# Deep Learning 读书会第七次讨论记录 (由@极视角小助手整理)

下面为 2017 年 1 月 2 日 Deep Learning 读书会第六章深度前馈网络前三节。本次讨论问题由@安兴乐整理,并组织讨论。笔记由极视角筱雅整理。如有想加入读书会讨论的,请联系小助手(微信:Extreme-Vision).

### 讨论话题

话题一. 神经网络能够模拟 "XOR" 运算有什么意义?神经网络是如何模拟 "XOR" 运
算的?(安兴乐)
话题二. 为什么需要用"激活函数", 如何确定是用什么样的"激活函数"呢?(安兴
乐)5
话题三. BP 算法是否能保证收敛于"最佳状态"呢?(人工智障 v1.04)
话题四.如何去衡量一个神经网络的 VC 维呢?(安兴乐)
写在最后

# 话题一. 神经网络能够模拟 "XOR" 运算有什么意义?神经网络是如何模拟 "XOR" 运算的?(安兴乐)

#### 安兴乐

之前神经网络不被看好,很大程度上是因为感知器无法模拟 XOR 运算。

#### Stomachache007

哦,这样。

#### 安兴乐

实际上根据《neural network and deep learning》这本书的阐述,第一个问题也可以这样提问: 为什么神经网络可以拟合所有函数? (http://neuralnetworksanddeeplearning.com/chap4.html)

#### 曲晓峰

#### 西瓜书上关于这段故事的介绍。



#### 卷心菜+翻译+第九章

是因为神经元有多隐层吗?

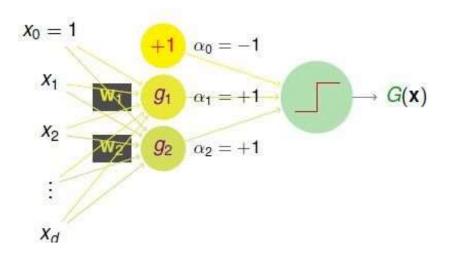
#### 安兴乐

这里给出了一个可视化证明:

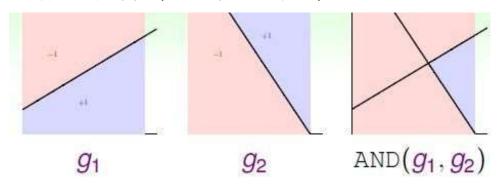
#### **CHAPTER 4**

# A visual proof that neural nets can compute any function

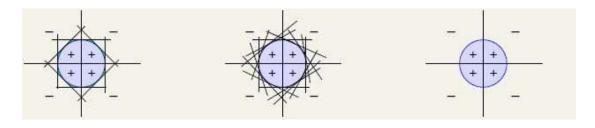
证明多层神经网络可以计算任意的函数。不过我觉得还是不够"明显"。在台大的《机器学习技法》里面给了一个相当可视化的证明过程:这是一个典型的神经网络:



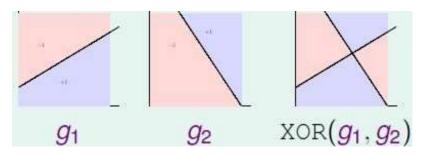
它对数据的拟合图示(同理可得 OR 运算的):



如果在固定的一层上增加神经元的数量:



但是如何处理这样的数据呢? 非线性可分的



这个时候线性不可分的数据处理就是一个问题了。这就是异或问题。 很显然无 法增加神经元数量来解决了.

大家想如何解决这样的问题呢?

# 曲晓峰

线性不可分,在 svm 里面也是靠 kernel 来做,算法有时尽,不可强求。

#### 安兴乐

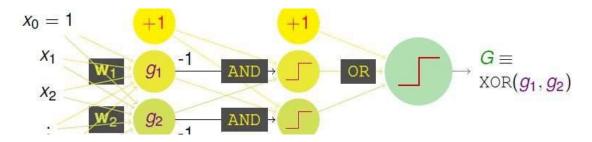
但是这里肯定不能用核函数了,都是线性单元,从数理逻辑的角度来看: 我们知道 XOR(g1; g2) = OR(and(-g1; g2); and(g1;-g2)),两条线的 and 之后再 OR。

#### 曲晓峰

所以还是靠多层?

#### 安兴乐

也就是之后的这个 OR , 需要增加一层 模拟 "OR"的神经元来解决!



#### 曲晓峰

嗯,所以一般说神经网络能逼近任意函数,至少也要三层才有这特性,还得输入数据给力。

#### 安兴乐

是的。这样子的话,神经网络通过增加层数就解决了长期被人 诟病的 XOR 问题了。这样是为什么我们经常说的 神经网络只要够深,就能解决所有问题....

#### 枫

好像必须要非线性单元才可以吧?

#### 安兴乐

这就是另外一个问题了。

#### AG-GROUP 元芳 第四章翻译

没有,最早的多层感知器激活函数就是简单的阈值。

#### 极视角小助手

那对于第一个问题大家还有其他有疑问的地方吗?没有的话 我们继续第二个问题哈,为什么需要用"激活函数",如何确定使用什么样的"激活函数"呢?

