
Fisica per le superiori

basics

22 apr 2025

I	Introduzione	3
1	Programma	5
1.1	Come usare questo materiale	5
1.2	todo list	5
1.3	Programma attuale	6
1.4	todo	6
1.5	Approccio	7
1.6	Competenze trasversali	7
II	Introduzione alla fisica	9
2	Introduzione alla fisica	11
3	Grandezze fisiche	13
3.1	Spazio	15
3.2	Quantità di materia	15
3.3	Tempo	16
3.4	Temperatura	17
3.5	Carica e corrente elettrica	17
3.6	Quantità di sostanza, la mole	18
3.7	Intensità luminosa	18
4	Misura	19
4.1	Sistema di misura	19
4.2	Strumenti di misura	20
5	Il metodo scientifico	23
6	Sensi	25
6.1	Vista	26
6.2	Udito	27
6.3	Tatto	27
6.4	Gusto	27
6.5	Olfatto	27
7	Stato corrente	29

7.1	Regimi e teorie	29
7.2	Teoria atomistica	30
7.3	Interazioni fondamentali	30
III	Meccanica classica	31
8	Introduzione alla meccanica classica	33
8.1	Concetti in meccanica classica	34
8.2	Esperienze e breve storia delle origini della meccanica classica	36
9	Cinematica	39
9.1	Cinematica del punto	40
9.2	Cinematica di un corpo rigido	45
9.3	Cinematica dei sistemi deformabili	47
9.4	Cinematica relativa	47
9.5	Problemi	47
9.6	Soluzioni	51
9.7	Note e dimostrazioni	51
10	Azioni	53
10.1	Forza, momento di una forza, azioni distribuite	54
10.2	Lavoro e potenza	56
10.3	Azioni conservative	57
10.4	Esempi di forze	57
10.5	Problemi	63
11	Statica	65
11.1	Statica del punto	65
11.2	Statica di un corpo rigido	66
11.3	Statica di sistemi composti	66
11.4	Statica dei mezzi deformabili	66
11.5	Problemi	66
12	Inerzia	77
12.1	Inerzia e grandezze dinamiche di un punto	78
12.2	Inerzia e grandezze dinamiche di un sistema esteso con distribuzione discreta di massa	78
12.3	Inerzia e grandezze dinamiche di un sistema esteso con distribuzione continua di massa	79
12.4	Problemi	81
13	Dinamica	85
13.1	Principi della dinamica di Newton	86
13.2	Equazioni cardinali della dinamica per sistemi chiusi	88
13.3	Leggi di conservazione	89
13.4	Equilibrio e stabilità	90
13.5	Esempi	91
13.6	Equazioni cardinali della dinamica per sistemi aperti	91
13.7	Collisioni	95
13.8	Gravitazione	108
13.9	Moti centrali	113
13.10	Problemi	117
13.11	Note e dimostrazioni	139
13.12	Equazioni cardinali della dinamica per un corpo rigido in moto piano	142

IV	Cenni di meccanica del continuo	143
14	Cenni di meccanica del continuo	145
15	Solidi	147
15.1	Prova mono-assiale	147
15.2	Elementi allungati - le travi	147
15.3	Meccanismi non elastici	150
15.4	Esercizi	150
16	Fluidi	151
16.1	Statica dei fluidi	151
16.2	Dinamica dei fluidi	151
V	Termodinamica	153
17	Introduzione alla termodinamica	155
17.1	Breve storia della termodinamica	156
17.2	Esperienze ed esperimenti	158
17.3	Termodinamica e teoria atomica	167
17.4	Concetti in termodinamica	167
18	Principi della termodinamica	169
18.1	Principio di Lavoisier	170
18.2	Primo principio della termodinamica	170
18.3	Gibbs: energia interna, regola delle fasi e funzioni multi-variabili	170
18.4	Diagrammi termodinamici	176
18.5	Secondo principio della termodinamica - enunciato di Clausius	178
18.6	Sistemi aperti	179
19	Stati della materia	183
19.1	Gas ideali	184
19.2	Miscele di gas	190
19.3	Solidi elastici	194
20	Fondamenti di fisica tecnica	199
20.1	Trasformazioni termodinamiche	200
20.2	Cicli termodinamici	204
20.3	Carnot e le «Riflessioni sulla forza motrice del fuoco»	205
20.4	Secondo principio della termodinamica per cicli termodinamici	207
20.5	Macchine termiche e cicli termodinamici	208
21	Meccanismi di trasmissione del calore	213
21.1	Conduzione	213
21.2	Convezione	213
21.3	Irraggiamento	213
VI	Fenomeni ondulatori e ottica	215
22	Introduzione ai fenomeni ondulatori	217
22.1	Equazione delle onde in diversi sistemi	219
22.2	Soluzioni elementari dell'equazione delle onde	224
22.3	Caratteristiche dei fenomeni ondulatori	227
22.4	Note	232

23 Ottica	237
23.1 Ottica geometrica	238
23.2 Fenomeni ondulatori in ottica	240
23.3 Lenti e strumenti ottici	242
23.4 Occhio e vista	250
23.5 Applicazioni	251
 VII Elettromagnetismo	 253
24 Introduzione all'elettromagnetismo	255
24.1 Breve storia dell'elettromagnetismo	255
24.2 Esperienze ed esperimenti	257
24.3 Problemi	258
25 Fondamenti di elettromagnetismo	261
25.1 Elettrostatica	262
25.2 Corrente elettrica	283
25.3 Magnetismo ed elettromagnetismo in regime stazionario	290
25.4 Induzione ed elettromagnetismo	297
26 Fondamenti di elettrotecnica	301
26.1 Circuiti elettrici	302
26.2 Circuiti magnetici	307
26.3 Sistemi elettromeccanici e macchine elettriche	309
27 Onde elettromagnetiche	311
27.1 Esperimenti di Hertz	313
27.2 Luce e spettro elettromagnetico	313
27.3 Spettrografia	313
27.4 Spettro della radiazione elettromagnetica	313
27.5 Velocità della radiazione elettromagnetica	313
27.6 Problemi	314
28 Effetti foto-termo-elettro-meccanici	317
28.1 Effetti termoelettrici: Seebeck, Peltier, Thomson	317
28.2 Piroelettricità	317
28.3 Piezoelettricità	318
28.4 Effetto fotoelettrico	318
 VIII Fisica moderna	 319
29 Introduzione alla fisica del XX secolo	321
30 Esperienze ed esperimenti sulla materia, sulla radiazione elettromagnetica e sulla loro interazione	325
30.1 Riferimenti	326
30.2 Esperimenti sulla materia	326
30.3 Esperimenti sulla radiazione elettromagnetica e l'interazione con la materia	332
31 Radioattività	333
31.1 Storia	333
31.2 Applicazioni	335
31.3 Riferimenti	335
31.4 Esercizi	336

32 Teoria di Einstein	337
32.1 Relatività speciale	337
32.2 Relatività generale	342
33 Meccanica quantistica	345
33.1 Esperienze all'origine della meccanica quantistica	345
33.2 Origine della meccanica quantistica	346
33.3 Introduzione alla meccanica quantistica	346
34 Sviluppi dell'astronomia	351
34.1 Classificazione stellare	352
34.2 Scala delle distanze cosmiche	353
35 Introduzione al modello standard	359
35.1 Breve cronologia	359
35.2 Raggi cosmici	360
35.3 Il modello standard	361
35.4 Dizionario	361
36 Fenomeni termo-elettrici nella materia	363
37 Fotografia	365
 IX Semiconduttori	 367
38 Introduzione alla fisica dei semiconduttori	369
 X Strumenti di misura	 371
39 Strumenti di misura	373
39.1 Misura posizione, velocità, accelerazione	374
39.2 Quantità meccaniche	374
39.3 Quantità termodinamiche	374
39.4 Quantità elettromagnetiche	374
 XI Approfondimenti	 375
40 Approfondimenti	377
40.1 Fenomeni ondulatori e ottica	377
40.2 Strumenti di misura	377
 XII Indice	 379
41 Persone	381
42 Accademie e centri di ricerca	383
43 Indice	385
Bibliografia	387
Proof Index	389

Questo libro fa parte del materiale pensato per [le scuole superiori](#), nell'ambito del progetto [basics-books](#). E' disponibile in versione in .pdf.

Parte I

Introduzione

1.1 Come usare questo materiale

1.2 todo list

In un futuro prossimo - si spera - verranno aggiunti:

- soluzione dettagliata degli esercizi delle olimpiadi di fisica
 - livello nazionale
 - livello internazionale¹
- una sezione - o un nuovo bbook - sulla tecnica della società contemporanea, che possa avvicinare la teoria alla pratica, e lo studente alle tematiche tecniche della società in cui viviamo, come:
 - la produzione/trasporto/distribuzione di energia elettrica e non;
 - i mezzi di trasporto
 - le connessioni
 - lo spazio e i satelliti con orbita geocentrica La descrizione generale di questi sistemi verrà resa quantitativa quando e quanto possibile con la descrizione dei sistemi o di parte di essi tramite modelli semplificati costruibili con gli strumenti studiati.

¹ <https://olifis.it/index.php/problemi-olifis/problemi-di-primo-livello>

1.3 Programma attuale

1.4 todo

Questa pagina può diventare una pagina di collegamenti da alcuni metodi generali ad alcune applicazioni in questo materiale.

1.4.1 Invarianza

«Tutto è relativo» un cavolo. Tutto è assoluto, poiché un fenomeno non può cambiare in base a chi lo osserva e come.

- carattere assoluto delle grandezze fisiche
- massima libertà nell'uso di **sistemi di riferimento**, quelli che si vuole, quanti se ne vuole, secondo i criteri di «comodità». Basta che si sia in grado di usarli correttamente e trasformare le rappresentazioni delle quantità fisiche quando si cambia sistema di riferimento **todo** *fare riferimento a geometria, algebra e calcolo vettoriale, nel materiale di matematica*

1.4.2 Adimensionalizzazione e analisi dimensionale

L'adimensionalizzazione delle equazioni di un modello è fondamentale per riconoscere il numero di parametri indipendenti del problema. Dopo aver ottenuto le equazioni adimensionali, i parametri indipendenti sono esprimibili come numeri puri adimensionali costruiti con le grandezze significative del problema. Il valore di tali numeri adimensionali può portare a semplificazioni del modello, dopo l'esclusione di termini irrilevanti.

L'analisi dimensionale può essere anche utilizzata per stimare la dipendenza di una grandezza fisica da altre grandezze fisiche indipendenti del problema.

1.4.3 Principio di causalità

Il principio di causalità può essere riassunto nella formula «la causa viene prima delle conseguenze».

1.4.4 Principio di sovrapposizione delle cause e degli effetti

In problemi lineari, si può sfruttare il principio di sovrapposizione delle cause e degli effetti.

1.4.5 Analisi di Fourier

Scomposizione segnali come somma di armoniche

- soluzioni elementari di *fenomeni ondulatori*
- legame con ODE e risposta forzata a forzanti armoniche
- risposta in frequenza di *strumenti di ordine 1, 2*

1.5 Approccio

1.6 Competenze trasversali

Ah, le competenze trasversali! Un obiettivo di questo lavoro è quello di provare a fornire alcune competenze trasversali a molti ambiti scientifici come:

- la statistica, l'analisi dati, e il rapporto con l'incertezza della vita reale
- il processo di misura, come ad esempio fatto nel capitolo sugli *strumenti di misura*

Parte II

Introduzione alla fisica

CAPITOLO 2

Introduzione alla fisica

La fisica si occupa dello studio della natura, di tutti i fenomeni naturali che possono essere descritti tramite un processo di **misura di grandezze fisiche**; l'indagine si basa sul **metodo scientifico** con lo scopo di formulare alcuni principi sui quali costruire un modello o una teoria fisica, tramite un processo deduttivo che fa uso degli strumenti della logica e della matematica.

Uncomment

Grandezze fisiche

Una grandezza fisica è una proprietà di un sistema o di un fenomeno fisico che può essere *misurata* e il cui valore può essere espresso in relazione a un'unità di misura omogenea.

Un **sistema di misura** è formato da un insieme di unità di misura *fondamentali* associate a grandezze fisiche, dalle quali è possibile ricavare le unità di misura *derivate* per tutte le altre grandezze fisiche.

Il **sistema internazionale** di unità di misura (SI) usa sette **grandezze fisiche fondamentali**.

Grandezza fisica	Simbolo dimensionale	Unità di misura	Simbolo
lunghezza	$[L]$	metro	m
intervallo di tempo	$[T]$	secondo	s
massa	$[M]$	chilogrammo	kg
temperatura	$[\Theta]$	Kelvin	K
quantità di sostanza	$[N]$	mole	mol
intensità di corrente	$[I]$	Ampère	A
intensità luminosa	$[J]$	candela	cd

- Nello studio della *meccanica classica* sono sufficienti le unità di misura di *lunghezza*, *tempo* e *massa*.
- Nello studio della *termodinamica classica* vengono introdotte le unità di misura di *temperatura* e *quantità di sostanza*. Entrambe sono riconducibili a un *modello atomistico* della materia: l'unità di misura della sostanza rappresenta il numero di molecole - componenti elementari discreti - presenti in un determinato volume, in determinate condizioni termodinamiche del sistema; la temperatura rappresenta una misura macroscopica - media - dell'agitazione molecolare (dell'energia) dei componenti elementari della materia.
- Nello studio dell'*elettromagnetismo classico* viene introdotta l'unità di misura della corrente elettrica.

Infine, l'*intensità luminosa* è un'unità di misura «strana», considerabile non necessaria: mentre tutte le altre unità di misura cercano di essere indipendenti dalla *percezione umana*, l'intensità luminosa rappresenta la **percezione dell'occhio umano** medio di quella parte di radiazione elettromagnetica che comunemente chiamiamo luce. L'intensità luminosa non è altro che la potenza (quantità fisica derivata) della radiazione elettromagnetica (con dimensioni fisiche derivabili dalle prime sei unità di misura fondamentali) «scalata» dalla percezione umana.

Un'introduzione alle singole grandezze fisiche verrà presentata nelle prossime sezioni.

Multipli e sottomultipli. A parte rare eccezioni¹, è comune usare multipli e sottomultipli delle unità di misura che siano potenze intere con base 10. A parte il «residuo storico» del «chilo» nell'unità di misura della massa (il sistema CGS usava il grammo come unità di misura), non compaiono prefissi nelle unità di misura. I prefissi associati ai multipli e sottomultipli di una grandezza sono

Prefisso	Simbolo	Multiplo
Peta	<i>P</i>	10^{15}
Tera	<i>T</i>	10^{12}
Giga	<i>G</i>	10^9
Mega	<i>M</i>	10^6
Chilo	<i>k</i>	10^3
Etto	<i>h</i>	10^2
Deca	<i>da</i>	10^1
-		10^0
Deci	<i>d</i>	10^{-1}
Centi	<i>c</i>	10^{-2}
Milli	<i>m</i>	10^{-3}
Micro	μ	10^{-6}
Nano	<i>n</i>	10^{-9}
Pico	<i>p</i>	10^{-12}
Femto	<i>f</i>	10^{-15}

Altri sistemi di misura.

- Sistema **CGS** (centimetro-grammo-secondo): proposto da Gauss nel 1832 (**todo ref**), con tre unità di misura fondamentali per lunghezza, tempo e massa.

Grandezza fisica	Unità di misura	Simbolo
lunghezza	centimetro	<i>cm</i>
intervallo di tempo	secondo	<i>s</i>
massa	grammo	<i>g</i>

All'epoca della proposta, esistevano diverse *scale di temperatura* empiriche, non esisteva ancora una comprensione matura della termodinamica, si intuiva la natura atomica della materia ma esistevano ancora modelli consistenti (confusione tra i chimici dopo gli studi di Dalton che venne risolta con Avogadro e Canizzaro vero il 1860), e gli studi sull'elettromagnetismo non avevano ancora prodotto il modello consistente rappresentato dalle equazioni di Maxwell.

Nel 1874, al sistema CGS originario furono aggiunte le unità di misura della temperatura e delle grandezze elettromagnetiche da parte di Kelvin e Maxwell, dopo la proposta da parte di Kelvin di una scala termodinamica di temperatura² e la formulazione di un modello completo dell'elettromagnetismo classico da parte di Maxwell³.

- Sistema **MKS** (metro-chilogrammo-secondo):
- Sistema **imperiale** sistema adottato nell'impero britannico a partire dal 1824 per legge, e rimasto in uso per legge fino al 1965. Una volta capita la logica lineare alla base della costruzione del SI di misura, questo sistema di misura sembra figlio di un demone particolarmente ingegnoso, da concepire una scala di multipli e sottomultipli irregolare. Alcuni suoi residui rimangono di uso comune nel mondo anglosassone, e in alcuni settori. Tra gli stati nazionali si

¹ Come esempio, è comune usare sottomultipli in base 10 del secondo (nelle gare sportive è comune misurare i tempi fino al centesimo o al millesimo di secondo; per la misura di impulsi molto brevi si usano i micro 10^{-6} , i nano 10^{-9} , i pico 10^{-12} , i femto 10^{-15} -secondi), per i multipli nella vita quotidiana si è soliti le potenze in base 60 - o dei residui di sistemi con base 12 - del secondo (minuto 60 s, ora 60 min = 60² s, giorno 24 h = 24 · 60 · 60 s)

² W.Thomson (1848), «On an Absolute Thermometric Scale»

³ J.C.Maxwell (1865), «A dynamical theory of the electromagnetic field»

distinguono gli Stati Uniti e la Liberia, da loro creata, per la resistenza nell'uso della scala Fahrenheit di temperatura, scala arbitraria di temperatura con origine e ampiezza del grado differente dalla scala termodinamica Kelvin o dalla scala Celsius in uso in tutto il resto del mondo; tra i settori industriali, rimangono tracce o più che tracce nell'ambito dei trasporti e nel settore aeronautico: in questo ambito particolare, la costruzione delle grandezze derivate partorisce unità di misura che possono essere solo figlie del demone originario che ha partorito questo sistema. Senza dilungarci oltre: in questo materiale non si farà mai uso del sistema imperiale; qui ci siamo fatti due risate, utili a ricordarci la semplicità del SI e di non usare mai il sistema imperiale se non costretti. Per chi volesse approfondire, può partire dal [collegamento alla pagina di Wikipedia in italiano](#).

Brevissima storia. Della costruzione del moderno sistema di misura.

- Inizialmente unità di misura convenzionali, facilmente riconducibili all'esperienza quotidiana degli esseri umani ai tempi in cui le unità vengono definite. Nuove unità di misura fondamentali vengono introdotte quando quelle già definite non sono sufficienti a rappresentare nuove grandezze fisiche.
 - Successivamente⁴ unità di misura riconducibili a grandezze fisiche facilmente replicabili in maniera stabile in laboratorio.
 - Recentemente, dopo la scoperta di alcune grandezze costanti in natura, le unità di misura «classiche» sono state ri-definite in termini di queste costanti della natura mantenendo il loro valore originale.⁵
-

3.1 Spazio

3.2 Quantità di materia

La massa è una grandezza fisica associabile ai concetti di «pesante» e «leggero».

Storicamente usata come misura di quantità di merci, sostituendo il volume, e denaro.

Come verrà discusso nella sezione di meccanica classica, la massa è la grandezza fisica responsabile dell'interazione gravitazionale e una grandezza proporzionale all'inerzia di un sistema, definibile qualitativamente come la sua «resistenza a cambiare il suo stato di moto».

Strumenti. Bilancia, molla.

⁴ Storia della creazione dei principali sistemi di misura **todo link?** Scrivere due parole?

⁵ Il valore delle unità di misura classiche è stato mantenuto seguendo un criterio di **comodità**: la comodità di 1) non ridefinire tutto con una serie di conversioni e la comodità di 2) evitare l'utilizzo di unità di misura di dimensioni molto diverse rispetto alle grandezze che caratterizzano l'esperienza quotidiana, e quindi l'uso di valori numerici caratterizzati da potenze enormi o molto piccole. Ad esempio, una volta notato che la velocità della luce sembra essere una costante della natura, potrebbe sembrare naturale scegliere la velocità della luce o qualche suo sottomultiplo. Usando le unità di misura del sistema fondamentale, la velocità della luce è di circa $c = 299792458 \text{ m/s} \approx 3 \cdot 10^8 \text{ m/s}$. Definendo c come nuova unità di misura della velocità, dovremmo esprimere un limite di velocità di $v = 100 \text{ km/h} = 27.28 \text{ m/s} = 9.27 \cdot 10^{-8} c$: non proprio il massimo, se non ci si fa prima l'abitudine - e probabilmente nemmeno dopo! Potremmo definire l'unità di misura per la velocità come $10^{-8} c$ per non dover trattare la potenza nel valore numerico delle velocità di tutti i giorni. Oppure potremmo continuare a fare quello che facciamo: abbiamo ben presente quanto sono un metro o un chilometro, e quanto sono un secondo o un'ora, e possiamo continuare a usare m/s o km/h come unità di misura derivate dal rapporto di una misura di lunghezza e una di tempo, immaginandoci la velocità come distanza percorsa in un intervallo di tempo (quantificate in unità di misura intelligibili per l'esperienza nella nostra vita quotidiana).

3.3 Tempo

Il tempo è una grandezza fisica associata all'esperienza quotidiana del susseguirsi di eventi.

Tuttavia, l'esperienza può essere ingannevole:

- Kairos e Chronos, come percezione personale e percezione assoluta
- Newton e Einstein: la meccanica di Newton, valida nei limiti dell'esperienza quotidiana dell'uomo moderno, considera indipendentemente spazio e tempo come entità assolute, e le misure di lunghezze, angoli e tempo sono indipendenti dall'osservatore; Einstein riconosce che le misure di spazio e tempo non sono assolute, indipendenti dall'osservatore, ma sono delle componenti di un ente assoluto chiamato spazio-tempo.

todo *link a relatività speciale*

All'ordine di eventi possono essere riportati anche:

- **il principio di causalità**, per il quale gli effetti (le conseguenze) seguono le loro cause
- **il secondo principio della termodinamica**, che può essere interpretato come una condizione che indica il verso «naturale» nell'evoluzione dei sistemi

Prime esperienze e strumenti.

- tempo scandito dall'astronomia:
 - osservazioni astronomiche degli astri
 - alternanza stagioni
 - alternanza luce/buio e meridiana
 - astroloabio
- primi strumenti rudimentali
 - orologio ad acqua
 - orologio a candela e clessidra
- orologi meccanici:
 - a pendolo
 - a molla
- orologi a batteria,
 - al quarzo, digitali,...
- atomici

3.3.1 Strumenti

Orologi meccanici

Gli orologi meccanici sviluppati in epoca moderna utilizzano meccanismi basati sull'evoluzione periodica di alcuni sistemi meccanici, come un pendolo o un sistema massa-molla. Mentre nel caso ideale, l'evoluzione di questi due tipi di sistemi è caratterizzata da oscillazioni armoniche di periodo costante, la realizzazione pratica di un orologio meccanico deve però risolvere un problema: la dissipazione dell'energia meccanica di sistemi macroscopici è una tendenza naturale del mondo in cui viviamo; un sistema libero di oscillare tende a fermarsi a causa degli attriti, della resistenza aerodinamica e altre forme di dissipazione dell'energia meccanica. In un orologio serve quindi una fonte di energia che mantenga il sistema in moto, senza perdere la caratteristica di avere oscillazioni regolari.

Orologio a pendolo. Un orologio a pendolo sfrutta la gravità come fonte di energia dell'orologio. Questo tipo di orologi aveva però due difetti:

- le dimensioni
- la sensibilità all'accelerazione alla quale è sottoposto l'orologio, che può modificarne il periodo, e quindi rendere la misura del tempo inaffidabile. Questi limiti e difetti rendono questo tipo di orologio non adatto alla realizzazione di orologio di dimensioni ridotte, e orologi utilizzabili in ambienti sottoposti ad accelerazione (pensando agli anni in cui venivano utilizzati questi tipi di orologi, un esempio è la navigazione: le variazioni di moto della nave erano causa di cattive misure del tempo da parte di questi orologi).

Orologio a molla. Il meccanismo a molla permise la realizzazione di orologi poco sensibili all'accelerazione alla quale sono sottoposti e di dimensioni limitate, tali da poter realizzare orologi da tasca o da polso. Questa tecnologia rimase la tecnologia principale fino all'introduzione degli orologi a batteria nella seconda metà del XIX secolo.

Nota: Ma come si definisce l'isocronismo?

Nota: Cos'è l'energia? Riferimento a capitolo di meccanica...

3.4 Temperatura

La temperatura è una grandezza fisica qualitativamente associata all'esperienza quotidiana sensoriale di «caldo» e «freddo».

Tuttavia, l'esperienza dei nostri sensi può essere ingannevole. Ad esempio, oggetti di materiali diversi che si trovano nello stesso ambiente - per un tempo sufficientemente lungo - hanno la stessa temperatura, ma possono essere percepiti «differentemente caldi»: così durante una notte di inverno, il palo metallico di un cartello stradale verrà percepito più freddo dell'asse di legno di una panchina. La nostra percezione è legata alla condizione dei nostri recettori: in generale, i metalli sono conduttori termici migliori del legno, cioè materiali in grado di abbassare - in questo caso - la temperatura dei nostri recettori più velocemente.

Come sarà chiaro in seguito, i due oggetti nello stesso ambiente hanno la stessa temperatura poiché in *equilibrio termico*, e la nostra percezione è legata non tanto alla temperatura dell'oggetto ma al flusso di calore scambiato tra gli oggetti e i nostri recettori del tatto. I concetti di temperatura e calore sono stati confusi nella storia umana, almeno fino agli *esperimenti di J.Black* durante gli sviluppi della termodinamica classica del XVIII-XIX secolo.

Strumenti e scale di temperatura.

3.5 Carica e corrente elettrica

La carica elettrica è una grandezza fisica

Strumenti e unità di misura.

Definition 2.5.1 (Ampère, A)

Definizione dell'Ampère, A , come unità di misura tramite l'*esperimento di Ampère*:

1/10 della corrente elettrica che genera $2 \text{ dyne} = 2 \cdot 10^{-5} \text{ N}$ di forza per cm di lunghezza, tra due fili distanti $d = 1 \text{ cm}$

Seguendo i risultati dell'esperienza di Ampère, la forza per unità di lunghezza $\frac{F}{L}$ scambiata tra due fili paralleli a distanza d percorsi da corrente elettrica i_1, i_2 è proporzionale al prodotto delle correnti elettriche e inversamente proporzionale alla distanza,

$$\frac{F}{L} = k \frac{i_1 i_2}{d},$$

dove k è la costante di proporzionalità. Il valore della costante di proporzionalità (rispetto al sistema di unità di misura definito) viene calcolato introducendo i valori della definizione nella formula derivata dall'esperienza di Ampère. Quindi, con $i_1 = i_2 = 10 \text{ A}$, $d = 10^{-2} \text{ m}$, $\frac{F}{L} = 2 \cdot 10^{-5} \frac{\text{N}}{\text{cm}} = 2 \cdot 10^{-3} \frac{\text{N}}{\text{m}}$, si ottiene il valore della costante di proporzionalità

$$k = \frac{\frac{F}{L} d}{i_1 i_2} = \frac{2 \cdot 10^{-3} \frac{\text{N}}{\text{m}} 10^{-2} \text{ m}}{10^2 \text{ A}^2} = 2 \cdot 10^{-7} \frac{\text{N}}{\text{A}^2}.$$

L'unità di misura della costante di proporzionalità può essere espressa come

$$\frac{\text{kg m}}{\text{s}^2 \text{ A}^2} = \frac{\text{N}}{\text{A}^2} = \text{H m}^{-1},$$

avendo introdotto l'**henry**, H , come unità di misura dell'induttanza.

Per comodità, che permette di ottenere una circuitazione del campo magnetico senza costanti numeriche, si è soliti definire la costante di proporzionalità come

$$k = \frac{\mu_0}{2\pi},$$

utilizzando la **permeabilità magnetica del vuoto** μ_0 , il cui valore - sempre per definizione - risulta essere

$$\mu_0 = 2\pi k = 4\pi \cdot 10^{-7}$$

3.6 Quantità di sostanza, la mole

La quantità di sostanza è una grandezza fisica **adimensionale**, che indica il numero di entità elementari in un sistema.

Unità di misura. La mole è l'unità di misura nel *Sistema Internazionale di misura* della quantità di sostanza.

3.7 Intensità luminosa

L'intensità luminosa è una grandezza fisica associabile ai concetti di «chiaro» e «scuro», come percepiti dall'occhio umano.

Unità di misura. L'intensità luminosa è un'unità di misura «particolare»: a differenza delle altre grandezze fisiche, l'unità di misura dell'intensità luminosa viene definita considerando la sensibilità alla luce dell'*occhio umano*.

...

L'attività di misurazione consiste nell'assegnazione di un valore - o meglio di un intervallo di valori che tenga conto dell' - alla grandezza fisica oggetto dell'operazione, confrontata con una *grandezza fisica omogenea* di riferimento, chiamata unità di misura.

Una grandezza fisica può quindi essere espressa come il prodotto di un valore numerico $\{M\}$ e un'unità di misura $[M]$,

$$M = \{M\}[M] .$$

Definition 3.1 (Grandezze fisiche omogenee)

Due **grandezze fisiche omogenee** sono grandezze fisiche della stessa natura, che - in maniera equivalente:

- possono essere riferite alla stessa unità di misura
 - possono essere confrontate con un rapporto che restituisce un valore numerico - privo di dimensioni fisiche
 - hanno le stesse dimensioni fisiche.
-

4.1 Sistema di misura

...

4.1.1 Sistema internazionale di misura

... qui o nella sezione sulle *grandezze fisiche*?

4.2 Strumenti di misura

4.2.1 Caratteristiche della misura

Accuratezza e precisione

Accuratezza. E' una misura della differenza tra il valore medio di una serie di misure e il *valore vero* della grandezza misurata.

Valore vero

todo

Precisione. Dispersione delle misure, indipendentemente dall'accuratezza della misura, quantificabile con la varianza, la deviazione standard o altri indicatori di dispersione delle misure.

Ripetibilità e riproducibilità. I concetti di ripetibilità e riproducibilità sono indicatori di *precisione* che quantificano l'accordo tra una serie di misure della stessa grandezza fisica.

Il termine ripetibilità si riferisce a misurazioni svolte nelle stesse condizioni (metodo, operatore, strumento di misura, luogo dell'esperimento), il concetto di riproducibilità si riferisce a misurazioni in cui viene modificata almeno una delle condizioni.

Esempi di errori di riproducibilità sono: variazioni proprie della grandezza misurata, errori di lettura, disturbi sui sistemi di misura (interferenza elettromagnetica, vibrazioni, variazioni nelle condizioni ambientali,...).

Errori di riproducibilità possono evidenziare errori sistematici nel processo di misura, come ad esempio: errore nell'impostazione, posizione e/o orientamento, alimentazione dello strumento, oltre a metodologie inadeguate o comportamenti fraudolenti da parte degli autori dell'attività.

Crisi di riproducibilità

todo

Fondo scala, risoluzione, linearità, sensibilità, rumore

Fondo scala.

Risoluzione.

Linearità.

Sensibilità.

Risposta degli strumenti - ordine 0, 1, 2,...

Un trasduttore è uno strumento che legge una grandezza in ingresso $u(t)$ e ne produce un'altra in uscita, $y(t)$. La grandezza in uscita, tipicamente una grandezza elettrica per molti strumenti, è quella che viene effettivamente letta. La procedura di **taratura** di uno strumento permette di associare alla lettura della grandezza letta in uscita $y(t)$ il valore della variabile che si desidera misurare $u(t)$.

Risposta degli strumenti. (strumenti di ordine 0, 1, 2) Gli strumenti di ordine 0 forniscono una relazione algebrica tra la grandezza in ingresso e la grandezza in uscita, $y(t) = c u(t)$. Altri strumenti hanno una dinamica interna, e la relazione tra la grandezza in uscita e la grandezza in ingresso non è algebrica, ma dinamico. In generale, questi strumenti sono caratterizzati da una funzione di trasferimento, cioè di un legame tra ingresso e uscita che è funzione della frequenza del segnale in ingresso: la frequenza massima - o l'intervallo di frequenze - del segnale che uno strumento è in grado di misurare accuratamente è una caratteristica dello strumento. Questa caratteristica è chiamata **banda passante**.

Il termine passante è riferito al fatto che un sistema dinamico definisce una relazione tra il segnale in ingresso e in uscita, e questo legame dipende di solito dalla frequenza del segnale in ingresso.

- **todo-list** *Fourier*
- Materiale di matematica per le scuole superiori:
 - capitolo sulle equazioni ordinarie differenziali (ODE)
 - * sezione sulle ODE lineari e sulla risposta in frequenza a forzanti armoniche e ad altre forzanti caratteristiche

Exercise 3.2.1 (Strumento di ordine zero)

todo

Exercise 3.2.2 (Strumento del primo ordine - esempio termometro)

todo

Exercise 3.2.3 (Strumento del secondo ordine - esempio accelerometro)

todo

Per un esempio più dettagliato, quando si avranno le competenze sufficienti, si rimanda alla sezione sull'*accelerometro capacitivo MEMS*

4.2.2 Intrusività

L'intrusività di una misura può essere definita come l'entità della modifica del processo sotto indagine introdotta dalla strumentazione necessaria alla misura delle grandezze di interesse.

L'intrusività di alcuni strumenti verrà indagata durante il corso. Viene fatto qui un elenco degli strumenti di cui verrà discussa l'intrusività nel sistema:

- meccanica:
- termodinamica:
- elettromagnetismo:
 - *amperometro*

– *voltmetro*

Il metodo scientifico

- **metodo**: dettagli, misura, riproducibilità (per una conoscenza affidabile e verificabile, fino a nuova smentita)
- **strumenti scientifici** cos'è uno strumento?
- **statistica** per un'analisi rigorosa e razionale delle misure raccolte, per una verifica delle ipotesi e dei modelli indagati
- **teoria fisica** una teoria fisica affermata può essere formulata a partire da un numero limitato di principi, ricavati per *induzione* dai risultati di attività sperimentali, per loro stessa natura casi particolari. A partire da (possibilmente pochi) principi, una teoria può essere *dedotta* tramite il linguaggio della *logica* e della *matematica*.
 - all'interno della teoria, possono essere utilizzati **modelli**, frutto di un'opera di astrazione
 - in generale, teorie e modelli hanno limiti di validità che descrivono i casi estremi oltre ai quali le loro previsioni diventano poco attendibili o imprecise oltre il livello di accuratezza desiderato
 - i principi di una teoria sono dati per buoni e indimostrabili all'interno della teoria stessa, e sono sottoposti a continua *verifica* (*falsificabilità*); *non è possibile avere la certezza assoluta della validità dei principi proprio per la loro origine induttiva*;...

Nota: Come conosciamo?

- Spunti filosofici
 - Statistica e *inferenza*, Fisher
-

todo

- *aggiungere una breve descrizione del metodo*
- *aggiungere una breve sezione, o fare riferimento alle sezioni di statistica in matematica o introduzione alla programmazione*

I nostri sensi ci ingannano o possono ingannarci. In breve, la percezione sensoriale avviene tramite una **catena di misura** che parte dai recettori e arriva alla rappresentazione che il nostro cervello costruisce del fenomeno, tramite conversione dello stimolo in segnali di natura meccanica o elettro-chimica.

Una prima classificazione dei recettori può essere fatta in base alla natura fisica dello stimolo ai quali sono sensibili. Ad esempio,

- meccanocettori
 - nel *tatto*
 - nell’*udito*: lo stimolo esterno sono onde meccaniche di pressione, che vengono trasferite con una catena di organi meccanici e poi convertite in segnali nervosi
- termorecettori:
- fotorecettori: coni e bastoncelli nella zona centrale della retina, specializzati nella visione di colori e nella visione distinta (movimento e contorni)
- chemiorecettori: tipici del senso del *gusto* e dell’*olfatto*

I sensori umani hanno alcune caratteristiche tipiche degli strumenti:

- sensibilità
- banda passante
- ...

Inganno dell'esperienza sensoriale

Esempi:

- temperatura e calore? (Termodinamica)
- spazio, tempo o spazio-tempo? (Relatività di Einstein)

todo *Fare riferimenti ai capitoli...*

6.1 Vista

La vista è il senso che permette di recepire stimoli luminosi attraverso i nostri occhi. Lo stimolo luminoso è uno stimolo elettromagnetico che può essere percepito dall'occhio umano. Una perturbazione elettromagnetica può essere caratterizzata da intensità e frequenza - o analogamente, lunghezza d'onda: l'occhio umano è in grado di recepire segnali elettromagnetici con lunghezza d'onda tra circa i 400 nm e i 700 nm.

Seguendo il percorso lungo la catena di misura dello stimolo esterno, la radiazione elettromagnetica, che arriva all'occhio:

- viene raccolta dalla parte anteriore dell'occhio e indirizzata verso la zona della retina dove sono presenti i fotorecettori, addetti a convertire il segnale elettromagnetico in stimolo nervoso. L'azione di pupilla e cristallino operano come l'apertura e la messa a fuoco di una *lente*:
 - l'**apertura** della **pupilla** permette di regolare la potenza del segnale da inviare ai fotorecettori: in condizione di luce intensa, la pupilla mantiene limitata la potenza del segnale riducendo il suo diametro, e quindi la superficie attraverso quale passa la perturbazione luminosa; in condizioni di luce poco intensa la pupilla si dilata per permettere il passaggio di una quantità maggiore di luce poco intensa;
 - il **cristallino** - in combinazione con le altre regioni dell'occhio - permette la **messa a fuoco** del segnale sulla retina, dove sono presenti i fotorecettori che devono convertire il segnale in stimoli nervosi
- nella zona centrale della retina, i fotorecettori convertono i segnali elettromagnetici in segnali nervosi; questi vengono trasmessi dal nervo ottico al cervello, dove avviene l'elaborazione del segnale.

Riferimenti e sezioni future: *Lenti; Ottica e occhio; Onde elettromagnetiche.*

6.1.1 Fotorecettori e intensità luminosa

Nell'occhio umano esistono due tipi differenti di fotorecettori:

- i coni, specializzati nella visione dei colori; visione fototipica con intensità luminosa sufficientemente intensa; esistono tre tipi di coni nell'occhio umano¹; i coni sono sensibili a illuminazione superiore a circa 10^{-3} cd/m^2
- i bastoncelli, specializzati nella visione del movimento e dei contorni; i bastoncelli hanno un'alta sensibilità alla luce rispetto ai coni (cioè sono in grado di percepire luce di intensità minore), ma non sono in grado di distinguere i colori;

In diverse condizioni di luminanza $[lux]$, partecipano al senso della vista diversi fotorecettori ed è quindi possibile distinguere tre diversi di visione:

- $L = 10^{-2} - 10^5 \text{ lux}$ visione fotopica, cioè la visione a colori grazie ai coni

¹ In alcuni animali l'occhio può avere un numero diverso di tipi di coni, specializzati su diverse lunghezze d'onda della radiazione elettromagnetica. Riferimenti: *Do colours which are not visible to human eyes exist?*. Non è così raro che anche l'occhio umano abbia un quarto tipo di cono a causa di variazioni genetiche (circa il 12% delle donne). Questo significa che vedono un maggior numero di colori? Può essere, ma in generale no, poiché il quarto cono dovrebbe essere specializzato su segnali diversi dagli altri tre coni - per poter aggiungere informazioni - e il cervello deve essere in grado di processare queste informazioni - per effettivamente aggiungere dettagli alla nostra rappresentazione.

- $L = 10^{-2} - 10^0$ lux visione mesopica, cioè la visione dovuta all'attività contemporanea di coni e bastoncelli; è tipica della luce crepuscolare²
- $L = 10^{-5} - 10^0$ lux visione scotopica, cioè la visione notturna dovuta ai bastoncelli.

todo Uniformare unità di misura *lux* e cd/m^2 ; distinguere fra regimi di visione e partecipazione di coni e bastoncelli; fare riferimento a paragrafo su luce e grandezze legate all'intensità (forse sulla versione in inglese)

6.1.2 Intensità luminosa e occhio medio

- definizione di occhio medio
- definizione di un'unità di misura che dipende dalla percezione umana, la *candela*
- metodo: fotometria con flicker³ per la costruzione della *funzione di trasferimento* dei fotorecettori, intensità in funzione della lunghezza d'onda del segnale

6.2 Udito

L'orecchio umano è in grado di percepire *onde* di pressione con frequenza compresa tra i 20 Hz e i 20 kHz

6.3 Tatto

Il senso del tatto è il senso che permette di recepire stimoli attraverso la superficie cutanea di oggetti o stimoli esterni¹. Nella nostra pelle sono presenti circa 130 recettori tattili per cm^2 , **specializzati** nelle sensazioni di pressione, di finitura superficiale (rugosità), di caldo e freddo, e di dolore.

6.4 Gusto

6.5 Olfatto

² Intervalli di luminosità della vista umana. La luminosità durante una giornata può variare di diversi ordini di grandezza, passando dai $10^{-6} - 10^{-4} cd/m^2$ di una notte senza luna, $10^{-3} - 10^{-1} cd/m^2$, $10^0 - 10^1 cd/m^2$ del crepuscolo, $10^1 - 10^3 cd/m^2$ di un ambiente chiuso illuminato, $10^3 - 10^6 cd/m^2$ in ambiente aperto in una giornata limpida di sole.

³ Esempio di flicker photometry per determinare la funzione di trasferimento dell'occhio umano ai diversi colori; il rapido sfarfallamento - il flickering - di diverse coppie degli stessi colori a frequenze f_1, f_2 a diverse differenze di intensità $I_{1,k} I_{2,k}$, permette di determinare la sensibilità relativa dell'occhio umano ai due colori: indicando il «pallino» k^* nel quale non viene percepito sfarfallare di intensità, e conoscendo l'intensità «vera» dei due segnali $r = I_1^*(f_1)/I_2^*(f_2)$ **todo** specificare meglio il funzionamento, magari nella sezione sull'*intensità luminosa*.

¹ Lo stimolo può avvenire per contatto con altri oggetti o in assenza di contatto: ad esempio, davanti a un focolare percepiamo una sensazione di caldo, e lo percepiremmo anche nello spazio «vuoto di materia». Questo avviene poiché alcuni recettori della pelle sono in grado di percepire la sensazione di caldo dovuta alla radiazione elettromagnetica.

Stato attuale della conoscenza. Per gli argomenti trattati in questo materiale, è fondamentale avere presente il **modello atomico** della materia.

Progresso di inizio XX secolo:

- rifiuto della interazione a distanza, esistenza di una velocità massima **finita** c (elevata per l'esperienza quotidiana, ma finita) della trasmissione delle informazioni
- limiti nella conoscenza possibile tramite misura per sistemi di dimensioni ridotte; incertezza paragonabile al valore della *quantità misurata*

Spinta all'unificazione delle teorie, verso una teoria del tutto. Ricerca delle particelle «elementari». Ma cosa è davvero elementare?

Costanti della natura.

- velocità della luce c
- azione elementare h
- ...

7.1 Regimi e teorie

In base alle grandezze caratteristiche del problema (relative ad alcune costanti della natura), si possono qualitativamente distinguere diversi ambiti, ben descritti da diverse teorie e modelli fisici.

Qualitativamente,

- la **fisica classica** fornisce un buon modello per lo studio di sistemi con:
 - scale di lunghezza «molto maggiori» delle dimensioni atomiche e sufficientemente limitate da poter considerare l'interazione tra due corpi come istantanea, $\Delta t_{delay} = \frac{L}{c} \ll 1$;
 - velocità caratteristiche molto minori di c
- la **fisica quantistica** fornisce un buon modello per lo studio di sistemi a livello molecolare, atomico e sub-atomico

- la **fisica di Einstein** fornisce un buon modello per lo studio di sistemi in cui non è possibile assumere trascurabile le interazioni istantanee

7.2 Teoria atomistica

La materia è formata da componenti elementari. Cosa si intende per elementari? Quanto elementari?

A seconda del livello di dettaglio e dell'ambito di interesse, è necessario utilizzare un *modello microscopico* che consideri la natura *discreta* della materia, oppure è possibile usare un *rappresentazione macroscopica continua* del fenomeno fisico.

- sistemi macroscopici sono formati da un numero enorme di componenti elementari
- il modello macroscopico è evidenza della dinamica microscopica, e spesso ne rispecchia le caratteristiche medie
- esempi:
 - meccanica del continuo e termodinamica:
 - * densità di massa è una grandezza macroscopica, evidenza macroscopica del numero di componenti elementari dotati di massa in un determinato volume
 - * temperatura è una grandezza macroscopica, evidenza macroscopica del moto di agitazione dei componenti elementari a livello microscopico
 - * pressione e sforzo sono grandezze fisiche, evidenze macroscopiche delle interazioni (legami e «urti») tra i componenti elementari a livello microscopico
 - * densità di corrente è una grandezza fisica, evidenza macroscopica del numero di componenti elementari dotati di carica in un determinato volume
 - * *corrente elettrica* è una grandezza fisica, evidenza macroscopica del numero di cariche elementari che attraversano una superficie in un intervallo di tempo elementare

7.3 Interazioni fondamentali

Allo stato attuale, sono riconosciuti 4 tipi di interazioni fondamentali:

1. interazione gravitazionale
2. interazione elettromagnetica
3. interazione nucleare debole
4. interazione nucleare forte

Parte III

Meccanica classica

Introduzione alla meccanica classica

La meccanica classica si occupa del moto che hanno dimensioni e velocità caratteristiche dell'esperienza quotidiana, o di quella che poteva essere l'esperienza quotidiana dell'uomo del XIX secolo.

Pre-requisiti

- Geometria analitica
 - Calcolo infinitesimale
 - Algebra vettoriale
-

I. Newton, 1642-1726

-
-

La **meccanica classica** fornisce un buon modello **deterministico** per sistemi formati da un numero limitato di corpi. Per un numero molto grande di corpi oggetto di indagine, l'approccio della meccanica classica può risultare impraticabile (per necessità di capacità di conto) o comunque poco efficiente (si farebbe un grande sforzo per ottenere gli stessi risultati ottenibili molto più facilmente e velocemente con altri approcci): in questi casi, può essere utile un approccio *statistico* come quello adottato dalla *termodinamica classica*.

Facendo riferimento ai *regimi qualitativi della fisica*, la meccanica classica è una buona teoria per i fenomeni di dimensioni molto maggiori alle dimensioni atomiche ma inferiori a dimensioni astronomiche (per le quali non si può trascurare la velocità finita di trasmissione delle informazioni, e per velocità molto inferiori rispetto alla velocità della luce c). Nonostante questi limiti (superati dalla fisica quantistica e dalla fisica di Einstein), la meccanica classica risulta ancora impescindibile, come prima introduzione alla fisica e per il gran numero di fenomeni che ricade all'interno dei limiti di validità del modello classico: *ponti, strade, case, auto, bici, aerei,...* vengono progettati con modelli di meccanica classica.

Gli argomenti di questa introduzione alla meccanica classica sono così organizzati:

- cinematica
 - azioni
-

- statica
- inerzia
- dinamica

Nota: Determinismo e meccanicismo **todo** *Riferimento al pensiero filosofico, e al fallimento di alcuni modelli deterministici: sistemi meccanici «classici» sensibili a perturbazioni (chaos; esempio: difficoltà nel fare le previsioni del tempo, «battiti d'ali di farfalle» e altre formule abusate); fisica quantistica;...*

8.1 Concetti in meccanica classica

8.1.1 Grandezze fisiche

Grandezze fisiche fondamentali

Le grandezze fisiche fondamentali del sistema internazionale di misura coinvolte nello studio della meccanica classica sono: **spazio** $[L]$, **tempo** $[t]$ e **massa** $[m]$.

Grandezze fisiche derivate

Nello sviluppo della teoria matematica della meccanica classica risulta conveniente definire delle quantità fisiche, con le loro dimensioni fisiche derivate.

La **cinematica** si occupa di descrivere la posizione dei corpi nello spazio (pensato come euclideo) in funzione del tempo, indipendentemente dalle sue cause. La variazione della **posizione** $[L]$ di un punto nello spazio in funzione del tempo definisce la sua **velocità** $[L][t]^{-1}$, e la variazione della velocità nel tempo definisce l'**accelerazione** $[L][t]^{-2}$; ¹

L'**inerzia** di un sistema rappresenta la sua resistenza al cambiamento del suo stato di moto, quando soggetto ad azioni e dipende dalla sua **massa** $[m]$ e dalla sua distribuzione nel sistema: per sistemi continui di dimensione finita è quindi importante conoscerne la **densità** $[m][L]^{-n}$ per poterne stimare le proprietà di inerzia riassumibili nel momento statico $[m][L]$ e **momento di inerzia** $[m][L]^2$. La massa - e la sua distribuzione - e le quantità introdotte in cinematica possono essere combinate in *quantità dinamiche* che compaiono in dinamica nelle equazioni che governano il moto dei sistemi: in particolare vengono definiti i concetti di **quantità di moto** (massa per velocità) $[m][L][t]^{-1}$ e **momento della quantità di moto** (o **momento angolare**) $[m][L]^2[t]^{-1}$.

Le **azioni** sono quelle interazioni che possono agire su un sistema modificandone il moto, se questa modifica è consentita dai vincoli del sistema stesso. Vengono introdotte le **forze** $[m][L][t]^{-2}$ e i **momenti** $[m][L]^2[t]^{-2}$. Legati ai concetti di azioni, possono essere introdotti i concetti di **lavoro** («forza per spostamento») $[m][L]^2[t]^{-2}$ e di **potenza** (lavoro per unità di tempo) $[m][L]^2[t]^{-3}$; in alcuni casi, il lavoro fatto da azioni su un sistema contribuisce all'aumento di una quantità

La **dinamica** si occupa di descrivere il moto dei sistemi, cause incluse. Le equazioni della dinamica legano la variazione delle quantità dinamiche alle azioni agenti sul sistema.

¹ In maniera analoga ma diversa, l'orientazione di un corpo (rigido) nello spazio può essere definito tramite **angoli** $[1]$ o parametri riportabili ad essi; la variazione dell'orientazione del corpo in funzione del tempo viene rappresentata dalla sua **velocità angolare** $[t]^{-1}$; la variazione della velocità angolare nel tempo viene rappresentata dalla sua **accelerazione angolare** $[t]^{-2}$. Una trattazione completa della rotazione e della dinamica dei corpi rigidi nello spazio 3-dimensionale è al di fuori degli obiettivi di un'introduzione alla meccanica classica, poiché - per non fare porcherie, almeno - richiederebbe una certa dimestichezza con strumenti matematici con i quali difficilmente si ha dimestichezza - o forse nemmeno li si è mai visti. In ogni modo, è disponibile il materiale pensato per l'università per una trattazione completa di rotazioni e [meccanica classica](#).

8.1.2 Modelli

...

Muovere in una sezione «Introduzione alla meccanica», per rendere lo schema uniforme con Termodinamica ed Elettromagnetismo: prime esperienze; approccio di Newton (grandezze fisiche e concetti); modelli

Quando si costruisce una teoria scientifica, è spesso necessario compiere uno sforzo di astrazione (**todo** *come conosciamo?* *Discorso filosofico...*), di modellazione dei fenomeni di interesse. Un buon modello è in grado di rappresentare con la precisione (**todo** *o accuratezza?*) richiesta il fenomeno studiato, essere in accordo con attività sperimentali e garantire capacità di previsione che coinvolgono tali fenomeni.

Nello studio della meccanica e della fisica in generale, si è soliti distinguere gli elementi oggetti di studio da tutti gli altri elementi:

- **sistema**, unione degli elementi oggetti di studio
- **ambiente esterno**, tutto quello che non fa parte del sistema

In meccanica, è necessario uno sforzo di modellazione per costruire un modello matematico che rappresenti:

- i componenti meccanici, che costituiscono il sistema
- le connessioni tra componenti meccanici del sistema, o le connessioni con l'ambiente esterno
- le azioni che operano sul sistema, dovute alle interazioni del sistema con l'esterno o scambiate tra componenti del sistema

A seconda del livello di dettaglio richiesto, si possono definire diversi modelli di componenti meccanici in base a:

- dimensioni:
 - sistemi puntiformi, di dimensioni trascurabili per il problema di interesse
 - sistemi estesi, di dimensioni non trascurabili per il problema di interesse; a seconda della loro deformabilità e/o del livello di dettaglio dell'analisi:
 - * rigidi
 - * deformabili
- inertia:
 - massa non trascurabile
 - massa trascurabile

Esempio. Analisi di un aereo:

- per lo studio di traiettorie e prestazioni, può essere considerato come un sistema puntiforme
- per uno studio preliminare di equilibrio e dinamica del velivolo, può essere usato un modello esteso rigido
- per lo studio accurato dell'equilibrio, della dinamica del volo e del progetto aero-servo-elastico l'aereo viene modellato come un insieme di elementi: viene usato un modello esteso deformabile dotato di massa per molti elementi strutturali, connessi tramite vincoli

8.2 Esperienze e breve storia delle origini della meccanica classica

- Prime esperienze:
 - astronomia
 - Galileo, la relatività, gravità
 - Hooke, le molle e i dinamometri
- Grandezze fisiche, strumenti di misura e concetti:
 - spazio, tempo, massa; velocità, accelerazione, quantità di moto,...
 - cos'è lo spazio? cos'è il tempo? cos'è la massa? cos'è una forza?

8.2.1 Breve storia

Osservazioni astronomiche

- leggi di Keplero

Galileo

- inerzia e relatività
- esperimenti sulla caduta dei gravi
- pendolo
- osservazioni astronomiche: lune di Giove e verifica della legge di Keplero?

Newton

La meccanica classica fu sviluppata da Newton nel XVII secolo, e presentata nei *Principi matematici di filosofia naturale* (1687) **todo** Dire due parole su *Principi matematici di filosofia naturale*

L'opera di Newton **todo** usa i metodi della geometria analitica introdotti da Cartesio, e viene sviluppata in accordo con le osservazioni astronomiche, come le leggi di Keplero, e le esperienze di Galileo sul principio di inerzia, sulla caduta dei gravi (**todo** anche se probabilmente era lo studio del rotolamento di corpi su piani inclinati) e sull'isocronismo delle piccole oscillazioni libere di un pendolo (**todo** cosa c'entra? Isocronismo come principio alla base del principio di funzionamento dei primi orologi meccanici, a gravità o a molla, con regolazione tramite scappamento; lo stesso principio, anche se migliorato, degli orologi meccanici contemporanei)

A partire dal principio di conservazione della massa di sistemi chiusi e da tre principi della dinamica, Newton formula una teoria capace di descrivere il moto dei corpi in termini usando concetti definiti nelle prime pagine della sua opera, come:

- lo spazio assoluto, inteso come uno spazio euclideo o un sottoinsieme dello spazio euclideo **todo** ref
- il tempo assoluto, in contrapposizione con il tempo percepito dagli individui (che può sembrare scorrere più velocemente o più lentamente a seconda dell'individuo, del divertimento o della noia provata,...) **todo** ref, e discussione su cos'è il tempo e come si misura
- la massa, intesa come la quantità di materia di un sistema **todo** come la misura Newton?
- la quantità di moto, intesa come il prodotto di massa e velocità del centro di massa del sistema **todo** ok, ma cos'è il centro di massa? E' proprio questa la definizione?

- le forze, intese come le azioni che possono far cambiare la quantità di moto di un sistema.
- grandezze e concetti per lo sviluppo della teoria:
 - spazio e tempo assoluti; massa come quantità di materia
 - * ma cosa sono? o meglio, come si misurano? Cenni agli orologi meccanici (pendolo, molle ed escapement clocks), per la misura del tempo assoluto
 - * modelli e astrazione
 - equazioni della dinamica in termini di forza che causa la quantità di moto
- strumenti matematici:
 - dalla geometria analitica al calcolo infinitesimale
- legge di gravitazione universale: l'origine del moto dei gravi è la stessa del moto dei corpi celesti

La cinematica si occupa della descrizione del moto dei sistemi, senza indagarne le cause. La cinematica si occupa della descrizione dello stato di un sistema, e della sua variazione, nello **spazio** in funzione del **tempo**.

Cosa si intende per spazio e per tempo in meccanica classica? Il modello di spazio che aveva in mente Newton - e che può essere ritenuto un ottimo modello di spazio in molte circostanze anche oggi - è lo **spazio Euclideo**, nel quale non ci sono direzioni o posizioni «speciali» (isotropo e uniforme), e nel quale valgono i postulati e i risultati della geometria euclidea. Questo modello di spazio 3-dimensionale può essere descritto dalle coordinate cartesiane, e la distanza tra due punti può essere calcolata con il teorema di Pitagora applicato alle differenze di coordinate. Dal punto di vista operativo, lo spazio è quell'entità fisica nella quale si possono misurare distanze e angoli con **righetto** e **goniometro** (o altri strumenti meno rudimentali). Una volta scelto un punto dello spazio come origine, i punti dello spazio possono essere rappresentati come vettori di uno spazio euclideo. Il **tempo** invece può essere definito come la grandezza fisica associabile al susseguirsi degli eventi e che può essere misurata con un **orologio**.

In meccanica classica, spazio e tempo sono considerati **indipendentemente entità assolute**¹, cioè indipendenti dall'osservatore: due osservatori diversi dotati di strumenti per la misura di distanze, angoli e tempo (accurati e tarati), concordano sulla misura della distanza tra qualsiasi coppia di punti dello spazio, dell'angolo tra qualsiasi coppia di direzioni e di qualsiasi intervallo di tempo. Come discusso nell'esempio *Example 8.1*, due osservatori che usano sistemi di coordinate diversi possono non concordare sulle coordinate dei punti ma concordano sulle distanze e sugli angoli.

La posizione di un punto nello spazio euclideo è rappresentabile con un vettore (una volta scelto un punto come origine nello spazio); un istante di tempo è rappresentabile con un numero scalare. La descrizione generale di una rotazione nello spazio 3-dimensionale richiede strumenti al di fuori dello scopo di questo materiale, i tensori; limitandoci qui al moto piano di sistemi estesi, la rotazione in un moto piano può essere rappresentata con l'angolo di rotazione rispetto a una direzione di riferimento (e quindi una quantità scalare) o con un vettore ortogonale al piano del moto di valore modulo uguale all'angolo di rotazione. La discussione generale della cinematica dei corpi rigidi nello spazio 3-dimensionale viene affrontata nel materiale di [meccanica per gli studenti universitari](#).

Example 8.1 (Invarianza di spazio e tempo.)

¹ Questo non è più vero nella *meccanica di Einstein*, teoria compatibile con i fenomeni elettromagnetici e l'evidenza sperimentale che la velocità della luce è finita. Nell'ambito della teoria della relatività di Einstein, spazio e tempo non sono più due entità assolute: due osservatori in moto relativo non concordano sulle misure di lunghezze, di angoli e di intervalli di tempo. Spazio e tempo sono due componenti di un'entità assoluta 4-dimensionale, lo spazio-tempo. Potrà sembrare strano, ma così è: è sempre bene ricordarsi che la nostra esperienza quotidiana è abbastanza limitata e di come i nostri sensi possono ingannarci.

Dati i punti nel piano, A, B, C, \dots e due osservatori...

$$\begin{cases} x_2 = \dots \\ y_2 = \dots \end{cases}$$

essi non concordano sulle coordinate e l'istante dei tre eventi,

ma concordano sulle distanze, sugli angoli (e sull'area, come concorderebbero sul volume di solidi), e sull'intervallo temporale tra i tre eventi,

Definition 8.1 (Configurazione di un sistema)

La **configurazione di un sistema** viene definita da un insieme minimo (non ridondante) di variabili indipendenti, o coordinate, dette **gradi di libertà**. Il numero di gradi di libertà di un sistema dipende dalla dimensione dello spazio nel quale avviene il moto, dal numero e dal tipo degli elementi che lo compongono e dai vincoli che connettono gli elementi del sistema tra di loro o con l'ambiente esterno.

La scelta dell'insieme dei gradi di libertà usati per descrivere la configurazione di un sistema non è univoca, e di solito viene guidata da un criterio di «comodità» e di «semplicità» del problema da risolvere. La scelta dei gradi di libertà non influenza la configurazione del sistema, che è quindi *invariante* alla scelta dei gradi di libertà.

Definition 8.2 (Stato di un sistema)

In generale, in meccanica classica lo **stato di un sistema** è definito dalla sua configurazione e dalla derivata prima nel tempo delle variabili che definiscono i gradi di libertà: questo è sensato per sistemi meccanici la cui dinamica è governata da *equazioni differenziali ordinarie del secondo ordine*.

La configurazione di un **punto libero** nello **spazio euclideo** E^n ($n = 2$ piano, $n = 3$ spazio) è definita dalla sua posizione nello spazio, tramite un insieme di n coordinate:

- un punto libero nel piano ha 2 gradi di libertà (traslazione);
- un punto libero nello spazio ha 3 gradi di libertà (traslazione).

La configurazione di un **corpo rigido libero** è definita dalla posizione di un suo punto nello spazio e dalla sua orientazione:

- un corpo rigido nel piano ha 3 gradi di libertà, 2 per definire la posizione di un suo punto nello spazio (traslazione) e 1 per definire la sua orientazione (rotazione) rispetto a un asse ortogonale al piano;
 - un corpo rigido nello spazio ha 6 gradi di libertà, 3 per definire la posizione di un suo punto nello spazio (traslazione) e 3 per definire la sua orientazione (rotazione)
-

9.1 Cinematica del punto

9.1.1 Configurazione e stato in un moto regolare (differenziabile)

La cinematica di un punto $P(t)$ è completamente definita dalla sua posizione nello spazio in funzione del tempo. La configurazione di un sistema puntiforme in un istante temporale è data dalla sua posizione rispetto a un punto O preso come origine, come riferimento.

Spostamento, velocità e accelerazione media in un intervallo di tempo $\Delta t_{12} = t_2 - t_1$. Per un moto qualsiasi di un punto $P(t)$ riferito a un punto O fisso, vengono definiti

$$\begin{aligned}\Delta \vec{r}_{P,12} &:= P(t_2) - P(t_1) && \text{(spostamento di } P \text{ rispetto a } O) \\ \langle \vec{v}_{P,12} \rangle &:= \frac{\Delta \vec{r}_{P,12}}{\Delta t_{12}} && \text{(velocità media di } P \text{ rispetto a } O) \\ \langle \vec{a}_{P,12} \rangle &:= \frac{\Delta \vec{v}_{P,12}}{\Delta t_{12}} && \text{(accelerazione media di } P \text{ rispetto a } O)\end{aligned}$$

Velocità e accelerazioni istantanee. Lo stato di un sistema puntiforme in un determinato istante temporale è definito dalla sua posizione e dalla sua velocità. Rispetto a un'origine considerata indipendente dal tempo, la posizione del punto P è definita dal vettore euclideo $\vec{r}_P(t) = P(t) - O$ che congiunge l'origine O con il punto P , la velocità e l'accelerazione sono rispettivamente la derivata prima e seconda della posizione rispetto al tempo,

$$\begin{aligned}\vec{r}_P(t) &:= P(t) - O && \text{(posizione di } P \text{ rispetto a } O) \\ \vec{v}_P(t) &:= \frac{d\vec{r}_P}{dt}(t) && \text{(velocità di } P \text{ rispetto a } O) \\ \vec{a}_P(t) &:= \frac{d^2\vec{r}_P}{dt^2}(t) = \frac{d\vec{v}_P}{dt}(t) && \text{(accelerazione di } P \text{ rispetto a } O)\end{aligned}$$

Example 8.1.1 (...)

Un atleta si allena correndo attorno a un isolato con perimetro a forma di triangolo rettangolo, con due cateti di lunghezza $c_1 = 300 \text{ m}$ e $c_2 = 400 \text{ m}$

Viene chiesto di calcolare:

- la velocità media dopo 5 giri completi;
- ...

9.1.2 Moti particolari

Moto non accelerato - o moto rettilineo uniforme.

Un moto non accelerato di un punto P rispetto a un sistema di riferimento con origine in O può essere definito dalla condizione di accelerazione nulla

$$\vec{a}_P = \ddot{\vec{r}}_P(t) = \vec{0},$$

la cui integrazione due volte in tempo fornisce le leggi della velocità e dello spazio

$$\begin{cases} \vec{v}_P(t) &= \vec{c}_1 \\ \vec{r}_P(t) &= \vec{c}_1 t + \vec{c}_2. \end{cases}$$

La condizione di accelerazione nulla implica accelerazione la condizione di **velocità costante**; la condizione di velocità costante implica che il moto del punto si svolge lungo una **traiettoria rettilinea**: l'equazione $\vec{r}_P(t) = \vec{c}_1 t + \vec{c}_2$ è infatti l'equazione parametrica di una retta nello spazio, con il tempo t come parametro.

Scelta conveniente sistemi di riferimento. Una volta identificata la retta sulla quale si svolge la traiettoria, può risultare conveniente introdurre un sistema di coordinate 1-dimensionale per parametrizzare la retta.

Costanti di integrazione. Poiché si parte da una condizione sull'accelerazione e si integra due volte nel tempo per ottenere la posizione in funzione del tempo, compaiono 2 costanti di integrazione (vettoriali) \vec{c}_1, \vec{c}_2 . Per determinare univocamente

un moto non accelerato servono due condizioni (vettoriali) indipendenti e compatibili¹ tra di loro, come mostrato negli esempi *Example 8.1.2* e *Example 8.1.3*.

Example 8.1.2 (Stato iniziale)

Note le condizioni iniziali sullo stato (posizione e velocità),

$$\begin{cases} \vec{r}(t_0) = \vec{r}_0 \\ \vec{v}(t_0) = \vec{v}_0, \end{cases}$$

le leggi del moto diventano

$$\begin{cases} \vec{v}_P &= \vec{v}_0 \\ \vec{r}_P(t) &= \vec{v}_0 (t - t_0) + \vec{r}_0, \end{cases}$$

Example 8.1.3 (Posizione nota in due istanti noti)

Nota la posizione in due istanti di tempo noti,

$$\begin{cases} \vec{r}(t_0) = \vec{r}_0 \\ \vec{r}(t_1) = \vec{r}_1, \end{cases}$$

le leggi del moto diventano

$$\begin{cases} \vec{v}_P &= \frac{\vec{r}_1 - \vec{r}_0}{t_1 - t_0} \\ \vec{r}_P(t) &= \vec{v}_P (t - t_0) + \vec{r}_0, \end{cases}$$

Moto uniformemente accelerato

Un moto uniformemente accelerato di un punto P rispetto a un sistema di riferimento con origine in O può essere definito dalla condizione di accelerazione costante

$$\vec{a}_P = \ddot{\vec{r}}_P(t) = \vec{a},$$

la cui integrazione due volte in tempo fornisce le leggi della velocità e dello spazio

$$\begin{cases} \vec{v}_P(t) &= \vec{a}t + \vec{c}_1 \\ \vec{r}_P(t) &= \frac{1}{2}\vec{a}t^2 + \vec{c}_1 t + \vec{c}_2. \end{cases}$$

Tra i moti uniformemente accelerati si possono distinguere due situazioni:

1. il **moto rettilineo uniformemente accelerato**, se la velocità iniziale è nulla o allineata con l'accelerazione costante
2. il **moto parabolico**, se la velocità iniziale e l'accelerazione non sono allineate; in questo caso, il moto uniformemente accelerato è un moto piano, che avviene nel piano passante per un punto della traiettoria e nel quale giacciono i vettori velocità e accelerazione.

¹ Indipendenti: devono fornire tutte le informazioni necessarie (non devono ripetere la stessa informazione); compatibili: devono fornire informazioni che non sono tra di loro mutuamente esclusive.

Scelta conveniente sistemi di riferimento. Per un moto rettilineo uniformemente accelerato, una volta identificata la retta sulla quale si svolge la traiettoria, può risultare conveniente introdurre un sistema di coordinate 1-dimensionale per parametrizzare la retta. Per un moto parabolico, una volta identificato il piano nel quale si svolge il moto, può risultare conveniente introdurre un sistema di coordinate (cartesiano? perché no) 2-dimensionale per parametrizzare il piano del moto.

Costanti di integrazione. Poiché si parte da una condizione sull'accelerazione e si integra due volte nel tempo per ottenere la posizione in funzione del tempo, compaiono 2 costanti di integrazione (vettoriali) \vec{c}_1, \vec{c}_2 . Per determinare univocamente un moto non accelerato servono due condizioni (vettoriali) indipendenti e compatibili¹ tra di loro, come mostrato negli esempi [Example 8.1.4](#) e [Example 8.1.5](#).

Example 8.1.4 (Stato iniziale)

Note le condizioni iniziali sullo stato (posizione e velocità),

$$\begin{cases} \vec{r}(t_0) = \vec{r}_0 \\ \vec{v}(t_0) = \vec{v}_0, \end{cases}$$

le leggi del moto diventano

$$\begin{cases} \vec{v}_P(t) = \vec{a}t + \vec{v}_0 \\ \vec{r}_P(t) = \frac{1}{2}\vec{a}(t - t_0)^2 + \vec{v}_0(t - t_0) + \vec{r}_0, \end{cases}$$

Example 8.1.5 (Posizione nota in due istanti noti)

$$\begin{aligned} \begin{cases} \vec{r}_0 &= \frac{1}{2}\vec{a}t_0^2 + \vec{c}_1 t_0 + \vec{c}_2 \\ \vec{r}_1 &= \frac{1}{2}\vec{a}t_1^2 + \vec{c}_1 t_1 + \vec{c}_2, \end{cases} \\ \vec{c}_1 &= \left[\vec{r}_1 - \vec{r}_0 - \frac{1}{2}\vec{a}(t_1^2 - t_0^2) \right] \frac{1}{t_1 - t_0} = \\ &= \frac{\vec{r}_1 - \vec{r}_0}{t_1 - t_0} - \frac{1}{2}\vec{a}(t_0 + t_1) \\ \vec{c}_2 &= \vec{r}_0 - \frac{1}{2}\vec{a}t_0^2 - t_0 \left[\frac{\vec{r}_1 - \vec{r}_0}{t_1 - t_0} - \frac{1}{2}\vec{a}(t_0 + t_1) \right] = \\ &= \frac{1}{2}\vec{a}t_0 t_1 + \frac{\vec{r}_0 t_1 - \vec{r}_1 t_0}{t_1 - t_0} \end{aligned}$$

Moto circolare

Il moto di un punto su una traiettoria circolare può essere rappresentato comodamente usando un sistema di **coordinate polari** con origine coincidente con il centro C della circonferenza

$$r = R, \quad \theta = \theta_P(t)$$

con la distanza del punto P dal centro della circonferenza C costante e l'angolo $\theta_P(t)$ come coordinata libera che descrive il moto; oppure usando un sistema di **coordinate cartesiane** che descrivono il piano del moto

$$\begin{aligned} P(t) - C &= R \cos \theta_P(t) \hat{x} + R \sin \theta_P(t) \hat{y} = \\ &= R \hat{r}(P(t)) \end{aligned} \tag{9.1}$$

avendo usato il versore in direzione radiale della base locale indotta dal sistema di coordinate polari,

$$\begin{aligned}\hat{r}(P(t)) &= \hat{x} \cos \theta_P(t) + \hat{y} \sin \theta_P(t) \\ \hat{\theta}(P(t)) &= -\hat{x} \sin \theta_P(t) + \hat{y} \cos \theta_P(t)\end{aligned}$$

Nota: I versori indotti dalle coordinate polari dipendono dalla posizione del punto P nello spazio e quindi, quando questa dipende dal tempo, funzione del tempo t . E' necessario ricordarsi di questa dipendenza quando si usa l'espressione $P(t) - C = R\hat{r}(P(t))$ per calcolare la velocità e l'accelerazione del punto $P(t)$, come mostrato di seguito. In particolare, si dimostra che

$$\begin{aligned}\frac{d\hat{r}}{dt} &= \dot{\theta}_P(t) \hat{\theta}(P(t)) \\ \frac{d\hat{\theta}}{dt} &= -\dot{\theta}_P(t) \hat{r}(P(t))\end{aligned}$$

Data l'espressione (9.1) della posizione del punto $P(t)$ espressa in funzione del tempo, è possibile calcolare la velocità e l'accelerazione del punto, valutando le derivate prima e seconda della posizione rispetto al tempo,

$$\begin{cases} \vec{v}_P(t) &= R\dot{\theta}_P(t) (-\sin \theta_P(t)\hat{x} + \cos \theta_P(t)\hat{y}) = \\ &= R\dot{\theta}_P(t)\hat{\theta}(P(t)) \\ \vec{a}_P(t) &= \hat{x}R [-\ddot{\theta}_P(t) \sin \theta_P(t) - \dot{\theta}_P^2 \cos \theta_P(t)] + \hat{y}R [\ddot{\theta}_P(t) \cos \theta_P(t) - \dot{\theta}_P^2 \sin \theta_P(t)] = \\ &= R\ddot{\theta}_P(t) (-\sin \theta_P(t)\hat{x} + \cos \theta_P(t)\hat{y}) + R\dot{\theta}_P^2(t) (-\cos \theta_P(t)\hat{x} - \sin \theta_P(t)\hat{y}) = \\ &= R\ddot{\theta}_P(t)\hat{\theta}(P(t)) - R\dot{\theta}_P^2(t)\hat{r}(P(t)) . \end{cases}$$

La **velocità** ha direzione $\hat{\theta}(P(t))$ ed è quindi **tangente alla traiettoria** circolare. L'accelerazione può avere una direzione generica nel piano, e può avere:

- componente tangente alla traiettoria, l'accelerazione tangenziale, $R\ddot{\theta}_P(t)\hat{\theta}(P(t))$
- componente normale alla traiettoria verso il centro della traiettoria, l'accelerazione normale o **centripeta**, $-R\dot{\theta}_P^2(t)\hat{r}(P(t))$

Moto circolare uniforme

Il moto circolare uniforme ha modulo della velocità costante,

$$|\vec{v}_P(t)| = |R\dot{\theta}_P(t)| .$$

e quindi la derivata nel tempo della coordinata θ_P è costante,

$$\dot{\theta}_P(t) = \Omega .$$

Quindi, l'accelerazione tangenziale un punto P che compie un moto circolare uniforme è nulla. L'accelerazione ha solo componente componente centripeta.

$$\begin{aligned}\vec{v}_P &= R\Omega\hat{\theta}_P \\ \vec{a}_P &= -R\Omega^2\hat{r}_P\end{aligned}$$

Moto armonico lungo un segmento

Un moto armonico lungo un segmento può essere definito come la proiezione di un punto che compie un moto circolare uniforme su una circonferenza che ha il segmento come diametro **todo**

9.2 Cinematica di un corpo rigido

La cinematica di corpo rigido è definita dalla posizione di un suo punto materiale e dalla propria orientazione in funzione del tempo. In generale, per definire la posizione di corpo rigido nello spazio 3-dimensionale servono 6 parametri: 3 coordinate per definire la posizione di un punto materiale Q e 3 parametri per definire l'orientazione del corpo nello spazio. Per definire la posizione di un corpo rigido che compie un moto piano servono 3 parametri: 2 coordinate per definire la posizione di un punto e 1 parametro per definirne l'orientazione.

todo definizione di moto piano

Nota: Questo materiale è rivolto a studenti delle scuole superiori, e si limita a discutere il moto 2-dimensionale di corpi rigidi. Una discussione del moto 3-dimensionale di corpi rigidi richiede l'uso e la dimestichezza con oggetti matematici che non sono introdotti nei primi anni delle scuole superiori - e purtroppo troppo spesso nemmeno nei corsi universitari dei primi anni -, i tensori.

Al prezzo di non poter trattare i problemi meccanici più generali, questa scelta evita di richiedere la conoscenza dell'algebra tensoriale o di introdurre formule in forma quantomeno discutibile. Per una discussione completa del problema, si rimanda al materiale pensato per studenti più maturi: **todo**

- algebra vettoriale e tensoriale **todo**
- meccanica classica **todo**

9.2.1 Posizione dei punti di un corpo rigido

- **Posizione del un punto materiale di riferimento, Q .**

$$Q - O = \vec{r}_Q$$

- **Posizione di tutti i punti materiali P del corpo rigido, e orientazione del corpo.** Nell'ipotesi di moto 2-dimensionale, il vettore tra due punti materiali $\vec{r}_{QP} = P - Q$ può essere scritto in funzione del vettore \vec{r}_{QP}^0 nella configurazione di riferimento del corpo e della rotazione di un angolo θ attorno a un asse di direzione \hat{n} costante e perpendicolare al piano del moto,

$$P - Q = \vec{r}_{QP} = \cos \theta \vec{r}_{QP}^0 + \sin \theta \hat{n} \times \vec{r}_{QP}^0$$

La posizione di un punto materiale P di un corpo rigido rispetto al sistema di riferimento scelto, può essere quindi scritta come

$$\begin{aligned} P - O &= Q - O + P - Q = \\ &= \vec{r}_{OQ} + \cos \theta \vec{r}_{QP}^0 + \sin \theta \hat{n} \times \vec{r}_{QP}^0 . \end{aligned}$$

9.2.2 Velocità dei punti di un corpo rigido

- Velocità del punto materiale di riferimento, Q

$$\vec{v}_Q = \frac{d\vec{r}_Q}{dt}$$

- Velocità di tutti i punti materiali P del corpo rigido, e velocità angolare del corpo, $\vec{\omega} = \dot{\theta}\hat{n}$. La velocità relativa di un punto P rispetto al punto di riferimento Q viene calcolata con la derivata del vettore \vec{r}_{QP} rispetto al tempo, ricordando che \hat{n} è costante e quindi $\frac{d}{dt}\hat{n} = \vec{0}$,

$$\begin{aligned}\frac{d\vec{r}_{QP}}{dt} &= \frac{d}{dt} (\cos \theta \vec{r}_{QP}^0 + \sin \theta \hat{n} \times \vec{r}_{QP}^0) = \\ &= \dot{\theta} (-\sin \theta \vec{r}_{QP}^0 + \cos \theta \hat{n} \times \vec{r}_{QP}^0) = \\ &= \dot{\theta} \hat{n} \times (\sin \theta \hat{n} \times \vec{r}_{QP}^0 + \cos \theta \vec{r}_{QP}^0) = \\ &= \dot{\theta} \hat{n} \times \vec{r}_{QP} = \\ &= \vec{\omega} \times \vec{r}_{QP},\end{aligned}$$

avendo definito la **velocità angolare**, $\vec{\omega} = \dot{\theta}\hat{k}$ per un moto 2-dimensionale, e usato l'identità vettoriale

$$\vec{n} \times (\vec{n} \times \vec{w}) = \underbrace{\vec{n} (\vec{n} \cdot \vec{w})}_{=0} - \underbrace{\vec{w} (\vec{n} \cdot \vec{n})}_{=1} = -\vec{w}.$$

Nota: La velocità angolare $\vec{\omega}$ di un sistema rigido è una quantità fisica associata all'intero sistema e non dipende dal punto materiale Q usato come riferimento per descrivere il moto del sistema.

Nota: La formula

$$\vec{v}_P - \vec{v}_Q = \vec{\omega} \times (P - Q)$$

vale anche per moti 3-dimensionali. In questo caso però **non** è possibile scrivere $\vec{\omega} = \dot{\theta}\hat{n}$.

La velocità di un punto materiale P di un corpo rigido rispetto al sistema di riferimento scelto, può essere quindi scritta come

$$\begin{aligned}\vec{v}_P &= \vec{v}_{Q/O} + \vec{v}_{P/Q} = \\ &= \vec{v}_{Q/O} + \vec{\omega} \times (P - Q).\end{aligned}$$

9.2.3 Accelerazione dei punti di un corpo rigido

- Accelerazione del punto materiale di riferimento, Q

$$\vec{a}_P = \frac{d\vec{v}_P}{dt} = \frac{d^2\vec{r}_P}{dt^2}$$

- Accelerazione di tutti i punti materiali P del corpo rigido, e accelerazione angolare del corpo, $\vec{\alpha} = \dot{\vec{\omega}} = \ddot{\theta}\hat{n}$. L'accelerazione relativa di un punto P rispetto al punto di riferimento Q viene calcolata con la derivata seconda del vettore \vec{r}_{QP} rispetto al tempo, ricordando che \hat{n} è costante e quindi $\frac{d}{dt}\hat{n} = \vec{0}$,

$$\begin{aligned}\frac{d^2\vec{r}_{QP}}{dt^2} &= \frac{d}{dt} (\vec{\omega} \times \vec{r}_{QP}) = \\ &= \frac{d\vec{\omega}}{dt} \times \vec{r}_{QP} + \vec{\omega} \times \frac{d\vec{r}_{QP}}{dt} = \\ &= \vec{\alpha} \times \vec{r}_{QP} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{QP}).\end{aligned}$$

L'accelerazione di un punto materiale P di un corpo rigido rispetto al sistema di riferimento scelto, può essere quindi scritta come

$$\begin{aligned}\vec{a}_P &= \vec{a}_{Q/O} + \vec{a}_{P/Q} = \\ &= \vec{a}_{Q/O} + \alpha \times \vec{r}_{QP} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}_{QP}) .\end{aligned}$$

9.3 Cinematica dei sistemi deformabili

La descrizione dei sistemi deformabili è al di fuori dell'obiettivo di questa parte.

Lo stato di sistemi costituiti da corpi deformabili con distribuzione di massa continua è definito dallo stato di ogni singolo punto materiale (**todo** *due parole su descrizione lagrangiana ed euleriana?*), e una trattazione completa richiederebbe strumenti matematici non banali. Verranno fatti dei cenni alla meccanica dei corpi deformabili continui nella sezione su cenni della meccanica del continuo.

Lo stato di sistemi costituiti da più corpi discreti indeformabili, collegati da elementi deformabili senza massa, può essere descritto come insieme degli stati dei corpi che lo costituiscono, siano essi punti o corpi rigidi estesi: è quindi possibile descrivere lo stato di questo tipo di sistemi con gli strumenti descritti nei paragrafi sulla cinematica del *punto* e dei *corpi estesi rigidi*.

9.4 Cinematica relativa

9.5 Problemi

Questa pagina contiene esercizi di cinematica per punti materiali, corpi rigidi e cinematica relativa, con alcuni esercizi sulla traiettoria di un punto su un disco che rotola su una superficie piana e su superfici circolari.

9.5.1 Cinematica dei Punti Materiali

Exercise 8.5.1 (Velocità media)

todo

Exercise 8.5.2 (Velocità media vettore (su percorso chiuso))

todo

Exercise 8.5.3

Due auto stanno viaggiando lungo un'autostrada con una distanza iniziale di $\Delta x_0 = 3$ km. La macchina che si trova davanti viaggia a velocità costante 90km/h, mentre la macchina che si trova dietro viaggia a velocità costante 120km/h. Si chiede di calcolare il tempo necessario per il sorpasso.

Exercise 8.5.4

Supponendo che il tempo di reazione dell'automobilista medio è $\Delta t = 1$ s, si determini la distanza di sicurezza da mantenere per evitare un'incidente su una strada in cui la velocità massima è di 120km/h, nei casi in cui:

1. si assume che l'auto considerata e l'auto che la precede abbia la stessa decelerazione massima uguale a $a = 1 \text{ m/s}^2$
 2. si assume che l'imprevisto sia fermo sulla carreggiata davanti all'auto considerata.
-

Exercise 8.5.5

Si ripeta l'esercizio considerando una distribuzione normale del tempo di reazione con media 1 s e una distribuzione gaussiana con deviazione standard $\sigma = 0.2$ s (fregiamocene che una distribuzione gaussiana è non nulla anche per valori negativi; la probabilità per tempi negativi è talmente bassa da poterla considerare trascurabile in questo esercizio).

Exercise 8.5.6

Una palla di massa m viene lanciata lungo la verticale verso l'alto con velocità iniziale con valore assoluto v_0 , a partire da una quota h_0 sul terreno. Sapendo che sul corpo agisce un'accelerazione in direzione opposta alla velocità iniziale con valore assoluto g . Viene chiesto di ricavare:

1. la massima altezza raggiunta dal corpo rispetto al terreno, e il tempo in cui questo punto viene raggiunto
 2. la velocità quando il corpo tocca terra, e il tempo in cui questo punto viene raggiunto
-

Exercise 8.5.7

Una palla di massa m viene lanciata con velocità iniziale orizzontale \vec{v}_0 , da una quota h_0 sul livello del terreno. Sul terreno, è posizionato un bersaglio a una distanza orizzontale ℓ nota. Viene chiesto di determinare:

1. il modulo della velocità necessario per colpire il bersaglio
 2. il tempo di volo
-

Exercise 8.5.8

Una palla di massa m viene lanciata con velocità iniziale \vec{v}_0 da una quota h_0 sul livello del terreno. Sulla massa agisce un'accelerazione verso il basso \vec{g} . Viene chiesto di:

1. calcolare la traiettoria
 2. determinare la distanza orizzontale tra il punto di lancio e il punto di atterraggio della palla
 3. determinare il tempo di volo
 4. dato il valore assoluto $|\vec{v}_0|$ e lasciando libero l'angolo θ rispetto all'orizzontale, viene chiesto di studiare il problema e determinare l'angolo per il quale la distanza orizzontale è massima.
-

Exercise 8.5.9 (Moto circolare 1.)

Exercise 8.5.10 (Moto circolare 2.)

Exercise 8.5.11 (Moto circolare 3.)

Exercise 8.5.12 (Forze centrali e coniche)

Exercise 8.5.13 (Velocità di un Punto in Movimento Rettilineo Uniforme)

Un punto materiale si muove lungo una retta con velocità costante di $v = 10 \text{ m/s}$. Calcola la posizione del punto al tempo $t = 5 \text{ s}$, se parte dalla posizione iniziale $x_0 = 0 \text{ m}$.

Exercise 8.5.14 (Accelerazione di un Punto in Movimento Uniformemente Accelerato)

Un punto materiale parte da fermo e accelera uniformemente con accelerazione $a = 2 \text{ m/s}^2$. Calcola la velocità e la posizione del punto dopo $t = 3 \text{ s}$.

Exercise 8.5.15 (Traiettoria di un Punto in Movimento Parabolico)

Un punto materiale è lanciato con velocità iniziale $v_0 = 10 \text{ m/s}$ sotto un angolo di 30° rispetto all'orizzontale. Calcola la distanza orizzontale percorsa dal punto dopo $t = 2 \text{ s}$.

Exercise 8.5.16 (Traiettoria di un Punto in Movimento Circolare Uniforme)

Un punto materiale si muove lungo una traiettoria circolare con raggio $r = 5 \text{ m}$ e velocità angolare costante $\omega = 2 \text{ rad/s}$. Calcola la velocità lineare del punto.

Exercise 8.5.17 (Accelerazione di un Punto in Movimento Circolare Non Uniforme)

Un punto materiale si muove lungo una traiettoria circolare con raggio $r = 4 \text{ m}$ e velocità angolare che aumenta uniformemente con accelerazione angolare $\alpha = 0.5 \text{ rad/s}^2$. Calcola l'accelerazione centripeta e tangenziale del punto al tempo $t = 3 \text{ s}$.

9.5.2 Cinematica dei Corpi Rigidi

Exercise 8.5.18 (Velocità di un Punto su un Corpo Rigido in Rotazione)

Un corpo rigido ruota con velocità angolare costante $\omega = 5 \text{ rad/s}$. Calcola la velocità di un punto situato a $r = 3 \text{ m}$ dall'asse di rotazione.

Exercise 8.5.19 (Accelerazione di un Punto su un Corpo Rigido in Rotazione)

Un corpo rigido ruota con velocità angolare variabile $\omega(t) = 3t \text{ rad/s}$, dove t è il tempo in secondi. Calcola l'accelerazione tangenziale di un punto situato a $r = 4 \text{ m}$ dall'asse di rotazione al tempo $t = 2 \text{ s}$.

Exercise 8.5.20 (Traiettoria di un Punto su un Corpo Rigido in Traslazione e Rotazione)

Un corpo rigido si muove in traslazione con velocità costante $v = 6 \text{ m/s}$ e contemporaneamente ruota con velocità angolare costante $\omega = 3 \text{ rad/s}$. Calcola la velocità di un punto situato a $r = 2 \text{ m}$ dall'asse di rotazione, rispetto a un sistema di riferimento fisso.

Exercise 8.5.21 (Traiettoria di un Punto su un Disco in Rotolamento)

Un disco di raggio $R = 4 \text{ m}$ e massa $m = 6 \text{ kg}$ rotola senza slittamento su una superficie piana. Calcola la traiettoria di un punto situato a $r = 2 \text{ m}$ dal centro del disco.

Exercise 8.5.22 (Traiettoria di un Punto su un Disco in Rotolamento Completo)

Un disco di raggio $R = 3 \text{ m}$ rotola senza slittamento su una superficie piana. Calcola la traiettoria di un punto situato a una distanza $r = R$ dal centro del disco durante un completo ciclo di rotolamento.

Exercise 8.5.23 (Velocità di un Punto su un Disco che Rotola)

Un disco di raggio $R = 5 \text{ m}$ e velocità di traslazione $v = 4 \text{ m/s}$ rotola senza slittamento su una superficie piana. Calcola la velocità di un punto situato a $r = 2 \text{ m}$ dal centro del disco.

Exercise 8.5.24 (Accelerazione di un Punto su un Disco in Rotolamento)

Un disco di raggio $R = 3 \text{ m}$ ruota senza slittamento con velocità angolare ω

9.5.3 Cinematica Relativa

Exercise 8.5.25 (Velocità Relativa di Due Punti su un Corpo Rigido)

Due punti P_1 e P_2 sono situati su un corpo rigido che ruota attorno a un asse con velocità angolare $\omega = 2 \text{ rad/s}$. Le distanze dall'asse di rotazione sono $r_1 = 4 \text{ m}$ e $r_2 = 6 \text{ m}$. Calcola la velocità relativa tra i due punti.

Exercise 8.5.26 (Velocità Relativa di Due Punti in Movimento Circolare)

Due punti, P_1 e P_2 , si muovono lungo traiettorie circolari concentriche con raggio rispettivamente $r_1 = 3 \text{ m}$ e $r_2 = 5 \text{ m}$, e velocità angolari rispettivamente $\omega_1 = 4 \text{ rad/s}$ e $\omega_2 = 6 \text{ rad/s}$. Calcola la velocità relativa tra i due punti.

Exercise 8.5.27 (Accelerazione Relativa di Due Punti su un Corpo Rigido)

Due punti su un corpo rigido in rotazione hanno velocità angolari $\omega_1 = 3 \text{ rad/s}$ e $\omega_2 = 5 \text{ rad/s}$. Calcola l'accelerazione relativa tra i due punti, se le distanze dall'asse di rotazione sono rispettivamente $r_1 = 4 \text{ m}$ e $r_2 = 6 \text{ m}$.

Exercise 8.5.28 (Traiettoria Relativa di Due Punti su un Corpo Rigido)

Due punti P_1 e P_2 si muovono lungo un corpo rigido che ruota con velocità angolare $\omega = 2 \text{ rad/s}$. Le distanze dall'asse di rotazione sono $r_1 = 3 \text{ m}$ e $r_2 = 4 \text{ m}$. Calcola la traiettoria relativa di P_2 rispetto a P_1 .

Exercise 8.5.29 (Accelerazione Relativa)

Un corpo rigido ruota con velocità angolare costante $\omega = 3 \text{ rad/s}$. Se un punto A è situato a una distanza $r = 5 \text{ m}$ dall'asse di rotazione e un altro punto B è situato a $r = 7 \text{ m}$, calcola l'accelerazione relativa tra i due punti.

9.6 Soluzioni

9.7 Note e dimostrazioni

9.7.1 Cinematica del punto

Moto uniforme, $\ddot{\vec{r}}_P(t) = \vec{0}$

Il moto uniforme è un moto rettilineo.

Dimostrazione

Poiché $\ddot{\vec{r}}_P(t) = \vec{0}$, allora

$$\begin{aligned}\dot{\vec{r}}_P(t) &= \vec{v} \\ \vec{r}_P(t) &= \vec{r}_0 + \vec{v}t\end{aligned}$$

L'espressione della posizione in funzione del tempo è l'espressione parametrica della retta passante per \vec{r}_0 con la stessa direzione del vettore velocità \vec{v} , vedi [Matematica:Geometria analitica nello spazio:Rette nello spazio](#).

Moto uniformemente accelerato, $\ddot{\vec{r}}_P(t) = \vec{a}$

Il moto uniformemente accelerato è un moto piano. Se la velocità iniziale \vec{v}_0 (o in qualsiasi istante temporale) ha la stessa direzione dell'accelerazione costante, \vec{a} , allora il moto è rettilineo e si svolge sulla retta passante per il punto iniziale P_0 con la direzione di \vec{a} . Nel caso in cui \vec{v}_0 e \vec{a} non sono allineati, il moto è parabolico e si svolge nel piano passante per P_0 con direzione normale sia a \vec{v}_0 sia a \vec{a} .

Dimostrazione

Data l'accelerazione costante $\ddot{\vec{r}}_P(t) = \vec{a}$, velocità e posizione sono

$$\begin{aligned}\vec{v}_P(t) &= \vec{v}_0 + \vec{a}t \\ P(t) &= P_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2}\vec{a}t^2\end{aligned}$$

Moto rettilineo uniformemente accelerato. Se $\vec{v}_0 = v_0\hat{t}$, $\vec{a} = a\hat{t}$, allora

$$\begin{aligned}\vec{v}_P(t) &= (v_0 + at)\hat{t} \\ P(t) - P_0 &= \left(v_0 t + \frac{1}{2}at^2\right)\hat{t}\end{aligned}$$

Moto parabolico. Si scelgono due direzioni ortogonali \hat{x}, \hat{y} definite dalle direzioni di \vec{a} e \vec{v}_0

$$\vec{a} = a\hat{x}$$

$$\vec{v}_0 = v_{0,x}\hat{x} + v_{0,y}\hat{y}$$

con $v_{0,y} \neq 0$ (altrimenti si è nel caso di moto rettilineo uniformemente accelerato con $\vec{v}_0 \parallel \vec{a}$) così che la posizione in funzione del tempo è

$$P(t) - P_0 = \Delta x_P(t)\hat{x} + \Delta y_P(t)\hat{y} = \hat{x} \left(\frac{1}{2}at^2 + v_{0,x}t \right) + \hat{y} (v_{0,y}t)$$

ed è possibile scrivere la coordinata x in funzione della coordinata y come

$$\Delta x_P = \frac{1}{2} a \frac{\Delta y_P^2}{v_{0,y}^2} + \frac{v_{0,x}}{v_{0,y}} \Delta y_P$$

Cos'è un'azione?¹ Seguendo l'introduzione dei concetti fondamentali della meccanica nei suoi *Principia Naturalis*, Newton concepisce il concetto di azione - includendo sia **forze** sia **momenti** - come le possibili **cause di variazione del «moto vero»** di un sistema meccanico o, come definizione equivalente, le cause della **differenza del moto vero rispetto a un moto relativo generico**.

Una forza è una grandezza fisica vettoriale che dal punto di vista operativo può essere misurata con un **sensore di forza a 3-assi** (che ne misura le 3 componenti in uno spazio 3-dimensionale) o con un **dinamometro** (che ne misura l'intensità), se questo è libero di orientarsi lungo la direzione della forza o se questa è nota e lo strumento allineato ad essa.

Interazioni in meccanica classica. Facendo riferimento alle *quattro interazioni fondamentali*, le interazioni significative nell'ambito della meccanica classica sono solo quelle di natura **gravitazionale** e quelle di natura **elettromagnetica**. Le interazioni di natura elettromagnetica possono manifestarsi con corpi con carica netta o, più frequentemente in meccanica classica, tra corpi con carica netta nulla. Tra questi ultimi casi, in meccanica classica è comune la manifestazione a livello macroscopico dell'interazione elettromagnetica a livello microscopico tra i componenti elementari della materia, sotto forma di:

- interazioni di **contatto** nelle quali è possibile distinguere:
 - una componente **normale** alle superfici di contatto responsabile dell'impenetrabilità dei corpi,
 - e una componente tangenziale alle superfici che si manifesta come **attrito**
- risposta dei materiali alle sollecitazioni, come ad esempio nella legge costitutiva elastica per le **molle**

¹ La risposta alla domanda «cos'è un'azione?» potrebbe implicare una conoscenza «vera» - qualsiasi cosa significhi - dell'oggetto-concetto «azione». Anche qui, come già in altre parti, la domanda «cos'è...?» può essere sostituita con «cosa intendiamo per...?», e una «risposta operativa» può essere ritenuta soddisfacente, poiché rispecchia la modalità di conoscenza e formazione del sapere in ambito scientifico: senza entrare in ambiti filosofici più astratti, in fisica siamo contenti di definire qualcosa tramite le sue interazioni ed effetti su altri sistemi, le sue proprietà, e un processo affidabile per la sua misura.

10.1 Forza, momento di una forza, azioni distribuite

10.1.1 Forza concentrata

Una forza (concentrata) è una quantità **vettoriale** di dimensioni fisiche,

$$[\text{forza}] = \frac{[\text{massa}][\text{lunghezza}]}{[\text{tempo}]^2}$$

che può essere misurata con un sensore di forza a 3 assi (o un dinamometro). Oltre alle informazioni tipiche di una quantità vettoriale - intensità, direzione e verso - contenute nel vettore forza \vec{F} , è spesso necessario conoscere il **punto** - o meglio la **retta di applicazione** - della forza.

10.1.2 Momento di una forza concentrata

Il momento di una forza \vec{F} applicata nel punto P , o con retta di applicazione passante per P , rispetto al punto H viene definito come il prodotto vettoriale,

$$\vec{M}_H = (P - H) \times \vec{F}$$

10.1.3 Sistema di forze, risultante delle azioni e carichi equivalenti

Dato un sistema di N forze $\{\vec{F}_n\}_{n=1:N}$, applicate nei punti P_n , si definiscono:

- **risultante** del sistema di forze: la somma delle forze,

$$\vec{R} = \sum_{n=1}^N \vec{F}_n,$$

- risultante dei momenti rispetto a un punto H : la somma dei momenti

$$\vec{M}_H = \sum_{n=1}^N (P_n - H) \times \vec{F}_n,$$

- un **carico equivalente**: un sistema di forze che ha la stessa risultante di forze e momenti; per un sistema di forze, è possibile definire un carico equivalente formato da una sola forza, la risultante delle forze \vec{R} applicata nel punto Q ricavato dall'equivalenza ai momenti

$$\begin{aligned} \vec{R} &= \sum_{n=1}^N \vec{F}_n \\ (Q - H) \times \vec{R} &= \sum_{n=1}^N (P_n - H) \times \vec{F}_n \end{aligned}$$

10.1.4 Coppia di forze

Una coppia di forze è un carico equivalente a due forze di uguale intensità e verso opposto, $\vec{F}_2 = -\vec{F}_1$, applicate in due punti P_1, P_2 non allineati lungo la retta di applicazione delle forze per avere effetti non nulli.

La risultante delle forze è nulla,

$$\vec{R} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 = \vec{F}_1 - \vec{F}_1 = \vec{0},$$

mentre la risultante dei momenti non dipende dal polo dei momenti,

$$\begin{aligned}\vec{M}_H &= (P_1 - H) \times \vec{F}_1 + (P_2 - H) \times \vec{F}_2 = \\ &= (P_1 - H) \times \vec{F}_1 - (P_2 - H) \times \vec{F}_1 = \\ &= (P_1 - P_2) \times \vec{F}_1 =: \vec{C}.\end{aligned}$$

10.1.5 Campo di forze

Un campo di forze è una funzione a valori vettoriali dello spazio, che ha come variabile indipendente il punto P nello spazio e valore - o variabile dipendente - il vettore forza $\vec{F}(P)$ percepito da un sistema se posizionato in quel punto,

$$\vec{F}(P).$$

A volte il campo di forze viene definito per unità di una grandezza fisica dei sistemi fisici sui quali la forza può agire. Ad esempio

- il campo di *forza gravitazionale*, può essere definito tramite il *campo gravitazionale*, $\vec{g}(P)$ che ha le dimensioni fisica di forza su massa, o accelerazione; noto il campo gravitazionale in P e la massa m di un sistema che si trova in P , la forza di gravità agente sul sistema è

$$\vec{F}(P) = m\vec{g}(P)$$

- campo di *forza elettrica* può essere definito tramite il *campo elettrico*, $\vec{e}(P)$ che ha le dimensioni fisica di forza su carica elettrica; noto il campo elettrico in P e la carica elettrica q di un sistema che si trova in P , la forza di elettrica agente sul sistema è

$$\vec{F}(P) = q\vec{e}(P)$$

Altre volte il campo di forze può rappresentare l'effetto di un elemento meccanico su altri sistemi ai quali è connesso. Ad esempio, gli effetti di una molla elastica di massa trascurabile con un'estremità connessa a terra in P_0 su un corpo posto in P possono essere rappresentati da un campo di forze elastico

10.1.6 Azioni distribuite

todo

10.2 Lavoro e potenza

In meccanica, come sarà più chiaro avanti (**todo** aggiungere riferimento), il concetto di lavoro è legato al concetto di energia. **todo**

10.2.1 Lavoro e potenza di una forza

Lavoro. Il lavoro elementare di una forza \vec{F} applicata nel punto P che subisce uno spostamento elementare $d\vec{r}_P$ è definito come il prodotto scalare tra la forza e lo spostamento,

$$\delta L := \vec{F} \cdot d\vec{r}_P .$$

Il lavoro compiuto dalla forza \vec{F} applicata nel punto P che si muove dal punto A al punto B lungo il percorso ℓ_{AB} è la somma di tutti i contributi elementari - e quindi, al limite per spostamenti elementari $\rightarrow 0$ per variazioni continue, l'integrale di linea,

$$L_{\ell_{AB}} = \int_{\ell_{AB}} \delta L = \int_{\ell_{AB}} \vec{F} \cdot d\vec{r}_P .$$

In generale, il lavoro di una forza o di un campo di forze dipende dal percorso ℓ_{AB} . Nei casi in cui il lavoro è indipendente dal percorso, ma dipende solo dagli estremi del percorso, si parla di *azioni conservative*.

Potenza. La potenza della forza viene definita come la derivata nel tempo del lavoro,

$$P := \frac{\delta L}{dt} = \vec{F} \cdot \frac{d\vec{r}_P}{dt} = \vec{F} \cdot \vec{v}_P ,$$

e coincide con il prodotto scalare tra la forza e la velocità del punto di applicazione. Prestare attenzione se una forza è applicata a punti geometrici e non materiali, come ad esempio il caso di una disco che rotola senza strisciare su una superficie: in ogni istante il (nuovo) punto materiale di contatto ha velocità nulla, mentre il punto geometrico di contatto è la proiezione del centro del disco e si muove con la stessa velocità, $v = R\theta$

10.2.2 Lavoro e potenza di un sistema di forze

Lavoro. Il lavoro di un sistema di forze è la somma dei lavori delle singole forze,

$$\delta L = \sum_{n=1}^N \delta L_n = \sum_{n=1}^N \vec{F}_n \cdot d\vec{r}_n$$

Potenza. La potenza di un sistema di forze è la somma delle potenze delle singole forze

$$P = \sum_{n=1}^N P_n = \sum_{n=1}^N \vec{F}_n \cdot \vec{v}_n .$$

10.2.3 Lavoro e potenza di una coppia di forze

Lavoro. Il lavoro elementare di una coppia di forze è la somma dei lavori elementari

$$\begin{aligned} \delta L &= \vec{F}_1 \cdot d\vec{r}_1 + \vec{F}_2 \cdot d\vec{r}_2 = \\ &= \vec{F}_1 \cdot (d\vec{r}_1 - d\vec{r}_2) = \end{aligned}$$

Potenza. La potenza di una coppia di forze,

$$P = \vec{F}_1 \cdot (\vec{v}_1 - \vec{v}_2)$$

può essere riscritta se i punti di applicazione compiono un atto di moto rigido (**todo** verificare la definizione di atto di moto e se è il caso di introdurla),

$$\vec{v}_1 - \vec{v}_2 = \vec{\omega} \times (P_1 - P_2),$$

come

$$\begin{aligned} P &= \vec{F}_1 \cdot (\vec{v}_1 - \vec{v}_2) = \\ &= \vec{F}_1 \cdot [\vec{\omega} \times (P_1 - P_2)] = \\ &= \vec{\omega} \cdot [(P_1 - P_2) \times \vec{F}_1] = \\ &= \vec{\omega} \cdot \vec{C}. \end{aligned}$$

10.3 Azioni conservative

Un campo di forze conservativo viene definito tramite il lavoro compiuto. In generale, il lavoro di un campo di forze agente su un punto P che si muove nello spazio dal punto A al punto B lungo un percorso ℓ_{AB} dipende dal percorso. (**todo** aggiungere riferimento)

Se il lavoro di un campo di forze non dipende dal percorso ℓ_{AB} ma solo dai punti estremi A, B , per tutte le coppie di punti appartenenti a una regione dello spazio Ω , si dice che il **campo di forze** è **conservativo** nella regione Ω dello spazio.

