

Tentamen i Programmering i R, 7.5 hp

Skrivtid: 8-12
Hjälpmedel: Inget tryckt material, dock finns "R reference card v.2" av Matt Baggot tillgängligt elektroniskt.
Betygsgränser: Tentamen omfattar totalt 20 poäng. 12 poäng ger Godkänt, 16 poäng ger Väl godkänt.
Tänk på följande:
Skriv dina lösningar i **fullständig och läsbar kod**.
Lösningen skrivs i en körbar textfil med namnet **Main.R**.
Se filen **DocStudent.pdf** för hur tentan ska lämnas in.
Kommentera direkt i Main.R filen när något behöver förklaras eller diskuteras.
Eventuella grafer som skapas under tentans gång behöver **INTE** skickas in för rättning, det räcker med att **skicka in den kod som producerar figurerna**.

OBS: Glöm inte att spara din fil ofta! Om R krashar kan kod förloras.

1. Datastrukturer, logik och beräkningar (4p)

(a) Beräkna $e^\pi + \log_2(4^3)$ **1p**

Lösningsförslag:

```
exp(pi) + log(4^3, base=2)

[1] 29.1407
```

(b) Läs in datamaterialet **iris** och skapa en ny logisk variabel i datasetet som du kallar **small_petal** och som anger om variabeln **Petal.Length** är mindre än 4. **1p**

Lösningsförslag:

```
data(iris)
iris$small_petal <- iris$Petal.Length < 4
```

- (c) Beräkna den genomsnittliga `Sepal.Length` för de tre olika orkidéarterna som anges i variabeln `Species`. **1p**

Lösningsförslag:

```
aggregate(x = iris$Sepal.Length, by = list(iris$Species), FUN=mean)
```

	Group.1	x
1	setosa	5.006
2	versicolor	5.936
3	virginica	6.588

-
- (d) Plocka ut de orkidéer som har en `Sepal.Width` som är mindre än 3 och en `Petal.Width` som är större än 2. **1p**

Lösningsförslag:

```
iris[iris$Sepal.Width < 3 & iris$Petal.Width > 2, ]
```

	Sepal.Length	Sepal.Width	Petal.Length	Petal.Width	Species
115	5.8	2.8	5.1	2.4	virginica
119	7.7	2.6	6.9	2.3	virginica
129	6.4	2.8	5.6	2.1	virginica
133	6.4	2.8	5.6	2.2	virginica

	small_petal
115	FALSE
119	FALSE
129	FALSE
133	FALSE

2. Kontrollstrukturer (4p)

- (a) Skapa en kod som loopar över värdena 400 till 500 och skriver ut alla värden för vilka kvadratroten blir ett heltal (med `print()`). Exempel på tal som ska skrivas ut är 1, 4, 9, ... **2p**

Obs! Funktionen måste använda en `for`-loop.

Lösningsförslag:

```
for (i in 400:500){  
  if (sqrt(i) %% 1 == 0) print(i)  
}  
  
[1] 400  
[1] 441  
[1] 484
```

- (b) Skapa nu en **while**-loop som, liknande i uppgift a), med en **while**-loop gå igenom värdena 500 till 600 och summera de värden vars kvadratroten är ett heltal. **2p**

Obs! Funktionen måste använda en **while**-loop.

Lösningsförslag:

```
i <- 500  
mysum <- 0  
while (i <= 600){  
  if (sqrt(i) %% 1 == 0) mysum <- mysum + i  
  i <- i + 1  
}  
mysum  
  
[1] 1105
```

3. Strängar och datum (4p)

- (a) Läs in paketen **lubridate** och **stringr** i R. **0.5p**
-

Lösningsförslag:

```
library(stringr)  
library(lubridate)
```

- (b) Marie Curie var en av vetenskapshistoriens främsta fysiker. Hon föddes den 7 november 1867 och dog den 4 juli 1934. Hon belönades med två nobelpris, 1903 och 1911. Nobelpriset delas ut den 10 december varje år. Använd **lubridate** för att besvara följande frågor: **1.5p**

- i. Vilken veckodag föddes Marie Curie?

- ii. Hur många veckor hade Marie Curie kvar att leva när hon fick sitt andra Nobelpris?
- iii. Hur många dagar levde Marie Curie?

Lösningförslag:

```
birth <- ymd("1867-11-07")
first_nobel <- ymd("1903-12-10")
second_nobel <- ymd("1911-12-10")
death <- ymd("1934-07-04")
# i.
wday(birth, label=TRUE)

[1] Thurs
Levels: Sun < Mon < Tues < Wed < Thurs < Fri < Sat

# ii.
interval(second_nobel, death) / weeks(1)

[1] 1177

# iii.
interval(birth, death) / days(1)

[1] 24345
```

-
- (c) Läs in dikten `wilde.txt` i R som poem. **0.5p**

Lösningförslag:

```
poem <- readLines("wilde.txt")
```

-
- (d) Räkna ut den genomsnittliga längden på orden i dikten (med ord avses textsträngar som avgränsas med mellanslag). **1.5p**

Lösningförslag:

```
words <- unlist(str_split(poem, pattern=" "))
words <- words[str_length(words) > 0]
mean(nchar(words))

[1] 4.72174
```

