Лабораторная работа №8.

РЕШЕНИЕ КРАЕВЫХ ЗАДАЧ

Вариант 27

Работа студента группы А-13а-19

Башлыкова Матвея

Задача 8.1.

Найти аналитическое и приближенное решения краевой задачи

$$egin{cases} -u''+pu'+qu=f(x), a<=x<=b\ u(a)=u_a\ u(b)=u_b \end{cases}$$
 $egin{cases} -u''-2u'+8u=-5x^2+8x-30, 0<=x<=2\ u(0)=-5\ u(2)=0 \end{cases}$

с заданным шагом h. Решение системы разностных уравнений найти с помощью метода прогонки

ПОРЯДОК РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ:

1. Найти аналитическое решение задачи.

Найдём однородное решение:

$$-\lambda^2 - 2\lambda + 8 = 0$$
 $\lambda = 2; -4$ $y_0 = C_1 e^{2x} + C_2 e^{-4x}$

Найдём частное решение:

$$y_{ ext{\tiny YH}} = Ax^2 + Bx + C$$
 $y'_{ ext{\tiny YH}} = 2Ax + B$ $y''_{ ext{\tiny YH}} = 2A$ $-2A - 4Ax - 2B + 8Ax^2 + 8Bx + 8C = -5x^2 + 8x - 30$ $A = -0.625$ $B = 0.6875$ $C = -3.734375$

Получим общее решение:

$$y_{\text{OH}} = -0.625x^2 + 0.6875x - 3.734375 + C_1e^{2x} + C_2e^{-4x}$$

Найдём C_1 и C_2 из краевых условий: \$\$ \begin{cases} y{oH}(0) = -5\y_{oH}(2) = 0\end{cases} \$\$

$$\begin{cases} C_1 + C_2 - 3.734375 = -5 \\ C_1 e^4 + C_2 e^{-8} - 4.859375 = 0 \end{cases}$$

$$C_1 = 0.08901088; C_2 = -1.35463588$$

Аналитическое решение задачи:

$$y_{ ext{ iny OH}} = -0.625x^2 + 0.6875x - 3.734375 + 0.08901088e^{2x} + -1.35463588e^{-4x}$$

2. Составить разностную схему и выписать коэффициенты матрицы системы уравнений и коэффициенты правой части.

Разностная схема:

$$-rac{u_{i+1}-2u_i+u_{i-1}}{h^2}-2rac{u_{i+1}-u_{i-1}}{2h}+8u_i=-5x_i^2+8x_i-30$$
 $u_{i-1}(-1+h)+u_i(2+8h^2)+u_{i+1}(-1-h)=h^2(-5x_i^2+8x_i-30)$

Имеем трёхдиагональную матрицу:

$$egin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & \dots & 0 \ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \ \dots & -1+h & 2+8h^2 & -1-h & \dots \ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \ 0 & \dots & \dots & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

И вектор правой части:

$$\begin{pmatrix} -5 \\ \dots \\ h^2(-5x_i^2+8x_i-30) \\ \dots \\ 0 \end{pmatrix}$$

- 3. Найти решение задачи по разностной схеме с точностью 0.001.
- **4.** Построить на одном чертеже графики приближенного и аналитического решений, и график погрешности.

