Задание 2

Анализ влияния кэша на операцию матричного умножения

20.09.2022

Крайний срок сдачи задания: 04.10.2022

Задание

Задача: Реализовать последовательный алгоритм матричного умножения и оценить влияние кэша на время выполнения программы. На основе анализа влияния кэша построить графики, составить отчет.

В данном задании рассматриваются **квадратные целочисленные** (int32_t) матрицы.

Пусть имеются две квадратные матрицы одинакового размера: $A, B \in \mathbb{Z}^{n \times n}$. Матричное умножение $(A \times B = C)$ осуществляется по формуле:

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} \cdot b_{kj}, \quad i, j \in 1, 2, \dots, n$$

В рамках реализации предусмотреть **шесть режимов итерирования** (под i, j, k подразумеваются индексы, используемые в приведенной выше формуле):

- 0. ijk
- 1. ikj
- 2. kij
- 3. jik
- 4. jki
- 5. kji

Каждый режим определяет то, по какой переменной будет самый внешний цикл, по какой переменной будет промежуточный (по вложенности) цикл, и наконец по какой переменной будет самый внутренний цикл.

Формат файла-матрицы: Матрица представляются в виде **бинарного** файла следующего формата:

Тип	Значение	Описание
int32_t	n >0	Число строк/столбцов матрицы
Maccub чисел типа int32_t	n × n элементов	Массив элементов матирцы

Элементы матрицы хранятся построчно. Матрица квадратная.

Режимы: 0 - ijk, 1 - ikj, 2 - kij, 3 - jik, 4 - jki, 5 - kji.

Пример запуска:

\$./run a b c 0

Требования к решению

Код должен компилироваться gcc v10.2.1 с опциями компиляции -Wall -Werror.

Программа должна корректно отрабатывать при компиляции c опцией -fsanitize=address.

Для оценки производительности полученного решения, опцию -fsanitize=address следует отключить.

Требование к отчёту

Отчёт должен содержать:

- Краткая постановка решаемой задачи;
- Описание вычислительной системы, на которой проводилось исследование влияния кэша на производительность: название процессора, число ядер;
- Полученные результаты анализа влияния режима итерирования на время работы программы: график зависимости времени работы программы (в секундах) от режима итерирования. Размеры матриц выбрать следующими: 300 × 300, 500 × 500, 1000 × 1000. Т.е. всего построить **3 графика**. Пример графика представлен на рис. 1.

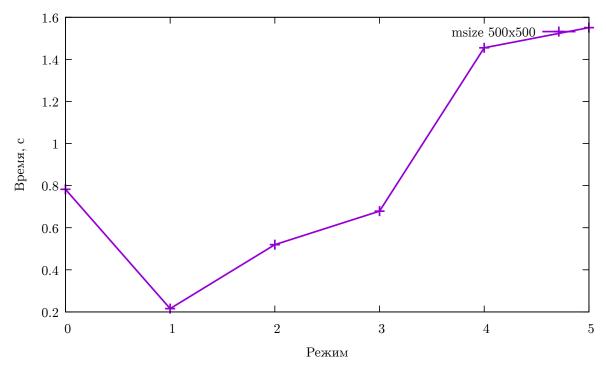


Рис. 1. Пример графика.