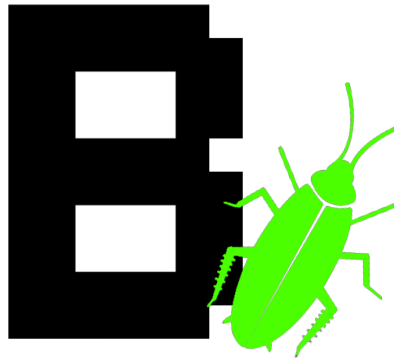


SKUPINSKO POROČILO

FERI: Razvoj programske opreme

BitBug



ČLANI SKUPINE (v oklepaju naveden vzdevek na GitHub oz. Trello):

- Mark Sadnik, vodja (BasilGolightly)
- Žiga Bošnjak (LjubiteljKode474)
- Jan Breznik (Wizertex)
- Elio Štante
- Jaka Zorman
- Jan Kavcl (Kavcll)
- Eva Kristina Balan (EvaBalan)

1. Kako je projekt potekal

Najprej se je bilo potrebno dogovoriti za projekt, pri čemer sta dve glavni ideji bili:

- igrice ali programska oprema z več igricami
- spletna aplikacija za izmenjavo medijskih vsebin

Po razpravi smo se člani odločili za slednjo in okvirno določili tehnologije, ki bodo uporabljene pri realizaciji:

- Za front-end (odjemalčev del) bodo uporabljeni HTML, CSS in JS
- Za back-end (strežniški del) bo uporabljen PHP
- Za podatkovno bazo bo uporabljena relacijska PB (SQL), za konkretno izvedbo se predlaga MySQL oziroma MariaDB (v okviru XAMPP)
- Za komunikacijo med člani se ustvari Discord skupino
- Za določitev in razvid nalog se uporabi Trello
- Za vodenje dokumentacije in poročila se uporabi Google Docs
- Za hranjenje programske kode in beleženje sprememb se uporabi GitHub
- Docker za kontejnerizacijo

Sledila je izbira vodje skupine, kjer so člani po krajši razpravi za vodjo določili Marka Sadnika in mu naložili koordinacijo projekta in komunikacijo z asistentom.

2. Prispevek vsakega člana

V nadaljevanju je podana tabela, kjer so navedeni prispevki vsakega člana, razporejeni po tednih.

Kjer je pri različnih članih napisana ista stvar, pomeni, da se je to delo opravljalo skupaj.

Mark Sadnik:

Teden 15.12-21. 12:

- Sestanek 1: predstavitev problema, začetna razporeditev dela
- Poda nekaj predlogov za ime spletne aplikacije
- Predlaga nekaj logotipov

- Predlaga nekaj idej o uporabniškem vmesniku (stran za prijavo, registracijo, domača stran, nastavitve računa)

Teden 22.12-28. 12:

- Sestanek 2: pregled napredka, izbira orodij
- Izdelava ER diagrama za podatkovno bazo
- SQL skripta za generacijo podatkovne baze
- Implementacija obrazca za registracijo preko HTML in CSS
- Skica za zgled prikaza uporabniškega računa in pripadajočih podatkov
- Osnovna specifikacija produkta (UI, funkcionalne zahteve, uporabljene tehnologije)

Teden 29.12-4. 1:

- Sestanek 3: nadaljna razdelitev dela, branch merging
- Posodobljena struktura podatkovne baze v skladu z zahtevanimi funkcionalnostmi
- Nova SQL skripta
- Nov ER model
- Manjši popravki in dodatki v kodi
 - logika za registracijo,
 - sejne spremenljivke,
 - izpis napak ob prijavi / registraciji,
 - odjava
- Nova relacija v podatkovni bazi, kaskadni tuji ključi
- Logika za brisanje računa in nastavljanje nastavitve zasebnosti

Teden 5.1-11.1:

- Logika za objavo datotek
- Logika za prikaz objav in povezanih podatkov
- Logika za komentiranje na objave
- Pogled za urejanje objav (avtorski pogled)

Teden 12.1.-18.1

- Priprava Dockerfile in Docker Compose za sestavo kontejnerja (php:Apache, mariadb, phpmyadmin)
- Priprava README za prikaz relevantnih informacij na GitHub-u
- Logika za brisanje datotek (PHP)

- Logika za ocenjevanje objav (PHP)
- Manjši logični popravki
- Dopolnitev dokumentacije
- Priprava PowerPoint predstavitve

Žiga Bošnjak:

Teden 15.12-21. 12:

- Sestanek 1: predstavitev problema, začetna razporeditev dela
- Poda nekaj predlogov za ime spletne aplikacije
- Predlaga nekaj logotipov

Teden 22.12-28. 12:

- Sestanek 2: pregled napredka, izbira orodij
- Naredil php skripto za registriranje profila.
- Preuredil HTML strukturo.
- Dodal Javascript kodo za prikazovanje gesla

Teden 29.12-4. 1:

- Sestanek 3: nadaljna razdelitev dela, branch merging
- Dodal funkcionalnosti na navigacijsko vrstico.
- Preuredil izgled navigacijske vrstice
- Naredil osnove za dodajanje oglasnih desk (Board)
- Popravljal napake pri prikazu oglasnih desk
- Razširjevanje podatkovne baze
- Sestanek z Žigom Bošnjakom za usklajevanje dela (boards, stvaritev objave)

Teden 5.1-11.1:

- Nadaljeval delo na oglasnih deskah
- Dodal več prikazov oglasnih desk
- Dodal možnost oznak na oglasnih deskah (Tag)
- Dodal iskanje oglasnih desk glede na vsebina ali na oznake
- Dodal možnost sledenju oglasne deske
- Prikaz števila sledilcev in števila objav na oglasni deski
- Razširjevanje podatkovne baze

- Sprememba strukture za oglasne deske, kjer se izbrani deski sledi preko pripadajočega ID atributa
- Dodan obrazec za spreminjanje oglasne deske, viden samo lastniku
- Dodan gumb za brisanje oglasne deske
- Dodan gumb za sledenje oglasni deski na njeni pripadajoči strani
- Popravljanje logičnih napak v php skriptah

Jan Breznik:

Teden 15.12-21. 12:

- Sestanek 1: predstavitev problema, začetna razporeditev dela
- Poda nekaj predlogov za ime spletne aplikacije
- Začne s pisanjem skupinskega poročila, zapiše izvedene naloge članov v tednu od 15.12-21.12, zapiše, kako je projekt potekal v prvem tednu.

Teden 22.12-28. 12:

- Sestanek 2: pregled napredka, izbira orodij
- Izdelava domače strani (homepage), pull request
- Izdelava komponente za navigacijsko vrstico
- Izdelava komponente za nogo (footer)

Teden 29.12-4. 1:

- Sestanek 3: nadaljna razdelitev dela, branch merging
- Dopolni domačo stran, pull request
- Spremembe navigacijske vrstice
- Dodatek k navigacijski vrstici za telefone
- Dopolni dokumentacijo:
 - dodatek k funkcionalnih zahtevam,
 - načrt dela in nalog
 - vloga članov
- Naredi stran za ogled posameznega boarda, pull request

Teden 5.1-11.1:

- Naredi stran in backend za discussione, pull request
- Prikaz discussionov na posameznem boardu
- Dodal stran za ogled poljubnega profila uporabnika
- Izpis boardov na strani profila uporabnika

- Dodal možnost sledenja uporabniku

Elio Štante:

Teden 15.12-21. 12:

- Sestanek 1: predstavitev problema, začetna razporeditev dela

Teden 22.12-28. 12:

- Sestanek 2: pregled napredka, izbira orodij
- front end profila
- osnove css in html strani za dodajanje objav pri boardih

Teden 29.12-4. 1:

- Sestanek 3: nadaljna razdelitev dela, branch merging
- Sestanek z Žigom Bošnjakom za usklajevanje dela (boards, stvaritev objave)
- Sestanek z Markom Sadnikom za usklajevanje dela (prikaz objav, objava datotek)
- dokončna pozicija in stil strani
- php backend za dodajanje objav boardom

Teden 5.1-11.1:

Jaka Zorman:

Teden 15.12-21. 12:

- Sestanek 1: predstavitev problema, začetna razporeditev dela

Teden 22.12-28. 12:

- Sestanek 2: pregled napredka, izbira orodij
- Dodajanje boards strani

Teden 29.12-4. 1:

- Sestanek 3: nadaljna razdelitev dela, branch merging
- Dopolnitev boards strani HTML + CSS
- Spremembe sql create
- Dodajanje user settings HTML + CSS

Teden 5.1-11.1:

Jan Kavcl:

Teden 15.12-21. 12:

- Sestanek 1: predstavitev problema, začetna razporeditev dela

Teden 22.12-28. 12:

- Sestanek 2: pregled napredka, izbira orodij
- Osnovna oblika login strani s CSS + barvna tema spletne strani
- Implementacija backenda za login

Teden 29.12-4. 1:

- Sestanek 3: nadaljna razdelitev dela, branch merging
- Dodana možnost spreminjanja user descriptiona, posodobitev user profila
- Dokončan user profile, omogočen prikaz ustreznih podatkov, sprememba gesla, imena in profilne slike
- Popravi CSS zamike v user profilu

Teden 5.1-11.1:

