# 系统控制/窗口焦点管理

保证游戏的窗口始终在最上方, 以及系统焦点始终位于游戏窗口中, 以保证在扫描过程中始终能够得到完整和最新的游戏窗口内容, 以及扫描工具能够正常运行.

需要抽象出统一的接口, 以便在不同的系统版本和不同系统间移植时只需加入新的适配, 无需修改上层代码.

# 系统控制/分辨率调整

保证游戏窗口的分辨率始终为1600x900, 以使得得到的截图能够直接发送给OCR处理.

需要抽象出统一的接口, 以便在不同的系统版本和不同系统间移植时只需加入新的适配, 无需修改上层代码.

# CI & CD

利用github的action功能实现CI/CD, 在仓库即将更改 (比如pull request和push) 时自动检查是否符合代码规范, 以及在仓库更改时自动发布pre-release.