**العمليات في كوتلن**

لا يخلوا أي برنامج من عمليات حسابية وعمليات المقارنة والترجيح وكوتلن تقدم مجموعة من العوامل التي تسهل إجراء العمليات التي نحتاجها في بناء التطبيقات والبرامج

**العمليات الحسابية**

لاجراء العمليات الحسابية نستخدم العوامل التالية + و – و \* و / و % وسنقوم بشرحها بالتفصيل

نستخدم العاملين + و – لاجراء عمليات الجمع والطرح وهي لا تختلف كثيراً عن العمليات الحسابية التي درستها بل انها تطابقها تماماً مع اختلاف بسيط في طريقة كتابة الكود في بعض الحالات كما سنرى لاحقاً في الدرس

var a = 5

var b = 9

var c = a + b

في المثال أعلى قمنا بالتصريح و وضع قيم ابتدائية في المتغيرين a و b في السطرين الاول والثاني ومن ثم قمنا بإجراء عملية الجمع بين المتغيرين و وضع الناتج في المتغير c و كذلك هو الحال في عمليات الطرح (-) والقسمة ( / ) والضرب ( \* ) كما في المثال التالي

5 - 6

2.1 \* 4.5

7 / 3

هناك ايضاً عملية خامسة تسمى المتبقي ( % )وهي يعني باقي القسمة خذ على سبيل المثال حاصل قسمة العدد 11 على 3 نجد االناتج هو 3 و متبقي القسمة 2

println( 7 % 2 ) //result will be 1

الدالة println تستخدم لاخراج ناتج العملية في logcat وهي أداة في اندرويد استديو تستخدم لتتبع العمليات التي تحصل في النظام ومنها ايضاً عمليات التطبيقات

**عملية قسمة الاعداد الصحيحة**

عند قسمة عددين صحيحين قد ينتج من العملية عدد عشري بفاصلة عشرية كقسمة العدد 5 على 2 حيث ان الناتج هو 2.5 ولكن في لغة الكوتلن يهمل العدد بعد الفاصلة العشرية فقسمة عددين صحيحين في كوتلن هو عدد صحيح كما يلي

var k:Int = 5

var m:Int = 2

println( k / m ) //result will be 2 the 0.5 will be omitted

ولجعل الكوتلن تحافظ على الاعداد بعد الفاصلة العشرية نقوم بتحويل احد العددين على الاقل إلى نوع Float أو Double كما يلي

var k:Int = 5

var m:Int = 2

println( k / m.toDouble() )

لقد قمنا باستخدام الدالة toDouble لتحويل نوع المتغير m إلى Double