# 1.5 回溯算法







#### 【问题描述】

有一个m\*n格的迷宫(表示有m行、n列),其中有可走的也有不可走的,如果用1表示可以走,0表示不可以走,文件读入这m\*n个数据和起始点、结束点(起始点和结束点都是用两个数据来描述的,分别表示这个点的行号和列号)。现在要你编程找出所有可行的道路,要求所走的路中没有重复的点,走时只能是上下左右四个方向。如果一条路都不可行,则输出相应信息(用-1表示无路)。

#### 【输入文件】

第一行是两个数m,n,接下来是m行n列由1和0组成的数据,最后两行是起始点和结束点(m,n>1 且 m,n<15)。

#### 【输出文件】

输出所有可能路径条数,如果没有一条可行的路则输出-1。

#### 【输入样例】

56

100101

111111

001110

111110

111011

1 1

56

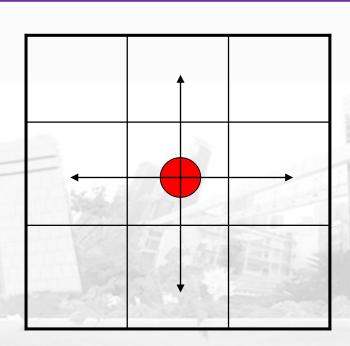
【输出样例】12



```
【图的输入】 分析:
char map[100][100];
cin>>n>>m;
for(i=1;i<=n;i++)
for(j=1;j<=m;j++)
cin>>map[i][j];

分析:
1.Map[n][m]表示迷宫
2.增量和方向表示
dx=(1,-1,0,0)
dy=(0,0,1,-1)
```

```
【控制方向】
for(i=0;i<4;i++)
{
    tx=x+dx[i];
    ty=y+dy[i];
}
```



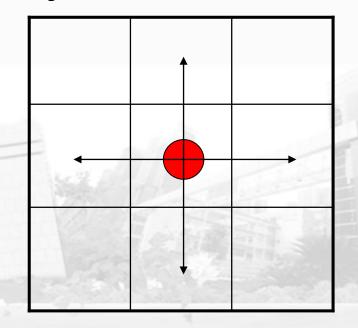


0	1	2	3	4	5	6
1	1	0	0	1	0	1
2	1	1	1	1	1	1
3	0	0	1	1	1	0
4	1	1	1	1	1	0
5	1	1	1	0	1	1

#### 分析:

- 1.Map[n][m]表示迷宫
- 2.(x1,y1)入口; (x2,y2)出口
- 3.增量和方向表示 dx=(1,-1,0,0)

$$dy=(0, 0, 1, -1)$$





0	1	2	3	4	5	6
1	1	0	0	1	0	1
2	1	1	1	1	1	1
3	0	0	1	1	1	0
4	1	1	1	1	1	0
5	1	1	1	0	1	1

#### 【约束分析】

- 1.将要走的位置可以走 即map[x+x[i]][y+y[i]]==1
- 2.不能走出边界 即下一个位置(x+x[i], y+y[i])未越界
- 3.已走过的位置不在走 即map[x][y]=0;



#### 【参考代码】 int map[16][16]; int m,n; int ta,tb; //代表出口 long long count;





```
int x[4] = \{0,1,0,-1\};
int y[4] = \{1,0,-1,0\};
void f(int a,int b)
      if(a==ta&&b==tb) count++;
      for(int i=0;i<=3;i++) //四个方向走
             if(map[a+x[i]][b+y[i]]&& //下一个位置可走
               a+x[i]>=1&&a+x[i]<=m&&b+y[i]>=1&&b+y[i]<=n)//是否越界
                   map[a+x[i]][b+y[i]]=0; //走之前标记
                   f(a+x[i],b+y[i]); //走下一步
                   map[a+x[i]][b+y[i]]=1; //恢复状态
```



```
int main()
      cin>>m>>n;
      for(int i=1;i<=m;i++)
            for(int j=1;j<=n;j++)
                  cin>>map[i][j];
      int i1,j1;
      cin>>i1>>j1>>ta>>tb;
      map[i1][j1]=0; //走之前标记
      f(i1,j1);
      if(count) cout < < count;</pre>
      else cout < < "-1";
      return 0;
```



