

Escuela de Ingenieria en Computacion

Curso: Bases de Datos I

Primer trabajo programado:

MatchMe.com

Profesora: Adriana Alvarez

Estudiantes:

Jeffrey Alvarado 2014120210 Isaac Campos 201404626 Róger Villalobos 2014079369

II Semestre



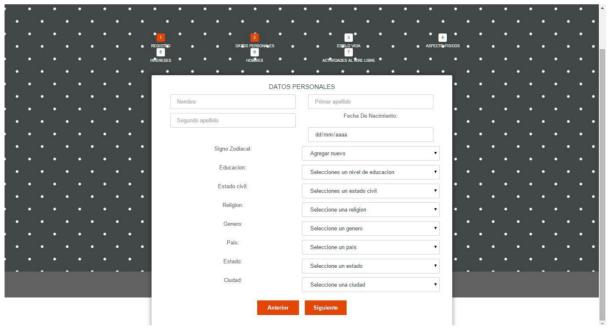
MATCHME

Manual del usuario

I. Registro

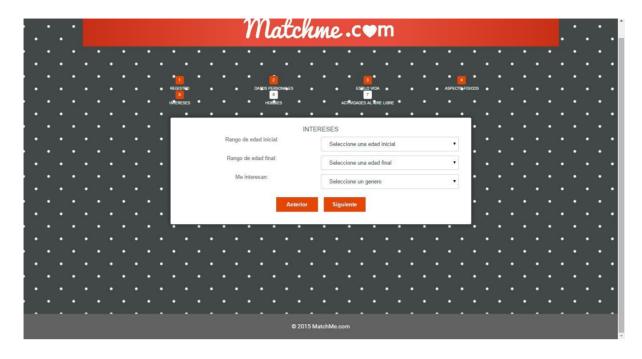
El apartado de registro registra a un usuario nuevo. Para acceder a este se abre la página de ingreso, luego se entra al link de crear nueva cuenta y se llena cada uno de los campos que se solicitan





	•	٠.	٠.	٠.	٠.	٠.	٠.	•		. •	. •	. '	٠.	٠.	٠.		. •		٠.		. '		٠.	. •	. '		٠.	ı
	•				•				•		٠.	٠.		• 10	•		٠.				٠.		. `				•	
						REGISTR			DA	OS PERSON	MES			ESTI	O VIDA				ASPECTO F	ISICOS								ч
	•	•				5 IMPERESE	s •			HOBBIES			, AI	TIVIDADES	AL RIRE LIE	BRE •												ı
•					•	_	•		•	•	•	•	•	•	•		•	٠	•				•	•			•	1
	•	•					ESTILO DE VIDA																					ı
	. •				. '		Slogan														٠.	•	. '		٠.	·	. `	1
					٠,		Tipo de bebedor.							Seleccione ▼									٠,				٠,	Ш
	•	•							Fumado	r.			Selecc	ione					-	•								ı
•					•				Quiere hijo	os?:													•	•			•	1
	•	•	٠.	٠.	٠.								Seleccione							•	. '		٠.	. •	. •		٠.	ı
					. '		Cantidad de hijos														٠.		. `		٠.		. `	1
								Qui	iere masc	otas?:			Selecc	ione					•									ı
	•	•						Tie	ene masco	otas?:			Selecc	ione					•	•								ı
•	. •	. •			. '			Ten	idria masc	otas?:			Selecc	iono					-				. '				. '	1
	•	٠.	٠.	٠.	٠,		Frecu	encia de e	ejercicios	(dias nor	semana)									i	. '		٠,				٠,	ı
							11000	onoid do c	Jordina 1	(dido por t	, omana,		Seleccione						•									ı
-							Salario																				4	
											Anterio	or I	Sigu	onto														
						т.					Anterio		aigu	eme														
																												-













Una vez se llenan todos los campos, se realiza el registro. El sistema alerta sobre la exención de responsabilidad de la página si se llega a contactar a alguien. Habiendo aceptado esto, y si los campos son correctos, el usuario se habrá creado

II. Login

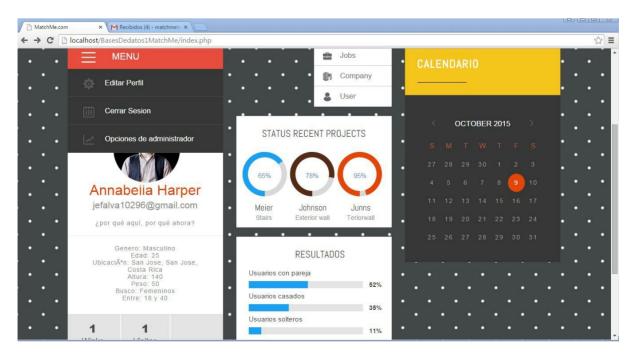
Una vez registrado se puede realizar el login. Este es con la contraseña y el correo pasado en el registro.