- Dodana funkcionalnost, da se na user profilu vidijo uporabnikovi posti
- Dodana funkcionalnost, da uporabnik zbriše post + CSS
- Popravi funkcionalnost, da uporabnik pravilno izbriše svoj profil, popravki v podatkovni bazi
- Dodal možnost, da uporabnik zbriše svoj post komentar + CSS
- Dodana možnost, da uporabnik uredi svoj post komentar + CSS
- Popravek view-profile

Eva Kristina Balan:

Teden 15.12-21. 12:

- Sestanek 1: predstavitev problema, začetna razporeditev dela

Teden 22.12-28. 12:

- Sestanek 2: pregled napredka, izbira orodij
- Osnovna HTML oblika in CSS profila

Teden 29.12-4. 1:

- Sestanek 3: nadaljna razdelitev dela, branch merging
- Ustvari stran za ogled objave (HTML, CSS, php)

Teden 5.1-11.1:

- Ustvari stran za ogled prijateljev (HTML, CSS, php)

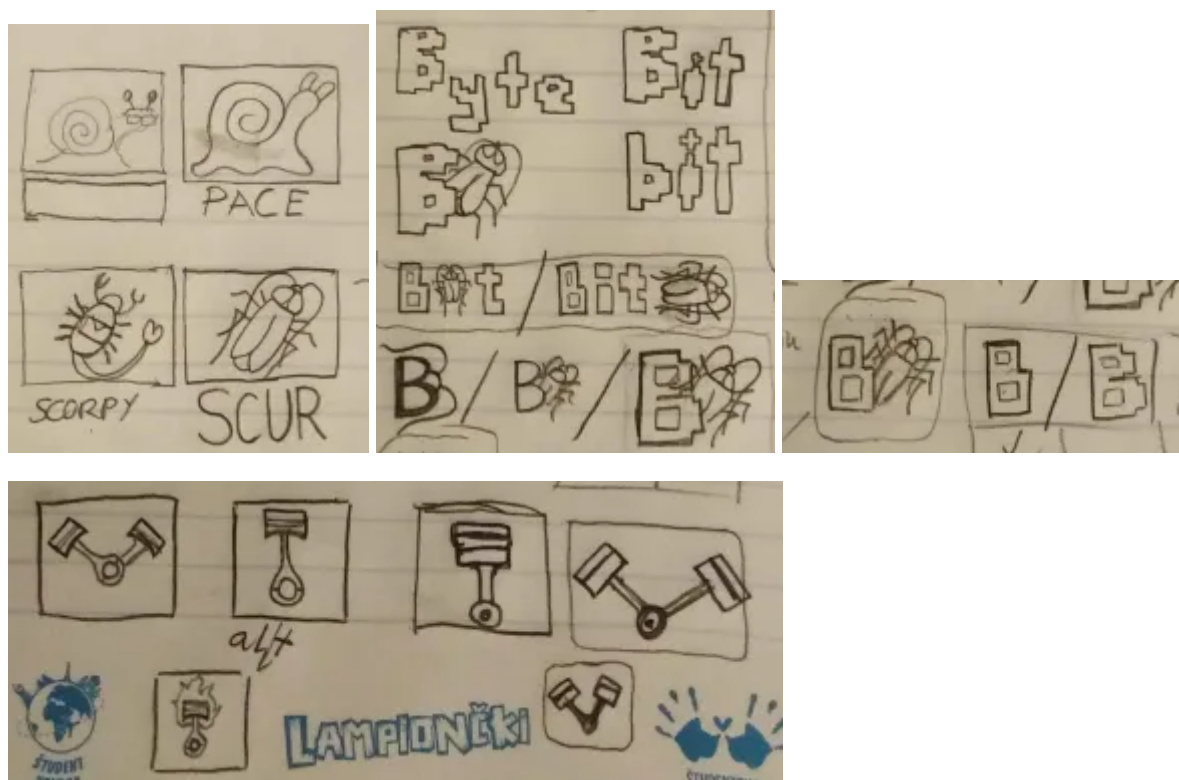
3. Vse izvedene naloge (daljši zapis)

Teden 15.12 - 21.12

Člani **Mark Sadnik**, **Žiga Bošnjak** in **Jan Breznik** podajo nekaj predlogov imen (Pace, Ščurek, Filebug, Roach, FileRoach, ByteRoach, BitRoach, Scur, StackRoach, Piston, Ignition, Scorpy, Burn, BitBurn, BitBug).

Nato se predlaga glasovanje, kjer so sodelovali **Mark Sadnik**, **Žiga Bošnjak**, **Jaka Zorman**, **Jan Breznik**, **Elio Štante** in **Andrej Nemanič**. Potrdi se, da bo ime spletne aplikacije "BitBug"

Člana **Mark Sadnik** in **Žiga Bošnjak** sta predlagala nekaj logotipov za aplikacijo:



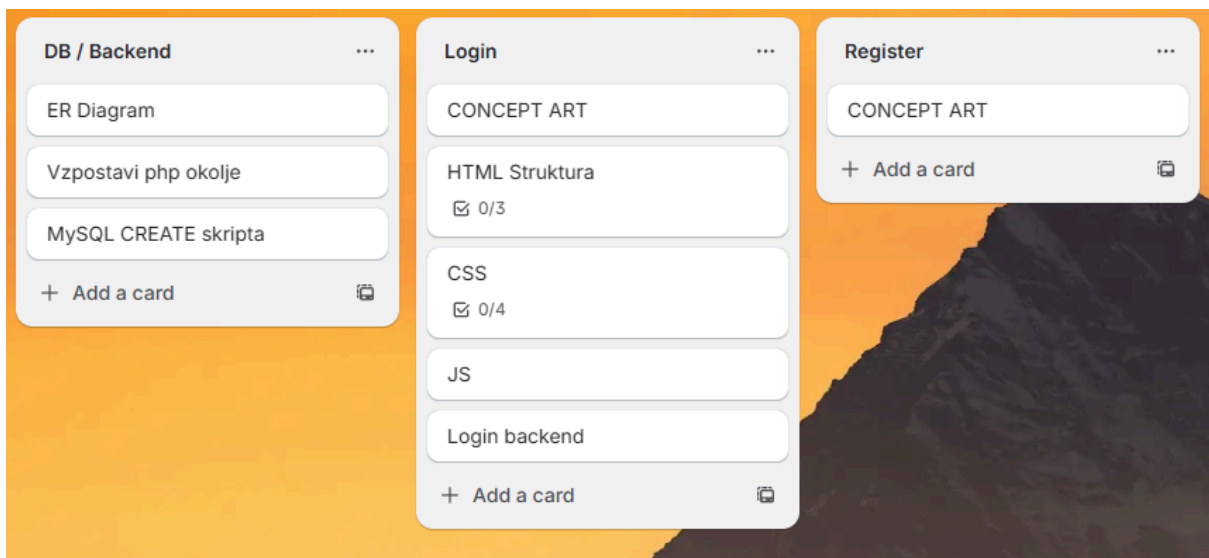
Člani **Andrej Nemanič**, **Jan Breznik**, **Jaka Zorman**, **Elio Štante**, **Žiga Bošnjak** in **Jan Kavcl** so glasovali o logotipu in izbrali naslednji logotip:



Mark Sadnik je kasneje izdelal digitalni logotip, in sicer dve izvedbi (manjša in večja). Po posvetu z **Žigo Bošnjakom** je izvedel nekaj prilagoditev logotipa. Končni logotip:



Mark Sadnik je ustvaril Trello stran za lažjo koordinacijo nalog med člani. Za začetek je ustvaril nekaj seznamov in v njih zapisal nekaj nalog, ki se bodo kasneje dodelile članom.

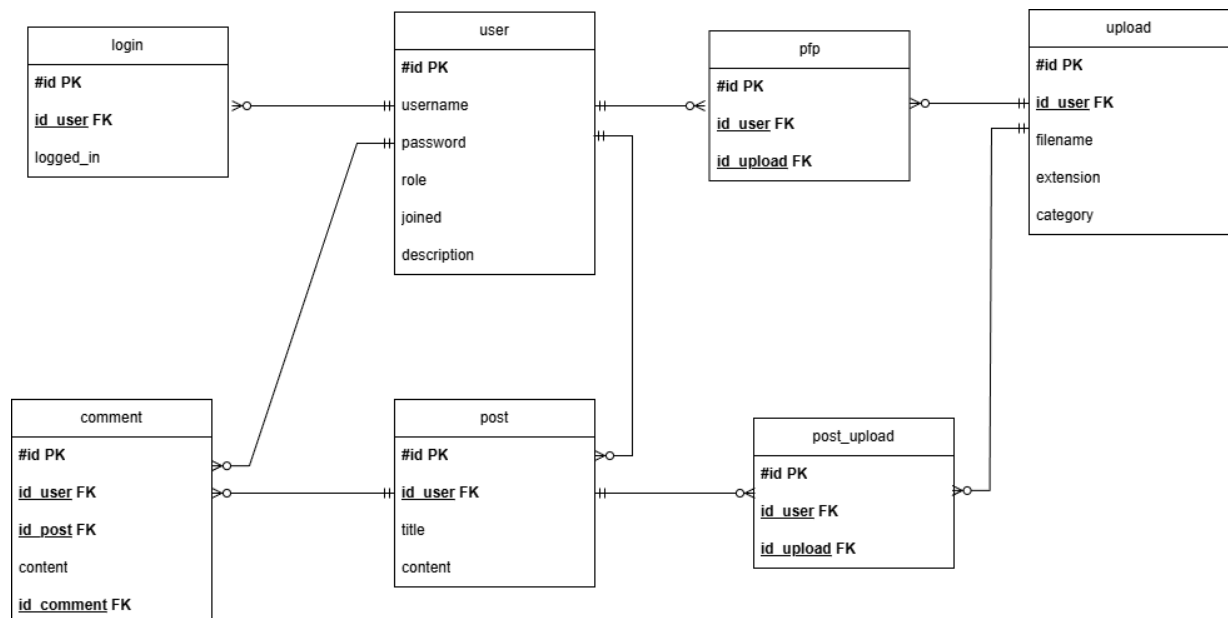


Jan Breznik je začel s pisanjem skupinskega poročila, kjer je določil začetno strukturo dokumenta in navedel opravila, ki so jih člani opravili v tednu od 15.12-21.12. Prav tako je zapisal, kako je projekt potekal v prvem tednu. Po tem je povabil ostale člane, da lahko tudi dopolnijo poročilo, kjer se jim to zdi potrebno.