Напишем функции:

```
import math
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# φyнκция правой части.
def fun(x):
    return -5 * x**2 + 8 * x - 30

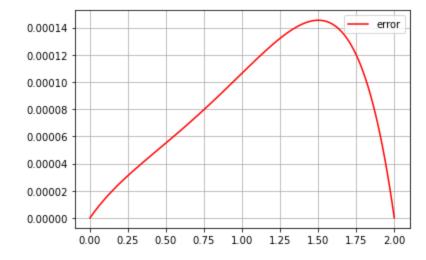
# Αналитическое решение.
def AnalyticSolution(x):
    return -0.625*x**2 + 0.6875*x - 3.734375 + 0.08901088 * np.exp(2*x) - 1.35463588 * np.exp(-4*x)
```

```
In [38]:
          # Коэффициент при и_i-1.
          def GetULeft(h):
              return -1 + h
          # Коэффициент при и_і.
          def GetUCent(h):
              return 2 + 8 * h**2
          # Коэффициент при и_i+1.
          def GetURight(h):
              return -1 - h
          # Значение вектора.
          def GetY(h, point):
              return h**2 * fun(point)
          # Получение трёхдиагональной матрицы при шаге h
          # в виде трёх массивов диагоналей
          # и вектора правой части.
          def GetTridiagonal(a, b, ua, ub, h):
              number_of_points = int((b - a) / h) + 1
              left = np.full(number_of_points, GetULeft(h))
              left[0] = left[number_of_points - 1] = 0
              cent = np.full(number_of_points, GetUCent(h))
              cent[0] = cent[number_of_points - 1] = 1
              right = np.full(number_of_points, GetURight(h))
              right[0] = right[number_of_points - 1] = 0
              points = np.zeros(number_of_points)
              Y = np.zeros(number_of_points)
              Y[0] = ua
              Y[number_of_points - 1] = ub
              points[0] = a
              points[number_of_points - 1] = b
              for i in range(1, number_of_points - 1):
                   points[i] = a + h * i
                   Y[i] = GetY(h, points[i])
              return points, left, cent, right, Y
          # Решение для построенной трёхдиагональной матрицы
          # и вектора правой части
          def SolveTridiagonal(left, cent, right, Y, a, b, h):
              number_of_points = int((b - a) / h) + 1
              alpha = np.zeros(number_of_points - 1)
              beta = np.zeros(number_of_points - 1)
              alpha[0] = -right[0]/cent[0]
              beta[0] = Y[0]/cent[0]
              result = np.zeros(number_of_points)
              for i in range(1, number_of_points - 1):
                   alpha[i] = -right[i]/(cent[i] + left[i] * alpha[i - 1])
                   beta[i] = (Y[i] - left[i] * beta[i - 1])/(cent[i] + left[i] * alpha[i - 1])
              result[number_of_points - 1] = (Y[number_of_points - 1] - left[number_of_points - 1] * beta[number_of_points - 1] * output |
              for i in reversed(range(number_of_points - 1)):
                   result[i] = result[i + 1] * alpha[i] + beta[i]
              return result
          # Функция, находящая решение для конкретного шага.
          # Строит матрицу и получает решение.
          def SolveForH(a, b, ua, ub, h):
```

points, left, cent, right, Y = GetTridiagonal(a, b, ua, ub, h)

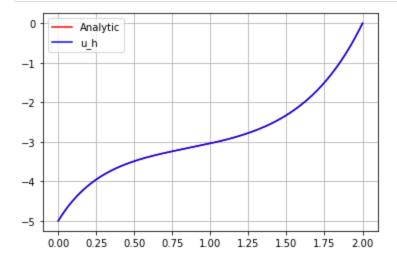
```
return points, SolveTridiagonal(left, cent, right, Y, a, b, h)
# Правило Рунге.
def Runge(u_h, u_2h, p):
    \lim = len(u_2h)
    res = 0
    for i in range(lim):
        if abs((u_h[2 * i] - u_2h[i])/(2**p - 1)) > res:
            res = abs((u_h[2 * i] - u_2h[i])/(2**p - 1))
    return res
# Нахождение решения, удовлетворяющего точности.
def SolveByError(a, b, ua, ub, eps):
    h = 0.25
    x_h, u_h = SolveForH(a, b, ua, ub, h)
    x_2h, u_2h = SolveForH(a, b, ua, ub, 2 * h)
    while(Runge(u_h, u_2h, 2) >= eps):
        h /= 2
        x_2h, u_2h = x_h, u_h
        x_h, u_h = SolveForH(a, b, ua, ub, h)
    h /= 2
    x_h, u_h = SolveForH(a, b, ua, ub, h)
    return x_h, u_h
```

```
In [39]:
          # Зададим коэффициенты варианта
          a = 0
          b = 2
          p = -2
          q = 8
          u_a = -5
          ub = 0
          eps = 0.001
          # Найдём решение и построим графики:
          x_h, u_h = SolveByError(a, b, u_a, u_b, eps)
          analytic = AnalyticSolution(x_h)
          plt.plot(x_h, abs(u_h - analytic), color = 'red', label = 'error')
          plt.legend()
          plt.grid()
          plt.show()
```



