# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

# ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №1

по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: Трансляции, отладка и выполнение программ на языке Ассемблера процессора Intel X86.

Студент гр. 9383	 Рыбников Р.А
Преподаватель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2020

# Цель работы.

Освоение трансляции, отладки и выполнения программ на языке Ассемблера процессора Intel X86.

#### Задание.

Часть 1.

- 1. Загрузить файл hello1.asm из каталога \лаборат\_работы в каталог \MASM.
- 2. Просмотреть программу в режиме редактирования, разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строку-приветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.
- 3. Протранслировать программу с помощью строки

> masm имя файла.asm

с созданием объектного файла имя файла.obj и файла сообщений диагностических (файла листинга) имя файла.lst. Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором и представлены в файле листинга. объектного Повторить трансляцию программы ДΟ получения файла(модуля).

4. Скомпоновать загрузочный модуль (имя\_файла.exe) с помощью строки

> link имя\_файла.obj

- с созданием загрузочного модуля (имя\_файла.exe) и файла карты памяти (имя\_файла.map). По карте памяти оценить размещение и длину сегментов программы.
- 5. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки > имя\_файла.exe и убедиться в ее работоспособности.

- 6. Выполнить программу hello1 в пошаговом режиме под управлением отладчика: > afd имя\_файла.exe
- с фиксацией содержимого используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения команды.

Результаты прогона программы под управлением отладчика должны быть представлены в виде, показанном на примере одной команды в табл.1, и подписаны преподавателем.

## Часть 2.

Выполнить пункты 1 - 7 части 1 настоящего задания применительно к программе hello2.asm,приведенной в каталоге Задания, которая выводит на экран приветствие пользователя с помощью процедуры WriteMsg, а также использует полное определение сегментов. Сравнить результаты прогона под управлением отладчика программ hello1 и hello2 и объяснить различия в размещении сегментов.

# Ход работы.

- 1. Загрузка файла HELLO1.ASM в каталог MASM.
- 2. Просмотр программы в режиме редактирования. В строку с приветствием были внесены изменения личных данных.
- 3. Трансляция программы с созданием объектного файла hello1.obj и файла диагностических сообщений list.lst с помощью строки masm hello1.asm.

```
DOSBox 0.74-3-2, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX
Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Z:\>mount f /Users/ramka178rus/desktop/masm
Directory /Users/ramka178rus/desktop/masm doesn't exist.
Z:\>mount f /Users/ramka178rus/desktop/tools
Drive F is mounted as local directory /Users/ramka178rus/desktop/tools/
Z:\>f:
F:\>masm hello1.asm
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
Copyright (C) Microsoft Corp 1981, 1988. All rights reserved.
Object filename [hello1.OBJ]:
Source listing [NUL.LST]: list
Cross-reference [NUL.CRF]:
 47998 + 461309 Bytes symbol space free
     0 Warning Errors
      O Severe Errors
F:\>_
```

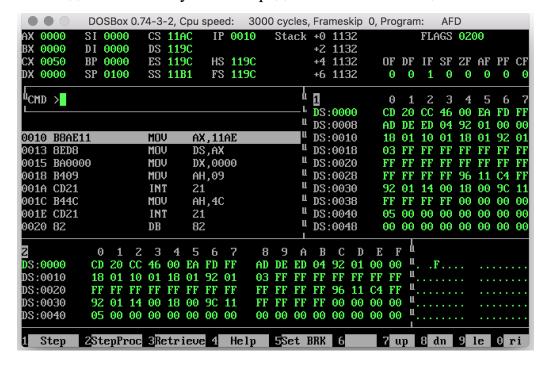
4. Линковка загрузочного модуля hello1.exe с созданием загрузочного модуля hello1.exe и файла карты памяти hello1.map.

```
DOSBox 0.74-3-2, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
Copyright (C) Microsoft Corp 1981, 1988. All rights reserved.
Object filename [hello1.OBJ]:
Source listing [NUL.LST]: list
Cross-reference [NUL.CRF]:
  47998 + 461309 Bytes symbol space free
      0 Warning Errors
      0 Severe Errors
F:N>link hello1.obj
Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.64
Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1988. All rights reserved.
Run File [HELLO1.EXE]:
List File [NUL.MAP]: hello1
Libraries [.LIB]:
F:\>keyb ru 866
Keyboard layout ru loaded for codepage 866
F: \>.
```