In questo caso, il lavoro compiuto può essere scritto come differenza di una campo scalare, $U(P)$ o il suo opposto $V(P) := -U(P)$,

$$\begin{aligned} L_{AB} &= U(B) - U(A) = \Delta_{AB}U \\ &= V(A) - V(B) = -\Delta_{AB}V \end{aligned}$$

Le funzioni U, V vengono definite rispettivamente **potenziale** ed **energia potenziale** del campo di forze.

Il lavoro elementare può quindi essere scritto in termini del differenziale di queste funzioni,

$$\begin{aligned} \delta L &= dU = d\vec{r} \cdot \nabla U = \\ &= -dV = -d\vec{r} \cdot \nabla V \end{aligned}$$

Confrontando questa relazione con la definizione di lavoro $\delta L = d\vec{r} \cdot \vec{F}$, è possibile identificare il campo di forze con il gradiente della funzione potenziale, e l'opposto del gradiente dell'energia potenziale,

$$\vec{F} = \nabla U = -\nabla V.$$

10.4 Esempi di forze

10.4.1 Gravità

Legge di gravitazione universale

La forza \vec{F}_{12} esercitata da un corpo di massa m_2 in P_2 su un corpo di massa m_1 in P_1 è descritta dalla **legge di gravitazione universale di Newton**,

$$\vec{F}_{12} = G \frac{m_1 m_2}{r_{12}^2} \hat{r}_{12},$$

avendo indicato con $\vec{r}_{12} = (P_2 - P_1)$ il vettore che punta dal punto P_1 al punto P_2 , $r_{12} = |\vec{r}_{12}|$ il suo modulo, e $\hat{r}_{12} = \frac{\vec{r}_{12}}{|\vec{r}_{12}|}$ il vettore unitario lungo la stessa direzione, e con

$$G = 6.67 \cdot 10^{-11} \frac{N m^2}{kg^2}$$

la **costante di gravitazione universale**, considerata una costante della natura.

Gravitazione di Newton e azione a distanza

La legge di gravitazione universale è una legge di **interazione a distanza**, in cui la forza agente su un corpo in un punto $P_0(t)$ nello spazio dipende dalla posizione di un altro corpo nel punto $P_1(t)$ nello spazio nello stesso istante di tempo. L'espressione dell'interazione gravitazionale tramite la legge di gravitazione universale è quindi in contrasto con i postulati della *fisica di Einstein*, secondo la quale la velocità massima di trasmissione dell'informazione nello spazio è finita e uguale alla velocità della luce, $c \sim 3 \cdot 10^8 m/s$.

Campo di gravità

Il campo di gravità generato da una massa m_2 posta in P_2 è **todo** una funzione dello spazio che associa a ogni punto P un vettore,

$$\vec{g}(\vec{r}_1) = \frac{\vec{F}_{12}}{m_1} = G \frac{m_2}{r_{12}^2} \hat{r}_{12} ,$$

- **todo** abituarsi al concetto di campo, introdotto a partire dalla definizione operativa con *massa test*
- **todo** PSCE
- **todo** noto il campo di gravità $\vec{g}(P)$, la forza di gravità percepita da un sistema di massa m in P può essere scritta come

$$\vec{F}_g = m\vec{g}(P)$$

Energia potenziale gravitazionale. E' possibile dimostrare che il campo gravitazionale è ... **todo**

$$V(P) = -G m m_1 \frac{1}{|P - P_1|}$$

Campo di gravità nei pressi della superficie terrestre

All'interno di un dominio limitato nei pressi della superficie terrestre, è comune approssimare il campo di gravitazione terrestre come un campo uniforme, diretto lungo la verticale locale verso il centro della terra e di intensità $g = G \frac{M_E}{R_E^2}$.

E' possibile derivare questo modello, approssimando il vettore posizione rispetto al centro della terra $P - P_E \sim R_E \hat{r}$ e il versore che identifica la direzione da un punto del dominio al centro della Terra con la verticale locale $\hat{r}_{12} \sim -\hat{z}$

$$\vec{g}(\vec{r}) = -G \frac{M_E}{R_E^2} \hat{z} = -g\hat{z} .$$

La forza di gravità percepita da un corpo di massa m nei pressi della superficie terrestre è quindi

$$\vec{F}_g = -mg\hat{z} ,$$

quello che viene comunemente chiamato **peso**.

Energia potenziale gravitazionale. E' possibile dimostrare che il potenziale gravitazionale nei pressi della superficie terrestre diventa

$$V(P) = m g z_P .$$

Dimostrazione.

Con l'espansione in serie, con $P - P_E = R_E \hat{r} + \vec{d}$, e $|\vec{d}| \ll R_E$

$$\begin{aligned} V(P) &= -G m M_E \frac{1}{|P - P_E|} = \\ &\approx G M_E m \left[-\frac{1}{R_E} + \frac{R_E \hat{r} \cdot \vec{d}}{R_E^3} \right] = \\ &= \underbrace{-m \frac{G M_E}{R_E}}_{\text{const}} + m \underbrace{\frac{G M_E}{R_E^2}}_{=g} \underbrace{\hat{r} \cdot \vec{d}}_{=z} \end{aligned}$$

10.4.2 Azioni elastiche: molle lineari

Secondo la legge di Hooke, il comportamento di una molla elastica lineare ideale è descritto dall'equazione costitutiva

$$\vec{F} = -k(P - P_0), \quad (10.1)$$

essendo \vec{F} la forza trasmessa dalla molla al corpo in P , P_0 l'altra estremità della molla, k la costante elastica della molla.

R.Hooke, 1635-1703

Assistente di R.Boyle presso l'università di Oxford, e in seguito curatore degli esperimenti presso la Royal Society, fu protagonista come inventore e perfezionatore di strumenti scientifici negli anni della rivoluzione scientifica del XVII secolo. Tra le sue attività principali,

- la caratterizzazione di molle e materiali elastici, con la legge di Hooke come legge costitutiva di materiali elastici lineari
- l'utilizzo delle proprietà delle molle all'interno di strumenti meteorologici, per la misura della pressione atmosferica
- l'utilizzo di molle per l'alimentazione di orologi che fossero insensibili alle accelerazioni dello strumento
- la realizzazione di pompe pneumatiche che permisero a R.Boyle di svolgere i suoi esperimenti sui gas, e di formulare la *legge di Boyle* per descrivere il comportamento a temperatura costante di gas rarefatti
- strumenti ottici per le osservazioni micsorsopiche e astronomiche

todo Considerare il caso con lunghezza a riposo non nulla; discutere il caso 1-dimensionale; aggiungere esempi

Energia potenziale.

Il lavoro elementare della forza (10.1) di una molla elastica è

$$\begin{aligned} \delta L &= \vec{F} \cdot d\vec{r} = \\ &= -k(P - P_0) \cdot d\vec{r} = \\ &= -k(\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot d\vec{r} = \\ &= -k(\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot d(\vec{r} - \vec{r}_0) = \\ &= -d \left(\frac{1}{2} k (\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot (\vec{r} - \vec{r}_0) \right) = \\ &= -d \left(\frac{1}{2} k |\vec{r} - \vec{r}_0|^2 \right), \end{aligned}$$

avendo qui ipotizzato che la costante elastica k sia costante e che il punto P_0 non si muova. Nel caso in cui si spostano entrambi gli estremi della molla, il lavoro rotale compiuto dalla molla è la somma del lavoro fatto a entrambi gli estremi

$$\begin{aligned}
 \delta L &= \vec{F}_1 \cdot d\vec{r}_1 + \vec{F}_2 \cdot d\vec{r}_2 = \\
 &= \vec{F}_1 \cdot d\vec{r}_1 - \vec{F}_1 \cdot d\vec{r}_2 = \\
 &= \vec{F}_1 \cdot (d\vec{r}_1 - d\vec{r}_2) = \\
 &= -k(\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \cdot d(\vec{r}_1 - \vec{r}_2) = \\
 &= -d \left(\frac{1}{2} k (\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \cdot (\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \right) = \\
 &= -d \left(\frac{1}{2} k |\vec{r}_1 - \vec{r}_2|^2 \right),
 \end{aligned}$$

poiché la forza all'estremità 1 è uguale e contraria alla forza all'estremità 2, $\vec{F}_1 = -\vec{F}_2$.

todo Considerare il caso con lunghezza a riposo non nulla

$$\begin{aligned}
 \delta L &= F d\ell = k(\ell - \ell_0) d\ell \\
 L &= \int_{\ell_1}^{\ell_2} = \left[\frac{1}{2} k \ell^2 - k \ell_0 \ell \right] \Big|_{\ell_1}^{\ell_2} \\
 V &= \frac{1}{2} k (\ell - \ell_0)^2
 \end{aligned}$$

10.4.3 Azioni di contatto

Reazioni vincolari di vincoli ideali

I vincoli ideali sono modelli di vincolo che **non compiono lavoro netto**, e per questo sono **elementi conservativi**. Come dovrebbe risultare evidente nei paragrafi successivi dalle espressioni delle velocità relative e dalle azioni scambiate,

$$\begin{aligned}
 P &= \vec{v}_1 \cdot \vec{F}_{21} + \vec{v}_2 \cdot \vec{F}_{12} + \vec{\omega}_1 \cdot \vec{M}_{21} + \vec{\omega}_2 \cdot \vec{M}_{12} = \\
 &= (\vec{v}_1 - \vec{v}_2) \cdot \vec{F}_{21} + (\vec{\omega}_1 - \vec{\omega}_2) \cdot \vec{M}_{21} = \\
 &= \vec{v}_{21}^{rel} \cdot \vec{F}_{21} + \vec{\omega}_{21}^{rel} \cdot \vec{M}_{21},
 \end{aligned}$$

entrambi i termini sono nulli, o perché il moto relativo è nullo, o le azioni agiscono in direzione ortogonale ai moti relativi.

Incastro

Il vincolo di incastro impedisce sia il moto sia la rotazione relativa,

$$\begin{cases} \vec{0} = \vec{v}_{21}^{rel} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1 \\ \vec{0} = \vec{\omega}_{21}^{rel} = \vec{\omega}_2 - \vec{\omega}_1 \end{cases}, \quad \begin{cases} \vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21} \\ \vec{M}_{12} = -\vec{M}_{21} \end{cases}$$

Pattino

Il vincolo di pattino impedisce il moto relativo in una direzione e la rotazione relativa.

$$\left\{ \begin{array}{l} \forall \vec{v}_{i,21}^{rel} = \vec{v}_{i,2} - \vec{v}_{i,1} \\ 0 = v_{\hat{n},21}^{rel} = v_{\hat{n},2} - v_{\hat{n},1} \\ \vec{0} = \vec{\omega}_{21}^{rel} = \vec{\omega}_2 - \vec{\omega}_1 \end{array} \right. , \quad \left\{ \begin{array}{l} \vec{0} = \vec{F}_{i,12} = \vec{F}_{i,21} \\ F_{\hat{n},12} = -F_{\hat{n},21} \\ \vec{M}_{12} = -\vec{M}_{21} \end{array} \right.$$

Cerniera (cilindrica)

Il vincolo di pattino impedisce il moto relativo e consente solo la rotazione attorno a un asse.

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{0} = \vec{v}_{21}^{rel} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1 \\ \forall \omega_{i,21}^{rel} = \omega_{i,2} - \omega_{i,1} \\ \vec{0} = \vec{\omega}_{\hat{n},21}^{rel} = \vec{\omega}_{\hat{n},2} - \vec{\omega}_{\hat{n},1} \end{array} \right. , \quad \left\{ \begin{array}{l} \vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21} \\ 0 = M_{\hat{i},12} = M_{\hat{i},21} \\ \vec{M}_{\hat{n},12} = -\vec{M}_{\hat{n},21} \end{array} \right.$$

Cerniera (sferica)

Il vincolo di pattino impedisce il moto relativo, consentendo una rotazione generica.

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{0} = \vec{v}_{21}^{rel} = \vec{v}_2 - \vec{v}_1 \\ \forall \vec{\omega}_{21}^{rel} = \vec{\omega}_2 - \vec{\omega}_1 \end{array} \right. , \quad \left\{ \begin{array}{l} \vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21} \\ \vec{0} = \vec{M}_{12} = \vec{M}_{21} \end{array} \right.$$

Carrello

Il vincolo di carrello può essere pensato come la combinazione di un pattino e di una cerniera

$$\left\{ \begin{array}{l} \forall \vec{v}_{i,21}^{rel} = \vec{v}_{i,2} - \vec{v}_{i,1} \\ 0 = v_{\hat{n},21}^{rel} = v_{\hat{n},2} - v_{\hat{n},1} \\ \forall \omega_{i,21}^{rel} = \omega_{i,2} - \omega_{i,1} \\ \vec{0} = \vec{\omega}_{\hat{n},21}^{rel} = \vec{\omega}_{\hat{n},2} - \vec{\omega}_{\hat{n},1} \end{array} \right. , \quad \left\{ \begin{array}{l} \vec{0} = \vec{F}_{i,12} = \vec{F}_{i,21} \\ F_{\hat{n},12} = -F_{\hat{n},21} \\ 0 = M_{\hat{i},12} = M_{\hat{i},21} \\ \vec{M}_{\hat{n},12} = -\vec{M}_{\hat{n},21} \end{array} \right.$$

Appoggio

Il vincolo di appoggio è un vincolo monolatero **todo** *aggiungere descrizione*

Attrito

Attrito statico

L'attrito statico è la forma di attrito che si manifesta tra due corpi quando non c'è moto relativo tra di essi, come una forza tangenziale alla superficie di contatto. Il più semplice modello di attrito statico prevede che il modulo massimo della forza di attrito F_{max}^s che si può esercitare tra due corpi è proporzionale alla reazione normale tra di essi, N ,

$$F_{max}^s = \mu^s N .$$

Il coefficiente di proporzionalità μ^s viene definito **coefficiente di attrito statico**. In generale, le forze di attrito statico sono determinate dalle condizioni di equilibrio del corpo, se queste condizioni sono ottenibili ed è soddisfatta la relazione

$$|F^s| \geq F_{max}^s .$$

Attrito dinamico

L'attrito dinamico è la forma di attrito che si manifesta tra due corpi a contatto e in moto relativo, come una forza tangenziale alla superficie di contatto. Il più semplice modello di attrito statico prevede che la forza di attrito dinamico sia proporzionale alla reazione normale tra i due corpi e diretta in verso opposto alla velocità relativa,

$$\vec{F}_{12} = -\mu^d N \frac{\vec{v}_{12}}{|\vec{v}_{12}|} ,$$

avendo definito \vec{F}_{12} come la forza agente sul corpo 1 a causa del corpo 2, e $\vec{v}_{12} = \vec{v}_1 - \vec{v}_2$ la velocità del corpo 1 relativa al corpo 2.

La potenza totale dell'attrito dinamico è non-positiva

Un blocco di massa m scivola con velocità \vec{v} su un piano orizzontale. Il corpo è soggetto all'attrazione gravitazionale terrestre e il suo peso è $m\vec{g} = -mg\hat{z}$. Il coefficiente di attrito dinamico tra blocco e piano è μ^d . Come si vedrà nel capitolo sulla dinamica, la reazione normale del piano sul blocco è una forza verticale diretta verso l'alto e di intensità uguale al peso, $\vec{N} = mg\hat{z}$.

La potenza della forza di attrito è quindi

$$P^d = \vec{F} \cdot \vec{v} = -\mu^d N \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} \cdot \vec{v} = -\mu^d N |\vec{v}| \leq 0 ,$$

poiché il coefficiente di attrito è non-negativo $\mu^d \geq 0$, la reazione normale affinché ci sia contatto ha intensità non negativa $N \geq 0$ e il modulo di un vettore è non negativo.

La potenza totale dell'attrito dinamico è non-positiva: moto relativo

Due blocchi scivolano l'uno sull'altro... Siano \vec{v}_1, \vec{v}_2 le velocità dei blocchi 1 e 2, e \vec{F}_{12} la forza agente sul blocco 1 dovuta al contatto con 2, e $\vec{F}_{21} = -\vec{F}_{12}$ la forza agente sul blocco 2 dovuta al blocco 1 **todo fare riferimento a Dinamica: Terzo principio**

$$\begin{aligned} P^d &= \vec{F}_{12} \cdot \vec{v}_1 + \vec{F}_{21} \cdot \vec{v}_2 = \\ &= -\mu^d N \frac{\vec{v}_{12}}{|\vec{v}_{12}|} \cdot \vec{v}_1 - \mu^d N \frac{\vec{v}_{21}}{|\vec{v}_{21}|} \cdot \vec{v}_2 = \\ &= -\mu^d N \frac{\vec{v}_{12}}{|\vec{v}_{12}|} \cdot (\vec{v}_1 - \vec{v}_2) = \\ &= -\mu^d N |\vec{v}_{12}| \leq 0 . \end{aligned}$$

Puro rotolamento

In generale, è necessario garantire l'attrito per garantire la condizione di puro rotolamento. Nella condizione di puro rotolamento, i punti materiali delle due superfici in corrispondenza del punto di contatto hanno la stessa velocità.

Nonostante la presenza di attrito per garantire il puro rotolamento, questo vincolo è un vincolo ideale con potenza nulla: la forze scambiate tra le due superfici sono uguali e opposte per il terzo *principio della dinamica - azione e reazione*, mentre la velocità dei punti nei quali le forze sono applicate è uguale per la condizione di puro rotolamento.

todo

- ragionare sul punto di contatto...(i punti materiali a contatto cambiano da un istante all'altro, in generale)
- fare bilancio di potenze

10.5 Problemi

Questa pagina contiene una serie di esercizi di fisica classica sulle azioni come forze, momenti, lavoro e potenza. Gli esercizi sono progettati per studenti di liceo con una buona comprensione della meccanica. Prova a risolvere gli esercizi senza guardare le soluzioni e verifica la tua comprensione!

Exercise 9.5.1 (Forza risultante)

Un corpo di massa 5 kg è soggetto a due forze: $F_1 = 10$ N verso est e $F_2 = 15$ N verso nord. Calcola la forza risultante in modulo e direzione.

Suggerimento: Usa il teorema di Pitagora per il modulo e una funzione trigonometrica per l'angolo.

Exercise 9.5.2 (Momento di una forza)

Un'asta di 2 m ruota attorno a un asse perpendicolare al suo centro. Una forza di 8 N viene applicata perpendicolarmente a un'estremità. Calcola il momento della forza rispetto all'asse di rotazione.

Suggerimento: $M = F \cdot d$.

Exercise 9.5.3 (Lavoro di una forza)

Un blocco di 10 kg viene spinto lungo una superficie piana con una forza costante di 50 N, applicata orizzontalmente, per una distanza di 5 m. Calcola il lavoro compiuto dalla forza.

Suggerimento: Usa la formula $L = F \cdot d \cdot \cos \theta$, con $\theta = 0^\circ$.

Exercise 9.5.4 (Energia potenziale gravitazionale)

Un corpo di massa 3 kg viene sollevato verticalmente di 2 m. Calcola la variazione di energia potenziale gravitazionale.

Suggerimento: $\Delta U = m \cdot g \cdot h$, con $g = 9,81 \text{ m/s}^2$.

Exercise 9.5.5 (Potenza meccanica)

Una macchina solleva un peso di 200 kg ad un'altezza di 5 m in 10 s. Qual è la potenza sviluppata?

Suggerimento: Usa la formula $P = \frac{L}{t}$, dove $L = m \cdot g \cdot h$.

Exercise 9.5.6 (Attrito dinamico)

Un blocco di massa 15 kg scivola su una superficie con coefficiente di attrito dinamico $\mu_d = 0,2$. Calcola la forza di attrito dinamico.

Suggerimento: $F_{\text{attrito}} = \mu_d \cdot N$, dove $N = m \cdot g$.

Exercise 9.5.7 (Equilibrio di un'asta)

Un'asta uniforme di lunghezza 4 m e peso 50 N è supportata a 1 m da un'estremità. Qual è la forza necessaria per mantenere l'equilibrio all'altra estremità?

Suggerimento: Usa la condizione di equilibrio dei momenti: $\sum M = 0$.

Exercise 9.5.8 (Velocità angolare e momento torcente)

Una ruota ha un momento d'inerzia di $2 \text{ kg} \cdot \text{m}^2$ e inizia a ruotare da ferma quando è applicato un momento torcente costante di $10 \text{ N} \cdot \text{m}$. Qual è la velocità angolare dopo 4 s?

Suggerimento: Usa $M = I \cdot \alpha$ e la relazione tra accelerazione angolare e velocità angolare: $\omega = \alpha \cdot t$.

Exercise 9.5.9 (Lavoro in un piano inclinato)

Un corpo di massa 20 kg viene spinto lungo un piano inclinato di 5 m con un'inclinazione di 30° . La forza applicata è parallela al piano e uguale a 120 N. Calcola il lavoro compiuto.

Suggerimento: Usa $L = F \cdot d \cdot \cos \theta$, considerando $\theta = 0^\circ$ perché la forza è parallela al piano.

Exercise 9.5.10 (Conservazione dell'energia)

Un corpo di massa 2 kg scivola senza attrito da un'altezza di 10 m. Calcola la sua velocità al suolo utilizzando il principio di conservazione dell'energia.

Suggerimento: L'energia potenziale iniziale si trasforma completamente in energia cinetica: $m \cdot g \cdot h = \frac{1}{2} m \cdot v^2$.

La statica si occupa dello studio delle condizioni di **equilibrio** di un sistema, cioè le condizioni in cui un sistema rimane in quiete anche quando soggetto ad *azioni* esterne. La condizione di equilibrio di un sistema meccanico corrisponde a configurazioni particolari costanti nel tempo. Nelle condizioni di equilibrio quindi le *equazioni della dinamica* si riducono a equazioni algebriche vettoriali che rappresentano **equilibrio di forze** e **equilibrio dei momenti** (nel caso di sistemi estesi) esterni agenti su un sistema.

In generale le condizioni di equilibrio dipendono dalla natura del sistema. Come si vedrà meglio nelle sezioni di questo capitolo,

- le condizioni di equilibrio di un sistema puntiforme sono garantite dall'equilibrio globale delle forze agenti sul sistema
- le condizioni di equilibrio di un corpo rigido sono garantite dall'equilibrio globale delle forze e dall'equilibrio globale dei momenti agenti sul sistema
- le condizioni di equilibrio di sistemi composti da corpi puntiformi e corpi rigidi sono garantite dalle condizioni di equilibrio di ognuna delle sue parti
- le condizioni di equilibrio di mezzi continui deformabili è garantito dall'equilibrio globale e locale delle forze

11.1 Statica del punto

La condizione necessaria all'equilibrio di un sistema puntiforme è:

- l'equilibrio **globale** delle **forze esterne** agenti sul sistema

$$\sum_k \vec{F}_k^{ext} = \vec{0}.$$

11.2 Statica di un corpo rigido

Le condizioni necessarie all'equilibrio di un corpo rigido sono:

- l'equilibrio **globale** delle **forze esterne** agenti sul sistema
- l'equilibrio **globale** dei **momenti esterni** agenti sul sistema

$$\begin{cases} \sum_k \vec{F}^{ext} = \vec{0} \\ \sum_k \vec{M}_{k,H}^{ext} = \vec{0} . \end{cases}$$

11.2.1 Problemi nel piano

Esempi ed esercizi

- leve
- carrucole
- ingranaggi e trasmissioni

11.3 Statica di sistemi composti

11.4 Statica dei mezzi deformabili

La condizione necessaria all'equilibrio di un sistema puntiforme è:

- l'equilibrio **locale** delle forze agenti sul sistema
- l'equilibrio **locale** dei momenti agenti sul sistema

Gli equilibri globali sono una diretta conseguenza degli equilibri locali, e del principio di azione e reazione della dinamica.

11.4.1 Strutture

11.4.2 Fluidi

Legge di Stevino

Legge di Archimede

11.5 Problemi

Questa pagina contiene esercizi di statica suddivisi in quattro categorie: **statica del punto materiale**, **sistemi di punti materiali**, **corpi rigidi**, e una sezione **varia**. Gli esercizi sono progettati per studenti con una buona conoscenza della statica e delle sue applicazioni.

11.5.1 Statica del punto materiale

Uncomment

11.5.2 Sistemi di punti materiali

Uncomment

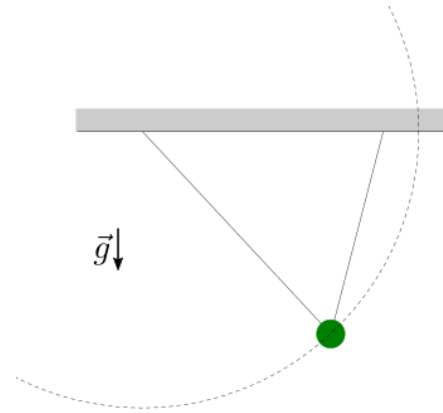
11.5.3 Statica del corpo rigido

Uncomment

11.5.4 Miscellanea

Uncomment

Problema 1. Data la massa m della massa puntiforme appeso tramite due fili inestensibili ideali di lunghezza L_1 e L_2 note, si calcolino le reazioni a terra.



Soluzione. I fili inestensibili senza massa e senza rigidezza flessionale possono solo trasmettere un'azione assiale. Ci si aiuta qui con un sistema di coordinate cartesiane con asse x orizzontale con coordinata crescente verso destra e asse y verticale con coordinata crescente verso l'alto. Date le direzioni dei fili identificate dai vettori unitari \hat{t}_1, \hat{t}_2 , l'equilibrio della massa m è garantito dall'equilibrio delle forze,

$$\hat{0} = -mg\hat{y} + F_1\hat{t}_1 + F_2\hat{t}_2.$$

Definiti gli angoli θ_1, θ_2 , calcolabili dalla geometria del problema - qui considerati noti e calcolati in seguito - e tali che $\hat{t}_1 = \hat{x} \cos \theta_1 + \hat{y} \sin \theta_1, \hat{t}_2 = \hat{x} \cos \theta_2 + \hat{y} \sin \theta_2$, le componenti cartesiane della condizione di equilibrio forniscono un sistema di due equazioni nelle due incognite F_1, F_2 ,

$$\begin{cases} F_1 \cos \theta_1 + F_2 \cos \theta_2 = 0 \\ F_1 \sin \theta_1 + F_2 \sin \theta_2 = mg \end{cases}$$

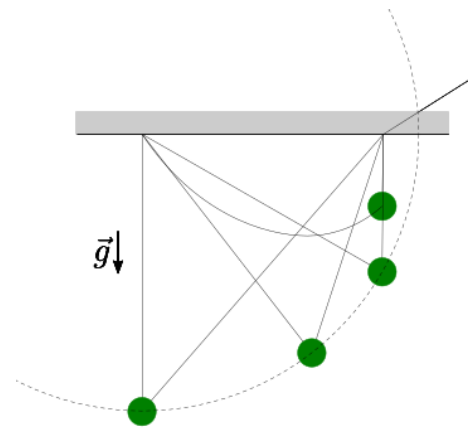
che ha soluzione

$$\begin{bmatrix} F_1 \\ F_2 \end{bmatrix} = \frac{1}{\cos \theta_1 \sin \theta_2 - \sin \theta_1 \cos \theta_2} \begin{bmatrix} \sin \theta_2 & -\cos \theta_2 \\ -\sin \theta_1 & \cos \theta_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ mg \end{bmatrix} = \frac{1}{\sin(\theta_2 - \theta_1)} \begin{bmatrix} -\cos \theta_2 \\ \cos \theta_1 \end{bmatrix} mg.$$

todo Controllare conti. Aggiungere immagine.

Grandezze geometriche del problema. todo

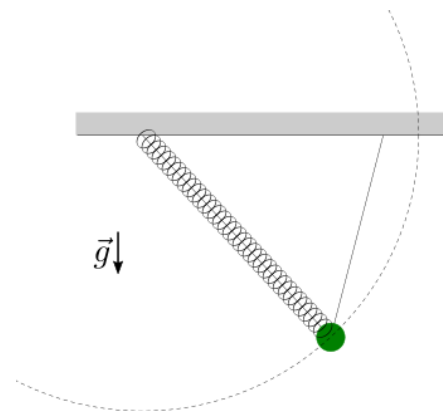
Problema 2. Data la massa m della massa puntiforme appeso tramite due fili inestensibili ideali di lunghezza L_1 nota e L_2 variabile, si calcolino le reazioni a terra in funzione della lunghezza del filo 2.



Soluzione.

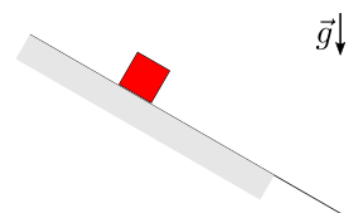
Problema 3. Data la massa m della massa puntiforme appeso tramite un filo inestensibile ideale di lunghezza L e una molla di costante elastica k e lunghezza a riposo x_0 collegata a terra in un punto distante H dal punto a terra dove è collegato il filo, si calcoli:

1. la posizione del punto
 2. la lunghezza della molla
 3. le reazioni vincolari a terra
- nella configurazione di equilibrio.



Soluzione.

Problema 4. Data m, μ^s , trovare l'angolo massimo θ_{\max} per il quale esiste una condizione di equilibrio per il cubetto rosso.



Soluzione. Per l'equilibrio del corpo è necessario l'equilibrio delle forze. Le forze agenti sul cubetto rosso sono la sua forza peso e la reazione di contatto \vec{R} con la parete inclinata, che può essere scomposta nella direzione perpendicolare - reazione normale - e parallela alla parete - attrito.

La condizione di equilibrio,

$$\vec{0} = -mg\hat{y} + \vec{R},$$

può essere proiettata lungo la direzione normale alla parete \hat{n} e la direzione tangente \hat{t} (verto l'alto, così che $\hat{y} = -\cos\theta\hat{n} - \sin\theta\hat{t}$)

$$\begin{cases} 0 = N - mg \cos \theta \\ 0 = F - mg \sin \theta, \end{cases}$$

così che $F = N \tan \theta$. Bisogna infine verificare che questa forza di attrito statico possa essere trasmessa, con la condizione

$$|F| \leq F^{s,max} = \mu^s N,$$

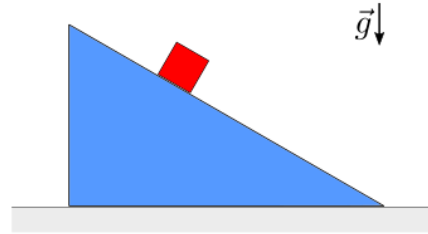
insieme alla condizione di contatto $N \geq 0$, e quindi

$$|\tan \theta| \leq \mu^s.$$

Problema 5. Data m, M, μ^s tra i due solidi, si chiede di calcolare:

1. la risultante delle azioni scambiate tra i due corpi
2. la risultante delle reazioni vincolari a terra agenti sul solido blu,

nella condizione di equilibrio del sistema, nell'ipotesi che l'attrito tra solido blu e terra sia trascurabile. Verificare le condizioni limite tra θ e μ^s affinché l'equilibrio sia possibile



Soluzione. Il piano orizzontale liscio non può trasmettere nessuna forza orizzontale al prisma triangolare. L'equilibrio delle forze del prisma triangolare, necessaria alla condizione di equilibrio, implica quindi che la risultante delle forze di contatto con il blocchetto rosso ha direzione verticale anch'essa.

Dalla condizione di equilibrio per il blocchetto rosso,

$$\vec{0} = -mg\hat{y} + \vec{R}_{quad,tri} \quad \rightarrow \quad \vec{R}_{quad,tri} = mg\hat{y}.$$

La risultante delle forze scambiate tra i corpi è quindi uguale e contraria al peso del cubetto (1). L'equilibrio del corpo triangolare

$$\vec{0} = -Mg\hat{y} + \vec{R}_{tri,quad} + \vec{R}_{tri,plane},$$

implica che la reazione $\vec{R}_{tri,plane}$ agente sul solido triangolare dovuta alla superficie orizzontale è uguale e contraria alla somma del peso dei due solidi (2),

$$\vec{R}_{tri,plane} = Mg\hat{y} - \vec{R}_{tri,quad} = Mg\hat{y} + \vec{R}_{quad,tri} = Mg\hat{y} + mg\hat{y}.$$

Problema 6. Data la massa m del blocco rosso, la costante elastica k della molla lineare ideale, con lunghezza a riposo ℓ_0 , viene chiesto di:

1. determinare la lunghezza della molla nella condizione di equilibrio, nell'ipotesi che l'attrito tra blocco rosso e piano inclinato sia trascurabile
2. determinare le possibili condizioni di equilibrio, nell'ipotesi che l'attrito statico tra blocco rosso e piano inclinato sia μ^s



Soluzione. I fili inestensibili trasmettono solo azione assiale nella direzione del filo, costante in ogni sua sezione. Le condizioni di equilibrio alla rotazione di una carrucola assicurano che sia costante l'azione assiale ai due capi di un filo parzialmente avvolto attorno alla carrucola, nel caso di attriti nulli (carrucola ideale).

Il problema può essere risolto scrivendo le condizioni di equilibrio della molla,

$$F = k(\ell - \ell_0)$$

e del blocchetto rosso, proiettate in direzione perpendicolare e tangente alla superficie inclinata

$$\vec{0} = \vec{F} + m\vec{g} + \vec{R} \quad , \quad \begin{cases} t : 0 = -F + mg \sin \theta + F_t \\ n : 0 = -mg \cos \theta + F_n \end{cases}$$

In assenza di attrito, $F_t = 0$. In assenza di attrito, la reazione tangenziale è nulla $F_t = 0$ e quindi

$$F_n = mg \cos \theta$$

$$F = mg \sin \theta$$

$$\Delta \ell = \frac{mg}{k} \sin \theta$$

Con attrito statico. In presenza di attrito statico, la soluzione non è unicamente determinata ma bisogna discutere le condizioni che garantiscono l'equilibrio, verificando la condizione $|F_t| \leq \mu^s F_n$. Le espressioni delle componenti normali e tangenziali della reazione vincolare agente sul blocchetto,

$$F_n = mg \cos \theta$$

$$F_t = k\Delta \ell - mg \sin \theta$$

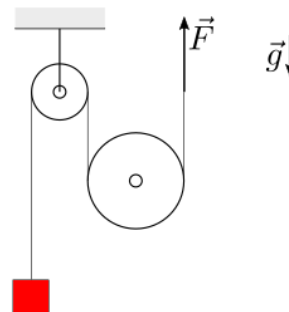
permettono di scrivere la condizione che garantisce l'equilibrio come

$$|k\Delta \ell - mg \sin \theta| \leq \mu_s mg \cos \theta$$

e quindi

$$-\mu_s mg \cos \theta + mg \sin \theta \leq k\Delta \ell \leq \mu_s mg \cos \theta + mg \sin \theta .$$

Problema 7. Data la massa m del blocco rosso, il raggio R_1 , R_2 delle due carrucole, si chiede di determinare la forza \vec{F} da applicare nella condizione di equilibrio, nell'ipotesi di fili inestensibili e carrucole ideali e senza massa. Si chiede poi di ripetere il calcolo nell'ipotesi in cui la massa delle carrucole non sia trascurabile, ma siano M_1 per la carrucola vincolata a terra, e M_2 per la carrucola non vincolata a terra.



Soluzione.

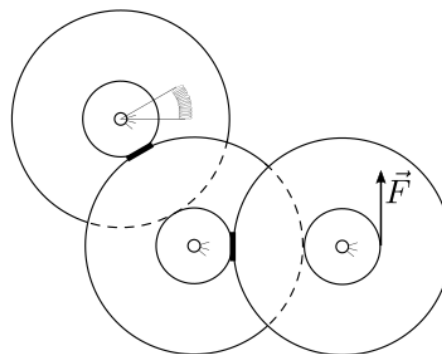
$$\begin{aligned} 0 &= -mg + T_1 \\ 0 &= F + T_1 - Mg \\ 0 &= MgR_2 + F(2R_2) \end{aligned}$$

$$F = \frac{1}{2}Mg$$

$$T_1$$

Problema 8. Nel meccanismo di un orologio i 3 componenti che devono guidare il moto delle lancette dei secondi, dei minuti e delle ore, connessi "in cascata" tramite ingranaggi (con rapporto dei raggi 1 : 60 **todo** scriverlo esplicitamente?). Conoscendo la costante elastica k e la compressione $\Delta\theta$ della molla che guida il componente che guida la lancetta delle ore, si chiede di:

1. determinare la forza necessaria da applicare alla lancetta dei secondi nel punto indicato nell'immagine, necessaria a garantire la posizione di equilibrio
2. le reazioni vincolari in corrispondenza delle cerniere che collegano a terra i 3 componenti, nell'ipotesi che non si scambino forze in direzione radiale

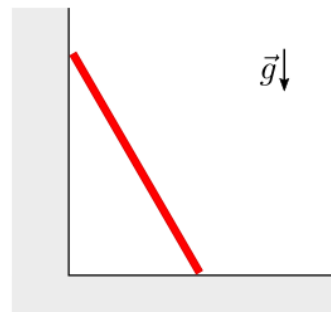


Soluzione.

$$\begin{aligned} FR_1 &= F_{12}R_2 \\ F_{12}R_2 &= F_{23}R_3 \\ F_{23}R_3 &= k\Delta\theta . \\ F &= \frac{R_2}{R_1} \frac{R_3}{R_2} \frac{1}{R_3} k\Delta\theta . \end{aligned}$$

Problema 9. Data la lunghezza L e la massa m dell'asta rigida con distribuzione di massa uniforme e il coefficiente di attrito statico μ^s tra asta e superficie orizzontale, si chiede di:

1. determinare la condizione limite dell'equilibrio
 2. determinare le reazioni a terra
- nell'ipotesi che l'attrito sulla superficie verticale sia trascurabile.

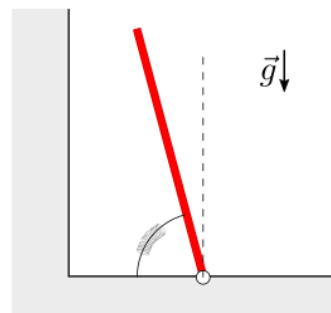


Soluzione.

$$\begin{aligned} x : 0 &= N_1 + F_2^s \\ y : 0 &= -mg + N_2 \\ \text{rot, 2} : 0 &= mg \frac{\ell}{2} \cos \theta - N_1 \ell \sin \theta \end{aligned}$$

Problema 10. Data la lunghezza L e la massa m dell'asta rigida incernierata a terra, e la costante elastica k della molla rotazionale, si chiede di:

1. calcolare la condizione di equilibrio
 2. le reazioni vincolari sull'asta
- discutendo i due casi determinati dalla condizione di appoggio dell'estremo superiore dell'asta sulla parete verticale.



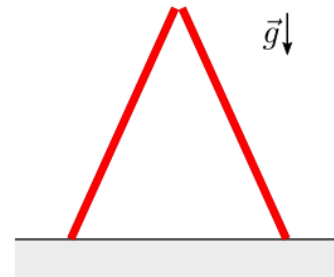
Soluzione. Nel caso generale,

$$\begin{aligned} x : 0 &= N_1 + F_{2,x} \\ y : 0 &= -mg + F_{2,y} \\ \text{rot, 2} : 0 &= mg \frac{\ell}{2} \cos \theta - N_1 \ell \sin \theta + k \Delta \theta \end{aligned}$$

Il contatto avviene quando la rigidità della molla garantisce una condizione di equilibrio con $\Delta \theta < \overline{\Delta \theta}$. Se non c'è

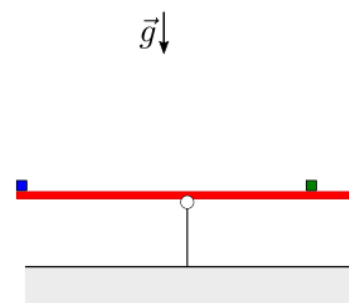
contatto, $N_1 = 0$; se c'è contatto, in generale $N_1 > 0$.

Problema 11.



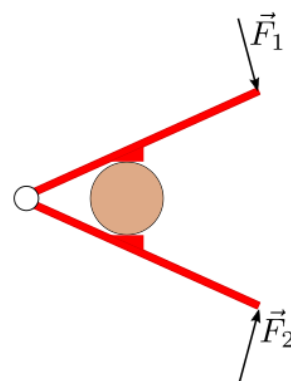
Soluzione.

Problema 12.



Soluzione.

Problema 13.



Soluzione.

Problema 14.



Soluzione.

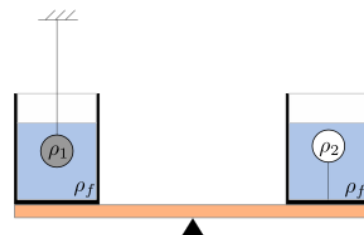
Problema 15. Equilibrio di un corpo appoggiato...esempio che mostra come la retta di applicazione del peso deve cadere nella base di appoggio; qui non è possibile introdurre l'accelerazione del sistema (**todo** *aggiungere esercizio nel capitolo della dinamica*), ma si può fare un esercizio con superficie di appoggio perpendicolare e non al campo di gravità locale. L'unica cosa che conta è la direzione relativa tra superficie di appoggio e forza di massa. Rimandare all'esercizio sulla dinamica con collegamento

Soluzione.

Problema 16. Sollevamento di un peso sbilanciato, come mostrato in un *"video virale"*

Soluzione.

11.5.5 Statica dei fluidi



Problema 20. Due scatole uguali sono posizionate su una leva alla stessa distanza dal fulcro e contengono lo stesso volume V_f di acqua di densità ρ_f . Nell'acqua contenuta nelle due scatole sono immerse completamente due sfere che hanno lo stesso volume V di metallo di densità $\rho_1 > \rho_f$ e una sfera con $\rho_2 < \rho_f$. La sfera di metallo è appesa con un filo ideale a una parete esterna, mentre la sfera 2 è ancorata al fondo della scatola. Il sistema è immerso in un campo gravitazionale uniforme, le scatole sono poste alla stessa distanza dalla cerniera della leva sulla quale sono appoggiate, con la quale scambiano solo azioni in direzione perpendicolare alla superficie. Si assuma quindi che la risultante delle forze di contatto abbia punto di applicazione nel centro della base. Viene chiesto di:

1. determinare se la bilancia si trova in una posizione di equilibrio. Se no, in quale direzione tenderà a ruotare?
2. calcolare la tensione nel filo al quale è appesa la sfera metallica.

Soluzione.

Per determinare l'equilibrio alla rotazione del sistema è necessario valutare i momenti delle forze esterne agenti su di esso. Prendendo come segno positivo dei momenti quello che fa ruotare la leva in senso anti-orario.

$$\begin{aligned} M_H^e &= -\rho_f V g L - \rho_2 V_2 g L - P_a S L - T L + \rho_f V g L + \rho_1 V g L + P_a S L = \\ &= -\rho_2 V g L - T L + \rho_1 V g L . \end{aligned}$$

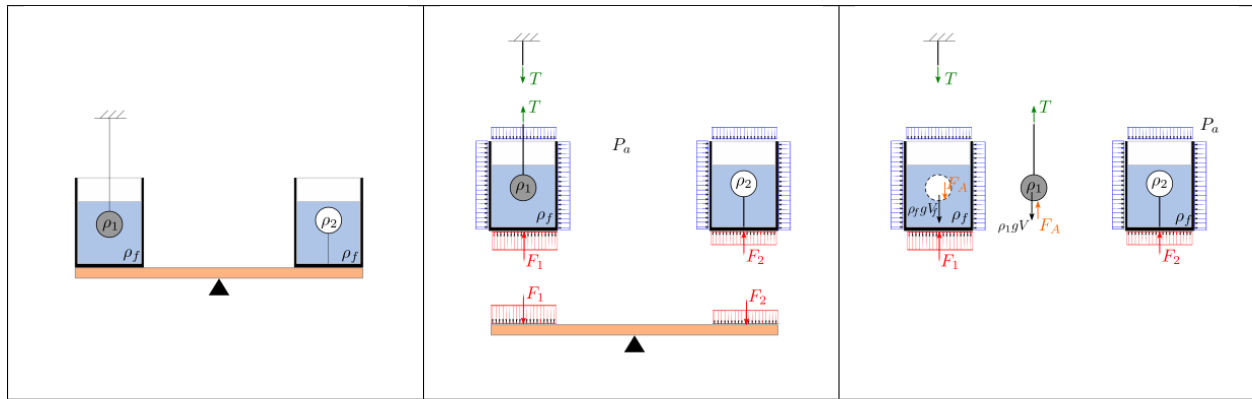
Per determinare la tensione T del filo si usa la condizione di equilibrio per la sfera metallica. Sulla sfera agiscono la tensione del filo, il proprio peso e la forza di galleggiamento di Archimede,

$$\begin{aligned} 0 &= -\rho_1 V g + T + F_{Arch} = \\ &= -\rho_1 V g + T + \rho_f V g \\ T &= (\rho_1 - \rho_f) V g \end{aligned}$$

La risultante dei momenti esterni vale quindi

$$M_H^e = (\rho_f - \rho_1) g V L < 0 .$$

Poiché la risultante dei momenti non è nulla, il sistema non si trova in una condizione di equilibrio. Poiché $M_H^e < 0$ - per le convenzioni scelte sui segni, *verso positivo di rotazione e momenti in senso anti-orario* - il sistema tende a ruotare in senso orario



Inerzia

L'inerzia di un sistema meccanico rappresenta una misura della sua resistenza al cambiamento dello stato di moto, in seguito all'applicazione di forze esterne sul sistema: la combinazione delle proprietà inerziali di un sistema con le grandezze cinematiche che ne caratterizzano il moto produce infatti le quantità dinamiche, la cui variazione nel tempo è legata all'azione delle azioni esterne sul sistema dai principi della dinamica e dalle equazioni di moto che governano la dinamica dei sistemi. Le proprietà inerziali di un corpo dipendono dalla sua massa e dalla distribuzione nello spazio della sua massa.

Ma cos'è la massa?¹ la massa è una grandezza fisica che rappresenta la quantità di materia e si manifesta:

- tramite la sua *interazione gravitazionale* con altri corpi dotati di massa;
- come una misura della resistenza di un sistema ai cambiamenti del suo stato di moto in risposta a una forza applicata, come sarà chiaro dalle equazioni della *dinamica*

Example 11.1 (Massa gravitazionale e massa inerziale)

Le due manifestazioni diverse della massa possono essere usate come definizione di due grandezze diverse: l'interazione gravitazionale di un sistema con altri corpi dotati di massa può essere usata per definire la **massa gravitazionale** del sistema; il cambio di moto dello stesso sistema quando soggetto ad azioni esterne può essere usato per definirne la **massa inerziale**. L'evidenza sperimentale dimostra che le due grandezze fisiche così definite sono omogenee e producono lo stessa misura: si può pensare ai due procedimenti come due metodi di misura differenti della stessa grandezza fisica, che usano due interazioni differenti della massa con altri oggetti fisici.

Dal punto di vista operativo, la massa di un sistema - quando possibile dal punto di vista pratico - può essere misurata tramite la sua interazione con un campo di gravitazione noto, tramite una **bilancia**

Distribuzione di massa.

Quantità dinamiche. Come sarà chiaro nello sviluppo delle *equazioni di moto di un sistema*, la definizione di alcune grandezze dinamiche additive risulta naturale, fornendo dei concetti utili e sintetici per la costruzione di un modello e l'interpretazione dei fenomeni fisici.

¹ La risposta alla domanda «cos'è la massa?» potrebbe implicare una conoscenza «vera» - qualsiasi cosa significhi - del concetto di «massa». Anche qui, come già in altre parti, la domanda «cos'è...?» può essere sostituita con «cosa intendiamo per...?», e una «risposta operativa» può essere ritenuta soddisfacente, poiché rispecchia la modalità di conoscenza e formazione del sapere in ambito scientifico: senza entrare in ambiti filosofici più astratti, in fisica siamo contenti di definire qualcosa tramite le sue interazioni ed effetti su altri sistemi, le sue proprietà, e un processo affidabile per la sua misura.

Queste grandezze dinamiche combinano la massa e la sua distribuzione con le grandezze cinematiche del sistema. In particolare, risulta utile definire tre grandezze:

- quantità di moto
- momento della quantità di moto
- energia cinetica

Le *equazioni del moto* dei sistemi rappresentano delle equazioni differenziali che mettono in relazione la variazione di queste quantità dinamiche con la causa di queste variazioni, in generale riconducibile ad *azioni* agenti sul sistema. Sotto opportune ipotesi, queste grandezze dinamiche sono costanti del moto, come descritto dalle *leggi di conservazione*.

Le 3 grandezze dinamiche possono avere espressioni diverse, a seconda del sistema di interesse. Nel caso di corpi rigidi, queste possono essere espresse in termini di velocità di un punto materiale e della velocità angolare del corpo.

12.1 Inerzia e grandezze dinamiche di un punto

12.1.1 Inerzia

12.1.2 Grandezze dinamiche

$$\begin{aligned}\vec{Q}_P &= m_P \vec{v}_P \\ \vec{L}_{P,H} &= m_P (P - H) \times \vec{v}_P \\ K_P &= \frac{1}{2} m_P |\vec{v}_P|^2\end{aligned}$$

12.2 Inerzia e grandezze dinamiche di un sistema esteso con distribuzione discreta di massa

12.2.1 Inerzia

12.2.2 Grandezze dinamiche

$$\begin{aligned}\vec{Q} &= \sum_i \vec{Q}_i = \sum_i m_i \vec{v}_i \\ \vec{L}_H &= \sum_i \vec{L}_{i,H} = \sum_i m_i (P_i - H) \times \vec{v}_i \\ K &= \sum_i K_i = \sum_i \frac{1}{2} m_i |\vec{v}_i|^2\end{aligned}$$

12.2.3 Sistemi rigidi

Usando la definizione di centro di massa

$$mG = \sum_i m_i P_i$$

e legge del moto rigido

$$\vec{v}_i - \vec{v}_P = \vec{\omega} \times (P_i - P)$$

le quantità dinamiche possono essere espresse in funzione della velocità del punto di riferimento P e della velocità angolare del sistema, tramite la massa e le altre quantità inerziali

- la quantità di moto

$$\begin{aligned}\vec{Q} &= \sum_i m_i \vec{v}_i = \sum_i m_i (\vec{v}_P + \vec{\omega} \times (P_i - P)) = \\ &= m\vec{v}_P + \vec{\omega} \times m(G - P)\end{aligned}$$

- momento della quantità di moto

$$\begin{aligned}\vec{L}_H &= \sum_i m_i (P_i - H) \times \vec{v}_i = \sum_i m_i (P_i - P + \vec{r}_P - \vec{r}_H) \times \vec{v}_i = \\ &= \sum_i m_i (P_i - P) \times \vec{v}_i + (P - H) \times \vec{Q} = \\ &= \sum_i m_i (P_i - P) \times (\vec{v}_P - (P_i - P) \times \vec{\omega}) + (P - H) \times \vec{Q} = \\ &= m(G - P) \times \vec{v}_P - \sum_i m_i (P_i - P) \times ((P_i - P) \times \vec{\omega}) + (P - H) \times \vec{Q} = \\ &= \mathbb{I}_P \cdot \vec{\omega} + m(G - P) \times \vec{v}_P + (P - H) \times \vec{Q}\end{aligned}$$

Nel caso di moto 2-dimensionale e velocità angolare perpendicolare a questo piano, **todo**

$$\begin{aligned}\vec{r}_{i/P} &:= P_i - P = (x_i - x_P) \hat{x} + (y_i - y_P) \hat{y} \\ \vec{\omega} &= \dot{\theta} \hat{z}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}-\vec{r}_{i/P} \times (\vec{r}_{i/P} \times \vec{\omega}) &= -(\Delta x_i \hat{x} + \Delta y_i \hat{y}) \times [(\Delta x_i \hat{x} + \Delta y_i \hat{y}) \times \dot{\theta} \hat{z}] = \\ &= -\dot{\theta} (\Delta x_i \hat{x} + \Delta y_i \hat{y}) \times (-\Delta x_i \hat{y} + \Delta y_i \hat{x}) = \\ &= (\Delta x_i^2 + \Delta y_i^2) \dot{\theta} \hat{z}.\end{aligned}$$

e l'espressione del momento della quantità di moto diventa

$$\vec{L}_H = I_P \vec{\omega} + m(G - P) \times \vec{v}_P + (P - H) \times \vec{Q}$$

con

$$I_P = \sum_i m_i [(x_i - x_P)^2 + (y_i - y_P)^2]$$

12.3 Inerzia e grandezze dinamiche di un sistema esteso con distribuzione continua di massa

I sistemi rigidi sono indeformabili. Durante il moto, possono cambiare posizione e orientamento (in generale hanno 6 gradi di libertà nello spazio 3-dimensionale, e 3 gradi di libertà nello spazio 2-dimensionale), ma non cambiano forma.

Le proprietà di inerzia di un sistema rigido, se riferite a un punto materiale del sistema, se riferite a un sistema di riferimento materiale, in moto con il sistema stesso. Detto meglio e mettendo in luce la differenza tra quantità fisiche vettoriali (e tensoriali, assolute; **todo Riferimento a una sezione sull'invarianza**): le componenti delle proprietà di inerzia di un sistema rigido riferite a un sistema di riferimento materiale sono costanti.

In questa sezione vengono calcolate le proprietà inerziali (centro di gravità, momento di inerzia - con tutta l'attenzione che bisogna prestare quando si parla di momenti di inerzia qui¹) di alcuni sistemi rigidi come: asta, anello, disco, sfera,...

12.3.1 Sistemi rigidi

Example 11.3.1 (Inerzia di una sfera)

Una sfera di massa m ha inerzia alla rotazione

usando le coordinate cilindriche

$$I = \int_V \rho \dots = \frac{2}{5} m R^2 .$$

usando le coordinate sferiche

$$I = \int_V \rho \dots = \frac{2}{5} m R^2 .$$

con la massa

$$m = \dots = \frac{4}{3} \pi \rho R^3 ,$$

Example 11.3.2 (Inerzia di una sfera con distribuzione di massa non uniforme)

Example 11.3.3 (Inerzia di un disco uniforme)

Un disco di massa m ha inerzia alla rotazione

$$I = \int_S \sigma (x^2 + y^2) = \int_{\theta=0}^{2\pi} \int_{r=0}^R \sigma r^2 r dr d\theta = 2\pi\sigma \frac{R^4}{4} = \frac{1}{2} \pi \sigma R^4 = \frac{1}{2} m R^2 .$$

$$m = \int_S \sigma = \int_{\theta=0}^{2\pi} \int_{r=0}^R \sigma r dr d\theta = 2\pi\sigma \frac{R^2}{2} = \pi \sigma R^2 ,$$

$$\sigma = \frac{m}{\pi R^2} .$$

Example 11.3.4 (Inerzia di un disco uniforme)

Example 11.3.5 (Inerzia di un anello uniforme)

¹ Le proprietà di inerzia di un sistema rigido sono descritte da grandezze scalari (massa), vettoriali (posizione del centro di massa), e tensoriali (tensore di inerzia e tensore del momento statico), come descritto nella sezione sull'inerzia nel materiale per l'università, [Inertia - Tensor of Inertia](#).

Un anello di massa m ha inerzia alla rotazione

$$I = \oint_C \mu (x^2 + y^2) = \int_{\theta=0}^{2\pi} \mu R^2 R d\theta = 2\pi\mu R^3 = mR^2 .$$

$$m = \oint_C \mu = \int_{\theta=0}^{2\pi} \mu R d\theta = 2\pi\mu R$$
$$\mu = \frac{m}{2\pi R} .$$

12.4 Problemi

Questa pagina contiene esercizi sull'inerzia dei sistemi meccanici, con valutazione dell'impulso, del momento angolare, dell'energia cinetica, e del tensore di inerzia. Gli esercizi riguardano punti materiali, sistemi di punti materiali e distribuzioni di massa continua, con applicazioni del teorema del trasporto di Huygens in alcuni casi.

12.4.1 Punti Materiali

Exercise 11.4.1 (Momento di Inerzia di un Punto)

Un punto materiale di massa $m = 5$ kg si trova a una distanza $r = 3$ m da un asse di rotazione. Calcola il momento di inerzia di questo punto rispetto a tale asse.

Exercise 11.4.2 (Energia Cinetica di un Punto in Rotazione)

Un punto materiale di massa $m = 5$ kg è in rotazione attorno a un asse con velocità angolare $\omega = 4$ rad/s. Calcola la sua energia cinetica rotazionale.

Exercise 11.4.3 (Impulso e Momento Angolare di un Punto)

Un punto materiale di massa $m = 3$ kg si muove lungo una traiettoria circolare di raggio $r = 2$ m con velocità lineare $v = 6$ m/s. Calcola l'impulso e il momento angolare rispetto al centro della traiettoria.

Exercise 11.4.4 (Legge di Conservazione del Momento Angolare)

Un corpo di massa $m = 2$ kg ruota con velocità angolare $\omega_1 = 5$ rad/s e raggio $r = 1$ m. Successivamente, il corpo subisce una variazione di massa che porta a $m = 4$ kg, mantenendo costante la sua velocità angolare. Calcola il nuovo momento angolare.

Exercise 11.4.5 (Energia Cinetica e Momento Angolare)

Un punto materiale di massa $m = 2 \text{ kg}$ ruota attorno a un asse con velocità angolare $\omega = 6 \text{ rad/s}$ a una distanza $r = 4 \text{ m}$. Calcola l'energia cinetica e il momento angolare.

12.4.2 Sistemi di Punti Materiali

Exercise 11.4.6 (Momento di Inerzia di un Sistema di Punti)

Tre masse, $m_1 = 2 \text{ kg}$, $m_2 = 3 \text{ kg}$, e $m_3 = 4 \text{ kg}$, sono disposte su un piano cartesiano nelle seguenti posizioni: $(1, 0)$, $(0, 2)$, e $(-1, -1)$. Calcola il momento di inerzia totale del sistema rispetto all'asse z (perpendicolare al piano).

Exercise 11.4.7 (Momento Angolare di un Sistema di Punti)

Un sistema di tre masse, $m_1 = 1 \text{ kg}$, $m_2 = 2 \text{ kg}$, e $m_3 = 3 \text{ kg}$, si muove su traiettorie circolari di raggi rispettivamente $r_1 = 2 \text{ m}$, $r_2 = 3 \text{ m}$, e $r_3 = 4 \text{ m}$. Se le velocità tangenziali sono $v_1 = 5 \text{ m/s}$, $v_2 = 6 \text{ m/s}$, e $v_3 = 7 \text{ m/s}$, calcola il momento angolare totale del sistema rispetto all'origine.

Exercise 11.4.8 (Energia Cinetica di un Sistema di Punti)

Un sistema di 4 masse, disposte lungo un'asse x , ha masse $m_1 = 2 \text{ kg}$, $m_2 = 3 \text{ kg}$, $m_3 = 4 \text{ kg}$, e $m_4 = 5 \text{ kg}$ a distanze rispettivamente di $r_1 = 1 \text{ m}$, $r_2 = 2 \text{ m}$, $r_3 = 3 \text{ m}$, e $r_4 = 4 \text{ m}$. Calcola l'energia cinetica totale del sistema, considerando che tutte le masse si muovono con velocità angolare uniforme $\omega = 3 \text{ rad/s}$.

Exercise 11.4.9 (Momento di Inerzia di un Sistema di Punti in Movimento)

Un sistema di masse $m_1 = 3 \text{ kg}$ e $m_2 = 4 \text{ kg}$ si muovono su traiettorie circolari con raggi $r_1 = 2 \text{ m}$ e $r_2 = 3 \text{ m}$ rispettivamente. Calcola il momento di inerzia del sistema rispetto a un asse passante per l'origine.

Exercise 11.4.10 (Teorema del Trasporto di Huygens)

Un sistema di punti materiali con masse $m_1 = 2 \text{ kg}$, $m_2 = 3 \text{ kg}$ e $m_3 = 4 \text{ kg}$ ruota attorno a un asse con velocità angolare $\omega = 2 \text{ rad/s}$. Il sistema si sposta di 3 m lungo l'asse x . Usa il teorema del trasporto di Huygens per calcolare la variazione dell'energia cinetica durante il trasporto.

12.4.3 Sistemi con Distribuzione Continua di Massa

Exercise 11.4.11 (Momento di Inerzia di un Disco)

Calcola il momento di inerzia di un disco di massa $m = 10 \text{ kg}$ e raggio $R = 5 \text{ m}$ rispetto all'asse centrale e perpendicolare al piano del disco.

Exercise 11.4.12 (Energia Cinetica di un Disco in Rotazione)

Un disco di massa $m = 8 \text{ kg}$ e raggio $R = 4 \text{ m}$ ruota con una velocità angolare $\omega = 6 \text{ rad/s}$. Calcola la sua energia cinetica totale.

Exercise 11.4.13 (Momento Angolare di un Corpo Rigido)

Un corpo rigido ruota attorno a un asse con velocità angolare $\omega = 4 \text{ rad/s}$. Se la massa totale del corpo è $m = 6 \text{ kg}$ e il raggio di rotazione medio è $r = 2 \text{ m}$, calcola il momento angolare del corpo.

Exercise 11.4.14 (Energia Cinetica di un Corpo Rigido in Rotazione e Traslazione)

Un corpo rigido di massa $m = 5 \text{ kg}$ e raggio $r = 3 \text{ m}$ si muove in traslazione con velocità $v = 2 \text{ m/s}$ e ruota attorno a un asse con velocità angolare $\omega = 4 \text{ rad/s}$. Calcola l'energia cinetica totale del corpo.

Exercise 11.4.15 (Momento di Inerzia di una Barra)

Calcola il momento di inerzia di una barra di lunghezza $L = 2 \text{ m}$ e massa $m = 4 \text{ kg}$ rispetto a un asse che passa per un'estremità e perpendicolare alla barra.

Exercise 11.4.16 (Energia Cinetica di una Barra in Rotazione)

Una barra di massa $m = 3 \text{ kg}$ e lunghezza $L = 2 \text{ m}$ ruota con velocità angolare $\omega = 5 \text{ rad/s}$ attorno a un asse perpendicolare alla barra e situato al suo centro di massa. Calcola l'energia cinetica totale.

Exercise 11.4.17 (Momento di Inerzia di un Solido)

Calcola il momento di inerzia di un cilindro solido di massa $m = 12 \text{ kg}$ e raggio $R = 3 \text{ m}$ rispetto a un asse che passa attraverso il centro e perpendicolare al piano del cilindro.

Exercise 11.4.18 (Teorema del Trasporto di Huygens Applicato a un Solido)

Un cilindro solido ruota con velocità angolare $\omega = 4 \text{ rad/s}$ attorno a un asse passante per il suo centro. Calcola la variazione dell'energia cinetica se il cilindro si sposta lungo l'asse x di 2 m utilizzando il teorema del trasporto di Huygens.

Exercise 11.4.19 (Momento di Inerzia di un Solido Sottile)

Un oggetto sottile e rigido di massa $m = 6 \text{ kg}$ e lunghezza $L = 3 \text{ m}$ ha una distribuzione di massa lineare uniforme. Calcola il momento di inerzia rispetto a un asse perpendicolare al piano e situato al centro dell'oggetto.

Exercise 11.4.20 (Energia Cinetica di un Corpo Rotante)

Un corpo rigido di massa $m = 15 \text{ kg}$ e momento di inerzia $I =$

La dinamica si occupa del moto dei sistemi e delle cause del moto, mettendo insieme la descrizione *cinematica*, l'*inerzia* dei sistemi a perseverare nel moto, e le *azioni* come causa di una variazione del moto. La *statica* rappresenta un caso particolare di dinamica, in cui il sistema di interesse rimane nella configurazione di riferimento.

Principi della dinamica. Insieme al principio della conservazione della massa, vengono formulati i tre principi della dinamica di Newton per sistemi chiusi rispetto a sistemi di riferimento inerziali (1. principio di inerzia, 2. bilancio della quantità di moto e 3. principio di azione e reazione); successivamente viene discusso il significato della relatività galileiana e il ruolo dei sistemi di riferimento inerziali.

Equazioni cardinali della dinamica. Vengono presentate le tre equazioni cardinali della dinamica per sistemi chiusi, che mettono in relazione la variazione delle grandezze dinamiche alle azioni, e che nel caso di moti regolari possono essere scritte in forma differenziale

$$\begin{aligned}
 \dot{\vec{Q}} &= \vec{R}^{ext} && \text{(bilancio quantità di moto)} \\
 \dot{\vec{L}}_H + \dot{\vec{x}}_H \times \vec{Q} &= \vec{M}_H^{ext} && \text{(bilancio momento della quantità di moto)} \\
 \dot{K} &= P^{tot} && \text{(bilancio energia cinetica)}
 \end{aligned} \tag{13.1}$$

Espressione delle equazioni di bilancio

Come dimostrato in *appendice*, le equazioni di bilancio hanno la stessa forma (13.1) per ogni sistema chiuso se scritti in termini di variazione di quantità di moto, momento della quantità di moto ed energia cinetica, senza esplicitare la forma particolare di queste grandezze dinamiche per i sistemi particolari presi in considerazione. Vengono forniti alcuni esempi ed esercizi svolti.

Leggi di conservazione. Sotto opportune ipotesi immediatamente riconoscibili dalle equazioni cardinali (13.1), vengono ricavate le leggi di conservazione validi per i sistemi meccanici,

$$\begin{aligned}
 \vec{R}^{ext} = \vec{0} & \quad \rightarrow \quad \vec{Q} = \text{const.} \\
 \vec{M}_H^{ext} = \vec{0}, \dot{\vec{x}}_H \times \vec{Q} = \vec{0} & \quad \rightarrow \quad \vec{L}_H = \text{const.} \\
 P^{tot} = \vec{0} & \quad \rightarrow \quad K = \text{const.}
 \end{aligned} \tag{13.2}$$

Nel caso in cui le azioni agenti sul sistema non abbiano potenza nulla, ma che siano forze conservative, si riconosce la *legge di conservazione dell'energia meccanica* E^{mec} , definita come somma dell'energia cinetica, K , e dell'energia potenziale, V ,

$$P^{tot} = -\dot{V}, \quad E^{mec} = K + V \quad \rightarrow \quad E^{mec} = \text{const.}$$

Equilibrio e stabilità. todo

Esempi. Vengono analizzati alcuni sistemi particolari, di interesse pratico, storico, e/o didattico, per iniziare a fare pratica con i principi, le equazioni e i criteri mostrati in precedenza.

Sistemi aperti. Vengono discussi i bilanci delle quantità fisiche di massa, quantità di moto e momento della quantità di moto per sistemi aperti che possono scambiare massa con l'estero, e che quindi non hanno massa costante.

Urti. Vengono studiati alcuni sistemi in cui il moto non è regolare e derivabile, almeno in corrispondenza degli eventi di urto. Viene presentato un modello di urto tra sistemi fondato unicamente sul coefficiente di restituzione, ε , per rappresentare la frazione di energia meccanica persa dal sistema durante l'urto. Vengono presentati dei problemi risolti grazie ai principi di conservazione e alle equazioni cardinali in forma incrementale.

Moti centrali e gravitazione. Viene studiata la dinamica di alcuni sistemi soggetti a una forza centrale, usando come esempi la forza generata da una molla elastica o la forza gravitazionale. L'interazione gravitazionale tra **due corpi** viene studiata in dettaglio, a causa della sua rilevanza storica: la corretta descrizione delle orbite dei pianeti attorno al Sole è stato uno dei primi successi della meccanica e la legge di gravitazione universale di Newton. Nell'ambito del problema dei due corpi, viene dimostrato che i corpi si muovono lungo traiettorie rappresentabili come *sezioni coniche*, nelle quali il Sole occupa un fuoco; vengono quindi enunciate e dimostrate le *leggi di Keplero* per le orbite chiuse.

13.1 Principi della dinamica di Newton

La meccanica classica di Newton viene costruita assumendo valido il **principio di conservazione della massa** e i **tre principi della dinamica** per sistemi chiusi, cioè che non scambiano massa con l'esterno. In seguito verranno trattati *bilanci per sistemi aperti*.

Axiom 12.1.1 (Principio di conservazione della massa)

In meccanica classica, il principio di Lavoisier di conservazione della massa può essere riassunto con la formula «niente si crea, niente si distrugge». Per essere più precisi, il principio di conservazione della massa postula che la massa di un sistema chiuso è costante.

Axiom 12.1.2 (Primo principio - principio di inerzia)

Un sistema (o meglio, il baricentro di un sistema) sul quale agisce una forza esterna netta nulla, persevera nel suo stato di quiete o di moto rettilineo uniforme rispetto a un *sistema di riferimento inerziale*.

Axiom 12.1.3 (Secondo principio - bilancio della quantità di moto per sistemi chiusi)

Rispetto a un sistema di riferimento inerziale, la variazione della quantità di moto \vec{Q} di un sistema chiuso è uguale all'impulso delle forze esterne \vec{I}^{ext} agenti su di esso,

$$\Delta \vec{Q} = \vec{I}^{ext}.$$

Nel caso di moto regolare, in cui la quantità di moto del sistema è una grandezza continua e differenziabile rispetto al tempo, il secondo principio può essere scritto in forma differenziale, facendo tendere a zero l'intervallo di tempo considerato

$$\dot{\vec{Q}} = \vec{R}^{ext},$$

avendo indicato con \vec{R}^{ext} la risultante delle forze esterne agenti sul sistema.

Axiom 12.1.4 (Terzo principio - principio di azione-reazione)

Se un sistema i esercita una forza \vec{F}_{ji} sul sistema j , allora il sistema j esercita sul sistema i una forza \vec{F}_{ij} «uguale e contraria» - stesso valore assoluto e verso opposto,

$$\vec{F}_{ij} = -\vec{F}_{ji}.$$

13.1.1 Sistemi di riferimento inerziali e invarianza galileiana.

La formulazione dei principi della dinamica si basa sul concetto di sistema di riferimento inerziale, di cui non è stato ancora detto nulla. E' possibile dare una definizione operativa di osservatore inerziale (o sistema di riferimento inerziale? **todo**), supponendo che:

- l'osservatore sia dotato di uno strumento in grado di misurare le forze e i momenti ai quali è soggetto (sensore a 6-assi, per misurare forze e momenti); in maniera equivalente, l'osservatore può disporre di più sensori di forza a 3 assi disposti in diversi punti dello spazio;
- sia possibile conoscere le azioni «vere» agenti sul sistema, di natura gravitazionale o elettromagnetica sottoforma di azioni di contatto, come presentato nell'introduzione alle *azioni in meccanica classica*

Definition 12.1.1 (Osservatore inerziale)

Un osservatore è inerziale se la lettura degli strumenti di misura in suo possesso corrisponde alle azioni «vere» agenti sul sistema. In particolare, in assenza di azioni nette gli strumenti restituiscono una misura nulla.

Example 12.1.1 (Sistemi inerziali, azioni vere e relatività generale)

Esperimento mentale di A.Einstein dell'ascensore senza finestre come esperimento mentale introduttivo alla *relatività generale*.

Definizione quantità cinematiche. Sia O l'origine di un sistema di riferimento coincidente con un'osservatore inerziale, la velocità di un punto P rispetto a O è la derivata del vettore posizione $P - O$ rispetto al tempo (assoluto in meccanica classica di Newton)

$$\vec{v}_P = \frac{d}{dt}(P - O).$$

La quantità di moto di un sistema rispetto al sistema di riferimento inerziale con origine in O è data dal prodotto della massa del sistema per la velocità del centro di massa G ,

$$\vec{Q} = m \vec{v}_G.$$

Equivalenza di sistemi inerziali e invarianza galileiana. Dato un sistema inerziale, ogni altro sistema in moto relativo con un moto di traslazione a velocità costante è un sistema inerziale.

todo *Prova*.

Invarianza galileiana.

- Posizione

$$P - O_0 = P - O_1 + O_1 - O_0$$

- Velocità e quantità di moto

$$\vec{v}_{P/0} = \vec{v}_{P/1} + \vec{v}_{O_1/0}$$

$$m\vec{v}_{G/0} = m\vec{v}_{G/1} + m\vec{v}_{O_1/0}$$

$$\vec{Q}_{/0} = \vec{Q}_{/1} + m\vec{v}_{O_1/0}$$

$$\text{con } \frac{d}{dt}\vec{v}_{O_1/0} = \vec{a}_{O_1/0} = \vec{0}.$$

- Accelerazione e secondo principio della dinamica

$$\vec{a}_{P/0} = \vec{a}_{P/1}$$

$$\frac{d}{dt}\vec{Q}_{/0} = \frac{d}{dt}\vec{Q}_{/1} + \frac{d}{dt}(m\vec{v}_{O_1/0})$$

$$\dot{\vec{Q}}_{/0} = \dot{\vec{Q}}_{/1}$$

$$\text{essendo } \frac{d}{dt}\vec{v}_{O_1/0} = \vec{a}_{O_1/0} = \vec{0}.$$

Di conseguenza, il secondo principio della dinamica assume la stessa forma quando è riferito a un sistema di riferimento inerziale qualsiasi,

$$\dot{\vec{Q}} = \vec{R}^{ext},$$

e mentre la regola di trasformazione delle velocità e delle posizioni rispetto ai diversi sistemi di riferimento inerziali è data dalle leggi

$$\begin{cases} \vec{v}_{P/0} = \vec{v}_{P/1} + \vec{v}_{O_1/0} \\ \vec{r}_{P/0} = \vec{r}_{P/1} + \vec{v}_{O_1/0}t + \vec{r}_{O_1/0} \end{cases}$$

che costituiscono le leggi della **relatività galileiana**, che legano due sistemi inerziali.

13.2 Equazioni cardinali della dinamica per sistemi chiusi

Le equazioni cardinali della dinamica mettono in relazione le variazioni delle grandezze inerziali con le azioni agenti sul sistema.

Usando i principi della meccanica di Newton e la conservazione della massa per sistemi chiusi, è possibile ricavare le equazioni cardinali della dinamica, che governano il moto di un sistema meccanico.

Per ogni sistema chiuso le equazioni cardinali assumono la stessa forma, quando vengono espresse in termini di quantità di moto, quantità del momento angolare ed energia cinetica del sistema. Questo viene qui dimostrato per un *punto materiale* per un *sistema di punti materiali*, e per un *corpo rigido con distribuzione di massa continua in un moto piano* **todo**, ma è valido per un sistema meccanico qualsiasi.

In particolare, per moti regolari e derivabili (e quindi senza urti impulsivi) le 3 equazioni cardinali del moto sono:

- **bilancio della quantità di moto:** la derivata nel tempo della quantità di moto di un sistema chiuso è uguale alla risultante delle forze esterne agenti sul sistema,

$$\dot{\vec{Q}} = \vec{R}^{ext} ;$$

- **bilancio del momento della quantità di moto:** la derivata nel tempo del momento della quantità di moto di un sistema chiuso rispetto a un punto H , a meno di un «termine di trasporto della quantità di moto», è uguale alla risultante dei momenti esterni rispetto al polo H

$$\dot{\vec{L}}_H + \dot{\vec{x}}_H \times \vec{Q} = \vec{M}_H^{ext} ;$$

- **bilancio dell'energia cinetica:** la derivata nel tempo dell'energia cinetica di un sistema chiuso è uguale all'potenza totale agente sul sistema, uguale alla somma della potenza delle azioni interne e delle azioni interne al sistema,

$$\dot{K} = P^{tot} = P^{ext} + P^{int} .$$

13.3 Leggi di conservazione

Partendo dalle equazioni di bilancio,

$$\begin{aligned} \dot{\vec{Q}} &= \vec{R}^{ext} && \text{(bilancio quantità di moto)} \\ \dot{\vec{L}}_H + \dot{\vec{x}}_H \times \vec{Q} &= \vec{M}_H^{ext} && \text{(bilancio momento della quantità di moto)} \\ \dot{K} &= P^{tot} && \text{(bilancio energia cinetica)} \end{aligned}$$

sotto opportune ipotesi, si ottengono alcune leggi di conservazione di quantità meccaniche.

13.3.1 Conservazione della quantità di moto

L'equazione di bilancio della quantità di moto di un sistema chiuso garantisce che la quantità di moto di un sistema chiuso è costante se la risultante delle forze esterne sul sistema è nulla,

$$\vec{R}^{ext} = \vec{0} \quad \rightarrow \quad \vec{Q} = \text{const.}$$

13.3.2 Conservazione del momento della quantità di moto

L'equazione di bilancio del momento della quantità di moto di un sistema chiuso garantisce che il momento della quantità di moto di un sistema chiuso è costante se la risultante dei momenti esterni sul sistema è nulla, ed è nullo il termine di trasporto,

$$\vec{M}_H^{ext} = \vec{0} , \quad \dot{\vec{x}}_H \times \vec{Q} = \vec{0} \quad \rightarrow \quad \vec{L}_H = \text{const.}$$

13.3.3 Conservazione del momento dell'energia cinetica

L'equazione di bilancio dell'energia cinetica di un sistema chiuso garantisce che il momento della quantità di moto di un sistema chiuso è costante se la risultante della potenza di tutte le azioni agenti sul sistema è nulla,

$$P^{tot} = \vec{0} \quad \rightarrow \quad K = \text{const.}$$

13.3.4 Conservazione dell'energia meccanica

Se in un sistema agiscono solo *azioni conservative* - sia azioni interne sia azioni esterne -, è valida la conservazione dell'energia meccanica. La potenza delle azioni conservative può essere scritta come derivata nel tempo di una funzione energia potenziale, $P^{tot} = -\dot{V}$. Definendo l'**energia meccanica** come la somma dell'energia cinetica del sistema e dell'energia potenziale,

$$E^{mec} := K + V ,$$

segue immediatamente che, in assenza di azioni non-conservative l'energia meccanica di un sistema è costante,

$$\dot{K} = P^{tot} = -\dot{V} \quad \rightarrow \quad \frac{d}{dt}(K + V) = 0 \quad \rightarrow \quad E^{mec} = \text{const.}$$

Example 12.3.1 (Rotazione di una ballerina)

13.4 Equilibrio e stabilità

Fare riferimento al capitolo sulla *statica*, branca della fisica che si occupa dello studio dei sistemi in equilibrio.

...

13.4.1 Rappresentazione della dinamica nel piano delle fasi

13.4.2 Instabilità parametrica

L'instabilità parametrica è un fenomeno legato alle biforcazioni e alla teoria del caos.

Example 12.4.1 (Instabilità di punta)

Questo esempio può essere interpretato come un modello discreto elementare del problema dell'**instabilità al carico di punta**, discusso nella sezione sui *solidi, in meccanica del continuo*

$$mL^2\ddot{\theta} + k\theta = FL \sin \theta .$$

Il numero e la stabilità delle configurazioni di equilibrio dipende dal rapporto $f = \frac{F}{kL}$.

Configurazioni di equilibrio.

Stabilità dell'equilibrio.

todo grafico soluzioni e stabilità in funzione del parametro f

13.5 Esempi

13.5.1 Pendolo

Example 12.5.1 (Oscillazioni libere - Isocronismo delle piccole oscillazioni)

L'equazione dinamica che governa l'oscillazione libera di un pendolo sul quale non agiscono azioni dissipative

$$I\ddot{\theta} + mg\ell \sin \theta = 0 ,$$

può essere ricavata dall'equazione di bilancio del momento della quantità di moto attorno alla cerniera del pendolo, o dalla conservazione dell'energia meccanica in assenza di azioni non conservative, (esercizio pendulum-eom).

Questo sistema ha una posizione di equilibrio stabile in $\bar{\theta} = 0$. Le piccole oscillazioni attorno all'equilibrio stabile sono descritte dall'equazione linearizzata del sistema, usando l'approssimazione $\sin \theta \sim \theta$ per θ «piccoli»,

$$I\ddot{\theta} + mg\ell \theta = 0 ,$$

equazione tipica di un sistema massa-molla, il cui stato ha un andamento periodico armonico con pulsazione $\Omega = \sqrt{\frac{mg\ell}{I}}$.
Data la condizione iniziale $\theta(0) = \theta_0$, $\dot{\theta}(0) = 0$, l'evoluzione nel tempo dell'angolo è

$$\theta(t) = \theta_0 \cos \left(\sqrt{\frac{mg\ell}{I}} t \right) .$$

E' immediato notare l'**isocronismo del pendolo** nel regime di **piccole oscillazioni**: la pulsazione e quindi il periodo dell'oscillazione non dipendono dall'ampiezza θ_0 dell'oscillazione.

Example 12.5.2 (Oscillazioni con dissipazione)

Example 12.5.3 (Oscillazioni con dissipazione e forzante)

Example 12.5.4 (Pendolo in sistemi non inerziali - Accelerazione)

Example 12.5.5 (Pendolo in sistemi non inerziali - Rotazione della Terra)

13.6 Equazioni cardinali della dinamica per sistemi aperti

Nelle sezioni precedenti, i *principi della dinamica*, le *equazioni cardinali* e le *leggi di conservazione* sono state presentate per i **sistemi chiusi**, che non scambiano massa con l'ambiente esterno.

In questa sezione si presentano i bilanci di massa, quantità di moto e energia cinetica per sistemi aperti; pur non potendo dare una dimostrazione rigorosa, si mostra il procedimento generale per ricavare un bilancio per un sistema aperto dal corrispondente bilancio per un sistema chiuso.

Questi risultati verranno applicati successivamente per:

- il calcolo reazioni in sistemi termo-meccanici
- la derivazione dell'equazione delle onde per l'acustica
- ...

13.6.1 Bilancio della massa

13.6.2 Bilancio della quantità di moto

13.6.3 Bilancio del momento della quantità di moto

13.6.4 Esempi

Example 12.6.1 (Sistemi discreti - Moto di una barca per reazione)

Una barca di massa M è stata caricata con N palle di cannone, ciascuna di massa m , così che la massa totale è $M = M_0 + Nm$. La barca si muove lungo una traiettoria rettilinea, inizialmente con velocità $\vec{v}_0 = v_0 \hat{x}$. Sulla barca è presente un cannone in grado di sparare i proiettili esattamente nella stessa direzione della traiettoria, con una velocità relativa di $\vec{v}_p - \vec{v} = \vec{v}_p^{rel} = -v^{rel} \hat{x}$, con $v^{rel} > 0$, rispetto alla velocità della barca **prima dello sparo**, \vec{v}^- .

Viene chiesto di determinare la velocità della barca dopo $n \leq N$ spari. **todo** e di determinare dopo quanti spari, i proiettili vengono sparati nella stessa direzione «assoluta» in cui si muove la barca

Soluzione.

Approccio 1. Conservazione della quantità di moto di un sistema chiuso costituito dalla barca e dalla palla di cannone sparata.

Non agendo altre forze nette sul sistema, la quantità di moto del sistema chiuso è conservata tra un istante di tempo precedente e successivo allo sparo n -esimo.

$$\begin{aligned} M_n v_n &= M_{n+1} v_{n+1} + m v_{p,n+1} \\ &= (M_n - m) v_{n+1} + m (v_n + v_p^{rel}) \\ v_{n+1} - v_n &= \frac{m}{M_n - m} v_p^{rel} = \\ &= \frac{m}{M_0 + (N - n)m - m} v_p^{rel} = \\ &= \frac{m}{M - (1 + n)m} v_p^{rel} \end{aligned}$$

La velocità v_{n+1} può quindi essere riportata alla velocità v_0 sommando gli n contributi $v_{n+1} - v_n, v_n - v_{n-1}, \dots$

$$\begin{aligned} v_{n+1} - v_0 &= v_{n+1} - v_n + v_n - v_{n-1} + \dots + v_1 - v_0 = \\ &= \frac{m}{M - (1 + n)m} v_p^{rel} + \frac{m}{M - nm} v_p^{rel} + \dots + \frac{m}{M - m} v_p^{rel} = \\ &= \frac{m}{M} v_p^{rel} \sum_{k=0}^n \frac{1}{1 - (1 + k) \frac{m}{M}}. \end{aligned}$$

oss. L'equazione ... può essere riscritta mettendo in evidenza le variazioni delle grandezze fisiche velocità e massa

$$\Delta v_{n+1} = v_{n+1} - v_n, \Delta M_{n+1} = M_{n+1} - M_n$$

$$\Delta v_{n+1} = - \frac{\Delta M_{n+1}}{M_{n+1}} v_p^{rel}.$$

Approccio 2. Conservazione della quantità di moto di un sistema aperto costituito dalla barca.

$$\begin{aligned}\Delta \vec{Q} + \Delta t \Phi(\rho \vec{v}) &= \vec{0}, \\ \vec{0} &= M_{n+1} \vec{v}_{n+1} - M_n \vec{v}_n + m \vec{v}_p = \\ &= M_{n+1} \vec{v}_{n+1} - M_n \vec{v}_n + m(\vec{v}_p^{rel} + \vec{v}_n) \\ \vec{v}_{n+1} - \vec{v}_n &= \frac{m}{M_{n+1}} \vec{v}_p^{rel}.\end{aligned}$$

Example 12.6.2 (Sistemi discreti - Moto di una giostra per reazione)

Una giostra è libera di ruotare attorno al suo centro, grazie a una cerniera cilindrica. Sulla giostra, sono state caricate delle palline di massa m , posizionate al bordo della giostra, che vengono lanciate in direzione tangenziale alla giostra da un marchingegno che riesce a fornire alle palline una velocità relativa rispetto alla velocità prima del lancio uguale a v_p^{rel} . La giostra ha raggio R e massa M .

Viene chiesto di determinare la velocità angolare della giostra dopo $n \leq N$ lanci. **todo** e di determinare dopo quanti lanci, le palline vengono sparate nella stessa direzione «assoluta» in cui gira la giostra

todo Ripetere l'esercizio con le palline inizialmente posizionate sull'asse, poi trasportate sul bordo della giostra prima di essere lanciate. Primo trasferimento usando la conservazione del momento della quantità di moto, come una ballerina che cambia I , poi lancio...

Approccio 1. Conservazione della quantità di moto di un sistema chiuso costituito dalla giostra e dalla palla.**Approccio 2. Conservazione della quantità di moto di un sistema aperto costituito dalla giostra.**

Il bilancio del momento della quantità di moto rispetto al centro della giostra attorno all'asse di rotazione è

$$\Delta L_{0,z} + \Delta t \Phi(\rho \vec{r} \times \vec{v}) = \vec{0}$$

Poichè il momento di inerzia tra un lancio e un altro diminuisce di una quantità costante dovuta al lancio di una pallina, $I_{z,n+1} = I_{z,n} - mR^2$, si può riscrivere l'equazione di bilancio

$$\begin{aligned}0 &= I_{z,n+1} \Omega_{n+1} - I_{z,n} \Omega_n + mR v_p = \\ &= I_{z,n+1} \Omega_{n+1} - I_{z,n} \Omega_n + mR(R\Omega_n + v_p^{rel}) \\ &= I_{z,n+1} \Omega_{n+1} - I_{z,n+1} \Omega_n + mR v_p^{rel}\end{aligned}$$

per ricavare una relazione che lega la variazione di velocità angolare alla variazione di inerzia e al numero di palle lanciate,

$$\begin{aligned}\Omega_{n+1} - \Omega_n &= \frac{mR}{I_{z,n+1}} v_p^{rel} = \\ &= -\frac{\Delta I_z}{I_{z,n+1}} \frac{v_p^{rel}}{R} = \\ &= \frac{mR}{I - (n+1)mR^2} v_p^{rel} = ,\end{aligned}$$

essendo $I = I_0 + NmR^2$ l'inerzia iniziale dell'intero sistema.

Example 12.6.3 (Sistemi continui - Equazione della spinta per i razzi - Tsiolkovski)

L'equazione della spinta per i razzi - di Tsiolkovski *todo un po' di storia? riferimento all'astronomia? riferimenti alla dinamica gravitazionale?* - è una prima approssimazione del moto di un razzo a reazione, cioè che usa lo scarico di gas ad alta velocità come mezzo di spinta. Il sistema formato dalla struttura del razzo e il contenuto di combustibile e gas all'interno della struttura del razzo è un sistema aperto, che può scambiare materia attraverso la sezione dell'ugello. L'equazione permette di ricavare la velocità del razzo in funzione dell'espulsione della massa e della velocità effettiva, relativa, di espulsione dei gas dal razzo. L'equazione può essere ricavata usando i bilanci di massa e di quantità di moto per sistemi aperti,

$$\begin{aligned}\frac{dM_{v(t)}}{dt} + \Phi_{\partial v(t)}(\rho) &= 0 \\ \frac{d\vec{Q}_{v(t)}}{dt} + \vec{\Phi}_{\partial v(t)}(\rho\vec{v}) &= \vec{R}_{v(t)}^{ext}\end{aligned}$$

applicando alcune semplificazioni ragionevoli per un modello di prima approssimazione. Assumendo che le proprietà (densità, velocità) siano uniformi sulla superficie dell'ugello, i flussi uscenti di massa e quantità di moto possono essere scritti nei termini del flusso di massa \dot{m}_e attraverso l'ugello,

$$\Phi_{\partial v(t)}(\rho) = \dot{m}_e, \quad \vec{\Phi}_{\partial v(t)}(\rho\vec{v}) = \dot{m}_e\vec{v},$$

Usando l'equazione della massa, segue immediatamente $\dot{M}_{v(t)} = -\dot{m}_e$. La quantità di moto del sistema al tempo t può essere scritta come prodotto della massa $M_{v(t)}(t)$ e la velocità del baricentro $\vec{v}_G(t)$ del sistema contenuto nel volume $v(t)$. La risultante delle forze è la somma delle forze di volume, tipicamente il peso, e le forze agenti sulla superficie del volume $v(t)$, tipicamente le forze aerodinamiche. L'equazione della quantità di moto può quindi essere riscritta come

$$\dot{M}\vec{v} + M\dot{\vec{v}} + \dot{m}_e\vec{v}_e = M(t)\vec{g} + \vec{F}^{aero}.$$

Scrivendo la velocità di efflusso come somma della velocità del baricentro e della velocità relativa al baricentro, $\vec{v}_e = \vec{v} + \vec{v}_e^{rel}$, usando l'equazione della massa $\dot{m}_e = -\dot{M}$, si può riscrivere l'equazione

$$M\dot{\vec{v}} = \dot{M}\vec{v}_e^{rel} + M(t)\vec{g} + \vec{F}^{aero},$$

e riconoscere il termine $\dot{M}\vec{v}_e^{rel}$ come la spinta generata sul razzo dall'efflusso dei gas.

Nel caso in cui si possano trascurare le forze esterne agenti sul sistema rispetto alla spinta, l'equazione di moto fornisce una relazione differenziale tra la massa $M(t)$ e la velocità \vec{v} del sistema,

$$M\dot{\vec{v}} = \dot{M}\vec{v}_e^{rel}.$$

Spostando tutto da una parte dell'uguale, e dividendo per la massa M , e ricordando che $\frac{d}{dt} \ln x(t) = \frac{\dot{x}(t)}{x(t)}$, assumendo che la velocità relativa di efflusso sia costante, si può riscrivere l'equazione in termini di una derivata in tempo nulla,

$$0 = \dot{\vec{v}} - \frac{\dot{M}}{M}\vec{v}_e^{rel} = \frac{d}{dt} \left(\vec{v} - \vec{v}_e^{rel} \ln \frac{M}{M_0} \right),$$

che implica la costanza della funzione derivata,

$$\vec{v}_2 - \ln \frac{M_2}{M_0} \vec{v}_e^{rel} = \vec{v}_1 - \ln \frac{M_1}{M_0} \vec{v}_e^{rel},$$

che può essere riscritta come

$$\vec{v}_2 - \vec{v}_1 = \vec{v}_e^{rel} \ln \frac{M_2}{M_1}.$$

13.7 Collisioni

Una descrizione dettagliata delle collisioni tra sistemi qualsiasi va ben al di là dello scopo di un primo approccio alla meccanica.

Qui, ci si limiterà allo studio di collisioni che:

- possono essere caratterizzate unicamente da un *coefficiente di ritorno*, ε **todo**
- avvengono in intervalli di tempo ridotti, al limite nulli

Questi urti comportano delle variazioni finite delle quantità dinamiche in intervalli di tempo finiti, vengono definiti **urti impulsivi** (**todo verificare**) e rappresentano un esempio di moto «non regolare», per il quale le equazioni cardinali della dinamica devono essere scritte in forma incrementale.

todo approfondimento su forze impulsive e delta di Dirac?

Tra due istanti temporali immediatamente precedente e immediatamente successivo all'urto tra due sistemi possono essere trascurate tutte le azioni agenti sul sistema complessivo tranne quelle **impulsive** dovute all'**urto**, e ad eventuali **reazioni vincolari** (vedi esercizi),

$$\begin{aligned}\vec{I}^{ext} &= \Delta \vec{Q} \\ \vec{J}_H^{ext} &= \Delta \vec{\Gamma}_H + \Delta \vec{x}_H \times \vec{Q} = \Delta \vec{\Gamma}_H \\ L^{ext} + L^{int} &= \Delta K,\end{aligned}$$

con \vec{I}^{ext} l'impulso delle forze esterne durante l'urto, \vec{J}^{ext} l'impulso dei momenti esterni durante l'urto, L^{ext} , L^{int} il lavoro delle forze esterne e interne durante l'urto.

E' bene osservare che in assenza di forze e momenti impulsivi esterni - anche dovuti a eventuali vincoli - ai due sistemi che collidono, la quantità di moto e il momento della quantità di moto del sistema complessivo si conservano in un urto. Al contrario, in generale, l'**energia cinetica non si conserva** poiché dipende anche dal lavoro delle azioni interne che includono quelle impulsive scambiate durante l'urto.

Il **coefficiente di restituzione** $\varepsilon \in [0, 1]$ caratterizza il tipo di urto e ha una facile interpretazione se l'urto viene studiato usando un sistema di riferimento con origine il centro di massa del sistema, Q . Le quantità riferite a questo sistema vengono indicate qui con l'apice.

Poiché si è scelto come riferimento il centro di massa, in assenza di forze impulsive esterne,

$$\begin{aligned}\vec{0} &= \vec{p}^- = \vec{p}^+ \\ \vec{0} &= \vec{p}^- = \vec{p}_1^- + \vec{p}_2^- \\ \vec{0} &= \vec{p}^+ = \vec{p}_1^+ + \vec{p}_2^+\end{aligned}$$

todo distinguere tra componente normale e tangenziale

Il coefficiente di restituzione viene definito come l'opposto del rapporto tra il valore assoluto (**todo** dovrebbe essere la componente normale, assunto che la componente tangenziale si conservi - oppure trovare anche un modello per la componente tangenziale, dovuta ad attrito) della quantità di moto di uno dei due corpi dopo e prima dell'urto,

$$\varepsilon := -\frac{|\vec{p}_1^{+'}|}{|\vec{p}_1^{-'}|} = -\frac{|\vec{p}_2^{+'}|}{|\vec{p}_2^{-'}|}$$

In termini di energia cinetica, nel sistema di riferimento del centro di massa

$$\begin{aligned}K^{+'} &= \frac{1}{2m_1} \vec{p}_1^{+'} \cdot \vec{p}_1^{+'} + \frac{1}{2m_2} \vec{p}_2^{+'} \cdot \vec{p}_2^{+'} = \\ &= \varepsilon^2 \left[\frac{1}{2m_1} \vec{p}_1^{-'} \cdot \vec{p}_1^{-'} + \frac{1}{2m_2} \vec{p}_2^{-'} \cdot \vec{p}_2^{-'} \right] = \varepsilon^2 K^{-'}\end{aligned}$$

13.7.1 Problemi

todo Aggiungere pendolo di Newton

Collisione tra blocchi su piano orizzontale liscio Date le masse di due blocchi che scivolano su un piano orizzontale liscio, e le velocità iniziali dei due blocchi, e il coefficiente di restituzione dell'urto, viene chiesto di determinare le velocità dei due blocchi dopo l'urto.



Soluzione.

La posizione e la velocità del centro di massa del sistema sono

$$x_C = \frac{x_1 m_1 + x_2 m_2}{m_1 + m_2}$$

$$v_C = \frac{m_1}{m_1 + m_2} \dot{x}_1 + \frac{m_2}{m_1 + m_2} \dot{x}_2$$

In assenza di forze esterne parallele alla parete, la velocità del centro di massa del sistema è costante. L'energia cinetica nel sistema di riferimento del centro di massa prima e dopo l'urto vale

$$\begin{aligned} K_- &= \frac{1}{2} m_1 (\dot{x}_1 - v_C)^2 + \frac{1}{2} m_2 (\dot{x}_2 - v_C)^2 = \\ &= \frac{1}{2} m_1 \left(\frac{m_2}{m_1 + m_2} (\dot{x}_1 - \dot{x}_2) \right)^2 + \frac{1}{2} m_2 \left(\frac{m_1}{m_1 + m_2} (\dot{x}_2 - \dot{x}_1) \right)^2 = \\ &= \frac{1}{2} m_1 m_2 \frac{m_1 + m_2}{(m_1 + m_2)^2} (\dot{x}_1 - \dot{x}_2)^2 = \\ &= \frac{1}{2} \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} (\dot{x}_1 - \dot{x}_2)^2 . \end{aligned}$$

...

In termini di velocità relative

$$\begin{cases} 0 = \mu_1 \dot{x}'_{1,-} + \mu_2 \dot{x}'_{2,-} = \mu_1 \dot{x}'_{1,+} + \mu_2 \dot{x}'_{2,+} \\ \varepsilon^2 \left(\frac{1}{2} \mu_1 \dot{x}'_{1,-}{}^2 + \frac{1}{2} \mu_2 \dot{x}'_{2,-}{}^2 \right) = \frac{1}{2} \mu_1 \dot{x}'_{1,+}{}^2 + \frac{1}{2} \mu_2 \dot{x}'_{2,+}{}^2 \end{cases}$$

Dalla prima equazione

$$\dot{x}'_{2,+} = -\frac{\mu_1}{\mu_2} \dot{x}'_{1,+}$$

inserita nella seconda

$$\frac{1}{2} \left(\mu_1 + \mu_2 \left(\frac{\mu_1}{\mu_2} \right)^2 \right) \dot{x}'_{1,+}{}^2 = \varepsilon^2 K'_-$$

si possono ricavare le velocità relative dopo l'urto,

$$\begin{aligned} \dot{x}'_{1,+} &= \mp \sqrt{\frac{2\varepsilon^2 K'_-}{\mu_1 \left(1 + \frac{\mu_1}{\mu_2} \right)}} \\ \dot{x}'_{2,+} &= \pm \sqrt{\frac{2\varepsilon^2 K'_-}{\mu_2 \left(1 + \frac{\mu_2}{\mu_1} \right)}} \end{aligned}$$

Infatti

$$\dot{x}_{2,+} = -\frac{\mu_1}{\mu_2} \dot{x}_{1,+} = \pm \frac{\mu_1}{\mu_2} \sqrt{\frac{2\varepsilon^2 K'_-}{\mu_1 \left(1 + \frac{\mu_1}{\mu_2} \right)}} = \pm \sqrt{\frac{2\varepsilon^2 K'_-}{\frac{\mu_2^2}{\mu_1} \left(1 + \frac{\mu_1}{\mu_2} \right)}} = \pm \sqrt{\frac{2\varepsilon^2 K'_-}{\mu_2 \left(1 + \frac{\mu_2}{\mu_1} \right)}}$$

Collisione tra blocchi su piano orizzontale scabro Date le masse di due blocchi che scivolano su un piano orizzontale scabro, le velocità e la distanza iniziale tra i due blocchi, il coefficiente di restituzione dell'urto, il coefficiente di attrito dinamico μ^d tra i due blocchi e il piano orizzontale, viene chiesto di determinare:

- le condizioni affinché avvenga l'urto
- in caso di urto:
 - le velocità immediatamente dopo l'urto
 - la posizione finale delle due masse

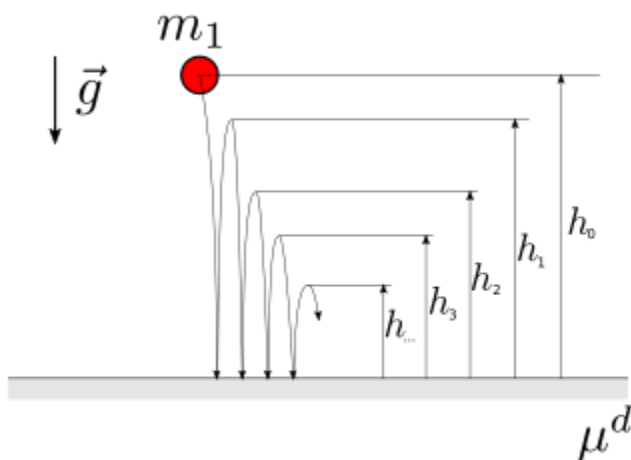


Soluzione.

todo

Rimbalzo di una palla Dato il coefficiente di restituzione degli urti tra la palla di massa m_1 nota e il piano orizzontale, viene chiesto di determinare la distanza verticale percorsa dalla palla durante i rimbalzi.

Oss. Il numero di rimbalzi è infinito, ma il risultato si ottiene da una serie infinita convergente.



Soluzione.

Il caso di urto contro una parete rigida fissa può essere rappresentato considerando il centro di massa dei corpi in urto coincidente con la parete fissa (come se calcolassimo l'urto tra palla e pianeta Terra. Non dovrebbe essere difficile immaginare - e calcolare - che l'urto di una palla di massa dell'ordine del chilogrammo non influenzi in maniera significativa lo stato della Terra).

Il moto è «conservativo a tratti» tra due urti consecutivi. Per ogni urto, vale la relazione

$$K_+ = \varepsilon^2 K_- ,$$

per l'energia cinetica prima e dopo ogni urto, K_- e K_+ rispettivamente.

Partendo in quiete da una quota h , l'energia meccanica del sistema prima del primo urto vale

$$E_0 = mgh_0 .$$

L'energia meccanica dopo l' n -esimo urto vale

$$E_n = E_0 \varepsilon^{2n} .$$

La quota massima raggiunta dopo l' n -esimo urto vale

$$h_n = \frac{E_n}{mg} = \frac{E_0}{mg} \varepsilon^{2n} = h_0 \varepsilon^{2n} .$$

La distanza verticale coperta dalla palla fino all' N -esimo urto è

$$S_N = h_0 + \sum_{n=1}^N 2 h_n = h_0 \left(1 + \sum_{n=1}^N \varepsilon^{2n} \right) .$$

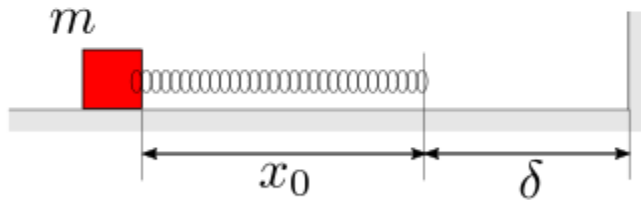
La somma vale

$$S_N = h_0 \left(1 + 2 \frac{1 - \varepsilon^{2(N+1)}}{1 - \varepsilon^2} \right) .$$

Per il numero di rimbalzi che tende all'infinito, se $\varepsilon < 1$ la serie è una **serie geometrica convergente** e la palla compie la distanza finita

$$S = h_0 \left(1 + \frac{2}{1 - \varepsilon^2} \right) .$$

Collisione di un sistema massa-molla con una parete Data la configurazione iniziale del sistema massa-molla, con lunghezza a riposo nulla ℓ_0 e allungamento iniziale x_0 , viene chiesto di descrivere l'evoluzione del sistema in funzione del coefficiente di restituzione ε degli urti tra la massa e la parete rigida verticale. In particolare, si chiede di distinguere il caso di urto elastico dai casi di urto parzialmente elastico.



Soluzione.

todo

Collisioni tra due blocchi e una parete rigida Nel caso di urti perfettamente elastici tra i due blocchi e con la parete, viene chiesto di determinare il numero di urti tra i due blocchi.

