

תרגיל 1 – להגשה עד 9 בנובמבר 23:59

1. כאמור בכיתה, עליכם לממש LEXER על בסיס הכלי JFlex. ה LEXER יקבל כקלט תוכניות בשפה המומצאת IC, ויחזיר את ה TOKENS שראה בפרומט הבא:

#line-number: TOKEN

למשל:

16: ID(numStudents)

16: SEMI

2. למען הנוחות הנה שמות ה TOKENS:

= ASSIGN, boolean BOOLEAN, break BREAK, class CLASS, class identifier CLASS_ID, , COMMA, continue CONTINUE, / DIVIDE, . DOT, == EQUAL, extends EXTENDS, else ELSE, false FALSE, > GT, >= GTE, identifier ID, if IF, int INT, integer INTEGER, && LAND, [LB, (LP, { LCBR, length LENGTH, new NEW, ! LNEG, || LOR, < LT, <= LTE, - MINUS, % MOD, * MULTIPLY, != NEQUAL, null NULL, + PLUS,] RB, } RCBR, return RETURN,) RP, ; SEMI, static STATIC, string (keyword) STRING, quoted string QUOTE, this THIS, true TRUE, void VOID, while WHILE,

3. בנוסף, במידה ונתקלתם בשגיאה (מילה לא חוקית) עליכם לדווח על כך בהודעה אינפורמטיבית ככל הניתן, ולסיים את הריצה. ההודעה צריכה להכיל לכל הפחות את מספר השורה שבה קרתה השגיאה.

4. עליכם ליצור תיקיה שנקראת COMPILATION, ולספק עבורה הרשאות גישה.

בתוכה ליצור עוד תיקיה EX1. בתוכה אך ורק קבצי מקור, וקובץ אחד שבונה את הפרוייקט

אפשר לבנות עם makefile או בכל דרך אחרת שתמצאו. לתוכנית לקרוא LEXER.