4. Funktioner (4p)

- (a) Skapa en funktion du kalla `approx_e()` som approximerar konstanten e på följande sätt. Funktionen ska generera ett värde på e som är korrekt till 4 decimalen som standard. Annars ska det gå att styra K nedan. **2p**

$$e \approx \sum_{k=0}^K \frac{1}{k!} \text{ där } K \rightarrow \infty$$

```
approx_e()
[1] 2.71825

approx_e(K = 2)
[1] 2.5
```

Lösningsförslag:

```
function(K = 7){
  k <- 0:K
  elem <- 1/factorial(k)
  resultat <- sum(elem)
  return(resultat)
}
```

-
- (b) Vi ska nu på ett liknande sätt implementera en funktion du kallar `approx_ln()` för att godtyckligt approximera $\ln(z)$. För att approximera använd följande funktion där approximationen blir godtyckligt god när $K \rightarrow \infty$. **2p**

$$\ln(z) = 2 \sum_{k=0}^K \frac{1}{2k+1} \left(\frac{z-1}{z+1} \right)^{2k+1}$$

```
approx_ln(exp(1), K = 2)
[1] 0.998455

approx_ln(exp(1), K = 5)
[1] 0.999992
```

Lösningsförslag:

```
function(z, K){  
  k <- 0:K  
  elem1 <- 1/(2*k + 1)  
  elem2 <- ((z-1)/(z+1))^(2*k + 1)  
  resultat <- 2 * sum(elem1 * elem2)  
  return(resultat)  
}
```

5. Statistik och grafik (4p)

- (a) Skapa en vektor \mathbf{x} genom att upprepa talen 1 till 10, 20 ggr (d.v.s. totalt en vektor av längd 200). Simulera sedan data från vektorn \mathbf{y} på följande sätt: **1p**

$$y_i = 5 + 0.5 \cdot x_i + \epsilon_i$$

där

$$\epsilon_i \sim \mathcal{N}(\mu = 0, \sigma = 2)$$

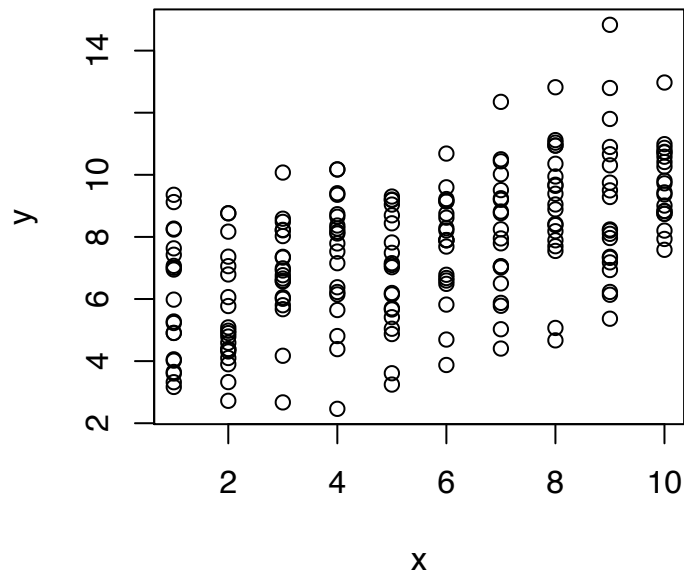
Lösningsförslag:

```
x <- rep(1:10, 20)  
y <- 5 + 0.5*x + rnorm(length(x), 0, 2)
```

- (b) Visualisera variabeln x mot y i en scatterplot. **1p**

Lösningsförslag:

```
plot(x, y)
```



(c) Anpassa en linjär regressionsmodell mellan x mot y . **1p**

Lösningsförslag:

```
mod <- lm(y~x)
mod

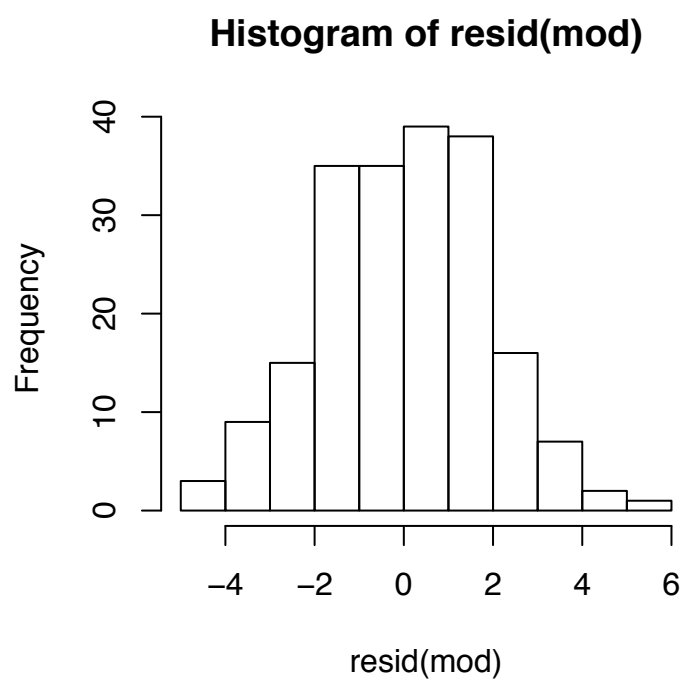
Call:
lm(formula = y ~ x)

Coefficients:
(Intercept)          x
      5.216         0.434
```

(d) Plocka ut och visualisera residualerna i ett histogram. **1p**

Lösningsförslag:

```
hist(resid(mod))
```



Lycka till!