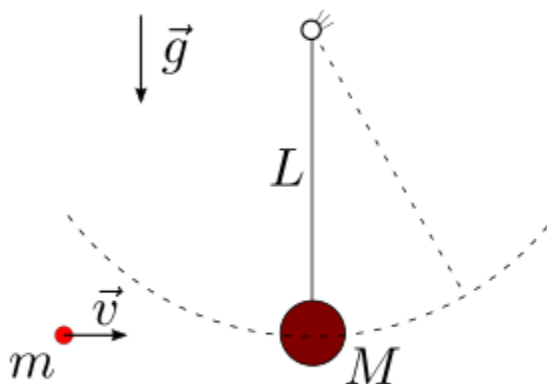
**Soluzione.****todo**

Proiettile su pendolo con massa concentrata Un proiettile colpisce un pendolo. In funzione del coefficiente di restituzione ε , viene chiesto di determinare:

- le condizioni immediatamente successive all'urto
- l'energia meccanica dissipata nell'urto
- l'angolo massimo raggiunto dal pendolo

Si calcolino poi le reazioni vincolari a terra, prima, durante e dopo l'urto.

Si analizzi inizialmente il caso di urto anelastico.



Soluzione.

Urto anelastico. Nel caso di urto anelastico, il proiettile di massa m rimane incastrato nella massa M . Usando il bilancio del momento della quantità di moto rispetto alla cerniera per confrontare le due condizioni prima e dopo l'urto, in assenza di reazioni impulsive che hanno momento non nullo rispetto alla rotazione attorno alla cerniera, si ha:

$$\Delta L_H = 0 \quad \rightarrow \quad mv^-L = (m + M)v^+L,$$

e quindi

$$v^+ = \frac{1}{1 + \frac{M}{m}}v^-$$

$$\dot{\theta}^+ = \frac{1}{1 + \frac{M}{m}} \frac{v^-}{L}$$

L'energia meccanica dissipata nell'urto è uguale alla differenza di energia cinetica, poiché non ci sono variazioni finite impulsive di energia potenziale,

$$\begin{aligned} \Delta E = \Delta K &= \frac{1}{2}mv_-^2 - \frac{1}{2}(m + M)v_+^2 = \\ &= \frac{1}{2}mv_-^2 - \frac{1}{2}(m + M)\frac{m^2}{(m + M)^2}v_-^2 = \\ &= \frac{1}{2}mv_-^2 \left[1 - \frac{m}{m + M} \right] = \\ &= \frac{1}{2}mv_-^2 \frac{1}{1 + \frac{m}{M}}. \end{aligned}$$

Dall'istante successivo all'urto, il sistema è conservativo. E' possibile quindi calcolare la quota massima raggiunta dal pendolo dalla conservazione dell'energia meccanica,

$$E = \frac{1}{2}(m + M)|\vec{v}|^2 + (m + M)gh.$$

Scegliendo la quota di riferimento per l'energia potenziale nel punto più basso della traiettoria, e riconoscendo che nel punto più alto la velocità del sistema è nulla, si possono confrontare le due condizioni 1) subito dopo l'urto e 2) nel punto di altezza massima

$$\frac{1}{2}(m+M)L^2\dot{\theta}_1^2 = (m+M)gh_2,$$

per trovare

$$h_2 = \frac{1}{2} \frac{L^2 \dot{\theta}_1^2}{g}.$$

Reazioni vincolari.

- Prima dell'urto, la reazione alla cerniera deve solo sostenere il peso del corpo di massa M , e quindi la forza è in direzione radiale (verso l'alto nella posizione di quiete, per bilanciare il peso) di intensità Mg
- Dopo l'urto, le reazioni della cerniera contribuiscono a realizzare il moto. Noto il moto $\theta(t)$, $\dot{\theta}(t)$ e l'azione delle «forze attive», è possibile ricavare le reazioni dalle equazioni del moto

$$x: F_x = (M+m) \frac{dv_x}{dt} = (M+m) \frac{d}{dt} (L\dot{\theta} \cos \theta) = (M+m)L(\ddot{\theta} \cos \theta - \dot{\theta}^2 \sin \theta)$$

$$y: F_y - (M+m)g = (M+m) \frac{dv_y}{dt} = (M+m) \frac{d}{dt} (L\dot{\theta} \sin \theta) = (M+m)L(\ddot{\theta} \sin \theta + \dot{\theta}^2 \cos \theta)$$

- **Durante l'urto**, la cerniera introduce nel sistema delle reazioni impulsive. Queste possono essere valutate usando le equazioni del moto nella forma incrementale per un intervallo di tempo attorno all'urto. Ad esempio, usando l'equazione di bilancio della quantità di moto,

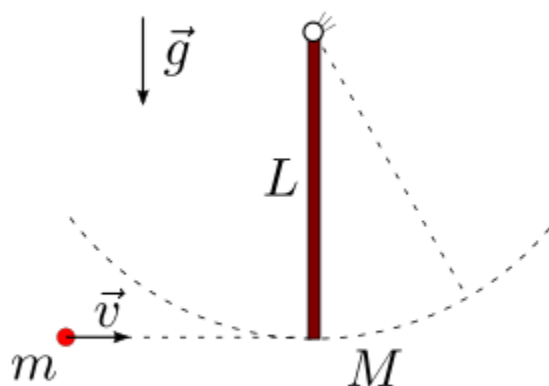
$$\vec{I}^{hinge} = \Delta \vec{Q} = (M+m)L\dot{\theta}^+ \hat{x} - mv^- \hat{x} = \vec{0}$$

Proiettile su pendolo con massa distribuita Un proiettile colpisce un pendolo. In funzione del coefficiente di restituzione ε , viene chiesto di determinare:

- le condizioni immediatamente successive all'urto
- l'angolo massimo raggiunto dal pendolo.

Si calcolino poi le reazioni vincolari a terra, prima, durante e dopo l'urto.

Si analizzi inizialmente il caso di urto anelastico.



Soluzione.

Urto anelastico. Nel caso di urto anelastico, il proiettile di massa m rimane incastrato nella massa M . Usando il bilancio del momento della quantità di moto rispetto alla cerniera per confrontare le due condizioni prima e dopo l'urto, in assenza di reazioni impulsive che hanno momento non nullo rispetto alla rotazione attorno alla cerniera, si ha:

$$\Delta L_H = 0 \quad \rightarrow \quad mv^-L = mv^+L + \frac{1}{3}ML^2\dot{\theta} = \left(m + \frac{1}{3}M\right)Lv_+,$$

e quindi

$$v^+ = \frac{1}{1 + \frac{1}{3}\frac{M}{m}}v^-$$

$$\dot{\theta}^+ = \frac{1}{1 + \frac{1}{3}\frac{M}{m}}\frac{v^-}{L}$$

L'energia meccanica dissipata nell'urto è uguale alla differenza di energia cinetica, poiché non ci sono variazioni finite impulsive di energia potenziale,

$$\begin{aligned} \Delta E = \Delta K &= \frac{1}{2}mv_-^2 - \left[\frac{1}{2}mv_+^2 + \frac{1}{2}\frac{1}{3}ML^2\dot{\theta}_+^2 \right] = \\ &= \frac{1}{2}mv_-^2 - \frac{1}{2}\left(m + \frac{1}{3}M\right)\frac{1}{\left(1 + \frac{1}{3}\frac{M}{m}\right)^2}v_-^2 = \\ &= \frac{1}{2}mv_-^2 \left[1 - \frac{m}{m + \frac{1}{3}M} \right] = \\ &= \frac{1}{2}mv_-^2 \frac{1}{1 + 3\frac{m}{M}}. \end{aligned}$$

Dall'istante successivo all'urto, il sistema è conservativo. E' possibile quindi calcolare la quota massima raggiunta dal pendolo dalla conservazione dell'energia meccanica,

$$\begin{aligned} E &= \frac{1}{2}m|\vec{v}|^2 + \frac{1}{2}\frac{1}{3}ML^2\dot{\theta}^2 + \left(m + \frac{M}{2}\right)gh \\ &= \left(\frac{1}{2}m + \frac{1}{6}M\right)L^2\dot{\theta}^2 + \left(m + \frac{M}{2}\right)gh \end{aligned}$$

todo Aggiungere qualche parola sull'espressione dell'energia potenziale, che potrebbe essere scritta come

$$mgh + Mg\left(-\frac{R}{2} + \frac{h}{2}\right)$$

Scegliendo la quota di riferimento per l'energia potenziale nel punto più basso della traiettoria, e riconoscendo che nel punto più alto la velocità del sistema è nulla, si possono confrontare le due condizioni 1) subito dopo l'urto e 2) nel punto di altezza massima

$$\left(m + \frac{M}{2}\right)gh_2 = \left(\frac{1}{2}m + \frac{1}{6}M\right)L^2\dot{\theta}_1^2,$$

per trovare

$$h_2 = \frac{\left(\frac{1}{2}m + \frac{1}{6}M\right)L^2\dot{\theta}_1^2}{\left(m + \frac{M}{2}\right)g}.$$

Reazioni vincolari.

- Prima dell'urto, la reazione alla cerniera deve solo sostenere il peso del corpo di massa M , e quindi la forza è in direzione radiale (verso l'alto nella posizione di quiete, per bilanciare il peso) di intensità Mg
- Dopo l'urto, le reazioni della cerniera contribuiscono a realizzare il moto. Noto il moto $\theta(t)$, $\dot{\theta}(t)$ e l'azione delle «forze attive», è possibile ricavare le reazioni dalle equazioni del moto

$$x: F_x = (M + m)\frac{dv_x}{dt} = (M + m)\frac{d}{dt}(L\dot{\theta}\cos\theta) = (M + m)L(\ddot{\theta}\cos\theta - \dot{\theta}^2\sin\theta)$$

$$y: F_y - (M + m)g = (M + m)\frac{dv_y}{dt} = (M + m)\frac{d}{dt}(L\dot{\theta}\sin\theta) = (M + m)L(\ddot{\theta}\sin\theta + \dot{\theta}^2\cos\theta)$$

- **Durante l'urto**, la cerniera introduce nel sistema delle **reazioni impulsive**. Queste possono essere valutate usando le equazioni del moto nella forma incrementale per un intervallo di tempo attorno all'urto. Ad esempio, usando l'equazione di bilancio della quantità di moto,

$$\begin{aligned} \vec{I}^{hinge} &= \Delta\vec{Q} = \left(\frac{M}{2} + m\right)L\dot{\theta}^+\hat{x} - mv^-\hat{x} = \\ &= \left(\frac{\frac{M}{2} + m}{\frac{3m}{2} + M} - 1\right)mv^-\hat{x} = \\ &= -\frac{1 + 4\frac{m}{M}}{2 + 6\frac{m}{M}}mv^-\hat{x}. \end{aligned}$$

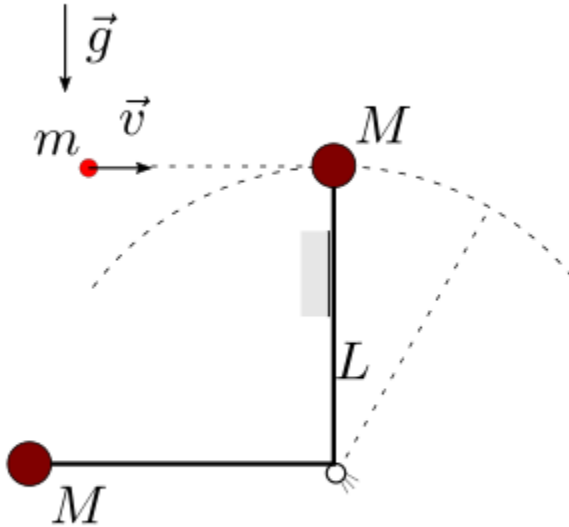
La cerniera introduce una reazione impulsiva in direzione opposta alla quantità di moto iniziale del proiettile $mv^-\hat{x}$.

Proiettile su bersaglio di poligono di tiro Un proiettile colpisce il bersaglio di un poligono, inizialmente appoggiato alla parete verticale. In funzione del coefficiente di restituzione ε , viene chiesto di determinare:

- le condizioni immediatamente successive all'urto
- la velocità minima del proiettile prima dell'urto che garantisce di abbattere il bersaglio.

Si calcolino poi le reazioni vincolari a terra, prima, durante e dopo l'urto.

Si analizzi inizialmente il caso di urto anelastico.



Soluzione.

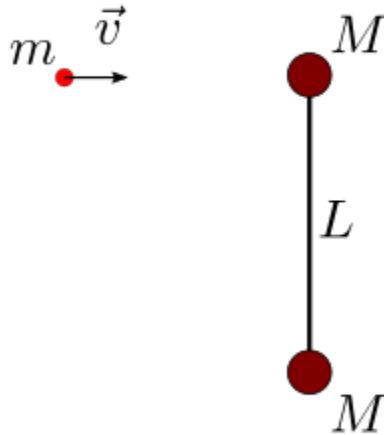
Urto anelastico. Usando il bilancio della quantità di moto in direzione orizzontale e il bilancio del momento della quantità di moto rispetto alla cerniera,

$$\begin{cases} -mv_- + (M + m)L\dot{\theta}_+ = I_{A,x} + I_{B,x} \\ -mLv_- + (M + m)L^2\dot{\theta}_+ = I_{B,x}\ell \quad \text{if } I_{B,x} > 0, \text{ else } I_{B,x} = 0 \end{cases}$$

todo

Collisione su sistema libero rigido di masse concentrate Un proiettile colpisce un sistema rigido di due masse concentrate, libero e inizialmente in quiete. Si chiede di determinare il moto dei sistemi dopo l'urto, in funzione del coefficiente di restituzione.

Si analizzi inizialmente il caso di urto anelastico.

**Soluzione.**

Urto anelastico. Usando il bilancio della quantità di moto in direzione orizzontale e il bilancio del momento della quantità di moto, con il vincolo cinematico imposto dalla condizione di urto anelastico, si ricavano le condizioni

$$\begin{cases} mv_- = M(\dot{x} + \frac{L}{2}\dot{\theta}) + M(\dot{x} - \frac{L}{2}\dot{\theta}) + m(\dot{x} + \frac{L}{2}\dot{\theta}) \\ 0 = ML(\dot{x} - \frac{L}{2}\dot{\theta}) \end{cases}$$

e quindi

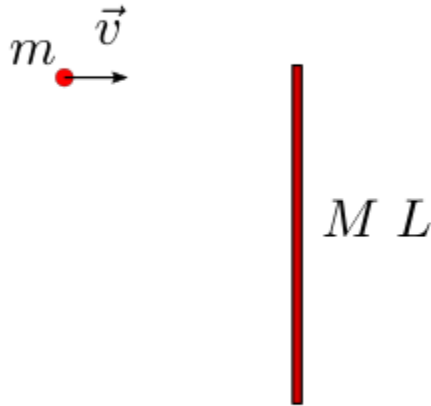
$$\dot{x} = \frac{1}{2}L\dot{\theta}$$

$$mv_- = (M + m)L\dot{\theta}$$

e se $m \neq 0$,

$$\begin{cases} \dot{\theta} = \frac{1}{1+\frac{M}{m}} \frac{v_-}{L} \\ \dot{x} = \frac{1}{2} \frac{1}{1+\frac{M}{m}} v_- \end{cases}$$

Collisione su sistema libero rigido a massa distribuita Un proiettile colpisce un sistema rigido di due masse concentrate, libero e inizialmente in quiete. Si chiede di determinare il moto dei sistemi dopo l'urto, in funzione del coefficiente di restituzione.



Soluzione.

todo

13.8 Gravitazione

Newton formula anche la prima teoria della gravitazione, riconoscendola come causa unica del moto dei corpi celesti e della caduta dei corpi nei pressi della superficie terrestre.

13.8.1 Legge di gravitazione universale

La **legge di gravitazione universale** formulata da Newton prevede che un corpo di massa m_1 che si trova nel punto P_1 è soggetto alla forza di attrazione

$$\vec{F}_{10} = G m_0 m_1 \frac{P_0 - P_1}{|P_0 - P_1|^3},$$

verso un corpo di massa m_0 che si trova nel punto P_0 . La direzione della forza è lungo la congiungente dei due punti. L'intensità della forza è proporzionale alle due masse, e all'inverso del quadrato della loro distanza, con la costante di proporzionalità

$$G = 6.67 \cdot 10^{-11} \frac{N m^2}{kg^2},$$

che prende il nome di **costante di gravitazione universale**.

13.8.2 Leggi di Keplero

Le equazioni della dinamica e la legge di gravitazione universale da lui formulate, permise a Newton di dimostrare le **tre leggi di Keplero** che descrivono il moto *limitato* (**todo trovare sinonimo**) di due corpi celesti, come ad esempio il moto di un pianeta rispetto al Sole, o il moto di un satellite rispetto al pianeta di riferimento.

Definition 12.8.1 (Prima legge di Keplero)

Il moto di un pianeta rispetto al Sole descrive una traiettoria ellittica, e il Sole si trova in uno dei suoi fuochi.

Definition 12.8.2 (Seconda legge di Keplero)

Il moto di un pianeta rispetto al Sole ha una velocità areolare costante.

Definition 12.8.3 (Terza legge di Keplero)

Il periodo T dell'orbita è in relazione al semiasse maggiore a

$$T = \pi \frac{a^{\frac{3}{2}}}{\sqrt{GM}} \quad , \quad T^2 \sim a^3$$

13.8.3 Problema dei due corpi

In meccanica classica, il problema dei due corpi si riferisce alla dinamica di un sistema formato da due corpi puntiformi soggetti unicamente alla mutua interazione gravitazionale, descritta dalla legge di gravitazione universale di Newton.

Il sistema formato dai due punti è un sistema chiuso e isolato, sul quale non agiscono azioni esterne. La quantità di moto rispetto a un sistema di riferimento inerziale rimane quindi costante. Rimane quindi costante la velocità del centro di massa G ,

$$G = \frac{m_0 P_0 + m_1 P_1}{m_0 + m_1} \quad ,$$

ed è possibile definire un sistema di riferimento inerziale con origine nel centro di massa del sistema. Il raggio vettore tra i due corpi può quindi essere riscritto,

$$P_1 - G = P_1 - \frac{m_0 P_0 + m_1 P_1}{m_0 + m_1} = \frac{-m_0 P_0 + m_0 P_1}{m_0 + m_1} = \frac{m_0}{m_0 + m_1} (P_1 - P_0) \quad .$$

L'equazione del moto per il corpo 1 nel sistema di riferimento inerziale con origine in G segue il secondo principio della dinamica. L'equazione del moto può essere scritto in termini del raggio vettore tra corpo 1 e centro di massa,

$$\begin{aligned} m_1 \frac{d^2}{dt^2} (P_1 - G) &= -G m_0 m_1 \frac{P_1 - P_0}{|P_1 - P_0|^3} = \\ &= -G \frac{m_0^2}{(m_0 + m_1)^2} m_0 m_1 \frac{P_1 - G}{|P_1 - G|^3} \end{aligned}$$

o in termini del raggio vettore tra i due corpi $P_1 - P_0$

$$\begin{aligned} \frac{m_0 m_1}{m_0 + m_1} \frac{d^2}{dt^2} (P_1 - P_0) &= -G m_0 m_1 \frac{P_1 - P_0}{|P_1 - P_0|^3} \\ m_1 \frac{d^2}{dt^2} (P_1 - P_0) &= -G (m_0 + m_1) m_1 \frac{P_1 - P_0}{|P_1 - P_0|^3} \end{aligned}$$

Le equazioni del moto in questi due sistemi di riferimento possono essere scritte nella forma

$$m_1 \ddot{\vec{r}} = -GMm_1 \frac{\vec{r}}{r^3}.$$

Traiettorie, coniche, ed energia

E' possibile dimostrare che il moto di ognuno dei due corpi è un moto piano, e che la traiettoria avviene descrive una conica.

- **todo** Dimostrare che il moto è piano
- **todo** Dimostrare che la traiettoria è una conica

Il tipo di curva conica dipende da una grandezza scalare che può essere ricondotta a un'energia. Il prodotto scalare della velocità $\dot{\vec{r}}$ con l'equazione del moto, permette di ricavare un principio di conservazione dell'energia,

$$\begin{aligned} 0 &= \dot{\vec{r}} \cdot \left(m\ddot{\vec{r}} + GMm \frac{\vec{r}}{r^3} \right) = \\ &= \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{2} m |\dot{\vec{r}}|^2 - GMm \frac{1}{r} \right) = \frac{dE^{mec}}{dt} \end{aligned}$$

Usando il sistema di coordinate polari, e la costanza della velocità angolare $\Omega = \frac{1}{2} r^2 \dot{\theta}$, si può scrivere

$$\begin{aligned} \frac{E^{mec}}{m} &= \frac{1}{2} \dot{r}^2 + \frac{1}{2} r^2 \dot{\theta}^2 - \frac{GM}{r} = \\ &= \frac{1}{2} \dot{r}^2 + 2 \frac{\Omega^2}{r^2} - \frac{GM}{r} = \\ &= \frac{1}{2} \dot{r}^2 + v_r(r). \end{aligned}$$

Poiché $\frac{1}{2} \dot{r}^2 \geq 0$, il moto è possibile per tutti i valori di r tali che $\frac{E}{m} \geq v_r(r)$. Il valore di E identifica le traiettorie. **todo** aggiungere grafici

- esiste un valore minimo di E : questo valore è associato a un'orbita circolare
- per $E_{min} \leq E \leq 0$ esistono due soluzioni dell'equazione $\frac{E}{m} - v_r(r) = 0$: orbite chiuse, ellittiche o circolari (per $E = E_{min}$)
- $E = 0$ è un caso limite che separa le orbite chiuse e le orbite aperte: a $E = 0$ è associata un'orbita parabolica
- per $E > 0$ le orbite aperte sono iperboliche

Traiettorie chiuse e leggi di Keplero

Prima legge. Un pianeta descrive un'orbita ellittica attorno al Sole, che si trova in uno dei due fuochi.

Seconda legge legge. Considerando l'area descritta dal moto del pianeta attorno al Sole, la velocità angolare è costante lungo la traiettoria.

Terza legge. In un sistema di pianeti, il quadrato del periodo delle orbite descritte dai pianeti è proporzionale al cubo del semiasse maggiore della traiettoria, $T^2 \propto a^3$.

todo rispetto a quale sistema di riferimento? Serve l'approssimazione che la massa del Sole sia \gg delle masse dei pianeti, se si considera inerziale un sistema di coordinate con origine nel Sole? O bisogna/si può usare un sistema inerziale con origine nel centro di massa del sistema (considerato isolato)

Moto piano. Siano \vec{r} , \vec{v} la posizione e la velocità del pianeta rispetto al Sole. La forza di gravità agente sul pianeta è

$$\vec{F} = -GMm \frac{\vec{r}}{r^3}.$$

E' facile dimostrare che il moto è piano, cioè che la posizione e la velocità del pianeta sono sempre ortogonali a una direzione costante.

$$\frac{d}{dt}(\vec{r} \times \vec{v}) = \underbrace{\vec{v} \times \vec{v}}_{=\vec{0}} + \vec{r} \times \vec{a} = -GMm \underbrace{\vec{r} \times \frac{\vec{r}}{r^3}}_{=\vec{0}} = \vec{0}.$$

Poiché il vettore $\vec{r} \times \vec{v} =: \frac{L}{m} \hat{k}$ è costante, è costante sia il suo valore assoluto sia la sua direzione: affinché $\vec{r} \times \vec{v}$ sia allineato con \hat{k} , i vettori \vec{r} , \vec{v} devono essere ortogonali a \hat{k} .

Coordinate polari. Per descrivere il moto piano di un punto, si può usare un sistema di coordinate 2-dimensionale. Si sceglie un sistema di coordinate polari con origine coincidente con il Sole. La posizione del pianeta è identificata dal raggio vettore

$$\vec{r} = r \hat{r},$$

e la derivate dei versori radiale e azimuthale valgono

$$\begin{aligned}\dot{\hat{r}} &= \dot{\theta} \hat{\theta} \\ \dot{\hat{\theta}} &= -\dot{\theta} \hat{r}\end{aligned}$$

La posizione, la velocità e l'accelerazione del pianeta possono essere scritte come

$$\begin{aligned}\vec{r} &= r \hat{r} \\ \vec{v} &= \dot{r} \hat{r} + r \dot{\theta} \hat{\theta} \\ \vec{a} &= [\ddot{r} - r \dot{\theta}^2] \hat{r} + [2\dot{r} \dot{\theta} + r \ddot{\theta}] \hat{\theta}\end{aligned}$$

La **velocità areolare**, $\vec{\Omega} = \frac{1}{2} \vec{r} \times \vec{v}$ è costante e uguale a

$$\vec{\Omega} = \frac{1}{2} \frac{L}{m} \hat{k} = \frac{1}{2} r^2 \dot{\theta} \hat{k}.$$

Dall'espressione della velocità angolare costante, si può ricavare il legame tra $\dot{\theta}$ ed r ,

$$\dot{\theta} = \frac{\Omega}{r^2}.$$

Usando le coordinate polari, l'equazione del moto $m \ddot{\vec{r}} = -GMm \frac{\vec{r}}{r^3}$ viene scritta in componenti,

$$\begin{aligned}r : m(\ddot{r} - r \dot{\theta}^2) &= -GMm \frac{1}{r^2} \\ \theta : m(2\dot{r} \dot{\theta} + r \ddot{\theta}) &= 0\end{aligned}$$

Traiettoria, $r(\theta)$. Inserendo l'espressione $\dot{\theta} = \frac{\Omega}{r^2}$ nella componente radiale, e definendo la funzione $z = \frac{1}{r}$, le derivate nel tempo della coordinata radiale possono essere riscritte come

$$\begin{aligned}\dot{r} &= -\frac{1}{z^2} \frac{dz}{d\theta} \dot{\theta} = -\Omega \frac{dz}{d\theta} \\ \ddot{r} &= \dot{\theta} \frac{d}{d\theta} \left(-\Omega \frac{dz}{d\theta} \right) = -z^2 \Omega^2 z''(\theta)\end{aligned}$$

e la componente radiale dell'equazione di moto,

$$-z^2 \Omega^2 z'' - z^3 \Omega^2 = -GMz^2$$

$$z'' + z = \frac{GM}{\Omega^2}$$

$$z(\theta) = \frac{GM}{\Omega^2} + A \cos(\theta) + B \sin(\theta) .$$

e quindi

$$r(\theta) = \frac{\Omega^2}{GM} \frac{1}{1 + A \frac{\Omega^2}{GM} \cos \theta + B \frac{\Omega^2}{GM} \sin \theta}$$

Scelta della direzione di riferimento: direzione del perielio: $r(\theta = 0) = \min r$, $B = 0$,

Scelte diverse si ottengono da una trasformazione di coordinate con una rotazione dell'asse di riferimento: $\theta_1 = \theta - \theta_0$, e quindi

$$r(\theta) = \frac{\Omega^2}{GM} \frac{1}{1 + \frac{A\Omega^2}{GM} \cos \theta} = \frac{\Omega^2}{GM} \frac{1}{1 + \frac{A\Omega^2}{GM} \cos(\theta_1 + \theta_0)} = \frac{\Omega^2}{GM} \frac{1}{1 + \underbrace{\frac{A\Omega^2}{GM} \cos \theta_0}_{=A_1} \cos \theta_1 - \underbrace{\frac{A\Omega^2}{GM} \sin \theta_0}_{=B_1} \sin \theta_1}$$

Il confronto con l'equazione delle coniche in coordinate polari, permette di riconoscere l'eccentricità, e e il prodotto $e D$ dell'eccentricità per la distanza D tra fuoco e direttrice,

$$e = \frac{A\Omega^2}{GM} \quad , \quad e D = \frac{\Omega^2}{GM}$$

$$r(\theta) = \frac{\Omega^2}{GM} \frac{1}{1 + \frac{A\Omega^2}{GM} \cos \theta}$$

$$r(\theta) = \frac{e D}{1 + e \cos \theta}$$

Poiché la velocità areolare è costante, il periodo dell'orbita è uguale al rapporto tra l'area dell'ellisse e la velocità areolare,

$$T = \frac{\pi ab}{\Omega} = \pi \frac{a^2 \sqrt{1 - e^2}}{\Omega} =$$

$$1 - e^2 = 1 - \left(\frac{A\Omega^2}{GM} \right)^2 = \frac{\Omega^2}{GM a}$$

$$\rightarrow \frac{\sqrt{1 - e^2}}{\Omega} = \frac{1}{\sqrt{GM} \sqrt{a}}$$

$$\rightarrow T = \pi \frac{a^{\frac{3}{2}}}{\sqrt{GM}}$$

$$2a = \frac{\Omega^2}{GM + A\Omega^2} + \frac{\Omega^2}{GM - A\Omega^2} = \Omega^2 \frac{2GM}{(GM)^2 - A^2\Omega^4}$$

$$A^2\Omega^4 = (GM)^2 - \frac{GM \Omega^2}{a}$$

$$\frac{\Omega^2}{GM} \frac{1}{a} = 1 - \left(\frac{A\Omega^2}{GM} \right)^2$$

$$\frac{1}{a} = \left(1 - \left(\frac{A\Omega^2}{GM} \right)^2 \right) \frac{GM}{\Omega^2}$$

13.9 Moti centrali

In meccanica, un moto centrale è definito come il moto di un corpo soggetto a un campo di forze con simmetria sferica rispetto a un punto C . Scegliendo questo punto come origine di un sistema di riferimento, ogni punto dello spazio risulta determinato dal raggio vettore \vec{r} tra il centro e il punto. Un campo di forze centrale può essere scritto come

$$\vec{F}(\vec{r}) = F_r(|\vec{r}|)\hat{r},$$

cioè la forza ha direzione radiale e la sua intensità dipende solo dalla distanza dal centro.

Esempi. Alcuni esempi che possono essere rappresentati come moti centrali sono:

- il moto di una massa vincolata a terra con una molla, $\vec{F} = -k\vec{r} = -kr\hat{r} \propto r$
- il moto di due corpi con massa soggetti alla mutua interazione gravitazionale, $\vec{F} = -Gm_1m_2\frac{\vec{r}}{|\vec{r}|^3} = -Gm_1m_2\frac{1}{|\vec{r}|^2}\hat{r} \propto \frac{1}{r^2}$
- il moto di due corpi con carica elettrica soggetti alla mutua interazione elettrica, $\vec{F} = \frac{q_1q_2}{4\pi\epsilon}\frac{\vec{r}}{|\vec{r}|^3} = \frac{q_1q_2}{4\pi\epsilon}\frac{1}{|\vec{r}|^2}\hat{r} \propto \frac{1}{r^2}$

Nel primo caso, l'intensità della forza ha una dipendenza lineare con la distanza dal centro; negli altri due casi, l'intensità della forza è inversamente proporzionale al quadrato della distanza dal centro. Si noti la (quasi) uguaglianza formale tra l'interazione gravitazionale soggetta alla legge di gravitazione universale di Newton e l'interazione elettrica soggetta alla forza di Coulomb. I due casi hanno però una differenza fondamentale: nel caso di interazione gravitazionale due corpi si attraggono sempre, nel caso di interazione elettrica, due corpi con carica di segno opposto si attraggono mentre due corpi con carica di segno uguale si respingono.

Nelle sezioni successive vengono discussi i casi di *forza proporzionale alla distanza* e *forza proporzionale al quadrato della distanza*.

13.9.1 Forza proporzionale alla distanza

L'equazione del moto di un corpo soggetto a un campo di forze centrali con intensità proporzionale alla distanza dal centro è

$$m\ddot{\vec{r}} = -k\vec{r}$$

todo

13.9.2 Forza inversamente proporzionale al quadrato della distanza

L'equazione del moto di un corpo soggetto a un campo di forze centrali con intensità inversamente proporzionale al quadrato della distanza dal centro è

$$m\ddot{\vec{r}} = c\frac{\vec{r}}{|\vec{r}|^3}, \quad (13.3)$$

...todo bla bla

Moto piano

Il moto avviene in un piano identificato dalla posizione e dalla velocità (iniziale). Nel caso in cui la velocità risulta allineata con la direzione radiale si verifica solo nel caso degenero in cui il moto è rettilineo: se la velocità è allineata alla direzione radiale in un istante temporale, lo è sempre; viene da sé, che in ogni altro caso di moto centrale, la velocità non ha mai direzione radiale.

Poiché il vettore $\vec{r} \times \vec{v}$ è costante,

$$\frac{d}{dt} (\vec{r} \times \dot{\vec{r}}) = \underbrace{\dot{\vec{r}} \times \dot{\vec{r}}}_{=\vec{0}} + \vec{r} \times \ddot{\vec{r}} = \underbrace{\vec{r} \times c \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|^3}}_{=\vec{0}} = \vec{0},$$

si può concludere che il moto avviene nel piano identificato dai vettori posizione \vec{r} e velocità \vec{v} . Indichiamo la direzione normale al piano con il versore \hat{k} . Poiché il moto è piano, può essere studiato con un sistema di coordinate 2-dimensionale. Si sceglie qui un sistema di *coordinate polari*.

Costanza del momento angolare e della velocità areolare

Il **momento angolare** \vec{l} del corpo attorno al centro del campo, è il prodotto della massa m per il vettore $\vec{r} \times \vec{v}$ costante,

$$\vec{l} = m\vec{r} \times \vec{v},$$

ed è quindi **costante** a sua volta. La **velocità areolare**, definita come l'area descritta $\hat{k}dA = \frac{1}{2}\vec{r} \times d\vec{r}$ (area del triangolino elementare che ha come base lo spostamento elementare $d\vec{r}$) per unità di tempo dt , risulta essere uguale alla metà del vettore $\vec{r} \times \vec{v}$

$$\vec{\Omega} = \frac{1}{2}\vec{r} \times \vec{v} = \frac{\vec{l}}{2m},$$

ed è quindi **costante** a sua volta.

Equazioni in coordinate polari

Poiché il *moto è piano*, è possibile introdurre un sistema di coordinate polari. La posizione di un punto è identificato dal vettore $\vec{r} = r\hat{r}$, la velocità e l'accelerazione si ricavano derivando nel tempo,

$$\begin{aligned}\vec{r} &= r\hat{r} \\ \vec{v} &= \dot{\vec{r}} = \dot{r}\hat{r} + r\dot{\theta}\hat{\theta} \\ \vec{a} &= \ddot{\vec{r}} = (\ddot{r} - r\dot{\theta}^2)\hat{r} + (2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta})\hat{\theta}\end{aligned}$$

e l'equazione del moto (13.3) può essere scritta nelle sue componenti radiale e tangenziale

$$\begin{cases} r & : & m(\ddot{r} - r\dot{\theta}^2) = c\frac{1}{r^2} \\ \theta & : & m(2\dot{r}\dot{\theta} + r\ddot{\theta}) = 0. \end{cases} \quad (13.4)$$

Costanza dell'energia

Moltiplicando scalarmente l'equazione del moto (13.3) per il vettore velocità $\dot{\vec{r}}$ si ottiene il bilancio dell'energia meccanica

$$0 = \dot{\vec{r}} \cdot \left[m\ddot{\vec{r}} - c \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|^3} \right] = \frac{d}{dt} \left[\frac{1}{2} m |\dot{\vec{r}}|^2 + \frac{c}{r} \right],$$

che si traduce nella legge di conservazione dell'energia meccanica,

$$E = \frac{1}{2} m |\dot{\vec{r}}|^2 + \frac{c}{r} = \text{const.}$$

L'energia meccanica può essere riscritta usando le coordinate polari r, θ e la costanza del momento angolare \vec{l} ,

$$\begin{aligned} E &= \frac{1}{2} m |\dot{\vec{r}}|^2 + \frac{c}{r} = \\ &= \frac{1}{2} m (\dot{r}^2 + r^2 \dot{\theta}^2) + \frac{c}{r} = \\ &= \frac{1}{2} m \dot{r}^2 + \frac{1}{2} \frac{l^2}{mr^2} + \frac{c}{r} \end{aligned} \quad (13.5)$$

dopo aver espresso il momento angolare in coordinate polari

$$\vec{l} = l\hat{k} = m\vec{r} \times \vec{v} = mr^2\dot{\theta}\hat{k},$$

per poter esprimere la derivata nel tempo dell'angolo θ in funzione del momento angolare l , e del raggio r

$$\dot{\theta} = \frac{l}{mr^2}. \quad (13.6)$$

Traiettorie e coniche

Si cerca la traiettoria $r(\theta)$ descritta nel moto del corpo. L'equazione del moto assume una forma semplice da risolvere dopo aver introdotto la funzione $z = \frac{1}{r}$. Si calcolano le derivate sfruttando l'espressione della funzione z , e l'espressione (13.6) della derivata della coordinata angolare

$$\begin{aligned} \dot{r} &= -\frac{1}{z^2} z'(\theta) \dot{\theta} = -\frac{1}{z^2} \frac{l}{mr^2} z'(\theta) = -\frac{l}{m} z'(\theta) \\ \ddot{r} &= -\frac{l}{m} \dot{\theta} z''(\theta) = -z^2 \frac{l^2}{m^2} z''(\theta) \end{aligned}$$

Esprimendo la componente radiale dell'equazione del moto (13.4) si ottiene un'equazione differenziale ordinaria lineare a coefficienti costanti del secondo ordine,

$$\begin{aligned} -mz^2 \frac{l^2}{m^2} z'' - m \frac{1}{z} \frac{l^2 z^4}{m^2} &= cz^2 \\ \rightarrow z'' + z &= -\frac{mc}{l^2}, \end{aligned}$$

la cui soluzione è $z(\theta) = A \cos \theta + B \sin \theta - \frac{mc}{l^2}$ o, in termini del raggio r ,

$$r(\theta) = \frac{1}{-\frac{mc}{l^2} + A \cos \theta + B \sin \theta}.$$

Questa equazione rappresenta la più generale equazione delle **coniche in coordinate polari**. L'arbitrarietà nella scelta della direzione dalla quale misurare gli angoli può essere utilizzata per riscrivere il denominatore,

$$\begin{aligned} A \cos \theta + B \sin \theta &= \sqrt{A^2 + B^2} \left[\frac{A}{\sqrt{A^2 + B^2}} \cos \theta + \frac{B}{\sqrt{A^2 + B^2}} \sin \theta \right] = \\ &= \sqrt{A^2 + B^2} [\cos \phi \cos \theta + \sin \phi \sin \theta] = \\ &= \sqrt{A^2 + B^2} \cos(\theta - \phi) . \end{aligned}$$

per riscrivere l'equazione

$$\begin{aligned} r(\theta) &= \frac{1}{-\frac{mc}{l^2} + \sqrt{A^2 + B^2} \cos(\theta - \phi)} = \\ &= \frac{\frac{l^2}{m|c|}}{-\text{sign}(c) + \frac{l^2}{m|c|} \sqrt{A^2 + B^2} \cos(\theta - \phi)} = \\ &= \frac{ed}{-\text{sign}(c) + e \cos(\theta - \phi)} . \end{aligned} \quad (13.7)$$

Equazione della traiettoria in funzione dell'energia e del momento angolare

Manipolando i risultati ottenuti, si vuole esprimere l'equazione della traiettoria (13.7) in termini delle costanti del moto, l'energia E e il momento angolare l . Si valuta la derivata nel tempo dell'equazione (13.7)

$$\dot{r} = \frac{-e^2 d \sin(\theta - \phi)}{(-\text{sign}(c) + e \cos(\theta - \phi))^2} \dot{\theta} = -\frac{r^2}{d} \frac{l}{mr^2} \sin(\theta - \phi) = -\frac{l}{md} \sin(\theta - \phi)$$

con $d = \frac{1}{\sqrt{A^2 + B^2}}$, $ed = \frac{l^2}{m|c|}$, e si inserisce nell'espressione dell'energia (13.5)

$$\begin{aligned} E &= \frac{1}{2} m \dot{r}^2 + \frac{1}{2} \frac{l^2}{mr^2} + \frac{c}{r} = \\ &= \frac{1}{2} m \frac{l^2}{m^2 d^2} \sin^2(\theta - \phi) + \frac{1}{2} \frac{l^2}{m \left(\frac{l^2}{m|c|} \right)^2} (-\text{sign}(c) + e \cos(\theta - \phi))^2 + c \frac{-\text{sign}(c) + e \cos(\theta - \phi)}{\frac{l^2}{m|c|}} = \\ &= \frac{l^2}{2md^2} \sin^2(\theta - \phi) + \frac{mc^2}{2l^2} (1 - 2\text{sign}(c)e \cos(\theta - \phi) + e^2 \cos^2(\theta - \phi)) + \frac{mc^2}{l^2} (-1 + \text{sign}(c)e \cos(\theta - \phi)) = \\ &= \frac{l^2}{2md^2} \sin^2(\theta - \phi) + \frac{1}{d^2} \frac{l^4}{m^2 c^2} \frac{mc^2}{2l^2} \cos^2(\theta - \phi) - \frac{mc^2}{2l^2} = \\ &= \frac{l^2}{2md^2} - \frac{mc^2}{2l^2} , \end{aligned}$$

per ricavare i coefficienti dell'equazione generale delle coniche in funzione dei parametri fisici del problema,

$$\begin{aligned} \frac{1}{d^2} &= \frac{2m}{l^2} \left(E + \frac{mc^2}{2l^2} \right) \\ e &= \frac{l^2}{m|c|} \frac{1}{d} = \frac{l^2}{m|c|} \frac{m|c|}{l^2} \sqrt{1 + \frac{2El^2}{m|c|^2}} = \sqrt{1 + \frac{2El^2}{m|c|^2}} \end{aligned}$$

L'equazione delle coniche può quindi essere riscritta come

$$r(\theta) = \frac{\frac{l^2}{m|c|}}{-\text{sign}(c) + \sqrt{1 + 2 \frac{El^2}{m|c|^2}} \cos(\theta - \phi)} . \quad (13.8)$$

L'espressione dell'eccentricità permette di stabilire il legame tra i valori delle costanti del moto E , l e il tipo di conica che descrive la traiettoria

Conica	e	E
circonferenza	0	$-\frac{m c ^2}{2l^2}$
ellisse	$\in [0, 1)$	$\in \left[-\frac{m c ^2}{2l^2}, 0\right)$
parabola	1	0
iperbole	> 1	> 0

Osservazione. Giunti verso la fine di un libro sulla meccanica, dovrebbe fare storcere il naso parlare in termini di valore assoluto di energia (almeno per quanto riguarda la meccanica classica). Questo è possibile, poiché la costante additiva arbitraria è stata fissata (implicitamente, **todo essere più espliciti nella sezione**) nella sezione sulla *costanza dell'energia*, ponendo uguale a zero la condizione di quiete a distanza infinita dal centro.

13.10 Problemi

Questa pagina contiene esercizi di dinamica relativi a diversi argomenti: **moto di un punto materiale, moto di sistemi di punti materiali, moto di corpi rigidi in due dimensioni, urti e collisioni, gravitazione, equilibrio e stabilità**. Alcuni esercizi richiedono l'uso di principi di conservazione.

Argomenti: vedi alla fine file. Uncomment

- moto di sistemi di punti
- sistemi estesi con corpi rigidi in 2d
- collisioni
- gravitazione
- equilibrio e stabilità

Problema 1. Una palla di massa m si trova inizialmente in quiete rispetto a un'osservatore inerziale, a una quota h sopra la superficie terrestre. La palla viene lasciata cadere dalla condizione di quiete. Viene chiesto di determinare: 1. la velocità di impatto con il terreno. 2. il tempo impiegato per raggiungere il terreno.

Viene chiesto di svolgere i conti trascurando la resistenza dell'aria. Si chiede poi di: 3. confrontare i risultati ottenuti con i risultati per un corpo di massa $M > m$ 4. confrontare i risultati ottenuti con i risultati che si otterrebbero nei pressi della superficie lunare.

Raggio Terra: $R_E = 6380 \text{ km}$; massa Terra: $M_E = 5.98 \cdot 10^{24} \text{ kg}$;
Raggio Luna: $R_M = 1740 \text{ km}$; massa Luna: $M_M = 7.34 \cdot 10^{22} \text{ kg}$;



Soluzione.

Accelerazione nei pressi della superficie di un pianeta. L'accelerazione di gravità nei pressi della superficie di un pianeta è data dalla formula **todo ref**

$$g = \frac{GM}{R^2} .$$

Ricordando il valore della costante di gravitazione universale, $G = 6.67 \cdot 10^{-11} \frac{Nm^2}{kg^2}$, il campo di accelerazione di gravità nei pressi della superficie di Terra e Luna vale rispettivamente

$$g_E = \frac{GM_E}{R_E^2} = 9.8 \frac{m}{s^2}$$

$$g_M = \frac{GM_M}{R_M^2} = 1.6 \frac{m}{s^2}$$

Il rapporto tra le accelerazioni di gravità è $\frac{g_E}{g_M} \sim 6.125$, mentre la radice di questo rapporto - che compare nell'ultimo punto di questo esercizio - è $\sqrt{\frac{g_E}{g_M}} \sim 2.5$.

1. Velocità di impatto con il terreno. La velocità di impatto con il terreno può essere ricavata o dalla soluzione delle equazioni del moto, o dalla legge di conservazione dell'energia meccanica per sistemi conservativi: si considera qui il sistema «palla», sul quale agisce la forza di gravità - come manifestazione del campo di gravità del pianeta sui corpi con massa; se:

- si trascura la resistenza dell'aria - azione non-conservativa, che verrà considerata nel problema successivo -
- si considera il moto libero, prima dell'impatto a suolo - in generale le collisioni sono non-conservative, ad eccezione dell'unico caso particolare delle collisioni perfettamente elastiche

sul sistema non agiscono forze non-conservative; in assenza di azioni non-conservative, l'energia meccanica del sistema si conserva.

L'energia meccanica del sistema è la somma dell'energia cinetica e di quella potenziale: poiché solo la gravità agisce sul sistema, nell'energia potenziale compare solo il contributo gravitazionale - nella forma approssimata in prossimità della superficie di un pianeta,

$$E = K + V .$$

Se il corpo è in caduta libera senza velocità orizzontale, il moto si svolge lungo la verticale. Il moto può quindi essere descritto con una coordinata sola: qui si sceglie un sistema di coordinate y con origine in corrispondenza del terreno e direzione positiva verso l'alto. L'energia meccanica del sistema può quindi essere scritta come

$$E = \frac{1}{2}mv_y^2 + mgy = \frac{1}{2}m\dot{y}^2 + mgy .$$

Nella condizione iniziale «0», il corpo è in quiete quindi la velocità è nulla. Nella condizione «1» poco prima dell'impatto, la quota è nulla rispetto al riferimento. Dall'uguaglianza $E_0 = E_1$ segue

$$\frac{1}{2}m \underbrace{v_y^2}_{=0} + mgh_0 = \frac{1}{2}mv_{y,1}^2 + mg \underbrace{h_1}_{=0} ,$$

e quindi

$$|v_{y,1}| = \sqrt{2gh} .$$

2. Calcolo del tempo di volo. Per il calcolo del tempo di volo è necessario risolvere le equazioni del moto. Il bilancio della quantità di moto lungo y ,

$$\dot{Q}_y = R_y^e ,$$

diventa

$$m\ddot{y} = -mg,$$

con le condizioni iniziali $y(0) = h$, $\dot{y}(0) = 0$. Si semplifica la massa del sistema nell'equazione (per $m \neq 0$), e si integra due volte in tempo per risolvere l'equazione differenziale

$$\begin{aligned}\dot{y}(t) &= -gt + v_0 \\ y(t) &= -\frac{1}{2}gt^2 + v_0t + y_0\end{aligned}$$

Usando le condizioni iniziali, si trovano i valori delle costanti di integrazione $v_0 = 0$, $y_0 = h$. La legge del moto diventa quindi

$$\begin{aligned}\dot{y}(t) &= -gt \\ y(t) &= -\frac{1}{2}gt^2 + h\end{aligned}$$

Lo stato del sistema poco prima dell'urto si ottiene imponendo la condizione $y(t_1) = 0$ e quindi si ottiene il tempo di volo (e si ri-ottiene il risultato della velocità di impatto già ottenuto con la conservazione dell'energia, con il segno negativo a indicare la direzione della velocità opposta al verso positivo dell'asse y utilizzato)

$$\begin{aligned}t_1 &= \sqrt{\frac{2h}{g}} \\ v_1 = v(t_1) &= -g\sqrt{\frac{2h}{g}} = -\sqrt{2gh}\end{aligned}$$

3. Risultati per un corpo di massa $M > m$. Nelle ipotesi del problema di trascurare la resistenza aerodinamica del corpo, i risultati ottenuti non contengono la massa m del sistema, e quindi non dipendono da essa.

4. Risultati nei pressi della superficie lunare. I risultati nei pressi della superficie lunare si ottengono usando l'accelerazione g_M nelle formule. Confrontando i tempi e le velocità e usando i valori calcolati a inizio esercizio, si ottiene

$$\begin{aligned}\frac{t_{1,M}}{t_{1,E}} &= \sqrt{\frac{g_E}{g_M}} \sim 2.5 \\ \frac{v_{1,M}}{v_{1,E}} &= \sqrt{\frac{g_M}{g_E}} \sim \frac{1}{2.5}\end{aligned}$$

un tempo di volo sulla Luna che è circa 2.5 volte quello sulla Terra, e una velocità di impatto circa $\frac{1}{2.5}$ quella sulla Terra.

Problema 2. Viene chiesto di svolgere l'esercizio precedente, in un ambiente in cui non sia più trascurabile la resistenza aerodinamica del sistema. In particolare viene chiesto di risolvere il problema nel caso in cui la resistenza aerodinamica sia: 1. proporzionale alla velocità relativa del corpo rispetto al fluido, di intensità $F = cv$, con $c = \dots$ 2. proporzionale al quadrato della velocità relativa del corpo rispetto al fluido, di intensità $F = \frac{1}{2}\rho S c_F v^2$, con...

Qui si considera il fluido in quiete rispetto all'ambiente: la velocità del corpo relativa al fluido è quindi uguale alla velocità rispetto all'ambiente.

Viene chiesto poi di determinare la **velocità limite** raggiungibile da un corpo in caduta libera, potendo considerare l'accelerazione di gravità e la densità dell'aria costanti lungo la caduta.

Soluzione.

1. Resistenza aerodinamica $\propto v$. L'equazione del moto, con condizioni iniziali $y(0) = h$, $\dot{y}(0) = 0$, è

$$m\ddot{y} = -c\dot{y} - mg$$

o in termini di velocità

$$m\dot{v} = -cv - mg,$$

che può essere riscritta separando la forzante e mettendo in evidenza l'espressione classica delle equazioni differenziali ordinarie lineari a coefficienti costanti

$$m\dot{v} + cv = -mg.$$

La soluzione dell'equazione per la velocità è la somma della soluzione generale dell'equazione omogenea e di una soluzione particolare,

$$v(t) = Ae^{-\frac{c}{m}t} - \frac{mg}{c},$$

e l'espressione della posizione si ottiene da una seconda integrazione

$$y(t) = -\frac{Am}{c}e^{-\frac{c}{m}t} - \frac{mg}{c}t + B.$$

Le condizioni iniziali permettono di ricavare il valore delle costanti di integrazione A, B

$$\begin{cases} 0 = v(0) = A - \frac{mg}{c} \\ h = y(0) = -\frac{Am}{c} + B \end{cases} \rightarrow \begin{cases} A = \frac{mg}{c} \\ B = h + \frac{m^2g}{c^2} \end{cases}$$

$$v_y(t) = \frac{mg}{c} [e^{-\frac{c}{m}t} - 1]$$

$$y(t) = \frac{m^2g}{c^2} [1 - e^{-\frac{c}{m}t}] + h - \frac{mg}{c}t$$

- La velocità di impatto con il terreno e il tempo di volo si ottengono dalla condizione $y(t_1) = 0$ **todo**
- La velocità limite è la velocità massima (in modulo) che viene raggiunta per $t \rightarrow +\infty$, e quindi

$$v_{y,+\infty} = -\frac{mg}{c}.$$

Si osservi come la velocità limite dipende dalla massa del corpo, e a parità di gravità e resistenza aerodinamica del corpo, un corpo con massa maggiore raggiunge una velocità limite maggiore (in modulo). ...

Osservazione. Nel limite di resistenza aerodinamica che tende a zero, e per intervalli di tempo sufficientemente ridotti da avere $\frac{ct}{m}$ «piccolo» (a sufficienza da rendere accettabile questa approssimazione) il termine $e^{-\frac{ct}{m}}$ può essere approssimato come

$$e^{-\frac{ct}{m}} \sim 1 - \frac{ct}{m} + \frac{1}{2} \frac{c^2 t^2}{m^2},$$

e quindi

$$\begin{aligned} v_y(t) &\sim \frac{mg}{c} \left[-\frac{c}{m}t + \frac{c^2}{2m^2}t^2 \right] &&= -gt + \frac{cg}{2m}t^2 \\ y(t) &\sim \frac{m^2g}{c^2} \left[\frac{c}{m}t - \frac{c^2}{2m^2}t^2 \right] + h - \frac{mg}{c}t &&= -\frac{1}{2}gt^2 + h \end{aligned}$$

2. Resistenza aerodinamica $\propto v^2$. Per studiare il moto del sistema con resistenza aerodinamica proporzionale al quadrato della velocità conviene usare un sistema di riferimento con origine nella posizione iniziale del sistema e una coordinata con il verso positivo verso il basso. Se inizialmente il corpo è in quiete o ha una velocità verso il basso, il moto non si inverte mai (e la velocità ha sempre lo stesso segno). L'equazione del moto,

$$m\ddot{x} = mg - k|\dot{x}|\dot{x},$$

con $\dot{x} > 0$ può quindi essere riscritta rimuovendo il valore assoluto. Come fatto in precedenza, prima si scrive l'equazione in funzione della velocità, la si risolve, e successivamente si integra la velocità per trovare lo spazio. Usando la velocità $\dot{x} = v$ come funzione dipendente, l'equazione del moto diventa

$$m\dot{v} = mg - kv^2.$$

La **velocità limite** corrisponde alla condizione in cui la velocità non varia, e quindi la sua derivata è nulla $\bar{v} = \sqrt{\frac{mg}{k}}$. Questa velocità può essere raggiunta da velocità inferiori ad essa (come ad esempio da un corpo che parte da fermo, accelerato dalla gravità), o da velocità superiori ad essa (come ad esempio un proiettile sparato a velocità superiori ad essa, rallentato dalla resistenza aerodinamica). Si può dimostrare **todo** che questa condizione di equilibrio è una condizione stabile: una volta nella condizione limite, un rallentamento del sistema comporterebbe una riduzione (in valore assoluto) della resistenza aerodinamica, e quindi una nuova accelerazione che comporterebbe un aumento della velocità del sistema (in assenza di variazioni di altre condizioni).

Questa equazione differenziale può essere risolta con il metodo di separazione delle variabili, riscrivendola nella forma

$$\frac{dv}{1 - \frac{k}{mg}v^2} = g dt.$$

Scrivendo la frazione come somma di frazioni,

$$\frac{1}{2} \left[\frac{1}{1 - \sqrt{\frac{k}{mg}}v} + \frac{1}{1 + \sqrt{\frac{k}{mg}}v} \right] dv = g dt$$

e riconoscendo l'integrale del logaritmo (ed eliminando il modulo, considerando una velocità iniziale minore della velocità limite $\sqrt{\frac{mg}{k}}$, e quindi sempre minore di essa), dall'integrazione si ricava

$$\frac{1}{2} \sqrt{\frac{mg}{k}} \ln \frac{1 + \sqrt{\frac{k}{mg}}v}{1 - \sqrt{\frac{k}{mg}}v} = gt + C,$$

con la costante di integrazione nulla per la condizione iniziale $v(0) = 0$.

$$\frac{1 + \sqrt{\frac{k}{mg}}v(t)}{1 - \sqrt{\frac{k}{mg}}v(t)} = e^{2\sqrt{\frac{gk}{m}}t},$$

e quindi

$$v(t) = \sqrt{\frac{mg}{k}} \frac{1 - e^{-2\sqrt{\frac{gk}{m}}t}}{1 + e^{-2\sqrt{\frac{gk}{m}}t}}$$

L'integrazione con le condizioni iniziali del problema fornisce la posizione in funzione del tempo

$$\begin{aligned} x(t) - x(0) &= \int_{\tau=0}^t v(\tau) d\tau = \\ &= \sqrt{\frac{mg}{k}} \int_{\tau=0}^t \frac{1 - e^{-2\sqrt{\frac{gk}{m}}\tau}}{1 + e^{-2\sqrt{\frac{gk}{m}}\tau}} d\tau = \\ &= \sqrt{\frac{mg}{k}} \int_{\tau=0}^t \left[1 - 2 \frac{e^{-2\sqrt{\frac{gk}{m}}\tau}}{1 + e^{-2\sqrt{\frac{gk}{m}}\tau}} \right] d\tau = \end{aligned}$$

Riconoscendo la forma del differenziale di una funzione e^{-at} , $d(e^{-at}) = -ae^{-at}dt$, e quindi di una funzione $c + e^{-at}$ con c costante, $d(c + e^{-at}) = -ae^{-at}dt$, gli integrali della forma del secondo possono essere risolti come

$$-\int_{\tau=0}^t \frac{e^{-a\tau}}{1 + e^{-a\tau}} d\tau = \frac{1}{a} \int_{\tau=0}^t \frac{d(1 + e^{-a\tau})}{1 + e^{-a\tau}} = \frac{1}{a} \ln |1 + e^{-a\tau}| \Big|_0^t = \frac{1}{a} \ln \frac{1 + e^{-at}}{2}.$$

Ricordando la condizione iniziale $x(0) = 0$ quindi la posizione del sistema in funzione del tempo ha l'espressione

$$x(t) = \sqrt{\frac{mg}{k}} \left[t + \sqrt{\frac{m}{gk}} \ln \frac{1 + e^{-2\sqrt{\frac{gk}{m}}t}}{2} \right]$$

Osservazione. Per piccoli valori della resistenza aerodinamica e intervalli di tempo limitati, si ritrova la soluzione che trascura la resistenza aerodinamica. Infatti

$$f(t) = \ln(1 + e^{-at}) = \ln \frac{1 + e^{-2\sqrt{\frac{gk}{m}}t}}{2} = \ln \left(1 + \frac{e^{-2\sqrt{\frac{gk}{m}}t} - 1}{2} \right)$$

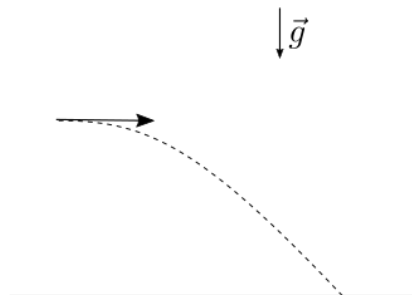
può essere scritto nella forma $\ln(1 + x)$ per «piccoli» x e approssimato con la sua serie di Taylor.

$$\begin{aligned} f(0) &= 0 \\ f'(t) &= \frac{-ae^{-at}}{1 + e^{-at}} = -\frac{a}{1 + e^{at}} & f'(0) &= -\frac{a}{2} \\ f''(t) &= \frac{a^2}{(1 + e^{at})^2} & f''(0) &= \frac{a^2}{4} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} x(t) &\sim x(0) + \dot{x}(0)t + \frac{\ddot{x}(0)}{2}t^2 = \\ &= \sqrt{\frac{mg}{k}}t + \frac{m}{k} \left[0 - \sqrt{\frac{gk}{m}}t + \frac{gk}{m} \frac{t^2}{2} \right] = \frac{gt^2}{2}. \end{aligned}$$

Problema 3. Un corpo di massa m viene lanciato con velocità iniziale orizzontale con valore assoluto $|\vec{v}_0|$, da una quota h sopra la superficie terrestre. Trascurando la resistenza aerodinamica, viene chiesto di determinare: 1. gittata 2. tempo di volo 3. velocità del corpo all'impatto con il suolo 4. impulso e forza media quando il corpo raggiunge terra, sapendo che il corpo si arresta in un tempo Δt lungo una traiettoria rettilinea.

Come ulteriore esercizio, si ripetano i conti senza trascurare la resistenza aerodinamica.



Soluzione.

Gittata e tempo di volo possono essere ricavati dalla soluzione delle equazioni del moto con le opportune condizioni iniziali. Si sceglie di usare un sistema di coordinate cartesiane x, y con origine nel punto iniziale, con l'asse x positivo verso destra e l'asse y positivo verso il basso. Usando questo sistema di coordinate, il vettore posizione del punto può essere scritto come

$$\vec{r}_P(t) = x_P(t)\hat{x} + y_P(t)\hat{y}.$$

Il bilancio della quantità di moto del sistema

$$m\ddot{\vec{r}}_P = m\vec{g}$$

con le condizioni iniziali $\vec{r}_P(0) = \vec{0}$, $\dot{\vec{r}}_P(0) = \vec{v}_0 = v_0 \hat{x}$ può essere scritto nelle sue coordinate cartesiane come

$$\begin{cases} x : & m\ddot{x}_P = 0 \\ y : & m\ddot{y}_P = mg \end{cases}$$

La posizione del corpo può quindi essere espressa in funzione del tempo,

$$\begin{cases} x_P(t) = v_{P,x0}t + x_0 \\ y_P(t) = \frac{1}{2}gt^2 + v_{P,y0}t + y_0 \end{cases}$$

e, con le condizioni iniziali del problema, posizione e velocità (derivata della posizione) del corpo in funzione del tempo t sono

$$\begin{cases} x_P(t) = v_0t \\ y_P(t) = \frac{1}{2}gt^2 \end{cases}, \quad \begin{cases} v_{P,x}(t) = v_0 \\ v_{P,y}(t) = gt \end{cases}$$

1. - 2. Gittata e tempo di volo. La condizione di impatto prevede che il corpo percorra una distanza h in direzione y per raggiungere la superficie orizzontale, e quindi può essere scritta come

$$y(t_1) = 0.$$

Dalle due componenti cartesiane della posizione segue quindi

$$\begin{cases} d = x_{P,1} = v_0t_1 \\ h = y_{P,1} = \frac{1}{2}gt_1^2, \end{cases}$$

e quindi il tempo di volo t_1 e la gittata d sono rispettivamente

$$t_1 = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

$$d = v_0\sqrt{\frac{2h}{g}}$$

3. Velocità del corpo all'impatto. Può essere calcolata usando le equazioni del moto già ricavate, o la conservazione dell'energia meccanica - in assenza di resistenza aerodinamica - come fatto in altri esercizi. Usando le equazioni già ricavate,

$$\vec{v}_1 = \vec{v}(t_1) = v_0\hat{x} + \sqrt{2gh}\hat{y}.$$

4. Impulso e forza media nell'impatto. L'impulso delle forze esterne agenti su un corpo equivale alla differenza del momento della quantità di moto **todo aggiungere riferimento**

$$\Delta\vec{Q} = \vec{I}^e,$$

e quindi

$$\vec{I}^e = \Delta\vec{Q} = \underbrace{\vec{Q}_2}_{=\vec{0}} - \vec{Q}_1 = -m\vec{v}_1,$$

poiché la quantità di moto del corpo dopo essersi fermato è nulla, $\vec{Q}_2 = \vec{0}$. L'impulso di una forza è il suo integrale nel tempo,

$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}(\tau) d\tau.$$

Gli istanti di tempo sono separati da Δt , $t_2 = t_1 + \Delta t$. La definizione di valore medio di una quantità in un intervallo permette di scrivere l'integrale come prodotto dell'intervallo e del valore medio, e quindi

$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}(\tau) d\tau = \Delta t \vec{\bar{F}},$$

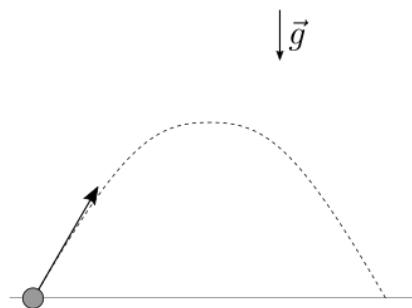
e quindi

$$\vec{F} = \frac{\vec{I}}{\Delta t} = -\frac{m\vec{v}_1}{\Delta t}.$$

Problema 4. Viene chiesto di svolgere l'esercizio precedente, in un ambiente in cui non sia più trascurabile la resistenza aerodinamica del sistema. In particolare viene chiesto di risolvere il problema nel caso in cui la resistenza aerodinamica sia: 1. proporzionale alla velocità relativa del corpo rispetto al fluido, di intensità $F = cv$, con $c = \dots$ 2. proporzionale al quadrato della velocità relativa del corpo rispetto al fluido, di intensità $F = \frac{1}{2}\rho S c_F v^2$, con...

Qui si considera il fluido in quiete rispetto all'ambiente: la velocità del corpo relativa al fluido è quindi uguale alla velocità rispetto all'ambiente.

Viene chiesto poi di determinare la ****velocità limite**** raggiungibile da un corpo in caduta libera, potendo considerare l'accelerazione di gravità e la densità dell'aria costanti lungo la caduta.



Soluzione.

1. Gittata massima. Usando un sistema di coordinate cartesiane (origine, assi,...)

$$\begin{cases} m\ddot{x} = 0 \\ m\ddot{y} = mg \end{cases}$$

con le condizioni iniziali $x(0) = 0$, $y(0) = 0$, $v_x(0) = v_0 \cos \theta$, $v_y(0) = v_0 \sin \theta$

$$\begin{cases} x(t; \theta) = v_0 \cos \theta t \\ y(t; \theta) = -\frac{1}{2}gt^2 + v_0 \sin \theta t \end{cases}$$

La condizione di impatto (insieme alla condizione di lancio) è $y(t^*) = 0$,

$$0 = -\frac{1}{2}gt^{*2} + v_0 \sin \theta t^* = t^* \left(-\frac{1}{2}gt^* + v_0 \sin \theta \right)$$

ed è soddisfatta agli istanti di tempo $t_0 = 0$ (lancio) e

$$t_1(\theta) = \frac{2v_0 \sin \theta}{g}.$$

Riconoscendo il seno di 2θ , $\sin 2\theta = 2 \sin \theta \cos \theta$ (**todo link alle proprietà delle funzioni trigonometriche**), la gittata diventa

$$d(\theta) = x(t_1; \theta) = v_0 \cos \theta t_1(\theta) = 2\frac{v_0^2}{g} \sin \theta \cos \theta = \frac{v_0^2}{g} \sin 2\theta.$$

Il massimo della gittata si trova per $\sin 2\theta^* = 1$, e quindi per $\theta^* = \frac{\pi}{4} = 45^\circ$. Il tempo di volo è quindi

$$t_1^* = \frac{2v_0 \sin \theta^*}{g} = \sqrt{2} \frac{v_0}{g},$$

e la quota massima raggiunta (raggiunta per $v_y(t_2) = y'(t_2) = 0$, $t_2 = \frac{v_0}{g} \sin \theta^*$) è

$$y_{max}^* = y(t = t_2(\theta^*); \theta^*) = -\frac{1}{2}g \frac{v_0^2}{g^2} \sin^2 \theta^* + \frac{v_0^2}{g} \sin^2 \theta^* = \frac{1}{2} \frac{v_0^2}{g} \sin^2 \theta^* = \frac{1}{4} \frac{v_0^2}{g}.$$

2. Noto l'impulso. La relazione tra l'impulso e la differenza di quantità di moto (tra la condizione di quiete, $\vec{v}_{rest} = \vec{0}$ e il moemnto immediatamente successivo al lancio) è

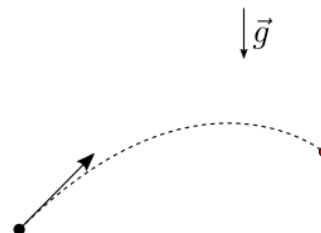
$$\vec{I} = \Delta \vec{Q} = m\vec{v}_0 - m \underbrace{\vec{v}_{rest}}_{=\vec{0}}.$$

Noto il legame tra \vec{I} e \vec{v}_0 , si possono usare i risultati del punto 1. dell'esercizio. Si osservi che dato l'impulso, la velocità \vec{v}_0 è inversamente proporzionale alla massa m del sistema che viene accelerato: è infatti più difficile accelerare un corpo pesante rispetto a uno più leggero.

3. Considerando la resistenza aerodinamica.

Problema 5. Conoscendo la posizione del punto di lancio A , e la posizione del bersaglio B viene chiesto di determinare: 1. le condizioni sulla velocità di lancio per colpire il bersaglio. Una volta determinate, viene chiesto di determinare anche il tempo di volo. 2. tra tutte le velocità ammissibili per colpire il bersaglio, viene chiesto di determinare quella con valore assoluto minimo, sotto al quale non è possibile raggiungere l'obiettivo.

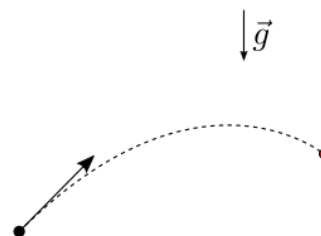
Come ulteriore esercizio, si ripetano i conti senza trascurare la resistenza aerodinamica.



Soluzione.

Problema 6. Conoscendo la posizione del punto di lancio A , e la posizione del bersaglio mobile $B : \vec{r}_B(t) = x_B \hat{x} + (y_{B,0} + v_{y,B}t) \hat{y}$ viene chiesto di determinare: 1. le condizioni sulla velocità di lancio per colpire il bersaglio. Una volta determinate, viene chiesto di determinare anche il tempo di volo. 2. tra tutte le velocità ammissibili per colpire il bersaglio, viene chiesto di determinare quella con valore assoluto minimo, sotto al quale non è possibile raggiungere l'obiettivo.

Come ulteriore esercizio, si ripetano i conti senza trascurare la resistenza aerodinamica.



Soluzione.

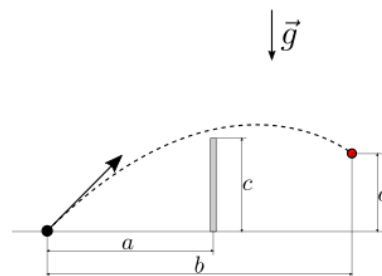
Problema 7. Un calciatore deve tirare una punizione in porta da una distanza b . La barriera viene posta a una distanza a dal punto di tiro e i giocatori in barriera possono coprire fino a una quota h saltando. Volendo centrare la porta a una quota d (compresa tra 0: la palla tocca terra sulla linea di porta senza rimbalzare prima; e d_{max} la palla finisce all'incrocio), si chiede di determinare: 1. velocità iniziale imposta al pallone dal calcio 2. tempo di volo del pallone tra il calcio e la porta

in tutte le condizioni che permettono di prendere la porta senza colpire la barriera, e senza far rimbalzare il pallone prima della linea della porta. Per ogni valore d , si calcoli poi la condizione che corrisponde al tempo minore.

Si trascuri ogni effetto, dovuto alla rotazione del pallone.

Si svolga l'esercizio prima trascurando e poi considerando la resistenza aerodinamica.

****todo**** Si può ampliare un po' l'esercizio considerando i tempi di reazione del portiere e la velocità nel comprire le distanze? O formulare qualche metodo per stimare la probabilità di realizzazione di calci di punizione...



Soluzione.

$$\begin{cases} x(t) = v_{x0}t \\ y(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + v_{y0}t \end{cases}$$

La traiettoria è

$$y(x) = -\frac{g}{2v_{x0}^2}x^2 + \frac{v_{y0}}{v_{x0}}x$$

Chiamando le coordinate $x_1 = b$, $y_1 = d$, il passaggio per il punto si ottiene dalla condizione

$$y_1 = -\frac{g}{2v_{x0}^2}x_1^2 + \frac{v_{y0}}{v_{x0}}x_1,$$

con la quale è possibile esprimere la componente v_{y0} in funzione della componente v_{x0} (che rimane così l'unico parametro libero del sistema) e degli altri parametri del sistema

$$v_{y0}(v_{x0}; x_1, y_1) = \frac{y_1}{x_1} v_{x0} + \frac{g}{2v_{x0}}x_1.$$

La condizione che la palla superi la barriera ($x_2 = a$, $y_2 = c$) può essere riscritta come

$$\begin{aligned} y_2 < y(x_2) &= -\frac{g}{2v_{x0}^2}x_2^2 + \frac{v_{y0}}{v_{x0}}x_2 = \\ &= -\frac{g}{2v_{x0}^2}x_2^2 + x_2 \left[\frac{y_1}{x_1} + \frac{g}{2v_{x0}^2}x_1 \right] \end{aligned}$$

e quindi

$$\frac{g}{2v_{x0}^2}x_2(x_1 - x_2) \geq y_2 - \frac{x_2}{x_1}y_1.$$

In questa disequazione, il termine $x_1 - x_2$ è positivo; il termine $y_2 - \frac{x_2}{x_1}y_1$ può essere positivo o negativo: se negativo, la disequazione è sempre soddisfatta (è negativo nel caso in cui la traiettoria ottenibile con una velocità infinita, al limite, è possibile, cioè quando $\frac{y_2}{x_2} < \frac{y_1}{x_1}$), se positivo, si può scrivere

$$\frac{g}{2} \frac{x_2(x_1 - x_2)}{y_2 - \frac{x_2}{x_1}y_1} \geq v_{x0}^2,$$

che implica che esiste un valore massimo per v_{x0} , che quindi soddisfare la condizione

$$v_{x0} \leq \bar{v}_{x0} = \sqrt{\frac{g}{2} \frac{x_1 - x_2}{\frac{y_2}{x_2} - \frac{y_1}{x_1}}}.$$

Il tempo di volo è

$$t_1 = \frac{x_1}{v_{x0}},$$

ed è quindi minimo quando v_{x0} è massimo, e quindi quando $v_{x0} = \bar{v}_{x0}$. In questo caso, il rapporto tra la componente verticale e orizzontale della velocità iniziale è

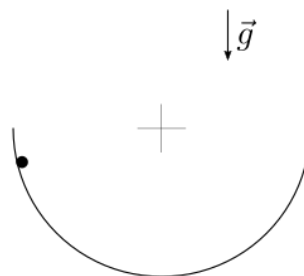
$$\begin{aligned} \frac{v_{y0}(\bar{v}_{x0})}{\bar{v}_{x0}} &= \frac{y_1}{x_1} + \frac{gx_1}{2\bar{v}_{x0}^2} = \\ &= \frac{y_1}{x_1} + x_1 \frac{g}{2} \frac{2}{g} \frac{\frac{y_2}{x_2} - \frac{y_1}{x_1}}{x_1 - x_2} = \\ &= \frac{y_1}{x_1} + x_1 \frac{\frac{y_2}{x_2} - \frac{y_1}{x_1}}{x_1 - x_2} = \\ &= -\frac{x_2}{x_1 - x_2} \frac{y_1}{x_1} + \frac{x_1}{x_1 - x_2} \frac{y_2}{x_2}. \end{aligned}$$

Esempio numerico. Valutiamo due scelte di tiro per una punizione calciata dai $x_1 = 20 \text{ m}$ con barriera distante $x_2 = 9.15 \text{ m}$ che salta fino a $y_2 = 2.5 \text{ m}$. Si vuole valutare le scelte: A) tiro all'incrocio $y_{1,A} = 2.2 \text{ m}$; B) tiro che si abbassa dopo la barriera fino a $y_{1,B} = 0.2 \text{ m}$.

A. $\bar{v}_{x0} = 18.05 \text{ m/s}$, $\bar{v}_{y0}/\bar{v}_{x0} = 0.411$, $v_{y0} = 7.42 \text{ m/s}$, $|\vec{v}_0| = 19.51 \text{ m/s} = 70.2 \text{ km/h}$, $\theta = 22.3^\circ$, $t = 1.11 \text{ s}$

B. $\bar{v}_{x0} = 14.21 \text{ m/s}$, $\bar{v}_{y0}/\bar{v}_{x0} = 0.495$, $v_{y0} = 7.04 \text{ m/s}$, $|\vec{v}_0| = 15.86 \text{ m/s} = 57.1 \text{ km/h}$, $\theta = 26.3^\circ$, $t = 1.41 \text{ s}$

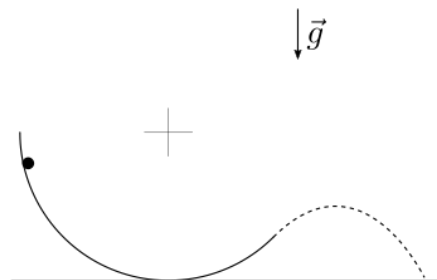
Problema 8. Un corpo puntiforme di massa m è vincolato a una guida semi-circolare con un vincolo bilatero ideale (no attrito, solo reazione normale). Il corpo parte in condizioni di quiete da una posizione identificata da un raggio che forma un angolo θ_0 con la verticale. Viene chiesto di: 1. rappresentare il diagramma delle forze agenti sul corpo; 2. scrivere l'espressione dell'energia meccanica del sistema, considerando il centro della semicirconferenza con punto di riferimento per definire l'energia potenziale gravitazionale nulla; 3. determinare la velocità massima del corpo nel suo moto 4. scrivere le equazioni del moto del sistema, usando **se possibile**: a) le equazioni cardinali della dinamica; b) la legge di conservazione dell'energia meccanica, c) altre leggi di conservazioni di quantità meccaniche costanti nella dinamica del sistema 5. determinare le reazioni vincolari della guida sul corpo puntiforme in funzione dell'angolo θ e della sua derivata $\dot{\theta}$



Soluzione.

Problema 9. Un corpo puntiforme di massa m è vincolato a una guida ad arco di cerchio con un vincolo bilatero ideale. Viene lasciato cadere da un angolo θ_0 in condizioni di quiete. L'angolo "di uscita" della guida è θ_1 . Se raggiunge l'angolo di uscita, il corpo è libero di compiere la traiettoria caratteristica del moto libero nella prossimità della superficie terrestre. Viene chiesto di determinare: 1. la velocità massima del corpo lungo la guida, 2. le condizioni per venire lanciato fuori dalla guida 3. la traiettoria del moto libero, determinando in particolare la gittata, il tempo di volo e la velocità di impatto. 4. sapendo che all'impatto il corpo viene rallentato dal terreno lungo una traiettoria rettilinea con una decelerazione costante a , si chiede di determinare il tempo necessario all'arresto (a partire dall'impatto), l'impulso e la forza media.

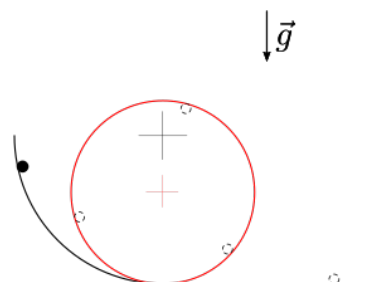
Viene chiesto di discutere il problema considerando un attrito dinamico con coefficiente di attrito μ_d tra la guida e il corpo, rappresentando il diagramma delle forze agenti sul corpo e determinando le equazioni del moto lungo la guida.



Soluzione.

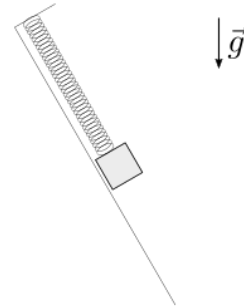
Problema 10. Una guida è formata da un primo tratto di raggio R_1 , un secondo tratto di una circonferenza completa di raggio $R_2 < R_1$ e un terzo tratto rettilineo orizzontale. Trascurando l'attrito nei primi due tratti, viene chiesto di determinare: 1. le condizioni necessarie per poter compiere il loop del secondo tratto, nel caso di vincolo bilatero 2. le condizioni necessarie per poter compiere il loop del secondo tratto, nel caso di vincolo monolatero 3. la distanza percorsa sul terzo tratto orizzontale, sul quale non è possibile trascurare l'attrito con la guida, rappresentabile con la formula dell'attrito dinamico con coefficiente μ_d .

Come esercizio aggiuntivo, viene chiesto di discutere il problema del moto del corpo con vincolo monolatero, nel caso in cui non sia in grado di compiere il loop.



Soluzione.

Problema 11. Conoscendo la configurazione iniziale della massa m , viene chiesto di descrivere la dinamica del sistema nel caso di attrito nullo e nel caso di attrito non trascurabile. Viene chiesto di: 1. determinare le equazioni del moto 2. risolvere le equazioni del moto 3. determinare le reazioni vincolari scambiate tra massa e parete obliqua 4. determinare la forza scambiata tra molla e parete, in funzione del tempo



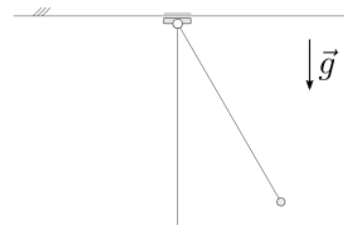
Soluzione.

Problema 12. Testo



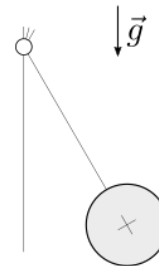
Soluzione.

Problema 13. Testo



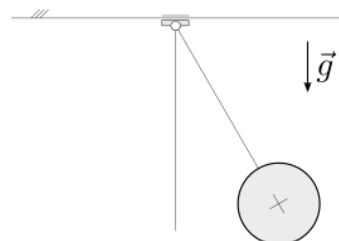
Soluzione.

Problema 14. Testo



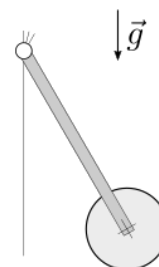
Soluzione.

Problema 15. Testo



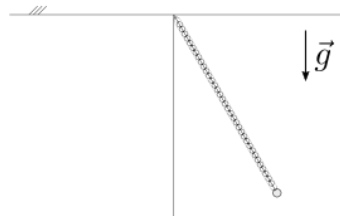
Soluzione.

Problema 16. Testo



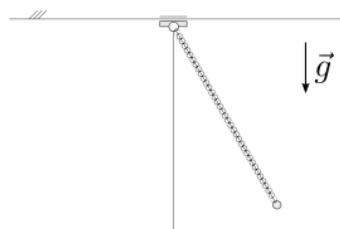
Soluzione.

Problema 17. Testo



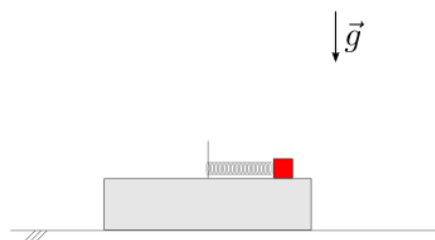
Soluzione.

Problema 18. Testo



Soluzione.

Problema 19. Testo



Soluzione.

Leggi di conservazione. In assenza di attrito tra il solido inferiore e la parete orizzontale, sul sistema formato dai due solidi collegati dalla molla non agiscono forze esterne in direzione orizzontale: è conservata quindi la **componente orizzontale della quantità di moto del sistema**. In assenza di attrito, sul sistema non agiscono azioni non conservative (gravità è conservativa, molla ideale è conservativa, e la reazione del vincolo non compie lavoro in assenza di attrito): è conservata quindi l'**energia meccanica del sistema**.

Scelta dei gradi di libertà. Sia x la posizione relativa della solido 2 rispetto al solido 1, coincidente con l'allungamento della molla; sia y la posizione del solido 1 rispetto all'osservatore inerziale.

1. L'energia meccanica del sistema è data dalla somma della sua energia cinetica e dalla sua energia potenziale, qui dovuta solo alla molla (i baricentri dei corpi non cambiano quota, quindi l'azione gravitazionale non compie lavoro). In un momento generico, quindi

$$E = K + V = \frac{1}{2}m_1\dot{y}^2 + \frac{1}{2}m_2(\dot{x} + \dot{y})^2 + \frac{1}{2}kx^2.$$

e poiché il sistema è inizialmente in uno stato di quiete, l'energia meccanica vale $E = E_0 = \frac{1}{2}kx_0^2$.

La quantità di moto del sistema è data dalla somma delle quantità di moto delle sue parti. La componente orizzontale è quindi

$$Q_x = m_1\dot{y} + m_2(\dot{x} + \dot{y}),$$

e poiché il sistema è inizialmente in uno stato di quiete, la componente orizzontale della quantità di moto vale $Q_x = 0$. Da questa relazione si può quindi ricavare una relazione tra le derivate dei due gradi di libertà,

$$\dot{x} = -\frac{m_1 + m_2}{m_2}\dot{y} \quad (13.9)$$

2. Usando la relazione (13.9), è possibile riscrivere l'espressione dell'energia meccanica del sistema in funzione solo di x e \dot{y}

$$E_0 = m_1\dot{y}^2 + \frac{1}{2}kx^2.$$

Quindi la velocità massima dei due corpi si verifica quando l'allungamento della molla è nullo, $x = 0$,

$$\begin{aligned} |v_{1,max}| = |\dot{y}|_{max} &= \sqrt{\frac{E_0}{m_1}} \\ |v_{2,max}| = |\dot{x} + \dot{y}|_{max} &= \frac{m_1}{m_2} \sqrt{\frac{E_0}{m_1}} \end{aligned}$$

3. Le equazioni dinamiche del moto possono essere ottenute ad esempio:

- dalle equazioni del moto, come il bilancio della quantità di moto della massa 2, e il bilancio della quantità di moto del sistema composto dalle due masse

$$\begin{cases} m_2(\ddot{x} + \ddot{y}) + kx = 0 \\ m_1\ddot{y} + m_2(\ddot{x} + \ddot{y}) = 0 \end{cases}$$

- oppure, derivando le espressioni dell'energia meccanica e della componente orizzontale della quantità di moto (integrali del moto)

Ad esempio, calcolando le derivate degli integrali del moto,

$$\begin{cases} 0 = \dot{y}m_1\ddot{y} + m_2(\dot{x} + \dot{y})(\ddot{x} + \ddot{y}) + kx\dot{x} \\ 0 = m_1\ddot{y} + m_2(\ddot{x} + \ddot{y}) = 0 \end{cases}$$

e usando la relazione (13.9) per esprimere \dot{x} in funzione di \dot{y} e semplificare questo ultimo termine nella prima delle due equazioni,

$$\begin{aligned} 0 &= \dot{y} \left[m_1 \ddot{y} + m_2 \left(-\frac{m_1 + m_2}{m_2} + 1 \right) (\ddot{x} + \ddot{y}) - \frac{m_1 + m_2}{m_2} kx \right] = \\ &= \dot{y} \left[m_1 \ddot{y} - m_1 (\ddot{x} + \ddot{y}) - \frac{m_1 + m_2}{m_2} kx \right] \end{aligned}$$

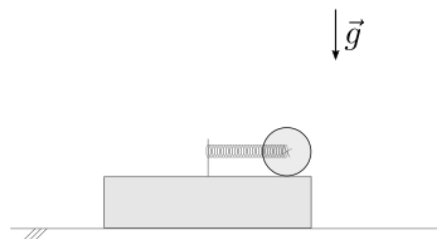
e quindi

$$\begin{cases} 0 = m_1 \ddot{x} + \frac{m_1 + m_2}{m_2} kx \\ 0 = m_1 \ddot{y} + m_2 (\ddot{x} + \ddot{y}) = 0 \end{cases}$$

Osservazione. Queste equazioni sono equivalenti a quelle trovate in precedenza con le equazioni del moto, poiché

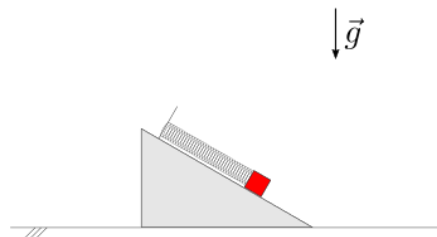
$$m_2 (\ddot{x} + \ddot{y}) = m_2 \ddot{x} \left(1 - \frac{m_2}{m_1 + m_2} \right) = m_2 \frac{m_1}{m_1 + m_2} \ddot{x}.$$

Problema 20. Testo



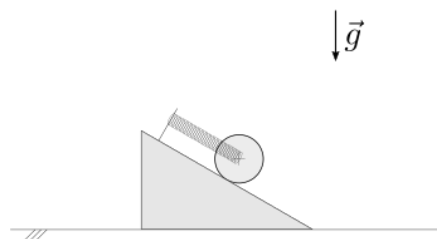
Soluzione.

Problema 21. Testo



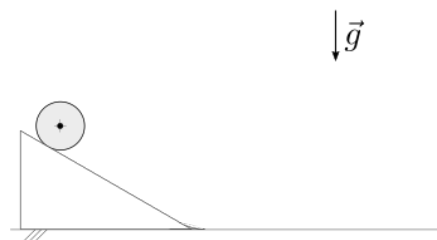
Soluzione.

Problema 22. Testo



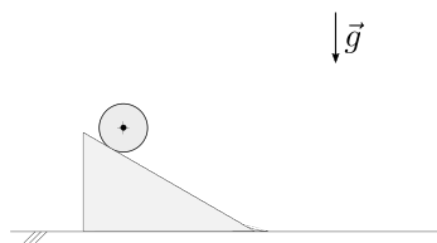
Soluzione.

Problema 23. Testo



Soluzione.

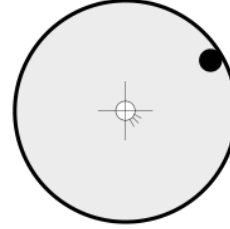
Problema 24. Testo



Soluzione.

Problema 25. A un disco di massa M e raggio R e distribuzione di massa uniforme è connessa una massa concentrata m che può essere rappresentata da una massa puntiforme, posizionata a distanza R dal centro del disco. Il sistema inizialmente in quiete viene messo in moto da una coppia costante C fino a raggiungere la velocità angolare di regime Ω . Viene chiesto di determinare: 1. il momento di inerzia del sistema rispetto al centro di rotazione 2. il tempo necessario per raggiungere la velocità angolare Ω 3. le reazioni vincolari in corrispondenza della cerniera

****todo**** Commentare i risultati di questo esercizio con la [resistenza a fatica dei materiali](continuum:solids:fatigue)

**Soluzione.**

1. Il momento di inerzia del sistema rispetto al centro di rotazione è uguale alla somma dei momenti di inerzia del disco e della massa concentrata, **todo** perché? *Il momento angolare è una quantità additiva, ma il momento di inerzia? todo fare riferimento ai valori dei momenti di inerzia di disco e massa*

$$I = I^{disk} + I^{mass} = \frac{1}{2}MR^2 + mR^2 .$$

2. L'equazione di moto che governa la dinamica dell'angolo di rotazione del sistema $\theta(t)$ può essere ricavata dall'equazione di bilancio del momento della quantità di moto, usando come polo A il centro del cerchio (polo fisso, $\dot{\vec{x}}_A = \vec{0}$)

$$\frac{dL_A}{dt} = M_A^{ext} .$$

Il momento della quantità di moto è la somma dei momenti della quantità di moto dei due sistemi. La sua componente perpendicolare al piano di rotazione vale

$$L_{A,z} = L_{A,z}^{disk} + L_{A,z}^{mass} = I^{disk}\dot{\theta} + mR^2\dot{\theta} = I\dot{\theta} .$$

L'equazione del moto quindi diventa

$$I\ddot{\theta} = C ,$$

dove la derivata del momento angolare uguaglia la coppia esterna agente sul sistema. Se il sistema parte da una condizione di quiete e la coppia applicata è costante, è possibile integrare l'equazione del moto e trovare

$$\begin{aligned}\dot{\theta}(t) &= \frac{C}{I} t \\ \theta(t) &= \frac{1}{2} \frac{C}{I} t^2\end{aligned}$$

fino al raggiungimento della velocità di regime $\Omega = \dot{\theta}(t^*) = \frac{Ct^*}{I}$, nell'intervallo di tempo

$$t^* = \frac{I\Omega}{C} .$$

3. Una cerniera cilindrica permette la rotazione del corpo attorno al proprio asse, mentre vincola completamente la traslazione del punto in cui viene connessa, con una forza come reazione vincolare. In un moto piano, la cerniera impedisce la traslazione in due direzioni e la reazione vincolare è una forza che viene determinata dalle sue due componenti nel piano.

Una volta noto il moto del sistema, $\theta(t)$, le reazioni vincolari possono essere determinate ad esempio dall'equazione di bilancio della quantità di moto del sistema,

$$\dot{\vec{Q}} = \vec{R}.$$

La quantità di moto del sistema è uguale alla somma delle quantità di moto delle sue parti. Il centro di massa del disco non trasla, e quindi la quantità di moto del disco è nulla. Usando un sistema di coordinate polari, si può scrivere la quantità di moto del sistema come

$$\vec{Q} = m\vec{v}_B = mR\dot{\theta}\hat{\theta},$$

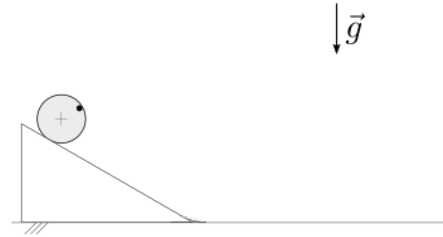
e la sua derivata,

$$\dot{\vec{Q}} = mR\ddot{\theta}\hat{\theta} - mR\dot{\theta}^2\hat{r}.$$

Dal bilancio della quantità di moto del sistema, si ottengono le azioni imposte dal vincolo sul sistema (quelle che agiscono sul vincolo sono uguali e contrarie, per il principio di azione/reazione),

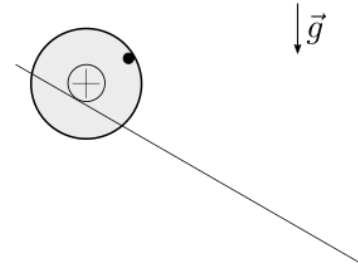
$$\vec{R} = R_r\hat{r} + R_\theta\hat{\theta} = \dot{\vec{Q}} = mR\ddot{\theta}\hat{\theta} - mR\dot{\theta}^2\hat{r}.$$

Problema 26. Testo



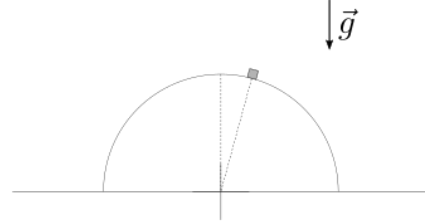
Soluzione.

Problema 27. Testo



Soluzione.

Problema 28. Un sistema puntiforme è libero di scivolare su una superficie semi-circolare con attrito trascurabile. Conoscendo la condizione iniziale, $\theta(0) = \theta_0$, $\dot{\theta}(0) = \Omega$, viene chiesto di determinare: 1. la condizione di distacco dalla superficie 2. la distanza di orizzontale del punto di atterraggio del corpo dopo il volo libero, rispetto alla superficie semicircolare.


Soluzione.

Il vincolo con la superficie è un vincolo ideale monolatero, che agisce solo fino a quando la componente radiale della reazione vincolare è positiva. Fino a quando il vincolo ideale monolatero è attivo - cioè fino a quando la massa scivola sulla superficie - il sistema ha un grado di libertà, qui scelto come l'angolo θ . Il distacco del corpo dalla superficie viene determinata dalla condizione $R_r(\theta^*) = 0$. Successivamente al distacco, il sistema ha due gradi di libertà mentre compie un moto libero in un campo gravitazionale.

1. L'equazione di bilancio del momento della quantità di moto rispetto al centro della circonferenza permette di determinare un'equazione pura del moto del sistema

$$\frac{dL_{A,z}}{dt} = M_{A,z}^{ext},$$

e quindi

$$mR^2\ddot{\theta} = mgR \sin \theta$$

con le condizioni iniziali definite dal problema. Oppure, la conservazione dell'energia meccanica

$$E = mgR \cos \theta + \frac{1}{2}mR^2\dot{\theta}^2 \quad (13.10)$$

in assenza di azioni non conservative, permette di ricavare immediatamente una relazione tra θ e $\dot{\theta}$. L'equazione di bilancio della quantità di moto permette invece di determinare le reazioni vincolari,

$$\dot{\vec{Q}} = \vec{R}^e,$$

$$\begin{aligned} R_r \hat{r} + \underbrace{R_\theta}_{=0 \text{ no friction}} \hat{\theta} + m\vec{g} &= \frac{d}{dt} (mR\dot{\theta}\hat{\theta}) = \\ &= mR (\ddot{\theta}\hat{\theta} - \dot{\theta}^2\hat{r}) \end{aligned}$$

e quindi le due componenti radiale e tangenziale diventano

$$\begin{cases} r : R_r = mg \cos \theta - mR\dot{\theta}^2 \\ \theta : mg \sin \theta = mR\ddot{\theta} \end{cases}$$

La componente tangenziale è equivalente all'equazione pura del moto; la componente radiale fornisce l'espressione della reazione vincolare in funzione di θ e $\dot{\theta}$. Usando la relazione (13.10) per esprimere $\dot{\theta}$ in funzione di θ , si può scrivere la reazione normale in funzione del solo θ

$$\begin{aligned} R_r &= mg \cos \theta - mR\dot{\theta}^2 = \\ &= mg \cos \theta - \frac{2}{R} (E - mgR \cos \theta) = \\ &= 3mg \cos \theta - \frac{2E}{R}. \end{aligned}$$

La condizione $R_r \geq 0$ equivale quindi alla condizione

$$\cos \theta \geq \frac{2}{3} \frac{E}{mgR}$$

2. Nel caso in cui il sistema è inizialmente in corrispondenza del punto più alto della superficie e in quiete (o quel minimo di velocità per allontanarsi dalla posizione di equilibrio instabile), l'energia meccanica del sistema è $E = mgR$ e l'angolo limite θ^* ha coseno e seno

$$\begin{aligned} \cos \theta^* &= \frac{2}{3} \frac{E}{mgR} = \frac{2}{3} \\ \sin \theta^* &= \sqrt{1 - \cos^2 \theta^*} = \frac{\sqrt{5}}{3} \end{aligned}$$

e la sua derivata vale

$$\begin{aligned} \dot{\theta}^* &= \sqrt{\frac{2}{mR^2} (E - mgR \cos \theta^*)} = \\ &= \sqrt{\frac{2}{mR^2} \left(mgR - mgR \frac{2}{3} \right)} = \sqrt{\frac{2}{3} \frac{g}{R}}. \end{aligned}$$

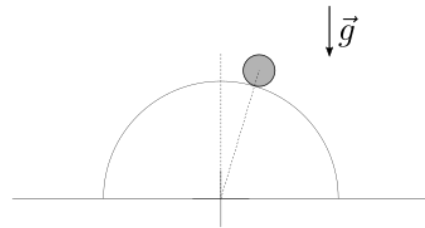
Il moto libero è determinato dalle equazioni del moto

$$\begin{cases} m\ddot{x} = 0 \\ m\ddot{y} = -mg \end{cases}$$

con le condizioni iniziali

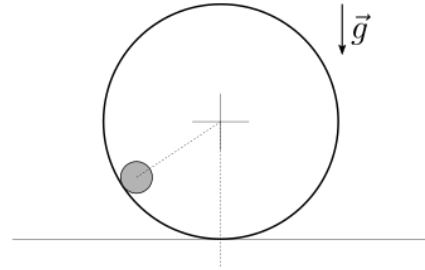
$$\begin{cases} x(t_0) = R \sin \theta^* \\ y(t_0) = R \cos \theta^* \end{cases}, \quad \begin{cases} v_x(t_0) = R\dot{\theta}^* \sin \theta^* \\ v_y(t_0) = -R\dot{\theta}^* \cos \theta^* \end{cases}$$

Problema 29. Testo



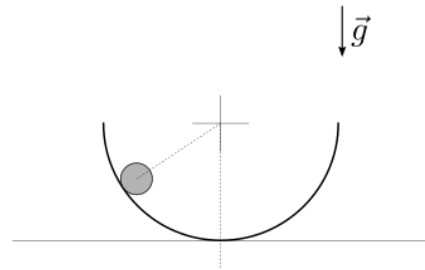
Soluzione.

Problema 30. Testo



Soluzione.

Problema 31. Testo



Soluzione.

13.11 Note e dimostrazioni

13.11.1 Equazioni cardinali della dinamica per un punto

Le equazioni cardinali della dinamica in forma differenziale,

$$\begin{aligned}\dot{\vec{Q}} &= \vec{R}^{ext} && \text{(bilancio quantità di moto)} \\ \dot{\vec{L}}_H + \dot{\vec{x}}_H \times \vec{Q} &= \vec{M}_H^{ext} && \text{(bilancio momento della quantità di moto)} \\ \dot{K} &= P^{tot} && \text{(bilancio energia cinetica)}.\end{aligned}$$

vengono ricavate per un sistema puntiforme calcolando la derivata nel tempo delle grandezze dinamiche di un punto,

$$\begin{aligned}\vec{Q}_P &:= m_P \vec{v}_P && \text{(quantità di moto)} \\ \vec{L}_{P,H} &:= (\vec{r}_P - \vec{r}_H) \times \vec{Q} = m_P (\vec{r}_P - \vec{r}_H) \times \vec{v}_P && \text{(momento della quantità di moto)} \\ K &:= \frac{1}{2} m_P \vec{v}_P \cdot \vec{v}_P = \frac{1}{2} m_P |\vec{v}_P|^2 && \text{(energia cinetica)}\end{aligned}$$

utilizzando i principi della dinamica.

Bilancio della quantità di moto

Il bilancio della quantità di moto di un punto materiale P , $\vec{Q}_P = m\vec{v}_P$ segue direttamente dal secondo principio della dinamica di Newton,

$$\dot{\vec{Q}}_P = \vec{R}_P^{ext}$$

Bilancio del momento della quantità di moto

La derivata nel tempo del momento della quantità di moto viene calcolata usando la regola del prodotto,

$$\begin{aligned}\dot{\vec{L}}_{P,H} &= \frac{d}{dt} [m_P(\vec{r}_P - \vec{r}_H) \times \vec{v}_P] = \\ &= m \left[(\dot{\vec{r}}_P - \dot{\vec{r}}_H) \times \vec{v}_P + m_P(\vec{r}_P - \vec{r}_H) \times \dot{\vec{v}}_P \right] = \\ &= -m_P \dot{\vec{r}}_H \times \vec{v}_P + m_P(\vec{r}_P - \vec{r}_H) \times \dot{\vec{v}}_P = \\ &= -\dot{\vec{r}}_H \times \vec{Q} + \vec{M}_H^{ext} .\end{aligned}$$

Bilancio dell'energia cinetica.

$$\begin{aligned}\dot{K}_P &= \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{2} m_P \vec{v}_P \cdot \vec{v}_P \right) = \\ &= m_P \dot{\vec{v}}_P \cdot \vec{v}_P = \\ &= \vec{R}^{ext} \cdot \vec{v}_P = \\ &= \vec{R}^{tot} \cdot \vec{v}_P = P^{tot} .\end{aligned}$$

13.11.2 Equazioni cardinali della dinamica per sistemi di punti

Partendo dalle equazioni dinamiche per un punto, si ricavano le equazioni dinamiche per un sistema di punti,

$$\begin{aligned}\dot{\vec{Q}} &= \vec{R}^{ext} && \text{(bilancio quantità di moto)} \\ \dot{\vec{L}}_H + \dot{\vec{x}}_H \times \vec{Q} &= \vec{M}_H^{ext} && \text{(bilancio momento della quantità di moto)} \\ \dot{K} &= P^{tot} && \text{(bilancio energia cinetica)} .\end{aligned}$$

sfruttando il terzo principio della dinamica di azione/reazione. Lo sviluppo delle equazioni permette di comprendere l'origine della natura additiva delle grandezze dinamiche di sistemi composti da più componenti,

$$\begin{aligned}\vec{Q} &= \sum_i \vec{Q}_i && \text{(quantità di moto)} \\ \vec{L}_H &= \sum_i \vec{L}_{H,i} && \text{(momento della quantità di moto)} \\ K &= \sum_i K_i && \text{(energia cinetica)} .\end{aligned}$$

(quantità di moto, momento della quantità di moto, energia cinetica),

Bilancio della quantità di moto.