# 话题二. 为什么需要用"激活函数",如何确定是用什么样的"激活函数"呢?(安兴乐)

#### Yisen

线性的话一直加深,还是线性啊。

#### 安兴乐

@Yisen? 从何说来

#### 枫

书上的171页有讲。

#### 安兴乐

对于单层的神经元,多个线性还是线性的。

#### Yisen

刚才一个童鞋说的,必须要非线性单元。

#### 枫

倒数第二段。

#### AG-GROUP 元芳 第四章翻译

链式法则决定了线性怎么线性叠加还是线性的。

#### 枫

y=w\*x z=W\*y z=W\*w\*x

#### yisen

多层的话,也还是线性啊。

#### 安兴乐

但是对于多层的神经网络,我们通过上面的证明已经可以看到,通过增加层数,是可以你和任意的函数的。大家一起来看看书吧。这个问题再重新表述: 没有核函数,神经网络怎么可以比 SVM 牛逼啊?看 172 页的图示。

#### Yc

我觉得是不是没有激活函数再深也是线性可分才能表示。

#### 安兴乐

我们无法通过线性函数来拟合 XOR 问题。这个时候的方法就是: 通过隐层来 实现特征空间的映射

#### Stomachache007

这个隐层是非线性运算?不好意思 比较小白。

#### 阿林

激活函数就是映射函数?

#### 安兴乐

还是个线性的。

#### Stomachache007

max (0, x) 是线性运算么?

#### 安兴乐

我错了, relu 不是线性的。

#### Stomachache007

灰常感谢,这个问题闲扰了我好久。

#### 柳阳

分段线性。

#### 安兴乐

Relu 就是为了解决这个问题而来的。在第二层的线性函数之上加入了"非线性元素"来解决这个问题。

#### **Yisen**

就没有线性的激活函数。因为这样失去了激活的意义。

#### 柳阳

有道理。

#### Stomachache007

嗯,是的。

#### 极视角小助手

那为什么要使用激活函数呢?

#### Stomachache007

为了模拟非线性函数吧。

#### **Yisen**

引入非线性元素啊。

#### 阿林

特征映射?

#### 安兴乐

来解决我们的 非线性函数问题。

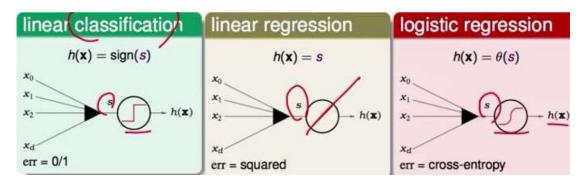
Clearly, we must use a nonlinear function to describe the features. Most neural networks do so using an affine transformation controlled by learned parameters, followed by a fixed, nonlinear function called an activation function. We use that strategy here, by defining  $\mathbf{h} = g(\mathbf{W}^{\top}\mathbf{x} + \mathbf{c})$ , where  $\mathbf{W}$  provides the weights of a linear transformation and  $\mathbf{c}$  the biases. Previously, to describe a linear regression model, we used a vector of weights and a scalar bias parameter to describe an

#### 极视角小助手

哦 那怎么选用激活函数呢?

### 安兴乐

解决问题的不同吧。



#### 枫

现在好像基本都用 RELU 或 PRELU。

#### 安兴乐

这是 6.3 的开篇第一问: How to choose the type of hidden unit to use in the hidden layers of the model.

#### 极视角小助手

好的,谢谢。

#### 曲晓峰

非线性、易求导、不阻碍导数向前传递。

# 安兴乐

靠猜。

#### 枫

closer linear 函数

#### 曲晓峰

后来又加上尽量避免负输出,输出尽量在规范化范围内。

#### 安兴乐

用 Relu 的开始变多了 Hinton 去年发了篇关于 Relu 应用的文章 https://arxiv.org/abs/1504.00941 把Relu用在RNN上 证明不比LSTM差。

#### 枫

RELU 的输出好像是避免了负输出,那正无穷怎么办?

#### 柳阳

为什么会有正无穷?

#### 安兴乐

输入有正无穷吗?

#### 枫

当输入无限大的时候 RELU 也会输出无限大的 这个有问题吗?

#### Yisen

Normalization

#### 曲晓峰

对呀,输入有 BN 对付

# 话题三. BP 算法是否能保证收敛于"最佳状态"呢?(人工智障v1.04)

#### 极视角小助手

那我们继续下一个关于 BP 算法的问题哈 ,之前也有讨论过 BP 算法 ,那么 BP 算法是否能够保证收敛于"最佳状态"呢?

#### Yc

为什么要抑制负的?

#### 曲晓峰

不好处理,有正负就需要叠加,单正容易做组合。收敛方面,不然没法保证最优的。

#### 安兴乐

也因为 人的神经元需要一定的 "阈值" 才可以被激活吧

#### 极视角小助手

那也就是不能保证啦?

