**كيفية كتابة الدوال في كوتلن**

الدالة هي وصف لإجراء ما , فعلا سبيل المثال قد يكون هذا الإجراء هو عبارة عن عملية جمع أو قسمة لمتغيرين كما في المثال التالي

}fun sum(a: Int, b: Int)

var c = a + b

{

تقوم الدالة ()sum في المثال السابق بإجراء عملية الجمع للمتغيرين الصحيحين المُدخلين وهما a , b و تضع ناتج الجمع في المتغير c . في بعض الاحيان قد نريد إرجاع ناتج الجمع من الدالة ولتحقيق ذلك نستخدم الكلمة المفتاحية return لتُرجع القيمة التي نريدها

}fun sum(a: Int, b: Int): Int

return a + b

{

var c = sum(1 , 6)

كما يجب تحديد نوع القيمة الراجعة من الدالة وهي في المثال السابق من نوع الاعداد الصحيحية وتكتب بعد أقواس الدالة Int : ونلاحظ في السطر الخامس كيفية استدعاء الدالة أو كيفية التصريح بها حيث جعلنا ناتج الجمع يختزن في متغير يسمى c

**ملاحظة:** تتكون الدالة من مُدخلات ومَخرج واحد , المُدخلات تكتب بين قوسي الدالة و قد تحوي الدالة على مُدخل واحد أو مُدخلين كما في المثال السابق أو أكثر من ذلك وقد لا تحوي على أي مُدخل أما المخرج فهو وحيد يلي الكلمة المفتاحية return بداخل حاصرتي الدالة ولا يمكن إجراء أي علمية أخرى بداخل الدالة بعد استخدام return حيث يجب أن تكون أخر سطر بداخل الدالة

قد لا تُرجع الدالة أي قيمة ويكون نوع البيانات الراجع في هذة الحالة من نوع Unit كما يلي

}fun printSum():Unit

val a = 5

val b = 12

println('sum is:${a + b}')

{

هذة الدالة ترجع قيمة لا معنى لها فهي تقوم في هذة الحالة بكتابة العبارة “sum is” ثم ناتج الجمع إلى الكونسل ونستطيع الاستغناء عن تحديد نوع البيانات الراجعة Unit فتكتب بالشكل التالي

}()fun printSum

val a = 5

val b = 12

println('sum is:${a + b}')

{

هناك صورة مختصرة ايضاً لكتابة الدالة والقيمة الراجعة باستخدام علامة = لارجاع القيمة بدلاً من return ويمكن استخدامها كما يلي

fun sum(a: Int, b: Int) = a + b