



BASTIAAN RUTGER PAAP

Oranjestraat 52
3361 HS Sliedrecht
E-mail: baspaap@live.nl
Portfolio: baspaap.github.io
LinkedIn: nl.linkedin.com/in/baspaap
Telefoon: 06-38779507
Nationaliteit: Nederlandse
Geboortedatum: 7 juli 1981
Rijbewijs B

PROFIEL

Ik ben iemand die blij wordt van het werken aan bijzondere opdrachten: als we klanten verwonderd en enthousiast achter laten is mijn week gemaakt. Ik ben analytisch, pik snel nieuwe technieken en ideeën op en ben gek op het uitvinden van kleine details die ongemerkt een groot verschil maken. Ik verken graag de grens tussen fysiek en digitaal. Geef mij iets nieuws om uit te zoeken en ik duik er in. Als dat vervolgens resulteert in een spectaculair product voor een inspirerende opdrachtgever dan ben ik de gelukkigste nerd die er is.

WERKERVARING

2018 – 2019

Onderwijs Transparant

Programmeur verantwoordelijk voor het onderhouden en doorontwikkelen van een administratiesysteem voor het basisonderwijs.

2017 – 2018

De Bibliotheek AanZet

Ontwikkelaar digitale dienstverlening, verantwoordelijk voor het ontwerpen en realiseren van digitale producten en diensten voor vijftien bibliotheken in de regio Zuid-Holland Zuidoost.

2013 – 2017

DOKLAB B.V.

Programmeur verantwoordelijk voor het ontwerpen en bouwen van storytelling tools voor bibliotheken en andere organisaties in de publieke sector, waaronder:

- Verhaal Lokaal, toepassing voor het maken en delen van verhalen met behulp van verschillende multimediaelementen, bestaande uit een multitouchapplicatie voor grote schermen en multitouchtafels, en een content management systeem.
- Interactieve 3D plattegrond voor universiteitscampussen, waarop informatie als nieuws, evenementen, Twitterfeeds, computerbeschikbaarheid en meer getoond wordt bij relevante gebouwen op de plattegrond.

- Boekbuster, applicatie voor leesbevordering bij basisschoolkinderen.

2007 – 2011

Carante Groep

Web Developer C# (ASP.NET 2.0/3.0/3.5), verantwoordelijk voor het ontwerpen en bouwen van zorgondersteunende toepassingen voor meerdere zorginstellingen waaronder:

- Intranet-CMS met widgets voor o.a vacatures, contactgegevens, RSS-feeds, polls en discussies.
- Webwinkel met maatwerk-koppelingen naar o.a. iDEAL en Exact.
- Portal met widgets voor rapportage vanuit en koppelingen naar verschillende intern en extern ontwikkelde applicaties waaronder Novell Groupwise, CODA en FLOWer.
- Beheersysteem voor vacatures en sollicitaties binnen de werving en selectieprocessen van verschillende zorginstellingen de ontsluiting naar een externe vacaturesite.

2007 – 2007

Exact

Ontwikkelaar Visual Basic (ASP.NET 2.0) voor Exact Online.

2004 – 2007

DND Business Solutions

Programmeur PHP5, ASP.NET 2.0, C#.

- Verantwoordelijk voor de bouw en het onderhoud van een op PHP en MySQL gebaseerd web-based CRM-systeem met uitgebreide mail- en bestandsfunctionaliteit.
- Aanpassing en implementatie van een op PHP en MySQL gebaseerd Content Management Systeem voor de websites van o.a. een hypotheekverstrekker.
- Ontwerpen en ontwikkelen van een Windows Forms applicatie in C# welke het bovenstaand CMS op afstand installeert en een deel van de benodigde CSS-code genereert.
- Ontwerpen, ontwikkelen en onderhouden van een web-based ticketsysteem in ASP.NET 2.0, C# en SQL Server Express. Het ticketsysteem biedt functionaliteit voor de interne supportploeg en geregistreerde klanten.

2004

DND Adviesgroep

Freelance programmeur Visual Basic.NET, verantwoordelijk voor het ontwerpen en bouwen van een toepassing voor geautomatiseerde gegevensverzameling.

OVERIGE ERVARING

- | | |
|-------------|---|
| 2019 | De Poorten van Alexandria
Historisch rollenspelevenement waar ik verantwoordelijk was voor verschillende onderdelen van de organisatie en logistiek, mee heb geschreven aan het scenario, rekwisieten heb gebouwd en een virtual-realitytoepassing heb ontworpen en ontwikkeld. |
| 2019 | 18 Uur
Interactief drama waarvoor ik verantwoordelijk was voor verschillende onderdelen van de organisatie en verschillende visuals, special effects en rekwisieten heb ontwikkeld. |
| 2018 – 2019 | Syndicaat
Historisch rollenspelevenement waar ik verantwoordelijk was voor verschillende onderdelen van de organisatie en logistiek, mee heb geschreven aan het scenario, rekwisieten en decors heb gebouwd en een Unity-toepassing heb ontworpen en ontwikkeld die diende als aankleding en spelmechaniek. |
| 2018 | Eurosing 2018
Real life game waar ik verantwoordelijk was voor het ontwerp en de bouw van twee softwaretoepassingen voor de visualisatie van de jurering en een fundraiser. |
| 2016 | Café René
Interactieve komedie waarvoor ik verschillende rekwisieten heb ontwikkeld. |
| 2013 – 2015 | Wolfhagen
Driedelig historisch rollenspelevenement waarvoor ik decors, rekwisieten en special effects heb gebouwd, mee heb geschreven aan het scenario, en verantwoordelijk was voor verschillende onderdelen van de organisatie en logistiek. |

OPLEIDINGEN EN CURSUSSEN

2004 – 2006	Leidse Onderwijsinstellingen HBO Informatica – Software Engineering <ul style="list-style-type: none">• Propedeuse
2004 – 2006	Exin, Utrecht Basis AMBI <ul style="list-style-type: none">• HG.1 Organiseren met Informatietechnologie• HG.2 Benutten van Technische Infrastructuren• HG.3 Werken in Automatiseringsprojecten I-Tracks <ul style="list-style-type: none">• HP.1 Inleiding in het Programmeren• HP.2 Objectgeëoriënteerd Programmeren• HP.4 Software Engineering• Information Security Foundation• HSB.1 Systeemontwikkeling 1
1998 – 2003	Da Vinci College, Dordrecht MBO4 Technische Informatica
1993 – 1998	De Lage Waard, Papendrecht HAVO