# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "КПІ імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра технічної кібернетики

# Звіт Лабораторна робота No4

з курсу «ОсновиОсновиснови WEB технологій» Тема: Доступ до об'єктів і сценаріям. Доступ до властивостей і методів об'єктів

Перевірив: Доц. Голубєв Л. П.

> Виконав: Гр. ІП-93 Воловик Руслан

### Завдання1.

У код лаб. роб. №1 додати два файли **style.css** та **script.js.** За допомогою **JS** реалізувати такі дії:

При першому кліку на елементі сторінці, що має номер по порядку рівний (n mod 10)+1, де n- номер варіанта змінити колір фону та тексту використовуючи метод getElementByld (), а при кліку на наступному елементі змінити колір фону та тексту використовуючи метод метод querySelector(). При повторному кліку на відповідних елементах їх кольори фону та тексту змінюються.

## Завдання2.

Під зображенням додати 4 кнопки, які виконують наведені нижче дії: додати, збільшити, зменшити, видалити зображення.

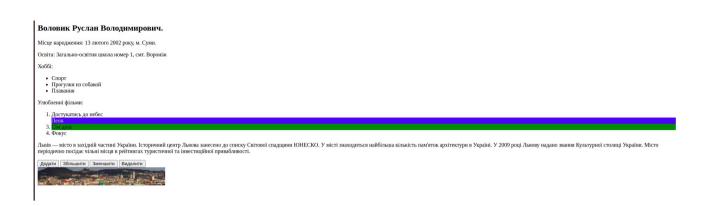
### 2. Хід роботи

```
lab4 > 3 style.css > 4 img

1  #first {
2     background: □red;
3     color: □black;
4  }
5     .second {
6     background: □green;
7     color: □black;
8  }
9     img {
10     width: 20%;
11     height: auto;
12  }
13
```

```
lab4 > JS main.js > 分 onclick
      const first = document.getElementById('first');
      const second = document.querySelector('.second');
      const changeColor = (el) => {
      if (el.style.backgroundColor == 'red') {
          el.style.color = 'white';
          el.style.backgroundColor = 'blue';
          el.style.backgroundColor = 'red';
          el.style.color = 'black';
      first.addEventListener('click', () => changeColor(first));
      const changeColor2 = (el) => {
       if (el.style.backgroundColor == 'green') {
          el.style.color = 'white';
          el.style.backgroundColor = 'purple';
       } else {
          el.style.backgroundColor = 'green';
          el.style.color = 'black';
      second.addEventListener('click', () => changeColor2(second));
      const img = document.getElementById('img');
      function makeBig() {
       img.style.width = '35%';
      function makeSmall() {
       img.style.width = '15%';
      function deleteImage() {
       document.getElementById('img').parentNode.removeChild(img);
      btn.onclick = function () {
       if (!document.getElementById('img')) {
          var image = document.createElement('img');
          image.id = 'img';
          image.src = 'Lviv banner 1.jpg';
 42
          document.body.appendChild(image);
```

### 3. Отримані результати



### Висновок

Навчився використовувати різні способи доступу до властивостей і методів об'єктів для внесення змін в HTML-документ

Посилання на репозиторій Git-hub:

https://github.com/Basics-of-web-technologies/basics-of-web-technologies Посилання на Web-сторінку:

https://basics-of-web-technologies.github.io/basics-of-web-technologies/lab4 https://basics-of-web-technologies.github.io/basics-of-web-technologies/lab4