E' possibile scrivere il bilancio della quantità di moto per ogni punto i del sistema, scrivendo la risultante delle forze esterne agente sul punto come la somma delle forze esterne all'intero sistema agenti sul punto e le forze interne scambiate con gli altri punti del sistema,

$$\vec{R}_i^{ext,i} = \vec{F}_i^{ext} + \sum_{j \neq i} \vec{F}_{ij}.$$

L'equazione di bilancio per la i -esima massa diventa quindi

$$\dot{\vec{Q}}_i = \vec{R}_i^{ext,i} = \vec{F}_i^{ext} + \sum_{j \neq i} \vec{F}_{ij}.$$

Sommando le equazioni di bilancio di tutte le masse, si ottiene

$$\begin{aligned} \sum_i \dot{\vec{Q}}_i &= \sum_i \vec{F}_i^{ext} + \sum_i \sum_{j \neq i} \vec{F}_{ij} = \\ &= \sum_i \vec{F}_i^{ext} + \sum_{\{i,j\}} \underbrace{(\vec{F}_{ij} + \vec{F}_{ji})}_{=\vec{0}} \end{aligned}$$

e definendo la quantità di moto di un sistema come la somma delle quantità di moto delle sue parti e la risultante delle forze esterne come somma delle forze esterne agenti sulle parti del sistema,

$$\vec{Q} := \sum_i \vec{Q}_i$$

$$\vec{R}^{ext} := \sum_i \vec{F}_i^{ext}$$

si ritrova la forma generale del bilancio della quantità di moto,

$$\dot{\vec{Q}} = \vec{R}^{ext}.$$

Bilancio del momento della quantità di moto

E' possibile scrivere il bilancio del momento della quantità di moto per ogni punto i del sistema, scrivendo la risultante dei momenti esterni agente sul punto come la somma dei momenti esterni all'intero sistema agenti sul punto e i momenti interni scambiati con gli altri punti del sistema,

$$\vec{M}_{H,i}^{ext,i} = \vec{M}_{H,i}^{ext} + \sum_{j \neq i} \vec{M}_{H,ij}.$$

Nel caso le parti del sistema interagiscano tramite forze, il momento rispetto al polo H generato dalla massa j sulla massa i vale

$$\vec{M}_{H,ij} = (\vec{r}_i - \vec{r}_H) \times \vec{F}_{ij}.$$

L'equazione di bilancio per la i -esima massa diventa quindi

$$\dot{\vec{L}}_{H,i} + \dot{\vec{r}}_H \times \vec{Q}_i = \vec{M}_{H,i}^{ext,i} = \vec{M}_{H,i}^{ext} + \sum_{j \neq i} \vec{M}_{H,ij}.$$

Sommando le equazioni di bilancio di tutte le masse, si ottiene

$$\begin{aligned} \sum_i \left(\dot{\vec{L}}_i + \dot{\vec{r}}_H \times \vec{Q}_i \right) &= \sum_i \vec{M}_{H,i}^{ext} + \sum_i \sum_{j \neq i} \vec{M}_{H,ij} = \\ &= \sum_i \vec{M}_{H,i}^{ext} + \sum_{\{i,j\}} \underbrace{(\vec{M}_{H,ij} + \vec{M}_{H,ji})}_{=\vec{0}} \end{aligned}$$

e riconoscendo la quantità di moto del sistema e definendo il momento della quantità di moto di un sistema come la somma del momento della quantità di moto delle sue parti e la risultante dei momenti esterni come somma dei momenti esterni agenti sulle parti del sistema,

$$\vec{L}_H := \sum_i \vec{L}_{H,i}$$

$$\vec{M}_H^e := \sum_i \vec{M}_{H,i}^{ext}$$

si ritrova la forma generale del bilancio del momento della quantità di moto,

$$\dot{\vec{L}}_H + \dot{\vec{r}}_H \times \vec{Q} = \vec{M}_H^{ext}.$$

Bilancio dell'energia cinetica.

E' possibile ricavare il bilancio dell'energia cinetica del sistema, moltiplicando scalarmente il bilancio della quantità di moto di ogni punto,

$$\vec{v}_i \cdot m_i \dot{\vec{v}}_i = \vec{v}_i \cdot \left(\vec{F}_i^e + \sum_{j \neq i} \vec{F}_{ij} \right),$$

riconoscendo nel primo termine la derivata nel tempo dell'energia cinetica dell' i -esimo punto,

$$\dot{K}_i = \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{2} m_i \vec{v}_i \cdot \vec{v}_i \right) = m_i \vec{v}_i \cdot \dot{\vec{v}}_i,$$

e sommando queste equazioni di bilancio per ottenere

$$\sum_i \dot{K}_i = \sum_i \vec{v}_i \cdot \vec{F}_i^e + \sum_i \vec{v}_i \cdot \sum_{j \neq i} \vec{F}_{ij}.$$

Definendo l'energia cinetica di un sistema come la somma dell'energia cinetica delle sue parti, e definendo la potenza delle forze esterne/interne agenti sul sistema come la somma della potenza di tutte le forze esterne/interne al sistema,

$$K := \sum_i K_i$$

$$P^e := \sum_i P_i^{ext} = \sum_i \vec{v}_i \cdot \vec{F}_i^{ext}$$

$$P^i := \sum_i P_i^{int} = \sum_i \vec{v}_i \cdot \sum_{j \neq i} \vec{F}_{ij}$$

si ritrova la forma generale del bilancio dell'energia cinetica,

$$\dot{K} = P^{ext} + P^{int} = P^{tot}.$$

13.12 Equazioni cardinali della dinamica per un corpo rigido in moto piano

todo

Parte IV

Cenni di meccanica del continuo

CAPITOLO 14

Cenni di meccanica del continuo

In questa sezione vengono presentati alcuni risultati sui solidi e i fluidi modellati come mezzi continui...

In questa sezione viene inizialmente introdotto il comportamento di un solido, caratterizzato con una *prova mono-assiale a trazione*; successivamente viene presentato il modello più semplice di solido deformabile, la **trave elastica**: per questi elementi strutturali, vengono analizzate le azioni interne e le condizioni di equilibrio, prima di fornire alcuni esempi.

Piccoli spostamenti e piccole vibrazioni: regime in cui si studia la statica delle strutture la dinamica di spostamenti di ampiezza limitata rispetto a una condizione di riferimento - tipicamente vibrazioni o oscillazioni. **todo collegamento a onde?**

I solidi **elastici** - *ma cosa sono i solidi elastici?* - possono essere modellati come sistemi di molle e masse. **todo aggiungere collegamento**

15.1 Prova mono-assiale

15.2 Elementi allungati - le travi

15.2.1 Approccio agli spostamenti

Nel caso di travi allungate è possibile riportare gli spostamenti di tutti i punti di una sezione della trave agli spostamenti di un suo punto e alla rotazione della sezione.

15.2.2 Sforzi

15.2.3 Azioni interne

La distribuzione di sforzi agenti su ogni sezione interna di una trave in generale ha come risultante una forza e un momento, rispetto a un punto. Tra le componenti della forza si possono riconoscere:

- l'azione assiale, definita come la componente della risultante degli sforzi interni lungo l'asse della trave
- le due componenti del taglio, definite come le componenti della risultante degli sforzi interni perpendicolari all'asse della trave

Tra le componenti del momento, si possono riconoscere:

- il momento torcente, definito come la componente del momento lungo l'asse della trave
- le due componenti del momento flettente

15.2.4 Legge costitutiva - per le travi

Nel caso particolare di travi a sezione costante simmetrica, è possibile definire una legge costitutiva tra le azioni interne e i gradi di libertà della trave particolarmente semplice, in cui le azioni interne e i gradi di libertà risultano disaccoppiati, se il punto di riferimento è il centro (di simmetria geometrica e di proprietà fisiche) della sezione

$$\begin{aligned} N(z) &= EAu'_z(z) & M_z &= GJ_t\theta'_z(z) \\ T_x(z) &= GA_x(u'_x(z) - \theta_y(z)) & M_x &= EJ_x\theta'_x(z) \\ T_y(z) &= GA_y(u'_y(z) + \theta_x(z)) & M_y &= EJ_y\theta'_y(z) \end{aligned}$$

15.2.5 Statica

Equazioni indefinite di equilibrio

$$\begin{aligned} N'(z) &= f_z(z) & M'_z(z) &= m_z(z) \\ T'_x(z) &= f_x(z) & M'_x(z) &= m_x(z) + T_y(z) \\ T'_y(z) &= f_y(z) & M'_y(z) &= m_y(z) - T_x(z) \end{aligned}$$

Travi snelle. Per travi snelle, si può dimostrare che il contributo del taglio risulta trascurabile rispetto alle altre azioni. Questa condizione ha una conseguenza anche sulla cinematica dei punti della trave,

$$\begin{aligned} T_x = 0 &\rightarrow u'_x(z) = \theta_y(z) \\ T_y = 0 &\rightarrow u'_y(z) = -\theta_x(z) \end{aligned}$$

e sulle equazioni di equilibrio del corpo che, in assenza di momenti flettenti distribuiti, $m_x(z) = m_y(z) = 0$, diventano

$$\begin{aligned} N' &= f_z & EAu''_z &= f_z \\ M'_z &= m_z & GJ_t\theta''_z &= m_z \\ M''_x &= f_x & -EJ_xu''''_x &= f_x \\ M''_y &= -f_y & -EJ_yu''''_y &= f_y \end{aligned}$$

Condizioni al contorno

...condizioni essenziali (sugli spostamenti, dai vincoli) e naturali (dai carichi)...

15.2.6 Modelli discreti(zzati)

...

Example 14.2.1 (Distribuzione di sforzi assiali, o come rompere una matita/un righello)

Trave con carico assiale agli estremi. Dalle condizioni di equilibrio, l'azione interna è costante lungo tutta la trave,

$$N(z) = N ,$$

e lo sforzo uniforme sulla sezione è

$$\sigma(z) = \frac{N(z)}{A}$$

Con una trave rettangolare di base a e altezza b , $\sigma = \frac{N}{ab}$

Trave con momento flettente agli estremi.

$$M(z) = M ,$$

e la distribuzione lineare «a farfalla» degli sforzi assiali sulla sezione è

$$\sigma(z, x) = \frac{M_y(z)}{J_y} x$$

$$\sigma_{max}(z, x) = \frac{M}{\frac{1}{12}a^3b} \frac{a}{2}$$

$$M_y = \int_A \sigma(x) x dA = \int_A c x^2 dA = c J_y$$

$$c = \frac{M_y}{J_y} ,$$

$$\sigma(z, x) = \frac{M_y(z)}{J_y} x .$$

Per una sezione rettangolare di base a e di altezza b ,

$$J_y = \int_A x^2 dA = \int_{x=-\frac{a}{2}}^{\frac{a}{2}} \int_{y=-\frac{b}{2}}^{\frac{b}{2}} x^2 dx dy = \frac{1}{12} a^3 b$$

Trave appoggiata agli estremi e caricata in centro.

Example 14.2.2 (Strutture reticolari)

15.3 Meccanismi non elastici

15.3.1 Snervamento e rottura

15.3.2 Instabilità

- Esempi di instabilità di punta (esempio di *instabilità parametrica*): spaghetti, trave, pannelli in aeronautica (ma specializzazione dei componenti strutturali, niente paura!)
- Modello strutturale discreto

15.3.3 Fatica nei solidi

15.3.4 Creep - scorrimento viscoso

15.3.5 todo

- Cenni di propagazione perturbazioni come onde, es:
 - fluidi:
 - * pressione e acustica, piccole perturbazioni e urti
 - * onde con superficie libera (mare, rubinetto,...)
 - perturbazioni nei solidi:
 - * corda di una chitarra; altri esempi con elementi 1d
 - * esempi con membrane (es, nostro orecchio)
 - * esempi di propagazione in mezzi (più o meno) continui
 - * onde sismiche

15.4 Esercizi

- strutture **isostatiche**:
 - aggiungere una definizione di strutture isostatiche
 - reazioni vincolari e azioni interne con condizioni di equilibrio

16.1 Statica dei fluidi

16.1.1 Legge di Stevino

16.1.2 Legge di Archimede

16.2 Dinamica dei fluidi

16.2.1 Bilancio di quantità di moto, energia e teorema di Bernoulli

16.2.2 Azioni fluidodinamiche su un corpo in moto in un fluido

todo *Pillole di analisi dimensionale, per ricavare la formula $\vec{F} = \frac{1}{2}\rho|\vec{v}|^2 S \vec{c}_F(Re, M, \dots)$*

Legge di Stokes

L'interazione tra un fluido e un corpo di piccole dimensioni in moto relativo rispetto al fluido con *velocità relativa* \vec{v}_{rel} rispetto alla velocità del fluido locale si manifesta come una forza di resistenza aerodinamica. Per un corpo sferico di raggio R , la formula di Stokes fornisce un'espressione *esatta (esatta all'interno del modello usato)* di questa forza

$$\vec{F} = -6\pi\mu R \vec{v}_{rel}.$$

La formula di Stokes fornisce un'espressione della resistenza aerodinamica lineare rispetto alla velocità relativa.

todo *Commentare effetto di Re . Cogliere l'occasione per un po' di analisi dimensionale per ottenere la formula $\vec{F} = \frac{1}{2}\rho|\vec{v}|^2 \vec{c}_F(Re, M)\dots$*

Parte V

Termodinamica

Introduzione alla termodinamica

La termodinamica è la branca della fisica che si occupa dell'energia, della trasformazione tra le varie forme di energia e dei meccanismi che permettono di variare l'energia di un sistema.

La **termodinamica classica** fornisce una **descrizione macroscopica**, media, di sistemi complessi costituiti da un gran numero di componenti elementari in **equilibrio** statistico a livello microscopico. Sebbene il **modello atomistico** (*todo link?*) della materia rappresenti uno dei più grandi successi della storia della scienza secondo Feynman, per la sua utilità nella comprensione intima di molti fenomeni fisici, in molte occasioni questo modello contiene troppe informazioni - molte più informazioni di quelle necessarie in molti ambiti - e risulta non pratico: così, ad esempio possiamo descrivere le condizioni in una stanza in termini di temperatura - una (!) variabile macroscopica, due se aggiungiamo l'informazione di pressione - e non descrivendo la dinamica delle N molecole dei gas che formano l'aria che respiriamo - per le quali servirebbero $\sim 10^{26}$ grandezze fisiche per una stanza di 10 m^3 , o comunque $\sim 10^{19}$ per ogni cm^3 . La **meccanica statistica** (*todo link?*) fornisce il ponte tra le due descrizioni, ritrovando la termodinamica classica come media della descrizione microscopica.

Feynman e la teoria atomica

La prima lezione¹ di fisica delle lezioni di fisica di Feynman, *The Feynman Lectures on Physics, Volume I*² riguarda la teoria atomica. Feynman riconosce il ruolo fondamentale della teoria atomica nella scienza,

If, in some cataclysm, all of scientific knowledge were to be destroyed, and only one sentence passed on to the next generations of creatures, what statement would contain the most information in the fewest words? I believe it is the atomic hypothesis (or the atomic fact, or whatever you wish to call it) that all things are made of atoms—little particles that move around in perpetual motion, attracting each other when they are a little distance apart, but repelling upon being squeezed into one another. In that one sentence, you will see, there is an enormous amount of information about the world, if just a little imagination and thinking are applied.

¹ https://www.feynmanlectures.caltech.edu/I_01.html

² https://www.feynmanlectures.caltech.edu/I_toc.html

17.1 Breve storia della termodinamica

La termodinamica ha avuto uno sviluppo non lineare, dovuto al contributo di molti studiosi in ambiti diversi, nel corso di più di un paio di secoli.

Brevissima storia della termodinamica. Durante la rivoluzione scientifica del XVI-XVII secolo, la progettazione di strumenti di misura basati sulla dilatazione delle sostanze e la diffusione del metodo sperimentale in ambito scientifico hanno permesso di introdurre le grandezze fisiche di pressione e temperatura; la misura della massa delle sostanze negli esperimenti di chimica ha permesso a Lavoisier di formulare il principio di conservazione della massa, e formulare l'ipotesi atomistica della struttura della materia, usata da Bernoulli per formulare la teoria cinetica dei gas; le attività di Black sul cambiamento di fase delle sostanze permettono di chiarire la differenza tra temperatura e calore; la macchina a vapore strutta il calore come fonte di lavoro meccanico, svolgendo un ruolo fondamentale nella rivoluzione industriale del XVIII secolo; l'indagine sulle reazioni chimiche e sui gas fornisce nuovi dettagli sulla natura della materia e ulteriori argomenti a supporto della "ipotesi atomistica; l'analisi teoria di Carnot sulle macchine termiche e sul loro rendimento conduce ai risultati di equivalenza di Joule sull'equivalenza lavoro-calore nel bilancio di energia di un sistema, che porta a formulare il primo principio della termodinamica. L'equivalenza tra calore e lavoro non è però perfetta, come evidenziato dal secondo principio della termodinamica enunciato da Clausius, che riassume le tendenze naturali nella trasmissione del calore e della dissipazione del lavoro meccanico in calore introducendo il concetto di entropia. Verso la fine del XIX secolo, Gibbs elabora una formalizzazione matematica rigorosa della termodinamica classica, usata in gran parte ancora oggi: grazie i concetti di energia interna di un sistema, potenziali termodinamici e stato termodinamico di un sistema, la teoria di Gibbs fornisce un modello macroscopico rigoroso per l'analisi di sistemi termodinamici che coinvolgono trasformazioni e trasferimenti di energia, tramite lavoro, calore o reazioni chimiche. Gibbs, Maxwell, Boltzmann e la nascita della meccanica statistica...

Dalle esperienze alla comprensione. Dalla sensazione di caldo-freddo,..., a un modello...

Indagine scientifica: natura materia. Rivoluzione scientifica del XVI-XVII secolo. Costruzione di strumenti

- Torricelli, discepolo di Galileo:
 - il barometro;
 - la misura del peso dell'aria: **pressione** atmosferica;
 - «vuoto» al di sopra della colonna di Hg: argomento che rilancia la tesi atomistica
- Boyle, «primo chimico»; tra i fondatori della Royal Society; preciso sperimentatore (descrizione dettagliata per permettere replica), grazie agli strumenti progettati e realizzati da Robert Hooke:
 - contributi alla chimica
 - legge di Boyle sui gas: l'aria si comporta come una molla, $PV = \text{cost}$ a T cost. Comportamento elastico, come i solidi studiati da Hooke (legge costitutiva lineare elastica): modello dei gas come costituiti da particelle elementari, collegati da molle
- D.Bernoulli, *Hydrodynamica*, 1738:
 - primo modello matematico nella teoria cinetica dei gas: gas costituiti da particelle libere di muoversi: la pressione è il risultato degli urti delle particelle sulle pareti del contenitore.
- J.Black, 1750-1760: studi di calorimetria: calore specifico e calore latente
- A.Lavoisier, fine "700, uno dei più influenti chimici della storia:
 - misura del peso nelle indagini di chimica: **conservazione della massa** in fisica classica
 - altro valido argomento a sostegno della teoria atomistica: le sostanze sono formate da particelle elementari che si combinano a formare diverse sostanze; nelle reazioni chimiche, reagenti e prodotti hanno la stessa massa ($HgO \rightarrow Hg + \frac{1}{2}O_2$)
- Composizione sostanze è ben definita?

- Berthollet: no, contrario alla teoria atomica, es. bronzo (lega!): la composizione di una sostanza dipende dal processo con il quale viene prodotto;
- Proust: carbonato basico di *Cu*. I campioni provenienti da diverse parti, trovate sia in natura sia sintetizzate in laboratorio, hanno esattamente la stessa composizione in massa;
- Dalton: sostenitore teoria atomica, dopo aver formulato la legge delle proporzioni multiple; pessimo sperimentatore; gli atomi sono indivisibili, ma non pensa che le sostanze possano avere molecole con più atomi; le sue conclusioni sulla composizione dell'acqua saranno causa di grande confusione negli anni successivi
- Gay-Lussac, 1808, discepolo di Berthollet
 - leggi dei gas
 - studi con controllo del volume: osserva che V , n sono proporzionali a pressione e temperatura costanti; non formula una spiegazione fondata sulla teoria atomica, forse per timore del giudizio di Berthollet, più probabilmente per il disaccordo con le conclusioni sbagliate di Dalton sulla composizione dell'acqua
- Avogadro, 1811:
 - volumi di gas uguali nelle stesse condizioni di T , P contengono lo stesso numero di molecole, anche tipi di gas diverso
- Berzelius, 1813
- Cannizzaro, 1860 *Sunto di un corso di filosofia chimica*

Indagine scientifica - Calore e temperatura. Muovere sopra, prima dell'indagine dei chimici? Fare un paragrafo introduttivo su pressione/temperatura, strumenti per la misura, e scale di misura? Non rispetta un ordine cronologico, ma permette di non spezzettare troppo il racconto»

- strumenti e scale di temperatura
- equilibrio termico, e tendenza naturale nell'evoluzione della temperatura
- calore latente, J.Black
- Fourier: equazione per la conduzione
- ...

Indagine scientifica - Macchine termiche: energia, lavoro e calore.

- L'invenzione della macchina a vapore e i motori termici dà il via alla rivoluzione industriale
- Indagini teoriche sul funzionamento delle macchine termiche, sulla trasmissione di calore e la generazione di lavoro
 - 1824, **S.Carnot** *riflessioni sulla forza motrice del fuoco*:
 - * analisi teorica delle macchine termiche, macchina ideale e rendimento massimo
 - * critica della *teoria calorica*: se il calore fosse materia, questo dovrebbe essere creato dal movimento...
 - Joule: equivalenza lavoro-calore (porterà al I principio)
 - **Clausius**:
 - * irreversibilità, in termini di entropia (II principio)
 - **Gibbs**: formalizzazione di una teoria termodinamica «macroscopica», con un approccio geometrico:
 - * variabili di stato, spazio delle fasi, regola delle fasi
 - * energia libera

Indagine scientifica - Meccanica statistica: il microscopico.

- Clausius

- Maxwell:
 - ...
- Gibbs
- Boltzmann
 - ...

17.2 Esperienze ed esperimenti

17.2.1 Esperienza di Torricelli

Torricelli (1608-1647) dimostra che¹

«viviamo sul fondo di un oceano d'aria, la quale [...] si sa che pesa, e tanto»

In particolare, l'esperienza di Torricelli permette di misurare il peso dell'aria nell'atmosfera ed esprimerlo in termini di pressione atmosferica.

Torricelli immerge completamente un tubo di vetro in un bagno di mercurio, Hg, riempiendolo completamente. Successivamente, gira con l'estremità chiusa verso l'alto e osserva che nel tubo rimane mercurio fino a un'altezza di circa $h \sim 760\text{mm}$ sopra il pelo libero del mercurio nel contenitore. Il mercurio non esce completamente dal tubo, poiché la superficie libera del mercurio nella bacinella è soggetta alla pressione atmosferica, P_{atm} , dell'ambiente nel quale viene svolto l'esperimento. Nella parte superiore del tubo si forma una condizione di «quasi»-vuoto (**todo discussa sotto**), con pressione $P_0 \ll P_{atm}$. La *legge di Stevino* (1548-1620), permette di mettere in relazione la pressione in due punti all'interno dello stesso fluido in quiete,

$$P_0 + \rho_{Hg} gh = P_{atm} ,$$

trascurando la pressione P_0 rispetto a P_{atm} , e usando il valore $\rho_{Hg} = 13580 \frac{\text{kg}}{\text{m}^3}$ per la densità del mercurio liquido, si ottiene una misura della pressione ambiente espressa con il SI di misure attualmente in uso,

$$P_{atm} \sim \rho_{Hg} gh = 101143 \text{ Pa} ,$$

in buon accordo con le misure attuali della stazione meteorologica di dell'Osservatorio Ximeniano, stazione meteorologica di riferimento per il centro della città di Firenze, città dove Torricelli lavorò presso i Medici durante gli ultimi anni della sua vita: la pressione media annua è di circa 10080 Pa presso l'Osservatorio che si trova a 75 m s.l.m.

La misura è stata espressa usando il *Pascal*, Pa, come unità di misura derivata per la pressione nel SI. Con questa esperienza, Torricelli aveva costruito uno strumento per la misura della pressione atmosferica: non essendo ancora affermato il SI di misura, Torricelli usava l'altezza della colonnina dello strumento così costruito come misura della pressione. Attualmente, la conversione tra le due misure di pressione è

$$760 \text{ mm}_{Hg} = 101325 \text{ Pa} .$$

L'esperienza di Torricelli:

- introduce il concetto di **pressione** atmosferica e nei gas in generale, come forza per unità di superficie che un gas esercita sulle pareti di un contenitore, o di una superficie esposta al gas;
- introduce il **manometro di Torricelli** come strumento per la misura della pressione atmosferica e nei gas in generale;
- è una delle prime esperienze dell'esistenza del **vuoto**, in contrasto con l'*horror vacui* aristotelico, principio secondo il quale la natura rifugge il vuoto, riempiendolo costantemente

¹ Lettera a Michelangelo Ricci, 2 giugno 1664, in Prefazione alle *Lezioni accademiche* di E.Torricelli

Il «quasi»-vuoto

Nella parte superiore del tubo c'è *vapore di mercurio*, in equilibrio con la superficie libera del mercurio all'interno del tubo. A una temperatura data, la pressione che identifica la condizione di equilibrio tra le due fasi - il numero di molecole per unità di tempo di Hg che passano dalla fase liquida al vapore è uguale al numero delle molecole per unità di tempo che passano dal vapore alla fase liquida - è definita *pressione di vapore*, p_v . La pressione di vapore per Hg a temperatura ambiente è circa $p_{v,Hg}(T = 20\text{ }^{\circ}\text{C}) = 0.1727\text{ Pa}$, dell'ordine di 10^{-6} - un milionesimo - della pressione atmosferica. Dal confronto di questi valori, segue la semplificazione della pressione P_0 nella legge di Stevino, e l'approssimazione di vuoto all'interno del tubo almeno per quanto riguarda gli effetti meccanici sulla colonna di mercurio.

Sensibilità della misura alle condizioni metereologiche e alla quota

todo ...



17.2.2 Prime esperienze sui gas - esperimento di Boyle

L'indagine di Boyle e Hooke su gas sufficientemente rarefatti produce come risultato la legge di Boyle,

$$PV = \text{const}$$

valida per un sistema chiuso a temperatura T costante. Al tempo delle attività sperimentali di Boyle, il manometro di Torricelli era uno strumento disponibile per una misura sufficientemente accurata della pressione, mentre non erano ancora disponibili strumenti accurati per la misura della temperatura del gas contenuto all'interno del sistema. Le attività di Boyle assumevano quindi una stabilità sufficiente della temperatura dell'ambiente all'interno della quale era svolto l'esperimento, insieme all'equilibrio termico tra sistema e ambiente.

L'esperimento avviene in un tubo a forma di U con un'estremità chiusa. Un liquido di densità nota ρ viene usato per isolare il gas oggetto di studio dall'ambiente esterno, a pressione ambiente. Il materiale del tubo è un buon conduttore così che si può immaginare che per variazioni lente della configurazione, la temperatura è uguale temperatura dell'ambiente in cui si svolge l'esperimento, considerevole costante con buona approssimazione. L'esperimento si svolge aggiungendo liquido dall'estremità aperta del tubo. Usando la legge di Stevino, si può stimare/misurare la pressione del gas misurando la differenza di quota del liquido nelle due colonnine,

$$P_{gas} = P_{atm} + \rho g h.$$

La misura del volume V_{gas} occupato dal gas è immediata. Lo svolgimento dell'esperimento per diversi gas mostra una dipendenza inversamente proporzionale tra le misure $P_{gas,k}$, $V_{gas,k}$.

todo aggiungere tabella e/o grafico, per uno o più gas



Usando il mercurio come liquido, Hg, e partendo da una condizione di riferimento a pressione ambiente in cui il volume occupato dal gas è V_0 , si osserva che a una differenza della quota delle colonnine $\Delta h = n \cdot 760 \text{ mm}$ corrisponde un volume $\frac{V_0}{1+n}$.

Exercise 16.2.1

17.2.3 Dilatazione sostanze

Con le esperienze discusse fino ad ora non è ancora possibile associare nessuna grandezza fisica alla percezione comune di caldo o freddo. Confusione temperatura-calore **todo ref**

E' però possibile osservare la variazione delle dimensioni di sistemi formati da sostanze diverse, in occasione della variazione di questa percezione. In particolare, si prendono N oggetti di sostanze diverse e si valuta la variazione delle loro dimensioni tra condizioni diverse, associabili qualitativamente alla percezione di caldo-freddo, ed etichettate con l'indice t . Si valuta quindi la variazione della dimensione lineare L_i dell'oggetto i nella condizione identificata dall'indice t , rispetto alla condizione di riferimento identificata dall'indice 0. Per la maggioranza delle sostanze, confrontando due sostanze i, k si osserva che

$$\frac{L_{i,t} - L_{i,0}}{L_{i,0}} \frac{L_{k,0}}{L_{k,t} - L_{k,0}} = \alpha_{ik} = \text{const}.$$

Questa osservazione permette quindi di introdurre per ogni sostanza i una relazione lineare tra la variazione relativa delle sue dimensioni lineari rispetto alle dimensioni di riferimento $\frac{\Delta L_{i,0t}}{L_{i,0}}$ e la variazione di una grandezza fisica T , il cui valore T_t descrive la condizione t comune a tutti i sistemi oggetto di indagine e associata alla percezione di caldo-freddo del sistema,

$$\frac{L_{i,t} - L_{i,0}}{L_{i,0}} = \alpha_i (T_t - T_0)$$

Questo procedimento consente quindi di introdurre i concetti e le relative grandezze fisiche per il **coefficiente di dilatazione termica** α_i dei materiali, qui ipotizzato costante nell'intervallo di condizioni analizzate, e la **temperatura** T . Queste due grandezze fisiche sono qui definite a meno di due valori, una temperatura di riferimento e un'unità di misura. **todo** dire due parole, e collegare con le scale di temperatura

todo costruzione termometro; equilibrio termico

todo dilatazione lineare, volumetrica; collegamento con qualche paragrafo?

Nota: Perché la relazione è lineare? La relazione non è lineare in generale, ma lo è per un gran numero di sostanze in un intervallo moderato di condizioni. Questo è spiegabile tramite l'espansione in **serie di Taylor** di una funzione: se si considera un intervallo sufficientemente piccolo rispetto alla rapidità di variazione di una funzione attorno alla condizione di riferimento considerata, l'approssimazione lineare è una buona approssimazione della funzione nell'intervallo considerato,

$$f(T) = f(T_0) + f'(T_0)(T - T_0) + o(T - T_0) \sim f(T_0) + f'(T_0)(T - T_0).$$

Possiamo quindi interpretare l'esperienza riguardo alla dilatazione lineare delle sostanze in funzione della temperatura, considerando che la nostra esperienza quotidiana avviene in un intervallo limitato di condizioni rispetto a quelle disponibili in natura: limitandoci all'intervallo di temperatura anche se non sono ancora state introdotte le scale di temperatura, ma supponendo di avere una minima familiarità almeno con la scala centigrada Celsius, tanto da sapere che la temperatura del corpo umano è circa 36°C , l'acqua bolle attorno ai 100°C e ghiaccia attorno agli 0°C , limitandoci all'intervallo di temperatura, gran parte delle nostre esperienze nella vita quotidiana si svolge in un intervallo tra i -20°C del frigorifero di casa ai 100°C dell'acqua che bolle in pentola; la temperatura minima raggiungibile è -273.15°C , la temperatura di un metallo fuso è dell'ordine di 1000°C , i corpi celesti possono raggiungere temperature dell'ordine dei $10^4 - 10^{12}^\circ\text{C}$.

17.2.4 Scale di temperatura

Scale di temperatura empiriche. Le esperienze sulla dilatazione dei corpi conducono alla definizione delle **scale empiriche** di temperatura: assunta la linearità del fenomeno, una scala di temperatura viene definita da due condizioni facilmente replicabili in laboratorio per la costruzione/taratura degli strumenti, e che permettono di determinare una temperatura di riferimento da usare come origine e un'unità di misura che determini l'ampiezza del grado della scala di temperatura.

Scala termodinamica della temperatura assoluta. Mentre le scale di temperatura empiriche vengono sviluppate nella prima metà del XVIII secolo, nel XIX secolo un'approfondita comprensione della materia permette di definire una **scala termodinamica** per la **temperatura assoluta** come una grandezza fisica e manifestazione macrosopica dello stato «di agitazione» a livello microscopico dei componenti elementari della materia.

spostare termodinamica e teoria atomica all'inizio dell'introduzione, \sim Feynman?

Scale empiriche

Una scala empirica di temperatura viene definita usando due condizioni facilmente replicabili in laboratorio per definire l'origine della scala e l'ampiezza del grado. Così, nella prima metà del XVIII secolo vennero definite alcune scale di temperatura. Le definizioni originali subirono spesso modifiche in seguito a cambi di scelte delle condizioni di riferimento, producendo come risultato delle scale con origine e ampiezza del grado diversa formule di conversione

1702, Romer. La definizione originale usava:

- estremo inferiore, 0°Ro : temperatura eutettica del cloruro di ammonio, temperatura caratteristica di una sostanza molto comune nei laboratori dell'epoca;
- estremo superiore, 60°Ro : temperatura di ebollizione dell'acqua a pressione ambiente

L'originale suddivisione in 60 intervalli fu probabilmente dettata dall'elevato numero di divisori interi di 60. Successivamente la definizione della scala fu modificata per evitare di usare il cloruro di ammonio, rendere più facile la taratura dello strumento, e per uniformarsi alle scelte fatte da altri, accortosi che la solidificazione dell'acqua avveniva circa a 7.5°Ro si decise di usare questa condizione per definire l'estremo inferiore: l'estremo inferiore della scala Romer, 7.5°Ro , corrisponde alla solidificazione dell'acqua a pressione ambiente.

1709-15, Fahrenheit. Dopo aver fatto visita a Romer, si dedicò alla progettazione e alla realizzazione di strumenti di misura di pressione e temperatura. La definizione originale della scala usava:

- estremo inferiore, 0°F : temperatura eutettica del cloruro di ammonio; le malelingue sostengono la temperatura più bassa registrata negli inverni di Danzica, città allora prussiana in cui viveva mentre metteva a punto gli strumenti
- estremo superiore, 96°F : temperatura media del corpo umano

Le scelte rocambolesche e definite in maniera imprecisa non costituivano delle condizioni facilmente replicabili per la costruzione e/o taratura di nuovi strumenti. Vennero scelte quindi le condizioni di solidificazione, 32°F , e di evaporazione, 212°F , dell'acqua a pressione ambiente al livello del mare, in modo tale da suddividere tale intervallo in 180 sotto-intervalli (in analogia con la scelta di 60, per avere un numero elevato di divisori interi).

1731, de Réaumur. La definizione usa:

- estremo inferiore, 0°Re : temperatura di solidificazione dell'acqua a pressione ambiente
- estremo superiore, 80°Re : temperatura di ebollizione dell'acqua a temperatura ambiente. Perché 80 intervalli tra queste due condizioni? Perché il termometro costruito da Reaumur usava come principio fisico la dilatazione termica dell'etanolo, e il volume dell'etanolo varia dell'8% tra le due condizioni di riferimento scelte.

1742, Celsius. E' la scala di temperatura empirica usata attualmente in tutto il mondo, ad eccezione degli Stati Uniti, la Liberia e le Isole Cayman che usano la scala Fahrenheit. Poteva forse la definizione originale coincidere con quella usata attualmente? Ovviamente no. La definizione originale di Celsius era invertita rispetto a quella attuale, e a tutte le scale usate allora (perché? Perché no, si potrebbe rispondere. Fatevi voi la vostra scala di temperatura!), ed usava:

- estremo inferiore, 0°C : temperatura di evaporazione dell'acqua a pressione ambiente
- estremo superiore, 100°C : temperatura di solidificazione dell'acqua a pressione ambiente.

Per rendere più pratica la misura e adeguarsi al verso delle altre scale, un anno dopo la morte di Celsius, la scala fu invertita da **Linneo** (lo stesso Linneo, biologo, che si dilettava con la classificazione di piante e animali, padre della classificazione scientifica degli organismi viventi, usata tuttora).

Scala termodinamica

Scala di temperatura assoluta

- Esperimenti sui gas, estrapolando i dati sperimentali delle *leggi di Charles* e di *Gay-Lussac*
- 1848, Kelvin *On an Absolute Thermometric Scale*

Nota: Evaporazione ed ebollizione dell'acqua in funzione della pressione. Quanto cambia in funzione della pressione?

Example 16.2.1 (Anello di Gravesande)

L'anello di Gravesande è un esperimento di fisica ideato dal fisico olandese W.Gravesande nel XVIII secolo per illustrare la dilatazione termica dei materiali, osservando il passaggio di una sfera di metallo attraverso un anello.

La *dilatazione termica di un solido* può essere descritta con i coefficienti di dilatazione.

Example 16.2.2 (Giunzione binari e ponti)

Example 16.2.3 (Pendolo)

Example 16.2.4 (Calettamento)

17.2.5 Equilibrio termico

todo Qui? Prima?

17.2.6 Teoria cinetica dei gas

Nel 1738, D.Bernoulli pubblica la sua *Hydrodynamica* dove discute il moto dei fluidi e presenta un modello atomistico per la dinamica microscopica delle molecole di un gas, che costituisce uno dei primi contributi allo sviluppo della teoria cinetica dei gas e alla meccanica statistica, fornendo un legame tra la dinamica microscopica delle molecole del gas e le grandezze fisiche tipiche di una descrizione macroscopica del sistema, pressione e temperatura **todo** anche la temperatura? dettagli

17.2.7 Calorimetria: calore latente e calore specifico

Gli studi di **J.Black** (1728-1799) attorno alla metà del XVIII secolo sul raggiungimento dell'equilibrio termico e sulle transizioni di fase aiutano a distinguere i concetti di temperatura e di calore, sui quali c'era ancora confusione e nessuna teoria affermata soddisfacente.

Gli studi sul raggiungimento dell'equilibrio termico di due sistemi sui quali non è compiuto lavoro, permisero a J.Black di osservare che:

- per due sistemi composti dalla stessa sostanza, la variazione di temperatura è inversamente proporzionale alle loro masse;
- per sistemi composti da sostanze diverse, la variazione di temperatura dipende dalle condizioni in cui avviene l'esperimento (es. pressione costante, volume costante,...) e da una proprietà del materiale definita poi *calore specifico*, c_x

e di trarre delle conclusioni che, usando i termini moderni, possono essere espresse come:

- due corpi posti a contatto con temperatura iniziale diversa, raggiungono una temperatura di equilibrio che dipende dalle loro temperature iniziali, dalla loro massa, e dalla loro sostanza;
- la temperatura T misurata è una grandezza fisica legata a una grandezza fisica che caratterizza lo stato del sistema, che oggi può essere identificata con un'energia termica interna al sistema, dovuta all'agitazione dei suoi componenti elementari a livello microscopico;
- il calore è un meccanismo di trasmissione dell'energia tra i due sistemi, che in generale non coinvolge lavoro in una descrizione macroscopica, ma che è dovuto alla *diffusione* dello stato di agitazione a livello microscopico dei componenti elementari della materia; nel caso dei due sistemi a contatto, il calore assorbito da un sistema è uguale al calore rilasciato dall'altro sistema;
- le variazioni di energia interna termica di un sistema sono dovute all'apporto di calore.

Gli studi sul cambiamento di fase, gli permisero di verificare che questi avvengono a temperatura costante

- sistemi fisici sul quale non viene compiuto lavoro, scambiano tra di loro calore per raggiungere l'equilibrio termico
 - la quantità di calore «entrante» in un sistema, ne fa variare la temperatura. La variazione di temperatura nel sistema è inversamente proporzionale alla sua massa,

$$m c_x dT = \delta Q ,$$

la costante di proporzionalità è definita **calore specifico**. **todo** *controllare commenti su stato termodinamico del sistema*

- la quantità di calore scambiata tra due sistemi è uguale e opposta: $dQ_{ij} = -dQ_{ji}$. Mettendo a contatto due sistemi che non manifestano cambiamenti di fase, isolati dall'ambiente, si ottiene quindi

$$\begin{cases} dE_i = m_i c_i dT_i = \delta Q_{ij} \\ dE_j = m_j c_j dT_j = \delta Q_{ji} = -\delta Q_{ij} \end{cases}$$

$$\rightarrow 0 = dE_i + dE_j = m_i c_i dT_i + m_j c_j dT_j$$

todo *definire energia interna e aggiungere riferimento alla sezione «Principi della termodinamica»*

- i cambiamenti di fase avvengono a temperatura costante. Ad esempio, l'apporto di calore a un sistema in equilibrio contenente ghiaccio alla temperatura di solidificazione non ne fa aumentare la temperatura, ma la massa liquida. L'aumento della temperatura. Una volta completata la trasformazione di fase, l'apporto di calore causa una variazione di temperatura,

$$\delta Q = \begin{cases} dm_l L_{sl} & , \quad dm_l < m \\ m_l L_{sl} + m c dT & , \quad dm_l = m . \end{cases}$$

Viene definito **calore latente di fusione** il coefficiente L_{sl} di proporzionalità tra il calore entrante nel sistema durante la trasformazione di fase e la quantità di massa liquefatta δm_l .

Example 16.2.5

Si mescolano due masse uguali di acqua inizialmente a temperatura $T_1 = 20^\circ\text{C}$ e $T_2 = 70^\circ\text{C}$.

Successivamente si ripete l'esperimento, mescolando una massa di acqua a temperatura T_1 doppia rispetto alla massa di acqua a T_2 .

Example 16.2.6

Mescolando una massa uguale di due sostanze inizialmente a temperatura T_1 e T_2 , dopo aver misurato la temperatura di equilibrio T_e , si chiede di determinare il rapporto tra i loro calori specifici nelle condizioni di prova.

Example 16.2.7

Mescolando una massa uguale di due sostanze inizialmente a temperatura T_1 e T_2 , dopo aver misurato la temperatura di equilibrio T_e , si chiede di determinare il rapporto tra i loro calori specifici nelle condizioni di prova.

Example 16.2.8

Un sistema contenente una massa m_1 di acqua inizialmente a T_1 gradi viene messo a contatto con un sistema contenente una massa m_2 di ghiaccio a $T_2 = 0^\circ\text{C}$ a pressione ambiente. La condizione iniziale del sistema 1 non è sufficiente a far sciogliere l'intera massa di ghiaccio ma solo $m_{2,l} < m_2$. L'equilibrio tra i due sistemi viene quindi raggiunto a temperatura $T = 0^\circ\text{C}$. Si chiede di determinare il rapporto tra il calore latente di fusione e il calore specifico dell'acqua.

Example 16.2.9 (Caloria come unità di misura del calore - N.Clément)

Il Conservatoire national des arts and métiers (CNAM) è una delle tre istituzioni create durante la Rivoluzione francese per l'insegnamento superiore scientifico. N.Clément, professore di chimica presso il CNAM, e coinvolto in studi sul calore

e sull'equivalenza calore-lavoro insieme a Carnot, definisce la *caloria* come unità di misura del calore, come la quantità di calore necessaria a creare l'aumento di 1°C da 14.5°C a 15.5°C di un grammo di acqua distillata a pressione atmosferica,

$$1 \text{ cal} = 1 \cdot 10^{-3} \text{ kg} \cdot c_{\text{H}_2\text{O},P} \cdot 1^\circ\text{C} ,$$

La definizione di questa unità di misura, permette di esprimere il valore assoluto della misura della calore specifico dell'acqua a pressione atmosferica a $T = 14.5^\circ\text{C}$,

$$c_{\text{H}_2\text{O},P} = 1000 \frac{\text{cal}}{\text{kg } ^\circ\text{C}} .$$

oss. Come spesso accade nella storia della scienza, il valore assoluto del calore specifico è in realtà relativo alla - espresso nella - nuova unità di misura introdotta; una volta assegnato un carattere assoluto alla nuova unità di misura, possiamo considerare le altre grandezze espresse relativamente a lei come assolute.

Oss. Fissato il valore assoluto del calore specifico dell'acqua, è possibile ottenere i valori assoluti dei calori specifici e i calori latenti di tutte le sostanze analizzate, delle quali si esprimevano le proprietà unicamente in proporzione al calore specifico dell'acqua.

17.2.8 Esperienze sui gas, ed equazione di stato dei gas perfetti

- Boyle: $PV = \text{const.}$
- Charles: $V \propto T$
- Gay-Lussac: $P \propto T$
- Avogadro: $V \propto n$

L'equazione di stato dei gas perfetti riassume questi risultati

$$\frac{PV}{Tn} = R = \text{const.}$$

17.2.9 Energia, Lavoro e Calore

La prima rivoluzione industriale iniziata alla fine del XVIII secolo fu determinata dall'innovazione tecnologica, che permise l'introduzione delle **macchine a vapore** come macchine in grado di **convertire il calore** generato dalla combustione di **combustibili fossili in lavoro meccanico** utile all'industrializzazione della società. Il legame tra calore e lavoro evidente nelle applicazioni tecniche, venne ulteriormente investigato verso la fine del XVIII secolo e l'inizio del XIX secolo:

- il lavoro del 1798 di B.Thompson, *An Inquiry Concerning the Source of the Heat Which is Excited by Friction*, oggi può essere interpretato il primo lavoro che identificava l'attrito come fenomeno di dissipazione dell'energia meccanica «utile»/»macroscopica» e della sua conversione in calore;
- nel 1824, **S.Carnot** pubblicava le sue *Riflessioni sulla forza motrice del fuoco*, uno studio teorico sul funzionamento delle macchine termiche, in grado di convertire calore in lavoro meccanico, che si proponeva di indagare i fattori che influenzavano il rendimento dell'efficienza delle macchine termiche, inteso come rapporto tra lavoro meccanico prodotto rispetto al calore fornito. La scoperta dell'**efficienza massima** di una macchina termica costituisce un passo fondamentale verso la formulazione del secondo principio della termodinamica;
- i lavori sull'equivalenza tra calore e lavoro conducono alla formulazione del **primo principio della termodinamica**, che conduce al principio di conservazione dell'energia; il medico, chimico e fisico J.von Meyer intuì il principio di conservazione dell'energia, come una grandezza fisica «che non può essere né creata né distrutta»²; il lavoro di

² *Remarks on the Forces of Nature*, 1841

J.P.Joule³ evidenzia l'equivalenza di calore e lavoro come grandezze omogenee, trovando il fattore di conversione puro tra la *caloria*, allora utilizzata come unità di misura del calore, e quella che prenderà il nome di *Joule*, intesa come unità di misura del lavoro,

$$1 \text{ cal} = 4.184 \text{ J}$$

- 1850, R.Clausius: *secondo principio della termodinamica*: lavoro e calore non sono equivalenti **todo**

Example 16.2.10 (Equivalenza calore-lavoro - Esperienza di Joule)

Un peso è collegato tramite un filo a un mulinello che può ruotare e compiere lavoro su un fluido contenuto all'interno di un calorimetro, in prima approssimazione considerabile un sistema perfettamente isolato termicamente nell'intervallo di tempo in cui si svolge l'esperimento.

Il peso ha massa $m = 30 \text{ kg}$ e viene lasciato cadere per un'altezza $h = 2 \text{ m}$, dove viene fermato. Il calorimetro contiene $V = 1 \text{ l}$ di acqua inizialmente a temperatura $T_{in} = 14.5^\circ\text{C}$. Una volta trascorso il tempo necessario al fluido per tornare allo stato di quiete, un termometro graduato con passo $\Delta T_{meas} = 0.002^\circ\text{C}$ permette di misurare una variazione di temperatura di $\Delta T = T_{fin} - T_{in} = 0.140^\circ\text{C}$.

Questa osservazione, opportunamente verificata tramite il metodo scientifico, permette di trovare il fattore di conversione tra il lavoro svolto dal mulinello sul fluido e un equivalente apporto di calore al sistema che produrrebbe lo stesso aumento di temperatura

$$m_{\text{H}_2\text{O}} c_{\text{H}_2\text{O}} \Delta T = mgh$$

$$1 \text{ kg} \cdot 1000 \frac{\text{cal}}{\text{kg}^\circ\text{C}} \cdot 0.140^\circ\text{C} = 30 \text{ kg} \cdot 9.81 \frac{\text{m}}{\text{s}^2} \cdot 1 \text{ m}$$

$$141 \text{ cal} = 588 \text{ J}$$

$$1 \text{ cal} = 4.20 \text{ J}$$

Example 16.2.11 (Non-equivalenza calore-lavoro - verso il secondo principio della termodinamica)

Senza entrare nei dettagli, e limitandoci all'esperienza di Joule, è ragionevole attendersi di non osservare mai la dinamica in del sistema in direzione opposta: non si osserverà mai - se lo osservate chiamatemi - che spontaneamente il peso salga, il filo si ri-arrotoli sulla puleggia, mentre il liquido all'interno del calorimetro si raffredda.

Mentre il primo principio della termodinamica non esclude questa possibilità, essa è esclusa dal secondo principio della termodinamica che postula una direzione dell'evoluzione spontanea dei sistemi.

17.2.10 Formalismo e principi della termodinamica classica

todo

- usando il formalismo di Gibbs:
 - funzioni di stato (energia interna,...), regola delle fasi, spazio di fase,...
- si possono formulare i principi della termodinamica

³ The Mechanical Equivalent of Heat,...

17.2.11 Meccanica statistica

- Maxwell
 - Gibbs
 - Boltzmann
-

17.3 Termodinamica e teoria atomica

17.3.1 Stati della materia

17.3.2 Cambiamenti di stato

17.3.3 Variabili di stato

17.4 Concetti in termodinamica

17.4.1 Grandezze fisiche

- **Energia.** Capacità di compiere lavoro
- **Lavoro.**
- **Calore.**
- **Temperatura.**
- **Pressione.**
- **Massa.**
- **Entropia.**
- ...

17.4.2 Grandezze intensive, estensive, specifiche

Una **variabile intensiva** è indipendente dalla dimensione del sistema. Una **variabile estensiva** è additiva per i sottosistemi (**todo controllare l'equivalenza estensiva \equiv additiva**). Se una variabile può essere espressa come funzione di una serie di variabili indipendenti intensive $\{a_i\}$ ed estensive $\{A_k\}$, una variabile intensiva è rappresentata da una funzione omogenea di grado 0

$$F(\{a_i\}, \{\lambda A_k\}) = F(\{a_i\}, \{A_k\})$$

mentre una variabile estensiva è rappresentata da una funzione omogenea di grado 1 rispetto alle variabili estensive A_k

$$F(\{a_i\}, \{\lambda A_k\}) = \lambda F(\{a_i\}, \{A_k\})$$

Alcuni esempi di variabili intensive ed estensive:

- intensive: temperatura, pressione, sforzo, potenziale chimico, potenziale elettrico, magnetizzazione,...
- estensive: quantità di sostanza (moli), massa, volume, energia, carica elettrica, momento magnetico,...

Le **variabili specifiche** sono ricavate come rapporto tra due variabili estensive. Come casi comuni, il denominatore è la massa del sistema o il volume del sistema. Le variabili specifiche sono variabili intensive. Alcuni esempi di variabili specifiche sono: volume specifico (inverso della densità), energia specifica, entropia specifica, capacità termica specifica,...

17.4.3 Sistema, ambiente esterno

- **Sistema.** Oggetto di interesse del problema
- **Ambiente esterno.** Tutto quello che non fa parte del sistema di interesse, e che può interagire con esso.

17.4.4 Sistema aperto/chiuso, isolato,...

- **Sistema aperto.** Sistema che può scambiare massa con l'ambiente esterno
- **Sistema chiuso.** Sistema che non può scambiare massa con l'ambiente esterno
- **Sistema isolato.** Sistema che non può scambiare energia con l'ambiente esterno né tramite lavoro né tramite flusso di calore
- **Sistema adiabatico.** Sistema che non può scambiare calore con l'ambiente esterno

17.4.5 Equilibrio termodinamico

...

17.4.6 Sistema semplice/composto

- **Sistema semplice**
- **Sistema composto**

Principi della termodinamica

In questo capitolo vengono presentati i principi della termodinamica classica, i concetti e il formalismo matematico utili per formularli. I principi della termodinamica vengono introdotti per **sistemi chiusi**, e successivamente estesi ai sistemi aperti.

- Il *principio di conservazione della massa - di Lavoisier* valido in meccanica classica, riassumibile con la formula «nulla si crea, nulla si distrugge, ma tutto si trasforma», asserisce che in un sistema chiuso la massa è costante,

$$dM = 0 .$$

- Il *primo principio della termodinamica* fornisce la forma generale del bilancio dell'energia *totale* di un sistema chiuso, riconoscendo il lavoro delle forze esterne δL^{ext} e il calore δQ^{ext} scambiato dal sistema con l'ambiente esterno come le cause della variazione dell'energia totale del sistema.

$$dE^{tot} = \delta L^{ext} + \delta Q^{ext} .$$

- L'opera di **Gibbs** fornisce *i concetti necessari e una formalizzazione matematica* rigorosa della termodinamica classica. Vengono introdotti i concetti di energia interna, variabile di stato, la regola delle fasi di Gibbs; vengono poi presentati alcuni *diagrammi di fase* per la rappresentazione dello stato di un sistema e le trasformazioni termodinamiche e che verranno utilizzati nei capitoli successivi.
- Il *secondo principio della termodinamica* traduce le tendenze naturali: la dissipazione dell'energia meccanica macroscopica e la trasmissione del calore da un corpo caldo a un corpo freddo, in un principio formulabile in termini di **entropia**,

$$dS \geq \frac{\delta Q}{T} .$$

- Infine, i bilanci delle quantità fisiche per *sistemi aperti* vengono ricavati modificando i bilanci per sistemi chiusi, introducendo i termini di **flusso delle grandezze fisiche dovuti al trasporto di materia** attraverso la frontiera del sistema.

18.1 Principio di Lavoisier

Nell'ambito della meccanica classica, il principio di conservazione della massa - o di Lavoisier - afferma che la massa M di un sistema chiuso è costante,

$$dM = 0 ,$$

ossia «*nulla si crea, nulla si distrugge, tutto si trasforma*».

- principio trovato dai primi chimici, grazie alla misura della massa di prodotti e reagenti negli esperimenti sulle reazioni chimiche
- questo principio cessa di valere nell'ambito della relatività di Einstein, che riconosce l'equivalenza massa-energia: massa ed energia sono due rappresentazioni di un'unica grandezza fisica e sono coinvolte in un'equazione di bilancio, che nel caso particolare di un corpo in quiete si riduce alla celebre espressione $E = mc^2$

18.2 Primo principio della termodinamica

Il primo principio della termodinamica è il bilancio di energia totale per sistemi chiusi. La variazione di energia totale dE^{tot} di un sistema chiuso è dovuta al lavoro δL^{ext} svolto sul sistema dalle azioni macroscopiche esterne e dal calore δQ^{ext} trasmesso al sistema dall'esterno,

$$dE^{tot} = \delta L^{ext} + \delta Q^{ext} .$$

La termodinamica classica fornisce una descrizione macroscopica media della dinamica microscopica di un numero elevato di componenti elementari (**todo** *teoria atomica*). L'energia totale del sistema può quindi essere interpretata come somma di un contributo cinetico macroscopico e di un contenuto microscopico, cinetico e potenziale; il calore può essere interpretato come il lavoro svolto sul sistema da parte di azioni microscopiche,

18.3 Gibbs: energia interna, regola delle fasi e funzioni multi-variabili

Seguendo il lavoro di Gibbs, in questa sezione vengono introdotti alcuni concetti come quello di *variabile di stato* ed *energia interna*, e la *regola delle fasi di Gibbs*. Successivamente, il *primo principio della termodinamica viene riformulato* utilizzando il formalismo introdotto da Gibbs che permette di identificare lo stato di un sistema con un numero limitato di variabili stato indipendenti e di esprimere le altre variabili (dipendenti) di stato come funzioni di più variabili.

18.3.1 Variabili di stato

Definition 17.3.1 (Variabile di stato)

Una variabile di stato di un sistema è una proprietà fisica del sistema che dipende esclusivamente dallo stato corrente del sistema.

Example 17.3.1 (Variabili di stato e non)

Sono variabili di stato la temperatura, la pressione, l'energia interna, l'entropia, ... Non sono variabili di stato il lavoro o il calore scambiato dal sistema. **todo**

18.3.2 Energia interna

Definition 17.3.2 (Energia interna)

L'energia interna di un sistema viene definita come la differenza dell'energia totale e l'energia cinetica macroscopica del sistema,

$$E = E^{tot} - K .$$

E' possibile ricavare un bilancio per l'energia interna di un sistema chiuso sottraendo il bilancio dell'energia cinetica descritto dal teorema dell'energia cinetica al bilancio dell'energia totale fornito dal primo principio della termodinamica,

$$\begin{aligned} dE^{tot} &= \delta L^{ext} + \delta Q^{ext} \\ dK &= \delta L^{ext} + \delta L^{int} , \end{aligned}$$

Il bilancio dell'energia interna per un sistema chiuso diventa quindi

$$dE = \delta Q^{ext} - \delta L^{int} .$$

18.3.3 Regola delle fasi di Gibbs

Definition 17.3.3 (Fase)

Una fase è definita come una porzione di un sistema chimico-fisico caratterizzata da proprietà chimico-fisiche (macroscopiche) uniformi.

todo

- discussione delle proprietà
- esempi: miscela di gas miscibili costituisce una fase sola, nella quale non è possibile distinguere macroscopicamente i suoi componenti elementari; liquidi non miscibili rimangono macroscopicamente separati e quindi costituiscono più fasi, delle quali è possibile distinguere macroscopicamente composizioni chimiche differenti;...

Proposition 17.3.1 (Regola delle fasi di Gibbs)

Lo stato termodinamico (di equilibrio) di un sistema è identificato da un numero F di variabili di stato **intensive** indipendenti, determinato dalla **regola delle fasi di Gibbs**,

$$F = C - P + 1 + W ,$$

cioè il numero di variabili intensive indipendenti (o gradi di libertà), F , di un sistema è una funzione del numero di componenti indipendenti C di un sistema, il numero di fasi P e il numero W di modi del sistema di manifestare lavoro interno, come ad esempio:

- sforzi meccanici interni
- contributo della tensione superficiale
- energia dei legami delle molecole dei componenti
- contributo del campo elettromagnetico

Discussione della regola delle fasi di Gibbs

Lo stato di equilibrio di un sistema è definito dal valore delle variabili di stato, che per un sistema gassoso non elettricamente carico sono: temperatura T , pressione p e concentrazioni $C_{c,\phi}$ dei singoli componenti $c = 1 : C$ nelle singole fasi $\phi = 1 : P$ all'interno del sistema.

Lo stato del sistema è quindi determinato dal valore delle $1 + W$ variabili termodinamiche intensive, qui $W + 1 = 2$ T , p , e dalle $C P$ frazioni $n_{c,\phi}$ (molari o di massa), per un totale di $N P + W + 1$ variabili. In genere, queste variabili sono legate da alcune condizioni:

- $C(P - 1)$ condizioni di equilibrio delle fasi di ogni singolo componente, descritte dall'uguaglianza dei potenziali chimici

$$\mu_{c,\phi_1}(T, p) = \mu_{c,\phi_2}(T, p) = \dots = \mu_{c,\phi_P}(T, p)$$

- P condizioni di unitarietà delle frazioni

$$\sum_c n_{c,\phi} = 1$$

Quindi, con $C P + W + 1$ variabili e $P + C(P - 1) = C P - C + P$ equazioni, si scopre che il problema può essere determinato da

$$C P + W + 1 - C P + C - P = C - P + W + 1 = F,$$

variabili indipendenti.

todo

- Fare esempi che chiariscano la definizione di fase (es: solidi o liquidi puri rappresentano fasi a sé stanti), e di componente indipendente (es: reazioni chimiche, senza componenti in eccesso, determinano dei vincoli che riducono il numero di sostanze indipendenti, grazie ai rapporti stechiometrici tra le sostanze)
- discutere il ruolo delle frazioni di fase di un singolo componente e il fatto che non sono variabili di stato; esempio passaggio di fase liquido-vapore: l'equilibrio è determinato dal valore di P (o di T), la frazione di vapore è una conseguenza di altre variabili estensive del sistema.

Example 17.3.2 (Sistema chiuso contenente un monocomponente (o non-reagente), monofase, elettricamente neutro (o non-soggetto a campo elettromagnetico))

In un sistema composto da un gas comprimibile, monocomponente e monofase (gassosa), elettricamente neutro, **todo altro?**, l'unica forma di lavoro interno è quello legato alla compressione, $\delta L^{int,rev} = PdV$, e quindi $W = 1$. Per questo sistema servono quindi,

$$F = C - P + 1 + W = 1 - 1 + 1 + 1 = 2,$$

variabili di stato per definire lo stato del sistema.

Example 17.3.3 (Sistema aperto contenente un monocomponente (o non-reagente), monofase, elettricamente neutro (o non-soggetto a campo elettromagnetico))

In un sistema aperto, la variazione di energia del sistema dipende anche dalla variazione della quantità di gas contenuto in esso. Quindi, in generale esistono $W = 2$ modi per far variare l'energia del sistema: tramite il lavoro di compressione, o tramite un flusso di materia all'interno del sistema. Servono quindi $F = 3$ variabili di stato per definire lo stato del sistema.

Example 17.3.4 (Miscela reattiva di gas in un sistema chiuso)

In una miscela reattiva di gas formata dai due composti A , B in equilibrio secondo la reazione di equilibrio



l'energia del sistema dipende dal lavoro meccanico di compressione della miscela dei gas, e dalla quantità dei 3 composti presenti nel gas. La variazione di questi composti non è però indipendente ma determinata dalla reazione di equilibrio. In particolare,

$$\begin{aligned} dn_B &= dn_A \frac{n_b}{n_a} \\ dn_{A_a B_b} &= -dn_A \frac{n}{n_a} \end{aligned}$$

La reazione è quindi determinata da 1 solo parametro. La variazione di energia del sistema è quindi determinata da $W = 2$ processi: dal lavoro di compressione fatto sul sistema, e dallo stato della reazione. Per determinare lo stato del sistema servono quindi $F = 3$ variabili di stato indipendenti, come ad esempio **todo** T , P , n_A ? Non servono i potenziali chimici μ_A , μ_B , $\mu_{A_a B_b}$? Sono unicamente determinati?

Example 17.3.5 (Sistema monocomponente durante una transizione di fase)

Transizione di fase del primo ordine. Durante una transizione di fase del primo ordine, sono simultaneamente presenti nel sistema $P = 2$ fasi. Secondo la regola delle fasi di Gibbs, lo stato del sistema è determinato da

$$F = C - P + 1 + W = 1 - 2 + 1 + 1 = 1 ,$$

variabile di stato.

Punto critico. Il punto critico nel piano delle fasi di un sistema mono-componente definisce la condizione in cui sono simultaneamente presenti nel sistema $P = 3$ fasi. Secondo la regola delle fasi di Gibbs, lo stato del sistema è determinato da $F = 0$ variabili di stato: lo stato del sistema nel punto critico è univocamente definito, senza alcun grado di libertà.

Example 17.3.6 (Solido)

In assenza di altri fenomeni fisici, l'unica forma di lavoro in un solido è quella legata al lavoro di deformazione, $\delta L^{int,rev} = \sigma_{ij} d\varepsilon_{ij} dV$. Il tensore di deformazione è del secondo ordine e simmetrico, e ha quindi 6 componenti indipendenti nello spazio 3-dimensionale, e quindi $W = 6$

Example 17.3.7 (Miscele solide)

- Fasi nelle miscele solide **todo**

Example 17.3.8 (Influenza del campo elettromagnetico)

- Campo elettrico e magnetizzazione **todo**

18.3.4 Primo principio in termini delle variabili di stato

L'energia interna è una variabile estensiva di un sistema termodinamico. In generale, può essere scritta come una funzione di ... variabili estensive che rappresentano i modi del sistema di manifestare la sua energia interna (**todo** sia dovuta al lavoro svolto su di esso, sia al calore apportato al sistema, sia alla sua composizione chimica e quindi all'energia contenuta nei legami)

$$E(S, X_k),$$

avendo indicato con X_k tutte le variabili di stato la cui variazione è associata a un lavoro interno reversibile, ed S la variabile di stato la cui variazione è associata al calore scambiato con l'ambiente esterno e alle azioni interne dissipative. **todo** facendo riferimento al capitolo sulle funzioni e sul calcolo multivariabile

Assumendo che la funzione E sia continua e differenziabile, almeno a tratti, si può scrivere il differenziale - esatto - dell'energia interna in funzione degli incrementi delle variabili indipendenti,

$$\begin{aligned} dE &= \left. \frac{\partial E}{\partial S} \right|_{\mathbf{x}} dS + \left. \frac{\partial E}{\partial X_k} \right|_S dX_k = \\ &= T dS + \sum_k F_k dX_k, \end{aligned}$$

avendo definito F_k le forze generalizzate associate agli spostamenti generalizzati dX_k e introdotto la definizione delle variabili T ed S , che corrispondono alle grandezze fisiche temperatura ed entropia, come descritto in seguito **todo**.

todo

- con questo formalismo è immediato formulare il **secondo** e il **terzo principio della termodinamica** come $dS \geq \frac{\delta Q^{ext}}{T}$, e $T \geq 0$

L'espressione del differenziale dell'energia interna può essere confrontata con il bilancio dell'energia interna scritto in termini del calore apportato al sistema e del lavoro interno,

$$\begin{aligned} dE &= \delta Q^{ext} - \delta L^{int} = \\ &= \delta Q^{ext} + \delta^+ D - \delta L^{int,rev}. \end{aligned}$$

avendo riconosciuto il lavoro interno δL^{int} come somma di un contributo reversibile e un contributo di dissipazione, mai negativo, $\delta L^{int} = \delta L^{int,rev} - \delta^+ D$.

Poiché dE è un differenziale esatto e $\delta L^{int,rev}$ è un contributo reversibile, segue che la somma dei due contributi in generale non reversibili, $\delta U := \delta Q^{ext} + \delta^+ D$, è un contributo reversibile. Confrontando le due espressioni del differenziale dell'energia interna, si può associare il lavoro interno reversibile alla somma dei lavori formati come prodotto delle forze generalizzate F_k e le variazioni delle variabili di stato X_k , e il termine δU al prodotto $T dS$,

$$\begin{cases} -\delta L^{int,rev} &= \sum_k F_k dX_k \\ \delta U &= T dS \end{cases}$$

Temperatura, T , ed entropia, S

In assenza di lavoro esterno compiuto sul sistema, e in assenza di dissipazione $\delta^+ D = 0$, segue che

$$\begin{aligned} dE^{tot} &= dE = \delta Q^{ext} \\ dS &= \frac{\delta Q^{ext}}{T} \end{aligned}$$

Si considera un sistema chiuso e isolato formato da due sistemi in equilibrio al loro interno, che possono scambiare tra di loro calore ma non lavoro.

L'energia totale del sistema è costante, $E = E_1 + E_2$. Se i due sottosistemi non sono a temperatura iniziale uguale, si osserva un flusso di energia nella forma di calore dal sistema più caldo a quello più freddo, che soddisfa la disuguaglianza

$$\frac{\delta Q_{12}}{T_1} + \frac{\delta Q_{21}}{T_2} \geq 0 \quad \rightarrow \quad dS_1 + dS_2 \geq 0$$

La quantità $S = S_1 + S_2$ è non decrescente.

Secondo e terzo principio della termodinamica

Il formalismo introdotto in questa sezione permette di formulare in maniera abbastanza naturale il secondo principio e una versione del terzo principio della termodinamica.

Questa formulazione del terzo principio della termodinamica afferma che la temperatura termodinamica è sempre positiva,

$$T := \left. \frac{\partial E}{\partial S} \right|_{\mathbf{x}} > 0.$$

todo Aggiungere qualche parola sul significato, in termini di agitazione molecolare e di probabilità

Nei casi in cui questa forma o conseguenza del terzo principio della termodinamica sia valida, il secondo principio della termodinamica è una conseguenza della non-negatività della dissipazione e del meccanismo di trasmissione di calore, come sarà discusso più in dettaglio nella discussione dei *sistemi composti*.

Nel caso generale di un **sistema semplice**, usando la definizione $dS = \frac{\delta U}{T} = \frac{\delta Q^{ext} + \delta^+ D}{T}$, la non negatività della dissipazione, $\delta^+ D \geq 0$, implica che

$$dS \geq \frac{\delta Q^{ext}}{T}.$$

Questa è un'espressione dell'*enunciato di Clausius del secondo principio della termodinamica*.

todo oss Il terzo principio della termodinamica: 1. sembra non essere un principio; 2. per alcuni sistemi con energia limitata la definizione di temperatura $T := \left(\frac{\partial E}{\partial S} \right)$ produce una temperatura negativa **todo** aggiungere una sezione su meccanica statistica?.

Da L.E. Reichl, A Modern Course in Statistical Physics, con qualche incoerenza **todo** controllare!

$$\delta W = -PdV + JdL + \sigma dA + V(\vec{e} \cdot d\vec{p} + \vec{h} \cdot d\vec{m}) + \phi dq$$

- con J, σ tensioni per unità di lunghezza e di area, dL, dA variazione di lunghezza o di area,
- con \vec{e}, \vec{h} campi elettrico e magnetico, \vec{p}, \vec{m} polarizzazione e magnetizzazione
- ϕ potenziale elettrico, q carica elettrica (per sistemi aperti, altrimenti o $dq \equiv 0$ o si starebbe creando carica elettrica netta!)

Example 17.3.9 (Sistema gassoso chiuso monocomponente)

L'energia del sistema, $E(S, V)$

$$dE = T dS - P dV$$

Example 17.3.10 (Sistema gassoso aperto monocomponente)

L'energia del sistema, $E(S, V, N)$

$$dE = T dS - P dV + \mu dN$$

Example 17.3.11 (Miscela reattiva di gas in un sistema chiuso)

L'energia del sistema

$$\begin{aligned}dE &= T dS - P dV + \mu_k dN_k = \\&= T dS - P dV + (\mu_k n_k) dN\end{aligned}$$

avendo indicato con n_k i coefficienti stechiometrici (con segno) della reazione, e con N una quantità che identifica l'equilibrio della reazione, in maniera tale da poter scrivere la variazione di ogni componente come $dN_k = n_k dN$.

Example 17.3.12 (Miscela monocomponente durante una transizione di fase)

todo come trattare la frazione delle fasi?

Example 17.3.13 (Solido)

Sistema solido di volume iniziale V con stato di sforzo e deformazione uniforme, e piccole deformazioni

$$dE = T dS - V \sigma_{ij} d\varepsilon_{ij}$$

Example 17.3.14 (Miscele solide)

todo

Example 17.3.15 (Influenza del campo magnetico)

$$dE = T dS - P dV + H dM$$

todo

18.4 Diagrammi termodinamici

I diagrammi di fase forniscono degli strumenti per una rappresentazione grafica-geometrica dello stato e delle trasformazioni di un sistema termodinamico. A seconda del sistema considerato e delle condizioni alle quali è sottoposto, è utile usare un insieme specifico di variabili di stato indipendenti per rappresentare lo stato del sistema. Così, ad esempio:

- per sistemi impiegati nell'ambito delle macchine termiche a fluido, in generale determinati da $F = 2$ variabili di stato indipendenti, risulta utile rappresentare lo stato del sistema usando come coppia di variabili indipendenti P, T (piano di Clapeyron) o T, S (piano entropico), nei quali risultano evidenti per sistemi chiusi rispettivamente il lavoro o il calore scambiato con l'ambiente esterno;
- per l'aria umida e lo studio di sistemi di condizionamento o metereologia, determinati da $F = 3$ variabili di stato indipendenti, ma con P circa costante in un gran numero di applicazioni, risulta conveniente usare la coppia di variabili H, x (diagramma di Mollier) per valori di pressione P_0 dati;

- ...**todo** piano per reazioni chimiche...
- ...**todo** piano delle fasi in metallurgia, con fasi solide...

Questa sezione si concentra su sistemi gassosi non reagenti monofase e sulla rappresentazione dello stato di tali sistemi nei piani di Clapeyron $P - V$ e nel piano entropico $T - S$. L'uso del diagramma di Mollier viene rimandato alla sezione sull'*aria umida*, dopo aver introdotto i potenziali termodinamici per i gas, e le miscele?

18.4.1 Diagramma di stato di un sistema mono-componente gassoso

Si consideri un sistema ad un componente, in grado di scambiare calore e con un unico modo di manifestare il lavoro reversibile interno al sistema, quello meccanico dovuto a un'espansione isotropa del volume, $\delta L^{int,rev} = P dV$.

Un sistema chiuso monofase formato da un gas non reagente, ha un unico modo $W = 1$ di manifestare lavoro interno reversibile, il lavoro meccanico di compressione, $\delta L^{int,rev} = P dV$, in assenza di carica elettrica o altri meccanismi per compiere lavoro. Come conseguenza della *regola delle fasi di Gibbs*,

$$F = C - P + W + 1 = 1 - 1 + 1 + 1 = 2 ,$$

il sistema ha due gradi di libertà, $F = 2$, cioè il suo stato è determinato da due variabili intensive indipendenti. Lo stato del sistema può quindi essere completamente determinato da una coppia di variabili termodinamiche, e rappresentato in uno spazio 2-dimensionale - un piano di stato. Le due scelte discusse qui sono il piano di Clapeyron $P - V$ e il piano entropico $T - S$.

Piano di Clapeyron, P-V

Lavoro. Nel caso di **sistemi chiusi** e **processi ideali**, il primo principio della termodinamica viene scritto

$$\begin{aligned} dE &= -\delta L^{int,rev} + \delta Q^{ext} = \\ &= -P dV + T dS . \end{aligned}$$

Nel caso in cui il contributo dell'**energia cinetica sia trascurabile**, il lavoro compiuto dal sistema sull'ambiente esterno coincide con

$$\delta L^{done} = -\delta L^{ext} = -dK + \delta L^{int} \approx \delta L^{int} \approx \delta L^{int,rev} = P dV$$

Un sistema che compie una trasformazione termodinamica descritta dalla curva γ nel piano $P - V$ di Clapeyron, compie un lavoro verso l'ambiente esterno che è uguale alla somma dei contributi elementari - e quindi l'integrale

$$L^{done} = \int_{\gamma} \delta L^{done} \approx \int_{\gamma} P dV ,$$

che ha l'immediata rappresentazione grafica corrispondente all'area (con segno) tra il grafico della trasformazione e l'asse delle ascisse, $P = 0$.

Esempi di trasformazioni. ...

Piano entropico, T-S

Nel caso di trasformazioni ideali, il calore entrante nel sistema può essere identificato con il termine

$$\delta Q^{ext} = T dS - \underbrace{\delta^+ D}_{=0 \text{ ideal, rev.}} = T dS ..$$

Un sistema chiuso che compie una trasformazione termodinamica descritta dalla curva γ nel piano $P - V$ di Clapeyron, assorbe calore dall'ambiente esterno che è uguale alla somma dei contributi elementari - e quindi l'integrale

$$Q^{ext} = \int_{\gamma} \delta Q^{ext} \approx \int_{\gamma} T dS,$$

che ha l'immediata rappresentazione grafica corrispondente all'area (con segno) tra il grafico della trasformazione e l'asse delle ascisse, $T = 0$.

18.5 Secondo principio della termodinamica - enunciato di Clausius

L'enunciato di Clausius del secondo principio della termodinamica può essere formulato in maniera abbastanza naturale con il formalismo introdotto. Esistono altri due celebri enunciati del secondo principio della termodinamica, l'enunciato di Planck e di Kelvin, che verranno presentati nell'ambito delle macchine termiche.

18.5.1 Sistemi semplici

La variazione elementare di entropia dS di un sistema semplice chiuso a temperatura uniforme T è maggiore o uguale al rapporto tra il flusso di calore elementare introdotto nel sistema e la temperatura del sistema stesso,

$$dS = \underbrace{\frac{\delta^+ D}{T}}_{\geq 0} + \frac{\delta Q^{ext}}{T} \geq \frac{\delta Q^{ext}}{T}.$$

Questo è l'enunciato di Clausius del secondo principio della termodinamica per sistemi semplici con temperatura omogenea.

18.5.2 Sistemi composti

todo definizione di sistema composto. Avviene conduzione tra i sotto-sistemi.

L'entropia in termodinamica classica è una grandezza fisica estensiva: l'entropia di un sistema composto da N sotto-sistemi semplici è la somma dell'entropia dei sotto-sistemi,

$$S = \sum_{n=1:N} S_n.$$

Il bilancio dell'entropia del singolo sotto-sistema che scambia calore con gli altri sotto-sistemi e l'ambiente esterno viene scritto come

$$\begin{aligned} dS_i &= \frac{\delta Q_i^{ext,i}}{T_i} + \frac{\delta^+ D_i}{T_i} = \\ &= \frac{\delta Q_i^{ext}}{T_i} + \frac{\sum_{k \neq i} \delta Q_{ik}}{T_i} + \frac{\delta^+ D_i}{T_i} \geq \\ &\geq \frac{\delta Q_i^{ext}}{T_i} + \frac{\sum_{k \neq i} \delta Q_{ik}}{T_i}. \end{aligned}$$

Il bilancio dell'entropia dell'intero sistema viene ricavato sommando i bilanci dell'entropia dei singoli sotto-sistemi,

$$\begin{aligned}
 dS &= \sum_i dS_i \geq \\
 &\geq \sum_i \left\{ \frac{\delta Q_i^{ext}}{T_i} + \frac{\sum_{k \neq i} \delta Q_{ik}}{T_i} \right\} = \\
 &= \sum_i \frac{\delta Q_i^{ext}}{T_i} + \underbrace{\sum_{\{i,k\}} \delta Q_{ik} \left(\frac{1}{T_i} - \frac{1}{T_k} \right)}_{\geq 0} \geq \\
 &\geq \sum_i \frac{\delta Q_i^{ext}}{T_i} .
 \end{aligned}$$

avendo usato la relazione che rappresenta la tendenza naturale della trasmissione del calore «da un sistema a temperatura maggiore a un sistema a temperatura minore»,

$$\delta Q_{ik} \left(\frac{1}{T_i} - \frac{1}{T_k} \right) \geq 0 .$$

todo aggiungere riferimento alla tendenza naturale nella trasmissione del calore

18.5.3 Aumento dell'entropia nell'universo

Se consideriamo l'universo come il sistema chiuso e isolato (ma sarà vero? E chi lo sa? Forse è sensato che lo sia, ma tante cose che sembrano sensate oggi saranno fregnacce tra qualche anno) formato da un sistema di interesse *sys* e dall'ambiente esterno *env*.

La variazione dell'entropia dell'universo è la somma della variazione nel sistema e nell'ambiente esterno. Si indica con $\delta Q_{sys,env}$ il flusso di calore che, se positivo, fa aumentare l'energia del sistema e diminuire quella dell'ambiente esterno. Assumendo che i due sotto-sistemi siano internamente omogenei,

$$\begin{aligned}
 dS^{univ} &= dS^{sys} + dS^{env} = \\
 &= \frac{\delta Q_{sys,env}}{T^{sys}} + \frac{\delta Q_{env,sys}}{T^{env}} = \\
 &= \frac{\delta Q_{sys,env}}{T^{sys}} - \frac{\delta Q_{sys,env}}{T^{env}} = \\
 &= \delta Q_{sys,env} \left(\frac{1}{T^{sys}} - \frac{1}{T^{env}} \right) \geq 0 ,
 \end{aligned}$$

si ottiene la relazione

$$dS^{univ} \geq 0 ,$$

che prevede la «non-diminuzione» dell'entropia dell'universo.

18.6 Sistemi aperti

In generale, l'equazione di bilancio di una grandezza fisica per un sistema aperto si ricava partendo dal bilancio della stessa grandezza fisica per un sistema chiuso e aggiungendo il contributo dei termini di flusso della grandezza fisica desiderata, attraverso la frontiera del sistema. Così, se il bilancio della grandezza fisica F per il sistema chiuso all'interno del volume V_t può essere scritto come

$$\frac{d}{dt} F_{V_t} = R_{V_t}^e ,$$

il bilancio della stessa grandezza fisica per un sistema aperto identificato dal volume (geometrico) v_t può essere scritto come

$$\frac{d}{dt}F_{v_t} = R_{v_t}^e - \Phi_{\partial v_t}(f),$$

avendo definito f come la grandezza specifica di F per unità di massa. Il termine di flusso attraverso la frontiera ∂v_t può essere scritto come la somma dei contributi di flusso attraverso porzioni $s_{k,t}$ della superficie $\partial v_t = \cup_k s_{k,t}$,

$$\Phi_{\partial v_t}(f) = \sum_{s_{k,t}} \dot{m}_k f_k,$$

avendo definito $\dot{m}_k = \rho_k v_{n,k}^{rel}$ il flusso di massa attraverso la superficie $s_{k,t}$ e assumendo che la grandezza f_k sia costante sulla superficie $s_{k,t}$, o che sia stato considerato il valore medio sulla superficie.

Nota: Nel caso la grandezza f non sia uniforme sulla frontiera del dominio e che vari con continuità, il termine di flusso può essere scritto al limite come sommatoria di infiniti termini attraverso superfici la cui area tende a zero, tramite un integrale di superficie, seguendo la definizione di integrale di Riemann.

Nota: Un'equazione di bilancio di una grandezza fisica per un sistema aperto include anche l'equazione di bilancio della stessa grandezza fisica per un sistema aperto come caso particolare in cui il flusso di massa è nullo attraverso la frontiera del dominio, $\dot{m}_k = 0$.

Si considerano qui i bilanci (integrali, globali di un sistema) di alcune grandezze fisiche fondamentali in meccanica classica: massa, quantità di moto, momento della quantità di moto, energia totale.

18.6.1 Bilancio di massa

Il bilancio di massa, $F = M$, $f = 1$, per un sistema aperto è

$$\frac{d}{dt}M_{v_t} = - \sum_k \dot{m}_k$$

18.6.2 Bilancio della quantità di moto

Il *bilancio della quantità di moto* si riduce all'equazione,

todo

come già discusso nella parte di meccanica.

18.6.3 Bilancio del momento della quantità di moto

Il *bilancio del momento della quantità di moto* si riduce all'equazione

todo

come già discusso nella parte di meccanica.

18.6.4 Bilancio dell'energia totale

Il bilancio di energia totale $F = E^{tot} = E + K$, $f = e^{tot} = e + \frac{|\vec{v}|^2}{2}$,

$$\frac{d}{dt}E_{v_t}^{tot} = P_{v_t}^{ext} + \dot{Q}_{v_t}^{ext} - \sum_k \dot{m}_k e_k^{tot}.$$

La potenza delle azioni esterne $P_{v_t}^{ext}$ può essere scritta come somma dei contributi sulle superfici della frontiera del sistema attraverso le quali c'è flusso di massa, e le superfici impermeabili che possono essere utilizzate per estrarre lavoro dal sistema. Nel caso si possano trascurare gli effetti degli sforzi viscosi sulle superfici attraverso le quali c'è flusso di massa, la potenza delle azioni agenti sul sistema può essere scritta come

$$\begin{aligned} P^{ext} &= P^{ext, mech} + P^{ext, \Phi} = \\ &= P^{ext, mech} - \sum_k \dot{m}_k \frac{P_k}{\rho_k}, \end{aligned}$$

e il bilancio di energia totale del sistema diventa

$$\frac{d}{dt}E_{v_t}^{tot} = P_{v_t}^{ext, mech} + \dot{Q}^{ext} - \sum_k \dot{m}_k h_k^{tot},$$

avendo introdotto la definizione di entalpia totale specifica, $h^{tot} = e^{tot} + \frac{P}{\rho} = e + \frac{P}{\rho} + \frac{|\vec{v}|^2}{2}$.

Example 17.6.1 (Turbina)

Example 17.6.2 (Compressore)

Example 17.6.3 (Camera di combustione)

Stati della materia

In questo capitolo vengono discussi diversi stati della materia (**todo** *descrizione qualitativa della struttura microscopica e dei cambiamenti di fase*) e presentati alcuni modelli che descrivono il comportamento di alcune sostanze. E' probabilmente utile sottolineare che le equazioni che descrivono il comportamento di alcune sostanze non sono principi fisici, ma sono *equazioni di stato* o *equazioni costitutive* che ne legano le variabili di stato. In particolare, vengono discusse le equazioni costitutive di:

- **gas ideali**, approssimazione dei gas reali per gas sufficientemente rarefatti ad alta temperatura e bassa pressione, condizioni nelle quali è possibile trascurare le dimensioni delle molecole e l'interazione tra di esse: la dimensione delle molecole è trascurabile quando la densità è sufficientemente bassa, l'interazione tra le molecole è trascurabile rispetto alla loro energia cinetica termica quando la temperatura è sufficientemente alta. Vengono presentati i risultati delle *esperienze fondamentali* che hanno consentito di formulare le leggi dei gas ideali; successivamente vengono presentate *diverse espressioni della legge dei gas ideali*, che permettono di introdurre alcune costanti fondamentali della natura, come la costante di Boltzmann, la costante universale dei gas e il numero di Avogadro; viene presentata la *teoria cinetica dei gas* di D. Bernoulli, come modello della dinamica microscopica delle molecole di un gas ideale; successivamente vengono discusse alcune *proprietà dei gas ideali* (come l'energia e l'entalpia); infine (**todo** sì?) viene discusso il modello di **van der Waals** per i gas reali, che consente una descrizione migliore del comportamento dei gas ad alta pressione e basse temperature, cioè quando vengono meno le condizioni necessarie a un comportamento ideale.
- **miscele di gas**. Le miscele di gas ideali non reagenti permettono di discutere le caratteristiche del fluido nel quale viviamo nella vita di tutti i giorni, l'aria. L'aria infatti è una miscela di gas con una composizione approssimata di 78% di N_2 , 21% di O_2 , 1% di Ar. Conoscere le caratteristiche dell'aria permetterà di valutare il funzionamento di alcune macchine termiche che utilizzano l'aria come fluido di lavoro. Successivamente, viene discussa l'aria umida, trattata come miscela di aria secca e vapore acqueo, tematica fondamentale per la comprensione di alcune esperienze di tutti i giorni legate all'*umidità* e alle applicazioni di *condizionamento*.
- **solidi elastici**. La discussione della termodinamica di solidi elastici lineari «monodimensionali» permette di evitare di introdurre gli strumenti matematici necessari e la conseguente difficoltà nella trattazione generale di solidi 3-dimensionali. La discussione viene qui inserita per ricordare che la termodinamica non si limita allo studio dei gas, ma governa ogni sistema complesso.

19.1 Gas ideali

Il modello di gas ideale rappresenta un gas in cui

- le molecole hanno volume trascurabile rispetto al volume disponibile
- le molecole non interagiscono tra di loro e interagiscono le pareti solide di un contenitore con urti perfettamente elastici; è possibile rilassare l'ipotesi di assenza di interazioni tra le particelle con l'ipotesi di interazioni perfettamente elastiche
- le molecole sono identiche
- il moto delle molecole è casuale e isotropo, cioè non esistono direzioni preferenziali del moto

Il modello di gas ideale può essere un buon modello per gas:

- **alta temperatura e molecole semplici:** l'energia cinetica delle molecole rende trascurabile l'energia delle forze intermolecolari tra molecole distanti; l'interazione tra molecole semplici o non-polari è debole se confrontata rispetto a molecole complesse o polari
- **bassa pressione e bassa densità:** la bassa concentrazione di molecole rende le loro interazioni rare.

19.1.1 Esperimenti

todo Aggiungere immagini e grafici dei dati sperimentali per le leggi di Charles e Gay-Lussac con estrapolazione verso lo zero assoluto.

Esperimenti e leggi

Legge di Boyle

Per gas semplici, a temperatura sufficientemente elevata, e pressione sufficientemente ridotta

$$T, n \text{ const} \rightarrow PV = \text{const}$$

Legge di Charles

Per gas semplici, a temperatura sufficientemente elevata, e pressione sufficientemente ridotta

$$P, n \text{ const} \rightarrow \frac{\Delta V}{\Delta T} = V_0 \alpha_P = \text{const}$$

$$V = V_0 (1 + \alpha_P T),$$

avendo indicato con α_0 il coefficiente di dilatazione termica a pressione costante.

I dati sperimentali misurati mostrano un andamento lineare, e la loro estrapolazione verso il valore limite del volume $V = 0$ porta a un valore di temperatura $T = -273.15^\circ\text{C}$.

Legge di Gay-Lussac

Per gas semplici, a temperatura sufficientemente elevata, e pressione sufficientemente ridotta

$$V, n \text{ const} \rightarrow \frac{\Delta P}{\Delta T} = P_0 k_V = \text{const}$$

$$P = P_0 (1 + k_V T) ,$$

I dati sperimentali misurati mostrano un andamento lineare, e la loro estrapolazione verso il valore limite del volume $P = 0$ porta allo stesso valore di temperatura $T = -273.15^\circ\text{C}$ trovato nell'esperimento di Charles.

Scala di temperatura assoluta

Questa osservazione porta alla scelta di una nuova scala di temperatura, quella che diverrà la scala di temperatura termodinamica, o assoluta, di Kelvin:

- viene definito il punto a temperatura, $0 \text{ K} = -273.15^\circ\text{C}$
- viene mantenuta l'ampiezza del grado,

così che la legge di conversione tra il valore numerico della misura di temperatura con la scala Celsius e la scala Kelvin è

$$T[\text{K}] = T[^\circ\text{C}] + 273.15 .$$

Usando la scala di temperatura assoluta, le leggi di Charles e di Gay-Lussac possono essere riscritte come **todo** (*evitare singolarità*)

$$\begin{aligned} V &\propto T && \text{se } P, n \text{ const.} \\ P &\propto T && \text{se } T, n \text{ const.} \end{aligned}$$

Legge di Avogadro

Per gas semplici, a temperatura sufficientemente elevata, e pressione sufficientemente ridotta

$$P, T \text{ const} \rightarrow \frac{n}{V} = \text{const}$$

Legge dei gas ideali

La legge dei gas ideali permette di riassumere le quattro leggi di Boyle, Charles, Gay-Lussac, Avogadro in un'unica equazione di stato,

$$\frac{PV}{nT} = R ,$$

avendo introdotto $R \approx 8.314 \frac{\text{J}}{\text{mol K}}$ la **costante universale dei gas**.

19.1.2 Espressioni diverse dell'equazione di stato dei gas perfetti

Formule alternative dell'equazione di stato dei gas perfetti

- n numero di moli, R costante universale dei gas

$$P V = n R T$$

- il numero di moli n può essere scritto come rapporto della massa m del sistema e la massa molare M_m del gas considerato,

$$m = M_m n$$

Usando questa espressione per sostituire n nella legge dei gas perfetti, e dividendo per V si può trovare una nuova espressione dell'equazione di stato di un gas perfetto,

$$P = \frac{m}{V} \frac{R}{M_m} T = \rho R_g T,$$

avendo riconosciuto la densità come rapporto tra massa e volume del sistema $\rho = \frac{m}{V}$ e definito la costante del gas specifica per il gas considerato come rapporto della costante universale e la massa molare, $R_g = \frac{R}{M_m}$

- la relazione di Avogadro lega il numero di moli n e il numero di molecole N (**todo** *può essere solo una comoda unità di conto? Da dove arriva?...),

$$N = N_A n,$$

essendo $N_A \approx 6.022 \cdot 10^{23} \text{ mol}^{-1}$ il **numero di Avogadro**. La legge di stato dei gas perfetti può quindi essere riscritta come

$$P V = N \frac{R}{N_A} T = N k_B T,$$

dove è stata introdotta la costante di Boltzmann, $k_B = \frac{R}{N_A} \approx 1.38 \cdot 10^{-23} \frac{\text{J}}{\text{K}}$.

La costante di Boltzmann (**todo** introdotta da Planck e da lui dedicata a Boltzmann) è il fattore di conversione tra l'energia dovuta all'agitazione termica del sistema e la sua temperatura, come mostrato nella sezione dedicata alla *teoria cinetica dei gas*.

19.1.3 Teoria cinetica dei gas

Nel 1738, Daniel Bernoulli pubblica il *Hydrodynamica* nel quale fornisce un primo modello microscopico di un gas, pensato come un insieme di un numero enorme **todo** di particelle elementari (molecole), e il legame tra le grandezze macroscopiche e la media delle grandezze microscopiche.

Considerando: **todo**

- un volume retto di lati $\Delta L_x, \Delta L_y, \Delta L_z, \Delta V = \Delta L_x \Delta L_y \Delta L_z$
- che contiene un numero ΔN di particelle identiche che non interagiscono tra di loro ma solo con urti elastici con le pareti rigide del volume

La forza sulla parete del volume con normale in direzione x , può essere calcolata come rapporto tra l'impulso esercitato dalla parete e l'intervallo di tempo tra 2 urti della stessa molecola con la stessa parete,

$$\Delta F_{x,i} = -\frac{\Delta I_{x,i}}{\Delta t_i} = \frac{2m_m v_{x,i}}{\frac{2\Delta L_x}{v_{x,i}}} = m_m \frac{v_{x,i}^2}{\Delta L_x}$$

La forza media per unità di superficie sulla parete è

$$\frac{\Delta F_{x,i}}{\Delta S_x} = \frac{\Delta F_{x,i}}{\Delta L_y \Delta L_z} = \frac{m_m v_{x,i}^2}{\Delta L_x \Delta L_y \Delta L_z} = \frac{m_m v_{x,i}^2}{\Delta V}$$

L'energia cinetica della i -esima particella è

$$K_i = \frac{1}{2} m_m |\vec{v}_i|^2 = \frac{1}{2} m_m (v_{x,i}^2 + v_{y,i}^2 + v_{z,i}^2) =$$

L'energia dell'insieme delle particelle contenute nel volume è uguale alla somma delle loro energie cinetiche

$$K = \sum_i K_i = \sum_i \frac{1}{2} m_m (v_{x,i}^2 + v_{y,i}^2 + v_{z,i}^2) .$$

Assumendo che la velocità delle particelle abbia una distribuzione isotropa nello spazio, ossia che non ci siano direzioni preferenziali, la media dei quadrati delle singole componenti cartesiane è uguale

$$\langle \Delta K \rangle = \langle K_1 \rangle \Delta N = \Delta N \frac{3}{2} m_m v_{rms}^2 .$$

todo L'energia cinetica può essere scritta in funzione della temperatura, T ,

$$\frac{\langle \Delta K \rangle}{\Delta N} = \frac{3}{2} m_m v_{rms}^2 = \frac{3}{2} k_B T ,$$

questa espressione prevede che l'energia cinetica di una molecola sia direttamente proporzionale alla temperatura e al numero di gradi di libertà della particella, qui $f = 3$, tramite la costante di proporzionalità $k_B = \dots$, la **costante di Boltzmann**.

La forza media esercitata dalle ΔN molecole sulla superficie con normale x può essere quindi scritta come

La **costante di Avogadro** (**todo** da dove arriva? Esperimenti sui gas a pari volume e condizioni TD, fatti da?? Gay-Lussac?? Charles?? Controllare video di Bressanini e altre fonti) permette di convertire il numero di molecole N nel numero di moli n , $\Delta N = N_A \Delta n$, e calcolare la massa di una mole, la massa molare, una volta nota la massa di una molecola $M_m = N_A m_m$

$$\begin{aligned} P &= \frac{\Delta N}{\Delta V} m_m v_{rms}^2 = \\ &= \frac{\Delta N}{\Delta V} k_B T = \frac{\Delta n}{\Delta V} \underbrace{N_A k_B}_{=R_u} T \\ &= \frac{m_m \Delta N}{\Delta V} \frac{k_B}{m_m} T = \frac{\Delta m}{\Delta V} \frac{k_B}{m_m} T = \frac{\Delta m}{\Delta V} \underbrace{\frac{N_A k_B}{M_m}}_{=\frac{R_u}{M_m}=R} T , \end{aligned}$$

avendo introdotto la definizione della **costante universale** $R_u = N_A k_B$ come prodotto del numero di Avogadro e la costante di Boltzmann, e una costante del gas considerato come rapporto tra la costante universale e la sua massa molare,

$$R = \frac{R_u}{M_m} .$$

Valori numerici; cenni storici

19.1.4 Caratteristiche dei gas perfetti

Legge di stato

$$PV = N k_B T$$

$$(N = N_A n, N_A k_B = R)$$

$$PV = n R T$$

$$\left(m = M_m n, R_g = \frac{R}{M_m} \right)$$

$$PV = m R_g T$$

$$(m = \rho V)$$

$$P = \rho R_g T$$

Primo principio della termodinamica

Per un gas comprimibile monocomponente, il lavoro interno meccanico reversibile è

$$\delta L^{int,rev,mech} = P dV$$

In assenza di altre interazioni di lavoro, il bilancio di energia interna per un gas comprimibile diventa

$$dE = \delta Q^{ext} + \delta^+ D - \delta L^{int,rev} =$$

$$= T dS - P dV .$$

Energia interna, entalpia e calori specifici

Energia interna. Seguendo le conclusioni del modello di gas ideale fornito dalla *teoria cinetica dei gas*, l'espressione dell'energia interna di un gas perfetto può essere scritta come,

$$E = \frac{f}{2} N k_B T = \frac{f}{2} n R T = m \frac{f}{2} R_g T .$$

Entalpia. Usando la definizione di entalpia $H = E + F_i X_i = E + P V$, l'equazione di stato e l'espressione dell'energia interna dei gas perfetti, l'entalpia di un gas perfetto può essere scritta come

$$H = \left(\frac{f}{2} + 1 \right) N k_B T = \left(\frac{f}{2} + 1 \right) n R T = m \left(\frac{f}{2} + 1 \right) R_g T .$$

Calore specifico a volume costante. Se il volume del sistema è costante, il lavoro interno è nullo (**todo** complessivo, reversibile, aggiungere ipotesi di stato di equilibrio una volta per tutte?), $\delta L = 0$, $dE = \delta Q^{ext} = T dS$

$$m c_v dT := \delta Q^{ext}|_v = dE|_v = m \frac{f}{2} R_g dT \quad \rightarrow \quad c_v = \frac{f}{2} R_g .$$

Calore specifico a pressione costante. Il differenziale dell'entropia a pressione costante,

$$dH|_P = d(E + P V)|_P = dE|_P + \underbrace{dP}_=0 V + P dV|_P ,$$

può essere utilizzato per riscrivere il bilancio di energia interna a pressione costante,

$$dH|_P = dE|_P + P\delta V|_P = \delta Q^{ext}|_P + \delta^+ D|_P.$$

Nell'ipotesi che la dissipazione sia nulla, (**todo** aggiungere ipotesi di stato di equilibrio una volta per tutte?)), si può quindi legare la variazione di entalpia del sistema all'apporto di calore al sistema, e al calore specifico a pressione costante,

$$m c_P dT := \delta Q^{ext}|_P = dH|_P = m \left(\frac{f}{2} + 1 \right) R_g dT \quad \rightarrow \quad c_P = \left(\frac{f}{2} + 1 \right) R_g.$$

Esempi: calcolo del calore specifico di gas

Idrogeno molecolare, H_2

Assumendo che l'idrogeno, H_2 , con massa molare $M_m = 2.0 \frac{\text{kg}}{\text{kmol}}$, si comporti come un gas perfetto nella condizione di interesse, la costante specifica dell'idrogeno molecolare vale

$$R_g = \frac{R}{M_m} = \frac{8314 \frac{\text{J}}{\text{kmol K}}}{2 \frac{\text{kg}}{\text{kmol}}} = 4157 \frac{\text{J}}{\text{kg K}}.$$

e i calori specifici

$$c_v = \frac{5}{2} R_g = \frac{5}{2} 4157 \frac{\text{J}}{\text{kg K}} = 10392.5 \frac{\text{J}}{\text{kg K}}$$

$$c_P = \frac{7}{2} R_g = \frac{7}{2} 4157 \frac{\text{J}}{\text{kg K}} = 14549.5 \frac{\text{J}}{\text{kg K}}$$

Elio, He

Assumendo che l'elio, He, con massa molare $M_m = 4 \frac{\text{kg}}{\text{kmol}}$, si comporti come un gas perfetto nella condizione di interesse, la costante specifica dell'idrogeno molecolare vale

$$R_g = \frac{R}{M_m} = \frac{8314 \frac{\text{J}}{\text{kmol K}}}{4 \frac{\text{kg}}{\text{kmol}}} = 2078.5 \frac{\text{J}}{\text{kg K}}.$$

e i calori specifici

$$c_v = \frac{3}{2} R_g = \frac{3}{2} 2078.5 \frac{\text{J}}{\text{kg K}} = 3117.8 \frac{\text{J}}{\text{kg K}}$$

$$c_P = \frac{5}{2} R_g = \frac{5}{2} 2078.5 \frac{\text{J}}{\text{kg K}} = 5196.2 \frac{\text{J}}{\text{kg K}}$$

Aria, miscela di gas

L'aria è una miscela di gas (**todo riferimento a miscela?**) composta da N_2 , O_2 ,... la cui massa molare è la media pesata delle masse molari dei suoi componenti, $M_m = 28.97 \frac{\text{kg}}{\text{kmol}}$. La costante specifica dell'aria è quindi

$$R_g = \frac{R}{M_m} = \frac{8314 \frac{\text{J}}{\text{kmol K}}}{28.97 \frac{\text{kg}}{\text{kmol}}} = 287 \frac{\text{J}}{\text{kg K}}.$$

Essendo composta da molecole di gas biatomiche, i gradi di libertà della singola molecola sono $f = 5$ (3 legati alla traslazione, 2 alla rotazione; manca la rotazione attorno all'asse della molecola, assumendo trascurabile l'inerzia attorno a quell'asse). I calori specifici valgono quindi

$$c_v = \frac{5}{2} R_g = \frac{5}{2} 287 \frac{\text{J}}{\text{kg K}} = 717.5 \frac{\text{J}}{\text{kg K}}$$

$$c_P = \frac{7}{2} R_g = \frac{7}{2} 287 \frac{\text{J}}{\text{kg K}} = 1004.5 \frac{\text{J}}{\text{kg K}}$$

Variazioni di entropia

La variazione dell'entropia di un gas perfetto può essere scritta in diverse forme partendo dal primo principio della termodinamica e usando l'espressione dell'energia interna e la legge di stato dei gas perfetti per cambiare le variabili indipendenti,

$$\begin{aligned} ds &= \frac{1}{T} \left(de - \frac{P}{\rho^2} d\rho \right) = \\ &= c_v \frac{dT}{T} - R_g \frac{d\rho}{\rho} = \\ &= c_P \frac{dT}{T} - R_g \frac{dP}{P} = \\ &= -c_P \frac{d\rho}{\rho} + c_v \frac{dP}{P} . \end{aligned}$$

avendo usato la relazione

$$\frac{dP}{P} = \frac{d(\rho RT)}{P} = \frac{RT d\rho}{P} + \frac{\rho R dT}{P} = \frac{d\rho}{\rho} + \frac{dT}{T}$$

19.2 Miscele di gas

- miscele di gas non reagenti: qui
- aria umida: [link](#)

19.2.1 Aria umida

Definizioni

L'**aria atmosferica** può essere pensata come una miscela di aria secca (a sua volta miscela di gas N_2 al 78%, O_2 al 21%, Ar circa all'1%, e altre tracce di gas) i cui rapporti rimangono inalterati in intervalli ragionevoli di condizioni termodinamiche) e di vapore acqueo, acqua allo stato di vapore.

Viene definita **pressione parziale**, p_i , dovuta a un componente i di una miscela, la pressione che ci sarebbe nel sistema se ci fosse solo il componente scelto nell'intero volume del sistema. La **legge di Dalton** sulle pressioni parziali afferma che la pressione in una miscela di gas è la somma delle pressioni parziali dei suoi componenti,

$$p = \sum_i p_i$$

Le quantità estensive possono essere scritte come somma delle quantità riferite a ogni singolo componente (nell'**ipotesi** che non ci siano interazioni? Ad esempio, l'energia della miscela di 2 componenti è uguale alla somma dei contributi di energia associati ai singoli componenti)

$$E = \sum_i E_i \quad , \quad H = \sum_i H_i \quad , \quad \dots$$

Aria secca e vapore acqueo

Nell'ipotesi che i componenti in fase gassosa possano essere modellati con la legge dei gas ideali.

