

SEGUNDO LABORATORIO

CURSO: GESTIÓN DE SERVICIOS DE TICS [TEL137]

SEMESTRE: 2025-1

Tema: Recursos, databinding y Spring data JPA básico

Duración: 90 minutos

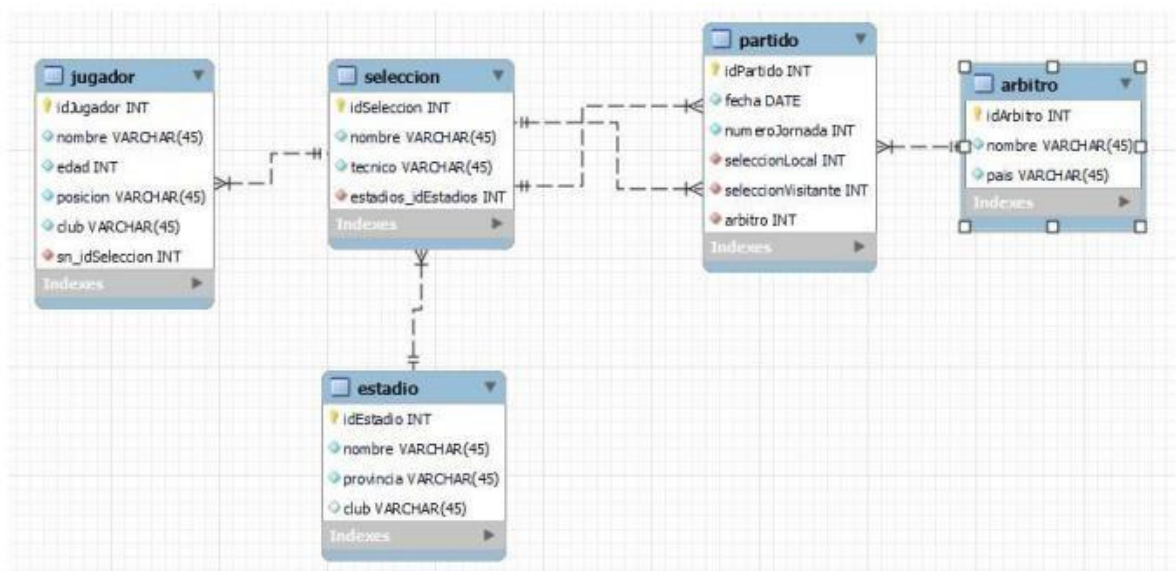
- El laboratorio es individual
- El entregable será el enlace del repositorio remoto del proyecto en github
- Esta prohibido usar cualquier tipo de IA
- Es obligatorio aplicar los conocimientos adquiridos durante la clase
- En caso de detectarse plagio o similitud injustificada entre entregas, el estudiante obtendrá una calificación de cero (0).

Recomendación: “Leer todo el documento antes de empezar”

Gestión de las Clasificatorias Sudamericanas Mundial 2026.

Se pide implementar una aplicación web para la gestión de las clasificatorias al mundial 2026. Se cuenta con el siguiente esquema de base de datos:

Se le pide crear una rama main y develop



*Todos los PK de tipo INT son autoincrementales

El programa deberá contar como página principal lo siguiente:

1. Jugadores (8 puntos).

Crear una rama “player” clonada desde “develop”

El usuario deberá poder ver la lista de jugadores y crear jugadores.

1.1. Lista de jugadores (3 puntos).

Crear una rama “playerList” clonada desde “player” para este ejercicio

La lista de jugadores debe tener el siguiente contenido mostrado en la Figura 1.

localhost:3000/lab2/jugador

CCNA 1 v7.0 Módulo...https://auth.ricota...Infraestructura de S...Modelo Rutina Blá...

Lista Jugadores

Nuevo Jugador

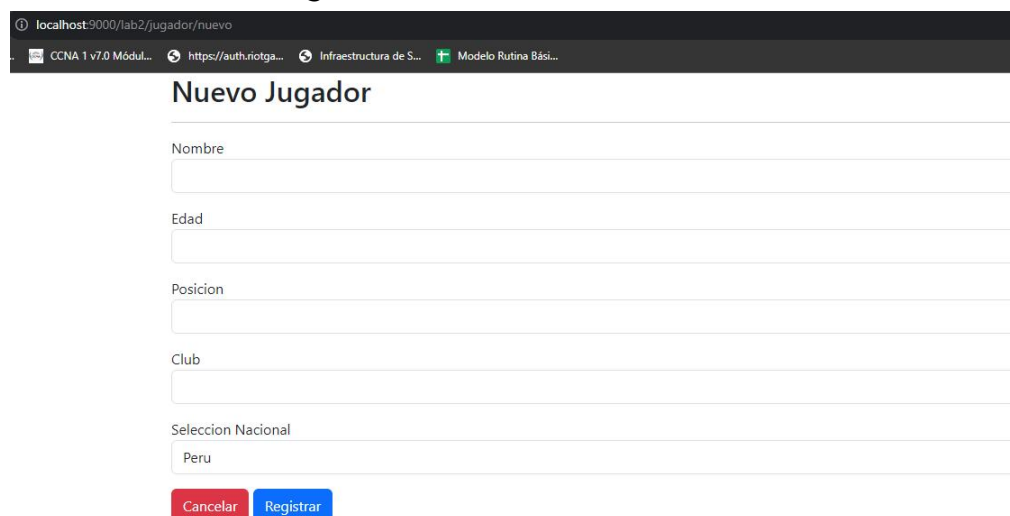
#	Nombre	Edad	Posicion	Club	Seleccion	
1	Gianluca Lapadula	30	Delantero	Benevento Calcio	1	Borrar
2	Paolo Guerrero	36	Delantero	Sporting Club Internacional	1	Borrar
3	Alexis Sánchez	31	Delantero	Inter de Milán	2	Borrar
4	Mauricio Isla	32	Defensa	Clube de Regatas do Flamengo	2	Borrar
5	Lionel Andres Messi Cuccittini	33	Delantero	Futbol Club Barcelona	3	Borrar
6	Franco Armani	34	Portero	Club Atlético River Plate	3	Borrar

Figura 1

1.2. Registro de Jugadores (2 puntos).

Crear una rama “playerRegister” clonada desde “player” para este ejercicio

Se debe considerar que se debe tener un formulario con el siguiente contenido, el cual es mostrado en la Figura 2.



