Набор уровней с разным набором препятствий, на каждом из них генерируется в случайных местах 6 предметов. Эти предметы герой должен собрать в определённом порядке который тоже генерируется случайно, за 30 секунд если игрок не успевает или нарушает последовательность проигрывает.