La massa molare media dell'aria secca $M_m^{a.s.}$ e la costante specifica del gas $R^{a.s.}$ sono

$$\begin{aligned} M_m^{a.s.} &= 0.78 M_{m,N_2} + 0.21 M_{m,O_2} + 0.01 M_{m,Ar} = \\ &= 0.78 \cdot 28 \frac{kg}{kmol} + 0.21 \cdot 32 \frac{kg}{kmol} + 0.01 \cdot 40 \frac{kg}{kmol} = 28.96 \frac{kg}{kmol} \\ R^{a.s.} &= \frac{R}{M_m^{a.s.}} = \frac{8314 \frac{J kmol}{K}}{28.96 \frac{kg}{kmol}} = 287.1 \frac{J}{kg K} \end{aligned}$$

La massa molare media del vapore acqueo M_m^v e la costante specifica del gas R^v sono

$$\begin{aligned} M_m^v &= M_{m,H_2O} = 2 \cdot 1 \frac{kg}{kmol} + 16 \frac{kg}{kmol} = 18 \frac{kg}{kmol} \\ R^v &= \frac{R}{M_m^v} = \frac{8314 \frac{J kmol}{K}}{18 \frac{kg}{kmol}} = 461.9 \frac{J}{kg K} \end{aligned}$$

Regola delle fasi di Gibbs

La regola delle fasi di Gibbs prevede che un sistema con $C = 2$ componenti indipendenti, aria secca e vapore acqueo, e P fasi è determinato dal valore di

$$F = C - P + 2 = 4 - P$$

variabili intensive. Nel caso ci sia una fase sola, $P = 1$, il sistema è determinato da $F = 3$ variabili intensive indipendenti, come ad esempio pressione, temperatura e composizione; nel caso coesistano $P = 2$ fasi, il sistema è determinato da $F = 2$ variabili intensive indipendenti, poiché si aggiunge un vincolo tra pressione e temperatura in condizioni di equilibrio di più fasi, che può essere scritto come uguaglianza tra i potenziali chimici del componente nelle due fasi,

$$\mu_l(P, T) = \mu_v(P, T) .$$

Misure di umidità

Umidità specifica o titolo, x

Rapporto tra frazione di vapore acqueo e aria secca nello stesso volume di aria umida,

$$x = \frac{m_v}{m_a}$$

Assumendo che la fase gassosa si comporti come miscela di gas ideali, si può scrivere

$$x = \frac{m_v}{m_a} = \frac{\rho_v}{\rho_a} = \frac{R_a T}{p_a} \frac{p_v}{R_v T} = \frac{287.1}{461.9} \frac{p_v}{p_a} = 0.622 \frac{p_v}{p_a} = 0.622 \frac{p_v}{p - p_v} ,$$

ricordando che $p = p_v + p_a$

Umidità relativa

L'umidità relativa è il rapporto tra la massa di vapore m_v contenuta nell'aria umida rispetto alla massa di vapore $m_{v,sat}$ che sarebbe contenuta nel sistema nella condizione di saturazione alla stessa temperatura,

$$\varphi = \frac{m_v}{m_{v,sat}}$$

$$\varphi = \frac{m_v}{m_{v,sat}} = \frac{\rho_v}{\rho_{v,sat}} = \frac{R_v T}{p_{v,sat}} \frac{p_v}{R_v T} = \frac{p_v}{p_{v,sat}},$$

e quindi

$$x = 0.622 \frac{p_v}{p - p_v} = 0.622 \frac{\varphi p_{v,sat}}{p - \varphi p_{v,sat}}$$

Entalpia dell'aria umida

Nell'ipotesi che l'aria umida si comporti come miscela ideale, la sua entalpia è la somma dell'entalpia di aria secca e vapore acqueo,

$$H = \sum_i H_i = H_{as} + H_v = m_{as} h_{as} + m_v h_v = m_{as} \left(h_{as} + \frac{m_v}{m_{as}} h_v \right) = m_{as} (h_{as} + x h_v)$$

Nell'ipotesi di gas ideale biatomico (come N_2 e O_2 di cui è composta al 99%), l'entalpia specifica dell'aria secca è proporzionale alla temperatura,

$$h_a = c_{p,a} T,$$

$$\text{con } c_{p,a} = \frac{7}{2} R^{a.s.} = \frac{7}{2} 287.1 \frac{J}{kg K} = 1005 \frac{J}{kg K}.$$

L'entalpia del vapore temperatura T è l'energia necessaria a pressione P costante a vaporizzare un kg di acqua saturata alla temperatura di $T_{l,sat}(P)$ e del calore necessario a portare il vapore alla temperatura T

$$H_v = m_v (r(P) + c_{p,v} (T - T_{l,sat}(P))),$$

essendo r il calore latente di vaporizzazione alla pressione P , e $c_{p,v}$ il calore specifico a pressione costante del vapore d'acqua.

Ad esempio, a $T = 0^\circ C$, il calore latente di fusione e il calore specifico a pressione costante valgono $r(T = 0^\circ C) = 2501 \frac{kJ}{kg}$ e $c_{p,v} = 1875 \frac{J}{kg K}$ a $T = 0^\circ C$.

todo controllare! Errore? Esistono tabelle con valori tabulati che descrivono il comportamento non-ideale? Nel caso il vapore d'acqua si comportasse come un gas ideale con una molecola tri-atomica con atomi non allineati, con $f = 6$ gradi di libertà rigidi che contribuiscono all'energia interna, si avrebbe $c_{v,v} = 3R^v$, $c_{p,v} = 4R^v = 4 \cdot 461.9 \frac{J}{kg K} = 1847.6 \frac{J}{kg K}$.

Tabelle

- delle condizioni di saturazione, T , p , ρ , h , s , in condizioni di liquido o vapore saturo
- del vapore surriscaldato
- del liquido sottoraffreddato

Diagrammi

- diagramma di Mollier, o psicrometrico: assi x , h , solitamente costruito alla pressione $P_0 = 1 \text{ atm}$
- diagramma ASHRAE: assi T di bulbo secco, x

Temperature e misure di umidità

- Temperatura di bulbo secco
- Temperatura di rugiada: temperatura di saturazione, attraverso un processo di raffreddamento a p e x costanti
- Temperatura di bulbo bagnato: temperatura alla quale si porta l'acqua in condizioni di scambio di calore convettivo forzato ($v \in [3, 40] \text{ m/s}$) con l'aria; l'aria lambisce la garza, l'acqua tende a evaporare assorbendo calore (dall'aria?); all'equilibrio, l'acqua è a $T_{H_2} < T_a$
- Temperatura di saturazione adiabatica: coincide con la temperatura di bulbo bagnato?

Trasformazioni dell'aria umida

- Miscelamento adiabatico di due portate di aria umida
 - Sistema aperto in regime stazionario, senza lavoro o calore apportato al sistema; bilanci di:
 - * massa a.s.
 - * massa v
 - * energia (flussi di entalpia)
- Riscaldamento sensibile di una portata di aria umida
- Raffreddamento sensibile di una portata di aria umida
 - Sistema aperto in regime stazionario, con scambi di calore
 - * bilancio massa è banale
 - * bilancio energia $\dot{Q} = \dot{m}\Delta h$
- Raffreddamento con deumidificazione
 - Sistema aperto in regime stazionario, con scambi di calore; \dot{m}_L di solito trascurabile
 - * bilancio di massa, e approssimazioni $0 = \dot{m}_1 + \dot{m}_L - \dot{m}_2$, $\dot{m}_1 \sim \dot{m}_2$
 - * bilancio di energia $\dot{Q}_{12} = \dot{m}(h_2 - h_1) + \dot{m}_L h_L$
- Umidificazione dell'aria per iniezione di acqua
 - Sistema aperto in regime stazionario, con scambi di calore
 - * approssimazione della massa di aria secca \sim massa aria umida: $m_i = m_{i,a} + m_{i,v} \sim m_{i,a}$
 - * massa volume: $\dot{m}_{v,1} + \dot{m}_v = \dot{m}_{v,2}$
 - * massa aria: $\dot{m}_{a,1} = \dot{m}_{a,2}$
 - * bilancio di energia: $\dot{m}_1 h_1 + \dot{m}_v h_v = \dot{m}_2 h_2$

Tensione di vapore

Esempi:

- cuocere la pasta in montagna: pressione minore, temperatura di ebollizione minore
- evaporazione di una pozzanghera: l'acqua della pozzanghera evapora anche se la temperatura dell'ambiente è inferiore alla temperatura di ebollizione dell'acqua

Esercizi

- Evaporazione di una pozzanghera; evapo-traspirazione: metodi di Penman-Monteith,...
- Applicazioni di condizionamento

19.3 Solidi elastici

19.3.1 Solido elastico lineare 1-dimensionale

Legge costitutiva lineare con espansione termica. Sia data la legge costitutiva elastica che esprime la lunghezza della trave L in funzione dell'azione assiale f e della differenza di temperatura $T - T_0$ rispetto alla temperatura di riferimento T_0 ,

$$L(f, T) - L_0 = \frac{1}{K} f + \alpha L_0 (T - T_0) ,$$

assumendo che la costante elastica isoterma K , e il coefficiente di dilatazione termica a carico costante α siano costanti, parametri caratteristici del materiale e della configurazione di riferimento. Sotto queste ipotesi, è possibile invertire la relazione per scrivere l'azione assiale in funzione dell'allungamento e della temperatura,

$$f(\Delta L, \Delta T) = K \Delta L - \alpha L_0 K \Delta T .$$

Potenziali termodinamici.

$$dE = T dS + f dL \quad , \quad \text{energia interna}$$

$$dH = T dS - L df \quad , \quad \text{entalpia, } H = E - f L$$

$$dF = -S dT + f dL \quad , \quad \text{Helmholtz, } F = E + T S$$

$$dG = -S dT - L df \quad , \quad \text{Gibbs, } G = H + T S$$

Energia libera di Helmholtz.

$$dE = \delta Q^{ext} - \delta L^{int} = T dS + f dL$$

La variazione dell'energia libera di Helmholtz, $F := E - T S$,

$$dF = dE - T dS - S dT = f dL - S dT ,$$

permette di riconoscere l'azione assiale e l'entropia come le derivate parziali di F ,

$$f = \left(\frac{\partial F}{\partial L} \right)_T \quad , \quad S = - \left(\frac{\partial F}{\partial T} \right)_L$$

Integrando la relazione dell'azione assiale, si ottiene

$$F(\Delta L, \Delta T) = \frac{1}{2} K \Delta L^2 - \alpha L_0 K \Delta T \Delta L + F_0(T) ,$$

avendo introdotto la funzione $F_0(T)$, dipendente al massimo dalla temperatura T , come risultato dell'integrazione in L . Dall'espressione dell'energia libera di Helmholtz si può poi ricavare l'espressione dell'entropia

$$S(\Delta L, \Delta T) = - \left(\frac{\partial F}{\partial T} \right)_L = \alpha L_0 K \Delta L - F'_0(T) .$$

Calori specifici. Il calore specifico a lunghezza costante viene calcolato direttamente usando l'espressione dell'entropia,

$$C_L = T \left(\frac{\partial S}{\partial T} \right)_L = -T F''_0(T) .$$

Assumendo che il calore specifico C_L sia costante, l'integrazione ci fornisce un'espressione della funzione $F'_0(T)$,

$$F'_0(T) - F'_0(T_0) = -C_L \ln \left(\frac{T}{T_0} \right) ,$$

che consente di esprimere l'entropia in funzione del calore specifico,

$$S(\Delta L, \Delta T) = \alpha L_0 K \Delta L + C_L \ln \left(1 + \frac{\Delta T}{T_0} \right) + S_0$$

Usando la legge costitutiva per esprimere l'allungamento in funzione dell'azione assiale e dell'incremento di temperatura,

$$S(f, \Delta T) = \alpha L_0 K \left(\frac{1}{K} f + \alpha L_0 \Delta T \right) + C_L \ln \left(1 + \frac{\Delta T}{T_0} \right) + S_0 ,$$

è possibile calcolare il calore specifico a carico costante,

$$\begin{aligned} C_f &= T \left(\frac{\partial S}{\partial T} \right)_f = \\ &= T \left[K (\alpha L_0)^2 + \frac{C_L}{T} \right] \\ &= T K (\alpha L_0)^2 + C_L . \end{aligned}$$

Coefficienti termodinamici: costanti elastiche, coefficiente di dilatazione. Dall'espressione della legge costitutiva, si definiscono la costante elastica isoterma

$$\frac{1}{K} := \left(\frac{\partial L}{\partial f} \right)_T ,$$

e il coefficiente di dilatazione termica a carico costante

$$\alpha_f := \frac{1}{L_0} \left(\frac{\partial L}{\partial T} \right)_f .$$

La costante elastica adiabatica,

$$\frac{1}{K_{ad}} := \left(\frac{\partial L}{\partial f} \right)_S ,$$

può essere calcolata derivando la funzione che esprime la lunghezza L in funzione delle variabili indipendenti f , S che si può ricavare sostituendo il legame $\Delta T(\Delta L, F)$ della relazione costitutiva nell'espressione dell'entropia, per ottenere

$$S = \alpha L_0 K \Delta L + C_L \ln \left(1 + \frac{1}{T_0} \frac{1}{\alpha L_0 K} (K \Delta L - f) \right) + S_0$$

la cui derivata $\left. \frac{\partial}{\partial f} \right|_S$ vale

$$0 = \alpha L_0 K \left(\frac{\partial L}{\partial f} \right)_S + C_L \frac{1}{1 + \frac{K \Delta L - f}{\alpha T_0 L_0 K}} \frac{1}{\alpha L_0 K T_0} \left(K \left(\frac{\partial L}{\partial f} \right)_S - 1 \right) .$$

Introducendo la definizione della costante elastica in condizioni adiabatiche, $K_{ad}(T; K, \alpha)$,

$$\frac{K}{K_{ad}} \left[\frac{(\alpha L_0)^2 T K}{C_L} + 1 \right] = 1$$

si trova la relazione tra le costanti elastiche isoterma e adiabatica,

$$K_{ad} = K \left(1 + \frac{(\alpha L_0)^2 T K}{C_L} \right) = K \frac{1}{1 - \frac{(\alpha L_0)^2 K T}{C_f}} .$$

Energia interna. L'energia interna del sistema può essere ricavata da $E = F + T S$,

$$\begin{aligned} E &= \frac{1}{2} K \Delta L^2 - \alpha L_0 K \Delta T \Delta L + F_0(T) + T \left(\alpha L_0 K \Delta L + C_L \ln \left(1 + \frac{\Delta T}{T_0} \right) + S_0 \right) = \\ &= \frac{1}{2} K \Delta L^2 + F_0(T) + T C_L \ln \left(1 + \frac{\Delta T}{T_0} \right) + T S_0 . \end{aligned}$$

E' quindi possibile riconoscere $E_0 := E(\Delta L = 0, \Delta T = 0) = F_0(T_0) + T_0 S_0$. La variazione di quest'ultima relazione nei confronti delle variabili $\Delta L, \Delta T$,

$$\begin{aligned} dE &= K \Delta L dL + \underbrace{F'_0(T)}_{-C_L \ln\left(\frac{T}{T_0}\right) - S_0} dT + C_L dT \left[\ln \left(\frac{T}{T_0} \right) + 1 \right] + S_0 dT = \\ &= K \Delta L dL + C_L dT \end{aligned}$$

può essere espressa in funzione degli incrementi dL, dS , grazie all'incremento della relazione che lega le tre variabili S, L, T ,

$$dS = \alpha L_0 K dL + \frac{C_L}{T} dT ,$$

in

$$\begin{aligned} dE &= K \Delta L dL + C_L dT = \\ &= K \Delta L dL + T (dS - \alpha L_0 K dL) = \\ &= (K \Delta L - K \alpha L_0 T) dL + T dS . \end{aligned}$$

todo Controllare! Non torna l'espressione della forza: c'è solo la temperatura, ma ci dovrebbe essere la differenza di temperatura rispetto a quella di riferimento?

19.3.2 Coefficienti di dilatazione

Seguendo il metodo di misura della dilatazione utilizzando provini 1-dimensionali **todo** *controllare, aggiungere riferimenti*, la dilatazione termica nei solidi viene di solito definita utilizzando un **coefficiente di dilatazione lineare**,

$$\alpha = \frac{1}{L_0} \left(\frac{\partial L}{\partial T} \right)_x ,$$

qui misurato mantenendo la quantità fisica x costante. In un intervallo di valori in cui il coefficiente di dilatazione può essere considerato costante o in cui i termini di secondo ordine in un'espansione in serie sono trascurabili, vale

$$L(T, x) = L(T_0, x) + (T - T_0) \left(\frac{\partial L}{\partial T} \right)_x = L(T_0, x) + L(T_0, x) \alpha \Delta T = L_0 (1 + \alpha \Delta T)$$

Coefficiente di dilatazione di superficie

Per un solido isotropo si può definire il coefficiente di dilatazione di superficie, utilizzando il coefficiente di dilatazione lineare per rappresentare la dilatazione dei lati di un elemento quadrato,

$$\begin{aligned} S(T) &= a(T) b(T) = \\ &= a_0(1 + \alpha \Delta T) b_0(1 + \alpha \Delta T) = \\ &= a_0 b_0(1 + 2\alpha \Delta T + \alpha^2 \Delta T^2) \sim \\ &= S_0(1 + 2\alpha \Delta T), \end{aligned}$$

si ricava nell'approssimazione lineare il coefficiente di dilatazione di superficie,

$$\frac{1}{S_0} \left(\frac{\partial S}{\partial T} \right)_x = \alpha_s \sim 2\alpha.$$

Coefficiente di dilatazione di volume

Per un solido isotropo si può definire il coefficiente di dilatazione di volume, utilizzando il coefficiente di dilatazione lineare per rappresentare la dilatazione dei lati di un elemento cubico,

$$\begin{aligned} V(T) &= a(T) b(T) c(T) = \\ &= a_0(1 + \alpha \Delta T) b_0(1 + \alpha \Delta T) c_0(1 + \alpha \Delta T) = \\ &= a_0 b_0 c_0(1 + 3\alpha \Delta T + 3\alpha^2 \Delta T^2 + \alpha^3 \Delta T^3) \sim \\ &= V_0(1 + 3\alpha \Delta T), \end{aligned}$$

si ricava nell'approssimazione lineare il coefficiente di dilatazione di superficie,

$$\frac{1}{V_0} \left(\frac{\partial V}{\partial T} \right)_x = \alpha_v \sim 3\alpha.$$

Example 18.3.1 (Anello di Gravesande)

Example 16.2.1

Example 18.3.2 (Pendolo)

Example 18.3.3 (Calettamento)

Il calettamento a caldo o a freddo è un'operazione di unione di due componenti con una connessione a incastro, che sfrutta la dilatazione termica dei materiali. **todo esempi**

$$L_1(T) = L_{1,0}(1 + \alpha_1(T - T_0))$$

$$F = k \Delta x$$

$$\Delta L = \alpha_1 L_{1,0}(T - T_0)$$

Fondamenti di fisica tecnica

In questo capitolo vengono presentate alcune applicazioni tecnologiche, che coinvolgono diverse forme di energia e la trasformazione di calore in lavoro meccanico (motori termici) o viceversa (frigoriferi).

- **Cicli termodinamici.** Il funzionamento della maggioranza delle macchine termiche si basa sulla realizzazione di cicli termodinamici su un fluido di lavoro, operando o in regime periodico a fasi o in ciclo continuo. Per una macchina termica in regime periodico è utile ragionare in termini di lavoro e calore per periodo; per una macchina in ciclo continuo è utile ragionare in termini di potenza meccanica e flusso di calore per unità di tempo (!!!). *todo fare riferimento a due cicli reali in diversi regimi di funzionamento - es. Otto vs. Joule-Brayton - e all'uso dei diagrammi termodinamici*
- **S. Carnot e le «Riflessioni sulla forza motrice del fuoco».** Carnot affrontò lo studio teorico dei cicli termodinamici usati già da decenni in molte macchine protagoniste della rivoluzione industriale. Uno degli obiettivi pratici di Carnot era la ricerca delle condizioni per ottenere l'**efficienza massima** di un ciclo termodinamico, definita come rapporto tra lavoro meccanico fatto dalla macchina e calore immesso (almeno per le macchine dirette): il ciclo di Carnot rappresenta il ciclo termodinamico con efficienza massima che opera tra due sorgenti di calore a temperatura costante.
- **Il secondo principio per i cicli termodinamici.** I risultati di Carnot furono decisivi per la formulazione del secondo principio della termodinamica, da parte di Clausius; successivamente gli enunciati di Kelvin e Planck misero in connessione il secondo principio della termodinamica con i limiti dei cicli termodinamici: è impossibile assorbire calore da un'unica sorgente di calore a temperatura costante e trasformarlo interamente in lavoro meccanico; è impossibile trasferire calore da un sistema a un altro a temperatura maggiore senza fornire lavoro alla macchina.
- **Cicli reali.** Nonostante i risultati di efficienza massima del ciclo di Carnot, esso è di scarsa utilità pratica poiché difficile/impossibile/non pratico da realizzare: esso infatti richiederebbe un periodo del ciclo molto lungo che renderebbe impossibile soddisfare le prestazioni in termini di potenza richieste nelle applicazioni. Si studiano quindi i cicli termici utilizzati in molte applicazioni pratiche: ...

In questo capitolo, si analizzano alcuni componenti termo-meccanici utilizzati in questi sistemi in termini di bilanci integrali di quantità fisiche (massa, energia totale, quantità di moto e momento angolare...), senza entrare nel dettaglio del progetto di questi componenti e dei modi per ottenere le trasformazioni desiderate.

Nel capitolo successivo vengono presentati alcuni dettagli dei *meccanismi di trasmissione del calore*; dopo aver presentato i principi fisici, vengono analizzati alcuni componenti termo-meccanici, sempre in termini di bilanci integrali di quantità fisiche.

20.1 Trasformazioni termodinamiche

...

20.1.1 Fluidi

Per un sistema **chiuso** composto da un volume di fluido monofase, che manifesta lavoro interno solo nella forma $\delta L^{i,rev} = -PdV$

$$dE = \delta Q^e - \delta L^i = \delta Q^e + \delta^+ D - \delta L^{i,rev}$$

$$dE = TdS - PdV$$

Trasformazione isocora, V cost. Per una trasformazione isocora il volume del sistema non varia, $dV = 0$. Quindi il lavoro interno reversibile è nullo, $\delta L^{i,rev} = -PdV = 0$. Durante questa trasformazione segue quindi che la variazione di energia interna del sistema è uguale alla somma del contributo del calore immesso nel sistema e alla dissipazione,

$$dE = \delta Q^e + \delta^+ D = TdS .$$

Nel caso di trasformazione ideale, per la quale si può trascurare la dissipazione, $\delta^+ D = 0$,

$$dE = \delta Q^e = TdS .$$

Trasformazione isoterma, T cost. Per una trasformazione isoterma nessuno dei tre contributi di variazione di energia, calore e lavoro è nullo in generale. Il termine di calore+dissipazione lungo una trasformazione a temperatura costante $T = \bar{T}$ assume però un'espressione molto semplice

$$\int_{\gamma} TdS = \bar{T} \int_{\gamma_{1,2}} dS = \bar{T}(S_2 - S_1) = \bar{T}\Delta S_{1,2} .$$

Nel caso di trasformazione ideale, per la quale si può trascurare la dissipazione, $\delta^+ D = 0$, questo termine corrisponde al calore immesso nel sistema, $TdS = \delta Q$, e quindi

$$Q_{12} = \bar{T}(S_2 - S_1) .$$

Trasformazione isobara, P cost. Per una trasformazione isobara nessuno dei tre contributi di variazione di energia, calore e lavoro è nullo in generale. Il termine di lavoro interno ideale lungo una trasformazione a temperatura costante $T = \bar{T}$ assume però un'espressione molto semplice

$$\int_{\gamma} PdV = \bar{P} \int_{\gamma_{1,2}} dV = \bar{P}(V_2 - V_1) = \bar{P}\Delta V_{1,2} .$$

Nel caso di trasformazione ideale, per la quale si può trascurare la dissipazione, $\delta^+ D = 0$, e di trasformazione sufficientemente lenta da poter trascurare le variazioni di energia cinetica del sistema rispetto alle variazioni di energia interna, questo termine corrisponde al lavoro fatto dal sistema,

$$dK = \delta L^e + \delta L^i = \delta L^e + \delta L^{i,rev} - \delta^+ D \quad \rightarrow \quad \delta L := -\delta L^e \sim \delta L^{int,rev} .$$

o per una trasformazione finita

$$\Delta L_{12} = \bar{P}(V_2 - V_1) ,$$

avendo definito il lavoro fatto dal sistema sull'ambiente esterno L come l'opposto del lavoro fatto dall'ambiente esterno sul sistema L^e , $L = -L^e$.

Trasformazione adiabatica, $\delta Q = 0$. In una trasformazione adiabatica, senza apporto di calore, la variazione dell'energia interna è uguale all'opposto del lavoro interno del sistema o, nelle stesse ipotesi di contributo cinetico trascurabile discusse per le trasformazioni isobare, uguale al lavoro fatto dall'ambiente sul sistema

$$dE = -\delta L^i = \delta L^e = -\delta L .$$

Nel caso di trasformazione ideale, $\delta^+ D = 0$, $\delta L^i = \delta L^{i,rev} = PdV$, si ottiene una trasformazione isentropica (Se $\delta Q = 0$ e $\delta^+ D = 0$ segue $dS = 0$, vedi sotto) e l'espressione della variazione di energia

$$dE = -PdV .$$

Trasformazione isentropica, S cost. Una trasformazione isentropica è una trasformazione **adiabatica ideale**, senza dissipazione. Infatti, per una trasformazione adiabatica $\delta Q = 0$, per una trasformazione senza dissipazione $\delta^+ D = 0$ e segue immediatamente

$$TdS = \delta Q + \delta^+ D = 0 .$$

Gas ideali

Per un *gas ideale* si può utilizzare la sua equazione di stato

$$P = \rho R_g T ,$$

e l'espressione dell'energia interna in funzione solo della temperatura **todo riferimento**

$$E = mc_v T ,$$

e ottenere dei risultati un po' più espliciti. In questa sezione vengono considerate trasformazioni ideali e con termini cinetici trascurabili.

Trasformazione isocora, V cost. La condizione di volume costante e sistema chiuso - massa costante - in condizioni di grandezze fisiche uniformi nello spazio corrisponde alla condizione di densità costante,

$$\rho = \frac{m}{V} = \frac{\bar{m}}{\bar{V}} = \bar{\rho} .$$

La legge dei gas quindi impone un legame lineare tra pressione e temperatura del sistema durante la trasformazione, $P = \bar{\rho} R_g T$.

Il lavoro è identicamente nullo, $dL = 0$ e quindi la variazione di energia corrisponde alla variazione di calore immesso nel sistema

$$TdS = \delta Q^e = dE = mc_v dT ,$$

da cui si può ricavare la variazione di entropia in funzione della variazione della temperatura,

$$dS = mc_v \frac{dT}{T} \quad \rightarrow \quad \Delta S_{12} = mc_v \ln \frac{T_2}{T_1} .$$

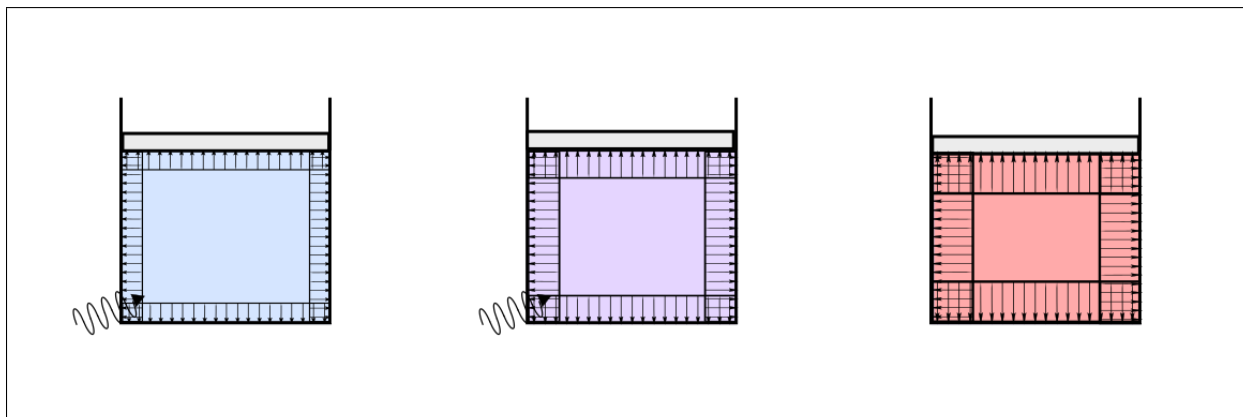
La trasformazione può essere rappresentata nei piani termodinamici $P - V$ e $T - S$ come delle curve parametrizzabili con un parametro libero,

$$P = \bar{\rho} RT$$

$$e_2 - e_1 = c_v(T_2 - T_1) = \frac{c_v}{\bar{\rho} R}(P_2 - P_1)$$

$$ds = c_v \frac{dT}{T} \quad \rightarrow \quad s_2 - s_1 = c_v \ln \frac{T_2}{T_1}$$

$$ds = c_v \frac{dP}{P} \quad \rightarrow \quad s_2 - s_1 = c_v \ln \frac{P_2}{P_1}$$



Trasformazione isoterma, T cost. Per una trasformazione isoterma $P = \rho R_g \bar{T} = \frac{\bar{m}}{V} R_g \bar{T}$. La variazione di energia interna è nulla, poiché $dT = 0$ implica $dE = mc_v dT = 0$. Segue quindi che il lavoro fatto dal sistema è uguale al calore immesso in esso. Nel caso ideale

$$\bar{T} dS = \delta Q^e = \delta L = PdV ,$$

da cui si può ricavare la variazione di entropia come

$$dS = \bar{m} R_g \frac{dV}{V} \quad \rightarrow \quad \frac{Q_{12}}{\bar{T}} = \Delta S_{12} = \bar{m} R_g \ln \frac{V_2}{V_1} .$$

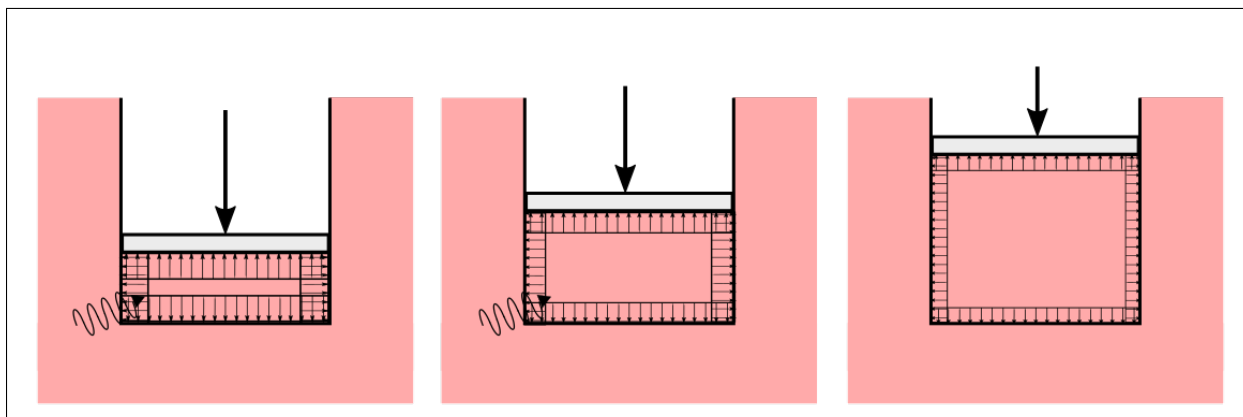
La trasformazione può essere rappresentata nei piani termodinamici $P - V$ e $T - S$ come delle curve parametrizzabili con un parametro libero,

$$P = \rho R \bar{T}$$

$$e_2 = e_1 = c_v \bar{T}$$

$$ds = R \frac{d\rho}{\rho} \quad \rightarrow \quad s_2 - s_1 = R \ln \frac{\rho_2}{\rho_1} = -R \ln \frac{V_2}{V_1}$$

$$ds = R \frac{dP}{P} \quad \rightarrow \quad s_2 - s_1 = R \ln \frac{P_2}{P_1}$$



Trasformazione isobara, P cost.

...

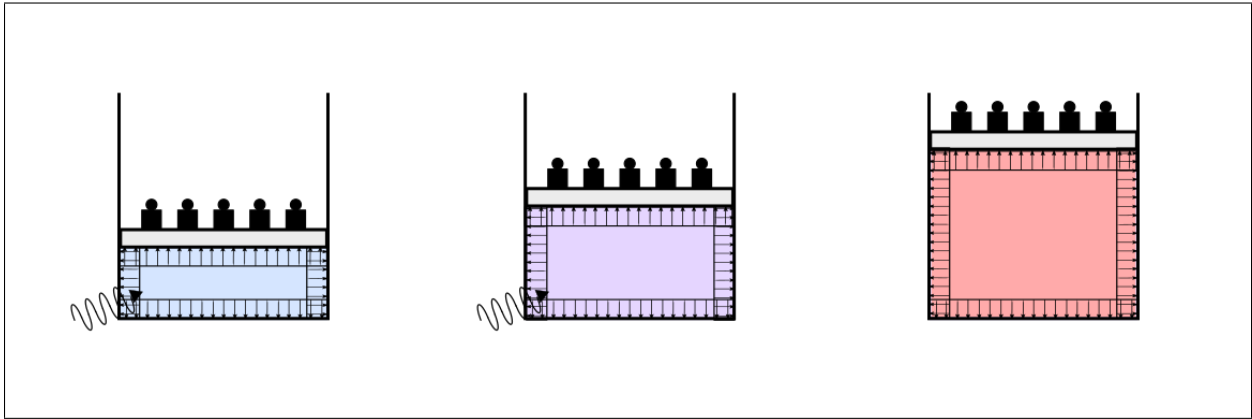
La trasformazione può essere rappresentata nei piani termodinamici $P - V$ e $T - S$ come delle curve parametrizzabili con un parametro libero,

$$\bar{P} = \rho RT$$

$$e_2 - e_1 = c_v(T_2 - T_1) = \frac{c_v}{R} \bar{P}(V_2 - V_1)$$

$$ds = c_P \frac{d\rho}{\rho} \rightarrow s_2 - s_1 = c_P \ln \frac{\rho_2}{\rho_1} = -c_P \ln \frac{V_2}{V_1}$$

$$ds = c_P \frac{dT}{T} \rightarrow s_2 - s_1 = c_P \ln \frac{T_2}{T_1}$$



Trasformazione isentropica, S cost. Una trasformazione isentropica - adiabatica ideale con $\delta Q = 0$, $\delta^+ D = 0$, $\delta S = 0$ - la variazione di energia interna del sistema è uguale al lavoro fatto sul sistema

$$-PdV = \delta L^e = dE = \bar{m}c_v dT,$$

da cui

$$0 = ds = -R \frac{dP}{P} + c_P \frac{dT}{T} = c_v \frac{dP}{P} - c_P \frac{d\rho}{\rho} = -R \frac{d\rho}{\rho} + c_v \frac{dT}{T}$$

$$\left(\frac{P_2}{P_1}\right) = \left(\frac{\rho_2}{\rho_1}\right)^\gamma$$

$$\left(\frac{P_2}{P_1}\right) = \left(\frac{T_2}{T_1}\right)^{\frac{\gamma}{\gamma-1}}$$

$$\left(\frac{\rho_2}{\rho_1}\right) = \left(\frac{T_2}{T_1}\right)^{\frac{1}{\gamma-1}}$$

avendo usato le relazioni

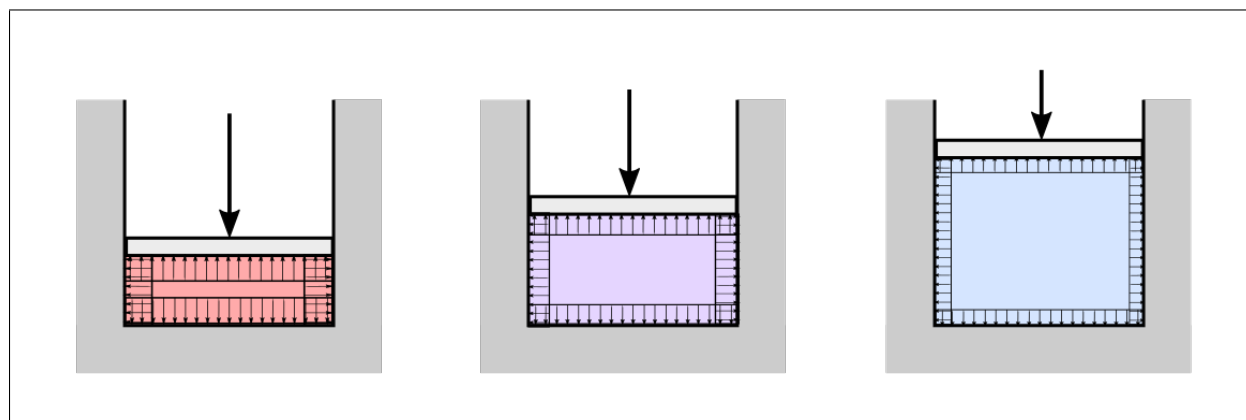
$$c_P - c_v = R$$

$$\gamma = \frac{c_P}{c_v}$$

per calcolare i rapporti

$$\begin{aligned}\frac{c_P}{c_v} &= \gamma \\ \frac{c_P}{R} &= \frac{\gamma}{\gamma - 1} \\ \frac{c_v}{R} &= \frac{1}{\gamma - 1}\end{aligned}$$

...



20.2 Cicli termodinamici

Un ciclo termodinamico è una sequenza di trasformazioni termodinamiche che riportano il sistema al suo stato di partenza. In un piano termodinamico, un ciclo termodinamico è rappresentato da una curva chiusa.

- **todo.** Sistemi aperti/sistemi chiusi

Per un **sistema chiuso**, il primo principio della termodinamica rappresenta il bilancio di energia totale,

$$dE^{tot} = \delta Q^e + \delta L^e,$$

L'energia è una variabile di stato del sistema (**todo riferimenti**), e quindi il suo valore alla fine di un ciclo termodinamico coincide con il suo valore all'inizio del ciclo. Nell'ipotesi di **regime periodico** dello stato del sistema descritto da un **ciclo** termodinamico, dopo un ciclo la differenza di energia del sistema è nulla, $\Delta E^{tot} = 0$,

$$0 = \underbrace{\oint_{\gamma} dE^{tot}}_{\Delta E^{tot}} = \underbrace{\oint_{\gamma} \delta Q^e}_{Q^{e,1}} + \underbrace{\oint_{\gamma} \delta L^e}_{=L^{e,1}},$$

e quindi il lavoro **fatto dal sistema** - definito come l'opposto del lavoro fatto sul sistema, L^e - in un ciclo, $L^1 := -L^{e,1}$, è uguale al calore netto immesso nel sistema in un ciclo, $Q^{e,1}$,

$$L^1 = Q^{e,1}.$$

Come sarà chiaro più tardi con l'*enunciato di Kelvin del secondo principio della termodinamica*, una macchina termica in funzionamento diretto - con l'obiettivo di produrre un lavoro meccanico positivo - scambia calore con l'ambiente esterno sia assorbendo sia rilasciando calore: tipicamente assorbe calore $Q_{in}^e > 0$ come meccanismo necessario al funzionamento della macchina (es. combustione, scambi di calore con sorgenti calde/riscaldate,...) e rilascia calore nell'ambiente $Q_{out}^e < 0$. Separando il ciclo nelle fasi in cui viene rilasciato introdotto calore nel sistema e nelle fasi in cui il sistema rilascia

calore nell'ambiente e - proprio volendo metterle in evidenza - nelle fasi adiabatiche in cui non c'è scambio di calore con l'ambiente

$$\begin{aligned}\gamma &= \gamma_{Q,in} \cup \gamma_{Q,out} \cup \gamma_{ad} \\ \emptyset &= \gamma_{Q,in} \cap \gamma_{Q,out} \cap \gamma_{ad} , \\ Q^{e,1} &= \oint_{\gamma} \delta Q^e = \int_{\gamma_{Q,in}} \delta Q^e + \int_{\gamma_{Q,out}} \delta Q^e + \int_{\gamma_{ad}} \delta Q^e = \underbrace{Q_{in}^{e,1}}_{>0} + \underbrace{Q_{out}^{e,1}}_{<0} + 0\end{aligned}$$

20.2.1 Rendimento termico

Ricordando l'osservazione fatta nell'introduzione riguardo le macchine in funzionamento periodico o in ciclo continuo, si definisce qui il rendimento delle macchine termiche in funzionamento periodico in termini di lavoro e calore per ogni ciclo; dovrebbe essere immediata l'estensione di questa definizione al caso di macchine termiche in funzionamento continuo in termini di potenza meccanica e flusso di calore per unità di tempo.

Definition 19.2.1 (Rendimento termodinamico)

Il rendimento termodinamico di una macchina termica è definita come il rapporto tra l'effetto utile della macchina e l'apporto esterno.

La definizione di rendimento termodinamico dipende quindi dallo scopo e dal funzionamento della macchina termica.

Definition 19.2.2 (Rendimento termodinamico - macchina termica diretta)

Una macchina termica in funzionamento diretto ha come obiettivo quello di convertire un apporto di calore $Q_{in}^e > 0$ in lavoro meccanico utile $L = -L^e > 0$. Il rendimento di una macchina termica in funzionamento diretto è quindi

$$\eta = \frac{L}{Q_{in}^e} .$$

Utilizzando la relazione tra calore e lavoro in un ciclo **todo** *refe* riconoscendo i contributi netti entranti e uscenti di calore dal sistema, si può scrivere

$$\eta = \frac{L}{Q_{in}} = \frac{Q_{in} + Q_{out}}{Q_{in}} = 1 + \frac{Q_{out}}{Q_{in}} = 1 - \frac{|Q_{out}|}{Q_{in}} .$$

todo In un sistema in cui sia trascurabile l'energia cinetica del sistema sia trascurabile rispetto alla variazione di energia interna, si può approssimare $E^{tot} = K + E \approx E$.

todo Per sistemi aperti, in regime stazionario...

20.3 Carnot e le «Riflessioni sulla forza motrice del fuoco»

Una **macchina ideale** è una macchina in cui:

- non si verificano fenomeni di dissipazione dell'energia meccanica $\delta^+ D = 0$, in cui i processi sono quasi-stazionari; i termini cinetici possono essere trascurati,

$$\begin{aligned}K &\sim 0 \\ E^{tot} &= K + E \sim E \\ dK &= \delta P^{tot} = \delta L^e + \delta L^i & \rightarrow & \delta L^e \sim -\delta L^i \\ dE^{tot} &= \delta Q^e + \delta L^e & \rightarrow & \delta E \sim \delta Q^e - \delta L^i\end{aligned}$$

- la trasmissione del calore tra la macchina e le sorgenti di calore esterne avvengono con differenza di temperatura nulla

20.3.1 Ciclo di Carnot

Il ciclo di Carnot è formato da due adiabatichie ideali e due isoterme ideali.

Per una trasformazione ideale rappresentata nel piano $T - S$ dalla curva γ , il calore entrante nel sistema è uguale all'integrale **todo** ref

$$\Delta Q = \int_{\gamma} T dS .$$

La massimizzazione del rendimento di una macchina termica in funzionamento periodico diretto consiste nella massimizzazione di $Q_{in}^{e,1}$ e la minimizzazione di $|Q_{out}^{e,1}|$.

Il rendimento massimo di una macchina termica che scambia calore con due sistemi a temperatura costante $T_1 > T_2$ si ottiene con due trasformazioni isoterme con il sistema alla temperatura delle fonti di calore (e quindi estremamente lente, poiché avvengono con differenza di temperatura nulla o trascurabile **todo** *riferimento alla sezione sui meccanismi di trasmissione del calore*), e due trasformazioni adiabatichie ideali in cui il sistema non scambia calore con l'esterno.

$$\begin{aligned} Q_{in}^1 &= \int_{S=S_1}^{S_2} T dS = \int_{S=S_1}^{S_2} T_1 dS = T_1 \Delta S \\ Q_{out}^1 &= \int_{S=S_2}^{S_1} T dS = \int_{S=S_2}^{S_1} T_2 dS = -T_2 \Delta S \\ \eta_C &= 1 + \frac{Q_{out}^{e,1}}{Q_{in}^{e,1}} = 1 + \frac{-T_2 \Delta S}{T_1 \Delta S} = 1 - \frac{T_2}{T_1} . \end{aligned}$$

todo

- rappresentare il ciclo nel *piano entropico* $T - S$, ricordando il significato geometrico delle aree in questo piano, e (di)mostrando le conclusioni del *teorema di Carnot*
- rappresentare un ciclo in cui le trasformazioni isoterme avvengono con una differenza finita di temperatura tra la macchina e i sistemi con cui la macchina scambia calore, mostrando:
 - il rendimento confrontato al rendimento della macchina ideale
 - la variazione di entropia nell'universo

20.3.2 Teorema di Carnot

Il rendimento massimo di una macchina termica che scambia calore con due sorgenti di calore a temperatura costante $T_1, T_2 < T_1$ è quello del *ciclo di Carnot*. Quindi ogni macchina termica che scambia calore con due sorgenti di calore a temperatura costante η ha un'efficienza minore di quella di una macchina di Carnot che opera tra sorgenti di calore con le stesse temperature,

$$\eta \leq \eta_C = 1 - \frac{T_2}{T_1} .$$

20.4 Secondo principio della termodinamica per cicli termodinamici

Esistono due enunciati equivalenti del secondo principio della termodinamica per una macchina termica che realizza un ciclo termodinamico.

20.4.1 Enunciato di Kelvin

Proposition 19.4.1 (Enunciato di Kelvin)

Una macchina termodinamica che scambia calore unicamente con una sorgente a temperatura costante, in un ciclo non può assorbire calore e trasformarlo interamente in lavoro utile.

Enunciato di Kelvin dall'enunciato di Clausius

Il primo principio della termodinamica è un bilancio di energia totale del sistema, in termini del calore «entrante» nel sistema δQ^{ext} dall'ambiente esterno e del lavoro fatto sul sistema δL^{ext} o del lavoro fatto dal sistema sull'ambiente esterno $\delta L^{sys} = -\delta L^{ext}$,

$$dE^{tot} = \delta Q^{ext} + \delta L^{ext} = \delta Q^{ext} - \delta L^{sys} .$$

Nel regime periodico tipico delle macchine termiche, lo stato del sistema compie un percorso chiuso γ nel suo spazio delle fasi. Lo stato del sistema alla fine di un ciclo (e inizio di un nuovo ciclo) coincide con lo stato all'inizio del ciclo. Poiché l'energia del sistema dipende dallo stato, l'energia del sistema alla fine del ciclo termodinamico è uguale all'energia del sistema all'inizio del ciclo. Se si descrive il ciclo termodinamico con una curva chiusa γ nello spazio delle fasi del sistema, la considerazione fatta può essere scritta $\oint_{\gamma} dE = 0$.

Si considera ora lo stato di una macchina che scambia calore con una sorgente esterna a temperatura costante T^{ext} . Poiché è costante, si può portare sotto segno di integrale e scrivere,

$$\begin{aligned} 0 &= \oint_{\gamma} \frac{dE^{tot}}{T^{ext}} = \\ &= \oint_{\gamma} \frac{\delta Q^{ext}}{T^{ext}} - \oint_{\gamma} \frac{\delta L}{T^{ext}} \leq \quad \text{since } \delta Q^{ext} \left(\frac{1}{T_1} - \frac{1}{T} \right) \leq 0 \\ &\leq \oint_{\gamma} \frac{\delta Q^{ext}}{T} - \frac{L}{T^{ext}} \leq \quad \text{since } dS \geq \frac{\delta Q}{T} \\ &\leq \underbrace{\oint_{\gamma} dS}_{=0} - \frac{L}{T^{ext}} , \end{aligned}$$

che, insieme alla non-negatività della temperatura $T^{ext} > 0$, implica che il lavoro fatto in un ciclo da una macchina che assorbe calore da una sorgente a temperatura costante è non-positivo,

$$L \leq 0 .$$

In altri termini, una macchina termica che scambia calore unicamente con una sorgente a temperatura costante assorbe lavoro dall'ambiente esterno e cede calore, $\Delta Q^{ext} = \Delta L \leq 0$.

20.4.2 Enunciato di Planck

Proposition 19.4.2 (Enunciato di Planck)

Non è possibile trasferire calore da una sorgente a temperatura T_2 a una sorgente a temperatura maggiore $T_1 > T_2$ con una macchina termica che non assorba lavoro.

Enunciato di Planck dall'enunciato di Clausius

20.5 Macchine termiche e cicli termodinamici

Cicli diretti/cicli inversi

Cicli TD Otto, Diesel, Joule-Brayton, Rankine,...

Applicazioni Motori ICE, produzione energia elettrica, refrigerazione,...

20.5.1 Ciclo Otto

Storia e applicazioni.

Ciclo Otto reale

...

Ciclo Otto ideale

Un modello ideale del ciclo Otto è formato da:

- $0 \rightarrow 1$ aspirazione a pressione costante, P_1 . Durante l'aspirazione, il sistema è aperto: le valvole di aspirazione sono aperte per far entrare l'aria in camera di combustione. Alla fine dell'aspirazione, le valvole vengono chiuse e il sistema di interesse è un sistema chiuso
- $1 \rightarrow 2$ compressione adiabatica in sistema chiuso
- $2 \rightarrow 3$ combustione a volume costante: la combustione avviene in maniera sufficientemente veloce da poter essere modellata come una trasformazione termodinamica a volume costante, in corrispondenza del punto morto superiore; in prima approssimazione, si può trascurare il flusso di massa del combustibile e la variazione delle proprietà chimico-fisiche del fluido di lavoro; la reazione di combustione produce il calore in ingresso al sistema
- $3 \rightarrow 4$ espansione adiabatica
- $4 \rightarrow 1$, $1 \rightarrow 0$ scarico libero e scarico forzato. **todo** in prima approssimazione, la parte di scarico al punto morto inferiore non produce lavoro poiché $\Delta V_{14} = 0$ e la fase di scarico forzata è equilibrata dalla fase di aspirazione.

Rendimento del ciclo Otto

$$\eta = 1 + \frac{\Delta Q_{41}}{\Delta Q_{23}} = 1 + \frac{m c_V (T_1 - T_4)}{m c_V (T_3 - T_2)} = 1 + \frac{T_1 - T_4}{T_3 - T_2}$$

Usando le condizioni, **todo** usare direttamente le espressioni delle adiabatichie ideali ricavate nella sezione delle trasformazioni termodinamiche con gas ideali

$$V_2 = V_3 \quad , \quad V_1 = V_4$$

$$P_1 V_1^\gamma = P_2 V_2^\gamma$$

$$P_3 V_3^\gamma = P_4 V_4^\gamma$$

e la legge dei gas ideali, $PV = mRT$, assumendo che sia un'equazione di stato adatta a descrivere il fluido di lavoro, per riscrivere l'equazione delle trasformazioni adiabatichie

$$\begin{aligned} T_1 V_1^{\gamma-1} = T_2 V_2^{\gamma-1} & \rightarrow (T_4 - T_1) V_1^{\gamma-1} = (T_3 - T_2) V_2^{\gamma-1} \\ T_3 V_3^{\gamma-1} = T_4 V_4^{\gamma-1} & \rightarrow \frac{T_4 - T_1}{T_3 - T_2} = \left(\frac{V_2}{V_1} \right)^{\gamma-1} = \frac{1}{\beta^{\gamma-1}} \end{aligned}$$

è possibile riscrivere l'espressione del rendimento del ciclo Otto in funzione unicamente del rapporto di compressione volumetrico $\beta := \frac{V_1}{V_2}$,

$$\eta = 1 - \frac{1}{\beta^{\gamma-1}} .$$

Funzionamento di un motore a combustione interna

todo

Esempio

todo

20.5.2 Ciclo Diesel

Ciclo Diesel reale

- aspirazione
- compressione adiabatichia
- combustione
- espansione adiabatichia
- scarico

20.5.3 Ciclo Joule-Brayton

Storia e applicazioni. Il ciclo Joule-Brayton rappresenta il ciclo termodinamico ideale per il funzionamento a ciclo continuo delle macchine a gas.

Nelle moderne applicazioni, le turbine a gas possono operare

- a ciclo aperto: motori a getto, ad esempio per propulsione aeronautica
- ciclo chiuso: turbine con rigenerazione
- cicli combinati

Entrambe le configurazioni sono realizzate con macchine termiche continue, che sono **sistemi aperti** *todo scrivere la sezione per i sistemi aperti e aggiungere riferimento*

Ciclo Joule-Brayton aperto

Ciclo Joule-Brayton chiuso

Un modello ideale del ciclo Joule-Brayton è formato da:

- 1 → 2 compressione adiabatica in compressore, tipicamente dinamico assiale - sistema aperto
- 2 → 3 combustione a pressione costante: la combustione avviene in camera di combustione aperta e viene modellata come una trasformazione termodinamica a pressione costante; in prima approssimazione, si può trascurare il flusso di massa del combustibile e la variazione delle proprietà chimico-fisiche del fluido di lavoro; la reazione di combustione produce il calore in ingresso al sistema
- 3 → 4 espansione adiabatica in turbina - sistema aperto
- 4 → 1, raffreddamento a pressione costante

Rendimento del ciclo Joule-Brayton

$$\eta = 1 + \frac{\dot{Q}_{41}}{\dot{Q}_{23}} = 1 + \frac{\dot{m} c_P (T_1 - T_4)}{\dot{m} c_P (T_3 - T_2)} = 1 + \frac{T_1 - T_4}{T_3 - T_2}$$

Usando le condizioni, **todo usare direttamente le espressioni delle adiabatiche ideali ricavate nella sezione delle trasformazioni termodinamiche con gas ideali**

$$P_2 = P_3 \quad , \quad P_1 = P_4$$

$$P_1 V_1^\gamma = P_2 V_2^\gamma$$

$$P_3 V_3^\gamma = P_4 V_4^\gamma$$

e la legge dei gas ideali, $PV = mRT$, assumendo che sia un'equazione di stato adatta a descrivere il fluido di lavoro, per riscrivere l'equazione delle trasformazioni adiabatiche

$$\begin{aligned} P_1^{1-\gamma} T_1^\gamma &= P_2^{1-\gamma} T_2^\gamma & \rightarrow & (T_4 - T_1) P_1^{\frac{1-\gamma}{\gamma}} = (T_3 - T_2) P_2^{\frac{1-\gamma}{\gamma}} \\ P_3^{1-\gamma} T_3^\gamma &= P_4^{1-\gamma} T_4^\gamma & \rightarrow & \frac{T_4 - T_1}{T_3 - T_2} = \left(\frac{P_1}{P_2} \right)^{\frac{\gamma-1}{\gamma}} = \frac{1}{\beta^{\frac{\gamma-1}{\gamma}}} \end{aligned}$$

è possibile riscrivere l'espressione del rendimento del ciclo Otto in funzione unicamente del rapporto di compressione

$$\beta := \frac{P_2}{P_1},$$

$$\eta = 1 - \frac{1}{\beta^{\frac{\gamma-1}{\gamma}}}.$$

Esempio

todo

20.5.4 Ciclo Rankine

Il ciclo Rankine rappresenta il ciclo termodinamico ideale per il funzionamento a ciclo continuo delle macchine a vapore.

Il sistema sfrutta il cambio di fase tra liquido e vapore di un fluido di lavoro, di solito acqua, oggi anche ORC

- ciclo aperto nelle applicazioni storiche, come nelle prime locomotive
- ciclo chiuso nelle moderne applicazioni nelle centrali elettriche

Nelle moderne applicazioni, alcune modifiche/miglioramenti:

- con surriscaldamento
- con rigenerazione
- cicli combinati

Meccanismi di trasmissione del calore

21.1 Conduzione

21.2 Convezione

21.3 Irraggiamento

Trasferimento di energia tra sistemi o parti di un sistema per mezzo di onde elettromagnetiche.

Generazione di radiazione elettromagnetica.

- Spettri discreti
- Spettri continui: legge di Planck per la densità di energia e la radiazione di un corpo nero; legge di Wien: frequenza con la massima intensità; legge di Stefan-Boltzmann: intensità della radiazione.

Trasmissione di radiazione elettromagnetica. Propagazione nei mezzi, oggetto di studio dell'ottica.

Per la propagazione nel vuoto, o in mezzi che non assorbono radiazione, la legge di Stefan-Boltzmann fornisce una formula per il flusso di potenza per unità di superficie emessa dal corpo

$$M_i = \sigma T_i^4 ,$$

Parte VI

Fenomeni ondulatori e ottica

Introduzione ai fenomeni ondulatori

Cosa intendiamo per onda? Il termine onda è comunemente associato alla propagazione di una perturbazione - rispetto a una condizione di equilibrio - di una quantità fisica nello spazio e nel tempo, in grado di trasportare energia e in molti casi con una **velocità di propagazione finita** e ben definita¹.

Da un punto di vista matematico, la propagazione di perturbazioni di diverse quantità fisiche è governata dallo **stesso modello matematico**: così, ad esempio, lo stesso modello matematico governa la trasmissione delle onde meccaniche nella materia e delle onde elettromagnetiche nella materia o nel «vuoto» - di materia². Poiché lo stesso modello matematico descrive la propagazione di diversi disturbi in vari ambiti della natura, questi sistemi possono mostrare formalmente gli stessi **fenomeni caratteristici** come interferenza, effetto Doppler, e - in presenza di ostacoli - riflessione, rifrazione, diffrazione, scattering da particelle o superfici irregolari. L'interazione con ostacoli può dipendere dalle dimensioni relative dell'ostacolo e della *lunghezza d'onda*, vedi *Definition 21.2.2*, della perturbazione.

La propagazione di disturbi di intensità «sufficientemente piccola» può essere descritta con un modello lineare, l'*equazione delle onde*. La linearità di un problema consente di utilizzare il **principio di sovrapposizione delle cause e degli effetti**, e scomporre perturbazioni con «forma complessa» come somma di *perturbazioni più semplici*.

Contenuti.

¹ In molti problemi, la propagazione di perturbazioni di ampiezza limitata è governata da un problema lineare. Quando è valido un modello lineare, la velocità di propagazione dell'onda dipende dalle caratteristiche del mezzo e del suo stato di equilibrio, e non dall'ampiezza delle perturbazioni: ad esempio, le onde acustiche in un gas si propagano con una velocità che dipende tipicamente dalla natura del gas e dalla sua temperatura, per un gas ideale perfetto $c = \sqrt{\gamma RT}$; la luce si propaga nel vuoto con una velocità che dipende solo da costanti della natura, $c_0 := \frac{1}{\sqrt{\epsilon_0 \mu_0}}$. In alcuni contesti, la propagazione di perturbazioni di ampiezza «sufficientemente grande» sono descritte da un problema non-lineare, e lì la storia si complica...**todo** esempi: *equazione delle acque basse, equazione dei gas comprimibili*. Questi casi apparentemente differenti, sono descritti da equazioni simili; in entrambi i casi la dinamica delle perturbazioni non è banale e può dare origine a **urti**, nel primo caso chiamati salti idraulici, nel secondo caso onde d'urto

² Spazio magari «vuoto di materia» ma non di proprietà fisiche, come dimostrato dalla propagazione delle onde EM, e l'assenza di un mezzo - l'*etere luminifero* - per spiegarne la propagazione. Vedi esperimento di Michelson-Morley.

Equazione delle onde in diversi sistemi fisici

Partendo da equazioni di bilancio differenti, in ambiti della fisica differenti, si arriva allo stesso modello matematico: l'equazione delle onde.

Soluzioni elementari dell'equazione delle onde,

Vengono presentate alcune soluzioni elementari dell'equazione delle onde, che possono essere combinate tramite il *principio di sovrapposizione di cause e degli effetti (PSCE)* per ottenere soluzioni generali in problemi lineari.

Caratteristiche dei fenomeni ondulatori

Caratteristiche delle perturbazioni (direzione di propagazione, polarizzazione, ampiezza, lunghezza d'onda,..., velocità di fase e di gruppo,...), e fenomeni (interferenza, Doppler, riflessione, rifrazione, diffrazione,...)

Origine della perturbazione. L'introduzione si è concentrata sulla definizione di onda come perturbazione di una quantità fisica che si propaga con determinate caratteristiche, ma nulla è stato detto sull'origine della perturbazione. Le cause che creano la perturbazione dipendono dal sistema studiato:

sistemare esempi: quantità fisica che viene perturbata; cause della perturbazione; ricezione;...

Alcuni esempi

Alcuni fenomeni fisici governati dall'equazione delle onde sono:

- le onde meccaniche nella materia che si manifestano sotto forma di vibrazione. Alcuni esempi sono:
 - la vibrazione delle corde tese di strumenti a corda. Lo stato a riposo della corda viene perturbato da un'azione esterna (lo sfregamento di un arco per le viole, il pizzicamento per la chitarra, la percussione per pianoforte). La perturbazione introdotta si trasmette poi lungo la corda tesa con una dinamica descritta dall'equazione delle onde, ed è visibile come perturbazione della posizione della corda
 - i terremoti. Lo stato a riposo delle rocce nel sottosuolo viene alterato dal cedimento improvviso di una condizione di equilibrio, a causa del raggiungimento del carico di rottura. Questo movimento improvviso, quasi impulsivo, introduce una perturbazione della posizione delle che si trasmette *attraverso i diversi strati* della Terra sotto forma di onde sismiche, che vengono percepite come terremoti quando arrivano sulla superficie terrestre. Il punto in cui si verifica il cedimento è l'*ipocentro*, mentre la sua proiezione sulla superficie terrestre è l'*epicentro**; in media, l'intensità della perturbazione diminuisce con la distanza dall'ipocentro
 - il suono. Lo stato di quiete dell'aria o di un altro fluido viene perturbato da un'azione esterna, che introduce una perturbazione di pressione - tipicamente il movimento di una superficie solida come può essere la vibrazione degli strumenti a corda discussi sopra, ma non solo: **todo** getti e spettro in fluidi, fuoco,... Questa perturbazione si trasmette all'interno del fluido come onda di pressione. Quando una perturbazione con contenuti sensibili in frequenza tra i 20 Hz e i 20 kHz raggiunge l'*orecchio umano*, questo è in grado di convertire il segnale di pressione in segnale nervoso che il nostro cervello elabora come suono
- le *onde elettromagnetiche*: il movimento di cariche elettriche produce perturbazioni nel campo elettromagnetico presente in una regione dello spazio; queste perturbazioni del campo elettromagnetico si trasmettono sotto forma di onde. Secondo il modello atomico, la materia è composta da componenti elementari in cui la carica elettrica è divisa tra una carica netta positiva nel nucleo e carica netta negativa degli elettroni. La vibrazione termica degli atomi produce il moto microscopico di cariche elettriche. Questo movimento di cariche produce emissione di radiazione elettromagnetica da parte di ogni corpo, come descritto dalle leggi dell'irraggiamento. A seconda della frequenza della radiazione, questa può essere percepita dai sensi umani sotto forma di luce o calore, può essere percepita dall'effetto dell'abbronzatura, o può essere utilizzata per le comunicazioni, o per applicazioni scientifiche o mediche.

22.1 Equazione delle onde in diversi sistemi

In questa sezione viene discusso il ruolo dell’**equazione delle onde** in diversi ambiti della fisica. La dinamica di perturbazioni di ampiezza «sufficientemente piccola» è descritta da un problema lineare, governato dall’equazione delle onde con le opportune condizioni iniziali e al contorno. Per problemi in domini D spaziali 1-dimensionali, l’espressione dell’equazione (lineare) delle onde in un mezzo omogeneo è

$$\frac{1}{c^2} \partial_{tt} u - \partial_{xx} u = f(x, t), \quad x \in D, \quad (22.1)$$

dove c è la **velocità di propagazione delle perturbazioni**. Questa velocità è una costante del problema in mezzi omogenei. Il significato della costante c come velocità di propagazione delle perturbazioni risulta chiaro nell’espressione delle onde viaggianti come *soluzioni elementari dell’equazione delle onde*.

Per domini n -dimensionali, l’espressione dell’equazione delle onde in un mezzo omogeneo è

$$\frac{1}{c^2} \partial_{tt} u - \nabla^2 u = f(\vec{r}, t), \quad \vec{r} \in D.$$

Nelle sezioni successive viene mostrato come l’equazione delle onde compare in diversi ambiti della fisica, da sistemi meccanici elastici, alle onde di pressione per l’acustica, alle onde elettromagnetiche.

22.1.1 Problemi strutturali

Azione assiale - catena di molle lineari

L’azione assiale nelle travi elastiche può essere rappresentata con un sistema discret(izzat)o di masse e molle lineari. La trave viene discretizzata con $N + 1$ masse concentrate, connesse da N molle.

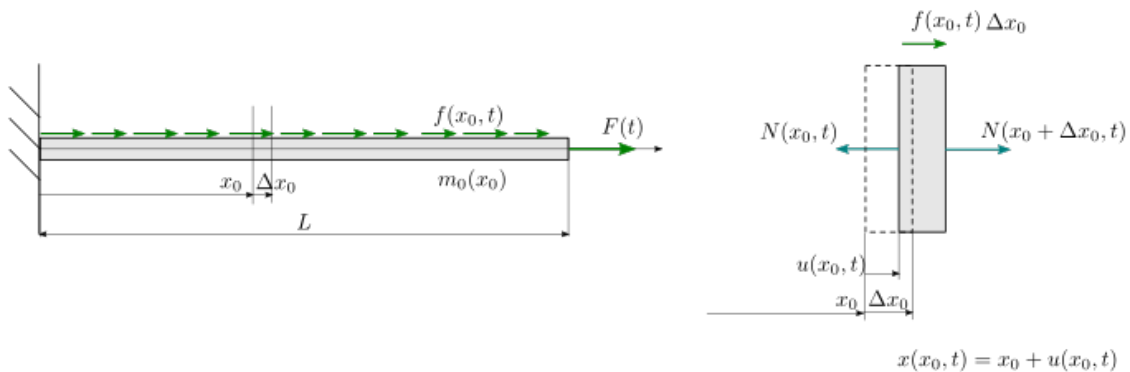


Fig. 22.1: Trave soggetta ad azione assiale. Modello continuo.

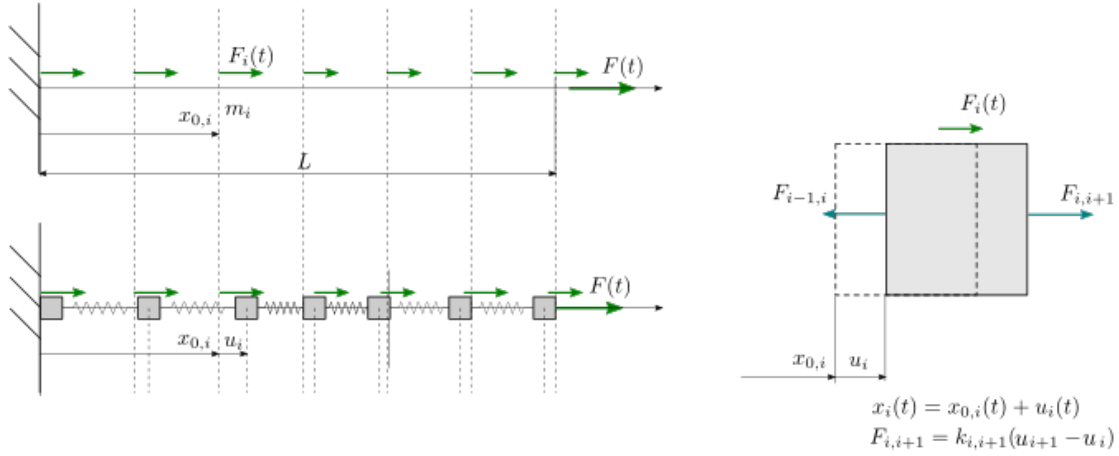


Fig. 22.2: Trave soggetta ad azione assiale. Modello discreto: la viene rappresentata come un insieme di masse concentrate connesse da molle. Il moto fuori dall'asse della trave è impedito da un vincolo di pattino, che costringe le masse a muoversi solo lungo l'asse.

La posizione di una massa è

$$X_i(t) = X_{0,i} + U_i(t) ,$$

cioè la somma della posizione di riferimento e lo spostamento U_i . Nella configurazione di riferimento la struttura non è soggetta a sforzi, e le molle hanno allungamento nullo. Segue che l'allungamento della molla tra la massa i e j è

$$\Delta \ell_{i,i+1} = \ell_{i,i+1} - \ell_{i,i+1}^0 = X_{i+1} - X_i - X_{i+1}^0 + X_i^0 = U_{i+1} - U_i .$$

todo. Discussione sui valori delle masse concentrate e della rigidezza delle molle. Questo è determinato dall'approssimazione utilizzata. Una buona approssimazione discreta deve convergere alla soluzione del problema continuo, all'aumentare del numero di gradi di libertà del modello.

La i -esima massa è soggetta alle forze elastiche dovute alla connessione con le masse adiacenti e alla forzante esterna. Il bilancio della quantità di moto per la i -esima massa è quindi

$$\begin{aligned} M_i \ddot{U}_i &= F_{i,i-1} + F_{i,i+1} + F_i^e = \\ &= K_{i,i-1} (-U_i + U_{i-1}) + K_{i,i+1} (-U_i + U_{i+1}) + F_i^e . \end{aligned}$$

Questa equazione è valida per ogni massa (ad eccezione delle masse agli estremi della trave, ma lì entrano in azione le condizioni al contorno). Assumendo che la distribuzione di massa e la rigidezza della trave sia uniforme,

$$M_i = m \Delta x \quad , \quad K = EA \Delta x ,$$

l'equazione per la i -esima massa diventa

$$\Delta x m \ddot{U}_i - \frac{EA}{\Delta x} (U_{i-1} - 2U_i + U_{i+1}) = \Delta x f_i ,$$

e dividendo per Δx

$$m \ddot{U}_i - EA \frac{U_{i-1} - 2U_i + U_{i+1}}{\Delta x^2} = f_i .$$

Si riconosce infine l'approssimazione del secondo ordine della derivata seconda della funzione $u(x, t)$ valutata in X_i . La si sostituisce con essa e si introduce la notazione di derivate parziali (per funzioni che dipendono da più variabili indipendenti, qui spazio x e tempo t) per trovare l'equazione delle onde

$$m\partial_{tt}u - EA\partial_{xx}u = f.$$

Confrontando questa espressione con l'espressione (22.1) dell'equazione delle onde, si può ricavare che la velocità di propagazione delle onde assiali è

$$c_u = \sqrt{\frac{EA}{m}}.$$

Example 21.1.1 (Modello discreto)

$$M_j\ddot{U}_j(t) = F_{j,j-1} + F_{j,j+1} + F_j^{ext}(t) = K_{j,j-1}(U_{j-1}(t) - U_j(t)) + K_{j,j+1}(U_{j+1}(t) - U_j(t)) + f_j^{ext}$$

Se le molle hanno tutte la stessa rigidità, K ,

$$M_j\ddot{U}_j(t) - K(U_{j-1}(t) - 2U_j(t) + U_{j+1}(t)) = F_j^e(t). \quad (22.2)$$

Condizioni iniziali e condizioni al contorno.

Forma matriciale. Il problema può essere riscritto usando il formalismo matriciale come

$$\mathbf{M}\ddot{\mathbf{U}} + \mathbf{K}\mathbf{U} = \mathbf{F}^e,$$

con le matrici

$$\mathbf{K} = K \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 & 0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & -1 & 2 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{M} = \begin{bmatrix} M_1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & M_2 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & M_3 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & M_{n-1} & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 & M_n \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{U}(t) = [U_0(t) \quad U_1(t) \quad \dots \quad U_n(t)]^T$$

$$\mathbf{F}(t) = [F_0(t) \quad F_1(t) \quad \dots \quad F_n(t)]^T$$

Approssimazione di un problema continuo. Gli elementi del vettore \mathbf{U} possono essere interpretati come i valori di una funzione del tempo e dello spazio, $u(x, t)$, per determinati valori della variabile indipendente x ,

$$U_j(t) = u(x_j, t).$$

Se i punti di coordinata x_j hanno intervalli regolari,

$$x_j = x_{j-1} + \Delta x, \quad x_j = j \Delta x \quad j = 0 : n,$$

con Δx «sufficientemente piccolo», allora l'approssimazione in serie di Taylor

$$\begin{aligned} u(x_i, t) \\ u(x_i + \Delta x, t) &= u(x_i, t) + \Delta x \partial_x u(x_i, t) + \frac{1}{2} \Delta x^2 \partial_{xx} u(x_i, t) + o(\Delta x^2) \\ u(x_i - \Delta x, t) &= u(x_i, t) - \Delta x \partial_x u(x_i, t) + \frac{1}{2} \Delta x^2 \partial_{xx} u(x_i, t) + o(\Delta x^2) \end{aligned}$$

permette di riconoscere l'approssimazione centrata della derivata seconda $\partial_{xx} u(x_i, t)$ valutata in $x = x_i$,

$$\begin{aligned} \partial_{xx} u(x_i, t) &= \frac{u(x_i - \Delta x, t) - 2u(x_i, t) + u(x_i + \Delta x, t)}{\Delta x^2} \\ M_j \partial_{tt} u(x_j, t) - K \partial_{xx} u(x_j, t) &= F_j(t) \end{aligned}$$

Torsione - catena di molle rotazionali

Seguendo quanto fatto per l'azione assiale, si può ricavare l'equazione delle onde per la torsione di una trave,

$$I \partial_{tt} \theta(x, t) - G J_t \partial_{xx} \theta(x, t) = m(x, t) .$$

Confrontando questa espressione con l'espressione (22.1) dell'equazione delle onde, si può ricavare che la velocità di propagazione delle onde assiali è

$$c_t = \sqrt{\frac{G J_t}{I}} .$$

Filo teso

La dinamica trasversale di un filo teso con pre-sforzo assiale $N_0 = A \sigma_0$ è

$$m \partial_{tt} v(x, t) - N_0 \partial_{xx} v(x, t) = f(t)$$

Confrontando questa espressione con l'espressione (22.1) dell'equazione delle onde, si può ricavare che la velocità di propagazione delle onde assiali è

$$c_v = \sqrt{\frac{N_0}{m}} .$$

Dynamical equations. Out-of-axis component of the momentum equation of the i -th mass reads

$$\begin{aligned} M \ddot{w}_i &= F_i^e - F_{i-1,i} \theta_{i,i-1} + F_{i,i+1} \theta_{i,i+1} = \\ &= F_i^e - F_{i-1,i} \frac{w_i - w_{i-1}}{\Delta x} + F_{i,i+1} \frac{w_{i+1} - w_i}{\Delta x} = \end{aligned}$$

with the approximations $\sin \theta_{i,i+1} \sim \theta_{i,i+1} \sim \frac{w_{i+1} - w_i}{\Delta x}$ and $F_{i,i+1} = N_0$ for small displacements. If $M_i = m \Delta x$, with μ linear mass density, and the lumped force is written as a linear force density $F_i^e = \Delta x f_i^e(t)$

$$\Delta x m \ddot{w}_i(t) - N_0 \frac{w_{i+1}(t) - 2w_i(t) + w_{i-1}(t)}{\Delta x} = \Delta x f_i^e$$

and dividing by Δx , adn recognizing the center scheme for the second order partial derivative in space,

$$\begin{aligned} m \ddot{w}_i(t) - N_0 \frac{w_{i+1}(t) - 2w_i(t) + w_{i-1}(t)}{\Delta x^2} &= f_i^e \\ m \partial_{tt} w(x, t) - N_0 \partial_{xx} w(x, t) &= f(x, t) \end{aligned}$$

the wave equation for the out-of-plane displacement appears.

Esempio: corde di strumenti musicali.

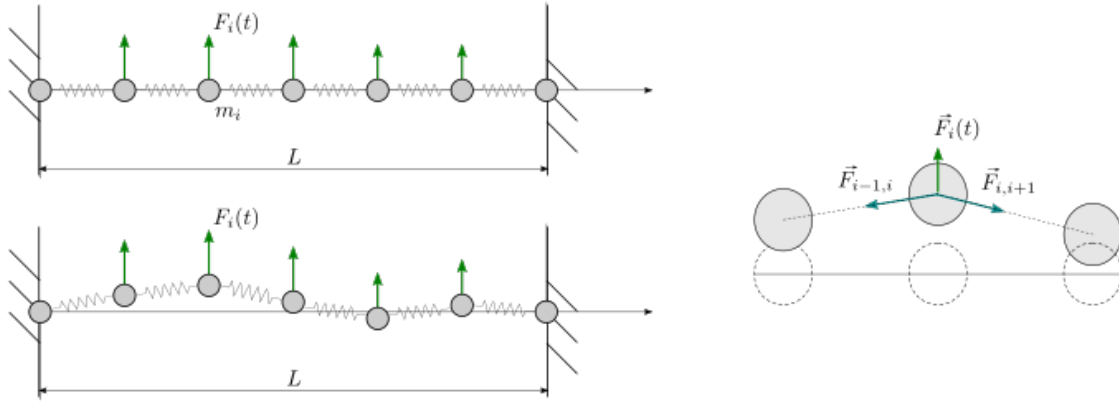


Fig. 22.3: Modello discreto di un filo teso.

22.1.2 Fluidi

Suono

La percezione umana dell'udito è legata alla trasduzione di perturbazioni di pressione di ampiezza limitata da parte del nostro sistema di misura che va dall'orecchio al nostro cervello, capace di percepire perturbazioni di frequenza compresa qualitativamente tra 20 Hz e 20.000 Hz.

E' possibile ricavare l'equazione delle onde per il campo di pressione usando le equazioni di *bilancio per sistemi aperti* di massa e di quantità di moto, applicati a dei volumi elementari del dominio di interesse.

Si assume qui che il fluido nel quale si propaga la perturbazione acustica sia in quiete. Il calcolo viene inizialmente svolto in un ambito di spazio e variabili discrete, e solo alla fine vengono riconosciute le espressioni approssimate alle differenze delle derivate per tornare a un modello continuo. Si assume una dimensione uniforme dei domini elementari.

Dominio 1-dimensionale

Si considerano serie di elementi... e si scrive il bilancio di massa per gli elementi con indice intero, e il bilancio di quantità di moto per i volumi di indice frazionario «adiacenti»

$$\begin{aligned}\Delta x \dot{\rho}_i &= \bar{\rho} u_{i-\frac{1}{2}} - \bar{\rho} u_{i+\frac{1}{2}} \\ \Delta x \bar{\rho} \dot{u}_{i-\frac{1}{2}} &= P_{i-1} - P_i \\ \Delta x \bar{\rho} \dot{u}_{i+\frac{1}{2}} &= P_i - P_{i+1}\end{aligned}$$

Derivando in tempo il bilancio della massa dell'elemento i e sostituendo in esso le due espressioni del bilancio della quantità di moto degli elementi $i - \frac{1}{2}$ e $i + \frac{1}{2}$ si ottiene

$$\Delta x \dot{\rho}_i = \frac{1}{\Delta x} [P_{i-1} - 2P_i + P_{i+1}] ,$$

e ricordando la definizione di velocità del suono a **todo** (data dove? Forse è proprio questo il posto dove darla, assumendo una relazione lineare - tanto tutto o quasi è lineare nel piccolo - tra la perturbazione di pressione e la perturbazione di densità $P_i = a^2 \rho_i$), si può scrivere

$$\frac{1}{a^2} \ddot{P}_i - \frac{P_{i-1} - 2P_i + P_{i+1}}{\Delta x^2} = 0.$$

Avendo indicato il valore della pressione in x_k come $P_k = P(x_k)$, si può riconoscere l'approssimazione della derivata seconda della pressione, e tornando al continuo e ricordando il significato di derivata parziale, ricavare l'equazione delle onde per la perturbazione di pressione in un mezzo in quiete[^{medium-at-res}]

$$\frac{1}{a^2} \partial_{tt} P - \partial_{xx} P = 0.$$

Osservazione. Il metodo descritto qui rappresenta un'applicazione elementare del metodo dei volumi finiti, metodo utilizzato per la soluzione numerica di equazioni differenziali.

Dominio n-dimensionale

Si può ripetere il procedimento per un *dominio 1-dimensionale* in un dominio n -dimensionale, usando due suddivisioni «sfalsate» del dominio, una per calcolare il bilancio di massa, l'altra per calcolare il bilancio di quantità di moto. Ripetendo il procedimento, si arriva a un'equazione che contiene l'approssimazione dell'operatore laplaciano della pressione,

$$\begin{aligned} \text{2-d: } & \frac{P_{i-1,j-1} + P_{i-1,j+1} + P_{i+1,j+1} + P_{i+1,j-1} - 4P_{i,j}}{\Delta x^2} \sim \partial_{xx} P_i + \partial_{yy} P_i \\ \text{3-d: } & \frac{P_{i-1,j-1,k-1} + \dots + P_{i+1,j+1,k+1} - 8P_{ijk}}{\Delta x^2} \sim \partial_{xx} P_i + \partial_{yy} P_i + \partial_{zz} P_i \end{aligned}$$

Per motivi di sintesi e per motivi di comprensione, l'approssimazione del laplaciano della pressione può essere scritta come sommatoria delle differenze della pressione nei domini \mathbf{j} vicini al dominio \mathbf{i} , cioè appartenenti a quella che viene definita bolla di \mathbf{i} , $\mathbf{j} \in B(\mathbf{i})$,

$$\nabla^2 P_i \sim \frac{\sum_{\mathbf{j} \in B(\mathbf{i})} (P_{\mathbf{j}} - P_{\mathbf{i}})}{\Delta x^2}.$$

Example 21.1.2 (Dominio 2-dimensionale)

Example 21.1.3 (Dominio 3-dimensionale)

Onde su superficie libera

22.1.3 Campo elettromagnetico

22.2 Soluzioni elementari dell'equazione delle onde

Distinguere soluzioni dell'equazione omogenea e dell'equazione forzata

Vengono qui discusse alcune soluzioni elementari dell'equazione lineare delle onde. In un problema lineare, una soluzione qualsiasi può essere ottenuta come somma di soluzioni elementari, sfruttando il principio di sovrapposizione delle cause e

degli effetti (**todo-list:PSCE**): un segnale generico e la sua evoluzione può quindi essere studiato come somma di segnali semplici che evolvono in maniera indipendente l'uno dall'altro (**todo-list:analisi di Fourier**)

In particolare, vengono alcune soluzioni elementari in domini 1-dimensionali, nella forma di onde stazionarie o onde viaggianti, e in domini 3-dimensionali, nella forma di onde piane e onde sferiche.

Per ognuna di queste perturbazioni elementari¹ prese singolarmente è possibile definire una lunghezza d'onda (o in 3d un vettore d'onda locale che indica la direzione della propagazione), una frequenza e la velocità della perturbazione.

Alcuni esempi sono riportati nella sezione delle *Note* in fondo al capitolo.

22.2.1 Dominio 1-dimensionale

Onde stazionarie

Una soluzione generica dell'equazione delle onde può essere scritta come somma di onde stazionarie nella forma

$$f_n(x) = \cos(k_n x + \phi_n) ,$$

modulate da un'ampiezza

$$g_n(t) = \cos(\omega_n t + \gamma_n) ,$$

con $\omega_n = ck_n$. Una funzione $u_n(x, t) = f_n(x)g_n(t)$ è soluzione dell'equazione delle onde.

Dimostrazione

Per dimostrare che la funzione $f_n(x)g_n(t)$ è una soluzione dell'equazione delle onde, è sufficiente valutarne le derivate seconde rispetto al tempo e allo spazio, e sostituirne le espressioni nell'equazione delle onde per ottenere un'identità,

$$\begin{aligned}\partial_{tt}u &= \partial_{tt}(f_n(x)g_n(t)) = f_n(x)\ddot{g}_n(t) = -\omega_n^2 u \\ \partial_{xx}u &= \partial_{xx}(f_n(x)g_n(t)) = f_n''(x)g_n(t) = -k_n^2 u\end{aligned}$$

così che $\partial_{tt}u - c^2\partial_{xx}u = (-\omega_n^2 + c^2k_n^2)u = 0$ se è soddisfatta la relazione tra la pulsazione ω_n e il vettore d'onda k_n , $\omega_n = ck_n$.

Onde viaggianti

Utilizzando le proprietà delle funzioni trigonometriche, la funzione $u_n(x, t) = f_n(x)g_n(t)$ può essere scritta come somma di due onde viaggianti con velocità c ,

$$u_n(x, t) = f_n(x)g_n(t) = A_n^-(x + ct) + A_n^+(x - ct) . \quad (22.3)$$

¹ In generale, questa operazione può essere svolta localmente per una soluzione qualsiasi delle onde, nel limite di lunghezza d'onda molto minore delle dimensioni caratteristiche del problema. Questa approssimazione viene definita *approssimazione eikonale* ed è all'origine dell'approccio geometrico ai fenomeni ondulatori, come l'acustica geometrica o l'*ottica geometrica*.

Dimostrazione

$$\begin{aligned}
u_n(x, t) &= f_n(x)g_n(t) = \\
&= \cos(k_n x + \phi_n) \cos(\omega_n t + \gamma_n) = \\
&= \frac{1}{2} \cos(k_n x + \omega_n t + \phi_n + \gamma_n) + \frac{1}{2} \cos(k_n x - \omega_n t + \phi_n - \gamma_n) = \\
&= \frac{1}{2} \cos(k_n(x + ct) + \theta_n^-) + \frac{1}{2} \cos(k_n(x - ct) + \theta_n^+) = \\
&= A_n^-(x + ct) + A_n^+(x - ct)
\end{aligned}$$

Definition (Pulsazione ω_n e frequenza f_n)

Il parametro ω_n di una soluzione elementare viene definita **pulsazione**. La **frequenza** della soluzione elementare è definita come l'inverso del periodo della soluzione elementare $f_n = \frac{1}{T_n}$, e può essere espresso in funzione della pulsazione come $f_n = \frac{\omega_n}{2\pi}$.

Definition (Vettore d'onda k_n e lunghezza d'onda λ_n)

Il parametro k_n di una soluzione elementare viene definita **vettore d'onda**. La **lunghezza d'onda** rappresenta la distanza tra due massimi consecutivi di soluzione elementare e la sua relazione con il vettore d'onda è $\lambda_n = \frac{2\pi}{k_n}$.

Il carattere vettoriale del vettore d'onda appare evidente nei domini multi-dimensionali, nei quali le soluzioni elementari possono essere espresse come funzione dell'argomento $\vec{k} \cdot \vec{r} - \omega t$. Il vettore d'onda \vec{k} è un'indicazione della direzione locale di propagazione della perturbazione elementare.

Definition (Velocità di propagazione delle perturbazioni)

La velocità di propagazione delle perturbazioni governate dall'equazione delle onde (22.1) è c . Il suo significato è evidente nell'espressione (22.3) delle onde viaggianti, ed è uguale al rapporto tra la lunghezza d'onda e la frequenza di una soluzione elementare $c = \frac{\omega_n}{k_n}$.

La frequenza di una perturbazione in un problema lineare è tipicamente determinata dalla frequenza della sorgente della perturbazione (**todo-list:analisi di Fourier**), poiché i sistemi lineari rispondono con la stessa frequenza della forzante. La velocità delle perturbazioni è una caratteristica del mezzo. La lunghezza d'onda del sistema è quindi lo spazio percorso da una perturbazione, in un periodo della forzante T (intervallo di tempo che separa due massimi del disturbo esterno, e quindi della perturbazione),

$$\lambda = cT.$$

Usando le relazioni tra lunghezza d'onda e vettore d'onda $\lambda = \frac{2\pi}{k_n}$, e tra periodo e pulsazione $T_n = \frac{2\pi}{\omega_n}$, si ottiene di nuovo

$$\omega_n = ck_n.$$

22.2.2 Dominio 3-dimensionale

Onde sferiche. Un'onda sferica prodotta da una sorgente puntiforme in un dominio 3-dimensionale può essere rappresentata usando un sistema di coordinate sferiche come

$$f(r, t) = \frac{A(r - ct)}{r}$$

avendo scelto l'origine del sistema di coordinate, $r = 0$, in corrispondenza della sorgente puntiforme.

Causalità e direzione di propagazione delle perturbazioni

A differenza dell'espressione delle onde viaggianti nel caso 1-dimensionale, nell'espressione delle onde sferiche prodotte da una sorgente puntiforme è presente solo un tipo di onda

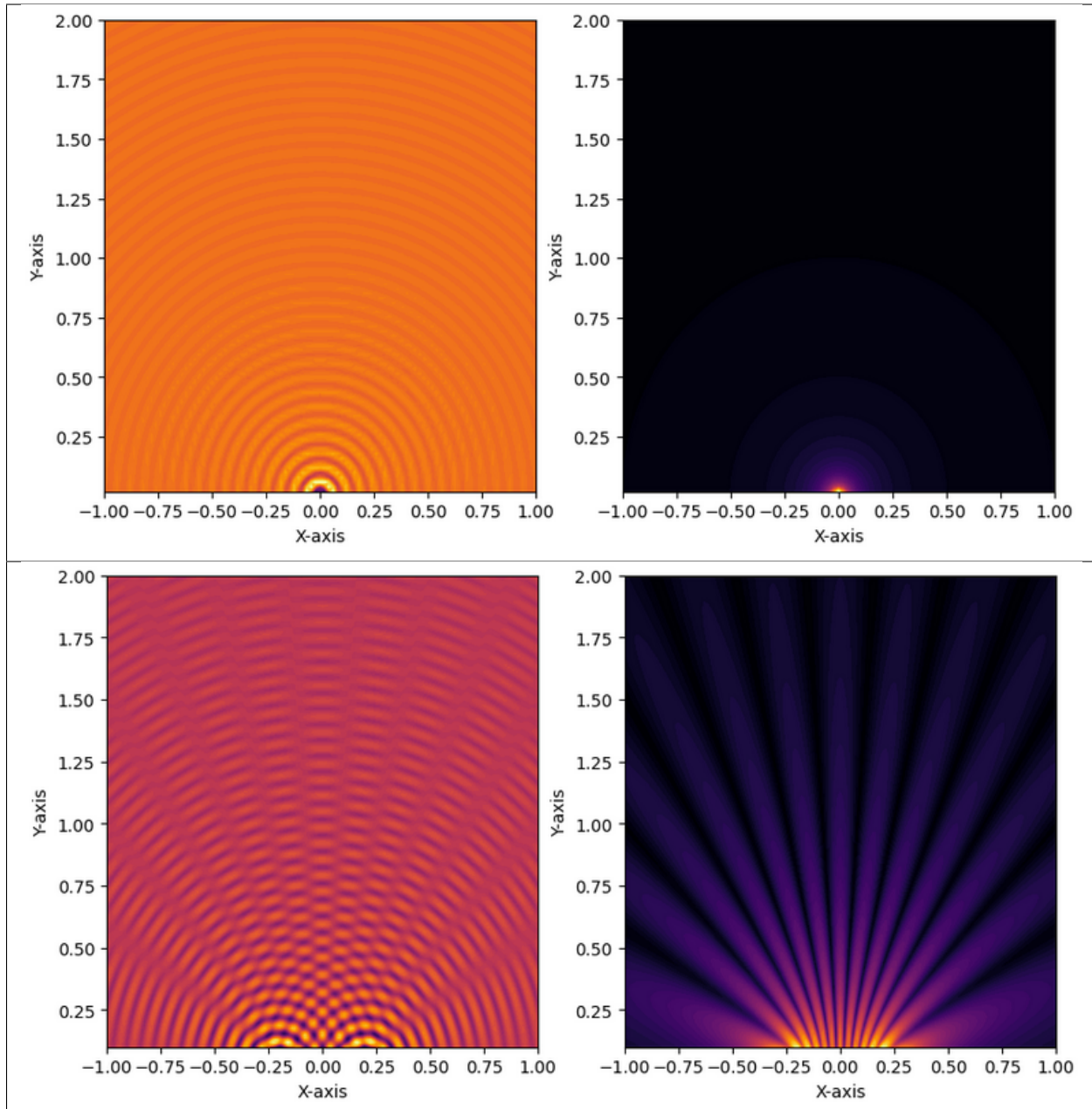
22.3 Caratteristiche dei fenomeni ondulatori

todo

- necessità di segnali coerenti (es.laser, forzanti armoniche)?
- condizioni nelle quali è lecito aspettarsi la manifestazione dei seguenti fenomeni. Es. diffrazione quando un'onda incontra ostacoli di dimensioni «paragonabili» alla lunghezza d'onda della perturbazione...

22.3.1 Interferenza

- distinguere tra PSCE di segnali, e pattern di interferenza che compare nel quadrato del segnale, spesso associato alle grandezze percepite con i sensi e/o misurate da strumenti di misura (es. intensità luminosa della radiazione elettromagnetica)



Studio sistematico della diffrazione, con esempi: di limite di Fresnel e Fraunhofer; limite di diffrazione; pattern di diffrazione in funzione della forma dell'apertura,...

22.3.2 Diffrazione

La diffrazione è una conseguenza dell'interferenza di un'onda con un ostacolo o un'apertura di dimensione paragonabile alla lunghezza d'onda (*Definition 21.2.2*) della perturbazione.

Per alcune geometrie semplici, sono note alcune soluzioni approssimate dei pattern di interferenza in seguito alla diffrazione:

- **near-field**: approssimazione di Fresnel
- **far-field**: approssimazione di Fraunhofer

todo

- Limiti di diffrazione: quando è lecito aspettarsi di osservare diffrazione?
- Aggiungere esempi di soluzione esatta calcolata con script, e confronto con le approssimazioni di Fresnel e Fraunhofer; distinguere tra sovrapposizione segnali, e pattern di interferenza nell'intensità media. Riferimenti: [video di 3B1B - How re hologram possible?](#)
- Fare esempi pratici: lato posteriore di un DVD, doppia fenditura, reticoli di diffrazione, diaframma di una macchina fotografica con apertura ridotta,...

Applicazioni ed esempi. Spettroscopia

Example 21.3.1 (Doppia fenditura)

Modello: diffrazione dovuta a due fessure sufficientemente ridotte da poter essere considerate sorgenti puntiformi (in fase, o no? discutere)

Example 21.3.2 (Singola fenditura)

Modello: diffrazione dovuta alla sovrapposizione degli effetti di una distribuzione di sorgenti punti.

Example 21.3.3 (Reticolo di diffrazione)

22.3.3 Riflessione

22.3.4 Rifrazione

22.3.5 Polarizzazione

- Onde sismiche S, shear, di taglio
- Onde EM

22.3.6 Effetto Doppler

Quando la sorgente e l'osservatore sono in moto relativo, la frequenza percepita dall'osservatore è diversa dalla frequenza emessa dalla sorgente.

In questo paragrafo viene valutato solo l'effetto della propagazione 1-dimensionale di disturbi piani, lungo la direzione del moto relativo di sorgente e osservatore (ricevitore). Per evitare complicazioni algebriche e avere un problema risolvibile in forma chiusa senza troppe difficoltà, ci si limita al moto relativo uniforme. Le leggi del moto di sorgente e osservatore sono rispettivamente,

$$\begin{aligned}x_s(t) &= x_{s,0} + v_s t \\x_r(t) &= x_{r,0} + v_r t\end{aligned}$$

Il segnale emesso dalla sorgente $A_s(t) = F \cos(\Omega_s t)$ si propaga come due *onde viaggianti* in direzione opposta,

$$u(x, t) = \dots$$

con la funzione $H(y) = 1$ per $y = \text{True}$, $H(y) = 0$ se $y = \text{False}$ necessaria a limitare la soluzione al dominio di influenza.

Quando l'osservatore si trova a destra della sorgente, $x_r(t) > x_s(t)$ (**todo** ruolo di t_{ret} , onde d'urto,...) esso è raggiunto al tempo t dalla parte di segnale che si propaga verso destra emesso nell'istante di tempo t_{ret}^+

$$\begin{aligned}c(t - t_{ret}^+) &= x_r(t) - x_s(t_{ret}^+) = \\&= v_r t - v_s t_{ret}^+ + x_{r,0} - x_{s,0} \quad \rightarrow \quad t_{ret}^+ = \frac{1 - \frac{v_r}{c} t}{1 - \frac{v_s}{c}} - \frac{x_{r,0} - x_{s,0}}{c - v_s}\end{aligned}$$

L'osservatore registra un segnale precedente emesso dalla sorgente uguale a

$$U_R(t) = u(x_r(t), t) = U_s(t_{ret}^+) = U_S \left(\frac{1 - \frac{v_r}{c} t}{1 - \frac{v_s}{c}} - \frac{x_{r,0} - x_{s,0}}{c - v_s} \right),$$

quindi nel caso di segnale armonico, la pulsazione della frequenza registrata è

$$\Omega_r = \frac{1 - \frac{v_r}{c}}{1 - \frac{v_s}{c}} \Omega_s \quad (22.4)$$

Quando l'osservatore si trova a sinistra della sorgente, $x_r(t) < x_s(t)$ (**todo** ruolo di t_{ret} , onde d'urto,...) esso è raggiunto al tempo t dalla parte di segnale che si propaga verso sinistra emesso nell'istante di tempo t_{ret}^-

$$\begin{aligned}c(t - t_{ret}^-) &= -x_r(t) + x_s(t_{ret}^-) = \\&= -v_r t + v_s t_{ret}^- - x_{r,0} + x_{s,0} \quad \rightarrow \quad t_{ret}^- = \frac{1 + \frac{v_r}{c} t}{1 + \frac{v_s}{c}} - \frac{x_{s,0} - x_{r,0}}{c + v_s}\end{aligned}$$

L'osservatore registra un segnale precedente emesso dalla sorgente uguale a

$$U_R(t) = u(x_r(t), t) = U_s(t_{ret}^-) = U_S \left(\frac{1 + \frac{v_r}{c} t}{1 + \frac{v_s}{c}} - \frac{x_{s,0} - x_{r,0}}{c + v_s} \right),$$

quindi nel caso di segnale armonico, la pulsazione della frequenza registrata è

$$\Omega_r = \frac{1 + \frac{v_r}{c}}{1 + \frac{v_s}{c}} \Omega_s \quad (22.5)$$

Example 21.3.4 (Stima della velocità dell'ambulanza con effetto Doppler)

Si conosce la temperatura ambiente, T_a , che permette di valutare la velocità di propagazione del suono, $c = \sqrt{\gamma RT}$. Mentre ci si trova per strada ad aspettare l'autobus, e stiamo giocando con il nostro smartphone con un'app che rende disponibili la misura della frequenza dei suoni ricevuti, sentiamo arrivare un'ambulanza.

Essendo a conoscenza dell'effetto Doppler, vogliamo stimare la velocità dell'ambulanza osservando la frequenza misurata del suono emesso dalla sirena dell'ambulanza mentre si sta avvicinando f_1 e mentre si sta allontanando da noi f_2 . Si chiede quindi di:

1. stimare la velocità dell'ambulanza, v , rispetto alla strada
2. stimare la frequenza della sorgente, f_0
3. una volta nota la velocità dell'ambulanza e la frequenza del segnale emesso calcolati ai punti 1. e 2., stimare le frequenze misurate nei casi in cui:
 - non fossimo fermi rispetto alla strada, ma ci stessimo muovendo a un passo di $v_r = 1 \text{ m/s}$ nella stessa direzione dell'ambulanza
 - fossimo fermi rispetto alla strada, ma ci fosse un vento uniforme con velocità $v_m = 3 \text{ m/s}$ che soffia nella stessa direzione del moto dell'ambulanza

Soluzione

(1-2) Supponiamo che l'ambulanza si muova da sinistra verso destra.

Ambulanza in avvicinamento. Mentre l'ambulanza si avvicina a noi, veniamo raggiunti dalla parte di segnale che viaggia verso destra, $f(x - ct)$... Il segnale registrato ha una frequenza data dall'espressione (22.4), con velocità dell'osservatore $v_r = 0$

$$f_1 = f_r^+ = \frac{1}{1 - \frac{v}{c}} f_s$$

Ambulanza che si allontana. Mentre l'ambulanza si allontana veniamo raggiunti dalla parte di segnale che si muove verso sinistra, $f(x + ct)$... Il segnale registrato ha una frequenza data dall'espressione (22.5), con velocità dell'osservatore $v_r = 0$

$$f_2 = f_r^- = \frac{1}{1 + \frac{v}{c}} f_s$$

Mettendo a sistema le due equazioni, si può calcolare la velocità dell'ambulanza e la frequenza della sirena

$$\begin{aligned} \left(1 + \frac{v}{c}\right) f_2 &= \left(1 - \frac{v}{c}\right) f_1 & \rightarrow & \quad v = \frac{f_1 - f_2}{f_1 + f_2} c \\ & & \rightarrow & \quad f_s = \frac{2f_1 f_2}{f_1 + f_2} \end{aligned}$$

(3) ...

Example 21.3.5 (Effetto doppler in astronomia)

Si vuole determinare velocità della galassia **XXX todo** analizzando la radiazione elettromagnetica emessa dalla galassia che arriva sulla Terra. Nello spettro di emissione si riconosce la linea $H - \alpha$, legata alla presenza di idrogeno ionizzato, e a una transizione di un e^- di un atomo di H dal livello di energia $n = 3$ al livello di energia $n = 2$.

Queta riga spettrale è associata a una lunghezza d'onda $\lambda_{H\alpha}^0 = 656.46 \text{ nm}$ nel vuoto, e quindi $f_{H\alpha}^0 = \dots$, in un sistema in quiete relativa.

Nello spettro misurato si riconosce la linea $H\alpha$ con una lunghezza d'onda $\lambda = 659.5 \text{ nm}$. (Virgo cluster)

Si chiede di:

1. calcolare la velocità radiale usando le formule per l'effetto Doppler non relativistico
2. valutare l'errore commesso usando le formule dell'effetto Doppler non relativistico, rispetto all'uso delle formule che tengono conto degli effetti relativistici

$$\lambda_r = \lambda_e \sqrt{\frac{1 + v/c}{1 - v/c}}$$

Il rapporto,

$$z = \frac{\lambda_r - \lambda_e}{\lambda_e}$$

viene definito **red-shift**, o **spostamento verso il rosso**, come sarà più chiaro nella discussione dello spettro elettromagnetico

Soluzione

22.4 Note

22.4.1 Soluzioni particolari

Moti liberi

Vibrazione di una corda con estremi vincolati

$$\begin{cases} m\ddot{u} - \sigma_0 u'' = 0 & x \in [0, L] \\ u(0, t) = 0 \\ u(L, t) = 0 \end{cases}$$

La velocità di propagazione delle perturbazioni è $c = \sqrt{\frac{\sigma_0}{m}}$.

Onde stazionarie - modi propri di vibrare

Si applica il metodo di separazione delle variabili $u(x, t) = f(x)g(t)$,

$$mf\ddot{g} - \sigma_0 f''g = 0,$$

$$\frac{m}{\sigma_0} \frac{\ddot{g}}{g} = \frac{f''}{f} = C$$

e scegliendo solo i valori di c che forniscono soluzioni non triviali compatibili con i vincoli, $C = -k^2$. L'equazione per la parte spaziale della soluzione diventa quindi

$$f''(x) + k^2 f(x) = 0.$$

La soluzione generale di questa equazione è

$$f(x) = A \cos(kx) + B \sin(kx) ,$$

e l'imposizione delle condizioni al contorno consentono di trovare i valori ammissibili di A , B e una condizione su k ,

$$\begin{cases} 0 = f(0) = A \\ 0 = f(L) = kB \sin(kL) \end{cases}$$

e quindi per avere soluzioni non banali, deve essere soddisfatta la condizione

$$\sin(kL) = 0 .$$

I valori della costante k ammissibili per ottenere soluzioni non banali sono quindi

$$k_n = n \frac{\pi}{L} , \quad n \in \mathbb{N} .$$

Quindi esiste una forma spaziale $f_n(x) = A_n \sin(k_n x)$ per ogni valore di $n \in \mathbb{N}$. Ad ogni forma $f_n(x)$ è associata una parte temporale $g_n(t)$,

$$g_n(t) = a_n \cos(\omega_n t) + b_n \sin(\omega_n t) ,$$

con $\omega_n = c k_n$.

La forma generale della soluzione del problema può quindi essere scritta come combinazione di onde stazionarie,

$$u(x, t) = \sum_n [\alpha_n \cos(\omega_n t) + \beta_n \sin(\omega_n t)] \sin(k_n x) .$$

con $k_n = n \frac{\pi}{L}$ e $\omega_n = c k_n = n c \frac{\pi}{L}$.

I coefficienti α_n, β_n vengono calcolati applicando le condizioni iniziali del problema

$$\begin{aligned} u_0(x) = u(x, 0) &= \sum_n \alpha_n \sin(k_n x) \\ v_0(x) = \dot{u}(x, 0) &= \sum_n \omega_n \beta_n \sin(k_n x) \end{aligned}$$

e quindi risultano essere i coefficienti delle **serie di Fourier** della posizione e della velocità iniziale. Nel caso di configurazione iniziale in quiete, $\dot{u}(x, 0) = 0$, i coefficienti β_n sono nulli, $\beta_n = 0$.