Člani se dogovorijo, da bodo do konca tega tedna opravili preostale obveznosti v zvezi s študijem, da se bo lahko prihodnji teden razvoj aplikacije začel izvajati v polnem teku.

Teden 22. 12. - 28. 12.

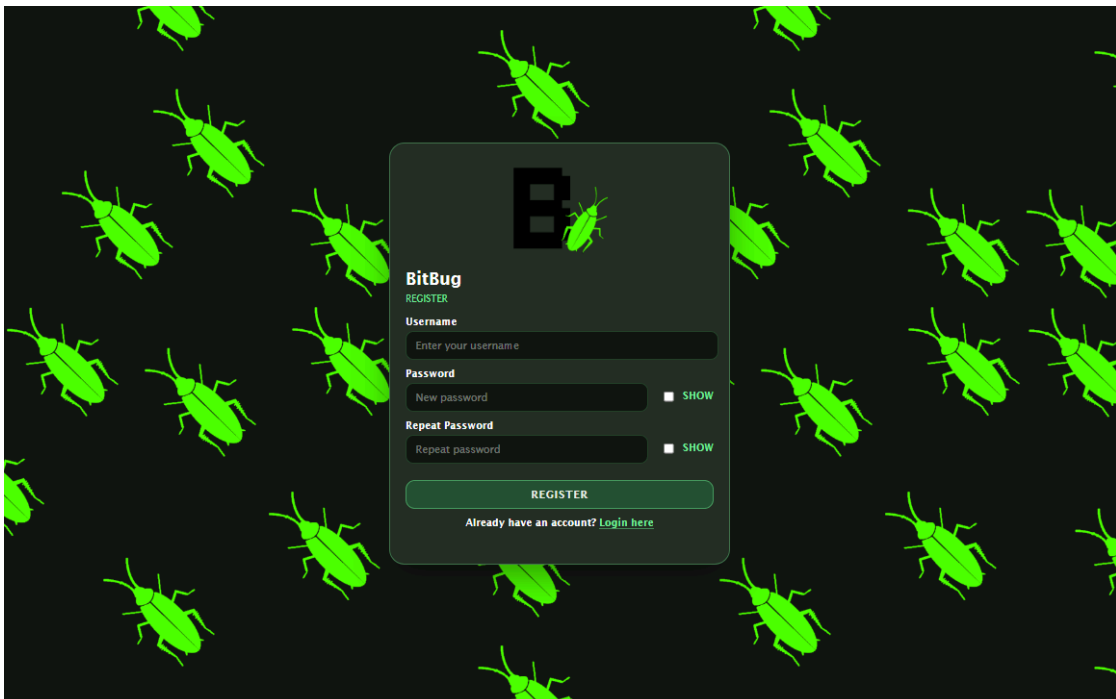
Mark Sadnik je pričel z izdelavo ER diagrama in pripadajoče SQL skripte za podatkovno bazo, ki bo določila osnovno strukturo podatkovne baze. Po postavljeni strukturi in posvetu z ostalimi člani ekipe sestavi osnovno specifikacijo produkta, ki vsebuje funkcionalne zahteve, koncepte uporabniškega vmesnika in tehnologije, ki se bodo uporabljale za razvoj projekta. Specifikacijo produkta zapiše v **dokumentacijo**.



Jan Kavcl naredi login stran ter implementira backend za prijavo uporabnikov. Poleg tega doda CSS in “nastavi” temo spletne strani.

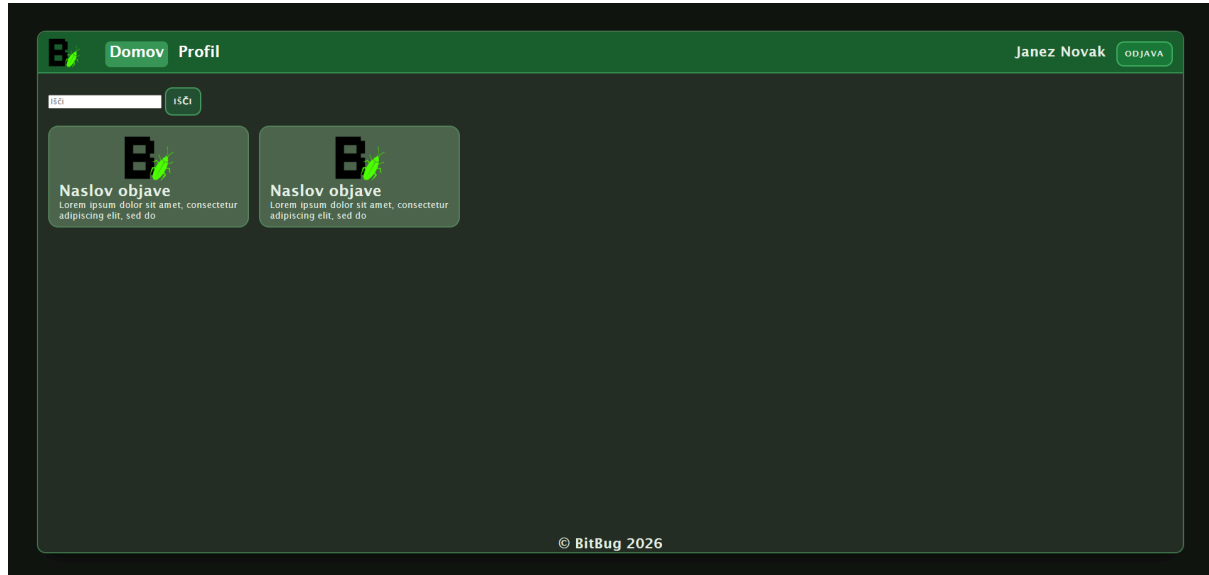


Mark Sadnik je ustvaril uporabniški vmesnik za registracijo uporabniškega računa. **Žiga Bošnjak** nato dopolni implementacijo s strežniškim delom kode, ki obdeluje vnesene podatke in registrira uporabniški račun.



Jan Breznik ustvari prvo različico index (homepage) strani, ki bo služila kot domača stran, kjer bodo navedene vse objave in kasneje tudi t.i. boardi.

Prav tako je ustvaril osnovni php komponenti za navigacijsko vrstico in nogo strani, ki se ju bo uporabljalo tudi na preostalih straneh.



Elio Štante naredi prvo verzijo strani za dodajanje objav k board-om.

Začetki profilne strani, a sem ugotovil, da je že druga oseba tudi to počela zato sem prenehal.


Eva Kristina Balan ustvari prvo različico profile strani.