Таким образом, мы получили решение, которое даёт погрешность меньше 0.001.

```
In [40]:
    plt.plot(x_h, analytic, color = 'red', label = 'Analytic')
    plt.plot(x_h, u_h, color = 'blue', label = 'u_h')
    plt.legend()
```



Как мы видим, графики аналитического решения и приближённого визуально совпали

Задача 8.2. Стержень составляется из трех частей одинаковой длины 1 и с разными коэффициентами теплопроводности. Концы стержня поддерживаются при постоянной температуре. В каком порядке следует составить части стержня, чтобы указанная точка x0 стержня имела максимальную температуру?

Математически задача формулируется следующим образом: найти приближенное решение краевой задачи

$$\left\{egin{aligned} -(k(x)u')'+qu&=f(x), a<=x<=b\ u(a)&=u_a\ u(b)&=u_b \end{aligned}
ight.$$

$$k(x) = \left\{ egin{aligned} k_1(x), 0 <= x <= 1 \ k_2(x), 1 < x <= 2 \ k_3(x), 2 < x <= 3 \end{aligned}
ight.$$

при каждой конфигурации стержня. Значения q и f(x) из 8.1

Сравнить полученные значения температуры в фиксированной точке в каждом варианте. Выбрать оптимальный результат.

Подставив значения для варианта, получим:

$$\left\{egin{aligned} -(k(x)u')' + 8u &= -5x^2 + 8x - 30, 0 <= x <= 3 \ u(0) &= 0 \ u(3) &= 0 \end{aligned}
ight.$$

$$k(x) = \left\{ egin{array}{l} 19,0 <= x <= 1 \ x + 3.5, 1 < x <= 2 \ x^{1/3} + 0.2, 2 < x <= 3 \end{array}
ight.$$

Сравнивать значения температуры будем в точке

$$x_0 = 0.7$$

1. Составить подпрограмму, вычисляющую функцию из индивидуального варианта.

Составим подпрограммы для вычисления k(x), а также подпрограммы, необходимые для нахождения решения.

```
In [43]:
         # 8.2.27
         def k1(x):
             return 19
         def k2(x):
             return x + 3.5
         def k3(x):
             return x^{**}(1/3.0) + 0.2
         # При передаче функций в нужном порядке генерируем
         \# нужную конфигурацию функции k(x)
         def kForInterval(k_1, k_2, k_3, x):
             if 0 \le x and x \le 1:
                 return k_1(x)
             elif 1 < x and x <= 2:
                 return k_2(x)
             else:
                 return k_3(x)
         # Немного переделали прошлую функцию, т.к. теперь у нас значения
         # в диагоналях не одинаковы.
         def GetTridiagonal_2(a, b, ua, ub, h, k_1, k_2, k_3):
             number_of_points = int((b - a) / h) + 1
             left = np.zeros(number_of_points)
             left[0] = left[number_of_points - 1] = 0
             cent = np.zeros(number_of_points)
             cent[0] = cent[number_of_points - 1] = 1
             right = np.zeros(number_of_points)
             right[0] = right[number_of_points - 1] = 0
             points = np.zeros(number of points)
             Y = np.zeros(number_of_points)
             Y[0] = ua
             Y[number_of_points - 1] = ub
             points[0] = a
             points[number_of_points - 1] = b
             for i in range(1, number_of_points - 1):
                 points[i] = a + h * i
                 left[i] = -1 * kForInterval(k_1, k_2, k_3, points[i] - h/2)
                 right[i] = -1 * kForInterval(k_1, k_2, k_3, points[i] + h/2)
                 Y[i] = GetY(h, points[i])
             return points, left, cent, right, Y
         # Соответсвенно переделали и эту функцию.
         def SolveForH_2(a, b, ua, ub, h, k_1, k_2, k_3):
             points, left, cent, right, Y = GetTridiagonal_2(a, b, ua, ub, h, k_1, k_2, k_3)
             return points, SolveTridiagonal(left, cent, right, Y, a, b, h)
```

