	DUNC	)E	0		18	36		Лист персонах мм нгрока	ка
Имя пе	ерсонажа						_	Уровень Класс Путь совершенства Эпическое предназначение Опы	т
Paca				азме	p	Возра	ст По/		
ЗНАЧЕ	<b>ИНИЦ</b>	ИАТ лов	ИВ 1/2 У				иное	ЗАЩИТЫ ПЕРЕМЕЩЕНИЕ  ЗНАЧЕНИЕ  10 + ДОСП./ 12 УР. ХАРАК. КЛАСС ЧЕРТА УЛУЧ. ИНОЕ ИНОЕ  3 АШИТА  3 АШИТА  3 ТЕРЕМЕЩЕНИЕ  БАЗОВАЯ ДОСПЕХ ПРЕДМЕ	<del>→</del> ЕТ ИНОЕ
	Инициатива							(KODOCT (V gozyu)	
усло	ОВНЫЕ МОДИФИКАТОРЫ							условные модификаторы	
t-	XAPAKT				И			ЧУВСТВА	4
ЗНАЧ	ение хар. СИЛ	МО	д. хар	'L		мод. +	1/2 yp.	ЗАЩИТА 1/2 УР. ХАРАК. КЛАСС ЧЕРТА УЛУЧ. ИНОЕ ИНОЕ ЗНАЧЕНИЕ ПАССИВНОЕ ЧУВСТВО БАЗОВОЕ БОНУС	НАВЫКА
⊢ <u>=</u>	Сила		-	4		H		СТОЙ Пасс. внимательность 10 +	
L	<b>Телосложение</b>	_						условные модификаторы Пасс. проницательность 10 +	
_	ЛОВ —		_	_			_	ЗАЩИТА 1/2 УР. ХАРАК, КЛАСС ЧЕРТА УЛУЧ. ИНОЕ ИНОЕ ОСОБЫЕ ВИДЫ ЧУВСТВ	
-	Ловкость		-	4				РЕАК	+)
L	Интеллект							Условные модионкаторы         ХАРАКТЕРИСТИКА:           10 +         БОНУС АТАКИ         1/2 VP, ХАРАК, КЛАСС ВЛАЛ, ЧЕРТА УЛУЧ.	141105
_	МДР _			_				ЗАЩИТА 1/2 УР. ХАРАК. КЛАСС ЧЕРТА УЛУЧ. ИНОЕ ИНОЕ	ИНОЕ
-  -	Мудрость ХА Д		_	4			1	ХАРАКТЕРИСТИКА:	
	Харизма					<u>_</u>		условные модификаторы БОНУС АТАКИ 1/2 УР. ХАРАК. КЛАСС ВЛАД. ЧЕРТА УЛУЧ.	ИНОЕ
⊨	очки з	ДОГ	POB			ЕНИЕ		ЕДИНИЦЫ ДЕЙСТВИЯ + +	
MAKC. I	КОЛ-ВО ОЗ РАНЕНЫЙ		ЗНАЧ				ЕНЬ	Единицы действия	+)
		J L						дополнительные эффекты от потраченной ед. действия ХАРАКТЕРИСТИКА:	
ТЕКУЩ	1/2 ОЗ EE КОЛ-ВО ОЗ			ЮЗ КУЩЕ	EE KO	л-во исц	ЕЛЕНИЙ	урон харак, черта улуч, иное	ИНОЕ
								ОСОБЕННОСТИ РАСЫ модионкаторы характеристик: характеристика:	
								урон харак, черта улуч. иное	иное
	РОЕ ДЫХАНИЕ 1/НА СЦ ЕННЫЕ ОЗ	ĮΕНУ	исп	ОЛЬ	30B.	АНО			
BPEINI	ENNOE US							СТАНДАРТНЫЕ АТАКИ	+3
	НЕУДАЧНЫЕ СПАСЕ	БРОСКІ	и от	СМЕ	ЕРТИ		П		РОН
моди	РИКАТОРЫ СПАСБРОСКОВ								
СОПРО	ТИВЛЕНИЕ							vs	
								vs	
ГЕКУЩЕ	Е СОСТОЯНИЯ И ЭФФЕКТЫ							vs	
+	HA	ВЫК	ίИ					ОСОБЕННОСТИ КЛАССА/ПУТИ/ПРЕДНАЗНАЧЕНИЯ	
