**周报**

负责人：XXX

周截止时间：2017.7.28

**一．本周工作内容：**

已完成：

（1）背包界面角色展示，角色装备道具，卸载道具

（2）背包界面武器快捷键，物品快捷键设置与删除

（3）角色背包界面物品的展示

（4）背包包含物品属性展示

（5）附近物品展示

（6）物品创建蓝图界面展示

进行中：

1. 角色背包带弹药武器属性展示，配件装备与删除，配件回归背包，掉落功能；武器对应弹药的属性展示，装备与删除
2. 角色背包无弹药武器属性展示，配件装备与删除，配件回归背包，掉落功能
3. 物品蓝图整个界面展示与功能实现

**二．技术创新，新的研究成果**

（如果开发过程中解决了什么难题，在项目中用了一些觉得很不错的方案或创新点，可以在下边描述）

**三．需要其他部门的支持情况**

（如缺了美术UI,角色资源，缺了策划文档，需要我其他本门协调）

1. 物品相对应的图标资源

2. 《数值策划——物品公共表测试配置表》需要包含每一类需要显示的测试数据

3. 《数值策划——蓝图配置表》中缺少各属性字段的测试数据

4. 《数值策划——武器配置表》中缺少武器最大可装备配件数量

5.数值策划中缺少每个物品需要显示的内容展示