5. Выполнение программы в автоматическом режиме путем набора строки hello1.exe.

```
DOSBox 0.74-3-2, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX
 47998 + 461309 Bytes symbol space free
      0 Warning Errors
      O Severe Errors
F:∖>link hello1.obj
Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.64
Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1988. All rights reserved.
Run File [HELLO1.EXE]:
List File [NUL.MAP]: hello1
Libraries [.LIB]:
F:\>keyb ru 866
Keyboard layout ru loaded for codepage 866
F:\>keyb ru 866
Keyboard layout ru loaded for codepage 866
F:\>hello1.exe
Вас приветствует ст.гр.9383 – Рыбников Р.А.
F:\>_
```

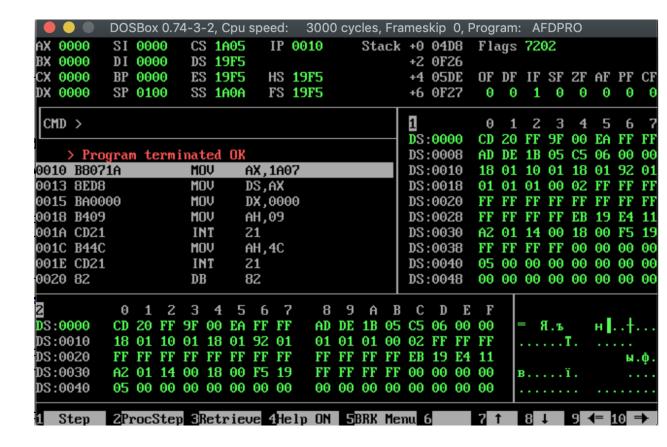
6. Выполнение программы в пошаговом режиме под управлением отладчика afd. Результаты представлены в таблице 1.



Сегментный	Начальное
регистр	значение
CS	1A05
DS	19F5
ES	19F5
SS	1A0A
HS	19F5
FS	19F5

Stack	+0	04D8
	+2	0F26
	+4	05DE
	+6	0F27

A 770 c c	Cyronomy	16-ричный	1	гистров и ячеек ияти
Адрес команды	Символический код команды	команды	до выполнения команды	после выполнения команды
0010	MOV AX,1A07	B8071A	AX = 0000 IP = 0010	AX = 1A07 $IP = 0013$
0013	MOV DS,AX	8ED8	AX = 1A07 DS = 19F5 IP = 0013	AX = 1A07 DS = 1A07 IP = 0015
0015	MOV DX,0000	BA0000	DX = 0000 IP = 0015	DX = 0000 IP = 0018
0018	MOV AH,09	B409	AX = 1A07 $IP = 0018$	AX = 0907 IP = 001A
001A	INT 21	CD21	IP = 001A	IP = 001C
001C	MOV AH,4C	B44C	AX = 0907 IP = 001C	AX = 4C07 $IP = 001E$
001E	INT 21	CD21	IP = 001E	0010



Часть 2.

- 1. Файл hello2.asm загружен в папку MASM.
- 2. Строка в файле отредактирована под личные данные.
- 3. Трансляция программы с созданием объектного файла hello2.obj и файла диагностических сообщений list.lst с помощью строки masm hello2.asm.

```
DOSBox 0.74-3-2, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX
F:\>
F:\>
F:\>
F:\>
F:\>
F:\>
masm hello2.asm
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
Copyright (C) Microsoft Corp 1981, 1988. All rights reserved.

Object filename [hello2.0BJ]:
Source listing [NUL.LST]: list2
Cross-reference [NUL.CRF]:
hello2.asm(28): warning A4001: Extra characters on line

48006 + 461301 Bytes symbol space free

1 Warning Errors
0 Severe Errors
F:\>
```