#### 曲晓峰

但似乎现在很多情况下是高维数据,数据维度一高,局部极小的情况就变得非常罕见了,大多数都会是鞍点,所以,越是高维状况,局部极小的情况越不严重。

#### 安兴乐

最近面试的时候,有面试官让我讲讲 BP。我就吧 BP 的公式和简单伪代码写出来了,然后面试官说后面确定了再确定前面,这样子的话不断地调整一层又一层,永远也不会找到合适的权重的。我说:会收敛的。 他说: 不会的....然后我们开始 Rap 了。 面试官:"你来证明一下会收敛"

#### 曲晓峰

就是在一个甚至几个维度上的局部极小,在其它维度还有较为显著的梯度,迭代还是会很顺畅的走下去。

#### Yisen

没法证明收敛 也没法证明不收敛 从数学上。

#### 曲晓峰

这个面试官其实不是问 BP,他问的其实是积分的基本理解。阿吉里斯追龟问题

#### 枫

今年有篇文章好像证明了收敛 我找找

#### 曲晓峰

但深度学习也确实会震荡。

#### **Yisen**

我猜 特定下情况下的 可以 general 的 估计不行。

#### 安兴乐

@枫 是吗?

#### **Yisen**

收敛

#### 阿林

一般证明收不收敛我都不看的

#### 枫

Deep Learning without Poor Local Minima

#### Yc

Bp 的公式是什么?

#### 枫

https://www.zhihu.com/question/54016305/answer/137631979

#### yc

是指的 cost function 对 系数的导数吗?

#### Yisen



▲ 周博磊,MIT博士在读, AI方向。



110 /110 人赞同



▼ 论文内容本身我就不多说了,证明了在线性网络上softmax上的一个conjecture,还是有些局限,想做 DL编理论的同学可以对比看下这篇和@田渊栋的那篇icir'17。大过节的,我来多说说八卦算了:)

#### 枫.

我没看懂 能力不够

#### **Yisen**

假设都要求网络隐层中各结点的输出相互独立,才能得到结论。但是众所周知这个假设在实际情况中几乎不成立,各结点的输出都依赖于输入,因此往往强相关。

#### 安兴乐

Got it! 工程上只要能够进入一定条件就可以了。

# 话题四.如何去衡量一个神经网络的 VC 维呢?(安兴乐)

#### 极视角小助手

好,那我们进入最后一个问题,如何去衡量一个神经网络的 VC 维呢?

#### 安兴乐

在简单网络中应该是 神经元个数\*权重个数 。 这个对于 RNN 怎么来算呢?

#### 极视角小助手

大家有什么见解吗?

#### 柳阳

能解释一下吗?简单网络的

#### 安兴乐

VC 维就是"能打撒(区分)"的样本数。那么一个网络能够区分多大的数据呢?如果一个网络就是一个简单的线性函数,那么它应该可以区分 2 类。衡量一个网络的"区分"数据的能力,就是看它能否"区分"多大的数据量。这个时候简单网络的的"打散数据"的能力就是神经元个数\*权重个数。N 维空间中线性分类器和线性实函数的 VC 维是 N,错了应该是 N+1 吧。

# 柳阳

N+1 是对。

#### 枫

那神经网络的 VC 维就是最后的 softmax 的 VC 维吗?假设使用的是 softmax

# 安兴乐

VC 维 和 分类的类别数, 之间有区别。

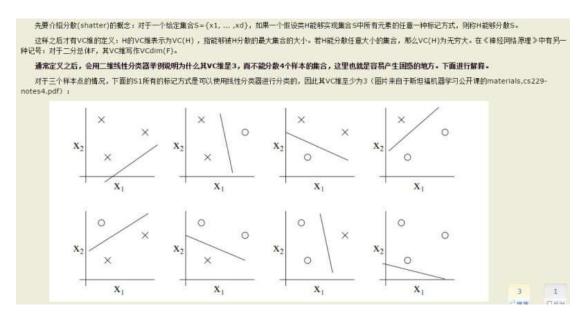
# 枫

什么是区分数据?

# 安兴乐

这个.....看一下 VC 维的定义吧。我好像解释的不太清楚。

# 枫



是这个意思吧?

#### 安兴乐

对!

#### James Liu

找到一篇证明加 momentum 的 GD 收敛性的文章 ( CONVERGENCE OF GRADIENT METHOD WITH MOMENTUM

FOR BACK-PROPAGATION NEURAL NETWORKS\* )。反正结论是收敛到 local minima... (文章有附在 git 项目里 )

#### 极视角小助手

刚刚最后一个问题 如何去衡量一个神经网络的 VC 维呢? 这里有个@缨宁 答的参考答案: 被模型分散的最大样本集合的大小 。大家可以参考想想~

\_\_\_\_\_End\_\_\_\_

# 写在最后

非常感谢此次进行讨论交流的朋友们以及群内支持的朋友们,希望我们读书会能让大家学到更多,并且讨论后可以对原书有更独到的理解。

# #广告时间#

视觉前沿资讯,将算法放至极市关注请关注极市平台公众号。