- 2. Для каждого варианта конфигурации стержня произвести расчет по разностной схеме с шагом
- 3. Построить на одном чертеже графики приближенного решения для каждой конфигурации стержня.

```
In [44]:

a_2 = 0

b_2 = 3

u_a_2 = 0

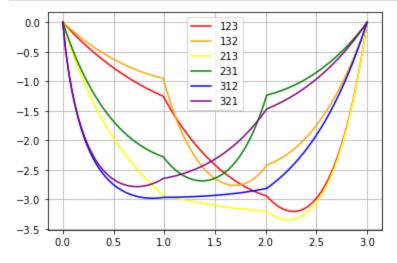
u_b_2 = 0

h_2 = (b_2 - a_2) / 100

x_h_2, u_h_123 = SolveForH_2(a_2, b_2, u_a_2, u_b_2, h_2, k1, k2, k3)

x_h_2, u_h_132 = SolveForH_2(a_2, b_2, u_a_2, u_b_2, h_2, k1, k3, k2)
```

```
x_h_2, u_h_213 = SolveForH_2(a_2, b_2, u_a_2, u_b_2, h_2, k2, k1, k3)
x_h_2, u_h_231 = SolveForH_2(a_2, b_2, u_a_2, u_b_2, h_2, k2, k3, k1)
x_h_2, u_h_312 = SolveForH_2(a_2, b_2, u_a_2, u_b_2, h_2, k_3, k_1, k_2)
x_h_2, u_h_321 = SolveForH_2(a_2, b_2, u_a_2, u_b_2, h_2, k3, k2, k1)
\#analytic = AnalyticSolution(x_h)
#print(abs(u_h[0] - analytic[0]))
#print(u_h[0])
#print(analytic[0])
plt.plot(x_h_2, u_h_123, color = 'red', label = '123')
plt.plot(x_h_2, u_h_{132}, color = 'orange', label = '132')
plt.plot(x_h_2, u_h_213, color = 'yellow', label = '213')
plt.plot(x_h_2, u_h_231, color = 'green', label = '231')
plt.plot(x_h_2, u_h_312, color = 'blue', label = '312')
plt.plot(x_h_2, u_h_321, color = 'purple', label = '321')
plt.legend()
plt.grid()
plt.show()
```



4. Сравнив полученные решения, выбрать оптимальный результат.

Как мы видим, среди наших графиков график конфигурации 132 расположен выше остальных в промежутке

, следовательно и в самой точке

$$x_0 = 0.7$$

для данной конфигурации температура будет максимальна.

Следовательно, имеем функцию распределения коэффициентов теплопроводности:

$$k(x) = \left\{ egin{array}{l} 19,0 <= x <= 1 \ x^{1/3} + 0.2, 1 < x <= 2 \ x + 3.5, 2 < x <= 3 \end{array}
ight.$$

Итог

- **1.** Мы решили краевую задачу аналитически и методом конечных разностей с использованием метода прогонки и нам удалось достичь требуемой точности.
- **2.** Аналогично, применили метод прогонки для решения краевой задачи для уравнения с переменным коэффициентом теплопроводности. Проверив различные конфигурации, мы нашли оптимальный

	результат.
In []:	