

# 1.5 回溯算法



巴蜀中學  
BASHU SECONDARY SCHOOL

# 1.5 回溯算法

主讲老师：党东





## 回溯算法的简单优化

在搜索算法中优化中，剪枝，就是通过某种判断，避免一些不必要的遍历过程，形象的说，就是剪去了搜索树中的某些“枝条”，故称剪枝。应用剪枝优化的核心问题是设计剪枝判断方法，即确定哪些枝条应当舍弃，哪些枝条应当保留的方法。



## 回溯算法的简单优化

剪枝算法按照其判断思路可分成两类:**可行性剪枝**及**最优性剪枝**

### **可行性剪枝**

该方法判断继续搜索能否得出答案，如果不能直接回溯。

### **最优性剪枝**

最优性剪枝，又称为上下界剪枝，是一种重要的搜索剪枝策略。它记录当前得到的最优值，如果当前结点已经无法产生比当前最优解更优的解时，可以提前回溯。

# 【例1】 数的划分 --1284 可行性剪枝



## 【问题描述】

将整数 $n$ 分成 $k$ 份，且每份不能为空，任意两份不能相同(不考虑顺序)。

例如： $n=7$ ， $k=3$ ，下面三种分法被认为是相同的。

1, 1, 5; 1, 5, 1; 5, 1, 1;

问有多少种不同的分法。

## 【输入文件】

$n$ ,  $k$  ( $6 < n \leq 200$ ,  $2 \leq k \leq 6$ )。

## 【输出文件】

一个整数，即不同的分法。

## 【输入文件】

7 3

## 【输出文件】

4

# 【例1】 数的划分 --1284 可行性剪枝



## 【核心代码】

```
void DFS(int ki,int minx,int snum)
    //ki指划分的份数 minx是当前份的最小值 snum是指剩余未划分的数量
{
    if(ki==k-1){
        count++;
        return ;
    }
    for(int i=minx;i<=snum;i++)
    {
        if(i>snum/(k-ki) break;
        //剪枝 (强大的功能) : 可行性剪枝
        //1.每份的数量必须由小到大, 排除1 5 2和 1 2 5一类重复
        //2. 提前判断, 第ki份被划分后, 剩余量>=未划分的(k-ki)份*(最低划分量)minx
        DFS(ki+1,i,snum-i); //搜索下一层
    }
}
```



## 【例2】生日蛋糕--1488 可行性剪枝+最优化剪枝



### 【问题描述】

7月17日是Mr.W的生日，ACM-THU为此要制作一个体积为 $N\pi$ 的M层生日蛋糕，每层都是一个圆柱体。

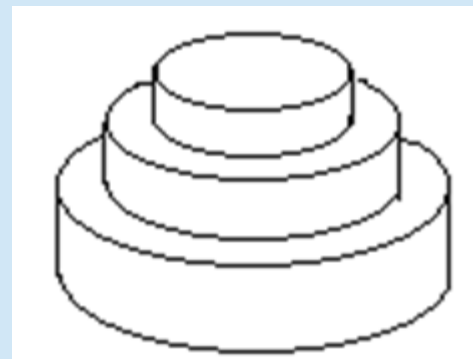
设从下往上数第 $i$  ( $1 \leq i \leq M$ )层蛋糕是半径为 $R[i]$ ，高度为 $H[i]$ 的圆柱。当 $i < M$ 时，要求  $R[i] > R[i+1]$  且  $H[i] > H[i+1]$ 。

由于要在蛋糕上抹奶油，为尽可能节约经费，我们希望蛋糕外表面（最下一层的下底面除外）的面积Q最小。

令  $Q = S\pi$

请编程对给出的N和M，找出蛋糕的制作方案（适当的 $R_i$ 和 $H_i$ 的值），使S最小。

（除Q外，以上所有数据皆为正整数）



### 【输入文件】

有两行，第一行为N ( $N \leq 10000$ )，表示待制作的蛋糕的体积为 $N\pi$ ；第二行为M ( $M \leq 20$ )，表示蛋糕的层数为M。。