My Account

Settings

Posts

Account details

aaaaaa

Change profile picture

aaaaaa

Change username

Password: *****

show

Change password

About me

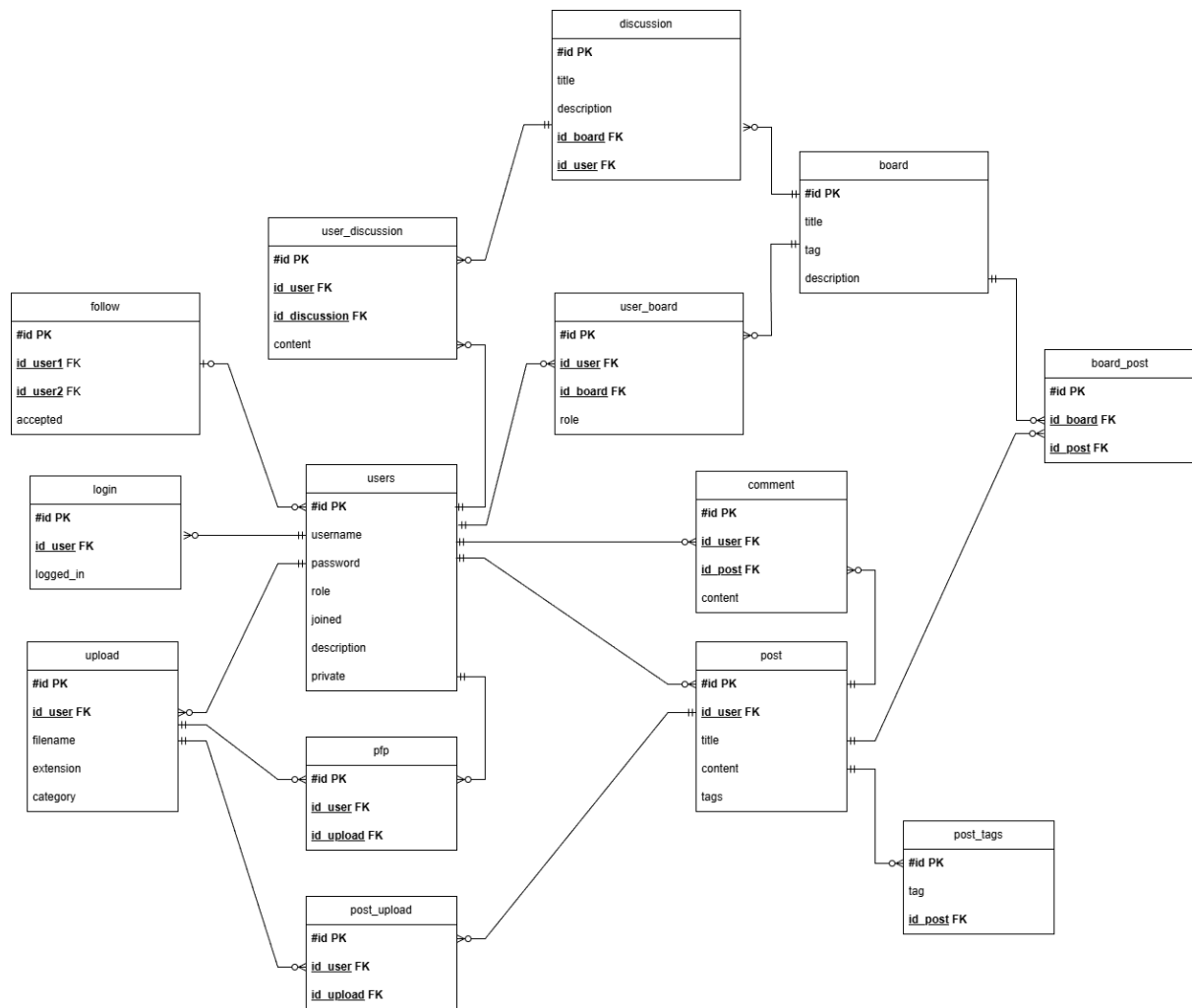
Edit

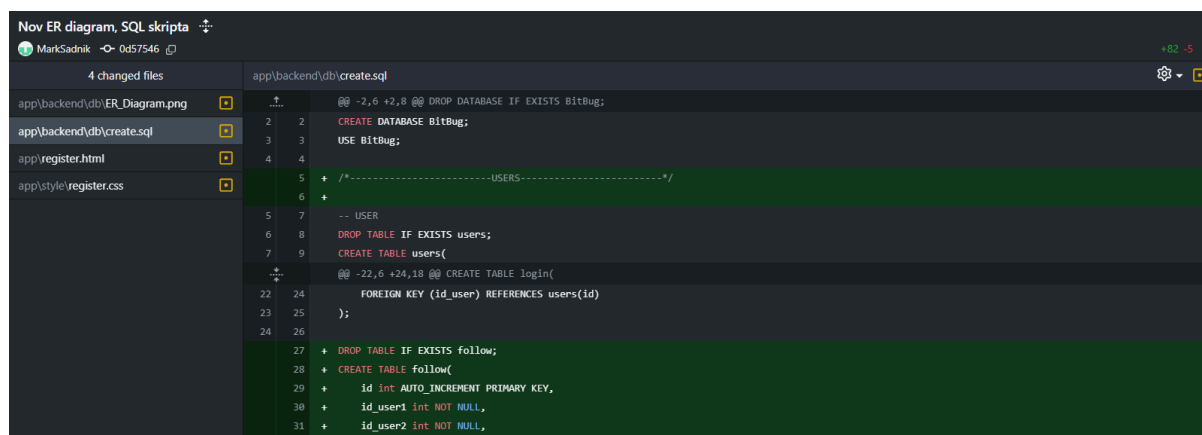
About me =>

Save

Teden 29. 12. - 4. 1.

Mark Sadnik dopolni funkcionalne zahteve in posodobi specifikacijo produkta v skladu z novimi idejami in funkcionalnosti. ER diagram in SQL skripto se tudi posodobi v skladu z novo določenimi zahtevami.





```
Nov ER diagram, SQL skripta
MarkSadnik 0d57546
4 changed files
app\backend\db\create.sql
@@ -2,6 +2,8 @@ DROP DATABASE IF EXISTS BitBug;
CREATE DATABASE BitBug;
USE BitBug;

/*-----USERS-----*/
-- USER
DROP TABLE IF EXISTS users;
CREATE TABLE users(
@@ -22,6 +24,18 @@ CREATE TABLE login(
FOREIGN KEY (id_user) REFERENCES users(id)
);

+ DROP TABLE IF EXISTS follow;
+ CREATE TABLE follow(
+ id int AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
+ id_user1 int NOT NULL,
+ id_user2 int NOT NULL,
```

Mark Sadnik tekom tedna popravi več manjših napak v kodi in doda logiko za odjavo uporabnika. Povzetek manjših popravkov in dodatkov v kodi:

- poprava logike za registracijo,
- sejne spremenljivke,
- izpis napak ob prijavi / registraciji,
- odjava

register: redirect, session variabli

MarkSadnik • 15 days ago

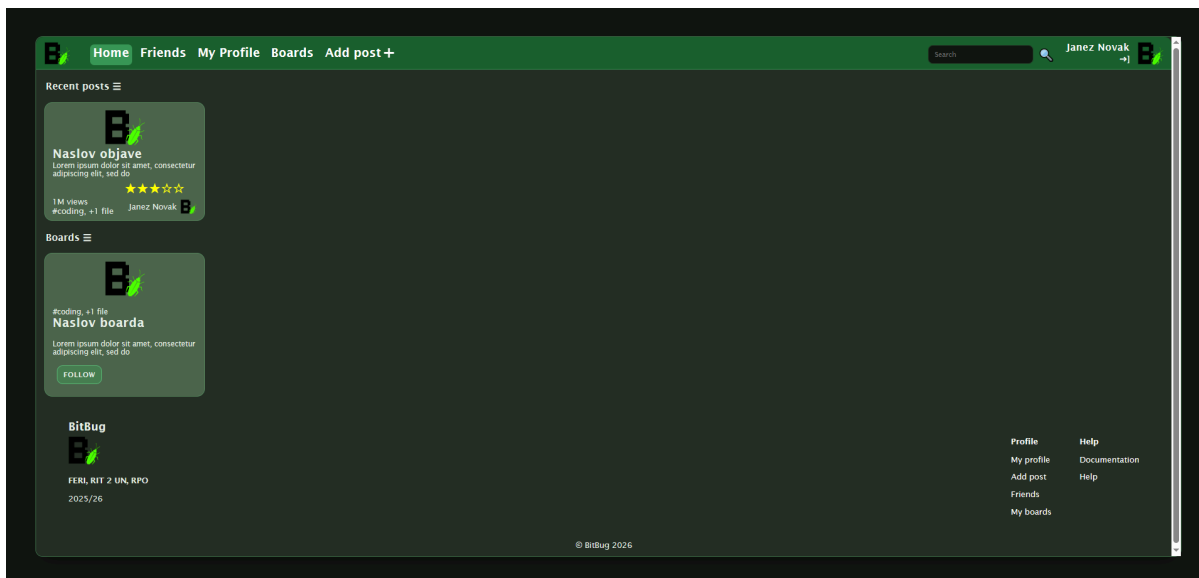
redirecti na login in register, error mess...

MarkSadnik • 14 days ago

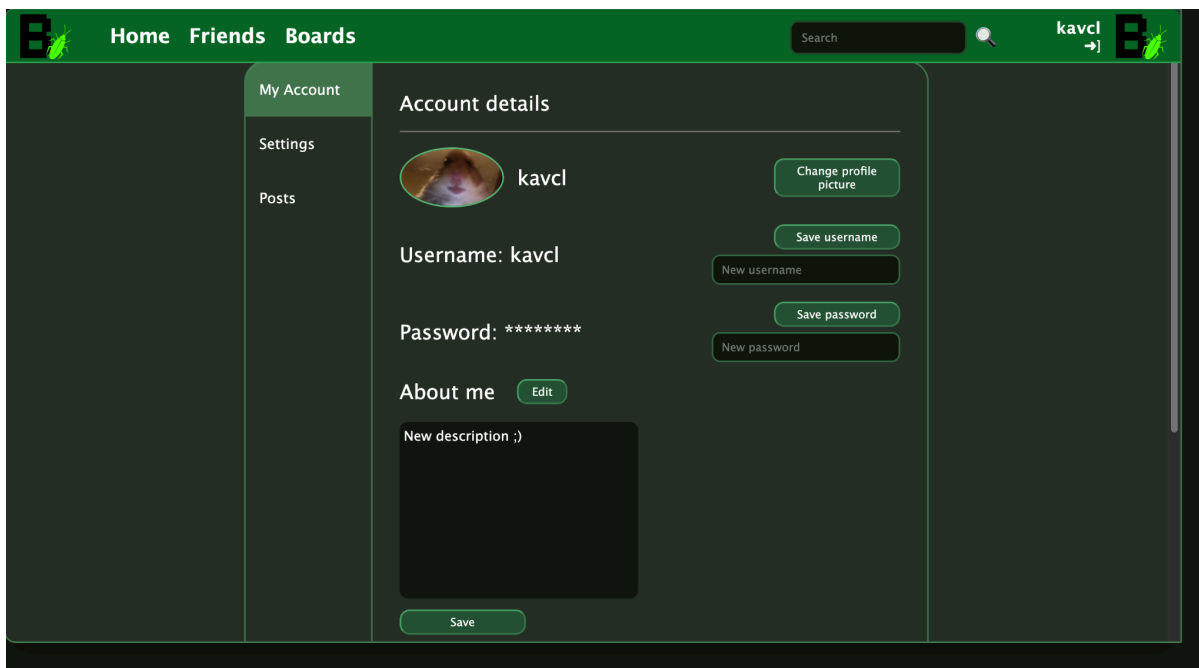
Manjsi fixi, LOGOUT script

- navbar (prikaz usernamea)
- popravljene redirecti
- error message na login pa register popravljene
- logout.php za odjavo in konec seje

