# 文件与结构体





### 一、什么是文件?



- 文件是根据特定的目的而收集在一起的有关数据的集合。
- C++把每一个文件都看成是一个有序的字节流,每个文件都以文件结束标志结束,如果要操作某个文件,程序必须首先打开该文件。当一个文件被打开后,该文件就和一个流关联起来,这里的流实际上是一个字节序列。

### 二、文件的操作



#### ■ C++语言提供了一批用于文件操作的标准函数,一般而言文件操作基本步骤如下:

- (1)打开文件,将文件指针指向文件,决定打开文件类型;
- (2)对文件进行读、写操作;
- (3)在使用完文件后,关闭文件。

### 三、文件的重定向



样例: 求任意两个数的和。

输入文件名: sum.in 输出文件名: sum.out

```
方法一:
#include<fstream>
using namespace std;
ifstream cin("sum.in");
ofstream cout("sum.out");
int main(){
       int a,b;
       cin>>a>>b;
       cout<<a+b;
       return 0;
```

```
方法二:
#include<iostream>
#include<cstdio>
using namespace std;
int main(){
      freopen("sum.in","r",stdin);
       freopen("sum.out","w",stdin);
       int a,b;
       scanf("%d %d",&a,&b);
       printf("%d\n",a+b);
       fclose(stdin);
      fclose(stdout);
       return 0;
```

# 文件与结构体





## 为什么需要结构体?





在实际问题中,一组数据往往具有不同的数据类型。例如,人口大普查时,我们需要记录每一位公民的姓名,年龄,性别,住址,身份证号码。

这些信息分别要用整型,字符型,字符串型来记录。为了解决问题,C++语言给出了另一种构造数据类型——"结构体",它在数据存储方面相当于其他高级语言中的记录,但它有着面向对象的优势。

# 一、结构体(struct)定义和操作



#### 定义结构体及结构体变量 (两种形式)

#### (1)定义结构体类型的时候同时定义变量

struct 结构体类型名{ //其中struct是关键字

成员表; //可以有多个成员

成员函数; //可以有多个成员函数, 也可以没有

}结构体变量表; //可以同时定义多个结构体变量,用","隔开

#### 样例

struct student{ //定义类型名叫student的struct类型

string name;

int chinese, math;

int total;

} a[110]; //同时定义了a数组变量

## 一、结构体(struct)定义和操作



```
(2)先定义结构体再定义结构体变量
struct 结构体类型名{
成员表;
成员函数;
};
结构体名 结构体变量表 //同样可以同时定义多个结构体变量
```

#### 样例

student a[110];

struct student{
 string name;
 int chinese,math;
 int total;
}:

在定义结构体变量时注意,结构体变量名和结构体名不能相同。在定义结构体时,系统对其不分配实际内存。只有定义结构体变量时,系统才为其分配内存。

### 二、结构体变量的特点



(1) 结构体变量可以整体操作,例如:

swap(a[j],a[j+1]);

(2) 结构体变量的成员访问也很方便、清晰,例如:

cin>>a[i].name;

(3) 结构体变量的初始化和数组的初始化类似,例如:

student op={"gaoxiang",89,90,179};

## 三、结构体成员的调用



结构体变量与各个成员之间引用的一般形式为:

#### 结构体变量名 成员名

对于上面定义的结构体变量,我们可以这样操作:

cin>>a[i].name; //一般情况下不能写cin>>a[i];

a[i].total=a[i].chinese+a[i].math; //就像用整型变量一样

实际上结构体成员的操作与该成员类型所具有的操作是一致的。

成员运算符"."在存取成员数值时使用,其优先级最高,并具有左结合性。在处理包含结构

体的结构体时,可记作:

strua.strub.membb

这说明结构体变量strua有结构体成员strub;结构体变量strub有成员membb。

## 【例1】成绩统计



【问题描述】输入N个学生的姓名和语文、数学的得分,按总分从高到低输出,分数相同的按输入先后输出。

#### 【输入格式】

第1行,有一个整数N,N的范围是[1...100];下面有N行,每行一个姓名,2个整数。姓名由不超过10个的小写字母组成,整数范围是[0...100]。

#### 【输出格式】

总分排序后的名单, 共N行, 每行格式: 姓名 语文 数学 总分。

#### 【输入样例】

gaoxiang 78 96 wangxi 70 99 liujia 90 87 zhangjin 78 91

#### 【输出样例】

liujia 90 87 177 gaoxiang 78 96 174 wangxi 70 99 169 zhangjin 78 91 169

## 【例1】成绩统计



```
【分析】由于姓名是字符串,分数是整数,如果用数组保存,则要两个数组,
比如:
 string name[100];
 int score[100][3];
这种方法不利于把一个学生的信息当成一个整体处理。
下面程序中通过使用结构(struct)类型的方法来解决这个问题。
【参考代码】
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;
struct student{
     string name;
     int chinese, math;
     int total;
              //定义一个struct的类型,类型名叫: student
                  //定义一个数组a,每个元素是student类型
student a[110];
```

## 【例1】成绩统计



```
【参考代码】
int n;
int main()
       cin>>n;
      for (int i=0; i<n; i++) //对结构体中成员的赋值、取值。
           cin>>a[i].name;
             cin>>a[i].chinese >>a[i].math;
             a[i].total=a[i].chinese+a[i].math;
       for (int i=n-1; i>0; i--)
       for (int j=0; j<i; j++)  //冒泡排序
        if (a[j].total<a[j+1].total)
              swap(a[j],a[j+1]);
       for (int i=0; i<n; i++) //输出
        cout<<a[i].name<<' '<<a[i].chinese<<' '<<a[i].math<<' '<<a[i].total<<endl;
       return 0;
```

### 【延伸】利用STL排序



```
【参考代码】//如果总分相同时,按语文成绩由大到小排序
bool cmp(student a,student b) {
       if(a.total > b.total) return true; //多关键词排序时做多次判断即可
       else if(a.total < b.total) return false;
       else return a.chinese > b.chinese;
int n;
int main()
       cin>>n;
      for (int i=0; i<n; i++) //对结构体中成员的赋值、取值。
           cin>>a[i].name;
              cin>>a[i].chinese >>a[i].math;
              a[i].total=a[i].chinese+a[i].math;
       sort(a,a+n,cmp);
       for (int i=0; i<n; i++)
                           //输出
         cout<<a[i].name<<' '<<a[i].chinese<<' '<<a[i].math<<' '<<a[i].total<<endl;
       return 0;
```

# 【延伸】练习题



1103-- 【2005提高】谁拿了最多奖学金

1186 -- 【2007普及】奖学金