- 4. Линковка загрузочного модуля hello2.exe с созданием загрузочного модуля hello1.exe и файла карты памяти hello2.map.
- 5. Выполнение программы в автоматическом режиме путем набора строки hello1.exe.

```
DOSBox 0.74-3-2, Cpu speed:
                                   3000 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX
Source listing [NUL.LST]: list2
Cross-reference [NUL.CRF]:
hello2.asm(28): warning A4001: Extra characters on line
  48006 + 461301 Bytes symbol space free
      1 Warning Errors
      0 Severe Errors
F:N>link hello2.obj
Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.64
Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1988. All rights reserved.
Run File [HELLO2.EXE]:
List File [NUL.MAP]: hello2
Libraries [.LIB]:
F:\>keyb ru 866
Keyboard layout ru loaded for codepage 866
F:\>hello2.exe
Hello Worlds!
Student from 9383 Рыбников Роман —
```

6. Выполнение программы в пошаговом режиме под управлением отладчика afd. Результаты представлены в таблице 2.

Сегментный регистр	Начальное значение
CS	1A0B
DS	19F5
ES	19F5
SS	1A05

		16-ричный	•	гистров и ячеек ияти
Адрес команды	Символический код команды	команды	до выполнения команды	после выполнения команды
0005	PUSH DS	1E	IP = 0005 SP = 0018 STACK: +0 0000 +2 0000 +4 0000 +6 0000	IP = 0006 SP = 0016 STACK: +0 19F5 +2 0000 +4 0000 +6 0000
0006	SUB AX,AX	2BCO	AX = 0000 IP = 0006	AX = 0000 IP = 0008
0008	PUSH AX	50	SP = 0016 IP = 0008 STACK: +0 19F5 +2 0000 +4 0000 +6 0000	SP = 0014 IP = 0009 STACK: +0 0000 +2 119C +4 0000 +6 0000
0009	MOV AX,1A07	B8071A	AX = 0000 IP = 0009	AX = 1A07 $IP = 000C$
000C	MOV DS,AX	8ED8	DS = 19F5 $IP = 000C$	DS = 1A07 $IP = 000E$
000E	MOV DX,0000	BA0000	DX = 0000 $IP = 000E$	DX = 0000 IP = 0011
0011	CALL 0000	E8ECFF	IP = 0011 SP = 0014 STACK: +0 0000	IP = 0000 SP = 0012 Stack: +0 0014

			+2 19F5	+2 0000
			+4 0000	
			+6 0000	+4 19F5
			+0 0000	+6 0000
0000	MOV AH,09	B409	AX = 1A07	AX = 0907
			IP = 0000	IP = 0002
0002	INT 21	CD21	IP = 0002	IP = 0004
0004	RET	C3	IP = 0004	IP = 0014
			SP = 0012	SP = 0014
			STACK:	STACK:
			+0 0014	+0 0000
			+2 0000	+2 19F5
			+4 19F5	+4 0000
			+6 0000	+6 0000
0014	MOV DX,0010	BA1000	DX = 0000	DX = 0010
	ŕ		IP = 0014	IP = 0017
0017	CALL 0000	E8E6FF	IP = 0017	IP = 0000
			SP = 0014	SP = 0012
			STACK:	STACK:
			+0 0000	+0 001A
			+2 19F5	+2 0000
			+4 0000	+4 19F5
			+6 0000	+6 0000
0000	MOV AH,09	B409	AX = 0907	AX = 0907
			IP = 0000	IP = 0002
0002	INT 21	CD21	IP = 0002	IP = 0004
0004	RET	C3	IP = 0004	IP = 001A
			SP = 0012	SP = 0014
			STACK:	STACK:
			+0 001A	+0 0000
			+2 0000	+2 19F5
			+4 19F5	+4 0000
			+6 0000	+6 0000
001A	RET FAR	СВ	IP = 001A	IP = 0000
			SP = 0014	SP = 0018
			CS = 1A0B	CS = 19F5
			STACK:	STACK:

