De Regenboog

Instaptest met plaatjesTEST VERSLAG



Testen

Tijdens het maken heb ik uiteraard alles goed getest. Er zaten bugs in maar die zijn nu allemaal verholpen.

Wat gaat er goed? Het design en programmeren ging er goed, was niet erg ingewikkeld.

Eerst heb ik een draw.io sheet gemaakt met de flowchart. Daarna heb ik dat uitgewerkt en aan de functionaliteit gewerkt van de game.

De game is gemaakt met behulp van HTML, CSS en JavaScript. Ook heb ik de Jquery lib gebruikt voor het een en ander.

De site Icons8.com heb ik gebruikt voor al de game assets.

Zie de volgende pagina voor de flowchart.

