

# RAPORT SPRINT 1

ECHIPA 17

Moisel Rares-Ioan

Ghinea Theodor Traian

Bretfelean Rares-Cosmin

## Descriere generală:

Jocul va fi unul 2D, cu vedere de sus, în care jucătorul traversează un set de încăperi unde se confruntă cu inamici pentru a avansa. Jucătorul trece la nivelul următor atunci când găsește și învinge boss-ul nivelului.

## Pentru primul sprint:

Vom implementa doar mișcările de bază ale jucătorului folosind tastele și poziționarea camerei.

## Taskurile proiectului au fost atribuite momentan astfel:

**Ghinea Theodor Traian:** UI – ecranul de start, ecranul de pauză, interacțiunile în joc cu elementele de UI (de exemplu, pierderea de hitpoints, colectarea de iteme vizibile pe ecran, etc.).

**Moisel Rares-Ioan:** Generarea hărților și interacțiunea jucătorului/inamicilor cu harta.

**Bretfelean Rares-Cosmin:** Implementarea inamicilor (AI și interacțiunea lor cu jucătorul).

Pentru comunicare și organizare vom folosi un grup de WhatsApp și unul de Discord. Întâlnirile fizice vor avea loc începând din luna noiembrie, la facultate.