#### 【问题描述】

农夫 John 正在研究他的农场的卫星照片.照片为一个R (1<= R <= 75) 行C (1<=C<=75) 列的字符矩阵表示。如下图:

图上的一块相连通的 "#" 表示一群奶牛或一个房间, 两个子"#" 连通的意思是说左右或上下相连。而下面的两块则是分开的:

```
. #. .
. #. .
```

John现在根据卫星照片上的的这些"#"块的形状来判断哪些是牛群,哪些是房间。如果矩形内只有'#',则是房间。其它的则认为都是牛群。在第一个图中,有三个房间(2x1, 2x5, and 1x1)和2群牛。根据输入文件的数据,统计出房间数和牛群数,数据中牛群不会包围另一个牛群或房间。



```
【输入文件】
 第一行,两个整数: R 和 C.
 第2..R+1行: 第 i+1 行表示照片的第 i 行情况,由 C 字符组成。
【输出文件】
 第一行:房间数。
 第二行: 牛群数。
【输入文件】
  58
  #####..#
  #####.##
  .....#.
 .###...#
  .###..##
【输出文件】
```



#### 【算法分析】

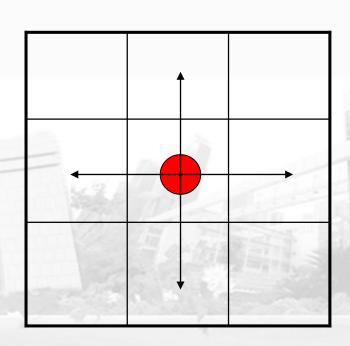
- 根据题意可以看出,如果一个"#"块形状的边是水平或垂直的矩形,则是房间,其它的则认为都是牛群。在第一个图中,有三个房间(2\*1,2\*5和1\*1)和2群牛。
- 请根据输入文件中的数据,统计出房间数和牛群数。
- 题目数据中牛群不会包围另一个牛群或房间。
- ■连通块判断:方格<=75\*75个点。
- 判断连通块是否房间:
  - 1) 左上角(X<sub>1</sub>,Y<sub>1</sub>)
  - 2) 右下角(X<sub>2</sub>,Y<sub>2</sub>)
  - 3) 数量= $(X_2-X_1+1)*(Y_2-Y_1+1)$



```
【图的输入】 分析:
char map[100][100];
cin>>n>m;
for(i=1;i<=n;i++)
for(j=1;j<=m;j++)
cin>>map[i][j];

分析:
1.Map[n][m]表示迷宫
2.增量和方向表示
dx=(1,-1,0,0)
dy=(0,0,1,-1)
```

```
【控制方向】
for(i=0;i<4;i++)
{
    tx=x+dx[i];
    ty=y+dy[i];
}
```





#### 【约束分析】

- 1.将要走的位置可以走 即map[x+x[i]][y+y[i]]== "#"
- 2.不能走出边界 即下一个位置(x+x[i], y+y[i])未越界
- 3.已走过的位置不在走 即v[x][y]=1;



```
【参考程序】
void Solve()
  int i,j,Room=0,Cattle=0;
  for(i=1;i<=n;i++)
     for(j=1;j<=m;j++)
       if(!v[i][j]\&\&map[i][j]=='#')
         MaX=0;MaY=0;MiX=n;MiY=m;Total=0;
          Dfs(i,j);
          if((MaX-MiX+1)*(MaY-MiY+1)==Total)Room++;
                       else Cattle++;
    cout < < Room < < endl < < Cattle;
```



```
void Dfs(int x,int y)
   int i,tx,ty;
   Total++;
  if(x>MaX)MaX=x;
   if(y>MaY)MaY=y;
   if(x<MiX)MiX=x;</pre>
   if(y<MiY)MiY=y;</pre>
  v[x][y]=1;
   for(i=0;i<4;i++)
      tx=x+dx[i];
      ty=y+dy[i];
                                                     //是否越界
      if(tx>=1&&tx<=n&&ty>=1&&ty<=m&&
           map[tx][ty] = = '#' & !v[tx][ty]) Dfs(tx,ty);
```