	$+0\ 0000 +0\ 0000$
	+2 019F5 +2 0000
	+4 000 +4 0000
	+6 0000 +6 0000
0000	INT 20 CD20
0000	
	DOSBox 0.74-3-2, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: AFDPRO
	AX 0000 SI 0000 CS 1A0B IP 0005 Stack +0 0000 Flags 7202
	BX 0000 DI 0000 DS 19F5 +2 0000 CX 0000 BP 0000 ES 19F5 HS 19F5 +4 0000 OF DF IF SF ZF AF PF C
	CX 0000 BP 0000 ES 19F5 HS 19F5 +4 0000 OF DF IF SF ZF AF PF C DX 0000 SP 0018 SS 1A05 FS 19F5 +6 0000 0 0 1 0 0 0 0
	CMD >
	Program terminated OK DS:0000 CD 20 FF 9F 00 EA FF F
	0005 1E PUSH DS DS:0010 18 01 10 01 18 01 92 0
	0006 ZBC0 SUB AX,AX DS:0018 01 01 01 00 02 FF FF F
	0008 50 PUSH AX DS:0020 FF
	0009 B8071A MOV AX,1A07 DS:0028 FF FF FF EB 19 E4 1 000C 8ED8 MOV DS,AX DS:0030 A2 01 14 00 18 00 F5 1
	000E BA0000 MOV DX,0000 DS:0038 FF FF FF 00 00 00 00
	0011 E8ECFF CALL 0000 DS:0040 05 00 00 00 00 00 00
	0014 BA1000 MOV DX,0010 DS:0048 00 00 00 00 00 00 00
	2 01234567 89ABCDEF
	DS:0000 CD 20 FF 9F 00 EA FF FF AD DE 1B 05 C5 06 00 00 = Я.ъ н
	DS:0010
	DS:0020 FF EB 19 E4 11   ы.ф DS:0030 A2 01 14 00 18 00 F5 19 FF FF FF FF 00 00 00 00   вї
	DS:0040 05 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

Результаты тестирования программ в отладчике afd имеют различия. В программе HELLO2 шагов в программе больше, к тому же тут используется процедура WriteMsg. Сегменты DOS размещены по-разному, так как в программе HELLO1 используется директива DOSSEG. Она разрешает переопределение сегментов DOS во время компоновки.

1 Step 2ProcStep 3Retrieve 4Help ON 5BRK Menu 6

### Вывод.

После выполнения работы были освоены принципы трансляции, выполнения и отладки программ на языке программирования Ассемблер процессора Intel x86.

#### приложение.

#### HELLO1.ASM

```
; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1
       по дисциплине "Архитектура компьютера"
; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие
      пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"
       (номер 09 прерывание 21h), которая:
       - обеспечивает вывод на экран строки символов,
        заканчивающейся знаком "$";
       - требует задания в регистре ah номера функции=09h,
        а в регистре dx - смещения адреса выводимой
        строки;
       - использует регистр ах и не сохраняет его
        содержимое.
DOSSEG
                           ; Задание сегментов под ДОС
 .MODEL SMALL
                               ; Модель памяти-SMALL(Малая)
                            ; Отвести под Стек 256 байт
 .STACK 100h
 .DATA
                         ; Начало сегмента данных
Greeting LABEL BYTE
                                ; Текст приветствия
 DB 'Вас приветствует ст.гр.9383 - Рыбников Р.А.',13,10,'$'
 .CODE
                      ; Начало сегмента кода
 mov ax,@data
                        ; Загрузка в DS адреса начала
 mov ds,ax
                      ; сегмента данных
 mov dx,OFFSET Greeting
                            ; Загрузка в dx смещения
                   ; адреса текста приветствия
DisplayGreeting:
 mov ah,9
                      ; # функции ДОС печати строки
 int 21h
                     ; вывод на экран приветствия
 mov ah,4ch
                       ; # функции ДОС завершения программы
 int 21h
                     ; завершение программы и выход в ДОС
 END
```

#### **HELLO2.ASM**

```
; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине "Архитектура компьютера"
     Программа использует процедуру для печати строки
   ТЕКСТ ПРОГРАММЫ
EOFLine EQU '$'
                   ; Определение символьной константы
                "Конец строки"
; Стек программы
AStack SEGMENT STACK
     DW 12 DUP(?) ; Отводится 12 слов памяти
AStack ENDS
; Данные программы
DATA
        SEGMENT
; Директивы описания данных
HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,EOFLine
GREETING DB 'Student from 9383 Рыбников Роман - $'
DATA
        ENDS
; Код программы
CODE
        SEGMENT
     ASSUME CS:Code DS:DATA SS:AStack
; Процедура печати строки
WriteMsg PROC NEAR
     mov AH,9
     int 21h; Вызов функции DOS по прерыванию
    ret
WriteMsg ENDP
; Головная процедура
      PROC FAR
Main
    push DS
               ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке
```

