

# Raciocínio Algorítmico – PjBL 2 Sistemas de Informação

Prof. Dr. Emerson Cabrera Paraiso

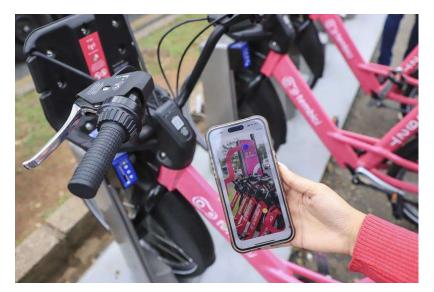




# Segundo PjBL – Bikepy - Serviço de Bicicletas Compartilhadas

## • Descrição:

 Implementar um programa em Python capaz de simular a operação do Sistema de Pagamentos de um serviço de locação de bicicletas.







- O funcionamento do sistema será o seguinte:
  - Para usar, o consumidor deverá comprar créditos. Cada crédito permite o uso por uma hora.
  - Para usar, o consumidor deverá fornecer um login e senha.
  - O sistema deverá registrar o dia e horário de retirada e o dia e horário de devolução para cada locação feita.
  - Os créditos são atualizados a cada utilização do serviço.
  - O sistema deve permitir a impressão de relatórios (listar as utilizações realizadas anteriormente).
  - Permitir a atualização/modificação da quantidade de créditos disponíveis.
  - Não pode haver locação sem ao menos 5 créditos disponíveis.





#### Importante:

- Outras funcionalidades podem ser avaliadas, valendo pontos extras. Consulte o professor para propor extras e saber como elas seriam avaliadas.
- Para que as funcionalidades extras sejam avaliadas, é necessário que todas as funcionalidades obrigatórias tenham sido implementadas.

#### Critérios de avaliação:

- Uso correto de listas, modularização, estruturas de controle, entrada/saída de dados e cálculos.
- O uso de listas e funções é obrigatório.
- Complexidade da solução implementada.
- Funcionamento correto das funcionalidades exigidas.
- Consistência dos dados: ex.: não permitir a locação com créditos insuficientes.
- Respeito as boas práticas de programação: nomeação de variáveis, organização do código, inclusão de comentários, etc..





## Data da entrega:

Entregar código-fonte via Canvas até as 23h59 do dia 12/06/2024.

#### Defesa:

- Dia 13/06/2024.
- Cada equipe terá um horário agendado pelo professor para apresentação. Os componentes responderão à perguntas e se necessário, deverão realizar modificações no código-fonte, o que poderá levar à notas distintas entre os alunos de uma mesma equipe.
- O código deverá obrigatoriamente ser executado no PyCharm ou no IDLE.





### Avaliação:

- Política de atraso:
  - -10% por dia de atraso (após 17/06 não será mais aceito).
- Cópia:
  - Na detecção de cópias, todas as equipes envolvidas receberão 0 (zero).

## • Equipes:

 Até três pessoas. Não haverá troca de membros entre equipes, nem divisão de equipes. Não é permitido equipes com menos de duas pessoas.





- Resultados de Aprendizagem sendo avaliados:
  - RA1. Projetar solução algorítmica, utilizando pensamento computacional, de forma autônoma.
  - RA2. Implementar programa computacional, respeitando boas práticas de programação.