El correo y la contraseña deben coincidir. Un correo o contraseña incorrectos van a negar la entrada al sistema

III. Home

Una vez logueado, el sistema redirecciona a la página de inicio por defecto o "Home". El Home contiene informacion relevante como la temperatura, un calendario y estadísticas propias del sistema como las personas que han encontrado pareja con el sistema entre otras consultas.



IV. Perfil

El perfil contiene toda la información personal del usuario en cuestión.



i. Edición del perfil

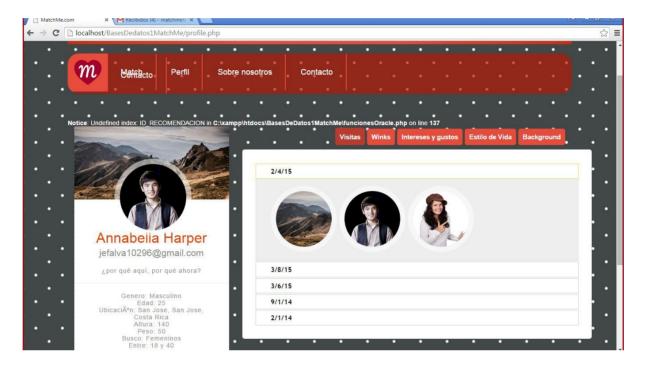
acceder Esta deja La edición del perfil se realiza desde la interfaz de registro perfil. Para a esta opción se acciona el botón "Editar perfil" en el menú lateral del home. editar toda la información del usuario.



Una vez editado el perfil, se acciona el botón "Registro" para aplicar los cambios

ii. Winks

Los winks son una opción para notificar a otro perfil sobre un posible interés por parte de quien lo manda. Una vez accionada esta opción, se añade a la lista de winks del destinatario, que tiene acceso al nombre y perfil del remitente.

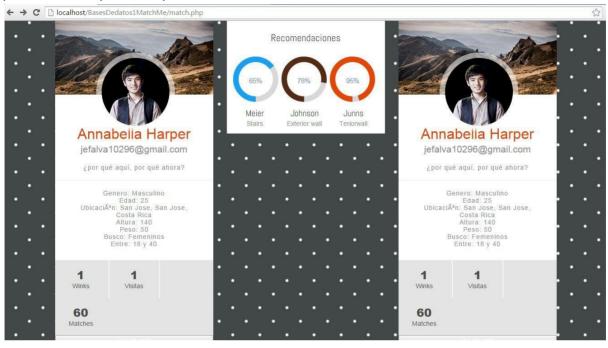


iii. Visitas

Las visitas, al igual que los winks, se registran y el usuario que recibe la visita tiene acceso a la información de la persona que realizó la visita.

V. Match

La página de match es la encargada de emparejar dos perfiles que compartan similitudes e intereses. Cuando se registra un usuario, el sistema se encarga de realizar una función match que empareja a este usuario con personas del sistema, dándole una lista de personas con quien comparte intereses.



ADMINISTRADOR

El apartado de administrador se usa para el registro de la información de los catálogos del sistema. Solo un usuario autorizado tiene acceso a esta parte de la interfaz.

Este se accede desde el menú lateral en la opción "Opciones de administrador".

I. Eventos

El registro de eventos solo lo puede realizar un administrador. Toda la información debe de proveerse.



II. Mensaje de eventos

Una vez un evento registrado, el administrador puede personalizar y enviar mensajes a las persona de la ciudad sede del evento.



Una vez redactado el mensaje, este se envía a todas las personas que tengan registrado la ciudad del evento como su ciudad de residencia.

III. Catálogos

Un catálogo es la información predeterminada que se le proporciona al usuario para registrar para sí mismo. Estos se utilizan para hacer el match y la descripción propia del usuario.