sub AX,AX ; > для последующего восстановления по

```
push AX
                ;/ команде ret, завершающей процедуру.
     mov AX,DATA
                         ; Загрузка сегментного
     mov DS,AX
                        ; регистра данных.
     mov DX, OFFSET HELLO ; Вывод на экран первой
     call WriteMsg
                       ; строки приветствия.
     mov DX, OFFSET GREETING; Вывод на экран второй
     call WriteMsg
                       ; строки приветствия.
                   ; Выход в DOS по команде,
     ret
                  ; находящейся в 1-ом слове PSP.
Main
       ENDP
CODE
        ENDS
     END Main
```

list.lst

```
9/16/20 23:03:26
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                   Page 1-1
      ; HELLO2 — Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по
      дисциплине "Архитектура компьютера"
      ; Программа использует процедуру для п
      ечати строки
      ; ТЕКСТ ПРОГРАММЫ
= 0024 EOFLine EQU '$' ; Определение символь
      ной константы
                           ; "Конец строки"
     ; Стек программы
0000 AStack SEGMENT STACK
0000 000C[ DW 12 DUP(?) ; Отводится 12 слов п
     амяти
0018
        AStack ENDS
     ; Данные программы
        DATA SEGMENT
      ; Директивы описания данных
0000 48 65 6C 6C 6F 20 HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,EOFLine
     57 6F 72 6C 64 73
     21 0A 0D 24
 0010 53 74 75 64 65 6E GREETING DB 'Student from 9383 Рыбников Роман
      - $'
     74 20 66 72 6F 6D
     20 39 33 38 33 20
     90 EB A1 AD A8 AA
     AE A2 20 90 AE AC
     A0 AD 20 2D 20 24
0034
      DATA ENDS
     ; Код программы
0000 CODE SEGMENT
             ASSUME CS:Code DS:DATA SS:AStack
hello2.asm(28): warning A4001: Extra characters on line
      ; Процедура печати строки
      WriteMsg PROC NEAR
0000 B4 09
0002 CD 21
                      mov AH,9
                      int 21h ; Вызов функции DOS по пре
рыванию
0004 C3 ret
       WriteMsg ENDP
0005
     ; Головная процедура
0005
      Main PROC FAR
 0005 1E
          push DS ;\ Сохранение адреса
```

```
push DS ;\ Сохранение адреса
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                              9/16/20 23:03:26
                                              Page 1–2
      начала PSP в стеке
                    sub AX,AX ; > для последующего в
 0006 2B C0
 0008 50 push AX ;/ команде ret, завер
     шающей процедуру.
 0009 B8 ---- R
                     mov AX,DATA
                                         ; Загрузка
 сегментного
000С 8E D8 mov DS,AX
     данных.
данных.

000E BA 0000 R mov DX, OFFSET HELLO ; Вывод на

экран первой

0011 E8 0000 R call WriteMsg ; строки пр
     BA 0010 R mov DX, OFFSET GREETING; Вывод на экран второй
 0014 BA 0010 R
 0017 E8 0000 R call WriteMsg ; строки пр
     иветствия.
 001A CB
                                     ; Выход в D
     OS по команде,
                                ; находящей
     ся в 1-ом слове PSP.
 001B
      Main ENDP
       CODE ENGLED FOR END Main
 001B
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                            9/16/20 23:03:26
                                              Symbols-1
Segments and Groups:
            Name Length Align Combine Class
Symbols:
            Name Type Value Attr
                         NUMBER 0024
GREETING . . . . . . . . . . . . . . .
                           L BYTE 0010 DATA
                           L BYTE 0000 DATA
F PROC 0005 CODE Length = 0016
                           N PROC 0000 CODE Length = 0005
TEXT 0101h
@FILENAME .......
                           TEXT hello2
TEXT 510
@VERSION . . . . . . . . . . . . . . . . .
   51 Source Lines
   51 Total Lines
   13 Symbols
 48006 + 461301 Bytes symbol space free
    0 Warning Errors
    0 Severe Errors
```

