### מעבדה בהנדסת תוכנה 61143

## מטלה שניה: ניתוח ותכן הפרויקט

### <u>כללי</u>

בהתבסס על תרחישי השימוש שהכנתם בשלב הראשון, ותהליך ניתוח הדרישות והתכן, עליכם להכין מודל UML של תכן המערכת. המודל ייצג את ארכיטקטורת המערכת ואופן פעולתה בהתאם לדרישות. בנוסף, עליכם להכין אב-טיפוס יישומי (עובד) של ארכיטקטורת המערכת הבסיסית.

#### הגדרות המטלה

- 1. המודל (שיבנה <u>באמצעות <mark>גרסה 13.1</mark> ש</u>ל Visual Paradigm) יכיל את הדיאגרמות (סה"כ 60%):
- - Design Patterns ,OCL , כולל מודל 3 השכבות כולל מבנה התוכנה כולל מבנה התוכנה כולל מודל 3 השכבות Class (30%) ■
  - במערכת (דיאגרמה לכל תרחישים השונים במערכת (דיאגרמה לכל תרחיש). Sequence (15%)
  - רתיאור ארכיטקטורת התוכנה. במטלה 3 תוערך איכות המודל מול המימוש.
    סל המלל (שמות, תיעוד, וכו') במודלים יהיה באנגלית
    - 2. (20%) אב-טיפוס פועל של המערכת (הרצה בקבצי Jar), שיממש את היכולות הבאות:
    - .1 שרת (server) בסיסי שמתחבר ל- database שלדי שכולל את טבלה אחת הקשורה למערכת.
      - .database-אקוח (client) רץ (במחשב נפרד) מול השרת ומתקשר ל-2
    - 3. פעולות נדרשות ע"י האב-טיפוס: לקרוא באמצעות תוכנת ה-client נתונים מהטבלה שנמצאת ב- DB שמותקן ב-server, וכן לכתוב (באמצעות ה-client) נתונים <u>אחרים</u> בטבלה זו.
      אופן הפעלת האב-טיפוס:
  - יש להכין מראש (ישירות ב-DB, לא ע"י האב-טיפוס) טבלה בשם "Worker", ובה שמורים כ הנתונים: 1. שם העובד 2. השתייכות ארגונית (Department).
    - ס באמצעות הפעלת קוד של ה-client, יש לקרוא את הנתונים השמורים בטבלה.
- '. Department בשדה: (update) באמצעות הפעלת קוד של ה-client, יש לכתוב ערך אחר (update) באמצעות קוד של ה-client יש לוודא באמצעות בדיקה ישירה ב-DB (לא באמצעות תוכנת האב-טיפוס) שהערך החדש אכן התעדכן בטבלה.
- .( Microsoft Project באמצעות תוכנת (באמצעות תוכנת (5%) .3 o Based on the project planning submitted in assignment 1, present per-week schedule of work on the project for weeks 6-8 (29.11-20.12). Each task has to be associated with its owner and % of task completing to the end of the week.
  - 4. (15%) עליכם לענות על השאלות הבאות, בהקשר לתהליך שביצעתם במטלה זו: יש לענות בקצרה <u>ולעניין</u>. כלומר לענות בדיוק (ובאופן מלא) על השאלות שנשאלו. יש לכלול את השאלות במסמך התשובות.
  - תארו את תהליך התכנון שביצעתם ליכולת ניהול מצאי הספרים (לדוגמה: הוספת נושא חדש לתחום קיים). פרטו מה הם אתגרי התכנון שהתייחסתם אליהם? תארו מה היו החלופות האפשריות ומה השיקולים לבחירת הפתרון שיושם?
- 2. א. ציינו <u>עקרון</u> של גישת התכן: Object-Oriented Design שבו עשיתם שימוש במהלך התכן (design) של הפרויקט. <u>תארו בדיוק ובפירוט</u> את תרומתו של העקרון בתהליך התכן שביצעתם ובתוצאתו הסופית, תוך התייחסות <u>ספציפית</u> (לא 'עקרונית') לדרישות <u>הפונקציונליות</u> של המערכת שתכננתם (התייחסות <u>ספציפית</u> בהקשר זה = התייחסות למרכיבים ספציפיים מתוך התיאור המילולי של המערכת שקיבלתם בהתחלת הסמסטר).
  - ב. ציינו לפחות עקרון אחד של OOD שלא בא לידי ביטוי במודלים שלכם והסבירו למה.
    - :א. הערכה כללית:

### מעבדה בהנדסת תוכנה 61143

- 1. מהי התרומה של מודל UML כעזר לתהליך התכנון? ציינו דוגמה אחת <u>קונקרטית</u> (לא כללית) מתוך התהליך שבצעתם לשימוש כזה ב-UML תוך תיאור ו<u>התייחסות ספציפית</u> למרכיבים של מערכת "קריאה טובה" שתכננתם ומידלתם.
- 2. ציינו קשיים הנובעים מחסרונות UML שנתקלתם בהם. הציעו פתרונות. גם כאן התייחסו <u>ספציפית</u> לתהליך שבצעתם בפרויקט זה.
  - ב. <u>ניתוח ודיון</u>: בהתאם לניסיון שרכשתם במהלך העבודה על מטלה זו, האם שימוש במתודולוגית UML נותן מענה מלא לצורכי תהליך ה-design שביצעתם <u>בפרויקט שלכם</u>? הסבירו את תשובתכם תוך תיאור דוגמה ספציפית (כולל שמות של רכיבים) מתוך עבודתכם.

#### <u>:הגשה</u>

G<GroupNum>\_Assignment2 (לא Zip בשם: Zip עליכם להכין קובץ קובץ (לא Zip עליכם להכין עליכם להכין (לא CG\_Assignment2 באר כאשר אלכם: לדוגמה, עבור קבוצה 5: G5\_Assignment2 (כאשר להלן: Zip- קובץ ה-Zip מכיל 3 מרכיבים כמתואר להלן:

- את כל את כל G<GroupNum>\_Assignment2 בשם: Visual Paradigm אמכיל את כל UML דיאגרמות דיאגרמות דיאגרמות שמכיל את ה
- ,[ G5\_Assignment2 :5 הוא מס. הקבוצה שלכם, לדוגמה, עבור קבוצה (-G5\_Assignment2 -5 הוא מס. הקבוצה שלכם, לדוגמה,
  - G<GroupNum>\_ProjectManagement2 בשם: Microsoft Project קובץ .2 (כאשר GroupNum> את תכנון הפרויקט המעודכן (כאשר GroupNum> הוא מספר הקבוצה שלכם) שמכיל את תכנון הפרויקט המעודכן (פעילויות, לוח זמנים, והקצאת משאבים).
  - 3. קובץ Word בשם: G<GroupNum>\_Assignment2 שמכיל את התשובות לשאלות. כתבו <u>בראש הקובץ</u> את <u>מספר הקבוצה, שמות כל חברי הקבוצה, כתובות דוא"ל ותאריך</u> ההגשה.
    - של האב-טיפוס בשמות: jar- 4.
- G<GroupNum>\_Prototype\_Server (2) G<GroupNum>\_Prototype\_Client (1)

<u>יש להקפיד על **כל דרישות העריכה וההגשה** המפורטות לעיל ושמות הקבצים כפי שהוגדרו כאן</u> במקרה של הגשה <mark>שאינה תואמת</mark> את הנדרש <mark>יופחתו</mark> עד 5 נקודות מציון המטלה (חבל...).

### <u>הנחיות הגשה:</u>

. 8: 30 שעה 20.12.16 יש להגיש את המטלה עד יום ג*י* 

ההגשה ל- Assignment2 באתר הקורס ב-MOODLE.

כל איחור ממועד ההגשה הנדרש יגרור הפחתת נקודות.

Eile uploaded ) MOODLE באחריות הסטודנטים לוודא קבלת האישור על ההגשה ממערכת , successfully successfully ו/או לבדוק באותו דף באתר שהקובץ שהעליתם אכן נמצא בו).

### <u>:הגנה</u>

ההגשה תלווה בהגנה על האב-טיפוס שתתבצע בזמן המעבדות בשבוע של ההגשה. בהגנה יורצו קבצי ה-Jar של האב-טיפוס.

בזמן זה גם תתקיים שיחה (שאלות ותשובות) בקשר לעדכון תוכנית העבודה ( Microsoft ) שמוגשת במסגרת מטלה זו. ( Project

מועדי ההגנה לקבוצות השונות יתוזמנו ויתואמו <u>מראש</u> בשבוע שלפני ההגשה. שאלות לגבי מטלה זו יש לפרסם בפורום Assignment 2 באתר הקורס.

# בהצלחה