### 【输出文件】

仅一行，是一个正整数S（若无解则 $S=0$ ）。

## 【例2】生日蛋糕--1488 可行性剪枝+最优化剪枝



巴蜀中學  
BASHU SECONDARY SCHOOL

【输入样例】

100

2

【输出样例】

68

【样例说明】

附：圆柱公式

体积 $V = \pi R^2 H$

侧面积 $A' = 2\pi R H$

底面积 $A = \pi R^2$

## 【例2】生日蛋糕--1488 可行性剪枝+最优化剪枝



巴蜀中學  
BASHU SECONDARY SCHOOL

### 【题目大意】

制作一个体积为 $N\pi$ 的M层生日蛋糕，每层都是一个圆柱体

设从下往上数第 $i$  ( $1 \leq i \leq M$ ) 层蛋糕是半径为 $R_i$ ，高度为 $H_i$ 的圆柱体。当 $i < M$ 时，要求 $R_i > R_{i+1}$ 且 $H_i > H_{i+1}$ 。

希望蛋糕外表面（最下层的下底面除外）的面积最小





# 【例2】生日蛋糕--1488 可行性剪枝+最优化剪枝



巴蜀中學  
BASHU SECONDARY SCHOOL

## 【常规剪枝】

mins 表示i层最小侧面积

minv 表示i层最小体积

显然易见的剪枝：

$$S_{i-1} + 2R_i H_i + \text{mins}[m-i] \geq \text{ans};$$

$$D_{i-1} + R_i 2H_i + \text{minv}[m-v] > N;$$



## 【例2】生日蛋糕--1488 可行性剪枝+最优化剪枝



### 【另外一个剪枝】

■v表示已占用的体积

■s表示已用奶油面积

$2 * (n - v) / r + s \geq ans$  这是该题的精髓，如果没有的话会造成超时，是为了把v和s联系起来，原因如下：

假设能够得到**最小值**时(为什么这样假设呢，因为如果得不到的话那么就已经被第一个剪枝滤去了，所以在第三个剪枝验证时表示已经通过了第一个剪枝的要求)，

$n - v = h[1] * r[1] * r[1] + \dots + h[p] * r[p] * r[p] < h[1] * r[1] * r + \dots + h[p] * r[p] * r$  (因为r是p + 1层的半径)

其中h[1]...h[p]表示在函数的形参情况下，1到p层应该取得h值，r[1]同理

两边同时处以r 再乘以2得  $2 * (n - v) / r < 2 * (h[1] * r[1] + \dots + h[p] * r[p])$

$2 * (n - v) / r < ans - s$

$2 * (n - v) / r + s < ans$  成立，则可得剪枝条件

## 【例2】生日蛋糕--1488 可行性剪枝+最优化剪枝



【核心代码】

```
const int INF=2147483647;
int mins[21],minv[21],m,n,ans;
void search(int v,int s,int p,int r,int h)//v-0,s-0,p-m,r-n+1,h-n+1
{
    int i,j,hh;
    if(p==0)//蛋糕已完成
    {
        if(v==n&&s<ans)//判断是否符合要求并得到更优解
            ans=s;//更新最优解
        return ;
    }
    if(v+minv[p-1]>n)//判断此方案是否可行
        return ;
    if(s+mins[p-1]>ans)//判断此方案是否可行
        return ;
    if(2*(n-v)/r+s>=ans)//判断此方案是否优于最优解
        return ;
    for(i=r-1;i>=p;i--)
    {
        if(p==m)//如果是最底层，则面积要加上上底面
            s=i*i;
        hh=min((n-v-minv[p-1])/(i*i),h-1);//通过数学公式计算更优h,最优化剪枝
        for(j=hh;j>=p;j--)//搜索上一层的高
            search(v+i*i*j,s+2*i*j,p-1,i,j);//递归求上一层的高
    }
}
```

## 【例2】生日蛋糕--1488 可行性剪枝+最优化剪枝



### 【核心代码】

```
int main()
{
    cin >> n >> m;
    ans = INF;
    mins[0] = minv[0] = 0;
    for(int i = 1; i < 21; i++)
    {
        //此题所有半径和高度都是正整数，所以可得下面的式子
        mins[i] = mins[i-1] + 2*i*i; //mins表示从最上面一层到i层的最小表面积(这里仅仅算了侧面)
        minv[i] = minv[i-1] + i*i*i; //minv表示从最上面一层到i层的最小体积
    }
    search(0, 0, m, n+1, n+1);
    if (ans == INF) cout << "0";
    else cout << ans;
    return 0;
}
```