list2.lst

```
9/16/20 23:04:47
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                     Page
       ; HELLO2 — Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по
       дисциплине "Архитектура компьютера"
       ; Программа использует процедуру для п
       ечати строки
            ТЕКСТ ПРОГРАММЫ
 = 0024 EOFLine EQU '$' ; Определение символь
      ной константы
                            ; "Конец строки"
       ; Стек программы
0000 AStack SEGMENT STACK
0000 000C[
                  DW 12 DUP(?) ; Отводится 12 слов п
     амяти
0018 AStack ENDS
      ; Данные программы
0000
        DATA SEGMENT
      ; Директивы описания данных
 0000 48 65 6C 6C 6F 20 HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,EOFLine
      57 6F 72 6C 64 73
      21 0A 0D 24
 0010 53 74 75 64 65 6E GREETING DB 'Student from 9383 Рыбников Роман
      74 20 66 72 6F 6D
      20 39 33 38 33 20
      90 EB A1 AD A8 AA
      AE A2 20 90 AE AC
      A0 AD 20 2D 20 24
0034
        DATA ENDS
     ; Код программы
0000 CODE SEGMENT
         ASSUME CS:Code DS:DATA SS:AStack
hello2.asm(28): warning A4001: Extra characters on line
     ; Процедура печати строки
WriteMsg PROC NEAR
0000 B4 09 mov AH,9
0002 CD 21 int 21h
рыванию
0004 C3 ret
                       int 21h ; Вызов функции DOS по пре
       WriteMsg ENDP
      ; Головная процедура
        Main PROC FAR
0005
                    push DS ;\ Сохранение адреса
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 9/16/20 23:04:47
                                                     Page 1–2
      начала PSP в стеке
                       sub AX,AX ; > для последующего в
0006 2B C0
 0008 50 push AX ;/ команде ret, завер
      шающей процедуру.
 0009 B8 ---- R
                        mov A<mark>X,DATA</mark>
                                                ; Загрузка
```

```
push DS ;\ Сохранение адреса
0005 1E
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                9/16/20 23:04:47
                                                 Page 1–2
      начала PSP в стеке
0006 2B C0
                     sub AX,AX ; > для последующего в
      осстановления по
0008 50 push AX ;/ команде ret, завер
     шающей процедуру.
0009 B8 ---- R
                       mov AX,DATA
                                            ; Загрузка
      сегментного
000C 8E D8
                    mov DS,AX ; регистра
     данных.
данных.

000E ВА 0000 R

экран первой

0011 E8 0000 R
                     mov DX, OFFSET HELLO ; Вывод на
                     call WriteMsg
                                             ; строки пр
      иветствия.
                      mov DX, OFFSET GREETING ; Вывод на
0014 BA 0010 R
      ВА 0010 R
экран второй
0017 E8 0000 R call WriteMsg
                                           ; строки пр
     иветствия.
001A CB
                                       ; Выход в D
     OS по команде,
                                   ; находящей
      ся в 1-ом слове PSP.
       Main ENDP
CODE ENDS
001B
001B
              END Main
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                               9/16/20 23:04:47
                                                Symbols-1
Segments and Groups:
            Name Length Align Combine Class
ASTACK . . . . . . . . . . . . . . . . . 0018 PARA STACK
CODE . . . . . . . . . . . . . . . 001B PARA NONE
DATA . . . . . . . . . . . . . . . 0034 PARA NONE
Symbols:
            Name Type Value Attr
EOFLINE . . . . . . . . . NUMBER 0024
GREETING . . . . . . . . L BYTE 0010 DATA
HELLO ...... L BYTE 0000 DATA
F PROC 0005 CODE Length = 0016
                             N PROC 0000 CODE Length = 0005
WRITEMSG . . . . . . . . . . . . . . . . .
                            TEXT 0101h
TEXT hello2
TEXT 510
@VERSION . . . . . . . . . . . . . . .
    51 Total Lines
    13 Symbols
 48006 + 461301 Bytes symbol space free
    0 Warning Errors
    0 Severe Errors
```