Nuevo Jugador

Nombre

Edad

Posicion

Club

Seleccion Nacional
Peru

Figura 2

1.3. Eliminar Jugador (1 punto).

Crear una rama “playerDelete” clonada desde “playerList” para este ejercicio

Usando el botón de eliminado que se muestra en la Figura 1, se eliminará el jugador siempre y cuando exista.

1.4. Mergear ramas (2 puntos)

Mergear la rama “playerRegister” en “develop” despues de terminar el 1.2

Mergear la rama “playerDelete” en “develop” despues de terminar el 1.3

2. Estadios (8 puntos).

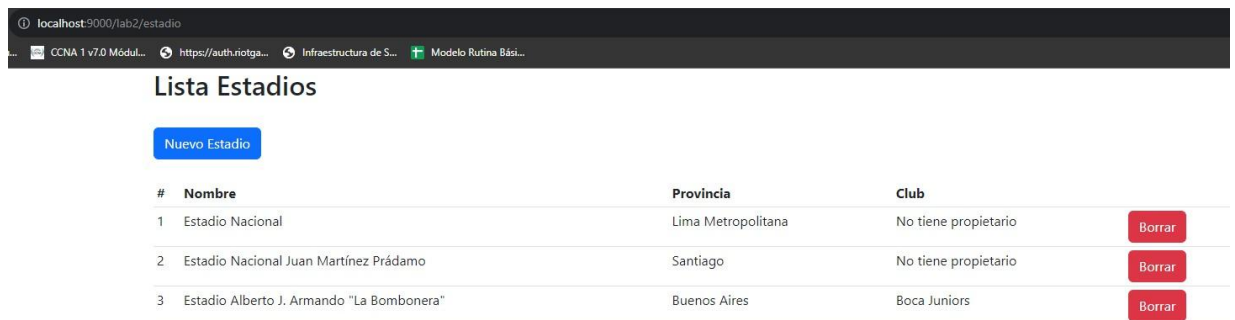
Crear una rama “stadium” clonada desde “develop”

El usuario deberá poder ver la lista de jugadores y crear jugadores.

2.1. Lista de Estadios (3 puntos).

Crear una rama “stadiumList” clonada desde “stadium” para este ejercicio

La lista de estadios debe tener el siguiente contenido mostrado en la Figura 3.



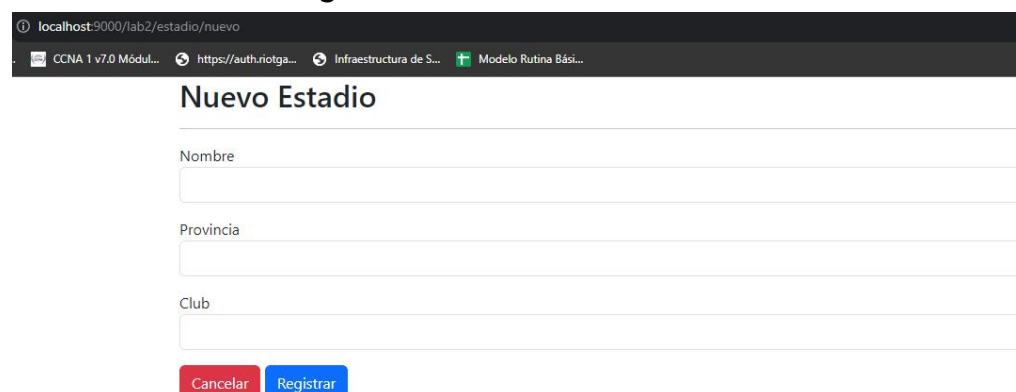
#	Nombre	Provincia	Club	
1	Estadio Nacional	Lima Metropolitana	No tiene propietario	Borrar
2	Estadio Nacional Juan Martínez Prádamo	Santiago	No tiene propietario	Borrar
3	Estadio Alberto J. Armando "La Bombonera"	Buenos Aires	Boca Juniors	Borrar

Figura 3

2.2. Registro de Estadios (2 puntos)

Crear una rama “stadiumRegister” clonada desde “stadium” para este ejercicio

Se debe considerar que se debe tener un formulario con el siguiente contenido, el cual es mostrado en la Figura 4.



Nuevo Estadio

Nombre

Provincia

Club

Cancelar Registrar

Figura 4

2.3. Eliminar Estadio (2 puntos)

Crear una rama “playerRegister” clonada desde “stadiumList” para este ejercicio

Usando el botón de eliminado que se muestra en la Figura 1, se eliminará el estadio siempre y cuando exista.

2.4. Mergear ramas (1 puntos)

Mergear la rama “playerRegister” en “develop” despues de terminar el 2.2

Mergear la rama “playerDelete” en “develop” despues de terminar el 2.3

EXTRA (2 puntos)

- Despliega el proyecto en aws (tiene que realizar por lo menos una pregunta completa)

NOTAS

Para esto se debe tener la siguiente estructura del proyecto, en caso de no tenerlo se realizará una penalización de 5 puntos.