Onde viaggianti

Si usano le proprietà delle funzioni trigonometriche,

$$\begin{aligned} \cos(\alpha \mp \beta) &= \cos \alpha \cos \beta \pm \sin \alpha \sin \beta \\ \sin(\alpha \mp \beta) &= \sin \alpha \cos \beta \mp \cos \alpha \sin \beta \end{aligned}$$

e

$$\begin{aligned} \cos \alpha \sin \beta &= \frac{1}{2} (\sin(\alpha + \beta) - \sin(\alpha - \beta)) \\ \sin \alpha \sin \beta &= \frac{1}{2} (\cos(\alpha - \beta) - \cos(\alpha + \beta)) \end{aligned}$$

La soluzione dell'equazione può quindi essere riscritta come

$$\begin{aligned} u(x, t) &= \sum_n \left[\frac{\alpha_n}{2} (\sin(\omega_n t + k_n x) - \sin(\omega_n t - k_n x)) + \right. \\ &\quad \left. + \frac{\beta_n}{2} (\cos(\omega_n t - k_n x) - \cos(\omega_n t + k_n x)) \right] = \\ &= \sum_n \left[\frac{\alpha_n}{2} (\sin(k_n (ct + x)) - \sin(k_n (ct - x))) + \right. \\ &\quad \left. + \frac{\beta_n}{2} (\cos(k_n (ct - x)) - \cos(k_n (ct + x))) \right] . \end{aligned}$$

Nel caso di condizione iniziale in quiete, tutti i coefficienti β_n sono nulli. La soluzione è uguale a due contributi uguali - e uguali a metà della condizione iniziale - che si muovono in direzione opposta a velocità $\mp c$,

$$\begin{aligned} u(x, t) &= \sum_n \frac{\alpha_n}{2} \sin(k_n (x + ct)) + \sum_n \frac{\alpha_n}{2} \sin(k_n (x - ct)) = \\ &= \frac{1}{2} u_0(x + ct) + \frac{1}{2} u_0(x - ct) , \end{aligned}$$

avendo riconosciuto il contributo delle due onde viaggianti

$$\begin{aligned} \frac{1}{2} u_0(x + ct) &= \sum_n \frac{\alpha_n}{2} \sin(k_n (x + ct)) \quad (\text{onda viaggiante verso sinistra}) \\ \frac{1}{2} u_0(x - ct) &= \sum_n \frac{\alpha_n}{2} \sin(k_n (x - ct)) \quad (\text{onda viaggiante verso destra}) \end{aligned}$$

Torsione di una trave con un estremo vincolato e un estremo libero

$$\begin{aligned} I\ddot{u} - GJu'' &= 0 \quad x \in [0, L] \\ u(0, t) &= 0 \\ GJu'(L, t) &= 0 \end{aligned}$$

La velocità di propagazione delle perturbazioni è $c = \sqrt{\frac{GJ}{I}}$.

Onde stazionarie - modi propri di vibrare

Si applica il metodo di separazione delle variabili $u(x, t) = f(x)g(t)$,

$$\begin{aligned} mf\ddot{g} - \sigma_0 f''g &= 0 , \\ \frac{m}{\sigma_0} \frac{\ddot{g}}{g} &= \frac{f''}{f} = C \end{aligned}$$

e scegliendo solo i valori di c che forniscono soluzioni non triviali compatibili con i vincoli, $C = -k^2$. L'equazione per la parte spaziale della soluzione diventa quindi

$$f''(x) + k^2 f(x) = 0 .$$

La soluzione generale di questa equazione è

$$f(x) = A \cos(kx) + B \sin(kx) ,$$

e l'imposizione delle condizioni al contorno consentono di trovare i valori ammissibili di A , B e una condizione su k ,

$$\begin{cases} 0 = f(0) = A \\ 0 = GJf'(L) = GJkB \cos(kL) \end{cases}$$

e quindi per avere soluzioni non banali, deve essere soddisfatta la condizione

$$\cos(kL) = 0 .$$

I valori della costante k ammissibili per ottenere soluzioni non banali sono quindi

$$k_n = \frac{\pi}{2L} + n \frac{\pi}{L} = \left(\frac{1}{2} + n \right) \frac{\pi}{L} , \quad n \in \mathbb{N} .$$

Quindi esiste una forma spaziale $f_n(x) = A_n \sin(k_n x)$ per ogni valore di $n \in \mathbb{N}$. Ad ogni forma $f_n(x)$ è associata una parte temporale $g_n(t)$,

$$g_n(t) = a_n \cos(\omega_n t) + b_n \sin(\omega_n t) ,$$

con $\omega_n = c k_n$.

La forma generale della soluzione del problema può quindi essere scritta come combinazione di onde stazionarie,

$$u(x, t) = \sum_n [\alpha_n \cos(\omega_n t) + \beta_n \sin(\omega_n t)] \sin(k_n x) .$$

con $k_n = \left(\frac{1}{2} + n \right) \frac{\pi}{L}$ e $\omega_n = c k_n = \left(\frac{1}{2} + n \right) c \frac{\pi}{L}$.

I coefficienti α_n , β_n vengono calcolati applicando le condizioni iniziali del problema

$$\begin{aligned} u_0(x) = u(x, 0) &= \sum_n \alpha_n \sin(k_n x) \\ v_0(x) = \dot{u}(x, 0) &= \sum_n \omega_n \beta_n \sin(k_n x) \end{aligned}$$

e quindi risultano essere i coefficienti delle **serie di Fourier** della posizione e della velocità iniziale. Nel caso di configurazione iniziale in quiete, $\dot{u}(x, 0) = 0$, i coefficienti β_n sono nulli, $\beta_n = 0$.

22.4.2

L'ottica si occupa di descrivere il comportamento della **luce** e le sue interazioni con la materia.

Cosa intendiamo per luce? Con il termine «luce» si intende la *radiazione elettromagnetica* che può essere percepita dall'*occhio umano*.

Generazione della luce. Emissione di radiazione elettromagnetica: continua, per agitazione termica; discreta dovuta a eccitazione di atomi.

Caratteristiche della radiazione. Spettro in frequenza, polarizzazione, intensità.

Breve storia dell'indagine sulla natura della luce

Breve storia dell'indagine sulla natura della luce. Storia su dualismo onda-particella. Esperienze fondamentali...: Newton-Huygens, Taylor, Fresnel, Fraunhofer e i reticoli di diffrazione,...

- Il dibattito sulla natura della luce è stato discusso per secoli: onda o particella?
- A fine XIX secolo, la formulazione delle equazioni di Maxwell e gli esperimenti di Hertz sembravano dare la risposta definitiva al problema: la luce è un fenomeno elettromagnetico che si propaga come un'onda elettromagnetica:
- Le esperienze sulla radiazione di corpo nero e sull'effetto fotoelettrico - prima ancora che esistesse la meccanica quantistica - mostravano il carattere discreto della luce.

Tre regimi e tre approcci

Si possono distinguere tre approcci/regimi dell'ottica:

- ottica geometrica, **todo link** *qui*
- ottica ondulatoria, che studia la propagazione dei fenomeni elettromagnetici come onde governate dalle equazioni di Maxwell dell'elettromagnetismo classico. Comportamento tipico dei fenomeni ondulatori: interferenza,..., diffrazione,... **todo link** *capitolo su elettromagnetismo*

- ottica quantistica, riconosce la natura discreta della radiazione elettromagnetica - i fotoni - e studia i fenomeni elettromagnetici usando gli strumenti della meccanica quantistica, in seguito alla quantizzazione del campo elettromagnetico **todo link** *fisica moderna*

Velocità della luce nel vuoto. La velocità della luce nel vuoto è una costante della natura. Viene qui indicata con c_0 , o a volte con c per brevità o pigrizia.

Definition 22.1 (Velocità della luce nei materiali e indice di rifrazione.)

In molti materiali, la velocità della luce nel materiale c_i può essere descritta come frazione della velocità della luce nel vuoto, c_0 , tramite l'indice di rifrazione n_i del materiale,

$$c_i = \frac{c_0}{n_i}.$$

In generale, la velocità di propagazione può dipendere dalla frequenza della propagazione stessa. In questo caso, il mezzo viene definito *mezzo dispersivo*. **todo mostrare esempi:** *rifrazione in prismi e arcobaleno; simulazione della propagazione di segnali in mezzi dispersivi*

Storia delle misure della velocità della luce

- attività sperimentali: Romer (1676), Fizeau (1848), Michelson (1877; 1887 Michelson-Morley: nessuna evidenza dell'etere luminifero)
- modelli: equazioni di Maxwell (1873)

Storia della misura della luce¹

Riferimenti.

23.1 Ottica geometrica

Approssimazione con raggi di luce. I raggi luminosi sono qualitativamente delle linee geometriche che indicano la propagazione della luce. Essi possono essere definiti come delle curve perpendicolari in ogni punto ai fronti d'onda del campo elettromagnetico.

todo

- *discutere approssimazione geometrica, con raggi luminosi; quando vale?*
- *aggiungere immagini per questa approssimazione: bridging EM field and geometrical optics, some examples: free space homogeneous medium; discontinuous medium; continuously varying in-homogeneous medium: miraggio e fata morgana*

¹ University of California, Riverside - FAQ - How is the speed of light measured?

23.1.1 Principi dell'ottica geometrica

Propagazione rettilinea in un mezzo omogeneo. In un mezzo omogeneo, con indice di rifrazione n (Definition 22.1) uniforme, i raggi luminosi si propagano su traiettorie rettilinee.

Legge di Snell - riflessione e rifrazione tra mezzi discontinui. Per soddisfare le condizioni di continuità del campo elettromagnetico in corrispondenza di una discontinuità di proprietà fisiche, un raggio che si propaga nel mezzo 1 e incidente su una discontinuità con il mezzo 2 con un angolo $\theta_{1,i}$ con la direzione normale, in generale:

- viene riflesso con lo stesso angolo

$$\theta_{1,r} = \theta_{1,i}$$

- viene trasmesso con angolo $\theta_{2,t}$, tale che

$$\frac{\sin \theta_{2,t}}{\sin \theta_{1,i}} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{c_2}{c_1}.$$

todo Stabilire i coefficienti di riflessione e trasmissione. Scrivere sezione in physics-electromagnetism

Riflessione totale. Quando $\frac{c_2}{c_1} > 1$ esiste un angolo di incidenza limite oltre al quale non avviene trasmissione nel secondo mezzo. Il valore massimo della funzione \sin è 1; la condizione limite, di riflessione totale si ottiene quando

$$1 = \sin \theta_{2,t} = \frac{c_2}{c_1} \sin \theta_{1,i} \quad \rightarrow$$

Principio di Fermat. La propagazione di un raggio luminoso può essere riformulata con il principio di Fermat: un raggio luminoso da una sorgente a un osservatore percorre la traiettoria con tempo di percorrenza minimo.

Example 22.1.1 (Principio di Fermat e legge di Snell)

Data un'interfaccia piana, $y = 0$, tra due mezzi con indice di rifrazione n_1, n_2 , una sorgente luminosa con coordinate cartesiane (x_s, y_s) , $y_s > 0$, e un osservatore con coordinate (x_o, y_o) , $y_o < 0$, viene chiesto di determinare il percorso del raggio luminoso usando il principio di Fermat e verificare che il risultato è in accordo con la legge di Snell.

Si scrive il tempo di percorrenza Δt in funzione della coordinata x del punto dell'interfaccia per il quale passa il raggio luminoso desiderato.

$$\begin{aligned} \Delta t(x) &= \Delta t_1(x) + \Delta t_2(x) = \\ &= \frac{\Delta \ell_1(x)}{c_1} + \frac{\Delta \ell_2(x)}{c_2} = \\ &= n_1 \frac{\sqrt{(x - x_s)^2 + y_s^2}}{c_0} + n_2 \frac{\sqrt{(x - x_o)^2 + y_o^2}}{c_0} = \end{aligned}$$

$$c_0 \frac{d\Delta t}{dx}(x) = \frac{n_1}{c_0} \frac{1}{2} ((x - x_s)^2 + y_s^2)^{-\frac{1}{2}} 2(x - x_s) + \frac{n_2}{c_0} \frac{1}{2} ((x - x_o)^2 + y_o^2)^{-\frac{1}{2}} 2(x - x_o)$$

$$0 = c_0 \frac{d\Delta t}{dx}(x^*)$$

$$\rightarrow n_1 \frac{x^* - x_s}{\sqrt{(x^* - x_s)^2 + y_s^2}} = n_2 \frac{x_o - x^*}{\sqrt{(x^* - x_o)^2 + y_o^2}}$$

$$\rightarrow n_1 \sin \theta_1 = n_2 \sin \theta_2.$$

23.2 Fenomeni ondulatori in ottica

23.2.1 Interferenza - o sovrapposizione di cause ed effetti

In molti casi, i fenomeni ondulatori sono meccanismi di trasmissione di un'informazione in sistemi lineari, nei quali vale il **principio di sovrapposizione di cause e degli effetti**.

23.2.2 Polarizzazione

23.2.3 Effetto Doppler

L'effetto Doppler¹ è un effetto dovuto al moto relativo tra sorgente e ricevente, che è origine della differenza tra la frequenza del segnale emesso dalla sorgente del segnale e la frequenza del segnale misurato dal ricevente.

Example 22.2.1 (Red-shift)

23.2.4 Riflessione

23.2.5 Rifrazione

Rifrazione discreta - Legge di Snell e coefficienti di Fresnel

- Legge di Snell per la direzione di trasmissione

$$\frac{\sin \theta_2}{\sin \theta_1} = \frac{n_2}{n_1}$$

- Coefficienti di Fresnel per la polarizzazione della luce riflessa e trasmessa

Example 22.2.2 (Arcobaleno)

Example 22.2.3 (Riflessione totale)

Example 22.2.4 (Polarizzazione della luce riflessa)

¹ C.A. Doppler, 1842 *On the coloured light of the binary stars and some other stars of the heavens*. L'effetto Doppler viene proposto per la prima volta nel 1842, nell'ambito delle osservazioni astronomiche. ...la pubblicazione avviene prima della formulazione completa delle equazioni di Maxwell e quindi dell'esistenza di un primo modello matematico che riconoscesse la luce come fenomeno elettromagnetico. Nonostante questo, seguendo i risultati di T. Young, Doppler è convinto che la luce sia un fenomeno ondulatorio. Oltre alla discussione dell'effetto Doppler, la pubblicazione contiene altre affermazioni/convinzioni di Doppler sulla natura della luce, non supportate da prove o evidenze, che si riveleranno sbagliate (es. luce come onda longitudinale)

Rifrazione continua - Principio di Fermat

Example 22.2.5 (Miraggi)

Example 22.2.6 (Schlieren)

Example 22.2.7 (Osservazioni astronomiche attraverso l'atmosfera)

23.2.6 Dispersione

Alcuni materiali sono dispersivi, cioè la velocità di propagazione nel materiale di una perturbazione dipende dalla sua frequenza, $c(f)$, e quindi il coefficiente di rifrazione è funzione della frequenza,

$$n(f) = \frac{c_0}{c(f)}.$$

Example 22.2.8 (Prismi, tra Newton, Pink Floyd e spettrografia)

Un prisma costruito con un materiale dispersivo permette di scomporre la radiazione elettromagnetica nei suoi componenti elementari con diversa frequenza (e quindi lunghezza d'onda).

Ad esempio, l'acqua ha un indice di rifrazione che varia da $n_{red} = 1.33$ per la radiazione con lunghezza d'onda $\lambda_{red} = 700 \text{ nm}$ corrispondente alla luce di colore rosso, a $n_{violet} = 1.339$ per la radiazione con lunghezza d'onda $\lambda_{violet} = 400 \text{ nm}$ corrispondente alla luce di colore viola.

Legame tra lunghezza d'onda e frequenza: $c = \frac{\omega}{k} = \lambda f$, dalle relazioni $\omega = 2\pi f$, $\lambda = \frac{2\pi}{k} = \frac{c}{f}$.

Il comportamento della radiazione descritta dai *principi dell'ottica geometrica*, e dalla legge di Snell in particolare, prevede che l'angolo di rifrazione della luce trasmessa dipende quindi dalla lunghezza d'onda,

$$\sin \theta_t(f) = \frac{n_1}{n_2(f)} \sin \theta_i(f).$$

A seconda del contenuto in frequenza della radiazione, la scomposizione del segnale può manifestarsi:

- per **spettri continui** come la formazione di un arcobaleno con un angolo più piccolo rispetto alla normale alla superficie per il colore viola e un angolo maggiore per il colore rosso. Ad esempio, con un angolo di incidenza $\theta_i = 45^\circ$, l'angolo formato dalla radiazione viola è di 31.85° mentre l'angolo della radiazione rossa è 32.11° .
- per **spettri discreti** come la formazione di una serie di righe spettrali corrispondenti alle componenti discrete nel segnale

Example 22.2.9 (Arcobaleno)

Arcobaleno principale.

Arcobaleno secondario.

23.2.7 Diffrazione

...

Riferimenti.

23.3 Lenti e strumenti ottici

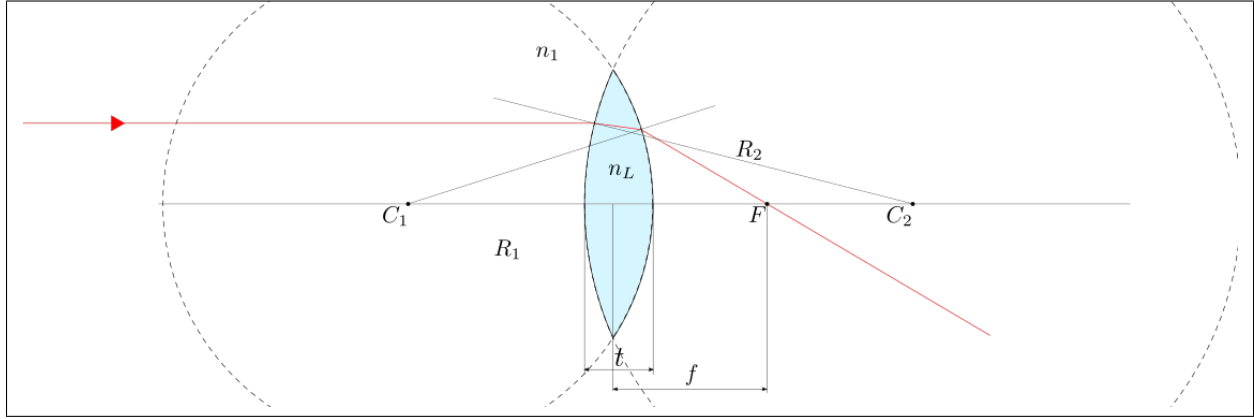
- Lenti sottili sferiche:
 - caratteristiche
 - tipi: conv
- Strumenti ottici e caratteristiche:
 - distanza focale
 - ingrandimento
 - messa a fuoco
 - apertura - diaframma
 - tempi di esposizione - otturatore
 - profondità di campo
- Problemi:
 - aberrazione
 - ...
- L'occhio umano

23.3.1 Lenti sottili

Equazione delle lenti sottili sferiche

Raggi paralleli incidenti su una lente sferica convessa sottile convergono in un unico punto sull'asse della lente, chiamato **fuoco della lente**, a una distanza f dalla lente, chiamata **lunghezza focale**. Per una lente sottile esiste una relazione tra i raggi di curvatura R_1 , R_2 delle superficie della lente, gli indici di rifrazione del mezzo n_1 e della lente n_L e la lunghezza focale f ,

$$\frac{1}{f} = \left(\frac{n_L}{n_1} - 1 \right) \left(\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} \right) .$$



Dimostrazione

Nel limite degli angoli piccoli da poter ritenere buona l'approssimazione $\theta \sim \sin \theta \sim \tan \theta$, gli angoli dei versori normali alle lenti nei punti per i quali passa il raggio luminoso, a distanza h dall'asse della lente sono

$$\phi_1 \sim \frac{h}{R_1} \quad , \quad \phi_2 \sim \frac{h}{R_2} \quad .$$

Nel limite di piccoli angoli, gli angoli formati dai raggi luminosi entrante ξ_1 e uscente ξ_2 con l'asse della lente sono

$$\xi_1 = \frac{h_o - h}{d_o} \quad , \quad \xi_2 = \frac{h_i + h}{d_i} \quad , \quad (23.1)$$

Siano θ_1, θ_{L1} gli angoli rispetto alla normale della superficie del raggio incidente entrante nella lente e trasmesso nella lente, θ_{L2}, θ_2 gli angoli rispetto alla normale locale del raggio uscente dalla lente.

L'applicazione della *legge di Snell* fornisce le relazioni

$$\frac{n_L}{n_1} = \frac{\sin \theta_1}{\sin \theta_{L1}} \quad , \quad \frac{n_L}{n_1} = \frac{\sin \theta_2}{\sin \theta_{L2}}$$

mentre la geometria del problema

$$\begin{aligned} \theta_1 &= \phi_1 - \xi_1 \\ \xi_2 &= \theta_2 - \phi_2 \\ \theta_{2L} &= \phi_2 + \xi_{1L} = \phi_2 + \phi_1 - \theta_{1L} \end{aligned}$$

Quindi segue la relazione tra l'angolo ξ_2 del raggio luminoso trasmesso dalla lente e l'angolo ξ_1 incidente sulla lente,

$$\begin{aligned} \xi_2 &= \theta_2 - \phi_2 = \frac{n_L}{n_1} \theta_{L2} - \phi_2 = \\ &= \frac{n_L}{n_1} \left(\phi_2 + \phi_1 - \frac{n_1}{n_L} \theta_1 \right) - \phi_2 = \\ &= \frac{n_L}{n_1} \left(\phi_2 + \phi_1 - \frac{n_1}{n_L} (\phi_1 - \xi_1) \right) - \phi_2 = \\ \xi_2 &= \left(\frac{n_L}{n_1} - 1 \right) (\phi_2 + \phi_1) + \xi_1 \end{aligned} \quad (23.2)$$

Lunghezza focale. La lunghezza focale si ottiene per raggi incidenti paralleli $\xi_1 = 0, h_o = h$. Il fuoco della lente si trova sull'asse, e quindi $h_i^* = 0$. La distanza del fuoco dalla lente è definita **lunghezza focale**, $d_i^* = f$. Utilizzando

l'approssimazione per piccoli angoli, $\xi_2 = \frac{h}{f}$, e quindi

$$\frac{h}{f} = \left(\frac{n_L}{n_1} - 1 \right) \left(\frac{h}{R_2} + \frac{h}{R_1} \right),$$

ed è quindi valida per ogni valore di h e quindi per ogni raggio parallelo l'equazione delle lenti sottili

$$\frac{1}{f} = \left(\frac{n_L}{n_1} - 1 \right) \left(\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} \right).$$

Formazione dell'immagine

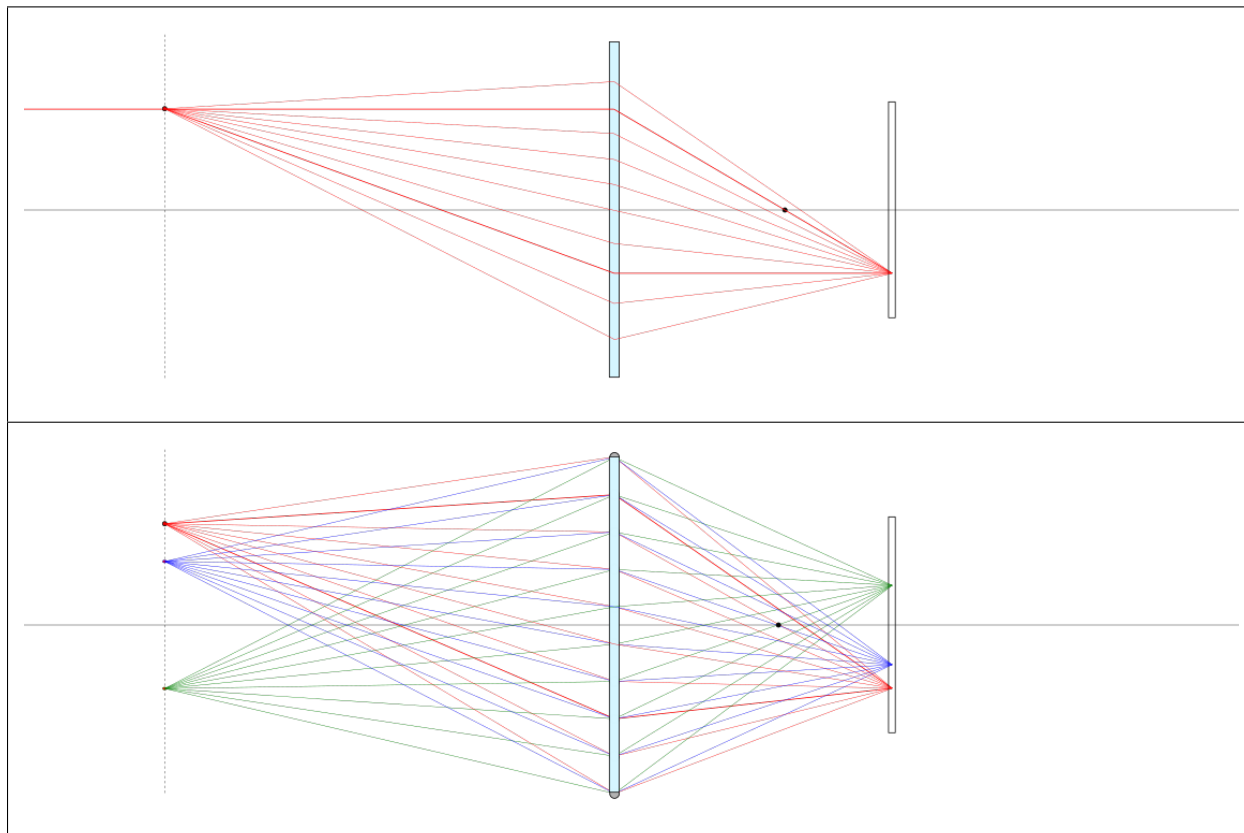
Dato un **piano dell'oggetto** π_o a distanza d_o dalla lente, i raggi luminosi provenienti da ogni punto P_o del piano π_o passanti per la lente sottile convergono in un unico punto P_i di un piano π_i , detto **piano dell'immagine**, a distanza d_i dalla lente con

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{d_o} + \frac{1}{d_i}.$$

Questa condizione è la condizione di **messa a fuoco**, e comporta un rapporto di magnificazione dell'immagine

$$\frac{h_i}{h_o} = \frac{d_i}{d_o},$$

dove h_o , h_i sono le distanze dall'asse della lente nel piano dell'oggetto e dell'immagine.



Piano dell'immagine

Esiste un piano, il piano di formazione dell'immagine, dove tutti i raggi provenienti da ogni punto di un piano, il piano dell'oggetto, convergono a un punto. In questo piano, l'immagine è a fuoco. Introducendo le approssimazioni (23.1) nella relazione (23.2) tra gli angoli dei raggi incidente e trasmesso dalla lente, si ottiene la relazione

$$\frac{h_i + h}{d_i} = \left(\frac{n_L}{n_1} - 1 \right) \left(\frac{h}{R_1} + \frac{h}{R_2} \right) + \frac{h_o - h}{d_o},$$

$$\frac{h_i}{d_i} = \frac{h}{f} + \frac{h_o}{d_o} - h \left(\frac{1}{d_o} + \frac{1}{d_i} \right) = \frac{h_o}{d_o} + h \left(\frac{1}{f} - \frac{1}{d_o} - \frac{1}{d_i} \right).$$

Esprimendo la distanza h in funzione dell'angolo del raggio incidente ξ_1 ,

$$h = h_o - d_o \xi_1,$$

si ottiene una relazione tra la distanza dall'asse dei punti dell'oggetto h_o e dell'immagine formata h_i , la distanza dalla lente dell'oggetto e del piano di formazione dell'immagine d_o , d_i , della lunghezza focale e dell'angolo ξ_1 dei raggi incidenti passanti per la lente dei raggi incidenti passanti per la lente,,

$$\begin{aligned} \frac{h_i}{d_i} &= h_o \left(\frac{1}{d_o} + \frac{1}{f} - \frac{1}{d_o} - \frac{1}{d_i} \right) - \xi_1 d_o \left(\frac{1}{f} - \frac{1}{d_o} - \frac{1}{d_i} \right) \\ &= h_o \left(\frac{1}{f} - \frac{1}{d_i} \right) - \xi_1 d_o \left(\frac{1}{f} - \frac{1}{d_o} - \frac{1}{d_i} \right) \end{aligned}$$

e quindi esprimere h_i come funzione degli altri parametri

$$h_i(\xi_1; f; d_o, d_i, h_o) = h_o \left(\frac{d_i}{f} - 1 \right) - \xi_1 d_o d_i \left(\frac{1}{f} - \frac{1}{d_o} - \frac{1}{d_i} \right).$$

In generale, i raggi provenienti da un oggetto arrivano in punti differenti su un piano generico a distanza d_i dalla lente, poiché la distanza h_i dipende dall'angolo ξ_i , tenendo costanti gli altri parametri.

Nel caso in cui h_i non dipende da x_i , tutti i raggi provenienti dallo stesso punto dell'oggetto convergono nello stesso punto del piano. Questa è la condizione di **messa a fuoco**, e definisce la relazione tra lunghezza focale, distanza dell'oggetto e distanza del piano di formazione dell'immagine,

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{d_o} + \frac{1}{d_i}.$$

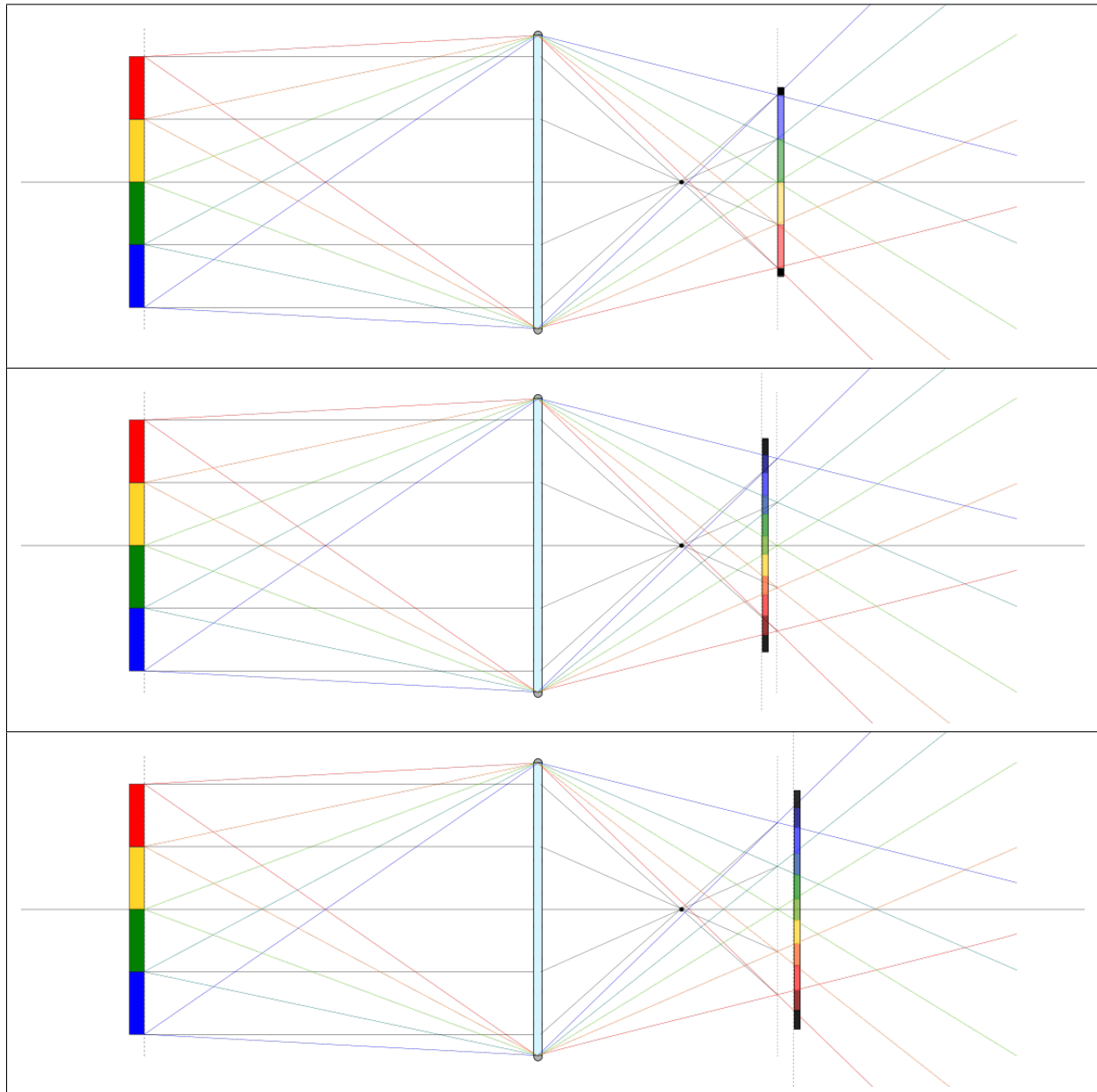
Magnificazione

Nelle condizioni di messa a fuoco, si può quindi scrivere

$$h_i = h_o \left(\frac{d_i}{f} - 1 \right) = d_i \frac{h_o}{d_o},$$

o in termini della magnificazione

$$\frac{h_i}{h_o} = \frac{d_i}{d_o}.$$



23.3.2 Lenti semplici

Per lenti sottili semplici a geometria costante, e quindi lunghezza focale costante f , la distanza d_i del piano dell'immagine dalla lente è determinata una volta nota la distanza dell'oggetto d_o che si vuole mettere a fuoco. Risulta quindi determinato anche il coefficiente di magnificazione dell'immagine.

todo Riorganizzare le sezioni

Caratteristiche obiettivi. La *lunghezza focale* di un obiettivo rappresenta la *distanza focale* più corta che si può ottenere con l'obiettivo mantenendo l'immagine a fuoco, o con la messa a fuoco all'infinito. Equiparando l'obiettivo a una lente sottile **todo**

Diaframma e otturatore. Nelle macchine fotografiche:

- il diaframma regola l'**apertura** e di conseguenza l'**intensità luminosa** («la quantità di luce» per unità di tempo) che entra nell'obiettivo e va a formare l'immagine
- l'otturatore regola il **tempo di esposizione** del sensore alla luce. Solo durante questo intervallo di tempo il sensore riceve la luce esterna, che oggi va a caricare elettricamente la matrice del sensore digitale, e una volta andava a impressionare la pellicola

Il prodotto di intensità luminosa e tempo di esposizione viene definita **esposizione**,

$$\text{esposizione} = \text{apertura} \times \text{tempi}.$$

Così ad esempio:

- un'esposizione troppo bassa non sarà in grado di impressionare «a sufficienza» il sensore e la foto risulterà quindi buia
- un'esposizione troppo alta impressionerà il sensore più del dovuto, e la foto risulterà quindi artificialmente troppo luminosa. Al limite, un'esposizione eccessiva porta alla saturazione del sensore, che produrrà quindi una foto completamente bianca, o «bruciata».

todo Aggiungere immagine diaframma

Profondità di campo. La profondità di campo può essere definito come l'intervallo di distanza tra una distanza minima e la distanza massima nei quali gli oggetti risultano a fuoco. La profondità di campo dipende principalmente da 3 fattori:

1. l'apertura
2. la distanza dal soggetto
3. la distanza focale della lente

All'aumentare dell'apertura, al diminuire della distanza dal soggetto, e all'aumentare della distanza focale diminuisce la profondità di campo.

todo Aggiungere immagini

Tipi di obiettivo.

- fisheye: 7 – 16 mm
- grandangolare: 10 – 42 mm
- standard: 50 – 85 – 100 mm
- teleobiettivo: 100 – 800 mm

Lunghezza focale e angolo di campo. All'aumentare della lunghezza focale si riduce l'angolo di campo.

Effetto sulle proporzioni di oggetti a distanza diversa: angolo di campo, dimensioni relative e prospettiva. Lunghezze focali piccole rendono oggetti a distanza diversa di dimensione molto diversa (dovuto ad angolo di campo maggiore, e distanze minori dal soggetto principale)

Example 22.3.1 (Lente di ingrandimento)

Esprimiamo le distanze d_o e d_i come multipli della lunghezza focale della lente, $d_o = fD_o$, $d_i = fD_i$ per ottenere così un'**adimensionalizzazione** dell'equazione del piano dell'immagine

$$1 = \frac{1}{D_o} + \frac{1}{D_i}.$$

Data la distanza dell'oggetto D_o , il piano dell'immagine si trova quindi a

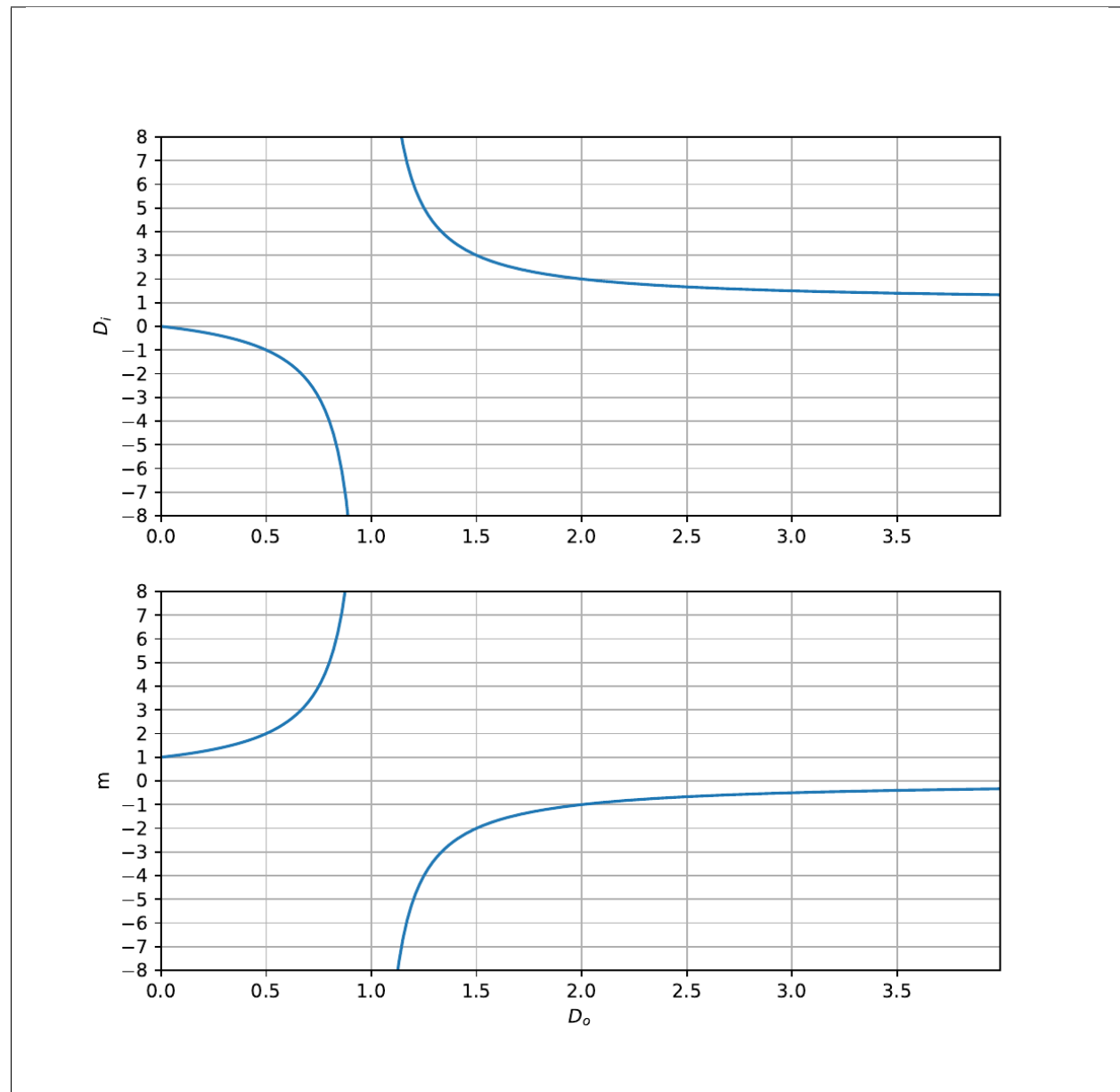
$$D_i = \left(1 - \frac{1}{D_o}\right)^{-1},$$

e il coefficiente di magnificazione

$$m = -\frac{D_i}{D_o} = \frac{1}{1 - D_o}.$$

Commento della formula. Si analizza ora l'andamento del coefficiente di magnificazione dell'immagine sul piano di formazione dell'immagine, in funzione della distanza della lente di ingrandimento dall'oggetto desiderato.

- per distanza che tende a zero, $D_o \rightarrow 0$, la magnificazione tende a zero, $m \rightarrow 0$.
- all'aumentare della distanza D_o la magnificazione aumenta fino a $d_o = f$ dove il coefficiente tende a $+\infty$. In questo di distanza, avvicinando o allontanando la lente si ottiene un ingrandimento minore o maggiore
- oltre la singolarità, il coefficiente «riparte da $-\infty$ », è negativo e aumenta fino a tendere a 0^- per $D_o \rightarrow +\infty$; in questo intervallo di distanza, l'**immagine risulta invertita**



todo Analisi casi limite (oggetto o osservatore nei fuochi?):

- lente molto vicina all'oggetto
- Sherlock Holmes, occhio molto vicino alla lente
- ...

Example 22.3.2 (Confronto tra obiettivi (di lenti semplici))

Vengono usati due obiettivi formati da una lente semplice sottile¹ con lunghezza focale $f_1 = 50 \text{ mm}$ e $f_2 = 200 \text{ mm}$ per fare 4 foto mettendo a fuoco a distanza d_o

$$d_o \in \{10 \text{ cm}, 30 \text{ cm}, 1 \text{ m}, 3 \text{ m}, 5 \text{ m}, 10 \text{ m}\}.$$

Si determinano le distanze del piano dell'immagine per ottenere una messa a fuoco e il coefficiente di magnificazione. Per l'obiettivo con lunghezza focale $f_1 = 50 \text{ mm}$

d_o	d_i	$m = d_i/d_o$
10 cm	0.1000 m	1.0000
30 cm	0.0600 m	0.2000
1 m	0.0526 m	0.0580
3 m	0.0508 m	0.0169
5 m	0.0505 m	0.0101
10 m	0.0503 m	0.0050

mentre per il teleobiettivo con lunghezza focale $f_2 = 200 \text{ mm}$

d_o	d_i	$m = d_i/d_o$
10 cm	-0.2000 m	-2.000
30 cm	0.6000 m	2.0000
1 m	0.2500 m	0.2500
3 m	0.2143 m	0.0714
5 m	0.2083 m	0.0417
10 m	0.2041 m	0.0204

Alcune osservazioni:

- la distanza d_i negativa per lente con lunghezza focale $f_2 = 200 \text{ mm}$ e oggetto distante $d_o = 10 \text{ cm}$ dovrebbe far pensare che non sono rispettati i limiti del modello, o che si incontrano limiti tecnologici nella realizzazione della messa a fuoco di un oggetto troppo vicino per un teleobiettivo. La distanza minima di messa a fuoco di teleobiettivi - come di altri obiettivi - nelle applicazioni pratiche viene fornita sulle schede tecniche dell'obiettivo; anche la distanza dipende dal particolare obiettivo, si può pensare una distanza minima di messa a fuoco dell'ordine di $1.5 - 2 \text{ m}$ per i 200 mm , come reperibile per un obiettivo Canon²;
- altri limiti tecnici per strumenti con una lente semplice derivano dalla distanza d_i necessaria alla messa a fuoco; gli obiettivi reali hanno più lenti per trattare alcuni problemi che si avrebbero con una lente singola (aberrazione cromatica), e possono essere progettati per rendere l'obiettivo più compatto rispetto a quanto sarebbe richiesto dalla distanza d_i di una lente singola. Così, ad esempio un obiettivo Nikon con lunghezza focale 800 mm ha una lunghezza di circa 385 mm ³; i teleobiettivi rimangono comunque degli strumenti ingombranti (140 mm di diametro), pesanti (2.4 kg), costosi 2000€ (2025), e quindi principalmente riservati a professionisti.

¹ Gli obiettivi usati nelle applicazioni reali sono formati da un gran numero di lenti, tutt'altro che sottili, ma qui possiamo provare a fare qualche esercizio. Dai risultati dell'esercizio, anche se ottenuti con l'approssimazione di lenti sottili, dovrebbero essere chiari alcuni limiti pratici nella realizzazione di obiettivi con lenti semplici:

² Scheda tecnica di un obiettivo Canon 200 mm .

³ Scheda tecnica di un obiettivo Nikon 800 mm .

- il fattore di magnificazione è determinato dalla distanza dell'oggetto d_o , non è possibile compiere un ingrandimento. In seguito, nell'esempio [Example 22.3.5](#) viene discusso un semplice meccanismo che permette l'ingrandimento dell'immagine (e quindi la riduzione dell'angolo di campo).
-

23.3.3 Lenti

Example 22.3.3 (Messa a fuoco)

Example 22.3.4 (Auto-focus)

- Per convoluzione
 - Per contrasto
-

Example 22.3.5 (Zoom)

L'esempio [Example 22.3.2](#) sulle lenti semplici ha mostrato come il rapporto di magnificazione, e quindi l'ingrandimento, in quei sistemi sia determinato dalla distanza dell'oggetto.

Zoom: sistema afocale (modifica l'ingrandimento angolare) + lente focale (si occupa della generazione dell'immagine)

23.3.4 Lenti spesse

Lenti spesse, wikipedia

23.4 Occhio e vista

L'occhio umano è un sensore in grado di percepire la *radiazione elettromagnetica* con frequenza compresa tra circa $400 \cdot 10^{12}$ Hz (rosso) e $790 \cdot 10^{12}$ Hz (violetto).

Occhio come lente: ottica geometrica

Recettori:

- diurna, fotopica: per la visione dei colori, con luce intensa; tre tipi diversi di **cono** (RGB), prevalenti nella zona centrale della retina
- notturna, scotopica: un tipo, nella zona più periferica della retina

Percezione umana nella definizione della *candela* come unità di misura dell'*intensità luminosa*.

23.5 Applicazioni

23.5.1 Spettrografia

Analisi dello spettro per determinare la composizione chimica di elementi

Parte VII

Elettromagnetismo

Introduzione all'elettromagnetismo

L'elettromagnetismo classico si occupa dello studio dei fenomeni elettromagnetici, fenomeni generati dalla presenza di cariche e/o correnti elettriche.¹

Le applicazioni che sfruttano i fenomeni elettromagnetici sono diffuse in ogni ambito della vita contemporanea...

Per il ruolo centrale che svolge l'*attività di misurazione* in fisica e in ambito scientifico, i fenomeni elettromagnetici risultano ancora più importanti in ambito scientifico, poiché sono i principi che permettono la realizzazione di strumenti di misura di qualità. Principi di elettromagnetismo, elettrotecnica ed elettronica sono quindi fondamentali per la comprensione del funzionamento di molti strumenti di misura. Alcuni esempi verranno discussi in una apposita *sezione dedicata agli strumenti di misura*.

24.1 Breve storia dell'elettromagnetismo

todo ...

Applicazioni.

- trasferimento energia:
- trasferimento informazione:
 - studi primordiali di Lesage, 1774
 - telegrafo
 - onde EM
- Antichità: ...
- Primi esperienze e strumenti:

¹ Poiché la materia è costituita da componenti elementari - non così elementari - con carica elettrica netta nulla, ma composti da componenti di carica netta positiva e negativa separati, si può intuire l'origine elettromagnetica di molte proprietà della materia o fenomeni macroscopici apparentemente non riconducibili ad essa, come l'*irraggiamento*,

- elettrizzazione
- macchine elettrostatiche, bottiglia di Leida
- ...
- 1747, B.Franklin intuisce la legge di conservazione della carica elettrica, *«not created by the the friction, but collected»*
- 1784, C.A.Coulomb formula la legge di Coulomb usando una bilancia a torsione
- 1800, A.Volta: pila. Conversione di energia chimia in energia elettrica.
 - **todo** principi di funzionamento ed esercizio
- 1806: H.Davy dà origine all'elettrochimica, usando una pila per scomporre sostanze. **todo** *negli anni successivi, conclusioni su natura elettricità prodotta in maniera differente, ed energia*
- Elettromagnetismo:
 - 1820, Oersted
 - 1820-27, Ampère
 - 1831-55, Faraday:
 - * induzione EM
 - * ...
- Applicazioni e sviluppi della matematica in fisica, «nascita della fisica matematica»:
 - Poisson
 - 1828, Green *An Essay on the Application on Mathematical Analysis to the Theories of Electricity and Magnetism*
 - 1884, O.Heaviside riformula le equazioni di Maxwell nella forma attualmente conosciuta, usando gli strumenti del calcolo differenziale
- Strumenti:
 - 1822-37, galvanometri: Schweigger, Weber + Gauss; galvanometro a riflessione?
- Elettricità e termodinamica:
 - 1821, Seeback
 - 1827, Ohm
 - 1834, Peltier
- 1850, Kirchhoff e leggi sui circuiti
- Primi generatori/motori elettrici; circuiti in AC
- **Maxwell**
 - correzione e formalizzazione delle equazioni dell'elettromagnetismo
 - onde EM: velocità di propagazione del campo EM ~ velocità della luce
- Hertz e onde EM
- Elettromagnetismo negli ultimi anni del XIX secolo
- Elettromagnetismo all'inizio del XX secolo:
 - crisi e nuove teorie

24.2 Esperienze ed esperimenti

24.2.1 Eletttrizzazione

...

24.2.2 Conservazione della carica

Conservazione della carica, e corrente elettrica

24.2.3 Coulomb

Legge di Coulomb

$$\vec{F}_{12} = k \frac{q_1 q_2}{|\vec{r}_{12}|^2} \hat{r}_{21} ,$$

avendo definito il vettore $\vec{r}_{21} = \vec{r}_1 - \vec{r}_2$.

- bilancia a torsione
- esercizi
 - bilancia a torsione
 - bilancia lineare
 - pendolo ...

24.2.4 Campo elettrico ed energia del campo elettrico

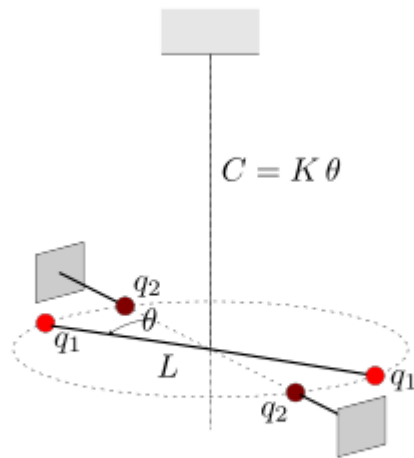
...

24.2.5 Pila di Volta

... applicazione delle leggi della termodinamica ...

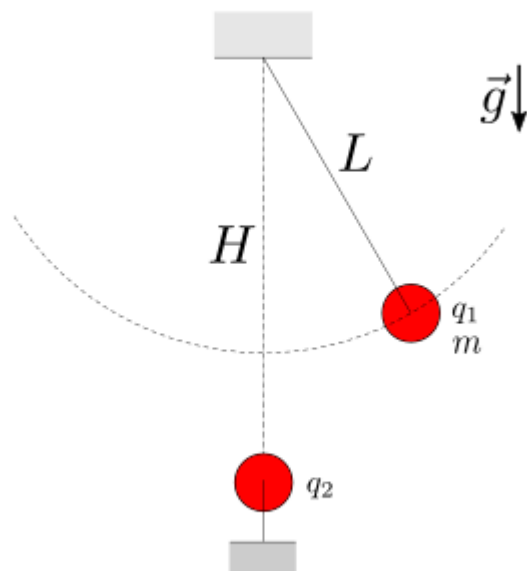
24.2.6 ...

24.3 Problemi



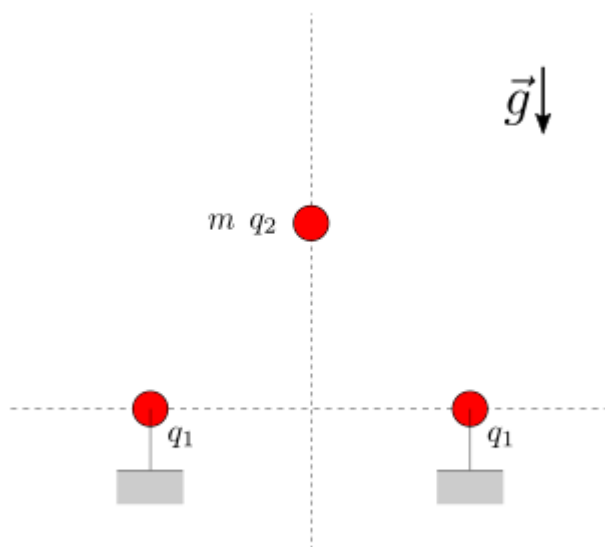
Problema ... Bilancia a torsione

Soluzione.



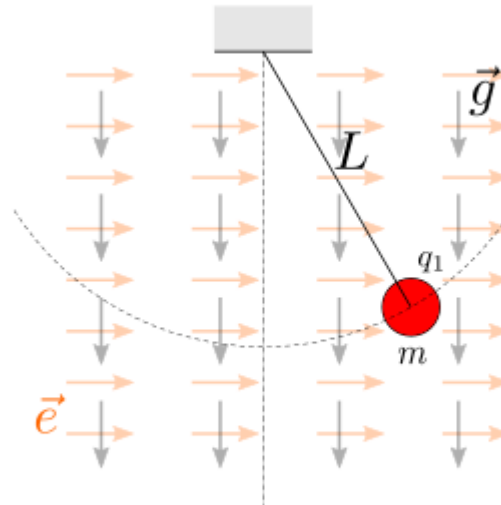
Problema ...

Soluzione.



Problema ...

Soluzione.



Problema ...

Soluzione.

Fondamenti di elettromagnetismo

In questa sezione vengono ripresi i concetti e le esperienze fondamentali per formulare i **principi** dell'elettromagnetismo:

- principio di conservazione della carica elettrica
- equazioni di Maxwell per il campo elettromagnetico
- forza di Lorentz, agente su cariche elettriche in un campo magnetico

Lo sviluppo della materia include dei cenni sul comportamento dei materiali sottoposti a fenomeni elettromagnetici, riassumibile con le equazioni costitutive del materiale, e alcune applicazioni.

La presentazione degli argomenti segue qualitativamente un'ordine cronologico e di complessità della descrizione dei fenomeni coinvolti.

Elettrostatica. Partendo dalla *forza di Coulomb* scambiata tra due cariche puntiformi in quiete nello spazio, viene introdotto il concetto di *campo elettrico* tramite una sua definizione operativa. Il campo elettrico è *conservativo in regime stazionario* ed è quindi possibile introdurre un'energia potenziale e un *potenziale elettrico*. Viene descritto la risposta in un campo elettrico di materiali suscettibili alla *polarizzazione*. Vengono riassunte le proprietà del campo elettrico in regime stazionario in termini di *flusso* e *circuitazione*, con quelle che saranno le prime due equazioni di Maxwell: la *legge di Gauss per il campo elettrico* e la *legge di Faraday* in regime stazionario. Infine vengono analizzati modelli ideali di *condensatore*, componente elementare di molti circuiti elettrici.

Corrente elettrica. Viene introdotto il concetto di *corrente elettrica*, partendo da una descrizione microscopica del moto di cariche elementari discrete. Viene formulato il *principio di conservazione della carica elettrica*. Infine viene discusso il fenomeno della conduzione elettrica in diversi materiali: viene descritto il modello ideale di *resistenza elettrica* (*di Ohm*), componente elementare di molti circuiti elettrici; la conduzione elettrica nei gas permette di discutere dei primi esperimenti sulla natura della materia; l'analisi dei semiconduttori permette di discutere materiali e componenti elettrici fondamentali per l'elettronica contemporanea.

Magnetismo ed elettromagnetismo stazionario. Vengono introdotti i fenomeni magnetici. Con le esperienze di Faraday, Oersted e Ampère, viene descritto il legame «monodirezionale» in regime stazionario tra fenomeni elettrici e fenomeni magnetici: la corrente elettrica produce un magnetico, descritto dalla *legge di Biot-Savart*. I risultati dell'esperienza di Faraday permettono la descrizione di versioni rudimentali degli strumenti di misura della corrente e della differenza di potenziale. Le proprietà del campo magnetico vengono riassunte in termini di *flusso* e *circuitazione* con quelle che saranno altre due equazioni di Maxwell: la *legge di Gauss per il campo magnetico* e la *legge di Ampère*. Queste leggi fisiche vengono utilizzate per l'analisi di modelli ideali di *induttore*, componente elementare di molti circuiti elettrici, elettromagnetici

ed elettromeccanici. Viene presentata infine la *correzione di Maxwell* della legge di Ampère con l'aggiunta del termine non-stazionario che la rende compatibile con l'equazione di conservazione della carica elettrica: la versione corretta viene infine applicata al processo di carica di un condensatore.

Elettromagnetismo. Con la *legge di induzione di Faraday*, viene introdotto l'accoppiamento inverso a quello descritto nella sezione precedente: un flusso di campo magnetico variabile nel tempo, induce un campo elettrico.

25.1 Elettrostatica

25.1.1 Legge di Coulomb

Date due cariche elettriche puntiformi q_1, q_2 , nella posizione P_1, P_2 nello spazio, la forza

$$\vec{F}_{12} = k \frac{q_1 q_2}{|\vec{r}_{12}|^2} \hat{r}_{21} = \frac{1}{4\pi\epsilon} \frac{q_1 q_2}{|\vec{r}_{12}|^2} \hat{r}_{21}$$

essendo \vec{r}_{21} il vettore che congiunge il punto P_2 con il punto P_1 , $\vec{r}_{21} = \vec{r}_1 - \vec{r}_2$.



La scelta della definizione della costante di proporzionalità, $k = \frac{1}{4\pi\epsilon}$, viene fatta per ottenere un'espressione della *legge di Gauss per il campo elettrico* senza fattori numerici.

La costante ϵ viene definita costante dielettrica del mezzo. Per cariche elettriche posizionate nello spazio «vuoto» (di materia ma non di proprietà fisiche), nell'espressione della legge di Coulomb compare la **costante dielettrica nel vuoto**,

$$\epsilon_0 = 8.854 \cdot 10^{-12} \text{ C}^2 \text{ N}^{-1} \text{ m}^{-2}.$$

Materiali isotropi lineari non dispersivi possono essere caratterizzati da una sola costante, la costante dielettrica del materiale. Questa caratteristica del materiale viene di solito definita come multiplo della costante dielettrica del vuoto, tramite la costante dielettrica relativa ϵ_r ,

$$\epsilon = \epsilon_r \epsilon_0.$$

Vale il **principio di sovrapposizione delle cause e degli effetti**. In presenza di 3 cariche puntiformi, q_1, q_2, q_3 , la forza totale agente sulla carica q_1 è uguale alla somma delle forze dovute a q_2 e q_3 ,

$$\vec{F}_1 = \vec{F}_{12} + \vec{F}_{13} = \frac{q_1 q_2}{4\pi\epsilon} \frac{\vec{r}_1 - \vec{r}_2}{|\vec{r}_1 - \vec{r}_2|^2} + \frac{q_1 q_3}{4\pi\epsilon} \frac{\vec{r}_1 - \vec{r}_3}{|\vec{r}_1 - \vec{r}_3|^2}.$$



Misura della carica elettrica

Un elettrometro è uno strumento di misura della carica elettrica. Una versione rudimentale di un elettrometro è la bilancia di torsione usata da Coulomb nei suoi esperimenti.

Il momento generato dalla forza di Coulomb sulla carica elettrica incognita q_1 dalla carica elettrica q_2 equilibria il momento elastico della bilancia di torsione. Se la struttura ha una equazione costitutiva il momento strutturale è proporzionale alla rotazione, $M_z = K \theta$.

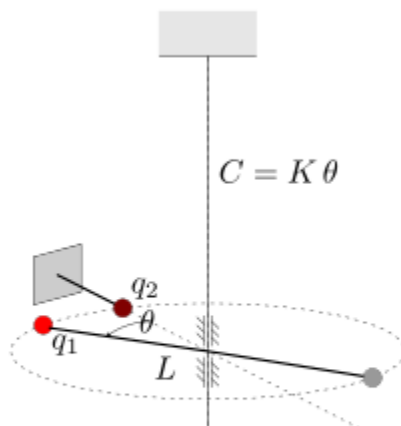
todo svolgere conti qui o rimandare a esercizi?

25.1.2 Il campo elettrico

Data una distribuzione di cariche nello spazio, è possibile descriverla tramite l'effetto che avrebbe su una carica qualsiasi posta in un punto arbitrario dello spazio, introducendo la definizione di campo elettrico.

Viene data qui una **definizione operativa** del campo elettrico. Data una distribuzione di cariche, q_i , nei punti dello spazio P_i , si prende una carica test - di prova - di intensità nota q^{test} , che può essere posizionata in ogni punto P dello spazio. E' inoltre possibile misurare la forza $\vec{F}(P; q^{test})$ agente sulla carica di prova dovuta all'interazione con la distribuzione di cariche in esame,

$$\begin{aligned}
 \vec{F}_{test}(P, q^{test}) &= \sum_i \vec{F}_{test,i}(P) = \\
 &= \sum_i \frac{1}{4\pi\epsilon} \frac{q_i q^{test}}{|\vec{r}_{i,test,i}|^2} \hat{r}_{i,test} = \\
 &= q^{test} \sum_i \frac{1}{4\pi\epsilon} \frac{q_i}{|\vec{r}_{i,test,i}|^2} \hat{r}_{i,test} = \\
 &= q^{test} \vec{e}(P; q_i, P_i) .
 \end{aligned}$$



Poichè la forza sulla carica di prova è proporzionale alla sua carica elettrica, è possibile descrivere l'effetto della distribuzione nota di cariche nello spazio con la funzione $\vec{e}(P; q_i, P_i)$. Questa funzione viene definita **campo elettrico** della distribuzione delle cariche.

Viceversa, noto il campo elettrico di una distribuzione di cariche, la forza agente su una carica elettrica q posta nel punto P dello spazio è

$$\vec{F} = q \vec{e}(P) .$$

- **todo** Poichè il PSCE vale per la forza, il **PSCE** vale per il campo elettrico

Campo conservativo

Come mostrato (**todo** ah sì? fare riferimenti qui?) per il campo gravitazionale, anche il campo elettrostatico è un campo conservativo.

Il lavoro fatto dal campo su una carica che descrive una traiettoria γ , con estremi A, B è uguale a

$$\begin{aligned} L &= \int_{\gamma} \vec{F}(P) \cdot d\vec{r} = - \int_{\gamma} \nabla U(P) \cdot d\vec{r} = -\Delta U = U(A) - U(B) \\ &= q \int_{\gamma} \vec{e}(P) \cdot d\vec{r} = -q \int_{\gamma} \nabla V(P) \cdot d\vec{r} = -q \Delta V = q (V(A) - V(B)) \end{aligned}$$

avendo definito l'**energia potenziale** $U(P)$ del sistema di cariche che produce il campo elettrico $\vec{e}(P)$ e il **potenziale elettrico** $V(P)$ come l'energia potenziale per unità di carica q . Sia l'energia potenziale sia il potenziale sono definiti a meno di una costante additiva.

Il potenziale generato da una carica q_i posizionata punto «potenziante» P_i nel punto «potenziato» P

$$V_i(P) = \frac{1}{4\pi\epsilon} \frac{q_i}{|\vec{r}_i|} ,$$

con $\vec{r}_i = P - P_i$. Poiché il PSCE vale per la forza e il campo elettrico, il **PSCE** vale per il potenziale, e quindi il potenziale elettrico generato da un sistema di cariche è la somma del potenziale elettrico generato dalle singole cariche,

$$V_i(P) = \frac{1}{4\pi\epsilon} \sum_i \frac{q_i}{|\vec{r}_i|}$$

Energia potenziale di una distribuzione di cariche

L'energia potenziale di un sistema di cariche è uguale al lavoro (delle forze esterne = - lavoro forza elettrica) fatto per costruire tale distribuzione. Poiché in meccanica classica l'energia è definita a meno di una costante additiva arbitraria, si può considerare la condizione di riferimento con le cariche poste all'«infinito» o, meglio, infinitamente distanti una dalle altre.

Per un sistema di cariche puntiformi, l'energia potenziale del sistema è uguale alla somma dell'energia potenziale tra le singole coppie di cariche

$$E^{pot} = \sum_{\{i,j\}, i \neq j} V_{ij} = \sum_{\{i,j\}, i \neq j} \frac{1}{4\pi\epsilon} \frac{q_i q_j}{r_{ij}},$$

senza ripetere la sommatoria sulle coppie con gli elementi invertiti.

Questa espressione dell'energia immagazzinata nel sistema di cariche può essere dimostrata con il calcolo diretto del lavoro necessario per posizionare le cariche nello spazio. Di solito si considera una condizione di riferimento che fissa la costante arbitraria dell'energia per avere energia nulla quando le cariche sono all'infinito. Vengono qui date due dimostrazioni, seguendo due modi diversi per posizionare le cariche:

- posizionando una carica alla volta
- posizionando tutte le cariche contemporaneamente

Vengono date due dimostrazioni per mostrare diversi approcci allo stesso problema, e per mettere in evidenza che il risultato dell'espressione dell'energia non dipende dal modo in cui si costruisce il sistema, coerentemente con la natura conservativa della forza elettrostatica (il lavoro non dipende dal percorso).

Posizionando una carica alla volta

$$\begin{aligned} L_1^{ext} &= 0 \\ L_2^{ext} &= \frac{1}{4\pi\epsilon} \frac{q_1 q_2}{r_{12}} \\ L_3^{ext} &= \frac{1}{4\pi\epsilon} \frac{q_1 q_3}{r_{13}} + \frac{1}{4\pi\epsilon} \frac{q_2 q_3}{r_{23}} \\ &\dots \\ L_n^{ext} &= \sum_{j=1}^{n-1} \frac{1}{4\pi\epsilon} \frac{q_1 q_n}{r_{1n}} \\ E^{pot} = L^{ext} &= \sum_i L_i^{ext} = \sum_{\{i,j\}, i \neq j} \frac{1}{4\pi\epsilon} \frac{q_i q_j}{r_{ij}}. \end{aligned}$$

Posizionando le cariche contemporaneamente

Posizionando tutte le cariche contemporaneamente con una «scalatura» delle distanze, $\vec{r}_i(\alpha) = \frac{\vec{r}_i}{\alpha}$, $\alpha \in (0, 1]$, il lavoro delle forze elettriche è

$$\begin{aligned} dL_i(\alpha) &= \sum_{j \neq i} \vec{F}_{ij}(\alpha) \cdot d\vec{r}_i(\alpha) = \\ &= \sum_{j \neq i} \frac{q_i q_j}{4\pi\epsilon} \frac{1}{\left|\frac{\vec{r}_i}{\alpha} - \frac{\vec{r}_j}{\alpha}\right|^2} \hat{r}_{ji} \cdot \left(-\frac{\vec{r}_i}{\alpha^2}\right) d\alpha = \\ &= - \sum_{j \neq i} \frac{q_i q_j}{4\pi\epsilon} \frac{\hat{r}_{ji} \cdot \vec{r}_i}{|\vec{r}_i - \vec{r}_j|^2} d\alpha \\ dL(\alpha) &= \sum_i dL_i = \\ &= - \sum_i \sum_{j \neq i} \frac{q_i q_j}{4\pi\epsilon} \frac{\hat{r}_{ji} \cdot \vec{r}_i}{|\vec{r}_i - \vec{r}_j|^2} d\alpha = \\ &= - \sum_{\{i,j\}, i \neq j} \frac{q_i q_j}{4\pi\epsilon} \frac{\hat{r}_{ji} \cdot (\vec{r}_i - \vec{r}_j)}{|\vec{r}_i - \vec{r}_j|^2} d\alpha = \\ &= - \sum_{\{i,j\}, i \neq j} \frac{q_i q_j}{4\pi\epsilon} \frac{1}{r_{ij}} d\alpha, \end{aligned}$$

e il lavoro diventa

$$L = \int_{\alpha=0}^1 dL(\alpha) = - \int_{\alpha=0}^1 \sum_{\{i,j\}, i \neq j} \frac{q_i q_j}{4\pi\epsilon} \frac{1}{r_{ij}} d\alpha = - \sum_{\{i,j\}, i \neq j} \frac{q_i q_j}{4\pi\epsilon} \frac{1}{r_{ij}}.$$

25.1.3 Esempi di distribuzione di cariche

- dipolo
- distribuzioni lineari, superficiali, nel volume

Dipolo elettrico

Example 24.1.1 (Il dipolo elettrico)

Un dipolo elettrico viene definito come un sistema formato da due cariche di intensità $-q$ e q poste in due punti dello spazio P_+ , P_- dal vettore $\vec{\ell}$,

$$\vec{P}_+ = \vec{P}_- + \vec{\ell},$$

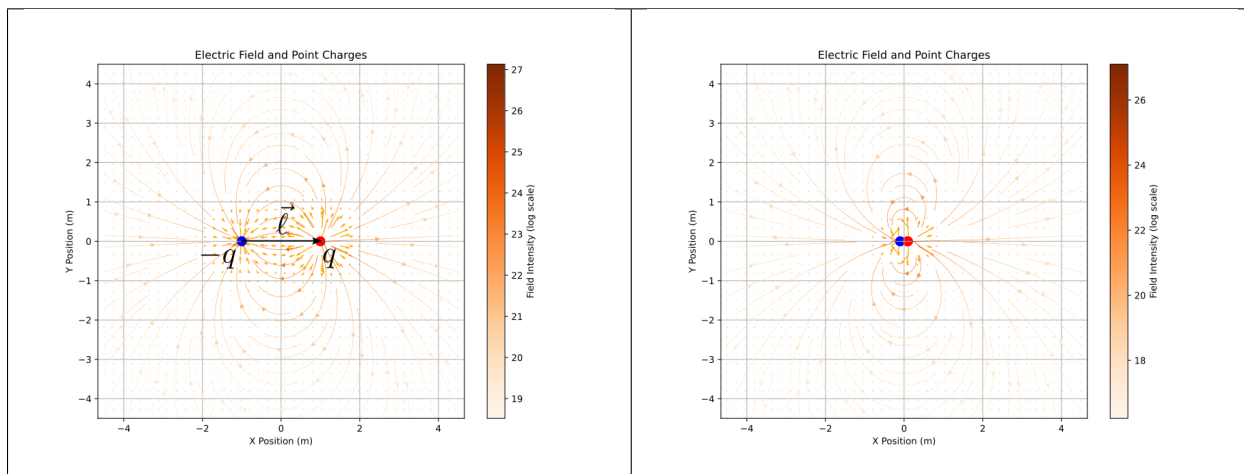
nel limite per $|\vec{\ell}| \rightarrow 0$ e $q \rightarrow +\infty$ in modo tale da avere il prodotto

$$\vec{P} := q\vec{\ell},$$

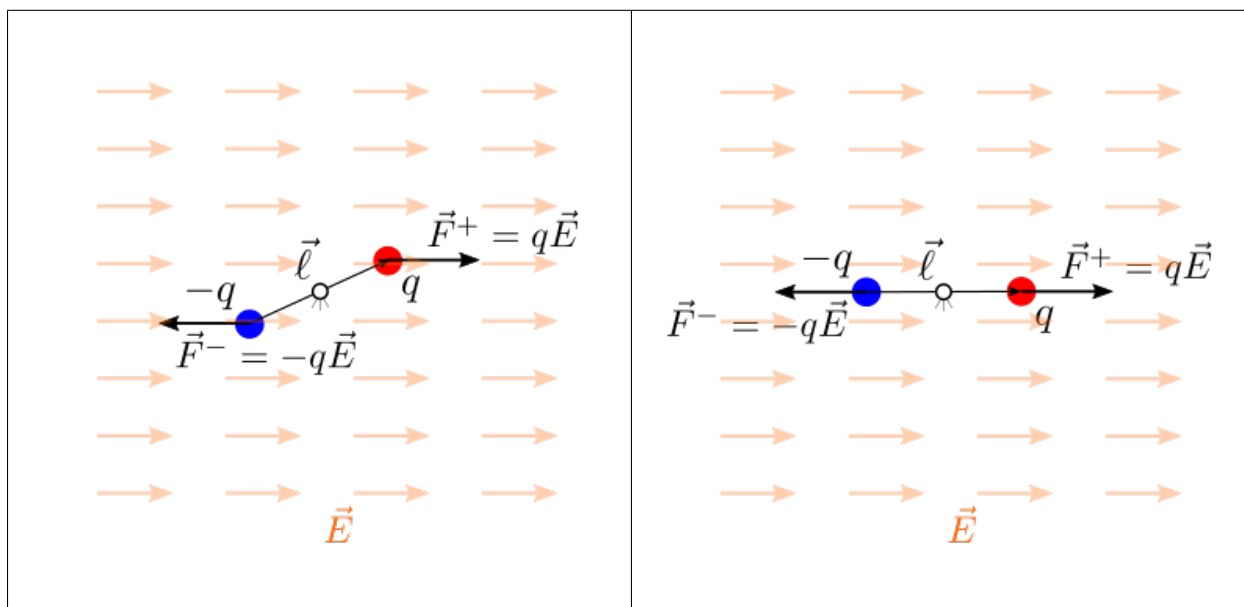
finito. Il vettore $\vec{P} = q\vec{\ell}$ è l'intensità del dipolo.

Il campo elettrico prodotto da un dipolo può essere calcolato usando il principio di sovrapposizione delle cause (le due cariche elettriche di intensità opposta) e gli effetti (i campi prodotti dalle due cariche), calcolando il limite per $|\vec{\ell}| \rightarrow 0$ e $q \rightarrow +\infty$ con $\vec{P} = q\vec{\ell}$ finito.

Il modello di dipolo elettrico può essere utilizzato per rappresentare la **polarizzazione** di un *materiale dielettrico*.



Example 24.1.2 (Il dipolo elettrico in un campo elettrico esterno uniforme)



25.1.4 Campo elettrico nei materiali

L'interazione dei materiali con un campo elettrico viene descritta qui e nella sezione *Corrente elettrica nella materia* del capitolo successivo. E' frequente analizzare la risposta di un materiale a un campo elettrico utilizzando una classificazione delle cariche elettriche presenti nel materiale in **cariche libere** (cariche elettriche non vincolate ai singoli atomi del materiale, ma condivise tra di essi, come gli *elettroni di conduzione* nei metalli) e **cariche vincolate** (cariche elettriche vincolate ai rispettivi nuclei, come gli elettroni degli orbitali più interni in un solido metallico, o gli elettroni dei materiali non conduttori - che hanno tutti gli elettroni vincolati a singoli atomi, e non condivisi all'interno dell'intero materiale).

A seconda della loro interazione con un campo elettrico e alla loro capacità di condurre corrente, i materiali possono essere classificati come:

- materiali conduttori:
 - permettono il passaggio della corrente elettrica, cioè il moto di **cariche elettriche libere**
 - non mostrano polarizzazione, poiché le cariche libere rispondono a un campo elettrico esterno, disponendosi in una configurazione tale da annullare il campo elettrico totale all'interno del conduttore, si veda **todo** e l'esempio {prf:ref} `faraday-cage` sulla **gabbia di Faraday**
- materiali isolanti:
 - non permettono il passaggio di corrente elettrica.
 - Alcuni materiali isolanti, detti **dielettici**, rispondono comunque a un campo elettrico «esterno» sotto forma di polarizzazione, cioè con un'orientazione della distribuzione di carica locale associata ai singoli atomi del materiale.
- materiali semi-conduttori

In generale, i materiali isotropi e lineari conduttori e dielettrici possono essere rappresentati da un'equazione costitutiva dall'espressione

$$\vec{d} := \epsilon_0 \vec{e} + \vec{p} = \epsilon \vec{e} = \epsilon_r \epsilon_0 \vec{e},$$

avendo introdotto \vec{p} il campo di **polarizzazione** ($\vec{p} = \epsilon_0(\epsilon_r - 1)\vec{e}$ per materiali isotropi lineari) come risposta del materiale a campi elettrici esterni, e il campo di spostamento \vec{d} che riassume gli effetti del campo elettrico «esterno» \vec{e} e della polarizzazione locale del materiale \vec{p} . Nel caso di materiali isotropi e lineari, il campo di spostamento \vec{d} è proporzionale al campo elettrico «esterno» \vec{e} e il coefficiente di proporzionalità è definito costante dielettrica del materiale, ϵ , e può essere scritta come prodotto della costante dielettrica del vuoto e la costante dielettrica relativa del materiale (adimensionale),

$$\epsilon_r = \frac{\epsilon}{\epsilon_0}.$$

Tipicamente:

- i materiali conduttori che mostrano una polarizzazione trascurabile, $\vec{p} \sim \vec{0}$, hanno $\epsilon_r \sim 1$, $\epsilon \sim \epsilon_0$. La risposta a un campo elettrico esterno si manifesta in una disposizione delle cariche libere
- materiali dielettrici manifestano una polarizzazione che si manifesta con una costante dielettrica relativa, $\epsilon_r > 1$, $\epsilon > \epsilon_0$

Campo elettrostatico nei conduttori

In condizioni statiche il campo elettrico nei conduttori è identicamente nullo. Le cariche elettriche (libere) si concentrano quindi in zone di superficie sottile e possono essere modellate in prima approssimazione con densità di carica superficiale. Se in una regione dello spazio il campo elettrico è identicamente nullo, allora i punti in quella regione hanno lo stesso potenziale. E' quindi possibile affermare che nei punti all'interno di un materiale conduttore in condizioni di elettrostatica (o di resistività nulla o trascurabile, come sarà spiegato nel prossimo capitolo sulla *corrente elettrica* per la *conduzione nei solidi conduttori*),

- il campo elettrico è nullo $\vec{e}(P) = \vec{0}$
- hanno lo stesso valore di potenziale, $v(P) = \bar{v}$, cioè sono **equipotenziali**.

Nota: Per materiali *conduttori di Ohm*, il campo elettrico è proporzionale alla *densità di corrente elettrica* tramite la resistività del materiale. In condizioni statiche, il moto (medio) delle cariche è nullo; quindi la corrente elettrica è nulla; e quindi il campo elettrico all'interno del materiale conduttore è nullo.

todo

- Motivare con criterio di minima energia
- Mostrare esempi (con **effetto punta**):
 - esempio 1-dimensionale, con soluzione analitica
 - esempio 2-dimensionale, con script

Example 24.1.3 (Distribuzione di carica in un guscio sferico conduttore - simmetria sferica)

todo Risolvere usando il *teorema di Gauss* e quindi spostare dopo il capitolo sulle *equazioni di Maxwell in elettrostatica*?

Una carica puntiforme Q_a viene posta nel centro di un guscio sferico di un materiale conduttore a sua volta con con carica totale Q_b . Non ci sono altre cause del campo elettrico. Si vuole determinare la distribuzione di carica del problema e il campo elettrico nello spazio.

Sfruttando il comportamento dei conduttori in elettrostatica, si stabilisce che la distribuzione di carica nel conduttore è concentrata sulle superficie del guscio sferico. La distribuzione superficiale di carica sulla superficie interna deve essere tale da annullare il campo elettrico generato dalla carica interna.

Quindi:

- per $r < R_1$: $\vec{e}(\vec{r}) = \frac{Q_a}{4\pi\epsilon_0} \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|^3}$
- su $r = R_1$: $\sigma_1 S_1 + Q_a = 0$ e quindi $\sigma_1 = -\frac{Q_a}{4\pi R_1^2}$
- per $r \in (R_1, R_2)$, $\vec{e}(\vec{r}) = \vec{0}$
- su $r = R_2$: $\sigma_1 S_1 + \sigma_2 S_2 = Q_b$ e quindi

$$\sigma_2 = -\frac{R_1^2}{R_2^2}\sigma_1 + \frac{Q_b}{4\pi R_2^2} = \frac{Q_a + Q_b}{4\pi R_2^2}$$

- per $r > R_2$:

$$\vec{e}(\vec{r}) = \frac{Q_a + Q_b}{4\pi\epsilon_0} \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|^3}$$

todo aggiungere esempio numerico?

Example 24.1.4 (Gabbia di Faraday)

Campo elettrostatico nei dielettrici

- polarizzazione: descrizione
- polarizzazione equivalente a una distribuzione di volume di *dipoli elettrici*, vedi [Example 24.1.1](#), equivalente a una distribuzione di carica superficiale e una distribuzione di carica di volume solo se polarizzazione non uniforme

A differenza dei materiali conduttori, gli elettroni sono localizzati attorno ai nuclei degli atomi del materiale e non esistono elettroni liberi di muoversi all'interno del materiale - come sono gli elettroni di conduzione nei conduttori. Quando un materiale dielettrico viene sottoposto a un campo elettrico esterno, esso risponde con una ridistribuzione locale di carica vincolata ai singoli atomi: benché ogni atomo rimanga elettricamente neutro, avviene una ridistribuzione delle cariche di segno opposto presenti all'interno di ogni atomo, che può quindi essere rappresentato come un *dipolo elettrico*.

La ridistribuzione delle cariche elettriche all'interno del materiale crea a sua volta un campo elettrico, che in un modello continuo della materia può essere rappresentato come una densità di volume di dipoli elettrici, $\vec{p}(\vec{r}, t)$: è possibile dimostrare che¹ distribuzione di dipoli elettrici nel volume corrisponde agli effetti di: 1) una densità di carica sulla superficie del volume di intensità $\vec{p} \cdot \hat{n}$ e 2) di una densità di volume di carica di intensità $\nabla \cdot \vec{p}$, termine nullo nel caso in cui la polarizzazione sia uniforme.

Questa affermazione viene utilizzata per analizzare la risposta di un materiale dielettrico isotropo in un campo elettrico uniforme. Facendo riferimento alla [figure todo](#), la polarizzazione è equivalente alla distribuzione di carica superficiale $\sigma_p = \vec{p} \cdot \hat{n} > 0$ sulla faccia di destra, $-\sigma_p$ sulla faccia di sinistra. Riconoscendo l'analogia con un *condensatore piano*, il campo elettrico all'esterno del dielettrico rimane invariato; all'interno del dielettrico, il campo elettrico vale

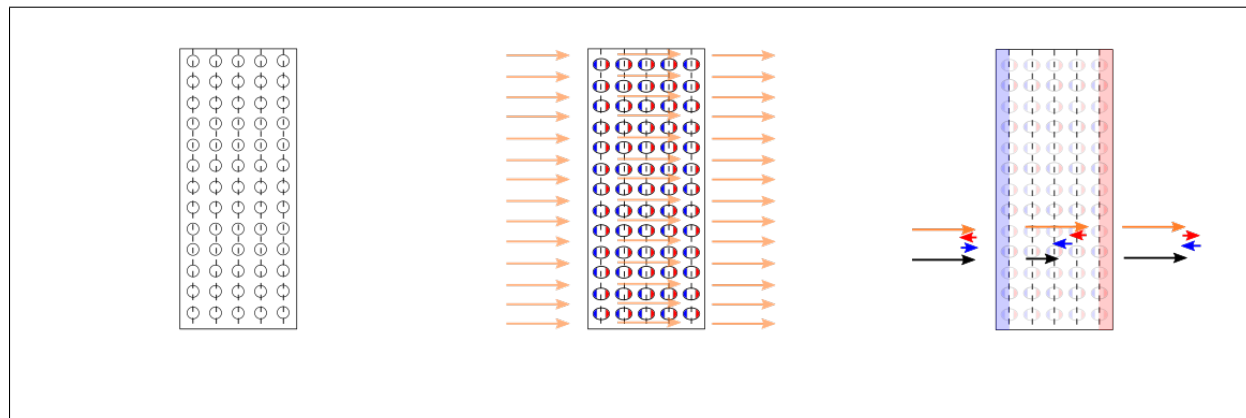
$$\vec{e} = \vec{E} - \frac{\sigma_p}{\epsilon_0} \hat{x}.$$

Non essendoci cariche libere nel sistema, il campo di spostamento \vec{d} è uniforme e quindi $\vec{d} = \epsilon_0 \vec{E}$

$$\vec{e} = \frac{1}{\epsilon_0} (\vec{d} - \vec{p}) = \vec{E} - \frac{\vec{p}}{\epsilon_0} = \vec{E} - \frac{\epsilon_r - 1}{\epsilon_r} \vec{E} = \frac{1}{\epsilon_r} \vec{E}.$$

da cui

$$\vec{p} = \sigma_p \hat{x} = \frac{\epsilon_r - 1}{\epsilon_r} \vec{d} = \epsilon_0 \frac{\epsilon_r - 1}{\epsilon_r} \vec{E}.$$



¹ Qua bisogna fidarsi e provare a verificare la ragionevolezza dell'affermazione, o avere gli strumenti matematici per comprendere la dimostrazione.

Example 24.1.5 (Distribuzione di carica in un guscio sferico dielettrico senza carica netta - simmetria sferica)

todo aggiungere la possibilità di cariche libere. E' necessario fare ipotesi sulla distribuzione delle cariche libere? O qualche principio fisico fornisce la loro distribuzione? $\nabla \cdot \vec{d} = \rho_f$

Per materiali lineari isotropi,

$$\begin{aligned}\vec{d} &:= \varepsilon \vec{e} = \varepsilon_0 \vec{e} + \vec{p} \\ \vec{d} &= \varepsilon \vec{e} = \varepsilon_r \varepsilon_0 \vec{e} \\ \vec{p} &= \vec{d} - \varepsilon_0 \vec{e} = \varepsilon_0 (\varepsilon_r - 1) \vec{e} = \frac{\varepsilon_r - 1}{\varepsilon_r} \vec{d}\end{aligned}$$

Usando la relazione tra il campo di polarizzazione e la carica vincolata

$$\Phi_{\partial V}(\vec{p}) = -Q_b,$$

$$\Phi_{\partial V}(\vec{d}) = Q_f,$$

todo polarizzazione, cariche libere e cariche «vincolate»

25.1.5 Verso le equazioni di Maxwell

In questa sezione vengono riassunti i risultati del capitolo in due equazioni che faranno parte delle equazioni di Maxwell e in generale dei principi dell'elettromagnetismo classico.

Fare riferimento a:

- *equazioni di Maxwell per l'elettrostatica*
- *equazioni di Maxwell e principi dell'elettromagnetismo classico in regime stazionario*
- *equazioni di Maxwell e principi dell'elettromagnetismo classico*

Legge di Gauss per il flusso del campo elettrico

La legge di Gauss per il campo di spostamento $\vec{d} := \varepsilon_0 \vec{e} + \vec{p}$ afferma che il flusso del campo di spostamento attraverso una superficie chiusa ∂V è uguale alla carica elettrica libera $Q_{V,f}$ contenuta nel volume V ,

$$\Phi_{\partial V}(\vec{d}) = Q_{V,f}.$$

Dimostrazione della legge di Gauss

Dimostrazione per una carica puntiforme e una superficie sferica. Il calcolo diretto del flusso del campo elettrico generato da una carica puntiforme attraverso una superficie sferica di raggio r centrata nella carica

$$\Phi_{S_{sphere}}(\vec{d}) = \oint_{S_{sphere}} \vec{d} \cdot \hat{n} = \oint_{S_{sphere}} \frac{1}{4\pi} \frac{q}{r^2} \underbrace{\hat{r} \cdot \hat{r}}_{=1}.$$

L'integranda è costante, essendo r costante sulla superficie sferica, e quindi si riduce al prodotto della funzione integranda per l'estensione del dominio di integrazione, qui la superficie esterna della sfera. Ricordando che la superficie di una superficie sferica di raggio r è $S = 4\pi r^2$, si ottiene l'espressione della legge di Gauss per il campo elettrico di una carica puntiforme attraverso una superficie sferica,

$$\Phi_{S_{sphere}}(\vec{d}) = 4\pi r^2 \frac{1}{4\pi r^2} q = q.$$

todo obs: andamento del campo come r^{-2} implica andamento del flusso costante attraverso superfici che sottengono lo stesso **angolo solido**

todo ... altra osservazione che ora non ricordo...

Dimostrazione per una carica puntiforme e per una superficie arbitraria. Usando l'osservazione sull'andamento del campo, e la definizione di angolo solido

$$\oint_S \frac{q}{4\pi} \frac{1}{r^2} \hat{r} \cdot \hat{n} dS = \frac{q}{4\pi} \oint_S \frac{1}{r^2} \hat{r} \cdot \hat{n} dS = \frac{q}{4\pi} \oint_\Omega d\Omega = q.$$

Dimostrazione per una distribuzione di carica qualsiasi e superficie arbitraria. Avendo dimostrato la legge di Gauss per una carica puntiforme attraverso una superficie arbitraria, la legge di Gauss per il campo \vec{d} generato da una distribuzione di carica qualsiasi segue immediatamente, ricordando che vale il PSCE

$$\Phi_{\partial V}(\vec{d}_i) = q_i$$

$$\sum_i \Phi_{\partial V}(\vec{d}_i) = \Phi_{\partial V} \left(\sum_i \vec{d}_i \right) = \sum_i q_i$$

$$\Phi_{\partial V}(\vec{d}) = Q_V$$

Utilizzando la simmetria del problema, la legge di Gauss per il campo elettrico consente di valutare abbastanza semplicemente il campo elettrico di alcune semplici distribuzioni di carica.

Example 24.1.6 (Campo elettrico di una carica puntiforme)

Usando coordinate sferiche

$$4\pi r^2 e_r(r) = \frac{Q}{\varepsilon}$$

$$\vec{e}(r) = \frac{Q}{4\pi\varepsilon r^2} \hat{r}.$$

Example 24.1.7 (Campo elettrico di un filo di lunghezza infinita con densità di carica uniforme)

Usando coordinate cilindriche

$$2\pi r L e_r(r) = \frac{qL}{\varepsilon}$$

$$\vec{e}(r) = \frac{q}{2\pi\varepsilon r} \hat{r}.$$

Example 24.1.8 (Campo elettrico di un piano con densità di carica uniforme)

Usando coordinate cartesiane, e ricordandosi di considerare le superfici da entrambe le parti del piano carico

$$2BL e_x(x) = \frac{\sigma BL}{\varepsilon}$$

$$\vec{e}(x) = \frac{\sigma}{2\varepsilon} \frac{\vec{x}}{|\vec{x}|} = \begin{cases} \frac{\sigma}{2\varepsilon} \hat{x} & x > 0 \\ -\frac{\sigma}{2\varepsilon} \hat{x} & x < 0 \end{cases}$$

Example 24.1.9 (Campo elettrico di una cilindro infinito con densità di carica uniforme)

La carica totale è uguale al prodotto della densità uniforme e del volume del cilindro, $Q = \rho \cdot 2\pi R^2 H$. La carica contenuta in un cilindro di raggio r che ha lo stesso asse del cilindro è

$$Q_{in}(r) = \begin{cases} 2\pi r^2 H \rho = Q \frac{r^2}{R^2} & r < R \\ 2\pi R^2 H \rho = Q & r > R \end{cases}$$

Sfruttando la simmetria del problema, il teorema di Gauss produce la relazione

$$e_r(r) 2\pi r H = \frac{Q_{in}(r)}{\varepsilon},$$

e di conseguenza il campo elettrico vale

$$e_r(r) = \begin{cases} \frac{\rho r}{\varepsilon} = \frac{Q/H}{2\pi R} \frac{r}{R} & r < R \\ \frac{\rho R}{\varepsilon} = \frac{Q/H}{2\pi r} & r > R \end{cases}$$

Example 24.1.10 (Campo elettrico di una sfera con densità di carica uniforme)

La carica totale è uguale al prodotto della densità uniforme e del volume della sfera, $Q = \rho \cdot \frac{4}{3}\pi R^3$. La carica contenuta in una sfera di raggio r con centro nel centro della sfera è

$$Q_{in}(r) = \begin{cases} \frac{4}{3}\pi r^3 \rho = Q \frac{r^3}{R^3} & r < R \\ \frac{4}{3}\pi R^3 \rho = Q & r > R \end{cases}$$

Sfruttando la simmetria del problema, il teorema di Gauss produce la relazione

$$e_r(r) 4\pi r^2 = \frac{Q_{in}(r)}{\varepsilon},$$

e di conseguenza il campo elettrico vale

$$e_r(r) = \begin{cases} \frac{1}{3} \frac{\rho r}{\varepsilon} = \frac{Q}{4\pi R^2} \frac{r}{R} & r < R \\ \frac{1}{3} \frac{\rho R}{\varepsilon} = \frac{Q}{4\pi R^2} \frac{R^2}{r^2} & r > R \end{cases}$$

Example 24.1.11 (Campo elettrico di un guscio cilindrico con densità di carica uniforme)

...

$$Q_{in}(r) = \begin{cases} 0 & r < R \\ Q & r > R \end{cases}$$

$$2\pi L r e_r(r) = \frac{Q_{in}}{\varepsilon} = \frac{qL}{\varepsilon}$$

$$e_r(r) = \begin{cases} 0 & r < R \\ \frac{q}{2\pi r} & r > R \end{cases}$$

Example 24.1.12 (Campo elettrico di un guscio sferico con densità di carica uniforme)

...

$$Q_{in}(r) = \begin{cases} 0 & r < R \\ Q & r > R \end{cases}$$

$$4\pi r^2 e_r(r) = \frac{Q_{in}}{\varepsilon}$$

$$e_r(r) = \begin{cases} 0 & r < R \\ \frac{Q}{4\pi r^2} & r > R \end{cases}$$

Legge di Faraday, in elettrostatica

- La legge di Faraday in elettrostatica è una diretta conseguenza della conservatività del campo elettrico

$$\Gamma_{\partial S}(\vec{e}) = \oint_{\partial S} \vec{e} \cdot \hat{t} = 0. \quad (25.1)$$

- Questa equazione è valida **solo** in un regime elettrostatico: la forma generale dell'equazione di Faraday prevede un termine dipendente dal tempo, che è identicamente nullo nel regime elettrostatico.

Dimostrazione della legge di Faraday

Dimostrazione per una carica puntiforme e un percorso circolare. Il calcolo diretto della circuitazione del campo elettrico generato da una carica puntiforme lungo un percorso circolare $\partial S = \ell^{circle}$ di raggio r centrato nella carica

$$\Gamma_{\ell^{circle}}(\vec{e}) = \oint_{\ell^{circle}} \vec{e} \cdot \hat{t} = \oint_{\ell^{circle}} \frac{1}{4\pi\varepsilon} \frac{q}{r^2} \underbrace{\hat{r} \cdot \hat{t}}_{=0} = 0,$$

poiché il versore tangente al percorso circolare è ortogonale al campo elettrico, diretto in direzione radiale.

Dimostrazione per una carica puntiforme e un percorso arbitrario.

Dimostrazione per una distribuzione di carica qualsiasi e percorso arbitrario. Avendo dimostrato la legge di Faraday nel caso stazionario per una carica puntiforme lungo un percorso arbitrario, la legge di Faraday in regime stazionario per il \vec{e} generato da una distribuzione di carica qualsiasi segue immediatamente, ricordando che vale il PSCE

$$\Gamma_{\partial S}(\vec{e}_i) = 0$$

$$\sum_i \Gamma_{\partial S}(\vec{e}_i) = \Gamma_{\partial S} \left(\sum_i \vec{e}_i \right) = 0$$

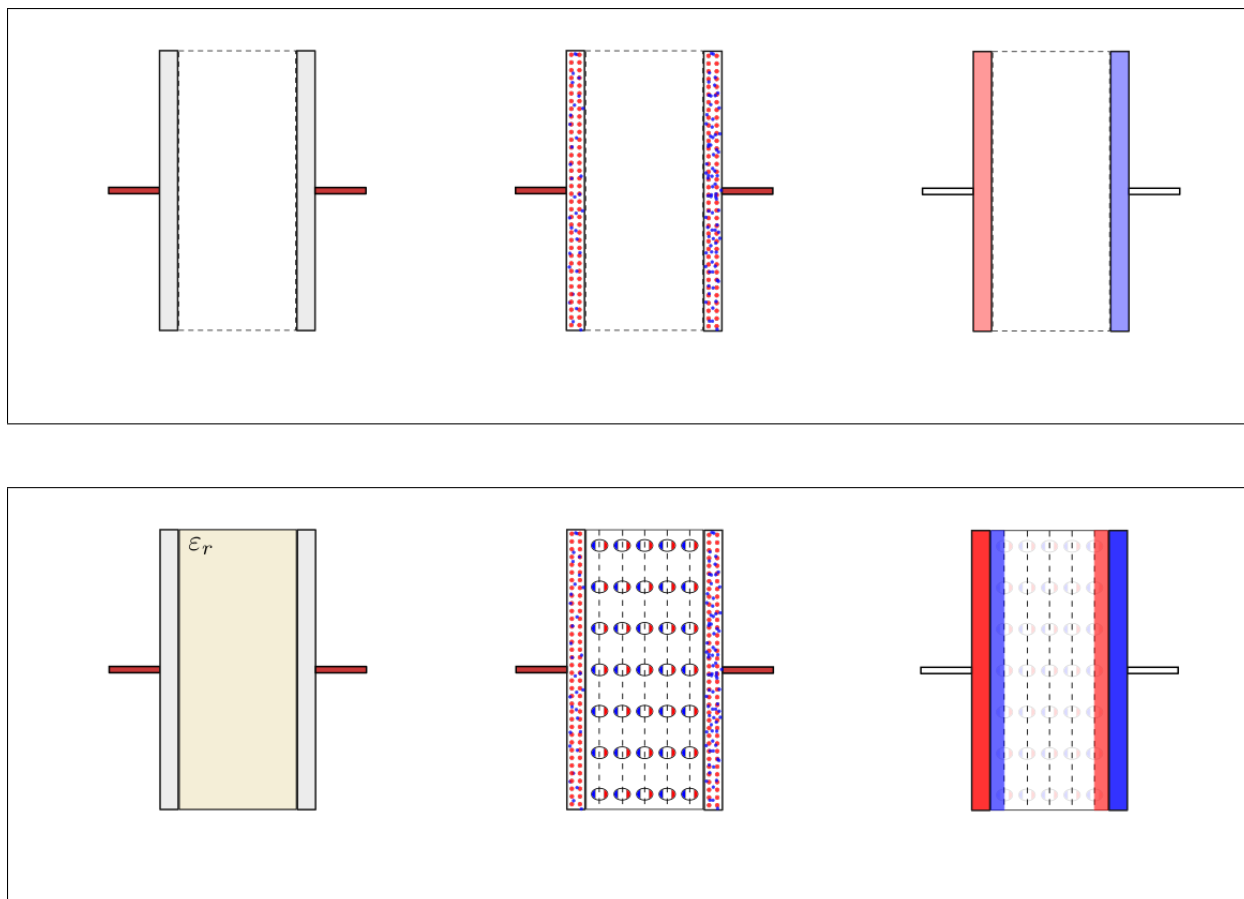
$$\Gamma_{\partial S}(\vec{e}) = 0$$

25.1.6 Condensatore

Un condensatore è un componente elettrico in grado di immagazzinare l'energia associata a una distribuzione di cariche e un campo elettrico stazionario. Un condensatore rimane elettricamente neutro e immagazzina l'energia grazie alla separazione di cariche positive e negative, creata grazie a una differenza di potenziale ai capi del condensatore.

Condensatore piano

Un condensatore piano viene qui studiato nell'approssimazione di condensatore piano infinito, per poter sfruttare la simmetria del problema trascurando gli effetti di bordo. Si ipotizza inoltre che le pareti del condensatore - le sue *armature* - siano sottili da poter rappresentare la distribuzione di carica elettrica come una densità superficiale sull'armatura.



Sfruttando la simmetria del problema - omogeneo nelle direzioni parallele alle armature del condensatore - e applicando la *legge di Gauss per il campo di spostamento* \vec{d} , si ottiene la relazione tra il campo elettrico tra le armature del condensatore, la densità di carica superficiale σ , e la costante dielettrica del mezzo tra le armature,

todo Aggiungere immagine con applicazione di legge di Gauss

$$e = \frac{\sigma}{\varepsilon}$$

$$Q = \sigma A$$

$$v = \int_{\ell} \vec{e} \cdot d\vec{r} = \ell e$$

$$Q = \sigma A = \varepsilon e A = \frac{\varepsilon \ell}{A} v = C v ,$$

definendo la capacità C (vedi [Definition 24.1.1](#)) come costante di proporzionalità tra la carica elettrica immagazzinata nelle armature del condensatore e la differenza di potenziale ai capi del condensatore stesso, e avendo trovato l'espressione della capacità di un condensatore piano,

$$C = \frac{\varepsilon A}{\ell} .$$

Definition 24.1.1 (Capacità di un condensatore)

La capacità di un condensatore può essere definita come il rapporto tra carica immagazzinata su un'armatura e differenza di potenziale tra le armature,

$$C = \frac{Q}{v} .$$

Condensatore cilindrico

Utilizzando il [teorema di Gauss per il campo di spostamento](#) \vec{d} , tra i cilindri del condensatore il campo elettrico è ha direzione radiale e valore assoluto $\propto r^{-1}$,

$$\vec{e}(r) = \frac{1}{2\pi\varepsilon} \frac{Q}{r} \hat{r} .$$

dove la carica totale della superficie sferica con distribuzione di carica uniforme è data dal prodotto della densità superficiale di carica e la superficie, $Q = \sigma S_1 = \sigma 4\pi R_1^2$. La differenza di potenziale tra le due armature è quindi

$$v = \int_{\ell} \vec{e}(r) \cdot \hat{r} = \int_{r=R_1}^{R_2} \frac{Q}{2\pi r} dr = \frac{1}{2\pi\varepsilon} \ln r \Big|_{R_1}^{R_2} = \frac{1}{2\pi\varepsilon} \ln \frac{R_2}{R_1} Q .$$

La formula precedente e la definizione di capacità, $Q = C v$, consente di determinare la capacità di un condensatore sferico ideale,

$$C = 2\pi\varepsilon \frac{1}{\ln \frac{R_2}{R_1}} .$$

Condensatore sferico

Utilizzando il [teorema di Gauss per il campo di spostamento](#) \vec{d} , tra le sfere del condensatore il campo elettrico è ha direzione radiale e valore assoluto $\propto r^{-2}$,

$$\vec{e}(r) = \frac{1}{4\pi\varepsilon} \frac{Q}{r^2} \hat{r} .$$

dove la carica totale della superficie sferica con distribuzione di carica uniforme è data dal prodotto della densità superficiale di carica e la superficie, $Q = \sigma S_1 = \sigma 4\pi R_1^2$. La differenza di potenziale tra le due armature è quindi

$$v = \int_{\ell} \vec{e}(r) \cdot \hat{r} = \int_{r=R_1}^{R_2} \frac{Q}{4\pi r^2} dr = -\frac{1}{4\pi\varepsilon} \frac{1}{r} \Big|_{R_1}^{R_2} = \frac{1}{4\pi\varepsilon} \left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2} \right) Q .$$

La formula precedente e la definizione di capacità, $Q = C v$, consente di determinare la capacità di un condensatore sferico ideale,

$$C = 4\pi \varepsilon \frac{R_1 R_2}{R_2 - R_1}.$$

Example 24.1.13 (Forza agente sulle pareti di un condensatore)

Le due pareti di un condensatore carico si attraggono. Si introduce la coordinata x che identifica una direzione perpendicolare alle facce del condensatore con verso positivo dalla faccia 1 con carica positiva $Q_1 = Q = \sigma A$ alla faccia con carica negativa $Q_2 = -Q$.

La carica elettrica (netta) $-Q$ della parete del seconda si trova nel campo elettrico generato dalla carica positiva

$$\vec{e} = \frac{\sigma}{2\varepsilon} \hat{x} = \frac{Q}{2\varepsilon A} \hat{x}.$$

La forza elementare $d\vec{F}_{21}$ agente sull'elemento della faccia 2 di area dA_2 con carica $dQ_2 = -dQ = -\sigma dA_2$, a causa del campo elettrico generato dalla faccia 1, \vec{e}_1 vale

$$d\vec{F}_{21} = dQ_2 \vec{e}_1 = -dA_2 \sigma \frac{\sigma}{2\varepsilon} \hat{x} = -dA \frac{\sigma^2}{2\varepsilon} \hat{x} = -dA \frac{Q^2}{2\varepsilon A^2} \hat{x},$$

e la risultante di questi contributi elementari - l'integrale di un'integrand costante è uguale al prodotto dell'integrand per le dimensioni del dominio di integrazione, qui l'area dell'armatura - è

$$\vec{F}_{21} = -\frac{Q^2}{2\varepsilon A} \hat{x} = -\frac{1}{2} \frac{\varepsilon A}{\ell} \frac{\Delta V^2}{\ell} \hat{x} = -\frac{1}{2} C \frac{\Delta V^2}{\ell} \hat{x}$$

avendo usato la relazione tra carica sull'armatura e differenza di tensione tra le armature del condensatore $Q = C\Delta V = \frac{\varepsilon A}{\ell} \Delta V$, o l'espressione

Note: perché si considera solo il campo elettrico generato dall'altra armatura? Concettualmente, è «difficile» che un sistema produca una forza netta agente su se stesso senza interagire con altri sistemi: qui il campo elettrico generato da un armatura non interagisce con la propria carica per generare una forza, come già discusso per una *distribuzione di cariche puntiformi*. E' bene ricordare anche che le cariche puntiformi e le distribuzioni superficiali di carica sono modelli che rappresentano «sufficiente bene» i sistemi di interesse, ma nei quali si rinuncia a rappresentare i dettagli locali della distribuzione di carica (**todo discutere, magari con script, magari facendo riferimento a FMM**)

Bilancio di energia in un condensatore

todo Definire l'energia immagazzinata nel condensatore e verificarne l'espressione con diverse forme di lavoro realizzabile:

- lavoro elettrico?
- lavoro meccanico? Un-comment

Configurazioni di condensatori

- condensatori in serie
- condensatori in parallelo

Motivazione dell'importanza dei condensatori, uso nei circuiti in molti sistemi moderni, aggiungere **link** a: circuiti come filtro, esempi fatti in seguito (strumenti di misura,...),...

