

RAPORT SPRINT 2

ECHIPA 17

Moisel Rares-Ioan

Ghinea Theodor Traian

Bretfelean Rares-Cosmin

Ce s-a implementat din sprintul anterior:

Am reușit să implementăm mișcările de bază ale playerului și ale proiectilelor pe care playerul le folosește. Nu ne-a rămas nimic restant de pe Sprintul 1.

Pentru al doilea sprint:

Vom implementa:

- o pagină de start care să conțină START GAME/OPTIONS/QUIT GAME
- prototiparea inamicilor
- un sistem minimal de iteme
- translatarea camerei pe anumite acțiuni (intrarea în alte camere, de exemplu)