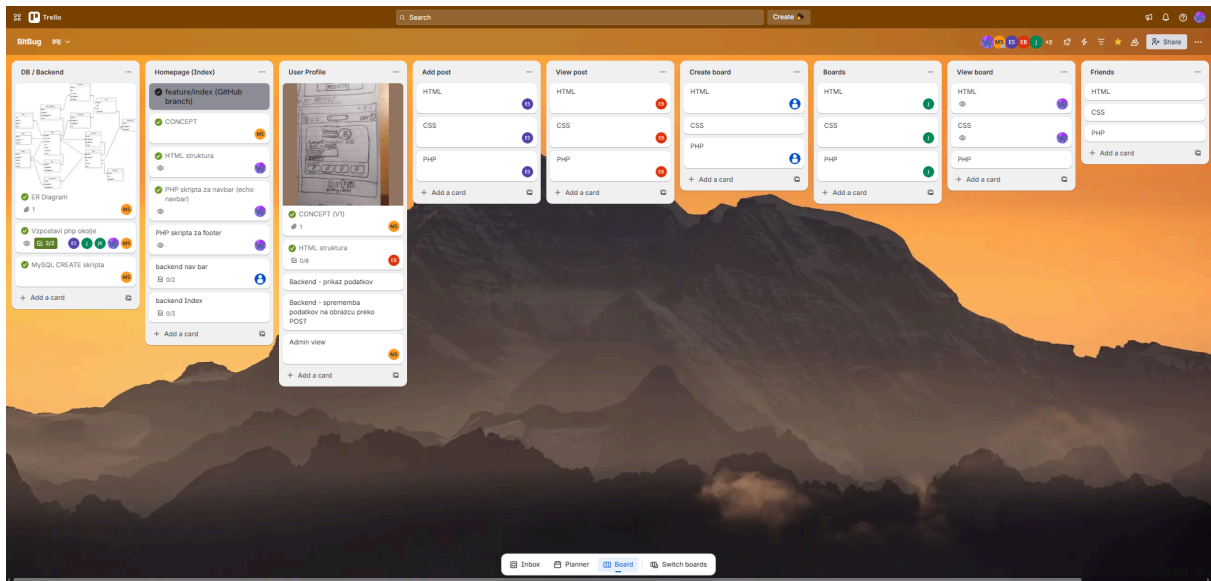
Jan Breznik glede na dopolnjen načrt ustvari nekaj “front-end” sprememb na index strani, in sicer: pri navigacijski vrstici se dodajo strani, vrstica za iskanje, prikazom uporabnika, prav tako se navigacijska vrstica prilagodi za ozke zaslone (telefoni), pri objavah se doda vmesnik za filtriranje in nekaj podatkov v karticah objav, doda se kartica za t.i. board in spremeni se noga strani (footer).



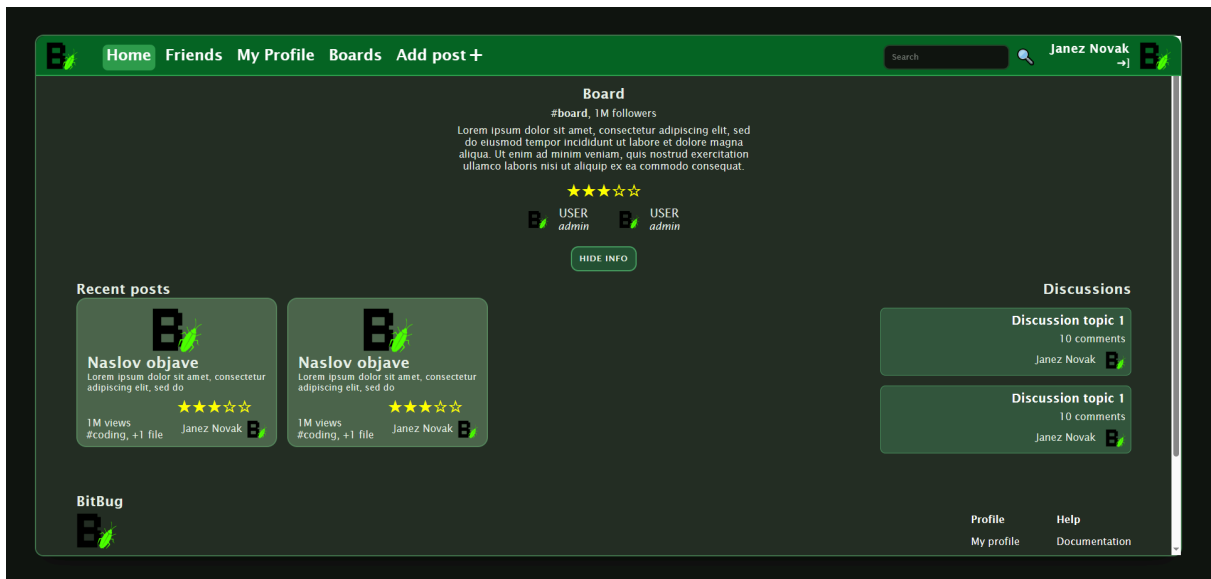
Jan Kavcl doda backend k profilu. Omogočena je sprememba gesla, uporabniškega gesla in pa menjava profilne slike. Prav tako lahko uporabnik spremeni svoj description. Prikazani so ustrezni podatki.



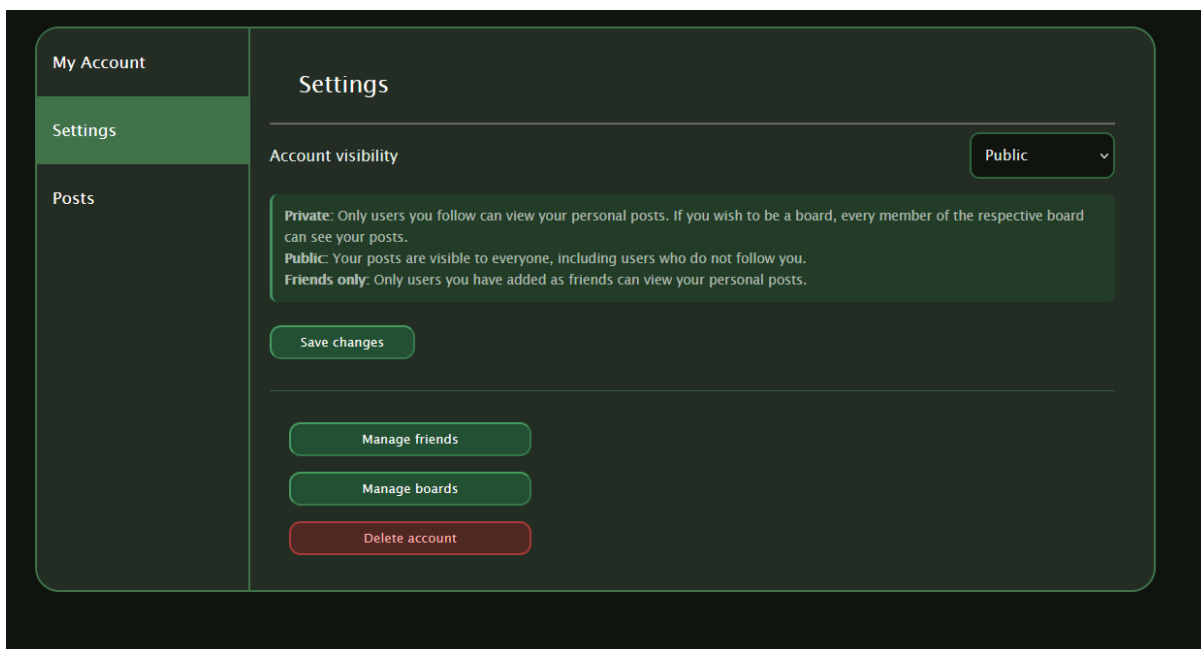
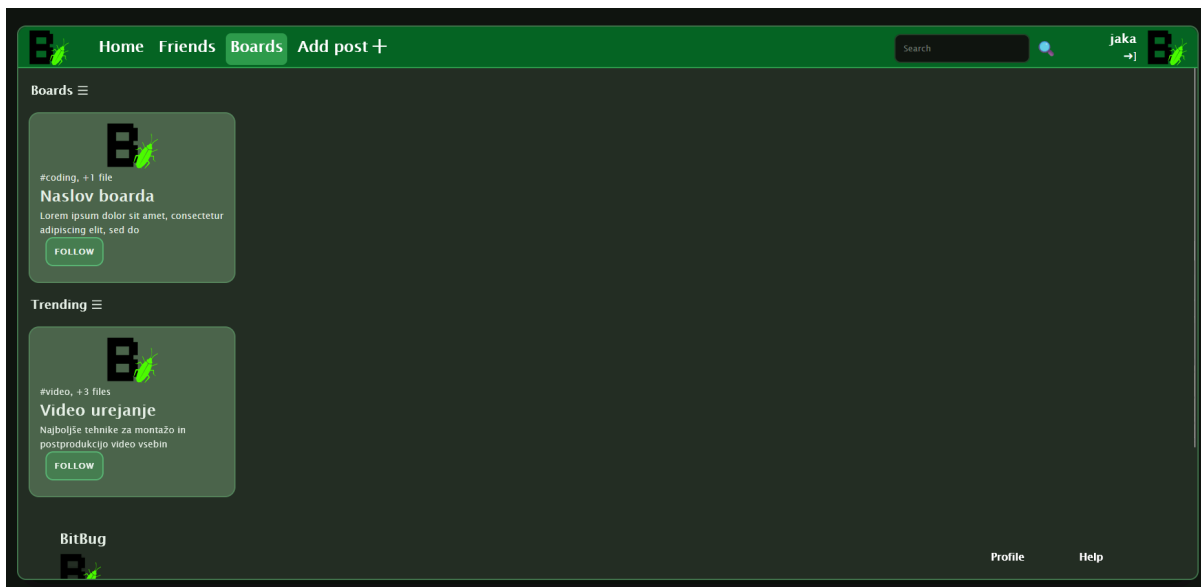
Stanje nalog članov na dan 2. 1. 2026:



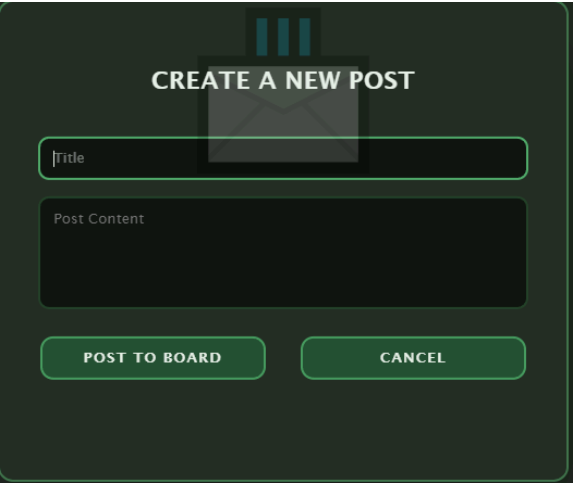
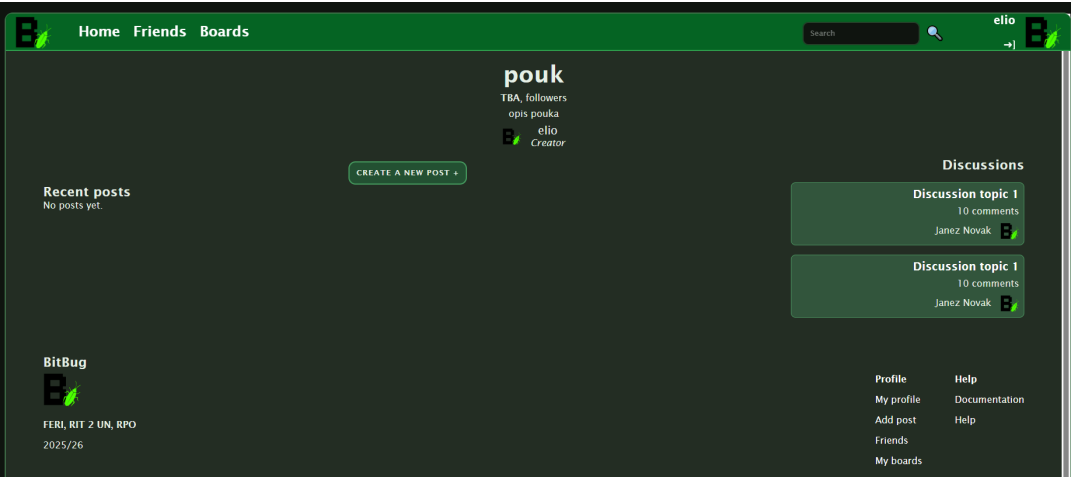
Jan Breznik glede na podan koncept naredi stran za ogled posameznega boarda:



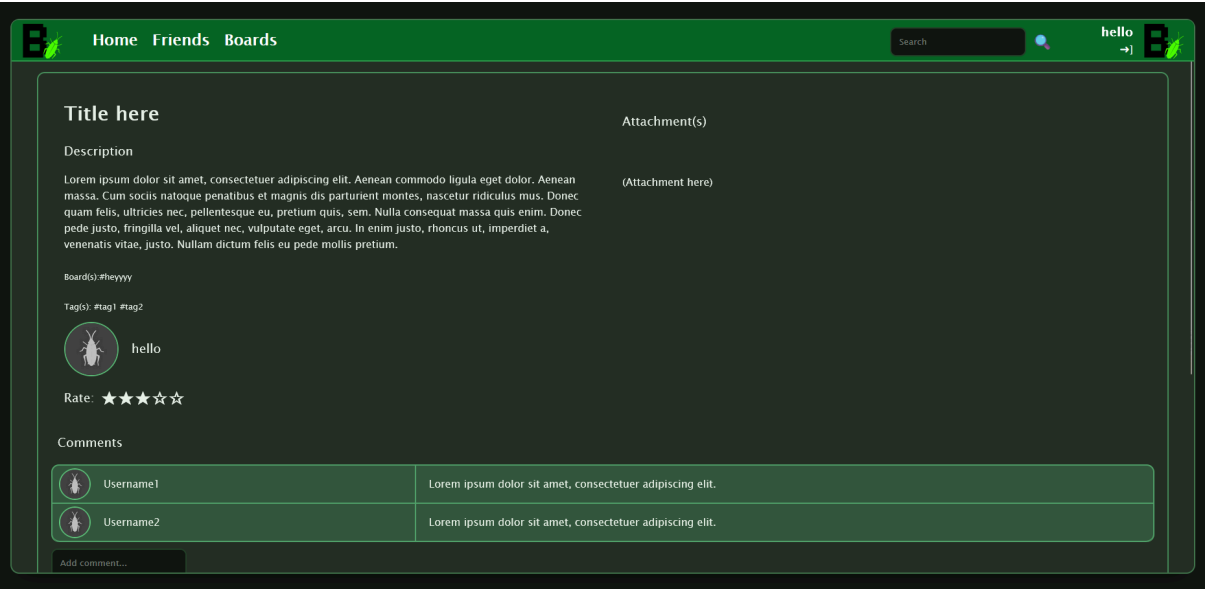
Jaka Zorman doda ter dokonča boards, doda user settings + spreminjanje CSS:



Elio Štante dokončna verzija strani za dodajanje objav, skladna s stranjo kjer so objavljeni boardi. Dodan php za backend in se dodaja v bazo.

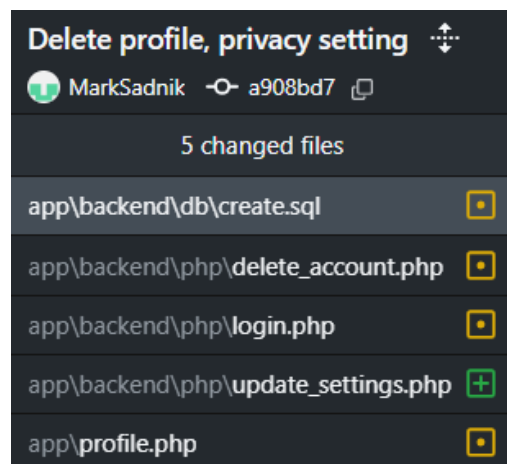
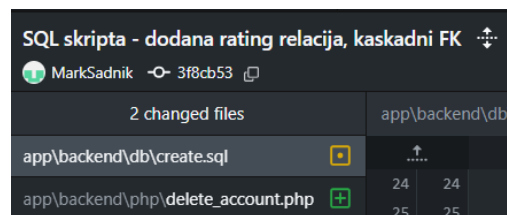


Eva Kristina Balan ustvari stran za ogled objave:



Jan Breznik dopolni dokumentacijo v poglavjih Funkcionalne zadeve (povezava teorije s predavanj z organizacijo projekta), zapiše Načrt dela in nalog in Vlogo članov.