Example 24.1.14 (Condensatori in serie)

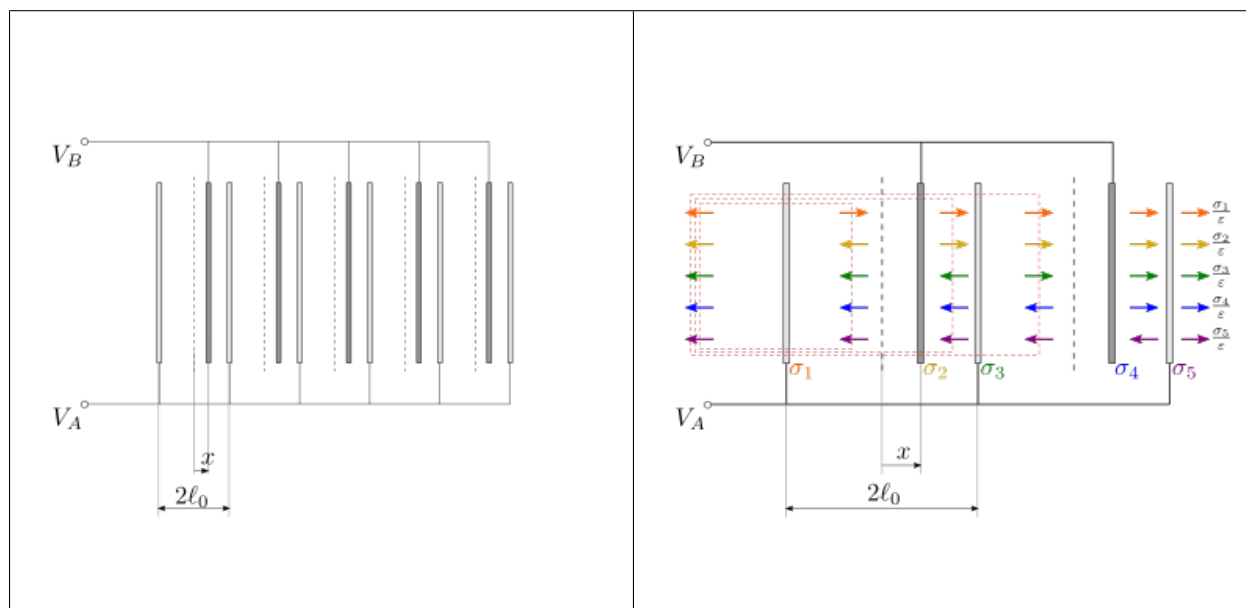
Example 24.1.15 (Condensatori in parallelo)

Altre configurazioni. Applicazioni: *accelerometro capacitivo MEMS*,...

Example 24.1.16 (A B A)

Example 24.1.17 (A B A ... B A)

todo Riprendere esempio sul drive



25.1.7 Moto di una carica in un campo elettrostatico

Il moto di una corpo puntiforme di massa m e carica elettrica q in una regione dello spazio nel quale c'è un campo elettrico $\vec{e}(\vec{r}, t)$ è soggetto a una forza esterna,

$$\vec{F}^{el} = q \vec{e}(P) , \quad (25.2)$$

Come si vedrà in seguito nell'ambito dell'elettromagnetismo, questa espressione della forza è un caso particolare della *forza di Lorentz*, cioè la forza agente su una carica elettrica immersa in un campo elettromagnetico, nel caso in cui il campo magnetico sia nullo, $\vec{b} = \vec{0}$, o nelle altre condizioni che annullano il termine $\vec{b} \times \vec{v}$ nella formulaa (25.11).

Nell'ipotesi di risultante nulla degli effetti del campo elettrico di un sistema su se stesso², l'equazione dinamica che governa il moto della carica è

$$m\ddot{\vec{r}} = \vec{R}^{ext} = q\vec{e}(P) + \vec{F}^{non\vec{e}}.$$

- **todo** esempi

25.1.8 Problemi

- Esercizi su forza, campo elettrico, potenziale elettrico, lavoro, ed energia di sistemi di cariche puntiformi e campi elettrici assegnati (esempi, campo elettrico uniforme tra armature di condensatore piano)
- Distribuzioni di cariche

Exercise 24.1.1 (Cariche puntiformi)

Date due cariche elettriche $q_1, q_2 > 0$ viene chiesto di:

1. determinare la forza esercitata da una carica sull'altra;
2. determinare e rappresentare (vettori e linee di campo) il campo elettrico nello spazio;
3. determinare l'energia immagazzinata dal sistema, rispetto alla condizione di riferimento all'infinito
4. data una terza carica q_3 ,
 - determinare la forza agente sulla carica q_3 in un punto qualsiasi dello spazio
 - determinare eventuali punti di equilibrio della carica q_3
 - determinare l'entità della carica q_3 affinché il sistema di cariche q_1, q_2, q_3 sia in equilibrio, e le condizioni in cui tale situazione può essere realizzata

Exercise 24.1.2 (Cariche puntiformi nel piano)

Date le cariche puntiformi di intensità $q_i, i = 1 : 4$, poste ai vertici di un quadrato di lato ℓ , si chiede di determinare:

1. la forza agente sulle singole cariche
2. l'energia potenziale immagazzinata nel sistema, rispetto alla condizione di riferimento con le cariche disposte all'infinito
3. il campo elettrico nel centro del quadrato
4. il lavoro necessario per portare una quinta carica q_5 dall'infinito al centro del quadrato, e l'energia nel sistema composto dalle cinque cariche

Exercise 24.1.3

Data una carica puntiforme di intensità q nel punto P e un campo elettrico uniforme assegnato $\vec{e}(\vec{r}) = E\hat{x}$ viene chiesto di:

1. determinare la forza esterna necessaria a mantenere la carica puntiforme ferma

² Il campo elettrico generato dalla carica nell'istante t non influenza il moto della carica stessa allo stesso istante.

2. determinare e rappresentare il campo elettrico totale, calcolando i punti in cui il campo è nullo e altri luoghi geometrici particolari
 3. calcolare il lavoro compiuto per portare una carica q_A dal punto A_1 al punto A_2
-

Exercise 24.1.4

Considerando il sistema dell'esercizio precedente, e vincolando la carica puntiforme a terra con una molla di costante elastica k con lunghezza a riposo nulla, viene chiesto di:

1. determinare il valore dell'energia del sistema nella configurazione del sistema con allungamento nullo
 2. determinare la condizione di equilibrio del sistema
 3. verificare che le condizioni di equilibrio corrispondono a punti di estremo dell'energia del sistema rispetto alla posizione della carica P . In particolare, l'equilibrio è stabile in corrispondenza dei punti di minimo locale dell'energia, instabile in corrispondenza dei punti di massimo locale dell'energia.
-

- Esercizi su sfere concentriche (conduttrici e no)
 - Esercizi su condensatori: relazioni tra grandezze (v , C , Q , ε , forza tra le armature...), energia immagazzinata, e lavoro meccanico su condensatore; lavoro meccanico per inserire o rimuovere dielettrico; combinazione di condensatori
 - Moto di cariche tra pareti di condensatore
-

Exercise 24.1.5 (Lavoro meccanico su condensatore modificandone la geometria)

Exercise 24.1.6 (Lavoro necessario a inserire o rimuovere un dielettrico)

- vecchi esercizi
-

Exercise 24.1.7 (Legge di Coulomb)

Due cariche di $q_1 = 3 \mu C$ e $q_2 = -2 \mu C$ sono separate da una distanza di $r = 0.5$ m. Calcola la forza tra le due cariche usando la legge di Coulomb.

Exercise 24.1.8 (Forza Elettrica e Direzione)

Due cariche puntiformi di carica $q_1 = 4 \mu C$ e $q_2 = -3 \mu C$ sono posizionate lungo l'asse x , a $x_1 = 2$ m e $x_2 = 6$ m. Calcola la forza che agisce su q_2 a causa di q_1 .

Exercise 24.1.9 (Campo Elettrico da una Carica Puntiforme)

Calcola il campo elettrico a una distanza $r = 2$ m da una carica di $q = 6 \mu C$.

Exercise 24.1.10 (Potenziale Elettrico di una Carica Puntiforme)

Calcola il potenziale elettrico creato da una carica di $q = 3 \mu C$ a una distanza di $r = 1$ m.

Exercise 24.1.11 (Legge di Gauss)

Calcola il flusso del campo elettrico attraverso una superficie sferica di raggio $R = 2$ m centrata in una carica di $q = 5 \mu C$.

Exercise 24.1.12 (Superficie Gaussiana con Distribuzione Sferica)

Una carica distribuita uniformemente su una superficie sferica di raggio $R = 0.2$ m produce un campo elettrico all'interno di essa. Calcola la carica totale all'interno della superficie se il campo è di $E = 1$ kV/m a $r = 0.1$ m.

Exercise 24.1.13 (Campo Elettrico da una Distribuzione Continua di Carica)

Calcola il campo elettrico prodotto da una distribuzione continua di carica su una linea di lunghezza $L = 1$ m e densità di carica lineare $\lambda = 2 \mu C/m$ a una distanza $r = 0.5$ m dal centro della linea.

Exercise 24.1.14 (Energia Potenziale Elettrica tra Due Cariche)

Calcola l'energia potenziale elettrica tra due cariche di $q_1 = 1 \mu C$ e $q_2 = 2 \mu C$ separate da una distanza di $r = 0.3$ m.

Exercise 24.1.15 (Legge di Faraday Stazionaria)

Calcola il campo elettrico indotto da un campo magnetico stazionario di intensità $B = 0.5$ T che attraversa un solenoide di lunghezza $L = 1$ m e $N = 100$ spire.

Exercise 24.1.16 (Moto di una Carica in un Campo Elettrico)

Una particella di carica $q = 5 \mu C$ si muove con velocità $v = 3$ m/s in un campo elettrico uniforme di intensità $E = 4$ kV/m. Calcola la forza che agisce sulla particella.

Exercise 24.1.17 (Capacitore Piatto)

Calcola la capacità di un condensatore a piatti paralleli con superficie dei piatti $A = 1$ m² e separazione tra i piatti di $d = 0.01$ m, se il dielettrico tra i piatti è l'aria con costante dielettrica $\epsilon_0 = 8.85 \times 10^{-12}$ F/m.

Exercise 24.1.18 (Energia di un Condensatore)

Calcola l'energia immagazzinata in un condensatore con capacità $C = 2 \mu F$ e tensione applicata $V = 10$ V.

Exercise 24.1.19 (Energia Potenziale di un Condensatore)

Un condensatore a piatti paralleli ha una capacità di $C = 3 \mu F$ e viene caricato fino a $V = 12$ V. Calcola l'energia potenziale immagazzinata nel condensatore.

Exercise 24.1.20 (Potenziale di un Condensatore)

Calcola il potenziale elettrico tra due piatti di un condensatore a piatti paralleli con carica di $Q = 5 \mu C$ e capacità di $C = 2 \mu F$.

Exercise 24.1.21 (Capacità di un Condensatore con Dielettrico)

Un condensatore a piatti paralleli ha una capacità di $C = 5 \mu F$ con aria come dielettrico. Se il dielettrico viene sostituito da materiale con costante dielettrica $\epsilon_r = 2$, calcola la nuova capacità del condensatore.

Exercise 24.1.22 (Densità di Energia in un Campo Elettrico)

Calcola la densità di energia in un campo elettrico con intensità $E = 100 \text{ kV/m}$ in un materiale con costante dielettrica $\epsilon_r = 4$.

Exercise 24.1.23 (Energia Potenziale di una Carica in un Condensatore)

Calcola l'energia potenziale di una carica di $q = 2 \mu C$ in un condensatore con tensione di $V = 10 \text{ V}$.

Exercise 24.1.24 (Capacità di un Condensatore Sferico)

Calcola la capacità di un condensatore sferico con raggio interno $r_1 = 0.1 \text{ m}$ e raggio esterno $r_2 = 0.2 \text{ m}$ nel vuoto.

Exercise 24.1.25 (Carica di un Condensatore)

Un condensatore con capacità $C = 10 \mu F$ è collegato a una batteria che fornisce una tensione di $V = 20 \text{ V}$. Calcola la carica immagazzinata nel condensatore.

Exercise 24.1.26 (Potenziale di una Carica in un Campo Elettrico Uniforme)

Una carica di $q = 2 \mu C$ è posta a una distanza di $r = 0.5 \text{ m}$ da un piano carico che crea un campo elettrico uniforme di $E = 4 \text{ kV/m}$. Calcola il potenziale in quel punto.

Exercise 24.1.27 (Legge di Coulomb in un Dielettrico)

Due cariche di $q_1 = 4 \mu C$ e $q_2 = -6 \mu C$ sono separate da una distanza di $r = 0.2 \text{ m}$ in un dielettrico con costante $\epsilon_r = 5$. Calcola la forza tra le due cariche.

Exercise 24.1.28 (Potenziale Elettrico di un Dipolo)

Calcola il potenziale elettrico creato da un dipolo con momento dipolare $p = 5 \mu C \cdot \text{m}$ a una distanza di $r = 0.1 \text{ m}$ lungo l'asse del dipolo.

Exercise 24.1.29 (Condensatore con Dielettrico Non Lineare)

Calcola la capacità di un condensatore a piatti paralleli con costante dielettrica non lineare, con $\epsilon_r = 10 + 2E$ dove E è il campo elettrico. Se il campo elettrico è $E = 100 \text{ kV/m}$, qual è la capacità?

Exercise 24.1.30 (Forza su una Carica in un Campo Elettrico Non Uniforme)

Una particella di carica $q = 1 \mu\text{C}$ è posta in un campo elettrico che varia linearmente con la distanza. Calcola la forza che agisce sulla particella se il campo elettrico varia da $E_1 = 5 \text{ kV/m}$ a $E_2 = 10 \text{ kV/m}$ in un intervallo di $r = 1 \text{ m}$.

Exercise 24.1.31 (Campo Elettrico all'Interno di una Sfera Carica)

Calcola il campo elettrico all'interno di una sfera carica con densità di carica uniforme $\rho = 3 \mu\text{C/m}^3$ e raggio $R = 0.2 \text{ m}$.

25.1.9 Soluzioni

25.1.10 Note e dimostrazioni

25.2 Corrente elettrica

25.2.1 Definizioni

Definition 24.2.1 (Corrente elettrica)

La corrente elettrica (attraverso una superficie S , in un dato istante di tempo t) può essere definita come il **flusso di carica elettrica** ΔQ che attraversa una superficie in un intervallo di tempo Δt , al tendere di Δt a zero.

A seconda del livello di *dettaglio necessario*, si può dare una descrizione microscopica o macroscopica della corrente elettrica. Localmente, è possibile definire una **densità macroscopica di carica elettrica**

$$\lim_{\Delta V(P) \rightarrow 0} \frac{\sum_{k \in \Delta V(P)} q_k}{\Delta V} = \rho(P)$$

e una **densità macroscopica di corrente elettrica** come la media pesata delle velocità delle cariche, \vec{v} ,

$$\lim_{\Delta V(P) \rightarrow 0} \frac{\sum_{k \in \Delta V(P)} q_k \vec{v}_k}{\Delta V_P} = \vec{j}(P)$$

La **corrente elettrica** attraverso una superficie S viene definita come il flusso di carica elettrica attraverso la superficie S ,

$$i = I_S = \Phi_S(\vec{j}).$$

Densità di corrente elettrica

Definition 24.2.2 (Densità di corrente elettrica)

$$\lim_{\Delta V(P) \rightarrow 0} \frac{\sum_{k \in \Delta V(P)} q_k \vec{v}_k}{\Delta V_P} = \vec{j}(P)$$

Nota: E' possibile - anzi è molto comune - misurare **corrente elettrica** anche in **materiali elettricamente neutri**. Ad esempio, la *conduzione elettrica in solidi conduttori* avviene per il moto medio degli elettroni liberi di conduzione, mentre i nuclei positivi sono in media fermi. I gas conducono corrente elettrica solo se sottoposti a un campo elettrico sufficientemente intenso da separare alcuni elettroni dai nuclei degli atomi: quello che si forma è un gas ionizzato, o plasma, e la corrente elettrica è il risultato del moto in una direzione degli elettroni (negativi) e nella direzione opposta degli ioni positivi - i nuclei ai quali è stato strappato qualche e^- .

Nell'ipotesi di avere due sostanze diverse con densità di carica ρ^+ , ρ^- e velocità media delle due sostanze \vec{v}^+ , \vec{v}^- , la corrente densità di corrente elettrica è

$$\vec{j} = \rho \vec{v} = \rho^+ \vec{v}^+ + \rho^- \vec{v}^-.$$

Nel caso in cui il materiale sia neutro, la densità di carica elettrica è nulla, $0 = \rho = \rho^+ + \rho^-$ e quindi $\rho^+ = -\rho^-$ e la densità di corrente elettrica può essere scritta come $\vec{j} = \rho^- (\vec{v}^- - \vec{v}^+)$.

Example 24.2.1 (Corrente in un cavo elettrico di piccola sezione)

Modello di cavo elettrico usato nell'*approssimazione circuitale*...

25.2.2 Principio di conservazione della carica elettrica

Il principio di conservazione della carica elettrica afferma che la carica elettrica non si crea né si distrugge. E' quindi possibile scrivere il bilancio di carica elettrica per un volume V ,

$$\dot{Q}_V = -\Phi_{\partial V}(\vec{j}) = -i_{\partial V}. \quad (25.3)$$

La variazione di carica elettrica per unità di tempo contenuta all'interno del volume è uguale alla carica elettrica netta entrante nel volume attraverso la sua superficie, cioè la corrente elettrica attraverso la sua superficie ∂V .

In parole povere, la differenza di carica elettrica tra due istanti del sistema è uguale alla carica che è entrata meno la carica che è uscita.

- **todo** esempi/esercizi con misura della corrente e della carica elettrica, con strumenti di misura (misura o modello di strumento, come bilance)

25.2.3 Corrente elettrica nella materia

In questa sezione viene discussa la conduzione della carica elettrica nella materia. Diversi materiali hanno proprietà e meccanismi di conduzione molto differenti, (facilmente) spiegabili con una descrizione del fenomeno a livello microscopico. Così, molto velocemente:

- i solidi conduttori (metalli,...) hanno ottime proprietà di conduzione, dovute alla presenza di elettroni (di conduzione) condivisi tra tutti gli atomi del materiale, non localizzati ma liberi di muoversi all'interno del materiale. L'applicazione di un campo elettrico di intensità modesta ne causa facilmente il moto, e quindi il materiale dimostra una buona conduzione.
- i solidi isolanti: non ci sono cariche libere condivise, facili da muovere con l'applicazione di un campo elettrico di intensità modesta; se sottoposto a campi elettrici intensi, oltre la *rigidità del dielettrico*, si possono verificare scariche all'interno del mezzo
- liquidi...
- gas neutri, in assenza di portatori di carica liberi, le molecole del gas sono elettricamente neutre e il mezzo si comporta da isolante perfetto. E' necessaria una causa esterna, spesso un campo elettrico elevato (o anche temperatura?), che produca la **ionizzazione** di alcune delle molecole del gas, cioè la separazione di elettroni dalla restante parte dell'atomo (che diventa uno ione, con carica elettrica positiva). Un gas ionizzato costituito da elettroni e ioni liberi con carica netta nulla è definito **plasma**

Solidi conduttori

Conduttori. I solidi hanno una struttura microscopica con gli atomi disposti in un reticolo, senza libertà di movimento medio, con alcuni elettroni non localizzati attorno al singolo atomo, ma «condivisi» e liberi di muoversi tra tutti gli atomi del solido: queste cariche elettriche libere di muoversi permettono una buona conduzione di corrente elettrica, e vengono chiamati **elettroni di conduzione**.

Senza «forzanti esterne», come ad esempio campi elettrici, il moto degli elettroni di conduzione non ha direzioni privilegiate: poiché il moto delle cariche libere è casuale senza direzioni privilegiate, la velocità media è nulla (la velocità è una grandezza vettoriale!) e la corrente elettrica è nulla. Se le velocità delle cariche libere ha una direzione preferenziale, la loro velocità media, \vec{v}^- , e quindi la corrente elettrica, non è nulla. Se il solido di interesse è in quiete rispetto all'osservatore, allora le cariche elettriche positive hanno $\vec{v}^+ = \vec{0}$, e la *densità di corrente elettrica* diventa $\vec{j} = \rho^- \vec{v}^-$.

Conduttori di Ohm

Definition 24.2.3 (Conduttore di Ohm - legge di Ohm in forma locale)

In un conduttore di Ohm, il campo elettrico $\vec{e}(\vec{r}, t)$ è proporzionale alla densità di corrente elettrica $\vec{j}(\vec{r}, t)$. Per un solido isotropo, senza direzioni preferenziali, la **forma locale - differenziale - della legge di Ohm**:

$$\vec{j}(P) = \sigma(P) \vec{e}(P) \quad , \quad \vec{e}(P) = \rho_R(P) \vec{j}(P) \quad (25.4)$$

essendo la resistività ρ_R , e la conduttanza $\sigma = \frac{1}{\rho_R}$ le costanti di proporzionalità, caratteristiche del materiale.

In un *cavo elettrico*, nell'ipotesi di grandezze uniformi sulla sezione - o riferendosi alle grandezze medie -, si può integrare la legge in forma locale su un tratto di lunghezza elementare, $d\ell$,

$$\begin{aligned} \underbrace{e}_{-dv} \frac{d\ell}{A} &= \rho_R \underbrace{j}_i A d\ell \\ \rightarrow dv &= -\frac{\rho_R d\ell}{A} i = -dR i, \end{aligned}$$

avendo introdotto la differenza di potenziale elementare dv tra gli estremi del tratto di cavo elementare, proporzionale alla corrente che transita nel cavo tramite la **resistenza elettrica** elementare dR .

Queste relazioni che ben descrivono il comportamento di cavi elettrici conduttori in un ampio regime di funzionamento, sono le leggi Ohm.

Definition 24.2.4 (Leggi di Ohm per cavi elettrici)

Prima legge di Ohm. La differenza di potenziale dv agli estremi di un cavo di lunghezza elementare $d\ell$ è proporzionale alla corrente i che passa nel conduttore, tramite la resistenza elettrica elementare, dR ,

$$dv = -dR i . \quad (25.5)$$

Per componenti di lunghezza ℓ e resistenza R finita, l'equazione (25.5) diventa

$$\Delta v = -R i . \quad (25.6)$$

Seconda legge di Ohm. La resistenza elettrica di un cavo è direttamente proporzionale alla resistività del materiale, alla lunghezza del cavo, e inversamente proporzionale alla sezione del cavo,

$$dR = \frac{\rho_R d\ell}{A} . \quad (25.7)$$

Nel caso di proprietà omogenee in un resistore di lunghezza ℓ , la sua resistenza vale

$$R = \int dR = \int_{\ell} \frac{\rho_R}{A} d\ell = \frac{\rho_R \ell}{A} .$$

Example 24.2.2 (Effetto della temperatura sulla resistenza)

Assumendo una relazione lineare tra la resistività di un materiale e la sua temperatura,

$$\rho_R(T) = \rho_{R,0} [1 + r(T - T_0)] ,$$

e usando la definizione di *coefficiente di dilatazione lineare* $\lambda = \frac{1}{L} \frac{\partial L}{\partial T}$ per esprimere la variazione delle dimensioni geometriche del resistore,

$$\begin{aligned} L(T) &= L_0 [1 + \lambda(T - T_0)] \\ A(T) &= A_0 [1 + 2\lambda(T - T_0)] \end{aligned}$$

si può esprimere la dipendenza della resistenza elettrica in funzione della temperatura,

$$\begin{aligned} R &= \frac{\rho_R \ell}{A} = \frac{\rho_{R,0} \ell_0}{A_0} \frac{(1 + r\Delta T)(1 + \lambda\Delta T)}{1 + 2\lambda\Delta T} \sim \\ &= \frac{\rho_{R,0} \ell_0}{A_0} [1 + (r - \lambda)\Delta T] = \\ &= R_0 [1 + (r - \lambda)\Delta T] , \end{aligned}$$

essendosi affidati alla bontà di un'approssimazione in serie al primo ordine per $\lambda\Delta T$ «piccoli» per scrivere $\frac{1}{1+2\lambda\Delta T} \sim 1 - 2\lambda\Delta T + o(\Delta T)$. E" quindi possibile riconoscere la sensibilità della resistenza elettrica di un semplice resistore alla variazione di temperatura,

$$\frac{R(T) - R(T_0)}{R(T_0)} = (r - \lambda)\Delta T .$$

Solidi dielettrici

I fenomeni elettromagnetici nei solidi possono essere rappresentati come sovrapposizione degli effetti dovuti a cariche elettriche di natura diversa:

- **cariche libere** di muoversi all'interno della struttura del materiale (come gli elettroni di conduzione nei metalli)
- **cariche vincolate** al reticolo degli atomi, che si manifestano sotto forma di **polarizzazione** e **magnetizzazione** del materiale, come risposta del materiale a un campo elettromagnetico esterno.

todo

Conduzione nei gas

todo blabla

- fenomeno fisico: ionizzazione; necessario campo elettrico intenso (!)
- apparati sperimentali: tubo di Crookes, attuatori al plasma,...
- spiegazione (immediata utilizzando modello atomistico della materia): campo elettrico elevato «strappa» e^- dagli atomi dei gas (rarefatti). Un atomo inizialmente neutro viene **ionizzato**: gli elettroni hanno carica negativa, lo ione (l'atomo al quale sono stati sottratti gli elettroni) ha carica positiva. Queste due entità hanno ora carica elettrica netta, e subiscono l'accelerazione dovuta all'*interazione con un campo elettrico* $\vec{F} = q\vec{e}$ agente sulle particelle cariche. L'equazione del moto è $m\vec{r} = q\vec{e}$. Il moto di corpi di carica diversa si sviluppa quindi in due direzioni opposte:
 - moto delle cariche positive nella stessa direzione del campo elettrico
 - moto delle cariche negative in direzione opposta al campo elettrico
- Goldstein (1886) si concentra sul moto delle cariche positive: tubi di Crookes con sostanze diverse producono «particelle» (*todo Goldstein aveva in mente la natura discreta di quello che stava osservando? In quali termini si esprimeva?*) con rapporto $\frac{\text{carica}}{\text{massa}}$ caratteristici della sostanza, ma diversi da sostanza a sostanza. Spiegazione di oggi: gli ioni di sostanze diverse hanno massa e carica che dipendono dalla sostanza di partenza
- Thomson (1897) si concentra sul moto delle cariche negative, scoprendo che il rapporto $\frac{\text{massa}}{\text{carica}}$ è indipendente dalla sostanza contenuta nel tubo di Crookes. Viene scoperto/introdotta il concetto di elettrone, come unità di carica «elementare».
- Röntgen e i raggi X *todo link a Röntgen: raggi X, Becquerel: fosforescenza, emissione di raggi e radioattività naturale; coniugi Curie*

Conduzione nei semiconduttori

cenni all'elettronica: diodi, transistor, ...

25.2.4 Strumenti: misura e generazione

L'*amperometro* e il *voltmetro* sono gli strumenti per la misura della corrente elettrica e della differenza di tensione, rispettivamente. Alcuni semplici modelli - di una versione rudimentale - di questi strumenti è presentata nel prossimo capitolo, quando verranno trattate le azioni meccaniche agenti su un conduttore percorso da corrente elettrica immerso in un campo magnetico, principio fisico sul quale si basano i modelli rudimentali di amperometri e voltmetri.

todo

- strumenti per misurare corrente e tensione: amperometro e voltmetro
- generatori di «spinta»: generatori di tensione

- resistenza al moto: la resistenza elettrica

25.2.5 Problemi

- significato di corrente come flusso di carica elettrica per unità di tempo
- circuiti elettrici: R, RC; soluzione di circuiti con leggi di Kirchhoff, in termini di corrente e voltaggio; flussi di potenza
- vecchi problemi

Exercise 24.2.1 (Conservazione della Carica)

In un conduttore, la carica totale rimane invariata quando una corrente elettrica circola al suo interno. Se una carica di $Q = 4 \mu\text{C}$ entra nel conduttore in un intervallo di tempo di $t = 2 \text{ ms}$, calcola l'intensità della corrente.

Exercise 24.2.2 (Legge di Ohm)

Calcola la corrente che attraversa un resistore con resistenza $R = 10 \Omega$ quando viene applicata una tensione di $V = 5 \text{ V}$.

Exercise 24.2.3 (Legge di Ohm in un Circuito)

In un circuito serie con tre resistenze $R_1 = 5 \Omega$, $R_2 = 10 \Omega$, e $R_3 = 15 \Omega$, applicando una tensione di $V = 30 \text{ V}$, calcola la corrente che circola nel circuito.

Exercise 24.2.4 (Resistenza di un Conduttore)

Un conduttore ha una lunghezza di $L = 2 \text{ m}$, una sezione trasversale di $A = 1 \text{ mm}^2$, e una resistività di $\rho = 1.7 \times 10^{-8} \Omega \text{ m}$. Calcola la resistenza del conduttore.

Exercise 24.2.5 (Conduzione nei Gas)

Considera un gas conduttore a temperatura $T = 300 \text{ K}$ e pressione $P = 1 \text{ atm}$. La sua resistività è $\rho = 10^{-2} \Omega \text{ m}$. Calcola la resistenza di un cilindro di gas lungo $L = 1 \text{ m}$ e con sezione trasversale $A = 0.01 \text{ m}^2$.

Exercise 24.2.6 (Corrente nei Semiconduttori)

In un semiconduttore di silicio, la mobilità degli elettroni è di $1500 \text{ cm}^2/\text{Vs}$ e la densità di carica di portatori è di $n = 10^{20} \text{ m}^{-3}$. Calcola la corrente che attraversa un semiconduttore di lunghezza $L = 2 \text{ cm}$ e sezione trasversale $A = 5 \text{ mm}^2$ quando è applicata una tensione di $V = 10 \text{ V}$.

Exercise 24.2.7 (Corrente Elettrica in un Conduttore)

Un conduttore ha una resistenza di $R = 5 \Omega$. Se una corrente di $I = 0.2 \text{ A}$ circola attraverso di esso, calcola la potenza dissipata nel conduttore.

Exercise 24.2.8 (Conduttività di un Materiale)

Un materiale ha una conduttività $\sigma = 1.5 \times 10^6 \text{ S/m}$ e una lunghezza di $L = 3 \text{ m}$. Se viene applicata una tensione di $V = 9 \text{ V}$, calcola la corrente che attraversa il materiale.

Exercise 24.2.9 (La Corrente in un Conduttore)

Se un conduttore ha una resistenza di $R = 10 \Omega$ e una tensione di $V = 20 \text{ V}$, calcola la corrente che attraversa il conduttore.

Exercise 24.2.10 (Effetto Joule)

Un filo di resistenza $R = 0.5 \Omega$ trasporta una corrente di $I = 2 \text{ A}$ per un tempo di $t = 5 \text{ s}$. Calcola il calore dissipato nel filo.

Exercise 24.2.11 (Legge di Ohm per un Semiconduttore)

In un semiconduttore con una resistività di $\rho = 3 \times 10^{-4} \Omega \text{ m}$ e una lunghezza di $L = 0.02 \text{ m}$, calcola la resistenza se la sezione trasversale è $A = 1 \text{ mm}^2$.

Exercise 24.2.12 (Effetto della Temperatura sulla Resistenza)

La resistenza di un filo metallico è di $R = 10 \Omega$ a $T_0 = 20^\circ \text{C}$. Se il coefficiente di temperatura della resistenza è $\alpha = 0.004^\circ \text{C}^{-1}$, calcola la resistenza a $T = 50^\circ \text{C}$.

Exercise 24.2.13 (Energia Spesa in un Conduttore)

Calcola l'energia spesa in un conduttore con resistenza $R = 1 \Omega$ in cui circola una corrente di $I = 0.5 \text{ A}$ per un tempo di $t = 10 \text{ s}$.

Exercise 24.2.14 (Conduzione nei Semiconduttori)

Considera un semiconduttore di germanio con resistività $\rho = 0.5 \Omega \text{ m}$ e una lunghezza di $L = 0.5 \text{ m}$. Calcola la corrente che attraversa un semiconduttore di sezione trasversale $A = 0.01 \text{ m}^2$ quando viene applicata una tensione di $V = 5 \text{ V}$.

Exercise 24.2.15 (Corrente in un Circuito Serie)

In un circuito serie con tre resistenze $R_1 = 2 \Omega$, $R_2 = 3 \Omega$ e $R_3 = 5 \Omega$ e una tensione totale di $V = 12 \text{ V}$, calcola la corrente che circola nel circuito.

Exercise 24.2.16 (Densità di Corrente in un Conduttore)

Un conduttore di lunghezza $L = 2 \text{ m}$ e sezione trasversale $A = 0.5 \text{ mm}^2$ trasporta una corrente di $I = 0.1 \text{ A}$. Calcola la densità di corrente nel conduttore.

Exercise 24.2.17 (Legge di Ohm per un Gas)

Considera un gas ionizzato con densità di carica $n = 10^{19} \text{ m}^{-3}$ e mobilità degli ioni $u = 0.2 \text{ m}^2/\text{V} \cdot \text{s}$. Calcola la corrente che circola in un condotto di lunghezza $L = 0.5 \text{ m}$ quando viene applicata una tensione di $V = 20 \text{ V}$.

25.3 Magnetismo ed elettromagnetismo in regime stazionario

25.3.1 Esperienze elementari su campo magnetico

- cos'è? come costruire un campo magnetico? o avere multipli di un campo magnetico?

25.3.2 Esperienza di Faraday

L'esperienza di Faraday riconosce che su un tratto elementare $d\vec{\ell}$ di un cavo elettrico percorso da corrente i in un campo magnetico \vec{b} agisce una forza elementare

$$d\vec{F} = -i\vec{b} \times d\vec{\ell}. \quad (25.8)$$

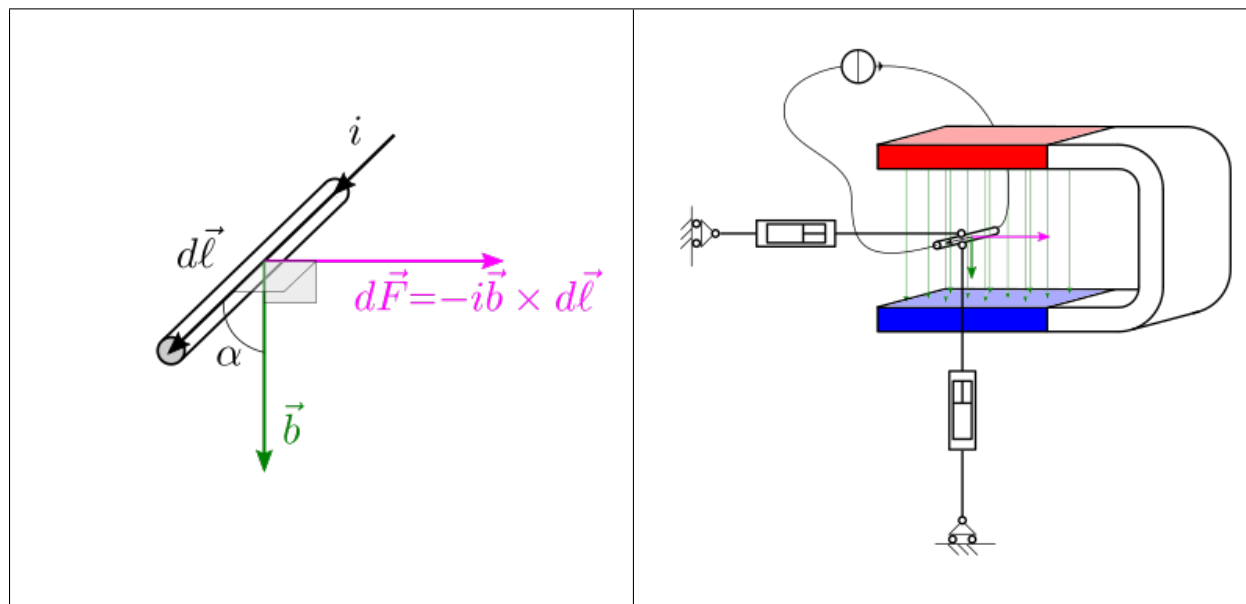
Riconoscendo che il risultato è frutto dell'applicazione del modello di *conduttore con sezione piccola* si può riscrivere l'espressione della forza in termini di densità di corrente elettrica usando la relazione (26.3), e cercando la densità volumetrica di forza \vec{f} , tale che $d\vec{F} = \vec{f}dV = \vec{f}Ad\ell$,

$$\vec{f}Ad\ell = -jA\vec{b} \times \vec{\ell} = -\rho vA\vec{b} \times \hat{\ell} = -A\vec{b} \times \vec{j}d\ell$$

e quindi

$$\vec{f} = -\vec{b} \times \vec{j}.$$

todo ha senso associarla a Faraday? Nessuno la conosceva prima? Galvani, Volta,... come misuravano la corrente elettrica?



L'amperometro

L'amperometro è uno strumento per la misura della corrente elettrica. L'*esperienza di Faraday* sulla forza agente su un conduttore percorso da corrente in un campo magnetico può essere utilizzata per costruire un amperometro rudimentale. All'interno di questo amperometro una bobina ha come unico grado di libertà la rotazione attorno a un asse, e a questo grado di libertà è associata una rigidità meccanica fornita ad esempio da una molla torsionale di costante elastica k . La bobina è soggetta a un campo magnetico generato da un magnete permanente. La risultante delle azioni meccaniche agenti sulla bobina è un momento attorno all'asse di rotazione che per piccoli angoli di rotazione θ vale $M = NABi$, essendo N il numero di avvolgimenti della bobina, A l'area della sezione rettangolare, B l'intensità del campo magnetico.

La condizione di equilibrio alla rotazione corrisponde all'equilibrio dei momenti,

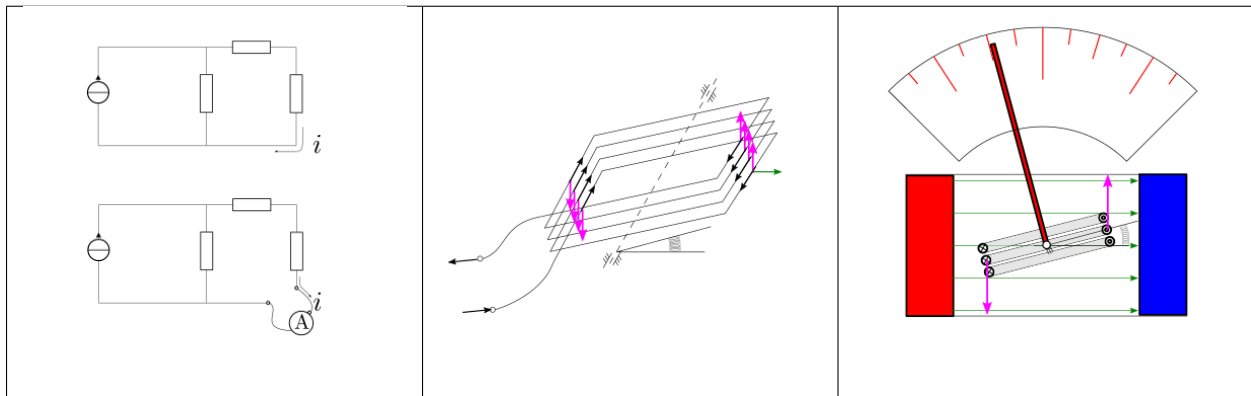
$$M = k\theta ,$$

dal quale è possibile ricavare la misura della corrente i all'interno dell'amperometro dalla lettura dell'angolo di rotazione della bobina,

$$i = \frac{k}{NAB} \theta .$$

L'amperometro viene collegato **in serie** nel lato del circuito nel quale si vuole misurare la corrente elettrica. Per ottenere un'*intrusività* ridotta dello strumento nel sistema, l'amperometro deve avere una resistenza elettrica ridotta per non modificare radicalmente l'impedenza (la resistenza in regime stazionario) del lato in cui si misura la corrente.

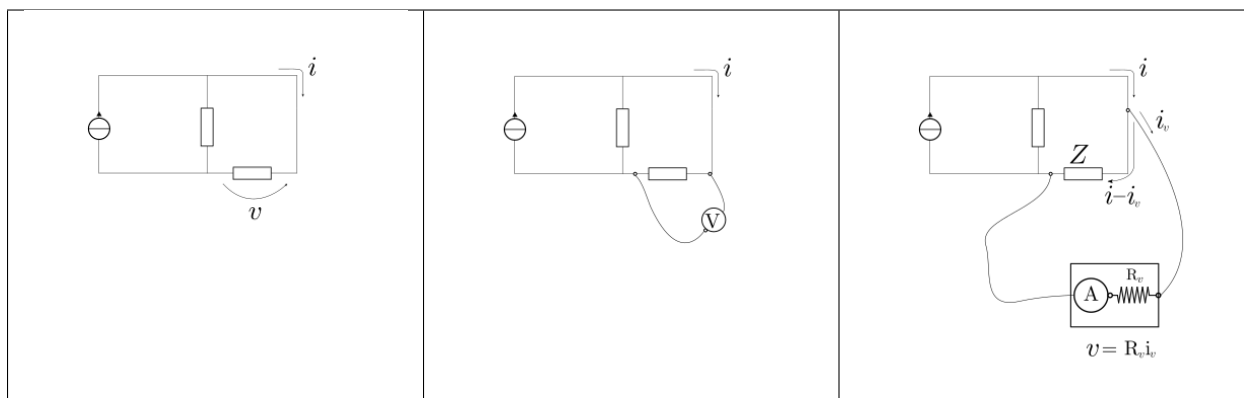
Le azioni meccaniche, l'intrusività e la sensibilità di un amperometro vengono discussi come esercizio.



Il voltmetro

Il voltmetro è uno strumento per la misura della differenza di tensione. **todo**

- un modello rudimentale di voltmetro si basa su un amperometro in serie a una **resistenza elettrica** nota R_v **elevata**, per ridurre l'*intrusività* dello strumento: maggiore è la resistenza, minore è la corrente che passa nel voltmetro. Nota la resistenza R_v e letta l'intensità di corrente dalla misura dell'amperometro, la differenza di tensione è misurata usando la *legge di Ohm* (25.6) come $v = R_v i$
- il voltmetro viene collegato **in parallelo** al componente del circuito ai capi del quale si vuole misurare la differenza di tensione.



25.3.3 Esperienze di Oersted e Ampere

- interazione tra corrente elettrica e campo magnetico, in regime stazionario:
 - esperienze di Oersted e Ampère:

Esperienza di Oersted

Esperienza di Ampère

L'apparato sperimentale per replicare l'esperienza di Ampère è formato da due cavi elettrici paralleli di lunghezza L a distanza d e percorsi da corrente i_1, i_2 . La forza agente sul cavo 2 dovuta alla corrente che percorre il cavo 1 è diretta lungo la direzione che congiunge i due cavi, e ha intensità per unità di lunghezza

$$\frac{F}{L} = \frac{\mu}{2\pi} \frac{i_1 i_2}{d},$$

positiva se il cavo 2 viene attratto in direzione del cavo 1.

Confrontando l'espressione della forza nell'esperienza di Ampère con l'*esperienza di Faraday*,

$$F = i_2 B_{21} L,$$

è possibile ricavare l'espressione del campo magnetico prodotto da un cavo infinito percorso da corrente elettrica,

$$B_{21} = \frac{\mu}{2\pi} \frac{i_1}{d}$$

Storicamente, l'esperimento di Ampère fu utilizzato per *definire l'Ampère, A, come unità di misura della corrente elettrica*. Dalla definizione *Definition 2.5.1* segue il valore «esatto» della permeabilità del vuoto

$$\mu_0 = 4\pi \cdot 10^{-7} \text{ H m}^{-1}$$

todo direzione del campo

todo immagini

25.3.4 Legge di Biot-Savart

La legge di Biot-Savart permette di generalizzare i risultati dell'esperienza di Ampère. Il contributo elementare al campo magnetico $\vec{b}(\vec{r}_0)$ nel punto dello spazio \vec{r}_0 dovuto a un cavo elettrico¹ di lunghezza elementare $d\ell$ posizionato nel punto dello spazio \vec{r} e percorso da corrente elettrica i è dato dalla formula

$$d\vec{b}(\vec{r}_0) = -\frac{\mu}{4\pi} i(\vec{r}) \frac{\vec{r}_0 - \vec{r}}{|\vec{r}_0 - \vec{r}|^3} \times d\vec{\ell}(\vec{r}). \quad (25.9)$$

Di conseguenza, il contributo dovuto alla corrente in un cavo elettrico descritto dal percorso $\gamma(\vec{r})$ è la somma dei contributi elementari (25.9), per fenomeni continui l'integrale

$$\vec{b}(\vec{r}_0) = -\frac{\mu}{4\pi} \int_{\gamma(\vec{r})} i(\vec{r}) \frac{\vec{r}_0 - \vec{r}}{|\vec{r}_0 - \vec{r}|^3} \times d\vec{\ell}(\vec{r}). \quad (25.10)$$

todo aggiungere immagini per Biot-Savart

todo fare una sezione nel capitolo, per descrivere l'approccio comune ai fenomeni elettromagnetici, in cui compaiono «punti potenzianti» (attivi, dove c'è la causa di un fenomeno; qui il punto \vec{r} dove c'è il cavo conduttore) e «punti potenziati» (passivi, dove si osserva la conseguenza di un fenomeno; qui il punto \vec{r}_0 dove si misura il campo magnetico)

Esempi di campi magnetici generati da corrente in cavi elettrici

In questa sezione si mostra il campo magnetico prodotto dalla corrente elettrica che passa in un cavi elettrici con particolari configurazioni: il cavo rettilineo infinito, la spira circolare, il solenoide infinito rettilineo, il solenoide toroidale. Queste configurazioni possono essere considerate delle idealizzazioni di casi reali, e costituiscono una buona approssimazione nel caso in cui si possano trascurare *effetti di bordo*. (**todo** discutere)

Le formule vengono ricavate in [appendice](#), usando la forma generale della legge di Biot-Savart, e quando possibile delle considerazioni sulla geometria e sulle simmetrie dei problemi.

todo aggiungere immagini per casi particolari

- Conduttore rettilineo infinito

$$\vec{b}(\vec{r}) = \frac{\mu i}{2\pi r} \hat{\theta}.$$

- Spira circolare, campo magnetico sull'asse

$$\vec{b}(z, r=0) = \frac{\mu i}{2R} \frac{1}{\left[1 + \left(\frac{z}{R}\right)^2\right]^{3/2}} \hat{z}$$

- Solenoide rettilineo infinito. Il campo magnetico è nullo al di fuori del solenoide e uniforme all'interno, allineato lungo l'asse e con intensità

$$b = \mu \frac{N}{\ell} i$$

$$\phi = \dots$$

- Solenoide toroidale

$$b() = \dots$$

$$\phi = \dots$$

¹ Fare riferimento alla sezione sul *cavo elettrico*, e l'approssimazione circuitale di cavi elettrici.

25.3.5 Modelli microscopici del magnetismo

todo correnti di Ampère. Una carica elettrica in movimento (passare da Biot-Savart a carica, da corrente a carica discreta) genera un campo magnetico; un e^- in moto attorno al nucleo - qualsiasi cosa sia, sia l'elettrone, sia il suo movimento - quindi genera un campo magnetico, comportandosi come una spira (o un dipolo magnetico); a questo contributo, si aggiunge un momento magnetico intrinseco di **spin**, come dimostrato dall'esperimento di Stern-Gerlach.

L'allineamento dei momenti magnetici degli atomi appartenenti a una vasta regione di un mezzo macroscopico si manifesta come magnetismo del mezzo

todo aggiungere dettagli, temperatura di Curie,...

25.3.6 Moto di una carica elettrica in un campo elettromagnetico

Il moto di una corpo puntiforme di massa m e carica elettrica q in una regione dello spazio nel quale è presente un campo elettromagnetico $\vec{e}(P, t)$, $\vec{b}(P, t)$ è soggetto a una forza esterna,

$$\vec{F}^{Lorentz}(t) = q [\vec{e}(P, t) + \vec{b}(P, t) \times \vec{v}_P(t)] \quad (25.11)$$

definita **forza di Lorentz**.

Nell'ipotesi di risultante nulla degli effetti del campo elettromagnetico generato da un sistema su se stesso², l'equazione dinamica che governa il moto del sistema è

$$m\ddot{\vec{r}}_P = \vec{R}^{ext} = q [\vec{e}(P) + \vec{b}(P) \times \dot{\vec{r}}_P] + \vec{F}^{non EM}$$

Esempi dell'applicazioni della legge di Lorentz si ritrovano negli esperimenti condotti a cavallo della 1900 nell'indagine sulla struttura della materia e sui suoi componenti elementari, come:

- l'esperimento di Thomson
- ...
- **todo** esempi

25.3.7 Verso le equazioni di Maxwell

Fare riferimento a:

- equazioni di Maxwell per l'elettrostatica
- equazioni di Maxwell e principi dell'elettromagnetismo classico in regime stazionario
- equazioni di Maxwell e principi dell'elettromagnetismo classico

² Il campo elettromagnetico generato dalla carica nell'istante t non influenza il moto della carica stessa allo stesso istante. Perché evidenziare il tempo t ? Perché il campo EM si propaga nello spazio e nel tempo e quindi il moto di una carica al tempo t può essere influenzato dal campo elettromagnetico generato da una carica - anche se stessa (se c'è riflessione...) - in qualche istante precedente.

Legge di Gauss per il flusso del campo magnetico

$$\Phi_{\partial V}(\vec{b}) = 0 \quad (25.12)$$

todo interpretazione: inesistenza del monopol magnetico? linee di campo chiuse?

Legge di Ampère in regime stazionario

$$\oint_{\ell_S} \vec{h} \cdot \hat{t} = \Gamma_{\ell_S}(\vec{h}) = \Phi_S(\vec{j}) = i_S, \quad (25.13)$$

essendo $\ell_S = \partial S$ il contorno - chiuso - della superficie S .

Non abbiamo ancora finito l'indagine sui fenomeni elettromagnetici. Le equazioni che abbiamo trovato finora:

- sono **incomplete**, nel senso che non riescono a descrivere il fenomeno fisico dell'*induzione elettromagnetica*, e di questo non possiamo accorgercene senza ulteriori esperienze
- tra di loro **incongruenti**, contraddittorie, e di questo possiamo accorgercene confrontando la legge di Ampère in regime stazionario (25.13) con l'*equazione di bilancio della carica elettrica* (25.3). La legge di Ampère in regime stazionario (25.13) per una superficie chiusa $S = \partial V$ si riduce a

$$\Phi_{\partial V}(\vec{j}) = 0,$$

poiché il contorno $\partial \ell$ di una superficie chiusa $S = \partial V$ non ha estensione, non esiste. Confrontando questa equazione con la legge di bilancio della carica elettrica,

$$\dot{Q}_V = -\Phi_{\partial V}(\vec{j}),$$

si sarebbe tentati di concludere che $\dot{Q}_V \equiv 0$ per ogni volume V , cioè non è possibile cambiare la carica elettrica contenuta in qualsiasi volume V . Questa conclusione dimostra una chiara incongruenza con l'esperienza, e la sua *soluzione da parte di Maxwell* sarà un contributo decisivo per formulare un insieme di principi fisici consistente dei fenomeni elettromagnetici, e riconoscerne il carattere ondulatorio.

Sono necessarie quindi due «correzioni» delle equazioni, per includere fenomeni **non stazionari**, in generale più difficili da cogliere: una correzione sarà necessaria per poter descrivere l'induzione elettromagnetica, l'altra per rendere l'equazione di Ampère compatibile con il principio di conservazione della carica elettrica. Questi due interventi vengono discussi nel capitolo successivo e sono legati ai nomi di due giganti della scienza, rispettivamente M. Faraday e J.C. Maxwell.

25.3.8 Problemi

- legge di Biot-Savart per diversi tipi di correnti: filo di sezione piccola; dettaglio all'interno di filo; bobina;
- legge di Ampère e forza di Lorentz (esperienza di Faraday) su filo;
- moto di cariche all'interno di campo elettromagnetico

Exercise 24.3.5 (Amperometro - Azioni agenti sulla bobina)

Facendo riferimento all'*amperometro rudimentale*, si chiede di:

1. determinare le azioni agenti sui singoli lati della bobina
 2. determinare la risultante delle azioni in termini di forze e momenti riferiti al centro della bobina (centro della sezione, sull'asse di rotazione)
 3. determinare la condizione di equilibrio alla rotazione che determina la misura della corrente e le reazioni vincolari che deve reggere la cerniera
-

Exercise 24.3.6 (Amperometro - Intrusività)

Exercise 24.3.7 (Amperometro - Sensibilità)

Exercise 24.3.8 (Voltmetro - Intrusività)

25.3.9 Soluzioni

25.3.10 Note e dimostrazioni

Legge di Biot-Savart

Vengono qui dimostrate le espressioni dei campi magnetici generati da conduttori elettrici con geometria particolare, mostrati nella sezione sulla *legge di Biot-Savart*.

Filo rettilineo infinito

Si usa la parametrizzazione

$$z = R \tan \theta$$

$$dz = R \frac{1}{\cos^2 \theta} d\theta$$

$$r^2 = R^2 + z^2 = R^2 \left(1 + \frac{\sin^2 \theta}{\cos^2 \theta} \right) = R^2 \frac{1}{\cos^2 \theta}$$

per calcolare il campo magnetico con la formula di Biot-Savart (25.10)

$$\begin{aligned} \vec{b}(\vec{r}_0) &= -\frac{\mu}{4\pi} i \int_{z=-\infty}^{\infty} \hat{\theta} \frac{r}{r^2} \sin \theta dz = \\ &= -\frac{\mu}{4\pi} i \hat{\theta} \int_{\theta=\pi}^0 \frac{\cos^2 \theta}{R^2} \sin \theta R \frac{1}{\cos^2 \theta} d\theta = \\ &= \frac{\mu}{4\pi} i \hat{\theta} \int_{\theta=0}^{\pi} \frac{1}{R} \sin \theta d\theta = \\ &= \frac{\mu i}{2\pi R} \hat{\theta}. \end{aligned}$$

Spira circolare

Sfruttando la simmetria cilindrica del problema, è possibile calcolare il campo magnetico \$\$\$ sull'asse di una spira circolare

$$\begin{aligned}\cos \phi &= \frac{R}{r} \quad , \quad r^2 = R^2 + z^2 \\ \vec{b}(\theta) &= 2\pi R \left(-\frac{\mu}{4\pi} i \frac{\vec{r}}{r^3} \times \hat{\theta} \cdot \hat{z} \right) \hat{z} = \\ &= \frac{\mu i R}{2 r^2} \cos \phi \hat{z} = \\ &= \frac{\mu i R^2}{2 r^3} \hat{z} = \\ &= \frac{\mu i}{2} \frac{R^2}{(R^2 + z^2)^{3/2}} \hat{z} = \frac{\mu i}{2 R} \frac{1}{\left(1 + \left(\frac{z}{R}\right)^2\right)^{3/2}} \hat{z}\end{aligned}$$

Solenoido rettilineo

Applicando la legge di Ampère,

$$\begin{aligned}N i &= \Gamma_{\gamma}(\vec{h}) = \ell h = \ell \frac{b}{\mu} \\ b &= \mu \frac{N}{\ell} i\end{aligned}$$

Il flusso del campo magnetico (uniforme) vale quindi

$$\phi = b A = \mu \frac{N A}{\ell} i$$

Solenoido toroidale

Applicando la legge di Ampère,

$$\begin{aligned}N i &= \Gamma_{\gamma}(\vec{h}) = r 2 \pi h = r 2 \pi \frac{b}{\mu} \\ b(r) &= \mu \frac{N}{2 \pi r} i\end{aligned}$$

Il flusso del campo magnetico attraverso le sezioni del toro vale

$$\Phi(\vec{b}) = \oint_S b(r) dS = \mu \frac{N i}{2\pi} \int_{\rho=0}^a \int_{\alpha=0}^{2\pi} \frac{1}{R - \rho \cos \alpha} \rho d\rho d\alpha =$$

todo

25.4 Induzione ed elettromagnetismo

Nella sezione precedente sono stati discussi alcuni fenomeni elettromagnetici in regime stazionario, mostrando come fenomeni elettrici possano indurre fenomeni magnetici - ad esempio, un cavo percorso da corrente elettrica genera un campo magnetico nello spazio circostante - mentre non si osservano fenomeni elettrici prodotti da fenomeni magnetici.

In questa sezione, vengono discussi i fenomeni elettromagnetici in regime instazionario, mostrando la dipendenza reciproca dei fenomeni magnetici da quelli elettrici (come già mostrato nella legge di Ampère, che comunque verrà *corretta da Maxwell* per un termine instazionario), e dei fenomeni elettrici da quelli magnetici: questa dipendenza, che prende il nome di *induzione elettromagnetica*, inizialmente riconosciuta da Faraday nei primi decenni del XIX secolo, è il principio fisico sul quale si basa il funzionamento di un enorme numero di applicazioni tecnologiche contemporanee, come:

- i *generatori elettrici*, come quelli impiegati nelle centrali elettriche, che convertono altre forme di energia in energia meccanica e infine in energia elettrica
- i *motori elettrici*, che convertono l'energia elettrica in energia meccanica, come quelli utilizzati nei sistemi di trasporto (treni, e recentemente automobili e altri mezzi) o negli elettrodomestici
- i *trasformatori*, sistemi che consentono di variare la tensione e la corrente tra circuiti differenti, attualmente impiegati nei sistemi contemporanei tra le fasi di produzione, trasporto e utilizzo dell'energia elettrica: tra la produzione e il trasporto viene innalzata la tensione per ridurre le perdite durante il trasporto; per motivi di sicurezza e e soddisfare le caratteristiche degli utilizzatori, la tensione viene poi ridotta all'ingresso delle città e successivamente fino agli utilizzi industriali o domestici.

25.4.1 Legge di Faraday per l'induzione elettromagnetica

La legge di Faraday riconosce che la circuitazione del campo elettromagnetico lungo un circuito ∂S non è identicamente nulla nel caso instazionario, come dimostrato dall'equazione (25.1) per i *fenomeni elettrostatici*, ma è uguale alla derivata temporale del flusso del campo magnetico \vec{b} attraverso la superficie S ,

$$\Gamma_{\partial S}(\vec{e}) = -\dot{\Phi}_S(\vec{b}) . \quad (25.14)$$

25.4.2 Correzione di Maxwell dell'equazione di Ampère

- Correzione fondamentale per ricavare equazioni di bilancio dei fenomeni elettromagnetici che prevedessero la trasmissione di perturbazioni del campo come onde: il riconoscimento dei fenomeni elettromagnetici come fenomeni ondulatori con una velocità di trasmissione paragonabile alla velocità della luce nota allora permisero di riconoscere la *luce come fenomeno elettromagnetico*, come *onda elettromagnetica*. Alle equazioni di Maxwell, seguì la *verifica sperimentale di Hertz*.
- La *legge di Ampère* equazione è valida **solo** in un regime elettrostatico: la forma generale dell'equazione di Ampère prevede un termine dipendente dal tempo, che è identicamente nullo nel regime elettrostatico.
- Senza questo termine, l'equazione non sarebbe consistente con la *conservazione della carica elettrica*: la correzione di questa inconsistenza da parte di Maxwell è stata l'ultima azione, fondamentale, per ottenere un sistema di equazioni che governano i fenomeni elettromagnetici; la stessa modifica permette anche di riconoscere che i fenomeni EM sono fenomeni ondulatori; il calcolo della misura della velocità di propogazione delle onde EM, confrontata con le misure disponibili della velocità della luce, permisero di riconoscere la luce come fenomeno EM

Per dimostrare l'incongruenza, è sufficiente applicare la legge di Ampère a una superficie che è il contorno di un volume chiuso, e che quindi ha contorno nullo,

$$S = \partial V \quad , \quad \partial S = \ell_S = \emptyset$$

In questo caso, la legge di Ampère diventa

$$0 = i_{\partial V} ,$$

mentre le leggi di conservazione della carica elettrica e la legge di Gauss per il campo elettrico

$$\begin{aligned} \dot{Q}_V &= -i_{\partial V} \\ \Phi_{\partial V}(\vec{d}) &= Q_V \end{aligned}$$

implicano

$$i_{\partial V} = -\dot{Q}_V = -\dot{\Phi}_{\partial V}(\vec{d}) .$$

La correzione di Maxwell non è altro che l'aggiunta del termine $\dot{\Phi}_{\partial V}(\vec{d})$ all'equazione di Ampère per renderla compatibile con le altre equazioni dell'elettromagnetismo. Con questa modifica, l'**equazione di Ampère-Maxwell** diventa

$$\Gamma_{\partial S}(\vec{h}) - \dot{\Phi}_S(\vec{d}) = i_S$$

todo aggiungere immagine sul sistema del condensatore.

25.4.3 Equazioni di Maxwell dell'elettromagnetismo

Giunti alla fine del capitolo sui fondamenti dell'elettromagnetismo classico, si è finalmente pronti per elencare la forma generale delle equazioni fondamentali che governano i fenomeni elettromagnetici.

Principio di conservazione della carica elettrica. Come già discusso nel [capitolo sulla corrente elettrica](#), vale il *principio di conservazione della carica elettrica*: la carica elettrica non si crea, e non si distrugge. La variazione di carica elettrica contenuta in un volume V è quindi uguale al flusso di carica attraverso il suo contorno ∂V , come già descritto dall'equazione (25.3),

$$\dot{Q}_V = -\Phi_{\partial V}(\vec{j}) = -i_{\partial V} . \quad (25.15)$$

Equazioni di Maxwell in forma integrale.

$$\begin{cases} \Phi_{\partial V}(\vec{d}) = Q_{V,f} \\ \Gamma_{\partial S}(\vec{e}) + \dot{\Phi}_S(\vec{b}) = 0 \\ \Phi_{\partial V}(\vec{b}) = 0 \\ \Gamma_{\partial S}(\vec{h}) - \dot{\Phi}_S(\vec{d}) = \Phi_S(\vec{j}_f) \end{cases} \quad (25.16)$$

Forza di Lorentz. La forza agente su una carica elettrica di intensità q in moto in un campo elettromagnetico $\vec{e}(P, t)$, $\vec{b}(P, t)$ è descritta dall'espressione (25.11)

$$\vec{F}_P(t) = q \left[\vec{e}(P(t), t) - \vec{b}(P(t), t) \times \vec{v}_P(t) \right] . \quad (25.17)$$

Fare riferimento a:

- *equazioni di Maxwell per l'elettrostatica*
- *equazioni di Maxwell e principi dell'elettromagnetismo classico in regime stazionario*
- *equazioni di Maxwell e principi dell'elettromagnetismo classico*

Fondamenti di elettrotecnica

Riscrivere introduzione e riorganizzare il capitolo

L'applicazione dei fenomeni elettromagnetici può essere distinta qualitativamente in due grandi discipline:

Elettrotecnica

Regime di applicazione: correnti intense, bassa frequenza

Applicazioni: distribuzione di energia elettrica, conversione tra energia elettrica e meccanica. Esempi:

- rete di trasmissione nazionale o di distribuzione locale di energia elettrica
- circuito elettrico di casa
- generatori di energia elettrica nelle centrali elettriche
- elettrodomestici
- ...

Elettronica

Regimi di applicazione: correnti deboli, alta frequenza

Applicazioni: trasmissione dei segnali elettrici

- trasmissione onde EM
- elettronica di consumo: smartphone, computer, navigatori, radio, TV, Wi-Fi,...
- schede di controllo di elettrodomestici...

A queste discipline, si aggiunge l'**ottica** **todo**...non sempre è possibile fare una distinzione netta tra le discipline...alimentazione e potenza, controllo,...

Il regime fisico di applicazione dell'elettrotecnica consente di semplificare le equazioni che governano il problema elettromagnetico usando un'**approssimazione circuitale**.

Riferimenti e fonti.

The Engineering Mindset

Progetto che si propone di essere un riferimento per il materiale didattico essenziale su tutti gli aspetti di ingegneria. Non so se si può dire che siano riusciti a coprire tutti gli aspetti di ingegneria, ma hanno una gran quantità di video sul loro canale [Youtube - The Engineering Mindset](#) di ottima qualità su **elettrotecnica ed elettronica**, con alcune applicazioni elettromeccaniche, proprio quello che serve a noi qui.

26.1 Circuiti elettrici

26.1.1 Approssimazione circuitale

L'ingegneria elettrica si occupa principalmente di sistemi con correnti intense ma bassa frequenza. In questo regime di funzionamento, le equazioni di Maxwell che governano i fenomeni elettromagnetici possono essere semplificate

1. nelle regioni esterne alle pareti di eventuali condensatori presenti nel sistema, la derivata nel tempo del flusso del campo di spostamento è trascurabile,
2. il campo magnetico \vec{b} e la sua derivata nel tempo sono rilevanti solo in alcune regioni dello spazio, e quindi confinati a componenti dotati di induttanze - come possono essere motori elettrici.

Al di fuori di queste regioni le equazioni di Maxwell (25.16) si riducono quindi alle equazioni in regime stazionario

$$\begin{cases} \Phi_{\partial V}(\vec{d}) = Q_f \\ \Gamma_{\partial S}(\vec{e}) + \dot{\Phi}_S(\vec{b}) = 0 \\ \Phi_{\partial V}(\vec{b}) = 0 \\ \Gamma_{\partial S}(\vec{h}) - \dot{\Phi}_S(\vec{d}) = \Phi_S(\vec{j}_f) \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \Phi_{\partial V}(\vec{d}) = Q_f \\ \Gamma_{\partial S}(\vec{e}) = 0 \\ \Phi_{\partial V}(\vec{b}) = 0 \\ \Gamma_{\partial S}(\vec{h}) = \Phi_S(\vec{j}_f) \end{cases} \quad (26.1)$$

Anche se non è possibile fornirne una dimostrazione in termini semplici, queste approssimazioni hanno una conseguenza fondamentale: a bassa frequenza,

- i componenti elettrici possono essere analizzati «agli effetti esterni»: ogni componente ha il proprio comportamento caratteristico determinato dalla sua natura e descritto dalla sua equazione costitutiva, ma si interfaccia con l'esterno solo tramite i **morsetti della porta elettrica**, nella stragrande maggior parte dei casi i cavi elettrici con i quali il componente può essere collegato ad altri componenti in un circuito
- si può trascurare la trasmissione del campo elettromagnetico come onde elettromagnetiche, anche la potenza irradiata tramite queste è trascurabile. Il bilancio di energia dei componenti di un sistema elettrico può essere riportato alla potenza trasmessa tramite i morsetti della porta elettrica, che assume l'espressione $P = v i$: la variazione di energia interna di un componente è uguale alla potenza trasferita tramite la sua porta elettrica,

$$\frac{dE}{dt} = v i \quad (26.2)$$

- poiché non avviene la trasmissione di onde elettromagnetiche, il problema elettromagnetico a basse frequenze è molto semplificato rispetto al problema elettromagnetico generale: mentre il problema elettromagnetico generale prevede che venga risolto il campo elettromagnetico in tutte le regioni dello spazio, l'approccio circuitale permette -

quando applicabile - di considerare solo i componenti elettromagnetici collegati tramite conduttori che sostituiscono il sistema.¹

26.1.2 Cavi elettrici

Nell'ambito dell'approssimazione circuitale, i cavi elettrici con sezione ridotta rispetto alle dimensioni del circuito possono essere trattati come elementi 1-dimensionali, delle curve con proprietà geometriche (linea media, sezione) e fisiche (resistività).

La dimensione ridotta della sezione permette quindi di trascurare la tridimensionalità del problema generale e di assumere che le grandezze siano uniformi su ogni sezione - o non tanto diverse dal loro valore medio: la velocità media *di deriva* \vec{v} delle cariche e quindi la *densità di corrente*, $\vec{j} = \rho \vec{v}$, ha la stessa direzione dell'asse locale del conduttore.

La corrente può quindi essere espressa come

$$i = \vec{j} \cdot \hat{n} A \simeq j A, \quad (26.3)$$

avendo indicato con \hat{n} la normale della sezione e A la superficie della sezione del cavo, e potendo considerare solo il valore scalare delle grandezze fisiche se si considera una sezione perpendicolare all'asse del cavo elettrico.

todo *aggiungere immagine*

26.1.3 Leggi di Kirchhoff

Le leggi di Kirchhoff trasformano l'equazioni di governo del problema elettromagnetico opportunamente semplificate nell'ambito delle basse frequenze nelle due leggi fondamentali dei circuiti.

Legge ai nodi. La somma delle correnti entranti in un nodo di un circuito elettrico è nulla. Questa legge è una conseguenza della legge del bilancio della carica (25.15) per un sistema di volume nullo - o sistema che non può accumulare carica, \dot{Q}_V , come si considera un cavo di un circuito elettrico operante a bassa frequenza.

$$0 = \Phi_{\partial V}(\vec{j}) = \sum_k \vec{j}_k \cdot \hat{n}_k A_k = \sum_k i_k,$$

dove la somma viene svolta su tutti i conduttori k collegati al nodo considerato.

Legge alle maglie. La somma delle tensioni su una maglia di un circuito elettrico è nulla, nelle regioni in cui la derivata del flusso del campo magnetico è trascurabile - ad esempio, fuori da motori elettrici e trasformatori. Questa legge è una conseguenza della legge di Faraday nel caso in cui la derivata del flusso del campo magnetico sia nulla, e che quindi il campo elettrico possa essere scritto in termini di potenziale elettrico

$$0 = \Gamma_{\partial S}(\vec{e}) = \sum_k \Delta v_k,$$

dove la somma viene svolta su tutti i lati k della maglia del circuito considerata.

26.1.4 Componenti

In questa sezione vengono presentati i principali componenti che possono costituire un circuito, nella sezione successiva vengono analizzate alcuni possibili collegamenti di questi componenti e alcuni circuiti elementari. I componenti sono caratterizzati dalla loro legge costitutiva - determinata dalla loro natura e struttura interna - ma che descrive completamente il componente elettrico «agli effetti esterni», cioè ai morsetti della sua porta elettrica, in termini di corrente i e differenza di tensione ai morsetti. Per completezza, e per uniformarsi a quello che viene fatto comunemente, si introducono le due **convenzioni di segno** di differenza di tensione e corrente per due classi di componenti:

¹ Dal punto di vista matematico, il problema elettromagnetico generale è governato da equazioni differenziali alle derivate parziali (PDE), ben oltre le possibilità di uno studente di scuola superiore. L'approccio circuitale permette di formulare il problema elettromagnetico in termini di equazioni differenziali ordinarie nel caso instazionario, equazioni algebriche nel caso stazionario (o periodico, in seguito a opportune trasformazioni): non proprio il problema più semplice possibile, ma un problema comunque affrontabile anche da parte di studenti delle scuole superiori.

- **generatori**, componenti che producono potenza elettrica
- **utilizzatori**, componenti che - tipicamente - assorbono potenza elettrica

todo Immagini delle due convenzioni

Resistenza elettrica

La legge costitutiva della *resistenza elettrica lineare* è determinata dalla legge di Ohm (25.6) per resistenze lineari

$$v = Ri ,$$

avendo usato la convenzione degli utilizzatori.

Condensatore

La legge costitutiva di un *condensatore* è

$$i = C \frac{dv}{dt}$$

Induttore

La legge costitutiva di un induttore è

$$v = L \frac{di}{dt}$$

Generatore di tensione

$$v = e$$

Generatore di corrente

$$i = a$$

Diodo

todo

26.1.5 Collegamenti in serie e in parallelo

Collegamento in serie. Un collegamento in serie di componenti passivi lineari dello stesso tipo prevede che la stessa corrente passi attraverso ogni componente, $i_n = i, \forall n = 1 : N$, e che la differenza totale di tensione tra il «morsetto di entrata» del primo elemento e il «morsetto di uscita» dell'ultimo elemento è la somma delle differenze di tensione, $v = \sum_{n=1:N} v_n$. Segue quindi che:

- per resistenze in serie, R_n , la resistenza equivalente è uguale alla somma delle resistenze

$$v = \sum_n v_n = \sum_n (R_n i_n) = \left(\sum_n R_n \right) i = R_{series} i \quad \rightarrow \quad R_{series} = \sum_n R_n$$

- per condensatori in serie, C_n , l'inverso della capacità equivalente è uguale alla somma degli inversi delle capacità,

$$\frac{dv}{dt} = \sum_n \frac{dv_n}{dt} = \sum_n \left(\frac{1}{C_n} i_n \right) = \left(\sum_n \frac{1}{C_n} \right) i = \frac{1}{C_{series}} i \quad \rightarrow \quad \frac{1}{C_{series}} = \sum_n \frac{1}{C_n}$$

- per induttori in serie, L_n , l'induttanza equivalente è uguale alla somma delle induttanze,

$$v = \sum_n v_n = \sum_n \left(L_n \frac{di_n}{dt} \right) = \left(\sum_n L_n \right) \frac{di}{dt} = L_{series} \frac{di}{dt} \quad \rightarrow \quad L_{series} = \sum_n L_n$$

Di conseguenza, la resistenza e l'induttanza di resistenze e induttori in serie è maggiore della massima resistenza/induttanza del sistema; la capacità equivalente di condensatori in serie è minore della minima capacità dei condensatori del sistema.

Collegamento in parallelo. Un collegamento in parallelo di componenti passivi lineari dello stesso tipo prevede che si verifichi la stessa differenza di tensione tra i morsetti di ogni componente, $v_n = v, \forall n = 1 : N$, e che la corrente che passa attraverso ogni componente sia in generale diversa e la somma delle correnti sia uguale alla corrente ai due nodi estremi del collegamento, $\sum_{n=1:N} i_n = i$. Segue quindi che:

- per resistenze in parallelo, R_n , l'inverso della resistenza equivalente è uguale alla somma degli inversi delle resistenze

$$i = \sum_n i_n = \sum_n \left(\frac{1}{R_n} v_n \right) = \left(\sum_n \frac{1}{R_n} \right) v = \frac{1}{R_{\parallel}} v \quad \rightarrow \quad \frac{1}{R_{\parallel}} = \sum_n \frac{1}{R_n}$$

- per condensatori in parallelo, C_n , la capacità equivalente è uguale alla somma delle capacità,

$$i = \sum_n i_n = \sum_n \left(C_n \frac{dv_n}{dt} \right) = \left(\sum_n C_n \right) \frac{dv}{dt} = C_{\parallel} \frac{dv}{dt} \quad \rightarrow \quad C_{\parallel} = \sum_n C_n$$

- per induttori in serie, L_n , l'inverso dell'induttanza equivalente è uguale alla somma dell'inverso delle induttanze,

$$\frac{di}{dt} = \sum_n \frac{di_n}{dt} = \sum_n \left(\frac{1}{L_n} v_n \right) = \left(\sum_n \frac{1}{L_n} \right) v = \frac{1}{L_{\parallel}} v \quad \rightarrow \quad \frac{1}{L_{\parallel}} = \sum_n \frac{1}{L_n}$$

Di conseguenza, la resistenza e l'induttanza di resistenze e induttori in parallelo è minore della minima resistenza/induttanza del sistema; la capacità equivalente di condensatori in parallelo è maggiore della massima capacità dei condensatori del sistema.

26.1.6 Casi particolari

Circuito aperto

Un circuito è aperto in assenza di una chiusura fisica (con un cavo) di una maglia, o si comporta come tale in presenza di un lato attraverso il quale è impedito il passaggio di corrente elettrica,

$$i = 0 .$$

Cortocircuito

Un cortocircuito si verifica attraverso un componente con caduta di tensione nulla,

$$v = 0 .$$

Se un cortocircuito si manifesta in un'intera maglia, questa è percorsa da corrente infinita - in un modello lineare, che non consideri i limiti di validità; nella realtà si incontrano effetti non lineari molto prima, o scintille, esplosioni, o altri effetti distruttivi - spesso caratterizzati da resistenza nulla. **todo** *controllare generalità di questa condizione*

26.1.7 Regimi di funzionamento

Regime stazionario - la corrente continua

Il regime di funzionamento di un circuito in corrente continua prevede che il valore della corrente elettrica e delle variabili del sistema siano costanti - nella vita reale, «sufficientemente costanti».

In questo regime di funzionamento, i condensatori si comportano come *circuiti aperti*, poiché $i = C \frac{dv}{dt} = 0$; gli induttori si comprano come *cortocircuiti*, $v = L \frac{di}{dt} = 0$.

Transitorio

Tipici problemi di transitorio tra due condizioni stazionarie sono le dinamiche di carica/scarica di un condensatore in seguito alla chiusura/apertura di un interruttore.

Circuito RLC. todo

Regime periodico - la corrente alternata

Il regime periodico armonico è caratteristico del funzionamento dei circuiti elettr(omagnetici) in corrente alternata, che abbiamo in molti reti elettriche contemporanee, dalla produzione (tramite generatori), alla trasformazione ad alta tensione per un trasporto efficiente su grandi distanze, l trasporto (anche se si sta diffondendo un nuovo tipo di trasporto in corrente continua ad alta tensione, *HVDC*), alla trasformazione a media e poi bassa tensione per la distribuzione e l'utilizzo.

Utilizzando il formalismo dei **fasori** per rappresentare grandezze periodiche armoniche a frequenza costante $f = \frac{\Omega}{2\pi}$, si può scrivere

$$v(t) = V e^{-i\Omega t} ,$$

con $V \in \mathbb{C}$. **todo**

Analisi circuiti.

Analisi potenza.

Conversione AC-DC e DC-AC

AC → DC, tramite raddizzatori (o rectifier)

Ponte di Graetz, con diodi. Le oscillazioni vengono ridotte tramite l'uso di condensatori e induttori.

DC → AC, con inverter

Riferimenti

How Inverters Work - Working principle rectifier, The Enginnering Mindset

Interruttori elettronici (tipicamente basati *semiconduttori*: diode, IGBT, MOSFET) connessi a un controllore che ne regola l'apertura. Esempio di logica: **pulse width modulation**. Filtro passivo con condensatori e induttori per produrre un segnale armonico dal treno di impulsi rettangolari («induttori per regolarizzare la corrente, condensatori per regolarizzare la tensione»)

26.1.8 Sistemi trifase

I sistemi attuali di produzione, trasporto e gli utilizzatori basati su motori elettrici utilizzano molto frequentemente sistemi con **corrente alternata trifase**, poiché risulta la configurazione migliore che

- permette la generazione/utilizzo di un campo magnetico rotante, fondamentale per l'utilizzo di generatori e motori elettrici
- consente un trasporto ottimale in termini di costi, con un numero minimo di conduttori, perdite ridotte, e trasformazione efficiente.

todo

- esempi motori
 - collegamento stella-triangolo
 - ...
-

26.2 Circuiti magnetici

26.2.1 Approssimazione circuitale

Le leggi di Gauss per il campo magnetico e la legge di Ampère-Maxwell nel regime di bassa frequenza (26.1), nel quale il termine $\dot{\Phi}_S(\vec{a})$ è trascurabile,

$$\begin{cases} \Phi_{\partial V}(\vec{b}) = 0 \\ \Gamma_{\partial S}(\vec{h}) = \Phi_S(\vec{j}_f) \end{cases}, \quad (26.4)$$

permettono di ricavare un'approssimazione circuitale dei sistemi elettromagnetici, che possono essere rappresentati tramite circuiti magnetici come prima approssimazione ingegneristica, soprattutto in presenza di **componenti ferromagnetici** che funzionino da «conduttore di campo magnetico», in **analogia** ai cavi elettrici in materiale conduttore che funzionano da conduttori di corrente nei circuiti elettrici: così come il moto delle cariche in un circuito elettrico non sfuggono dal

cavo elettrico - nei regimi di funzionamento «normali» nei circuiti -, allo stesso modo il campo magnetico è in gran parte confinato al traferro¹.

26.2.2 Leggi di Kirchhoff per i circuiti magnetici

Le leggi di Kirchhoff per i circuiti magnetici si ricavano sfruttando l'analogia tra il sistema (26.4) e il sistema formato dalla conservazione della carica e della legge di Faraday in una regione di spazio in cui il campo elettrico è conservativo,

$$\begin{cases} \Phi_{\partial V}(\vec{j}) = 0 \\ \Gamma_{\partial S}(\vec{e}) = 0 \end{cases}, \quad \begin{cases} \Phi_{\partial V}(\vec{b}) = 0 \\ \Gamma_{\partial S}(\vec{h}) = \Phi_S(\vec{j}_f), \end{cases}$$

riconoscendo l'analogia formale tra:

- tra la densità di corrente elettrica \vec{j} e il campo magnetico \vec{b} ,
- e quindi tra la corrente elettrica $i = \int_S \hat{n} \cdot \vec{j} \sim jA$ e il flusso di campo magnetico $\phi = \int_S \hat{n} \cdot \vec{b} \sim bA$
- tra il campo elettrico \vec{e} e il campo di magnetizzazione \vec{h}

La differenza maggiore è la presenza del termine $\Phi_S(\vec{j}_f)$ che opera da generatore di campo di magnetizzazione, come si potrebbe riconoscere nella legge di Ampère-Maxwell isolando i generatori di tensione, o come avviene in *circuiti elettro(magneto)meccanici* in cui in alcune zone del dominio la derivata nel tempo del flusso del campo magnetico non è nulla, come discusso in seguito.

I «generatori di flusso magnetico» si trovano in corrispondenza di induttori. Assumendo un flusso perfettamente concatenato a un induttore con N avvolgimenti, l'intensità del generatore di flusso magnetico è

$$m := \Phi_{S_{ind}}(\vec{j}_f) = Ni.$$

Utilizzando l'equazione di Faraday si ottiene la relazione tra la differenza di tensione ai capi dell'induttore e il flusso del campo magnetico concatenato (N volte) alla superficie che ha come contorno il conduttore del solenoide, si ottiene la relazione

$$v := \Gamma_{\partial S}(\vec{e}) = \dot{\Phi}_S(\vec{b}) = \frac{d\psi}{dt} = \frac{d}{dt}(N\phi) = N\dot{\phi} \quad (26.5)$$

26.2.3 Trasformatore

I trasformatori sono sistemi che operano in corrente alternata per poter sfruttare il *fenomeno di induzione magnetica* per connettere due circuiti, il circuito primario (alimentato esternamente) e il circuito secondario (collegato al carico, all'utilizzatore), modificando il valore della tensione e della corrente del circuito secondario rispetto al primario.

Trasformatore ideale

Un trasformatore ideale non ha flussi dispersi. Il flusso ϕ è perfettamente confinato nel traferro ed è concatenato ai due induttori del trasformatore,

$$\phi_1 = \phi_2.$$

Usando la relazione (26.5) tra tensione ai capi degli induttori e la derivata dei flussi concatenati si ricava la relazione tra il numero di avvolgimenti e le differenze di tensione ai capi degli induttori

$$\begin{cases} v_1 = N_1 \dot{\phi}_1 \\ v_2 = N_2 \dot{\phi}_2 \end{cases} \rightarrow \frac{v_2}{v_1} = \frac{N_2}{N_1}. \quad (26.6)$$

¹ Modelli un po' più di dettaglio che sfruttano comunque l'approccio circuitale considerano il **flusso disperso**, cioè il campo magnetico non confinato nel traferro, ma è non nullo anche nello spazio attorno ad esso.

La relazione tra le correnti agli avvolgimenti è (**todo** *Quale equazione utilizzare per ricavare il rapporto dell'intensità di corrente?*)

$$\frac{i_2}{i_1} = \frac{N_1}{N_2} \quad (26.7)$$

Usando le due relazioni tra le tensioni e le correnti alle due porte elettriche, è facile osservare che il modello di trasformatore ideale non dissipa potenza, essendo la potenza uscente dall'avvolgimento secondario uguale alla potenza entrante nel sistema tramite l'avvolgimento primario,

$$P_2 = i_2 v_2 = i_1 \frac{N_1}{N_2} v_1 \frac{N_2}{N_1} = i_1 v_1 = P_1 .$$

26.3 Sistemi elettromeccanici e macchine elettriche

I sistemi elettromeccanici permettono di convertire energia elettromagnetica in energia meccanica. Alcuni esempi fondamentali sono i motori elettrici (che convertono energia elettromagnetica in energia meccanica) e i generatori elettrici (che convertono energia meccanica in energia elettromagnetica), che sfruttano il fenomeno di *induzione elettromagnetica* descritto dalla legge di Faraday (25.14),

$$\Gamma_{\partial S}(\vec{e}) + \dot{\Phi}_S(\vec{b}) = 0 .$$

26.3.1 Motori e generatori elettrici

Esempi elementari

Example 25.3.1 (Variazione di area di una spira)

Example 25.3.2 (Variazione di orientazione di una spira)

Example 25.3.3 (Variazione del campo magnetico)

Motori elettrici in DC

Motori elettrici in AC

- sincrono
- asincrono

26.3.2 Serratura magnetica

Onde elettromagnetiche

Le onde elettromagnetiche sono perturbazioni del campo elettromagnetico $\vec{e}(\vec{r}, t), \vec{b}(\vec{r}, t)$ governate da un'equazione delle onde che si propagano nello spazio e nel tempo con una velocità ben definita e dipendente dal mezzo di propagazione: in un materiale omogeneo e isotropo, la velocità delle perturbazioni è uguale in ogni punto e in ogni direzione, e ha valore assoluto $c = \frac{1}{\sqrt{\mu\epsilon}}$. Il campo elettromagnetico esiste e le sue perturbazioni si propagano anche in assenza di materia, nel cosiddetto «vuoto di materia ma non di proprietà fisiche». Usando la costante dielettrica e la permeabilità del «vuoto», la velocità delle onde elettromagnetiche - la velocità della luce, il modo comune per chiamare la radiazione elettromagnetica nel visibile, cioè che riusciamo a *percepire con gli occhi* - nel vuoto è

$$c = \frac{1}{\sqrt{\mu_0 \epsilon_0}}.$$

La **velocità della luce** nel vuoto è considerata ad oggi una **costante della natura**. Un primo esperimento che portò a questa conclusione fu l'*esperimento di Michelson e Morley* del 1887. La costanza della

1865 - Maxwell - il modello matematico.

Le equazioni di Maxwell forniscono un modello matematico per i fenomeni dell'elettromagnetismo classico. Sotto opportune condizioni, le equazioni prevedono la possibilità che il campo elettromagnetico possa propagarsi come un fenomeno ondulatorio. La rapida oscillazione di un carica elettrica - e quindi una corrente alternata ad alta frequenza - è una sorgente di onde elettromagnetiche: un modello di questa sorgente è un dipolo oscillante, una realizzazione pratica fondamentale sono le antenne per le trasmissioni di onde EM.

Ai tempi, non era ancora chiaro che la luce visibile fosse un effetto EM, un esempio di onde EM con una particolare lunghezza d'onda e frequenza percepibile dall'occhio umano, i nostri percettori della vista.

Le equazioni di Maxwell prevedevano una velocità di propagazione delle onde EM nel vuoto non lontana dalle migliori misure disponibili allora per la velocità della luce. La natura ondulatoria mostrata dalla luce (riflessione, diffrazione, rifrazione, interferenza, e anche polarizzazione) e le misure di velocità simili a quelle previste dal modello di Maxwell portarono all'interpretazione della luce come fenomeno EM, e diedero forti argomenti a sostegno della natura ondulatoria nel dibattito sulla natura corpuscolare o ondulatoria della luce.

1886-89 - Hertz - la prova sperimentale.

Gli esperimenti del 1887-88 di H.R.Hertz(1857-1894)¹² dimostrarono sperimentalmente l'esistenza delle onde, come fenomeno fisico:

- capace di propagare nello spazio senza bisogno di un conduttore (**todo fondamentale per le applicazioni radio di Marconi**)
- con le caratteristiche tipiche delle onde (riflessione, diffrazione, rifrazione, interferenza, e polarizzazione)
- con la velocità di propagazione prevista dal modello di Maxwell, e simile alle misure della velocità della luce.

todo *descrizione esperimento, e qualche dettaglio sull'apparato sperimentale, e semplice modello matematico con l'elettrotecnica sviluppata nel capitolo precedente* **risonanza**

todo *commento dei video allegati, se necessario*

Hertz fece altre esperienze significative:

- in un esperimento del 1887 sulle onde elettromagnetiche osserva l'"**effetto fotoelettrico**", riportando l'osservazione senza fornire una spiegazione - che non aveva, e che verrà data da A.Einstein nel suo *annus mirabilis* 1905, alle origini della meccanica quantica - ma di cui evidenzia la necessità di ulteriori indagini
- condusse un esperimento fallimentare con il quale pensò di dimostrare che i raggi catodici non avevano carica elettrica, risultato dovuto a un apparato sperimentale inadeguato; con lo stesso esperimento, nel 1897 J.J.Thompson dimostrò che i raggi catodici avevano carica elettrica e stimò il rapporto $\frac{\text{carica}}{\text{massa}}$ delle particelle che costituivano i raggi catodici: J.J.Thomson aveva scoperto l'elettrone.

todo *controllare citazioni* H.R.Hertz riteneva inutile ai fini pratici la sua scoperta (!), cosa presto smentita da **Marconi**...

1894-95 - Marconi - le prime applicazioni.

todo *due parole sul contesto storico, la stesura dei cavi sottomarini e transoceanici del telegrafo - in cui erano coinvolti anche personaggi del calibro di Kelvin -, e rivoluzione della radio per le comunicazioni*

Oggi, le onde EM hanno un enorme numero di applicazioni.

- Onde radio: comunicazioni e connessioni: radio, televisione, cellulari, Wi-Fi, Bluetooth; navigazione: GPS, radar; controlli da remoto: radiocomando (anche con ostacoli tra sorgente e ricevitore); astronomia: radio telescopi
- Micro-onde: cottura; radar: per previsioni del tempo,...; comunicazioni: satellitari,...; astronomia: radiazione cosmica di fondo
- IR: radiazione termica: termocamere, visori notturni,...; controlli da remoto: telecomando (senza ostacoli in mezzo...)
- Visibile: tutte le applicazioni legate alla vista, es. fotografia e schermi: schermi di camere, cellulari, computer, TV,...; laser:...; comunicazioni: fibra ottica
- UV: sterilizzazione;...
- X: applicazioni medicali (raggi X per radiografia); scanner: sicurezza aeroporti,...; astronomia: telescopi sensibili ai raggi X
- γ : sterilizzazione:...; trattamenti medici: radioterapia su cellule tumorali,...; astronomia: eventi più energentici dell'universo emettono raggi γ

todo è possibile arrivare a un'equazione per le onde senza passare dalle equazioni in forma differenziale? Magari con qualche analogia meccanica governata dalle equazioni delle onde. Se sì, in maniera sufficiente formale, figata

¹ Onde magnetiche, con Sir L.Bragg per la Royal institution

² Esperimenti di Hertz con le onde elettromagnetiche della Fondazione Scienza e Tecnica di Firenze

27.1 Esperimenti di Hertz

27.2 Luce e spettro elettromagnetico

Spettro elettromagnetico...

27.3 Spettrografia

Diffrazione per scomporre la luce in uno spettro:

- prisma
- seguendo la *teoria ondulatoria della luce* di Young, Arago e Fresnel, **Fraunhofer** (1815) sviluppa i **reticoli di diffrazione** per sfruttarne l'interferenza, effetto tipico dei fenomeni che hanno *comportamento ondulatorio*; questo progresso tecnologico consente un miglioramento della risoluzione spettrale e la costruzione di strumenti universali affidabili per la spettroscopia
- verso la metà del XIX secolo vengono svolti i primi lavori sistematici sugli spettri di emissione e di assorbimento di diverse sostanze; si scoprono gli spettri discreti di emissione e di assorbimento (che coincidono per la stessa sostanza) e che questi possono essere usati per riconoscere la composizione chimica delle sostanze;
- Kirchhoff riconosce le condizioni per l'emissioni di spettri continui e discreti
- 1895, Rontgen scopre i raggi *X*, poi identificati come radiazione elettromagnetica - come la luce - ad alta frequenza
- ...

Applicazioni. *todo storiche: analisi chimiche, cristallografia,...; moderne: applicazioni in medicina,...*

Riferimenti.

- f*cking genius: puntate su Hertz e Marconi
 - cercare pubblicazioni di Hertz
-

27.4 Spettro della radiazione elettromagnetica

27.5 Velocità della radiazione elettromagnetica

27.5.1 Metodo di Fizeau e Foucault: metodi ottici

27.5.2 Esperimento di Michelson-Morley: interferometria

L'esperimento di Michelson e Morley del 1887 aveva l'obiettivo di trovare l'esistenza dell'*etere*, un mezzo all'interno del quale si supponeva avvenisse il moto dei corpi, e che costituisse un sistema di riferimento «privilegiato».

- l'obiettivo era di valutare la differenza della velocità della luce proveniente dal Sole a distanza di 6 mesi, per dedurre la velocità relativa del sistema solare rispetto all'etere
- fallimento! Nessuna differenza significativa - entro l'incertezza della misura. Non esiste l'etere! Non esiste = non è un'entità misurabile con effetti misurabili...

- Allora non era ancora chiaro che non fosse necessario un mezzo per la trasmissione di onde, come le onde elettromagnetiche

todo spiegare interferometria

proprietà delle funzioni trigonometriche

...

27.5.3 Rosa-Dorsey: misura delle proprietà elettromagnetiche del vuoto

Nel 1907 le equazioni di Maxwell erano un modello matematico sufficientemente assodato, da poter misurare la velocità della luce nel vuoto come risultato della misura della costante dielettrica del vuoto ε_0 . Dalla manipolazione delle equazioni di Maxwell è possibile ricavare un'equazione delle onde per le grandezze elettromagnetiche nel vuoto con velocità delle perturbazioni

$$c = \frac{1}{\sqrt{\varepsilon_0 \mu_0}} .$$

La costante dielettrica nel vuoto era allora definita come

$$4\pi \cdot 10^{-7} \text{ H m}^{-1} ,$$

come conseguenza della definizione **def:unit:ampere** dell'Ampère, A , come *unità di misura della corrente elettrica*.

27.6 Problemi

Exercise 26.6.1 (Velocità della Luce)

Calcola la velocità della luce in un vuoto utilizzando la costante dielettrica $\varepsilon_0 = 8.85 \times 10^{-12} \text{ C}^2/\text{N} \cdot \text{m}^2$ e la permeabilità magnetica del vuoto $\mu_0 = 4\pi \times 10^{-7} \text{ N/A}^2$.

Exercise 26.6.2 (Frequenza e Lunghezza d'Onda)

Un'onda elettromagnetica ha una frequenza di $f = 60 \text{ MHz}$. Calcola la sua lunghezza d'onda nel vuoto.

Exercise 26.6.3 (Energia di un Fotone)

Calcola l'energia di un fotone di luce con una lunghezza d'onda di 500 nm utilizzando la formula $E = \frac{hc}{\lambda}$, dove h è la costante di Planck ($h = 6.63 \times 10^{-34} \text{ J} \cdot \text{s}$) e c è la velocità della luce.

Exercise 26.6.4 (Legge di Snell per Onde Elettromagnetiche)

Un'onda elettromagnetica passa dall'aria (indice di rifrazione $n_1 = 1$) all'acqua (indice di rifrazione $n_2 = 1.33$). Calcola l'angolo di rifrazione quando l'angolo di incidenza è di 30° .

Exercise 26.6.5 (Direzione del Campo Elettrico in un'onda Elettromagnetica)

In un'onda elettromagnetica che si propaga lungo l'asse z , con il campo elettrico che oscilla lungo l'asse x , in quale direzione oscillerà il campo magnetico?

Exercise 26.6.6 (Intensità di un'onda Elettromagnetica)

Se l'intensità di un'onda elettromagnetica è $I = 8 \text{ W/m}^2$ e la velocità della luce è $c = 3 \times 10^8 \text{ m/s}$, calcola la densità di energia dell'onda.

Exercise 26.6.7 (Energia Mediata da un'onda Elettromagnetica)

Un'onda elettromagnetica ha una frequenza di $f = 100 \text{ MHz}$. Se l'intensità dell'onda è di $I = 10 \text{ W/m}^2$, calcola l'energia mediata dal campo elettrico.

Exercise 26.6.8 (Propagazione in un Medio Dielettrico)

Un'onda elettromagnetica si propaga in un materiale con costante dielettrica $\varepsilon_r = 4$. Calcola la velocità dell'onda nel materiale, sapendo che nel vuoto è $c = 3 \times 10^8 \text{ m/s}$.

Exercise 26.6.9 (Polarizzazione di un'onda Elettromagnetica)

Un'onda elettromagnetica viene polarizzata attraverso un filtro lineare. Se la luce incidente ha un'intensità di $I_0 = 50 \text{ W}$ e l'angolo di polarizzazione è 30° , calcola l'intensità della luce trasmessa.

Exercise 26.6.10 (Effetto Doppler per Onde Elettromagnetiche)

Un'onda elettromagnetica ha una frequenza $f = 5 \text{ GHz}$ e viene osservata da una fonte in movimento con velocità $v = 1000 \text{ m/s}$ verso l'osservatore. Calcola la frequenza osservata utilizzando l'effetto Doppler.

Exercise 26.6.11 (Energia per Unità di Volume di un'onda Elettromagnetica)

Calcola l'energia per unità di volume in un'onda elettromagnetica che ha una densità di energia di $u = 5 \text{ J/m}^3$.

Exercise 26.6.12 (Onda Elettromagnetica nel Vuoto)

Una radiazione elettromagnetica ha una frequenza di $f = 2 \text{ GHz}$. Calcola la lunghezza d'onda di questa radiazione nel vuoto.

Exercise 26.6.13 (Impedenza di un'onda Elettromagnetica)

In un'onda elettromagnetica nel vuoto, calcola l'impedenza, sapendo che la permeabilità magnetica del vuoto è $\mu_0 = 4\pi \times 10^{-7} \text{ N/A}^2$ e la costante dielettrica è $\varepsilon_0 = 8.85 \times 10^{-12} \text{ C}^2/\text{N} \cdot \text{m}^2$.

Exercise 26.6.14 (Spettro Elettromagnetico)

Un'onda elettromagnetica appartiene alla banda delle microonde con una frequenza di $f = 10 \text{ GHz}$. Calcola la lunghezza d'onda corrispondente in questo intervallo dello spettro elettromagnetico.

Exercise 26.6.15 (Legge di Ampère-Maxwell)

Utilizzando la legge di Ampère-Maxwell, calcola la corrente indotta in un circuito chiuso che si trova in un campo magnetico oscillante con frequenza $f = 1 \text{ MHz}$.

Exercise 26.6.16 (Direzione di Propagazione di un'onda Elettromagnetica)

In un'onda elettromagnetica che si propaga lungo l'asse z con il campo elettrico lungo l'asse x e il campo magnetico lungo l'asse y , calcola la direzione di propagazione dell'onda.

Exercise 26.6.17 (Potenza Trasportata da un'onda Elettromagnetica)

Calcola la potenza trasportata da un'onda elettromagnetica con una intensità $I = 25 \text{ W/m}^2$ in un dato intervallo di tempo.

Exercise 26.6.18 (Riflessione e Rifrazione di Onde Elettromagnetiche)

Un'onda elettromagnetica colpisce la superficie di separazione tra due mezzi con indici di rifrazione $n_1 = 1$ e $n_2 = 1.5$. Calcola l'angolo di rifrazione quando l'angolo di incidenza è di 45° .

Effetti foto-termo-elettro-meccanici

In questa sezione vengono discussi alcuni fenomeni che coinvolgono l'interazione di effetti meccanici, termici, elettrici e luminosi.

todo *descrizione con applicazione dei principi della termodinamica*

La scoperta di questi effetti permette la costruzione di strumenti di misura accurati **todo** *blabla link a esperimenti*;

todo *blabla, applicazioni*

28.1 Effetti termoelettrici: Seebeck, Peltier, Thomson

Seebeck. Effetto scoperto da A. Volta nel 1794, e riscoperto da Seebeck nel 1821. Si sviluppa una tensione tra due punti a temperatura diversa di uno stesso conduttore.

Peltier. **todo** *raffreddamento*

Thomson.

28.2 Piroelettricità

Il cambio di temperatura di un cristallo naturalmente polarizzato crea un campo elettrico.

Già noto nel XVIII secolo. Primi modelli di Thomson e Curie verso fine XIX secolo.

28.3 Piezoelettricità

La deformazione di un cristallo naturalmente polarizzato crea un campo elettrico (effetto diretto) e viceversa, l'applicazione di un campo elettrico a un cristallo polarizzato crea una sua deformazione (effetto inverso)

- diretta: prevista da A.C.Becquerel, metà XIX secolo
- inversa: prevista da G.Lippmann, 1881

Confermate sperimentalmente dai fratelli J. e P.Curie.

28.4 Effetto fotoelettrico

Osservato da Hertz nei suoi esperimenti sulle onde elettromagnetiche

todo *link e blabla*

Parte VIII

Fisica moderna

Introduzione alla fisica del XX secolo

A fine XIX secolo la *meccanica*, la *termodinamica* e l'*elettromagnetismo* - incluse la *meccanica del continuo per solidi e fluidi* - rappresentavano teorie soddisfacenti per la comprensione di molti fenomeni fisici, e utili per il progetto e la realizzazione delle molte applicazioni che contraddistinsero le rivoluzioni tecniche e industriali: macchine termiche, mezzi di trasporto, costruzioni, e le prime applicazioni dell'elettromagnetismo per il trasporto di energia e per le comunicazioni. Le equazioni di Maxwell, la verifica sperimentale di Hertz e le prime applicazioni di Marconi sembravano aver risolto il dilemma sulla natura della luce, a vantaggio di un modello ondulatorio su quello particellare.

Uno sguardo poco attento poteva far cadere nella tentazione di pensare di aver trovato un insieme di modelli completi della fisica, in grado di descrivere tutti i fenomeni. Tuttavia:

- i modelli non erano in grado di spiegare alcune **osservazioni sperimentali**, come ad esempio gli spettri atomici discreti, lo spettro di radiazione di un corpo nero, o l'effetto fotoelettrico
- i modelli sono tra di loro **incompatibili**: ad esempio, mentre la meccanica classica ammette l'azione a distanza istantanea (ad esempio nella forza di interazione gravitazionale tra due corpi) e le sue equazioni sono invarianti a trasformazioni di Galileo, le equazioni dell'elettromagnetismo non sono invarianti rispetto a queste trasformazioni (ma a quelle di Lorentz) e suggeriscono l'esistenza di una velocità massima di propagazione dell'informazione - incompatibile con l'azione a distanza
- mentre in chimica un **modello atomico discreto della materia** era accettato e si lavorava su una descrizione dettagliata degli elementi «fondamentali» della materia - risolvendo alcuni problemi dovuti a errori e sviste -, in fisica questo faceva fatica ad essere accettato nonostante i lavori di Clausius, Maxwell e Boltzmann.