БОНУС	НАЗВАНИЕ НАВЫКА			ЮД. /P.	TPEH. (+5)	. ШТРАФ ДОСПЕХ	А ИНОЕ	<u>ЧЕРТЫ</u>	+)
	Акробатика	ЛОВ		]		]		l ————————————————————————————————————	
	Атлетика	СИЛ		]			_		
	Внимательность	МДР	$\sqsubseteq$			нет			
	Воровство	ЛОВ					_		
	Выносливость	TE/I	느		$\sqsubseteq$		_	l	
	Запугивание	XAP	느		$\sqsubseteq$	нет	_		
	Знание улиц	XAP	느		느	нет		l	
	История	ИНТ	느		느	нет	_		
	Магия	ИНТ	느		느	нет		l ————————————————————————————————————	
	Обман	XAP	늗		느	нет	_		
	Переговоры	XAP	늗		느	нет		l ————————————————————————————————————	
	Подземелья	МДР	늗	]   ]	느	нет	_		
	Природа	МДР	늗		늗	нет нет	_	ИЗВЕСТНЫЕ ЯЗЫКИ	
	Проницательность	, мдр	H	]   	_	нет	_		
	Религия		늗		늗	]	—	l ————————————————————————————————————	
	Скрытность	ЛОВ	$\vdash$	] ]	느	] — ]	_		

	СПИСОК ТАЛАНТОВ Ниже приводится список ваших талантов. Поставьте галочку, когда талант использован.	СПИСОК МАГИЧЕСКИХ ПРЕДМЕТОВ  Ниже приводится список ваших талантов. Поставьте галочку, когда талант использован.	***
4	Снимите галочку, когда талант восстановлен. НЕОГРАНИЧЕННЫЕ ТАЛАНТЫ	Снимите галочку, когда талант восстановлен.	l I
*	REOLFARMAERIBLE TAMARTBI	МАГИЧЕСКИЕ ПРЕДМЕТЫ  ОРУЖИЕ	
+		ОРУЖИЕ	1
ŀ		ОРУЖИЕ	1
ŀ		ОРУЖИЕ	1
ŀ		доспех	<del> </del>
ŀ		DWA	<del> </del>
	ТАЛАНТЫ НА СЦЕНУ	ноги	- <del> </del>
*	·	кисти	- 1
╁		ГОЛОВА	**
+		WER .	индивидуальные особенности
╁		КОЛЬЦО	
╁		Кольцо	
╁		NONE CONTROL C	
	TA (ANITH HA (1511)	IDAL .	
*	ТАЛАНТЫ НА ДЕНЬ		<del></del>
-			МАНЕРЫ И ВНЕШНОСТЬ
╁			МАПЕРЫ И ВПЕШПОСТВ
+			
╁			
ŀ			
	ПРИЕМЫ		
*			ПРОШЛОЕ ПЕРСОНАЖА
╁			
ŀ			
╁			
+		Таланты предметов на день	
ŀ		Героич. (1-10) Веха/_/_/_	СОРАТНИКИ И СОЮЗНИКИ
ŀ		Соверш. (11-20) Веха // //	имя заметки
ŀ		Эпич. (21-30) Веха // //	имя заметки
_			имя заметки
<del>(+</del>	ПРОЧЕЕ СНАРЯЖЕНИЕ	РИТУАЛЫ	
_			— имя заметки
_			имя заметки
_			
_			ЗАМЕТКИ ПО СЕССИИ И КАМПАНИИ
_			
_			_
_			
_			_
-			
*	деньги и про	чие ценности	
	А. Бриллианты		
	Платина		
	Золото		
ſ	Серебро		
Ì	Медь		