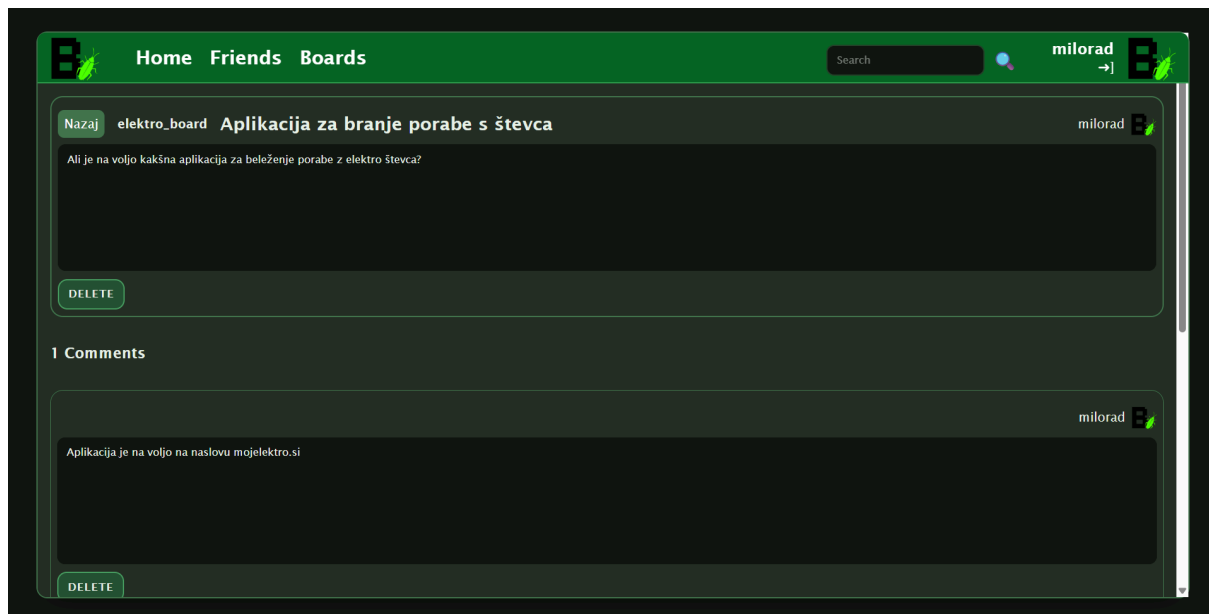
Mark Sadnik dopolni podatkovno bazo z relacijo za ocenjevanje objav in doda kaskadne tuje ključe, ki omogočajo kaskadno brisanje v primeru izbrisa vrstice v posamičnih starševskih tabelah. Dopolnitvi nato sledi logika za brisanje uporabniškega računa in shranjevanje zasebnostnih nastavitev.



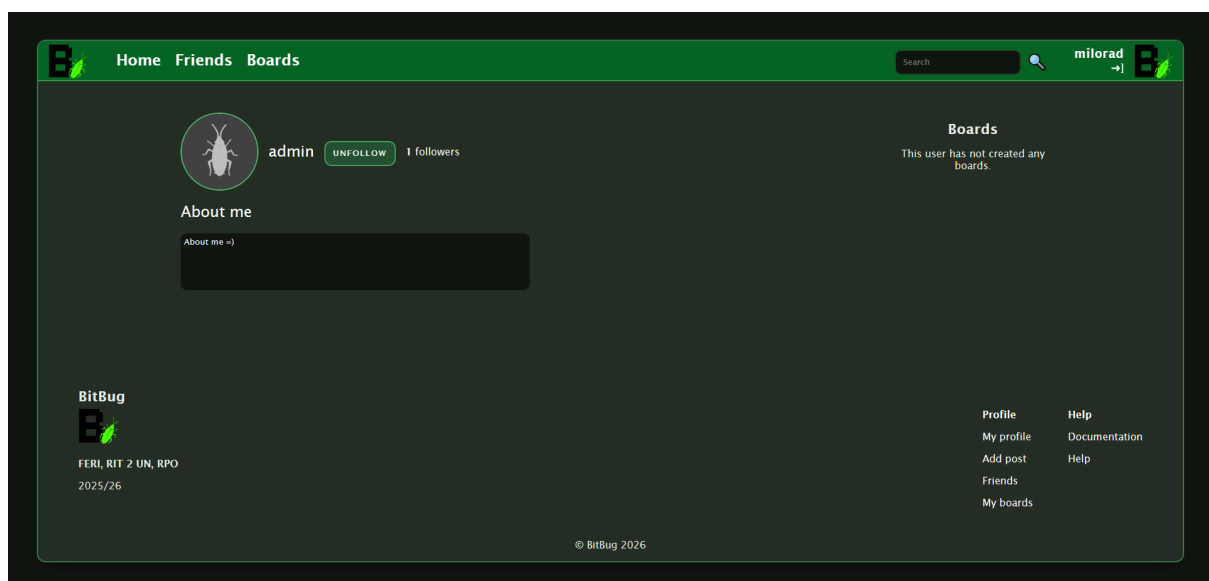
Teden 5. 1. - 11. 1. 2026

Jan Kavcl popravi user-profile, saj je pred tem navbar bil nepravilno postavljen, prisotni so bili tudi majhni zamiki.

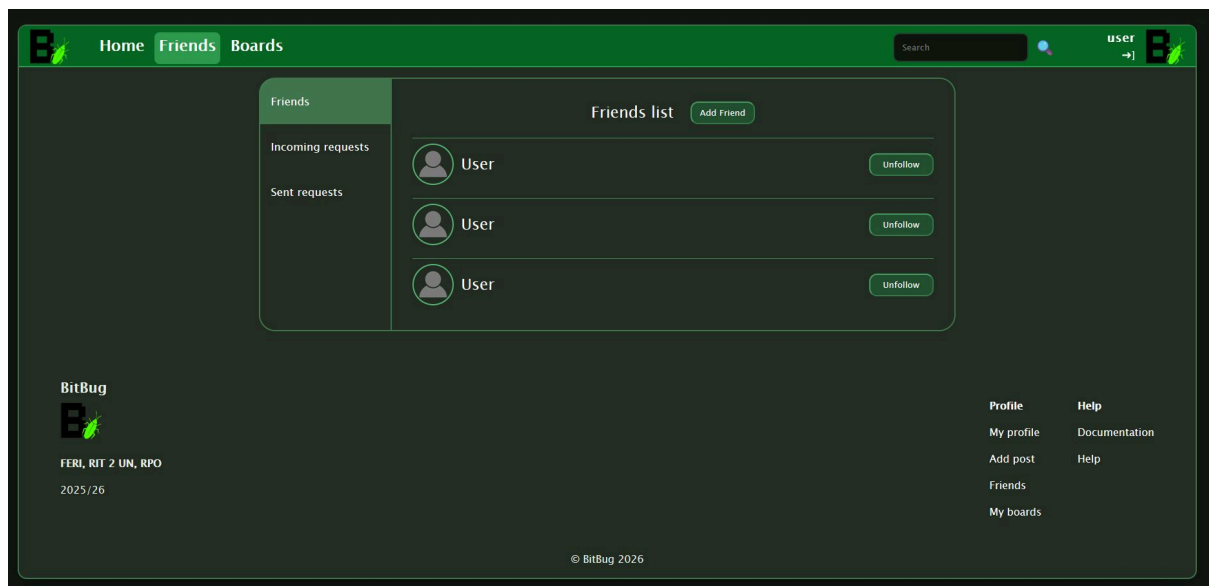
Jan Breznik naredi stran za discussione, kjer lahko uporabniki odpirajo teme v zvezi s posameznimi boardi, ostali pa lahko dodajajo komentarje. Izpis vseh discussionov je na strani boarda. Prav tako implementira backend logiko.



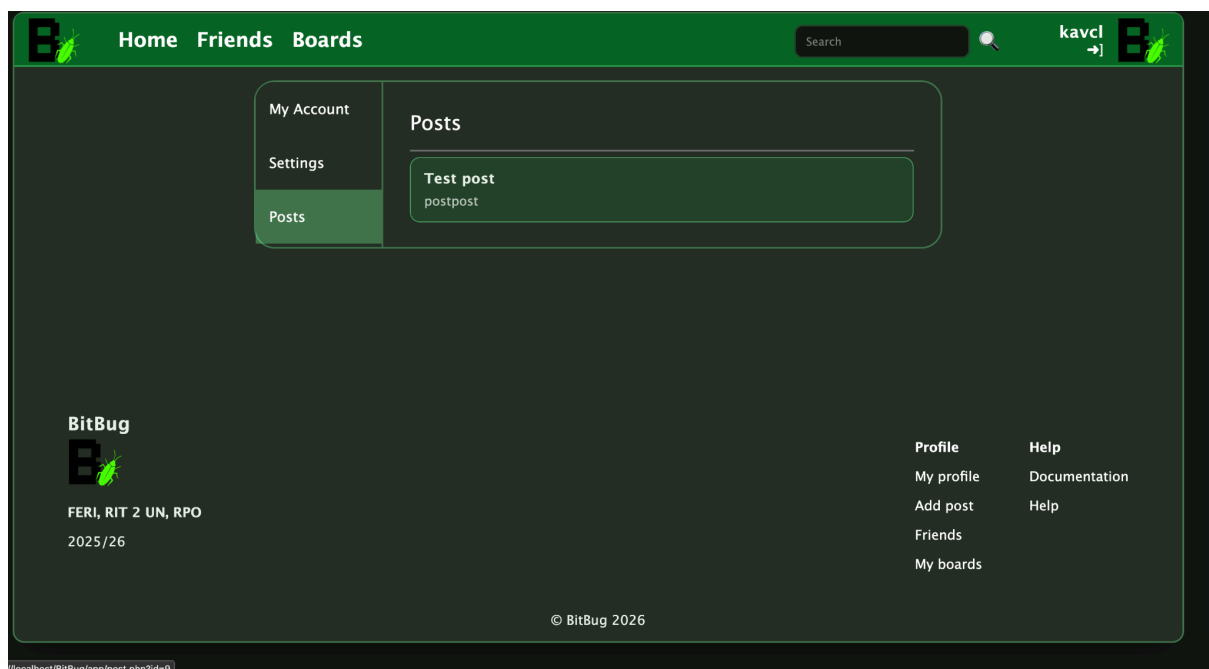
Jan Breznik doda možnost ogleda profila poljubnega uporabnika. Prav tako je dodana funkcionalnost sledenja.



