

RAPORT SPRINT 3

ECHIPA 17

Moisel Rares-Ioan

Ghinea Theodor Traian

Bretfelean Rares-Cosmin

Ce s-a implemenatat din sprintul anterior:

- o pagină de start care să conțină START GAME/OPTIONS/QUIT GAME ✓
- prototiparea inamicilor ✓
- un sistem minimal de iteme ✗
- translatarea camerei pe anumite acțiuni (intrarea în alte camere, de exemplu) ✓

Ce s-a implemenatat in plus:

- generare procedurală a hărților
- sprite-uri custom pentru pereții hărților și pentru caracterul jucătorului
- animații pentru player
- updatarea miscarilor player-ului (miscari mai fluide fara opriti abrupte)

Pentru al treilea sprint:

Vom implementa:

- tipuri noi de inamici
- un sistem de statusuri pentru a putea fii modificate in functie de anumite evenimente/iteme
- un sistem minimal de iteme
- imbunatatirea UI-ului