Argomenti del capitolo

Indagine sulla materia, sulla luce, e sulla loro interazione

- *Esperimenti sulla struttura microscopica della materia:*
 - componenti elementari della materia, e loro caratteristiche: la scoperta dell'elettrone (Thomson, 1891), il modello atomico di Rutherford (esperimenti di scattering di Rutherford-Geiger-Marsden, 1906-1913), il modello atomico di Borh (effetto Zeeman, effetto Stark,...)
 - stabilità dei componenti elementari - la radioattività: gli studi primordiali dei coniugi Curie e di Becquerel, 1898; la classificazione della radioattività da parte di Rutherford, 1910

- caratteristiche e comportamento dei componenti elementari: la misura della carica dell'elettrone (Millikan, 1909), lo spin (Stern-Gerlach)
- [Esperimenti sulla natura della radiazione elettromagnetica, e l'interazione con la materia]:
 - lo spettro di radiazione di corpo nero
 - l'effetto fotoelettrico
 - *il calore specifico nei solidi*

Teorie di Einstein

- **Relatività speciale**: teoria di meccanica ed elettromagnetismo compatibili tra di loro, e all'osservazione della velocità finita della luce nel vuoto
- **Relatività generale**: teoria della gravitazione

Meccanica quantistica: un modello fisico per il comportamento di luce e materia

Ulteriori indagini sulla natura della materia - e la sua stabilità -, della luce e delle loro interazioni portarono all'accettazione del modello atomistico della materia. Il riconoscimento della costanza della velocità della luce come costante universale portarono alla formulazione della relatività (ristretta) di Einstein, in cui veniva risolta l'incompatibilità tra meccanica ed elettromagnetismo. La formulazione di una nuova teoria meccanica (quantistica) per i fenomeni su scale atomiche misero in evidenza il comportamento «duale» di luce e materia come onda e particella. La teoria della relatività generale di Einstein completava la rivoluzione, imponendosi come nuova teoria della gravitazione in grado di spiegare le osservazioni astronomiche che risultavano anomale con il modello di gravitazione di Newton.

Riferimenti.

INFN - Pomeriggi di scienza 2020 dell'INFN

Sei **seminari** organizzati dai laboratori nazionali di Frascati dell'Istituto Nazionale di Fisica Nucleare

- Rivoluzione della fisica moderna
- Il laboratorio dei raggi cosmici
- I quark e l'ultimo dei bosoni
- Dai buchi neri alle onde gravitazionali: tutte le vittorie di Einstein
- A caccia della materia oscura
- Dai laboratori alla società

CURIUSS - video divulgativi

Video divulgativi disponibili sul canale youtube **CURIUSS**

- Relatività
- Meccanica quantistica
 - La storia della radioattività (serie)
 - Il principio di indeterminazione - breve storia delle origini della meccanica quantistica
 - Antimateria (serie)
- Astronomia
 - Geni impolverati: Henrietta Lewitt e la misura dell'universo; Cecilia Payne-Gaposckin e la composizione delle stelle; la scoperta dei buchi neri; la materia oscura

- Buchi neri
- Cosmologia: energia oscura e la teoria del big bang
- Materia oscura

La Fisica Che Non Ti Aspetti

- ...
- Modello Standard
- ...

Esperienze ed esperimenti sulla materia, sulla radiazione elettromagnetica e sulla loro interazione

Dettagli.

- *Esperimenti sulla struttura della materia*
- *Esperimenti sulla radiazione elettromagnetica e l'interazione con la materia*

Cronologia.

1891, J.J.Thomson scopre l'elettrone come prima particella sub-atomica: negli esperimenti di conduzione nei gas nei tubi di Crooks, riconosce che i raggi catodici sono composti da, trasportatori della carica elettrica discreti con rapporto carica/massa definito

1898, Curie, Becquerel: radioattività

1900: M.Planck e la radiazione di corpo nero. L'introduzione di una nuova costante, h , è solo un trucco per ottenere una regressione dei dati sperimentali? Il lavoro di Einstein sull'effetto fotoelettrico dimostrerà che la costante h compare anche in un altro fenomeno fisico, e suggerisce che h non sia solo un trucco, ma una caratteristica della fisica

1905: *Annus Mirabilis* di A.Einstein: pubblicazioni sulla teoria della relatività speciale[1, 2], sulla spiegazione dell'effetto fotoelettrico[3] compatibile con l'ipotesi di Planck sulla quantizzazione dell'energia, e sul moto browniano[4] come argomento a favore della natura atomica della materia

1909: Millikan misura la carica dell'elettrone

1906-1913: esperimenti di scattering di Rutherford, Geiger e Madsen. Formulazione del modello atomico di Rutherford

1913: modello atomico di Bohr, e successive evoluzioni Borh-Sommerfeld

1922: l'esperimento di Stern-Gerlach dimostra l'esistenza dello spin come quantità «intrinseca» di sistemi a scala atomica (qui atomi di Ag) con valori discreti: gli atomi vengono deviati in un campo magnetico non uniforme, spiegazione compatibile con la presenza di un momento magnetico della particella

1924: nella sua tesi di dottorato, de Broglie propone il dualismo onda-particella sia per la radiazione EM sia per la materia

1925-26: Heisenberg, Born, Jordan pubblicano i primi articoli su una meccanica quantistica (matriciale) per i sistemi su scala atomica

1926: E.Schrodinger pubblica la formulazione ondulatoria della meccanica quantistica

1926: principio di esclusione di Pauli

1927: Davisson-Germer mostrano il carattere ondulatorio della materia, con un esperimento di diffrazione di elettroni

1926-28: P.Dirac dimostra l'equivalenza delle formulazioni matriciale e ondulatoria della meccanica quantistica, e formula una meccanica quantistica compatibile con la teoria della relatività ristretta di Einstein

30.1 Riferimenti

30.2 Esperimenti sulla materia

30.2.1 Scoperta dell'elettrone - J.J.Thomson

todo

- link a [conduzione di corrente elettrica nei gas](#)
- cenni all'esperimento di Goldstein (1886), che si era concentrato solo sul raggio «sbagliato»
- cenni all'esperimento di Hertz (1887), fallito a causa di un apparato sperimentale inadeguato. **todo** collegamento a logica, conoscenza ed epistemologia e [criterio di Fisher](#)

Moto di una carica in un campo elettromagnetico uniforme stazionario

Una volta scelto un sistema di riferimento (*così da poter identificare la posizione di un punto nello spazio con un vettore posizione $\vec{r} = R - O$ rispetto all'origine*), il campo elettromagnetico (rispetto al sistema di riferimento, **todo** aggiungere sezione su relatività per elettromagnetismo, anche galileiana come approssimazione a bassa velocità) in una regione dello spazio viene rappresentato dai campi vettoriali,

$$\vec{e}(\vec{r}, t) \quad \vec{b}(\vec{r}, t) ,$$

che permettono di esprimere il campo elettrico e il campo magnetico come funzioni della variabile spazio \vec{r} e tempo t .

La posizione di un punto P nello spazio è identificata dal raggio vettore $\vec{r}_P(t)$, in generale funzione del tempo per punti in moto. La velocità e l'accelerazione del punto P riferite al sistema di coordinate scelto sono rispettivamente la derivata prima e seconda del raggio vettore,

$$\vec{v}_P(t) = \frac{d\vec{r}_P}{dt} , \quad \vec{a}_P(t) = \frac{d\vec{v}_P}{dt} .$$

Una carica elettrica di intensità q_P in moto con una velocità \vec{v}_P in un punto dello spazio $\vec{r}_P(t)$ in cui è presente un campo elettromagnetico $\vec{e}(\vec{r}_P, t)$, $\vec{b}(\vec{r}_P, t)$ è soggetta alla [forza di Lorentz](#),

$$\vec{F}_P(t) = q_P \left[\vec{e}(\vec{r}_P(t), t) - \vec{b}(\vec{r}_P(t), t) \times \vec{v}_P(t) \right] .$$

e l'equazione del moto per la carica è

$$m_P \frac{d^2 \vec{r}_P}{dt^2} = q_P \left[\vec{e}(\vec{r}_P(t), t) - \vec{b}(\vec{r}_P(t), t) \times \frac{d\vec{r}_P}{dt} \right] .$$

Una volta inteso che le quantità che compaiono nell'equazione sono riferite al punto P , per alleggerire un po' la notazione si fanno cadere i pedici $_P$.

In generale, l'equazione del moto è un'equazione differenziale del secondo ordine non lineare, se il campo magnetico dipende dallo spazio o se il campo elettrico varia linearmente nello spazio. Se il campo elettromagnetico è costante (costante in tempo) e uniforme (costante in spazio), $\vec{e}(\vec{r}, t) = \vec{E}$, $\vec{b}(\vec{r}, t) = \vec{B}$, l'equazione del moto,

$$m\ddot{\vec{r}} = q [\vec{E} - \vec{B} \times \dot{\vec{r}}] .$$

è una ODE lineare a coefficienti costanti, risolvibile in forma analitica.

Esperimento di J.J.Thomson. Condizioni iniziali $\vec{r} = \vec{0}$, $\vec{v}(0) = v_0 \hat{x}$

Campo elettrico. $\vec{E} = E \hat{y}$

$$\begin{cases} \ddot{x} = 0 \\ \ddot{y} = \frac{q}{m} E \\ \ddot{z} = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x(t) = v_0 t \\ y(t) = \frac{1}{2} \frac{qE}{m} t^2 \\ z(t) = 0 \end{cases} , \quad \begin{cases} v_x(t) = v_0 \\ v_y(t) = \frac{qE}{m} t \\ v_z(t) = 0 \end{cases}$$

Campo magnetico. $\vec{B} = B \hat{y}$

$$\vec{B} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ 0 & B & 0 \\ v_x & v_y & v_z \end{vmatrix} = \hat{x} B v_z - \hat{z} B v_x$$

$$\begin{cases} \ddot{x} = -\frac{qB}{m} \dot{z} \\ \ddot{y} = 0 \\ \ddot{z} = \frac{qB}{m} \dot{x} \end{cases}$$

$$\begin{cases} \ddot{v}_x + \left(\frac{qB}{m}\right)^2 v_x = 0 \\ \ddot{v}_y = 0 \\ \ddot{v}_z + \left(\frac{qB}{m}\right)^2 v_z = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} v_x = A_x \cos \Omega t + B_x \sin \Omega t \\ v_y = A_y t + B_y \\ v_z = A_z \cos \Omega t + B_z \sin \Omega t \end{cases} \rightarrow \text{i.c.} \rightarrow \begin{cases} A_x = v_0 \\ B_y = 0 \\ A_z = 0 \end{cases}$$

Usando le equazioni del moto

$$\begin{cases} -v_0 \Omega \sin \Omega t + B_x \Omega \cos \Omega t = -\frac{qB}{m} B_z \sin \Omega t \\ A_y = 0 \\ B_z \Omega \cos \Omega t = \frac{qB}{m} (v_0 \cos \Omega t + B_x \sin \Omega t) \end{cases} \rightarrow \begin{cases} B_x = 0 \\ A_y = 0 \\ B_z = v_0 \end{cases}$$

la velocità diventa

$$\begin{cases} v_x(t) = v_0 \cos \Omega t \\ v_y(t) = 0 \\ v_z(t) = v_0 \sin \Omega t \end{cases}$$

mentre la posizione, integrando e applicando le condizioni iniziali, e ricorrendo che $\Omega = \frac{qB}{m}$

$$\begin{cases} x(t) = \frac{v_0}{B} \frac{m}{q} \sin \left(\frac{q}{m} B t \right) \\ y(t) = 0 \\ z(t) = \frac{v_0}{B} \frac{m}{q} [1 - \cos \left(\frac{q}{m} B t \right)] \end{cases}$$

Soluzioni per piccole deviazioni con campo elettromagnetico presente solo nella regione $x \in [0, L]$,

• Campo elettrico

$$\begin{cases} v_x(t) = v_0 \\ v_y(t) = \frac{qE}{m}t \\ v_z(t) = 0 \end{cases}, \quad \begin{cases} x(t) = v_0t \\ y(t) = \frac{1}{2} \frac{qE}{m}t^2 \\ z(t) = 0 \end{cases}$$

$$x^* = L = v_0t^* \quad , \quad y^* = \frac{1}{2} \frac{q}{m} E \left(\frac{L}{v_0} \right)^2$$

$$v_x^* = v_0 \quad , \quad v_y^* = \frac{q}{m} E \frac{L}{v_0}$$

Il rapporto $r_e = \frac{v_y^*}{v_x^*}$ può essere facilmente misurato e quindi considerarsi noto

$$\frac{q}{m} = \frac{r_e v_0^2}{EL}$$

• Campo magnetico

$$\begin{cases} v_x(t) \sim v_0 \\ v_y(t) = 0 \\ v_z(t) \sim v_0 \frac{q}{m} Bt \end{cases}, \quad \begin{cases} x(t) \sim v_0t \\ y(t) = 0 \\ z(t) \sim \frac{1}{2} \frac{q}{m} v_0 Bt^2 \end{cases}$$

$$x^* = L = v_0t^* \quad , \quad y^* = \frac{1}{2} \frac{q}{m} v_0 B \left(\frac{L}{v_0} \right)^2$$

$$v_x^* = v_0 \quad , \quad v_y^* = \frac{q}{m} v_0 B \frac{L}{v_0}$$

Il rapporto $r_b = \frac{v_y^*}{v_x^*}$ può essere facilmente misurato e quindi considerarsi noto

$$\frac{q}{m} = \frac{r_b v_0}{BL}$$

Stima del rapporto $\frac{q}{m}$ Esprimendo v_0 in funzione di $\frac{q}{m}$,

$$\rightarrow v_0 = \frac{q}{m} \frac{BL}{r_b}$$

e sostituendo v_0 nell'espressione del rapporto che coinvolge il campo elettrico

$$\frac{q}{m} = \frac{r_e}{EL} \left(\frac{q}{m} \right)^2 \left(\frac{BL}{r_b} \right)^2,$$

si arriva alla stima

$$\frac{q}{m} = \frac{r_b^2}{r_e} \frac{E}{BL}.$$

30.2.2 La radioattività - Esperimento dei coniugi Curie

- Elettroscopio *piezoelettrico*
- ...

30.2.3 Misura della carica dell'elettrone - Millikan

Misura della carica dell'elettrone

L'esperimento permette di stimare la carica dell'elettrone grazie alle misure sul moto in un fluido di gocce d'olio cariche elettricamente. Vengono confrontate almeno due condizioni differenti, identificate dall'intensità nota del campo elettrico \vec{E} applicato al sistema, che si manifesta come forza $\vec{F}^{el} = q\vec{E}$ sul moto di un corpo con carica elettrica q .

Il confronto tra le velocità limite $v_{\infty, E}$ e $v_{\infty, 0}$ nelle due condizioni permette di ottenere una misura della carica q del corpo in esame.

Nell'esperimento di Millikan è impossibile controllare la carica esatta di ogni goccia d'olio. Ripetendo l'esperimento più volte su un gran numero di gocce si osserva che la misura della carica di queste gocce restituisce valori multipli di una carica «elementare», che viene considerata la carica dell'elettrone.

L'esperimento sfrutta la *legge di Stokes*, che prevede una resistenza aerodinamica lineare tra la forza agente su un corpo di piccole dimensioni e la sua velocità relativa al fluido nel quale si muove,

$$\vec{F}^{aero} = -6\pi\mu R\vec{v}_{rel} = -c\vec{v},$$

avendo indicato con c la costante di proporzionalità (per ogni goccia, bisogna stimare R , qua lo supponiamo misurato e quindi noto), e considerato il fluido a riposo.

Se il campo elettrico $\vec{E} = E\hat{z}$ è allineato con la gravità locale, $\vec{g} = g\hat{z}$, la componente lungo questa direzione dell'equazione di moto della goccia è

$$m\ddot{z} = F_z^{peso} + F_z^{aero} + F_z^{el} = mg - c\dot{z} + qE$$

che può essere riscritta in termini della componente z della velocità,

$$m\dot{v}_z + cv_z = mq + qE.$$

Integrando in tempo con la condizione iniziale $v_z(0) = v_0$, si può esprimere la velocità in funzione del tempo,

$$v_z(t; E) = v_0 + \left[\frac{mg + qE}{c} - v_0 \right] (1 - e^{-\frac{c}{m}t}).$$

Facendo tendere $t \rightarrow +\infty$, si ottiene la velocità limite

$$v_{z, \infty}(E) = \frac{mg + qE}{c} = \frac{mg}{c} + \frac{E}{c}q,$$

considerata nota dalle misure. Confrontando la velocità limite misurata per due valori del campo elettrico, si può eliminare la dipendenza dalla massa e ottenere

$$v_{z, \infty}(E_2) - v_{z, \infty}(E_1) = \frac{E_2 - E_1}{c}q \quad \rightarrow \quad q = \frac{c(v_{z, \infty}(E_2) - v_{z, \infty}(E_1))}{E_2 - E_1}$$

30.2.4 Modello atomico di Rutherford - Geiger-Marsden

Scattering

Esperimento e modello atomico di Rutherford. Gli esperimenti condotti da Geiger¹ e Marsden sotto la supervisione di Rutherford a Manchester consistono in esperimenti di scattering, in cui un fascio di particelle- α ² viene direzionato

¹ Lo stesso Geiger dal quale prende il nome il contatore Geiger, quello strumento di misura della radiazioni gracchiante che magari si è incontrato in qualche documentario su radioattività, nucleare, o in qualche film apocalittico di società post-nucleari...

² Le particelle- α sono isotopi He^{2+} , atomi di elio che hanno 2 elettroni in meno. Per quanto ci interessa qui, le particelle- α sono particelle cariche positivamente.

contro una sottile lamina di oro. Le particelle- α interagiscono con la lamina e vengono deviate. In questo esperimento si osserva che un grandissimo numero di particelle subisce una deviazione minima, come se non interagissero con la struttura dell'oro; al crescere dell'angolo di deviazione diminuisce il numero misurato di particelle che hanno subito quella deviazione; alcune particelle subiscono anche una deviazione maggiore di 90° , inclusa una deviazione di 180° corrispondente a un «rimbalzo normale» sulla lamina: la frequenza di questi eventi è sempre più piccola ma non nulla.

La spiegazione dell'esperimento da parte di Rutherford è alla base del suo modello atomico: la distribuzione delle particelle- α misurata è compatibile un'interazione elettrica tra cariche positive puntiformi. Rutherford quindi ipotizza che la materia sia formata da atomi quasi del tutto «vuoti»: le cariche positive sono concentrate in un **nucleo** di dimensioni estremamente compatte (**todo stima delle dimensioni da parte di Rutherford e misura di oggi**), attorno al quale sono disposte le cariche negative. **todo poca attenzione alle cariche negative fino al modello di Bohr. Atomo con nucleo positivo e cariche negative che possono trovarsi in orbite ben definite, discrete, caratterizzate da numeri atomici interi.**

Scattering come problema di due corpi. Qui si costruisce un problema di scattering tra due corpi puntiformi dotati di carica con lo stesso segno. Si assume che il corpo «bersaglio» rimane in quiete (*ad esempio, particella «proiettile» leggera e lenta; se questa ipotesi non è valida, bisogna considerare il «rinculo» della particella «bersaglio»*). Questo è un caso particolare di *moto centrale*, con forza inversamente proporzionale al quadrato della distanza. Infatti, scegliendo come origine il centro della carica bersaglio, la forza agente sulla carica proiettile è

$$\vec{F} = \frac{q_1 q_2}{4\pi\epsilon} \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|^3},$$

e l'equazione del moto è

$$m\ddot{\vec{r}} = \frac{q_1 q_2}{4\pi\epsilon} \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|^3} = c \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|^3}.$$

Poiché la forza è repulsiva, la traiettoria della particella proiettile è un'iperbole per qualsiasi valore dei parametri del problema. L'equazione della traiettoria è data dall'espressione (13.8),

$$r(\theta) = \frac{\frac{l^2}{m|c|}}{-1 + \sqrt{1 + 2\frac{El^2}{m|c|^2} \cos(\theta - \phi)}},$$

avendo usato $\text{sign}(c) = 1$, poiché la costante $c = \frac{q_1 q_2}{4\pi\epsilon}$ è positiva per due cariche di segno uguale.

Caratteristiche geometriche della traiettoria - angolo di deflessione. Le caratteristiche geometriche di questa traiettoria possono essere ricavate confrontando l'espressione della traiettoria con l'espressione generale delle *coniche in coordinate polari*. In particolare,

- l'eccentricità è

$$e = \sqrt{1 + 2\frac{El^2}{mc^2}}$$

- il coefficienti a, b dell'iperbole possono essere espressi in funzione dell'eccentricità e della semi-distanza tra i fuochi c

$$a = \frac{c}{e}, \quad b = \frac{\sqrt{e^2 - 1}}{e} c$$

Usando questi parametri geometrici è possibile determinare l'angolo di deflessione,

$$\delta = \pi - 2\theta^*,$$

con

$$\tan \theta^* = \frac{b}{a} = \sqrt{e^2 - 1} = \sqrt{1 + 2\frac{El^2}{mc^2}} - 1 = \sqrt{2\frac{El^2}{mc^2}}.$$

$$\theta^* = \frac{\pi - \delta}{2}$$

$$\tan \theta^* = \tan \left(\frac{\pi}{2} - \frac{\delta}{2} \right) = \frac{1}{\tan \frac{\delta}{2}}$$

$$\delta = 2 \operatorname{atan} \sqrt{\frac{mc^2}{2El^2}}$$

Il momento e l'energia vengono valutati all'infinito, $E = \frac{1}{2}mv_\infty^2$, $l = m h v_\infty$, avendo definito v_∞ il modulo della velocità all'infinito e h il coefficiente di impatto della traiettoria, cioè la distanza tra la tangente all'infinito e il punto bersaglio,

$$\delta = 2 \operatorname{atan} \sqrt{\frac{mc^2}{2 \frac{1}{2} m v_\infty^2 m^2 h^2 v_\infty^2}} = 2 \operatorname{atan} \left(\frac{c}{m h v_\infty^2} \right)$$

Sezione d'urto.

$$2\pi h dh = -2\pi R R \sin \delta d\delta r$$

con r la densità relativa tra sezione di uscita e sezione di ingresso

$$\sigma = r R^2 = -\frac{h}{\sin \delta} \frac{dh}{d\delta}$$

$$h = \frac{c}{m v_\infty^2} \frac{1}{\tan \frac{\delta}{2}}$$

$$\frac{dh}{d\delta} = -\frac{c}{m v_\infty^2} \frac{1}{\tan^2 \frac{\delta}{2}} \frac{1}{2} \frac{1}{\cos^2 \frac{\delta}{2}} = -\frac{c}{2m v_\infty^2} \frac{1}{\sin^2 \frac{\delta}{2}}$$

Riscrivendo $\sin \delta = 2 \sin \frac{\delta}{2} \cos \frac{\delta}{2}$, la sezione d'urto diventa

$$\sigma(\delta) = -\frac{h}{\sin \delta} \frac{dh}{d\delta} = \frac{c}{m v_\infty^2} \frac{\cos \frac{\delta}{2}}{\sin \frac{\delta}{2}} \frac{1}{2 \sin \frac{\delta}{2} \cos \frac{\delta}{2}} \frac{c}{2m v_\infty^2} \frac{1}{\sin^2 \frac{\delta}{2}}$$

$$\rightarrow \sigma(\delta) = \left(\frac{c}{2m v_\infty^2} \right)^2 \frac{1}{\sin^4 \frac{\delta}{2}}.$$

Questa espressione della sezione d'urto ha un buon accordo con i dati sperimentali registrati da Geiger e Madsen, e portano quindi Rutherford a postulare l'interazione come interazione tra due particelle con carica uguale, la particella- α proiettile e il nucleo degli atomi, sufficientemente compatti e lontani gli uni dagli altri da poter trascurare le interazioni di una particella- α con più nuclei della sottile lamina d'oro.

todo

- *discussione degli effetti di rinculo, e dei risultati con proiettili ad alta energia...*

30.2.5 Lo spin - Stern-Gerlach

Moto di un dipolo magnetico in un campo magnetico non uniforme

30.3 Esperimenti sulla radiazione elettromagnetica e l'interazione con la materia

30.3.1 Spettro discreto

30.3.2 Spettro di radiazione del corpo nero

30.3.3 Effetto fotoelettrico

Nuclei atomici instabili decadono trasmutandosi in nuclei con energia inferiore, tramite emissione di radiazioni ionizzanti. Questi processi avvengono in accordo con i principi di conservazione di massa-energia, quantità di moto e momento angolare. Le possono essere composte da particelle subatomiche, ioni, o radiazione elettromagnetica **todo** *classificazione di Rutherford (1899) α , β , γ*

31.1 Storia

31.1.1 Raggi X

- 1895, W.C.Röntgen scopre i raggi X
 - 1875, studi di Crookes sulla conduttività dei gas a bassa pressione, tramite ionizzazione quando soggetti ad alta tensione DC, 1 – 100 kV; raggi catodici di e^-
 -
- metodi di creazione di raggi X:
 - Bremsstrahlung: viene emessa radiazione EM quando cariche elettriche subiscono brusca accelerazione
 - effetto fotoelettrico: la creazione di e^- liberi lascia delle lacune negli orbitali atomici: la lacuna creata in un orbitale vicino al nucleo e viene colmata da un e^- in un guscio esterno; se la lacuna si forma in un orbitale sufficientemente vicino al nucleo e viene colmata da un e^- in un orbitale sufficientemente esterno, la frequenza della radiazione EM emessa $f = \frac{\Delta E}{h}$ è sufficientemente elevata da essere nella parte di spettro dei raggi X
 - effetto Compton inverso: un e^- ad alta velocità e radiazione EM a bassa frequenza si incontrano, e l'energia viene trasferita dall' e^- alla radiazione EM, aumentandone la frequenza
- esempi e applicazioni:
 - ambito medico: diagnosi, terapia
 - cristallografia
 - astronomia

– ...

31.1.2 Radioattività

- 1896, A.H.Becquerel scopre la radioattività dell'U
 - 1900, con il metodo di J.J.Thomson, Becquerel misura il rapporto massa/carica delle particelle β e scopre che coincide con quello trovato da J.J.Thomson per l'elettrone: postula quindi che la radiazione β (oggi β^-) sia composta da e^-
- 1898, M.Curie, abile fisica e sperimentatrice, conia il termine radioattività e
 - misura la radiazione dell'U sfruttando nei suoi strumenti di misura la piezoelettricità scoperta nel quarzo dal marito nel 1880
 - scopre la radioattività del Torio; scopre la presenza di altri elementi radioattivi contenuti nel minerale in esame nei suoi esperimenti, la pechblenda: il polonio e il radio

31.1.3 J.J.Thomson

- 1897, scopre che i raggi catodici sono composti da particelle cariche negative, delle quali calcola il rapporto $\frac{\text{massa}}{\text{carica}}$; G.FitzGerald suggerisce che queste particelle identificate siano delle particelle sub-atomiche, identificabili con l'«elettrone libero» descritto da J.Larmor e H.Lorentz.
- 1899, l'elettricità emessa grazie all'effetto fotoelettrico ha lo stesso rapporto massa/carica
- 1904, modello atomico «a panettone»
- 1906-1910, esperimenti di scattering con particelle β e modello matematico

31.1.4 E.Rutherford

- 1899 scopre quelle che chiama particelle α emesse da alcuni elementi radioattivi, e che possono essere rilevate con schermi fosforescenti, lastre fotografiche o elettrodi. Sottoponendo i raggi α a campi elettrici e magnetici, Rutherford scopre che sono formati da particelle cariche positivamente, comparabili a He privato di $2 e^-$, He^{2+} .
- Rutherford classifica i tipi di radiazione noti in base alla capacità di penetrazione nei materiali e di ionizzazione:
 - radiazione α , He^{2+}
 - radiazione β , e^- in decadimento β^- ; lo spettro è continuo; successivamente vengono distinti diversi decadimenti β , e viene scoperto il neutrino; nel 1930, W.Pauli prevede la creazione di una particella molto leggera e neutra durante il decadimento β ; nel 1933, E.Fermi pubblica «*Tentativo di una teoria dei raggi β* », prevedendo l'esistenza del neutrino, particella prodotta nel decadimento; nel 1956 viene rilevato il neutrino, con le proprietà previste da Pauli e Fermi
 - radiazione γ
- Rutherford, Geiger e Madsen (modello atomico, e nucleo)
 - 1908: esperimento per la determinazione di massa e carica delle particelle α , con una versione primordiale di contatore Geiger. Le particelle α sono in grado di ionizzare le molecole in aria (1902, Townsend); se l'aria è soggetta a un campo elettrico sufficientemente intenso, un e^- è in grado di generare altre interazioni ionizzanti e creare una cascata/moltiplicazione di ioni, che produce una scarica elettrica; **tutto** limiti dell'esperimento. E' necessario un nuovo esperimento: Rutherford chiede di indagare la deflessione di raggio α da parte della materia, con un **esperimento di scattering**

- 1909-1913: deflessione di raggi α generati dal radio da parte di una sottile lamina d'oro; scattering anche oltre i 90° ; il **modello atomico di Rutherford** prevede che la carica positiva sia concentrata al centro dell'atomo, in un **nucleo positivo** (termine coniato da Rutherford) con raggio circa $\frac{1}{10.000}$ del raggio atomico; i risultati di questa attività vengono presentati tra il 1911 e il 1913, inclusa la validità del nuovo modello atomico.

31.1.5 N.Bohr

- partendo dal modello atomico di Rutherford e dai risultati sugli spettri di emissione/assorbimento discreti, e dalle linee spettrali dell'idrogeno descritte dalla formula di Rydberg, introducendo i concetti di \hbar e di discretizzazione trovati ai primordi della meccanica quantistica nel suo modello atomico, Bohr postula che
 1. gli elettroni possono stare in orbite (poi orbitali) senza emettere radiazione EM; questo postulato risolve il problema della stabilità dell'atomo: secondo la fisica classica, una carica elettrica in moto attorno al nucleo perde energia emettendo radiazione EM ed è destinata a cadere sul nucleo
 2. Le orbite sono discrete e caratterizzate da valori di energia e momento angolare,...
 3. Un e^- assorbe o perde energia sotto forma di radiazione EM, saltando da un'orbita all'altra; per orbite con n sufficientemente grande, le orbite coinvolte in un salto energetico E_n, E_{n-k} hanno circa la stessa frequenza se $k \ll n$: questa è anche la frequenza della radiazione emessa; per n piccoli o k grandi, la frequenza della radiazione emessa non ha una interpretazione classica univoca; questa osservazione porta alla nascita del **principio di corrispondenza**, richiedendo che la teoria quantistica dell'atomo sia in accordo con la teoria classica nel limite di n grande, k piccolo.
- Evoluzione del modello atomico:
 - Bohr-Sommerfeld
 - meccanica quantistica:
 - * Heisenberg, Born, Jordan: QM matriciale; modello dell'atomo di H da parte di Pauli
 - * Schrodinger: QM ondulatoria, e orbitali atomici

31.2 Applicazioni

- ...
- Applicazioni mediche

31.3 Riferimenti

- CURIUSS: La storia della radioattività

31.4 Esercizi

- Esperimento di Marie-Curie
- Moti di cariche in campi elettrici (uniformi e non)
 - Esperimento di Thomson
 - Esperimento di Millikan
 - Precessione di Larmor (come verificare precessione momento magnetico?)
 - Esperimento di Stern-Gerlach
- Scattering:
 - Esperimento di Geiger-Mardsen (Rutherford)

Teoria di Einstein

Nell'arco di circa 15 anni, ad A.Einstein si deve la rivoluzione della meccanica con la formulazione di due teorie:

- la teoria della relatività ristretta, come formulazione di una **meccanica compatibile con l'elettromagnetismo** e l'evidenza sperimentale che la velocità della luce nel vuoto è finita;
- la teoria della relatività generale, come nuova **teoria della gravitazione**

A.Einstein

1905, *Annus Mirabilis*

- due pubblicazioni in cui presenta la teoria della relatività speciale
 - «Sull'elettrodinamica dei corpi in movimento»[1]
 - «L'inerzia di un corpo dipende dal contenuto di energia?»[2]

32.1 Relatività speciale

La teoria della relatività speciale viene presentata da A.Einstein in due articoli del suo *Annus Mirabilis*, il 1905. Il primo articolo, «Sull'elettrodinamica dei corpi in movimento»[1], propone una nuova teoria della meccanica partendo da *due principi*: le leggi non dipendono dall'osservatore, e la velocità della luce misurata da ogni osservatore è costante. Questi due principi permettono di ricavare una teoria meccanica che sia compatibile con le equazioni di Maxwell dell'elettromagnetismo, sostituendo la relatività galileiana con le trasformazioni di Lorentz ricavate a partire dai due principi, come mostrato nella sezione sulla *cinematica relativistica*. Nel secondo articolo, «L'inerzia di un corpo dipende dal contenuto di energia?»[2], viene discussa la dinamica e riconosciuto il ruolo della massa nell'energia dei sistemi: la più famosa conseguenza è riassunta nella legge

$$E^{rest} = mc^2,$$

che lega l'energia di un sistema in quiete, E^{rest} , alla sua massa m , come viene mostrato nella sezione su alcuni cenni di *dinamica*.

32.1.1 Principi della relatività speciale

Axiom 31.1.1 (Invarianza delle leggi fisiche)

Non esiste un sistema di riferimento assoluto: il fenomeno fisico è **assoluto**¹, cioè **invariante**, indipendente dal sistema di riferimento usato per descriverlo.

Axiom 31.1.2 (Costanza della velocità della luce)

In accordo con le equazioni di Maxwell dell'elettromagnetismo e con l'*esperimento di Michelson-Morley*, la **velocità della luce è costante**. Questa è inoltre la **velocità massima** della trasmissione di informazioni nello spazio, tale da garantire la **causalità**, vedi *Velocità della luce e causalità*.

Esiste però una classe di sistemi di riferimento «privilegiata» per la descrizione del fenomeno fisico (almeno in relatività speciale), la classe dei *sistemi riferimento inerziali*: l'espressione delle equazioni della fisica sono le stesse quando sono scritte con le coordinate di sistemi di riferimento inerziali. Questo non è vero per un sistema di riferimento qualsiasi.

Alcune conseguenze: tempo e spazio non sono più assoluti se presi indipendentemente, lo spazio-tempo lo è; il tempo non è più lo stesso per tutti gli osservatori, e quindi si perde il concetto di simultaneità; le trasformazioni di Galileo non rappresentano più le trasformazioni di coordinate tra due sistemi inerziali: queste devono essere sostituite dalle trasformazioni di Lorentz, le stesse trasformazioni di coordinata rispetto alle quali l'equazione delle onde (come quella ricavata dalle equazioni dell'elettromagnetismo di Maxwell) sono invarianti

- Un **evento** è definito dalle informazioni della posizione e dell'istante temporale (rispetto a un osservatore?) nel quale avviene.

Rispetto a un'origine $P - O = ct\mathbf{E}_0 + x\mathbf{E}_1$; perché si può definire un sistema di riferimento per tutto lo spazio tempo? Perché in relatività ristretta si considera lo spazio-tempo piatto, non curvo (analogia con lo spazio euclideo, anche se diverso...Minkowski,...)

FitzGerald

bla bla

Lorentz

bla bla

Poincaré

bla bla

Minkowski

¹ A dispetto del nome della teoria, «relatività», e delle vaccate che si sentono «tutto è relativo, come diceva Einstein», la teoria della relatività è un trionfo, il trionfo definitivo, dell'assolutismo: i fenomeni fisici sono indipendenti da chi li osserva, in matematiche sono indipendenti dal sistema di coordinate usato per descrivere il fenomeno; le equazioni della fisica devono quindi essere scritte con oggetti matematici che rispecchiano questa invarianza, i tensori. Le equazioni che governano la natura sono invarianti alla scelta del sistema di riferimento usato per descriverle o, detto altrimenti, un fenomeno fisico non dipende da chi lo osserva (almeno se questa osservazione non interagisce con il fenomeno stesso, come succede in meccanica quantistica, vedi *QM: Misura*, *QM: Indeterminazione di Heisenberg*).

bla bla

32.1.2 Cinematica

Relatività e trasformazioni di Lorentz

Si ricavano qui le trasformazioni di Lorentz che legano le coordinate spazio-tempo di due osservatori inerziali in moto relativo uniforme, lungo la direzione identificata dalle coordinate x, x' . Le trasformazioni di Lorentz seguono (quasi) in maniera indolore, dopo aver ribadito (0) la definizione della velocità nello spazio di un evento misurata da un'osservatore, (1) la costanza della velocità di un evento che corrisponde alla propagazione di un segnale luminoso, la cui misura è uguale per ogni osservatore, e (2,3) la simmetria della descrizione del moto relativo:

0. la velocità (3-dimensionale) di un punto rispetto all'osservatore Oxt , visto dallo stesso osservatore è definita come la derivata della coordinata spaziale rispetto alla coordinata temporale misurata dall'osservatore,

$$v = \frac{dx}{dt}$$

1. la velocità della luce nel vuoto misurata da entrambi gli osservatori è uguale a c in modulo; quindi i raggi luminosi che viaggiano verso le x e x' positive e in verso opposto sono rispettivamente

$$c = \frac{dx_+}{dt} = \frac{dx'_+}{dt'} \quad , \quad -c = \frac{dx_-}{dt} = \frac{dx'_-}{dt'}$$

2. la velocità di O' rispetto a O misurata da O è uguale e contraria alla velocità di O rispetto a O' misurata da O' ,

$$v := v_{O'/O} = \frac{dx_{O'}}{dt} = -\frac{dx'_O}{dt'} = -v'_{O/O'}$$

3. l'intervallo di tempo di O' letto da O è uguale all'intervallo di tempo di O letto da O'

Per motivi di composizione delle trasformazioni tra più sistemi di riferimento, vedi [Example 31.1.1](#), viene considerata una trasformazione lineare. Come dimostrato in seguito, le trasformazioni di Lorentz tra le coordinate dei due sistemi inerziali appena descritti sono (**todo ipotesi su una «posizione iniziale» delle origini**)

$$\begin{cases} ct = \gamma (ct' + \frac{v}{c}x') \\ x = \gamma (\frac{v}{c}ct' + x') \end{cases} \quad , \quad \begin{cases} ct' = \gamma (ct - \frac{v}{c}x) \\ x' = \gamma (-\frac{v}{c}ct + x) \end{cases} \quad (32.1)$$

con $\gamma = \left[1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2\right]^{-\frac{1}{2}}$. Da queste trasformazioni seguono i fenomeni di *contrazione delle lunghezze*, *dilatazione dei tempi* e il «paradosso»² dei gemelli

² Il paradosso dei gemelli non è strettamente un paradosso, è solo una manifestazione dei meccanismi del mondo che sono inaspettati rispetto alla nostra percezione, forgiata sull'esperienza della vita quotidiana. E' solo un esempio in cui i nostri sensi ci ingannano. Secondo la [Treccani](#), comunque, il termine «paradosso» può essere applicato nell'accezione ampia a questo genere di situazioni, o affermazioni che contrastano con un'opinione comune o un risultato ritenuto ovvio. Il termine preferibile per un paradosso logico della forma «A e non A» è «antinomia». Esempi di antinomia sono: «questa frase è falsa»; il paradosso del barbiere: un barbiere deve radere tutti e solo le persone che non si radono da sole. Ma chi rade il barbiere? Non può farsi radere da altre persone; se non si rade da solo, infrange la regola perché sta radendo una persona che si rade da sola; se non si rade, allora non sta radendo una persona che non si rade da sola.

Dimostrazione delle trasformazioni di Lorentz a partire dalle 3 osservazioni

Si parte dalla trasformazione lineare generale tra le coordinate dei due sistemi di riferimento inerziali

$$\begin{cases} ct' = Act + Bx \\ x' = Cct + Dx \end{cases}, \quad \begin{cases} ct = A'ct' + B'x' = \frac{D}{AD-BC}ct' - \frac{B}{AD-BC}x' \\ x = C'ct' + D'x' = -\frac{C}{AD-BC}ct' + \frac{A}{AD-BC}x' \end{cases}$$

e si ricavano i valori dei quattro coefficienti A, B, C, D con le condizioni che (1) traducono la costanza della velocità della luce misurata da due osservatori inerziali, e (2,3) la simmetria delle descrizioni relative

1. Un raggio di luce viaggiante verso destra e uno viaggiante verso sinistra hanno rispettivamente velocità

$$\begin{aligned} \pm 1 &= \frac{\Delta x_{\pm}}{c\Delta t} \\ \pm 1 &= \frac{\Delta x'_{\pm}}{c\Delta t'} = \frac{C\Delta ct + D\Delta x}{A\Delta ct + B\Delta x} = \frac{C + D\frac{\Delta x}{\Delta ct}}{A + B\frac{\Delta x}{\Delta ct}} = \frac{C \pm D}{A \pm B} \end{aligned}$$

e quindi le due relazioni

$$\begin{cases} C + D = A + B \\ C - D = -A + B \end{cases} \rightarrow \begin{cases} A = D \\ B = C \end{cases}$$

2. Moto relativo di O e O' . La posizione di O' è definita dalla condizione $x'_{O'/O'} = 0$

$$\frac{v}{c} = \frac{\Delta x_{O'/O}}{\Delta ct} = \frac{-\frac{C}{AD-BC}\Delta ct'}{\frac{D}{AD-BC}\Delta ct'} \rightarrow C = -\frac{v}{c}D$$

La posizione di O è definita dalla condizione $x_{O/O} = 0$

$$-\frac{v}{c} = \frac{\Delta x'_{O/O'}}{\Delta ct'} = \frac{C\Delta ct}{A\Delta ct} \rightarrow C = -\frac{v}{c}A$$

3. L'ultima relazione deriva dalla simmetria delle letture degli intervalli di tempo

$$\begin{aligned} A\Delta ct_{O'} + B\Delta x_{O'} &= \frac{1}{AD-BC} (D\Delta t'_O - B\Delta x'_O) \\ A + B\frac{\Delta x_{O'}}{\Delta ct_{O'}} &= \frac{1}{AD-BC} \left(D - B\frac{\Delta x'_O}{\Delta t'_O} \right) \end{aligned}$$

e quindi, usando $A = D, B = C = -\frac{v}{c}A, v := \frac{\Delta x_{O'}}{\Delta ct_{O'}} = -\frac{\Delta x'_O}{\Delta t'_O}$

$$A - \left(\frac{v}{c}\right)^2 A = \frac{1}{A^2 \left[1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2\right]} A \left[1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2\right]$$

e risolvendo, si possono ricavare i coefficienti della trasformazione di Lorentz,

$$\begin{aligned} A = D &= \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}} \\ B = C &= -\frac{v}{c} \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}} \end{aligned}$$

Velocità della luce e causalità

Example 31.1.1 (Trasformazione di coordinate tra 3 sistemi di riferimento e composizione delle velocità)

Nemmeno continuando a comporre velocità positive può essere superata la velocità della luce...

Dilatazione dei tempi e contrazione delle lunghezze

«Paradosso» dei gemelli

Geometria della relatività speciale

Intervallo tra due eventi(invariante); tempo proprio; metrica di Minkowski

$$ds^2 = c^2 dt^2 - dx^2 = \dots = c^2 dt'^2 - dx'^2 = d\mathbf{X} \cdot d\mathbf{X}$$

Invarianza della lunghezza dell'intervallo

Tempo proprio τ , definito come

$$c d\tau = ds = c \sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2} dt = \gamma^{-1} c dt .$$

32.1.3 Dinamica

La posizione di un sistema puntiforme nello spazio-tempo può essere parametrizzata in maniera conveniente in funzione della lunghezza dell'intervallo s o del tempo proprio τ ,

$$\mathbf{X}(s) = ct(s) \mathbf{E}_0 + x(s) \mathbf{E}_1$$

La velocità nello spazio-tempo può essere definita come la derivata della posizione nello spazio-tempo rispetto a s o a τ ,

$$\mathbf{U}(s) := \frac{d\mathbf{X}}{ds} = \frac{dct}{ds} \frac{d\mathbf{X}}{dct} = \gamma \left(c\mathbf{E}_0 + \frac{dx}{dt} \right) = \gamma \mathbf{E}_0 + \gamma \frac{v}{c} \mathbf{E}_1$$

La quantità di moto viene scritta come il prodotto della velocità per la massa

$$\mathbf{P}(s) := m\mathbf{U}(s) = \gamma m \mathbf{E}_0 + \gamma m \frac{v}{c} \mathbf{E}_1 = \frac{E}{c^2} \mathbf{E}_0 + \frac{p}{c} \mathbf{E}_1 .$$

avendo definito la quantità di moto come prodotto del fattore di Lorentz per la quantità di moto classica $p = \gamma mv$, e definito l'energia $E := \gamma mc^2$. Utilizzando queste definizioni e calcolando il prodotto $\mathbf{P} \cdot \mathbf{P}$, si ottiene la relazione

$$m^2 = \frac{E^2}{c^4} + \frac{p^2}{c^2} ,$$

o esplicitando l'energia

$$E^2 = m^2 c^4 + p^2 c^2 . \quad (32.2)$$

Da questa ultima relazione, si ricava ora la famosa relazione $E = mc^2$ per un sistema in quiete e il limite classico dell'energia di una particella libera, in moto con velocità $v \ll c$.

Energia in quiete

Un sistema in quiete rispetto a un osservatore ha quantità di moto nulla, $p = 0$. Prendendo solo il valore positivo dell'energia³, si ottiene la famosa relazione

$$E = mc^2, \quad (32.3)$$

ricavata e discussa nell'articolo dal titolo «L'inerzia di un corpo dipende dal contenuto di energia?»[2]. Il titolo dell'articolo descrive bene le conclusioni riassunte nella formula (32.3): un corpo in quiete ha energia non nulla, per il fatto di avere massa. *Qua potremmo ricominciare a ragionare su cosa è l'energia e cosa è la massa. Ma per ora rimandiamo questa discussione... todo aggiungere link? serie divulgativa di CURIUSS sulla massa?*

Limite classico

Energia. Partendo dall'espressione dell'energia

$$E = \gamma mc^2$$

e calcolando i primi termini dell'espansione in serie di Taylor del fattore di Lorentz $\gamma(v)$, buona approssimazione per $v \ll c$

$$\gamma(v) = \left(1 - \frac{v^2}{c^2}\right)^{-\frac{1}{2}} = 1 + \frac{1}{2} \frac{v^2}{c^2} + o(v^2)$$

si ottiene l'espressione dell'energia troncata alla potenza v^2 come somma dell'energia in quiete e dell'energia cinetica classica del sistema,

$$E = mc^2 + \frac{1}{2}mv^2 + o(v^2),$$

Quantità di moto. L'espansione in serie della quantità di moto ha come primo termine significativo l'espressione classica della quantità di moto

$$p = \gamma mv = mv \left[1 + \frac{1}{2} \frac{v^2}{c^2}\right] + o(v^3).$$

32.1.4 Elettromagnetismo

... è un po' troppo? Link a [Modern Physics:Special Relativity](#)

32.2 Relatività generale

Example 31.2.1 (Esperimento dell'ascensore)

Example 31.2.2 (Equivalenza tra assenza di gravità e caduta libera in un campo gravitazionale)

³ P.Dirac non sarebbe fiero di noi! P.Dirac userà questa relazione per costruire una teoria quantistica relativistica, usando la relazione (32.2) e considerando tutti i valori possibili di energia, sia quelli positivi sia quelli negativi. Questa scelta portò Dirac alla previsione di valori di energia negativi, e all'esistenza dell'**antimateria**.

Example 31.2.3 (Inconsistenza della legge di gravitazione di Newton e delle azioni a distanza con la velocità finita delle informazioni)

33.1 Esperienze all'origine della meccanica quantistica

33.1.1 Radiazione di corpo nero - Planck

Legge di Planck

Legge di Wien

Legge di Stefan-Boltzmann

33.1.2 Effetto fotoelettrico - Einstein

33.1.3 Modelli atomici

- Thomson
- Rutherford
- Bohr e Bohr-Sommerfeld

Con esperimenti:

- Rutherford
- Stern-Gerlach: **spin**

33.2 Origine della meccanica quantistica

- de Broglie, 1924
- Heisenberg, Born, Jordan, 1925-26: meccanica matriciale
- Schrodinger, 1926: meccanica ondulatoria
- Dirac e meccanica quantistica relativistica:
 - ...

33.3 Introduzione alla meccanica quantistica

In questa sezione si presentano le idee fondamentali che hanno portato allo sviluppo della meccanica quantistica come una meccanica per l'atomo e altri sistemi di dimensioni microscopiche, la natura probabilistica delle leggi fisiche nell'ambito della meccanica quantistica, il ruolo fondamentale della misura nello sviluppo di una teoria, i limiti che vincolano la nostra conoscenza, e alcuni esempi che mettano in luce alcune differenze tra la fisica dei sistemi microscopici descritta dalla meccanica quantistica rispetto alla fisica di sistemi macroscopici governati dalla meccanica classica.

33.3.1 Origine della meccanica quantistica

Il primo obiettivo nella formulazione di una teoria della meccanica dei sistemi microscopici/atomici è la previsione corretta degli spettri discreti di emissione/assorbimento degli atomi, in termini di frequenza e intensità della radiazione emessa/assorbita.

Consigli multimediali

- CURIUSS - Il Principio di Indeterminazione [1]

todo

- *Separare meccanica matriciale (Heisenberg), da meccanica ondulatoria (Schrodinger), da equivalenza (Dirac)*
- *Aggiungere link ad articoli*
- 1925: W.Heisenberg deduce una teoria per la meccanica dell'elettrone usando solo le quantità fisiche **osservate**, cioè le frequenze e le intensità della radiazione emessa o assorbita dagli atomi. La formulazione di Heisenberg è una meccanica matriciale, anche se non sapeva cosa fossero le matrici. L'algebra matriciale non era un sapere scontato all'inizio del secolo, ma per fortuna di Heisenberg lui era una persona fuori dal comune, mentre nel gruppo di ricerca di Gottingen guidato da M.Born, lo stesso M.Born e P.Jordan erano molto ferrati in materia
 - conservazione dell'energia
 - energia del sistema può assumere solo valori discreti, quantizzati
 - non-commutatività delle operazioni con le matrici. Questa non-commutatività è strettamente legata alla *relazione di indeterminazione*
- 1926: E.Schrodinger formula una teoria ondulatoria della meccanica quantistica, non relativistica. L'equazione è un'equazione d'onda per una funzione complessa $\psi(x, t) : E \times T \rightarrow \mathbb{C}$, alla quale si fatica ad attribuire un significato. L'intuizione di M.Born attribuisce un' *interpretazione probabilistica* alla funzione d'onda $\psi(x, t)$, o meglio al suo modulo $|\psi(x, t)|^2$: questa funzione può essere interpretata come densità di probabilità nello spazio, che rappresenta la probabilità di trovare una particella nella posizione dello spazio x al tempo t .

- 1926-1928: P.Dirac è un fottuto stramaledetto genio. Ventenne, ha già ri-formulato la teoria di Heisenberg-Born-Jordan, e dimostrato l'equivalenza tra le formulazioni di Heisenberg-Born-Jordan e di Schrodinger; mentre l'equazione di Schrodinger presenta dei limiti nella previsione dei risultati, P.Dirac sviluppa l'equazione d'onda per la meccanica quantistica in regime relativistico, cioè in accordo con la *teoria della relatività ristretta* di A.Einstein. Questa equazione apre un mondo:

- incorpora la possibilità della distruzione della massa con la creazione di energia (e viceversa), e quindi getta le basi per le teorie quantistiche dei campi in cui può variare il numero dei componenti
- prevede l'esistenza di valori di energia negativa¹, e dell'antimateria

33.3.2 Interpretazione probabilistica

Sono convinto che Dio non gioca a dadi

---A.Einstein

Smettila di dire a Dio cosa fare

---M.Born

Questo scrive² A.Einstein in una corrispondenza [2] con M.Born e N.Bohr nel 1926,

Interpretazione probabilistica di alcuni esperimenti:

- doppia fenditura
- intensità delle righe degli spettri di emissione

33.3.3 Misura

- interazione sistema-strumento
- lo strumento è tipicamente un sistema macroscopico che funziona nel regime ben descritto dalla fisica classica
- ...

33.3.4 Indeterminazione di Heisenberg

Non è possibile conoscere contemporaneamente il valore di alcune coppie di grandezze fisiche, dette complementari o coniugate. Alcuni esempi sono:

- stessa componente di posizione e quantità di moto

$$\sigma_{x_i} \sigma_{p_i} \geq \frac{\hbar}{2}$$

- diverse componenti del momento della quantità di moto (sia momento totale, sia orbitale, sia di spin)
- ...

¹ Mentre in meccanica classica l'energia è una quantità definita a meno di una costante additiva, questa arbitrarietà scompare nella teoria di A.Einstein.
todo aggiungere riferimento e dettagli

² Le frasi di A.Einstein dalle quali è stata tagliata la citazione sono «la teoria produce dei buoni risultati, ma difficilmente ci porterà più vicini al segreto di Dio. Sono fermamente convinto che Dio non giochi a dadi». Chi è interessato è conosce il tedesco [2], o chi si accontenta della traduzione in inglese [3] trova i riferimenti; per chi vuole ricordarsi l'importanza delle fonti, ma in fondo è un ciarlatano, si consiglia una ricerca «Einstein fake quotes» sul vostro motore di ricerca preferito. Inoltre non è vero che A.Einstein non conoscesse la matematica - anche se c'era chi la conosceva meglio, e gli diede una mano soprattutto per la *teoria della relatività generale*....: Einstein fu bocciato la prima volta all'ammissione all'ETH, il Politecnico di Zurigo, per la prova di francese. Aveva 16 anni. Entrò l'anno successivo.

33.3.5 Spin, esperimento di Stern-Gerlach

Le particelle subatomiche manifestano due tipi di momento angolare:

- il momento angolare orbitale, $\hat{\mathbf{L}}$
- momento angolare intrinseco, di **spin**, $\hat{\mathbf{S}}$

Il momento angolare totale è la somma di questi due contributi, $\hat{\mathbf{J}} = \hat{\mathbf{L}} + \hat{\mathbf{S}}$

33.3.6 Alcuni esempi 1-dimensionali

Moto libero di un sistema puntiforme

Moto libero, incertezza tra posizione e quantità di moto porta a «diffusione della probabilità»

Barriera e buca di potenziale

Contronto e differenze con meccanica classica:

- collisione con una parete - barriera di potenziale
- moto libero in una scatola - buca di potenziale

Effetti:

- effetto tunnel

Buca di potenziale, sistema finito:

- valori di energia discreti

Barriera di potenziale, dominio infinito:

- valori di energia continui
- ...

Oscillatore armonico

- valore di energia discreti

33.3.7 Atomo di Idrogeno, H

33.3.8 Sistemi di elementi identici

- In meccanica quantistica, non è possibile distinguere elementi identici in sistemi che contengono più elementi
- Stato di un sistema

$$\Psi(\mathbf{q}_1, \mathbf{q}_2, \dots, \mathbf{q}_n),$$

è indistinguibile con uno scambio di due elementi identici. Quindi in seguito a uno scambio di argomenti della funzione d'onda, la funzione d'onda non cambia a meno di un cambio di fase (in principio arbitrario, e ininfluenza sulla fisica del problema),

$$\Psi(\mathbf{q}_1, \dots, \mathbf{q}_a, \dots, \mathbf{q}_b, \dots, \mathbf{q}_n) = e^{j\alpha} \Psi(\mathbf{q}_1, \dots, \mathbf{q}_b, \dots, \mathbf{q}_a, \dots, \mathbf{q}_n).$$

Un secondo scambio degli stessi argomenti comporta che

$$\Psi(\mathbf{q}_1, \dots, \mathbf{q}_a, \dots, \mathbf{q}_b, \dots, \mathbf{q}_n) = e^{j2\alpha} \Psi(\mathbf{q}_1, \dots, \mathbf{q}_b, \dots, \mathbf{q}_a, \dots, \mathbf{q}_n) .$$

Questa relazione è soddisfatta per qualsiasi valore della funzione d'onda nel caso in cui $e^{j2\alpha} = 1$, e quindi $e^{j\alpha} = \pm 1$.

La funzione d'onda che rappresenta lo stato di un sistema composto da più elementi identici deve quindi essere o simmetrica o anti-simmetrica rispetto a uno scambio di indici:

- funzione d'onda simmetrica, i **bosoni**

$$\Psi(\mathbf{q}_1, \dots, \mathbf{q}_a, \dots, \mathbf{q}_b, \dots, \mathbf{q}_n) = \Psi(\mathbf{q}_1, \dots, \mathbf{q}_b, \dots, \mathbf{q}_a, \dots, \mathbf{q}_n) .$$

- funzione d'onda anti-simmetrica, i **fermioni**

$$\Psi(\mathbf{q}_1, \dots, \mathbf{q}_a, \dots, \mathbf{q}_b, \dots, \mathbf{q}_n) = -\Psi(\mathbf{q}_1, \dots, \mathbf{q}_b, \dots, \mathbf{q}_a, \dots, \mathbf{q}_n) .$$

Definition 32.3.1 (Principio di esclusione di Pauli - per fermioni)

Principio di esclusione di Pauli Due fermioni della stessa natura non possono trovarsi nello stesso stato. La relazione di anti-simmetria della funzione d'onda per i fermioni corrisponde a una generalizzazione della condizione

$$f(x, y) = -f(y, x) .$$

In questo caso, se i due argomenti della funzione assumono lo stesso valore (analogia con due fermioni che si trovano nello stesso stato) allora segue che

$$f(x, x) = -f(x, x) ,$$

relazione che implica $f(x, x) = 0$. Poiché il modulo quadro di Ψ rappresenta la densità di probabilità di uno stato del sistema, se $\Psi(\mathbf{q}_i) = 0$, allora

$$p(\dots, \mathbf{q}_i, \dots, \mathbf{q}_i, \dots) = |\Psi(\dots, \mathbf{q}_i, \dots, \mathbf{q}_i, \dots)|^2 = 0 ,$$

e quindi **la probabilità che due fermioni si trovino nello stesso stato è nulla.**

todo La natura dei fermioni è legata allo spin frazionario

Example 32.3.1 (Gli elettroni sono fermioni)

Gli elettroni sono fermioni. Questo comportamento degli elettroni è alla base della spiegazione della struttura atomica, e dell'occupazione di orbitali differenti.

Example 32.3.2 (Bosoni in una buca di potenziale)

Example 32.3.3 (Fermioni in una buca di potenziale)

33.3.9 Riferimenti

Sviluppi dell'astronomia

Breve storia

Storia antica

- ...

Medioevo

- ...
- Modelli astronomici:
 - Terra, Sole, Luna
 - pianeti del sistema solare: Mercurio, Venere, Marte, Giove e Saturno

Età moderna

- Telescopio per le osservazioni astronomiche; G.Galilei osserva alcune lune di Giove
- Leggi di J.Kepler
- Legge di gravitazione universale di I.Newton, e principi della dinamica
- E.Halley prevede il ritorno della cometa che porta il suo nome nel 1758
- Problema delle perturbazioni di Giove e Saturno, risolto analiticamente da Eulero e Lagrange
- (1781) W.Herschel osserva Urano
- (1845-46) viene osservato per la prima volta Nettuno, come previsto analiticamente nella ricerca di un nuovo pianeta come caus adelle perturbazioni dell'orbita di Urano

Età contemporanea, XIX e XX secolo

- tecniche:
 - primordi della fotografia
 - spettrografia: analisi degli spettri di corpi celesti
 - * classificazione delle stelle

- * redshift...
- misura distanza:
 - * parallasse per le stelle vicine
 - * parallasse statistica
- scoperte e misure:
 - sistemi binari: Sirio (1834, Bessel), Mizar (1899, Pickering)
 - relazione periodo-luminosità, (1900, H.S. Leavitt e le «calcolatrici umane» di Harvard) nelle variabili cefeidi
 - K.Schwarzschild scopre la relazione tra il colore (e quindi la temperatura) e la magnitudine apparente e reale
 - (1913) E.Hertzsprung-H.N.Russell classificano le stelle usando la temperatura e la magnitudine nel diagramma che prende il loro nome
 - (1925) C.Payne-Gaposchkin propone una composizione delle stelle, principalmente di H ed He
 - ...
- ...

34.1 Classificazione stellare

La classificazione stellare è una classificazione delle stelle sulla base delle caratteristiche della radiazione elettromagnetica proveniente dalla stella.

- Spettro continuo con massimo dipendente dalla temperatura. In prima approssimazione, una stella emette uno spettro continuo simile a quello di un *corpo nero*, in relazione alla sua temperatura secondo la *legge di Planck*, con massimo e quindi colore apparente determinato dalla *legge di Wien*, con un'intensità descritta dalla legge di *Stefan-Boltzmann*
- Linee di assorbimento legate all'assorbimento dovuto all'eccitazione di alcuni elementi presenti nella fotosfera della stella

34.1.1 Caratteristiche di una stella

- Distanza
- Luminosità
 - Magnitudine apparente, m
 - Magnitudine assoluta, M . È la magnitudine apparente che un oggetto avrebbe se si trovasse a una distanza dall'osservatore di $d_0 = 10$ parsec (per stelle o galassie) o 1 ua (per corpi del sistema solare), a seconda dell'oggetto osservato. Questa scala di luminosità è una scala logaritmica, e il grado corrisponde a un rapporto di $\sqrt[5]{100} \simeq 2.512$. Dalla definizione di magnitudine assoluta,

$$\begin{aligned}
 M - m &= -2.512 \log_{10} \left(\frac{d^2}{d_0^2} \right) = \\
 &= -5.024 \log_{10} \left(\frac{d}{d_0} \right) =
 \end{aligned}$$

e usando le distanze in parsec e la proprietà dei logaritmi $\log \frac{a}{b} = \log a - \log b$,

$$M - m = -5.024 (\log_{10} d[\text{parsec}] - 1)$$

$$M = m + 5.024 (1 - \log_{10} d[\text{parsec}]) .$$

- Tipo spettrale
- Temperatura

34.1.2 Diagramma di Hertzsprung-Russell

34.2 Scala delle distanze cosmiche

In questa pagina viene ripercorso il calcolo delle distanze cosmiche, secondo quella che viene definita la **scala delle distanze cosmiche**: partendo dalle dimensioni e dalle distanze, di Terra, Luna e Sole, passando per le dimensioni e la forma delle orbite dei pianeti, continuando con la distanza delle stelle vicine e le dimensioni della nostra galassia, la Via Lattea, e finendo con la distanza della stelle remote e delle altre galassie.

L'aumento delle distanze misurate procede in un ordine cronologico, grazie alla costruzione di nuove conoscenze sulle conoscenze pregresse, al progresso tecnologico che fornisce strumenti migliori e alla scoperta e alla comprensione di nuovi fenomeni fisici utili nella misura di oggetti così remoti. Il racconto viene costruito seguendo l'ordine presentato nei consigliatissimi video di 3Blue1Brown con Terence Tao¹, con l'aggiunta di dettagli degli ancora più consigliatissimi video di Alan Zamboni, aka CURIUSS, su Henrietta Swan Leavitt³ e Cecilia Payne-Gaposchkin⁴, gli osservatori e le donne di Harvard, Schwarzschild, e i due studiosi Hertzsprung-Russell del diagramma, e il materiale fornito dall'Università del Nebraska⁵.

Qualitativamente possono essere riconosciute diverse fasi:

- antichità: Terra, Luna, Sole
- età moderna: Copernico e Keplero: orbite dei pianeti;...
- età contemporanea: Donne calcolatrici di Harvard;...; Hubble e red-shift (dimensioni ed espansione dell'universo)

Unità di misura in astronomia

A causa delle dimensioni molto diverse delle distanze misurate, vengono introdotte diverse unità di misura

¹ Terence Tao on how we measure the cosmos | The Distance Ladder Part 1

² How to measure the universe | The Cosmic Distance Ladder Part 2

³ La Donna che misurò l'Universo - Geni Impolverati#03 - CURIUSS

⁴ La Donna che sussurrava alle stelle - Geni Impolverati#04 - CURIUSS

⁵ Astronomy Education at the University of Nebraska-Lincoln - Cosmic Distance Ladder Lab

Unità di misura	Definizione	in m	in au	in ly
chilometro, kg		10^3
unità astronomica, au , UA	distanza media Terra-Sole	$1.49 \cdot 10^{11}$	1	...
anno luce, ly , al	distanza percorsa nel vuoto da luce in 1 anno	...	$6.33 \cdot 10^4$...
parsec, pc	distanza corrispondente a $1''$ di parallasse per il semiasse maggiore dell'orbita terrestre	...	$2.06 \cdot 10^5$	3.26
redshift

Scala delle distanze cosmiche, esempi e ordini di grandezza

Alcune dimensioni **todo** aggiungere incertezza

Grandezza fisica	Misura	Incremento
Raggio Luna	1737 km	
Raggio Terra	6378 km	3.7
Distanza Terra-Luna	$3.84 \cdot 10^5 \text{ km}$	60.2
Raggio Sole	$6.96 \cdot 10^5 \text{ km}$	1.8
Distanza Terra-Sole	$1.49 \cdot 10^8 \text{ km}$	214.1
Dimensioni sistema solare (asse maggiore Nettuno)	$9.08 \cdot 10^9 \text{ km}$	60.9
Distanza Sole-Proxima Centauri (stella pi vicina)	4.3 ly	$4.5 \cdot 10^6$
Dimensioni Via Lattea, la nostra galassia	$5.3 \cdot 10^4 \text{ ly}$	$1.2 \cdot 10^4$
Distanza Via Lattea Andromeda, galassia più vicina	$2.5 \cdot 10^6 \text{ ly}$	47.2
Galassie più lontane ⁶	$\sim 30 \cdot 10^9 \text{ ly}$	$1.2 \cdot 10^4$

34.2.1 Dimensioni Terra

Metodo: ombra di un bastone normale

$$R_E = 6.37 \cdot 10^3 \text{ km}$$

34.2.2 Distanza Terra-Luna e dimensioni Luna

Metodo: eclisse lunare per la distanza; sorgere della Luna per le dimensioni

$$R_{EM} = \dots$$

$$R_M = \dots$$

⁶ Nel caso delle galassie più lontane osservate, cosa stiamo osservando? Stiamo osservando ora la luce emessa da eventi remoti in spazio-tempo, e trasmessa attraverso di esso: detto male, stiamo osservando una traccia di un evento passato in un punto remoto nello spazio.

34.2.3 Dimensioni Sole e Distanza Sole-Terra

La coincidenza che si può osservare durante le **eclissi solari** permette di stimare il rapporto tra le dimensioni del Sole e la distanza Terra-Sole

$$\frac{R_S}{R_{ES}} \sim \frac{R_M}{R_{EM}}.$$

Per calcolare i valori assoluti, serve poter determinare una delle due grandezze fisiche, come ad esempio la distanza Terra-Sole:

- gli antichi greci stimarono la distanza Terra-Sole usando le fasi lunari: il metodo usava la misura dell'angolo in cui si osservava la mezza luna (che non corrisponde con la quadratura). Il metodo utilizzato dagli antichi incontrava i limiti tecnologici disponibili all'epoca, a cominciare dall'assenza di strumenti affidabili per misurare il tempo, soprattutto durante la notte; poichè la misura si fonda sulla misura di un angolo «piccolo», un piccolo errore ha ripercussioni enormi sulla stima della distanza: così, i greci stimarono una distanza Terra-Sole circa 20 volte il valore attualmente accettato, **todo** *discutere limiti tecnologici, sensibilità di errori di misura, metodi per ridurre incertezza con misure ripetute...; collegamento a strumenti per la misura del tempo*
- ...bisogna aspettare il XVII e il XVIII secolo per la proposta di J.Gregory e **E.Halley** (1656-1742) e la realizzazione della misura che sfruttasse la *parallasse solare durante il passaggio di Venere davanti al Sole avvenuto nel 1761 e nel 1769*, dati riassunti da J.Lalande nel 1771 nella misura di 8.6» di parallasse solare, equivalente a circa 24000 raggi terrestri, circa il 2.5% maggiore della misura comunemente accettata oggi (di cosa? raggio medio? semiasse maggiore?...).

Example 33.2.1 (E.Halley, I.Newton e la gravitazione universale)

Halley prevede la periodicità della comparsa della cometa, alla quale fu dato il suo nome, applicando le *leggi della dinamica* e la *legge di gravitazione universale di Newton*.

- 1986: ultima apparizione
- ...
- 1222: ispirazione per le conquiste di G.Khan a occidente
- 1066: segno premonitore per la battaglia di Hastings

34.2.4 Orbite pianeti

Osservazioni astronomiche di:

- N.Copernicus (1473-1573): **modello eliocentrico** e **periodo di rivoluzione** dei pianeti attorno al Sole; dati risalenti alle osservazioni astronomiche dell'età antica
- T.Brahe (1546-1601)

Pianeta	Periodo ⁷
Mercurio	88 giorni
Venere	225 giorni
Terra	1.0 anno
Marte	1.9 anni
Giove	12.0 anni
Saturno	30.0 anni

⁷ Britannica, Nicolaus Copernicus

J.Kepler (1571-1630) fu in grado di definire la **forma delle orbite** e le **dimensioni relative** delle orbite pianeti del sistema solare. I risultati sono riassunti nelle **tre leggi di Keplero**.

Proposition 33.2.1 (Prima legge di Keplero)

Le orbite dei pianeti del sistema solare sono ellissi⁸, e il Sole si trova in uno dei due fuochi.

Proposition 33.2.2 (Seconda legge di Keplero)

I pianeti percorrono le orbite con una velocità areolare (con vertice il Sole) costante.

Proposition 33.2.3 (Terza legge di Keplero)

Il periodo di rivoluzione dei pianeti è proporzionale alla potenza $\frac{3}{2}$ del semiasse maggiore a della traiettoria, $T \sim a^{\frac{3}{2}}$.

La dimostrazione delle leggi di Keplero con le *equazioni della dinamica* e della *legge di gravitazione universale di Newton*, nell'ambito del *sistema dei due corpi*, fu uno dei primi successi e verifiche della probabile⁹ bontà della teoria di Newton della dinamica. Vedi anche *moti centrali*.

todo aggiungere lo script sul metodo usato da J.Kepler per la formulazione delle sue leggi a partire dalle misure

Per stabilire le dimensioni assolute delle orbite nel sistema solare era necessario conoscere almeno una dimensione assoluta: la misura della distanza tra Terra e Sole, definita come **unità astronomica**, UA, fu ottenuta per la prima volta grazie alle misure del 1761 e del 1769 del transito di Venere davanti al Sole.

34.2.5 Distanza Sole, Terra, Venere

La parallasse solare è usata per stimare la distanza Terra, Venere, Sole osservando il passaggio di Venere tra Terra e Sole da diverse località¹⁰. **todo** Usare i dati disponibili sul sito NASA, *NASA, Eclipse Web Site*

Sia D la latitudine di due località differenti, la proiezione delle due immagini di Venere sul Sole hanno distanza $R_S(\cos \varphi_1 - \cos \varphi_2)$. I due angoli $\varphi_1, \varphi_2 = \varphi_1 + \Delta\varphi$ non erano distinguibili dall'osservazione diretta, ma vengono stimati dal tempo di transito delle due immagini di Venere sul Sole,

$$\frac{\Delta t_2}{\Delta t_1} = \frac{\sin \varphi_2}{\sin \varphi_1}$$

$$\sin \varphi_2 = \sin(\varphi_1 + \Delta\varphi) \sim \sin \varphi_1 + \Delta\varphi \cos \varphi_1 = \sin \varphi_1 \left[1 + \frac{\cos \varphi_1}{\sin \varphi_1} \Delta\varphi \right]$$

$$\Delta\varphi = \left(\frac{\Delta t_2}{\Delta t_1} - 1 \right) \frac{\sin \varphi_1}{\cos \varphi_1}$$

Dalla similitudine dei triangoli per angoli piccoli della parallasse,

$$\frac{D}{R_{ES} - R_{VS}} = \frac{R_S(\cos \varphi_1 - \cos \varphi_2)}{R_{VS}} \sim \frac{R_S(\cos \varphi_1 - \cos \varphi_1 + \Delta\varphi \sin \varphi_1)}{R_{VS}} = \frac{R_S}{R_{VS}} \sin \varphi_1 \Delta\varphi$$

⁸ Come viene dimostrato con le equazioni della dinamica di Newton, la traiettoria ellittica è la traiettoria prevista nel problema dei due corpi. Modelli più raffinati considerano l'influenza della totalità dei pianeti - e non usano le equazioni del problema dei due corpi isolati; per la traiettoria di Mercurio risulta poi non trascurabile l'effetto descritto dalla teoria della relatività generale di Einstein, nella previsione della precessione del perielio.

⁹ Come già mostrato nella sezione sul *metodo scientifico*, non esiste una prova definitiva della validità di un modello ma, al contrario, un modello scientifico è un modello sottoposto a continua verifica e la possibilità di essere falsificato: mentre non è possibile avere la certezza assoluta della validità del modello, un sempre numero maggiore di prove e di verifiche aiuta a stabilire i limiti di validità del modello e a confermarne la bontà all'interno di questi limiti.

¹⁰ Ohio State University, Astronomy 161: An Introduction to Solar System Astronomy. Lecture 26: Ho Far to the Sun? The Venus Transits of 1761 and 1769.

e scrivendo la lunghezza del tratto di traiettoria di Venere con due espressioni (usando l'angolo θ - noto - visto dalla Terra, coincidente con l'angolo di vista del Sole, poiché si considera il passaggio di Venere attraverso quell'angolo di vista; usando l'angolo rispetto al Sole ψ , e assumendo una traiettoria circolare qui per semplicità, con $\frac{\psi}{2\pi} = \frac{\Delta t}{T}$),

$$R_{VS}\psi = (R_{ES} - R_{VS})\theta \quad \rightarrow \quad \frac{R_{ES}}{R_{VS}} = \frac{\psi}{\theta} - 1,$$

e usando il rapporto $r = \frac{R_S}{R_{ES}}$ *note grazie all'eclissi solare* si possono ricavare

$$D = rR_{ES} \frac{\psi}{\theta} \sin \varphi_1 \Delta \varphi \quad \rightarrow \quad R_{ES} = D \frac{\theta}{r\psi \sin \varphi_1 \Delta \varphi},$$

e dalla stima della distanza Terra-Sole R_{ES} si può risalire alla stima delle altre grandezze R_S , R_{VS} .

34.2.6 Stelle vicine

Metodo: parallasse usando l'orbita della Terra «attorno al Sole»

34.2.7 Stelle lontane

Per le stelle lontane, il metodo di parallasse con il moto di rivoluzione della Terra non è sufficiente a fornire una misura (o come nel caso degli antichi della misura della distanza Terra-Sole, la misura è paragonabile all'errore di misura). La parallasse stellare consente di misurare circa il centesimo di arcsec, ... arcsec o $\frac{1}{...}$ parsec¹¹¹²¹³, con la conversione tra parsec e anno luce $1 \text{ parsec} = 3.26 \text{ a.l.}$

Oggi sappiamo che la Grande Nube di Magellano è di circa 48 kpc o 160.000 al, **todo** *Ma quali erano i limiti tecnologici nel 1912, all'epoca degli studi di H. Swan Leavitt?*

H.Swan Leavitt: «C'è una notevole correlazione tra la luminosità apparente e il periodo di oscillazione delle stelle variabili». Le variabili più luminose sono quelle con il periodo più lungo. Si assume che le stelle appartenenti alla nube di Magellano siano alla stessa di distanza, e quindi la loro luminosità apparente sia legata alla loro luminosità assoluta dalla stessa costante geometrica.

- H.Hertzsprung (1913) parallasse con il moto del Sole nella Galassia?
- H.Shapley (1918) confronto con stelle cefeide con distanza nota per parallasse?

Example 33.2.2 (Parallasse)

- Rivoluzione della Terra attorno al Sole
- Moto del Sole: parallasse statistica di Hertzsprung, e calibrazione del diagramma di H-R
 - Moto proprio delle stelle vicine:
 - * gli astronomi avevano notato piccoli spostamenti della posizione delle stelle nel tempo; il moto non era casuale, ma si poteva riscontrare un moto ordinato, riconducibile al moto relativo del Sole rispetto alle altre stelle
 - * Herschel (1783) determina la direzione di moto del Sole, detto **apice solare**, di circa 250 km/s rispetto al centro della Galassia (e di circa 20 *text* km/s rispetto alle stelle vicine. **todo controllare**)

¹¹ Enciclopedia Britannica - Parallasse solare

¹² SE: What's the farthest object as determined only by parallax?; SE: Limit of stellar parallax e ulteriori collegamenti.

¹³ ESA - Educational support: stellar distances *tenendo conto dell'avviso: Currently, sci.esa.int is under review and not being updated. For the latest information and news from ESA science missions and scientific results, please visit esa.int. For in-depth technical information aimed at ESA's scientific communities, you may also wish to consult cosmos.esa.int.*

- * dal moto di gruppi di stelle, H stima la distanza media; confronta il moto proprio e la velocità radiale misurata con effetto Doppler; stima della distanza e calibrazione del diagramma H-R
 - Missioni spaziali. Esempio: Hubble (1990), Hipparcos (1989-1993), GAIA (2013-...) dell'European Space Agency (ESA).
-

Example 33.2.3 (Conversioni)

- Parsec: distanza alla quale il raggio dell'orbita terrestre sottende un angolo di un secondo di arco
 - anno luce: distanza percorsa dalla luce nel vuoto in un anno
 - unità astronomica: distanza Terra-Sole
-

Le misure sulla superficie terrestre dell'intensità della radiazione proveniente dalle stelle consente solo di misurarne la **luminosità apparente**, o il flusso, senza poter determinare indipendentemente la luminosità assoluta - o reale - e la distanza della sorgente luminosa dall'apparato di misura - la distanza della stella dalla Terra.

Solo l'osservazione delle stelle variabili nella nube di Magellano, a una distanza di circa \$\$ permise di determinare un'informazione aggiuntiva per misurare indipendentemente luminosità assoluta e distanza. La nube di Magellano è ricca di **stelle variabili**.

Luminosità apparente

L'intensità della luce emessa registrato da un osservatore a distanza r dal corpo varia in maniera inversamente proporzionale al quadrato della distanza

$$I \propto \frac{1}{r^2},$$

poiché il flusso attraverso diverse superfici è costante, e la superficie delle superfici varia con il quadrato della distanza,

$$\bar{\Phi} = I(r)S(r) \propto I(r)r^2.$$

Sulla Terra è possibile misurare direttamente solo l'intensità della radiazione ricevuta, senza poter conoscere indipendentemente luminosità assoluta (intensità emessa) e distanza. Senza altre informazioni misura di un flusso $\bar{\Phi}$ potrebbe venire dalle due stelle seguenti

$$\Phi_0, r_0 \\ \Phi_1 = 4\Phi_0, r_1 = 2r_0 \quad I_1 \propto \frac{\Phi_1}{r_1^2} = \frac{4\Phi_0}{(2r_0)^2} = \frac{\Phi_0}{r_0^2} \propto I_0$$

Cefeidi e stelle variabili

34.2.8 La Via Lattea

34.2.9 Stelle remote e altre galassie

34.2.10 Riferimenti

Introduzione al modello standard

Risorse:

- [video INFN - Il laboratorio dei raggi cosmici \(D.Domenici\)](#)
- [La Fisica Che Non Ti Aspetti - Modello Standard](#)

35.1 Breve cronologia

- Indagine sulla natura atomica della materia
- Indagine della struttura atomica: elettrone, nucleo (protone e neutrone)
- Sviluppo dei modelli atomici
- 1925: primi articoli sulla meccanica quantistica
- 1928: formulazione relativistica della meccanica quantistica (P.Dirac): previsione dell'antimateria
- **Raggi cosmici** e camere a bolle. Nascita della fisica delle particelle
 - 1930, B.Rossi: primo telescopio di raggi cosmici basato su un circuito a coincidenze, la stessa logica attualmente utilizzata negli esperimenti di fisica delle particelle
 - 1932, Anderson osserva il positrone, la controparte di antimateria dell'elettrone
 - ...
 - muone. Misura della vita media di $2\mu s$
 - ...
 - 1947, G.Occhialini,
- 1964, M.Gell-Mann e G.Zweig propongono l'esistenza dei quark, come particelle che costituiscono i protoni
- **Collider.**
 - ...

35.2 Raggi cosmici

Da dove hanno origine? Fermi (1949) propone che i raggi cosmici, particelle ad altissima energia, vengono generati in eventi intensi come le esplosioni di supernove. Altre sorgenti primarie sono le stelle, come il Sole. Sorgenti secondarie sono dovuti all'interazione tra raggi primari con le particelle presenti in atmosfera.

Composizione dei raggi primari. 95% protoni, 4.5% nuclei di He, 0.5% tracce di altri elementi più pesanti. Stessa distribuzione nel nostro sistema solare e in tutta l'universo. Se consideriamo che i raggi cosmici portano informazioni dall'universo remoto, possiamo concludere che il nostro angolo di universo non è così diverso per composizione dalle parti più lontane.

Nei raggi cosmici non c'è, o quasi, antimateria. E' una conferma che l'antimateria nell'universo non c'è, o quasi.

Composizione dei raggi secondari. Dalla collisione dei raggi cosmici primari con altre particelle:

- 30% componente molle (pioni, kaoni, neutroni, fotoni, elettroni, positroni) formati nella parte alta di atmosfera (~30km), ad energia piuttosto limitata, non molto penetranti; non arrivano alla superficie;
- 70% componente dura (muoni), energetici, che riescono arrivare a terra, all'incirca $1 \frac{\text{muone}}{\text{cm}^2 \text{ s}}$

Distribuzione. Raggi cosmici primari arrivano in maniera omogenea da tutte le direzioni. I raggi cosmici secondari hanno principalmente un angolo azimutale piccolo, con una legge $\sim \cos^2 \theta$, poiché minore è l'angolo minore è lo spessore di atmosfera da attraversare ($\sim \frac{1}{\cos \theta}$)

Distanza percorsa da un muone. La vita media e l'energia di un muone sono $t = 2 \mu\text{s}$, $E = 3 \text{ GeV}$

$$\gamma = \sqrt{\frac{1}{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{E}{m_0 c^2}$$

$$s = \gamma v t \sim 18 \text{ km}$$

Flusso ed energia dei raggi cosmici. Flusso decrescente all'aumentare dell'energia: da raggi solari, a raggi cosmici galattici (da 10^{10} eV a 10^{15} eV), a raggi cosmici extra-galattici (si ipotizza, almeno, che le sorgenti si trovino al di fuori della nostra galassia). Come riferimento, l'energia delle particelle negli esperimenti nei LHC sono di 10^{13} eV , ma sono in quantità molto maggiore del flusso di raggi cosmici con quella energia.

Rilevatori

- Osservatorio Pierre Auger, in Argentina
- Alpha magnetic spectrometer, montato sulla ISS. Tra gli scopi, la misura di antimateria nei raggi cosmici.

Applicazioni.

- Tomografia a muoni. Esempi: Fukushima, camera magmatica Vesuvio, piramidi

Radioattività. Ogni anno un essere umano assorbe circa 4 mSv /anno (milli-sievert), di cui solo il 13% dovuti ai raggi cosmici. Un essere umano in 6 mesi sulla ISS assorbe circa 100 mSv . Per una missione spaziale più prolungata, come una spedizione su Marte, si raggiungerebbero circa 1000 mSv , quantità che inizia a essere preoccupante per un essere umano.

35.3 Il modello standard

Il modello standard rientra in una teoria più ampia, la teoria quantistica dei campi.

35.3.1 Introduzione

35.3.2 Lagrangiana

35.3.3 Forze e interazione fondamentali

35.3.4 I leptoni

35.3.5 L'antimateria

35.3.6 I quark

35.3.7 Il bosone di Higgs

35.3.8 Supersimmetria

35.4 Dizionario

Bosoni e fermioni. Bosoni possono occupare lo stesso stato quantistico, i fermioni no (rispettano il principio di esclusione di Pauli); i bosoni hanno spin intero, i fermioni spin frazionario.

Interazioni. Gravitazionale (non inclusa nel modello standard), forte, elettromagnetica e debole.

- elettromagnetica
- debole
- forte

Bosoni di gauge. Particelle che moderano le interazioni. Sono perturbazioni dei campi.

Fenomeni termo-elettrici nella materia

Fenomeni fisici:

- Effetto piezoelettrico
- Effetto Peltier
- Effetto Seebeck
- Piroelettricità
- ...
- Effetto fotoelettrico
- ...
- Fluorescenza
- Fosforescenza
- ...

Applicazioni:

- ...

CAPITOLO 37

Fotografia

- Daguerre
- Lippmann
- Lumière

Parte IX

Semiconduttori

Introduzione alla fisica dei semiconduttori

- applicazioni onnipresenti nella vita quotidiana
- struttura: ...
- componenti elettronici: diodi, transistor,
- fenomeni caratteristici: effetto fotovoltaico, effetto fotoresistivo,...

Riferimenti

- ...
- [giunzione p-n e depletion approximation](#)
- ...

Parte X

Strumenti di misura

Strumenti di misura

In questa sezione vengono discussi alcuni strumenti di misura. È stato scelto di riservare una sezione del materiale agli strumenti di misura

- **misura attività fondamentale nelle scienze.** poiché la misurazione è un'attività fondamentale nel metodo scientifico
- **approccio sistematico a *argomento trasversale*.** per realizzare una sezione in cui viene fornito un approccio sistematico a un'attività trasversale a tutti gli ambiti della scienza, senza dover spezzettare la trattazione in pillole disperse nei vari capitoli
- **cross-referencing** Da questa sezione verrà fatto riferimento ai capitoli sulle teorie fisiche: in quei capitoli vengono presentati i **principi fisici** sui quali si basano gli strumenti, e vengono ricavati come **esercizio** alcuni risultati «parziali» utili per la costruzione di modelli di strumenti. Da quei capitoli, e soprattutto da quegli esercizi, verrà fatto riferimento agli strumenti per fornire un'applicazione dei risultati di tali esercizi, come una motivazione (in più) della loro presenza nel materiale.

Contenuti.

- Spazio - geometria
- Tempo
- Massa
- *Quantità cinematiche*: lineari: posizione, velocità, accelerazione; rotazionali: orientamento, velocità angolare, accelerazione angolare,...
- *Quantità meccaniche*: forza,...
- *Quantità termodinamiche*: pressione, temperatura, densità, viscosità,...
- *Quantità elettromagnetiche*: corrente, differenza di tensione, resistività, induttanza, capacità,...; luce e radiazione elettromagnetica
- ...

39.1 Misura posizione, velocità, accelerazione

39.1.1 Accelerometri

Accelerometro capacitivo, MEMS

- parte meccanica MMS. Equazioni in un sistema di riferimento non inerziale, $\tilde{x} = x + x_{out}$, con \tilde{x} lo spostamento rispetto a un sistema inerziale, x_{out} lo spostamento del telaio dello strumento, preso come sistema non inerziale del quale vogliamo misurare l'accelerazione, e x lo spostamento relativo rispetto al telaio di una massa sospesa

$$m \frac{d^2}{dt^2}(x + x_{out}) + c \frac{dx}{dt} + kx = 0$$

o separando lo stato x dello strumento, dall'ingresso $a_{out} := \ddot{x}_{out}$,

$$m\ddot{x} + c\dot{x} + kx = -a_{out} ,$$

todo Per convenienza, se quel segno meno disturba, si può definire lo spostamento relativo in direzione opposta a quella usata per definire lo spostamento assoluto e ottenere quindi $m\ddot{x} + c\dot{x} + kx = a_{out}$. Riferimento all'*invarianza*

- parte elettrica. Lettura della variabile in uscita funzione dello spostamento relativo della massa sospesa rispetto al telaio dello strumento, $y(x)$. Questo legame viene ricavato dall'analisi del circuito elettrico dello strumento [Example 38.1.1](#)

Example 38.1.1 (Circuito elettrico dello strumento)

todo A partire da un modello semplice, a modelli più complessi (con più condensatori, per aumentarne la sensibilità), per poi ricondursi a problemi semplici agli effetti esterni grazie alla capacità equivalente del circuito

- discutere legame ingresso-uscita: non-lineare! (ma facilmente correggibile!!!); sensibilità
 - discutere i modi per aumentare la sensibilità dello strumento
 - calcolo della capacità equivalente di circuiti con più condensatori (magari con uno script...)
-

Add a sketch or a picture of a real-world MEMS accelerometer, and provide a model

Cross-referencing. Questo strumento è stato discusso nell'introduzione agli *strumenti di misura*, e presentato come esempio di strumento del secondo ordine.

39.2 Quantità meccaniche

39.3 Quantità termodinamiche

39.4 Quantità elettromagnetiche

39.4.1 Fotorilevatori

Basati sulla fisica dei *semiconduttori*

Parte XI

Approfondimenti

40.1 Fenomeni ondulatori e ottica

- [3B1B - How are holograms possible?](#). Ologrammi e diffrazione. Argomenti: diffrazione di Fresnel, reticoli di diffrazione,...
- solarigrafia, fotografia con materiale di recupero con tempi lunghissimi

40.2 Strumenti di misura

- [Breaking Taps - I tried to make a camera sensor](#). Costruzione DIY di un sensore di una camera digitale come matrice di *fotorilevatori*. Argomenti: fisica dei *semiconduttori*, ottica, laser, spettroscopia per analisi chimiche di elementi,...

Parte XII

Indice

CAPITOLO 41

Persone

- R.Boyle (1627-1691):
- R.Hooke (1635-1703):
- I.Newton (1642-1726): *Introduzione alla meccanica classica*
- FitzGerald
- Lorentz
- Poincaré
- Minkowski
- A.Einstein (1879-1955): *Teorie di Einstein*

CAPITOLO 42

Accademie e centri di ricerca

- Royal Society, 1660-

CAPITOLO 43

Indice

Bibliografia

- [1] A. Einstein. Zur elektrodynamik bewegter körper. *Annalen der physik*, 17(10):891–921, 1905. URL: http://www.physik.uni-augsburg.de/annalen/history/einstein-papers/1905_17_891-921.pdf.
- [2] A. Einstein. Ist die Trägheit eines Körpers von seinem Energieinhalt abhängig? *Annalen der Physik*, 323(13):639–641, 1905. URL: http://www.physik.uni-augsburg.de/annalen/history/einstein-papers/1905_18_639-641.pdf, doi:<https://doi.org/10.1002/andp.19053231314>.
- [3] Albert Einstein. Über einen die Erzeugung und Verwandlung des Lichtes betreffenden heuristischen Gesichtspunkt. 1905. URL: http://www.physik.uni-augsburg.de/annalen/history/einstein-papers/1905_17_132-148.pdf.
- [4] Albert Einstein. Über die von der molekularkinetischen theorie der wärme geforderte bewegung von in ruhenden flüssigkeiten suspendierten teilchen. *Annalen der physik*, 1905. URL: http://www.physik.uni-augsburg.de/annalen/history/einstein-papers/1905_17_549-560.pdf.
- [1] A. Einstein. Zur elektrodynamik bewegter körper. *Annalen der physik*, 17(10):891–921, 1905. URL: http://www.physik.uni-augsburg.de/annalen/history/einstein-papers/1905_17_891-921.pdf.
- [2] A. Einstein. Ist die Trägheit eines Körpers von seinem Energieinhalt abhängig? *Annalen der Physik*, 323(13):639–641, 1905. URL: http://www.physik.uni-augsburg.de/annalen/history/einstein-papers/1905_18_639-641.pdf, doi:<https://doi.org/10.1002/andp.19053231314>.
- [1] A. Einstein. Zur elektrodynamik bewegter körper. *Annalen der physik*, 17(10):891–921, 1905. URL: http://www.physik.uni-augsburg.de/annalen/history/einstein-papers/1905_17_891-921.pdf.
- [2] A. Einstein. Ist die Trägheit eines Körpers von seinem Energieinhalt abhängig? *Annalen der Physik*, 323(13):639–641, 1905. URL: http://www.physik.uni-augsburg.de/annalen/history/einstein-papers/1905_18_639-641.pdf, doi:<https://doi.org/10.1002/andp.19053231314>.
- [1] Alan Zamboni CURIUSS. Il Principio di Indeterminazione (spiegato con Gualtiero, Scarlett e una mongolfiera). URL: https://www.youtube.com/watch?v=7wwd9F_KP3I&t=227s.
- [2] Max Born. Albert einstein. 1916.
- [3] Joan Bromberg. Twentieth Century-The Born-Einstein Letters. Correspondence between Albert Einstein and Max and Hedwig Born from 1916 to 1955 with commentaries by Max Born. *The British Journal for the History of Science*, 6(2):222–223, 1972.

axiom-0

axiom-0 (*ch/modern/einstein-special*), 338

axiom-1

axiom-1 (*ch/modern/einstein-special*), 338

capacitor-capacity

capacitor-capacity
(*ch/electromagnetism/electrostatics*), 276

capacitor-parallel

capacitor-parallel
(*ch/electromagnetism/electrostatics*), 278

capacitor-series

capacitor-series (*ch/electromagnetism/electrostatics*),
278

charge-sphere:conductor

charge-sphere:conductor
(*ch/electromagnetism/electrostatics*), 269

charge-sphere:dielectric

charge-sphere:dielectric
(*ch/electromagnetism/electrostatics*), 270

def-dimensions-homogeneous

def-dimensions-homogeneous
(*ch/intro/measurements*), 19

def-refraction-index

def-refraction-index (*ch/waves/optics*), 238

def-unit:ampere

def-unit:ampere (*ch/intro/physical_quantities-charge*), 17

definition-0

definition-0 (*ch/thermodynamics/principles-gibbs-phase-rule*),
170

definition-2

definition-2 (*ch/thermodynamics/principles-gibbs-phase-rule*),
171

definition-3

definition-3 (*ch/thermodynamics/principles-gibbs-phase-rule*),
171

electric-current

electric-current (*ch/electromagnetism/electric-current*), 283

electric-current-density

electric-current-density
(*ch/electromagnetism/electric-current*), 284

electric-current-wire

electric-current-wire
(*ch/electromagnetism/electric-current*), 284

electric-dipole

electric-dipole (*ch/electromagnetism/electrostatics*),
266

electric-dipole-ext-e-field

electric-dipole-ext-e-field
(*ch/electromagnetism/electrostatics*), 267

em-waves:dispersion:prism

em-waves:dispersion:prism
(*ch/waves/optics-phenomena*), 241

ex-doppler-ambulance-speed

ex-doppler-ambulance-speed (*ch/waves/waves-phenomena*), 230

ex-doppler-astronomy

ex-doppler-astronomy (*ch/waves/waves-phenomena*), 231

ex-e-field-cylinder

ex-e-field-cylinder (*ch/electromagnetism/electrostatics*), 272

ex-e-field-line

ex-e-field-line (*ch/electromagnetism/electrostatics*), 272

ex-e-field-plane

ex-e-field-plane (*ch/electromagnetism/electrostatics*), 272

ex-e-field-point

ex-e-field-point (*ch/electromagnetism/electrostatics*), 272

ex-e-field-shell

ex-e-field-shell (*ch/electromagnetism/electrostatics*), 274

ex-e-field-shell-cyl

ex-e-field-shell-cyl (*ch/electromagnetism/electrostatics*), 273

ex-e-field-sphere

ex-e-field-sphere (*ch/electromagnetism/electrostatics*), 273

example-10

example-10 (*ch/thermodynamics/principles-gibbs-phase-rule*), 173

example-11

example-11 (*ch/thermodynamics/principles-gibbs-phase-rule*), 173

example-12

example-12 (*ch/thermodynamics/principles-gibbs-phase-rule*), 175

example-13

example-13 (*ch/thermodynamics/principles-gibbs-phase-rule*), 175

example-14

example-14 (*ch/thermodynamics/principles-gibbs-phase-rule*), 176

example-15

example-15 (*ch/thermodynamics/principles-gibbs-phase-rule*), 176

example-16

example-16 (*ch/thermodynamics/principles-gibbs-phase-rule*), 176

example-17

example-17 (*ch/thermodynamics/principles-gibbs-phase-rule*), 176

example-18

example-18 (*ch/thermodynamics/principles-gibbs-phase-rule*), 176

example-3

example-3 (*ch/waves/optics-phenomena*), 240

example-4

example-4 (*ch/waves/optics-phenomena*), 241

example-5

example-5 (*ch/mechanics/dynamics-principles*), 87

example-6

example-6 (*ch/waves/optics-phenomena*), 241

example-7

example-7 (*ch/thermodynamics/principles-gibbs-phase-rule*), 172

example-8

example-8 (*ch/waves/optics-phenomena*), 241

example-9

example-9 (*ch/thermodynamics/principles-gibbs-phase-rule*), 173

faraday-cagefaraday-cage (*ch/electromagnetism/electrostatics*), 269**fermions-electrons**fermions-electrons (*ch/modern/quantum-basics*), 349**inertia-disk**inertia-disk (*ch/mechanics/inertia-continuum*), 80**inertia-disk-non-uniform-non-symmetric**inertia-disk-non-uniform-non-symmetric (*ch/mechanics/inertia-continuum*), 80**inertia-ring**inertia-ring (*ch/mechanics/inertia-continuum*), 80**inertia-sphere**inertia-sphere (*ch/mechanics/inertia-continuum*), 80**inertia-sphere-non-uniform**inertia-sphere-non-uniform (*ch/mechanics/inertia-continuum*), 80**inertial-observer**inertial-observer (*ch/mechanics/dynamics-principles*), 87**invariance-space-and-time**invariance-space-and-time (*ch/mechanics/kinematics*), 39**kepler-first**kepler-first (*ch/modern/astronomy-distance-ladder*), 356**kepler-law-1**kepler-law-1 (*ch/mechanics/dynamics-motion-gravitation*), 109**kepler-law-2**kepler-law-2 (*ch/mechanics/dynamics-motion-gravitation*), 109**kepler-law-3**kepler-law-3 (*ch/mechanics/dynamics-motion-gravitation*), 109**kepler-second**kepler-second (*ch/modern/astronomy-distance-ladder*), 356**kepler-third**kepler-third (*ch/modern/astronomy-distance-ladder*), 356**kinematics:avg**kinematics:avg (*ch/mechanics/kinematics-point*), 41**kinematics:point:accel:cauchy**kinematics:point:accel:cauchy (*ch/mechanics/kinematics-point*), 43**kinematics:point:accel:points**kinematics:point:accel:points (*ch/mechanics/kinematics-point*), 43**kinematics:point:uniform:cauchy**kinematics:point:uniform:cauchy (*ch/mechanics/kinematics-point*), 42**kinematics:point:uniform:points**kinematics:point:uniform:points (*ch/mechanics/kinematics-point*), 42**lenses-simple**lenses-simple (*ch/waves/optics-lens*), 249**magnifying-lens**magnifying-lens (*ch/waves/optics-lens*), 247**mechanics:dynamics:dancer**mechanics:dynamics:dancer (*ch/mechanics/dynamics-conservation*), 90**mechanics:dynamics:open:ex:boat**mechanics:dynamics:open:ex:boat (*ch/mechanics/dynamics-eom-open*), 92**mechanics:dynamics:open:ex:carousel**mechanics:dynamics:open:ex:carousel (*ch/mechanics/dynamics-eom-open*), 93**mechanics:dynamics:open:ex:rockets**mechanics:dynamics:open:ex:rockets (*ch/mechanics/dynamics-eom-open*), 93**mechanics:principles:action-reaction**mechanics:principles:action-reaction (*ch/mechanics/dynamics-principles*), 87

mechanics:principles:inertia

mechanics:principles:inertia
(*ch/mechanics/dynamics-principles*), 86

mechanics:principles:mass

mechanics:principles:mass
(*ch/mechanics/dynamics-principles*), 86

mechanics:principles:momentum

mechanics:principles:momentum
(*ch/mechanics/dynamics-principles*), 86

mems-accelerometer-circuit

mems-accelerometer-circuit
(*ch/instrumentation/kinematics*), 374

motor:simple:dangle

motor:simple:dangle
(*ch/electromagnetism/electric-machines*), 309

motor:simple:darea

motor:simple:darea (*ch/electromagnetism/electric-machines*), 309

motor:simple:db

motor:simple:db (*ch/electromagnetism/electric-machines*), 309

ohm-local

ohm-local (*ch/electromagnetism/electric-current*), 285

ohm-wire

ohm-wire (*ch/electromagnetism/electric-current*), 286

parametric-instability-buckling

parametric-instability-buckling
(*ch/mechanics/dynamics-equilibrium-stability*), 90

pauli-principle

pauli-principle (*ch/modern/quantum-basics*), 349

pendulum-free

pendulum-free (*ch/mechanics/dynamics-examples*), 91

pendulum-free-damped

pendulum-free-damped
(*ch/mechanics/dynamics-examples*), 91

pendulum-free-damped-forced

pendulum-free-damped-forced
(*ch/mechanics/dynamics-examples*), 91

pendulum-noninertial-acceleration

pendulum-noninertial-acceleration
(*ch/mechanics/dynamics-examples*), 91

pendulum-noninertial-earth-rotation

pendulum-noninertial-earth-rotation
(*ch/mechanics/dynamics-examples*), 91

proposition-0

proposition-0 (*ch/thermodynamics/heat-engine-second-principle*), 207

proposition-1

proposition-1 (*ch/thermodynamics/heat-engine-second-principle*), 208

proposition-4

proposition-4 (*ch/thermodynamics/principles-gibbs-phase-rule*), 171

relativity:velocity-composition

relativity:velocity-composition
(*ch/modern/einstein-special*), 341

resistance-temperature

resistance-temperature
(*ch/electromagnetism/electric-current*), 286

solids-frame

solids-frame (*ch/continuum/solids*), 149

solids-pencil

solids-pencil (*ch/continuum/solids*), 149

system-configuration

system-configuration (*ch/mechanics/kinematics*), 40

system-state

system-state (*ch/mechanics/kinematics*), 40

td-efficiency

td-efficiency (*ch/thermodynamics/heat-engine-td-cycles*), 205

td-efficiency-direct

td-efficiency-direct
(*ch/thermodynamics/heat-engine-td-cycles*), 205

thermodynamics:elastic-solid:gravesande

thermodynamics:elastic-solid:gravesande
(*ch/thermodynamics/elastic-solid-1d*), 197

thermodynamics:elastic-solid:interference

thermodynamics:elastic-solid:interference
(*ch/thermodynamics/elastic-solid-1d*), 197

thermodynamics:elastic-solid:pendulum

thermodynamics:elastic-solid:pendulum
(*ch/thermodynamics/elastic-solid-1d*), 197

thermodynamics:history:heat-capacity:1

thermodynamics:history:heat-capacity:1
(*ch/thermodynamics/foundation-experiments*), 164

thermodynamics:history:heat-capacity:2

thermodynamics:history:heat-capacity:2
(*ch/thermodynamics/foundation-experiments*), 164

thermodynamics:history:heat-capacity:3

thermodynamics:history:heat-capacity:3
(*ch/thermodynamics/foundation-experiments*), 164

thermodynamics:history:heat-capacity:4

thermodynamics:history:heat-capacity:4
(*ch/thermodynamics/foundation-experiments*), 164

thermodynamics:history:heat-capacity:unit

thermodynamics:history:heat-capacity:unit
(*ch/thermodynamics/foundation-experiments*), 164

thermodynamics:history:heat-work:joule

thermodynamics:history:heat-work:joule
(*ch/thermodynamics/foundation-experiments*), 166

thermodynamics:history:heat-work:second

thermodynamics:history:heat-work:second
(*ch/thermodynamics/foundation-experiments*), 166

thermodynamics:history:th-exapnsion:interference

thermodynamics:history:th-exapnsion:interference
(*ch/thermodynamics/foundation-experiments*), 162

thermodynamics:history:th-expansion:gravesande

thermodynamics:history:th-expansion:gravesande
(*ch/thermodynamics/foundation-experiments*), 162

thermodynamics:history:th-expansion:junctions

thermodynamics:history:th-expansion:junctions
(*ch/thermodynamics/foundation-experiments*), 162

thermodynamics:history:th-expansion:pendulum

thermodynamics:history:th-expansion:pendulum
(*ch/thermodynamics/foundation-experiments*), 162

thermodynamics:principles:open:ex:comb-chamber

thermodynamics:principles:open:ex:comb-chamber (*ch/thermodynamics/principles-open*), 181

thermodynamics:principles:open:ex:compressor

thermodynamics:principles:open:ex:compressor
(*ch/thermodynamics/principles-open*), 181

thermodynamics:principles:open:ex:turbine

thermodynamics:principles:open:ex:turbine
(*ch/thermodynamics/principles-open*), 181

wave-frequency

wave-frequency (*ch/waves/waves-elementary-solutions*), ??

wave-length

wave-length (*ch/waves/waves-elementary-solutions*),
??

wave-speed

wave-speed (*ch/waves/waves-elementary-solutions*), ??

zoom

zoom (*ch/waves/optics-lens*), 250