Eva Kristina Balan ustvari stran za ogledov prijateljev.

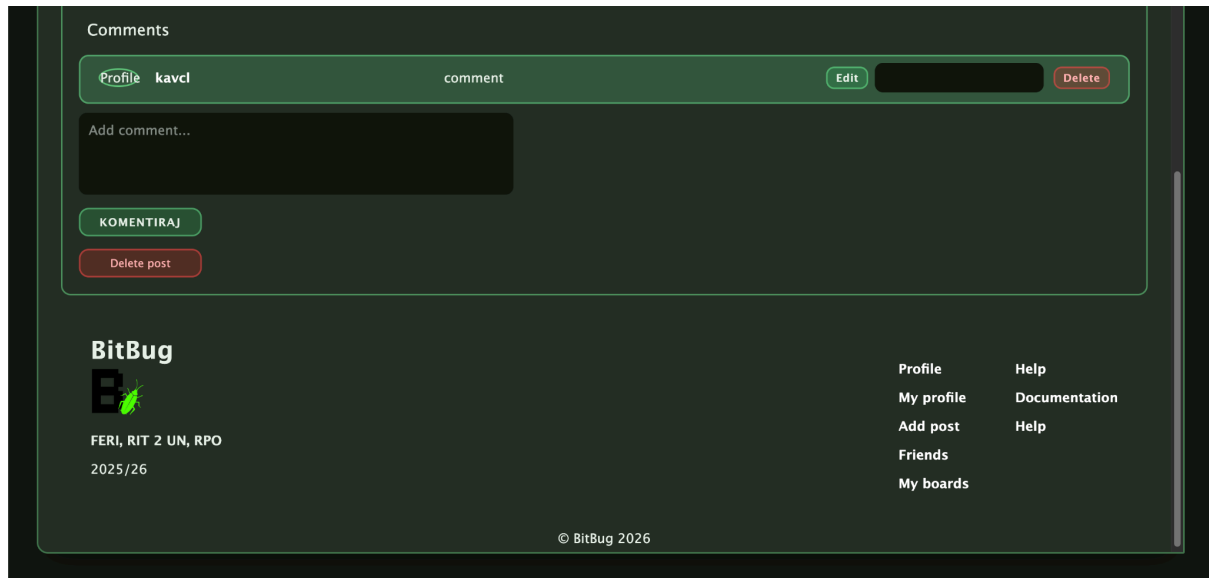


Jan Kavcl doda funkcionalnost, da se uporabniku na njegovem profilu prikažejo postji, ki jih je objavil. Ob kliku na post, uporabnika tja tudi preusmeri.



Jan Kavcl popravi funkcijo brisanja profila, da se podatki pravilno izbrišejo iz podatkovne baze in da je preusmeritev pravilna.

Jan Kavcl doda zmožnost za upravljanje uporabnikove vsebine. Uporabniki lahko izbrišejo poste. Poleg tega lahko uporabnik izbriše lasten komentar in spremeni njegovo vsebino. Funkcionalnost dopolni z CSS in pa JavaScriptom za dinamične gumbe.



Jan Kavcl popravi view-profile, da se ob kliku na profil v sekciji post uporabnika pravilno preusmeri na željen profil.


Mark Sadnik implementira ključne funkcionalnosti, ki se navezujejo na objave in prikaz ter urejanje le-teh:

- Logika za objavo datotek
- Logika za prikaz objav in povezanih podatkov
- Logika za komentiranje na objave
- Pogled za urejanje objav (avtorski pogled)

file upload board, css

 MarkSadnik • 8 days ago

Osnoven post functionality

 BasilGolightly • 7 days ago

add comment 1

 MarkSadnik • 5 days ago

Edit post 1

 MarkSadnik • 4 days ago

Zadnji teden 12. 1. - 18. 1. 2026

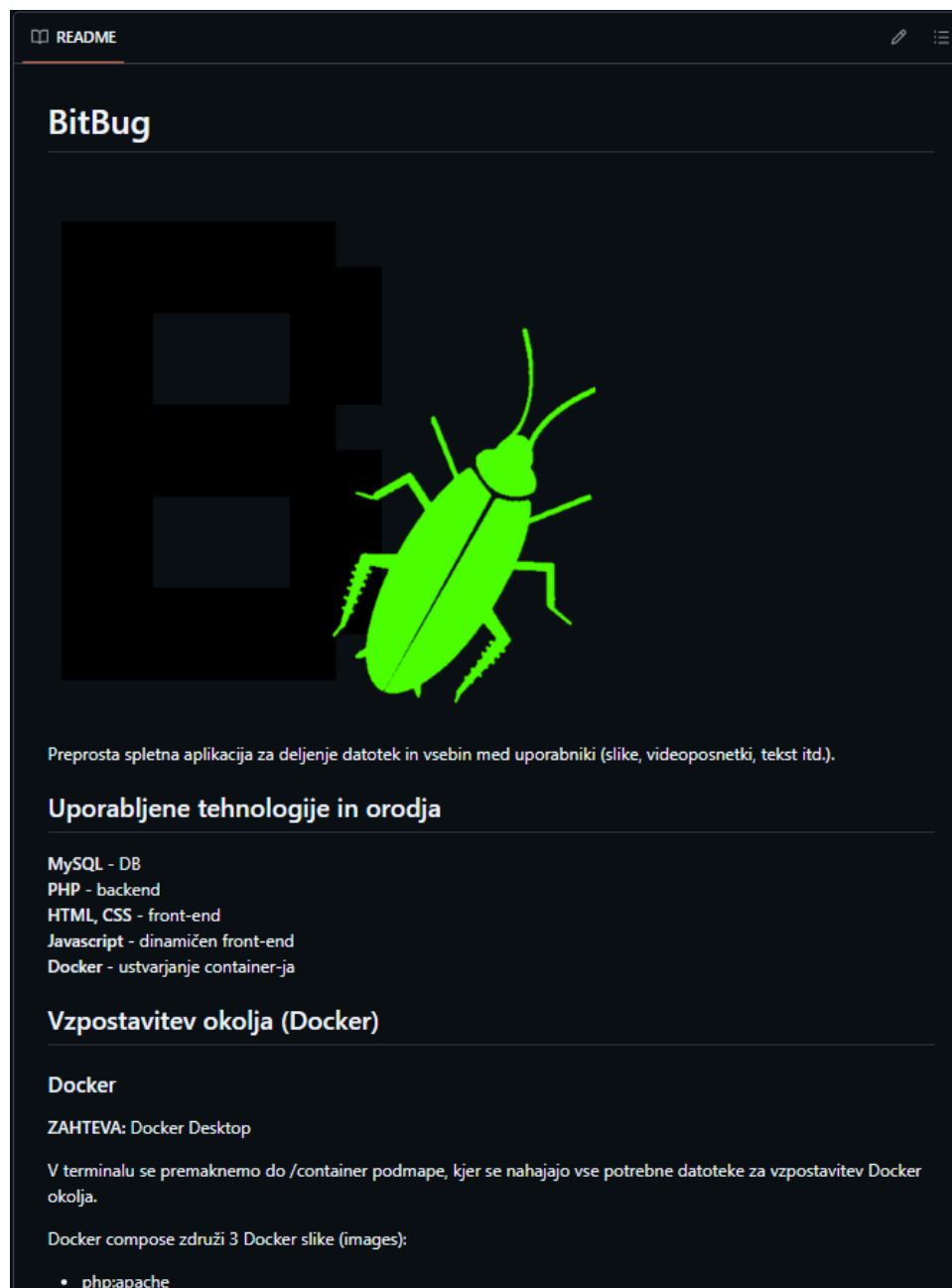
Mark Sadnik pripravi Docker konfiguracijo za projekt BitBug (Dockerfile, Docker Compose).

Session fix, docker container



MarkSadnik • yesterday

Mark Sadnik pripravi README, ki bo prikazan na GitHubu in bo podal vse nujne informacije za uporabo projekta.



Mark Sadnik se doda logiko za brisanje objavljenih datotek in ocenjevanje objav.

POST: tags, rating, board fix, delete file



MarkSadnik • 19 hours ago

Mark Sadnik pripravi PowerPoint predstavitev za projekt.



Končno stanje Trello:

