

RAPORT SPRINT 4

ECHIPA 17

Moisel Rares-Ioan

Ghinea Theodor Traian

Bretfelean Rares-Cosmin

Ce s-a implemenatat din sprintul anterior:

- tipuri noi de inamici ✓
- un sistem de statusuri pentru a putea fii modificate in functie de anumite evenimente/iteme ✓
- un sistem minimal de iteme ✓
- imbunatatirea UI-ului ✓

Ce s-a implemenatat in plus:

- Miscari si animatii mai bune
- Mai mult sprituri adaugate pentru player, bossi si iteme
- Interactiuni mai buna cu harta(coliziuni si evenimente)
- Spawnarea procedurala a inamicilor pe harta

Pentru al patrulea sprint:

Vom implementa:

- Sistem de sunet minimal
- imbunatatirea UI-ului
- Spanwarea procedurala a itemelor
- Camare cu layouturi predefinite
- Boss fight