МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

Тема: «Трансляция, отладка и выполнение программ на языке Ассемблера»

Студентка гр. 9383	 Лапина А.А.
Преподаватель	 Ефремов М.А

Санкт-Петербург 2020 **Цель:** Посмотреть программы hello1 и hello2, разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы.

Задание:

Текст исходного файла hello1

```
; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1
        по дисциплине "Архитектура компьютера"
 ********************
; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие
       пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"
       (номер 09 прерывание 21h), которая:
       - обеспечивает вывод на экран строки символов,
        заканчивающейся знаком "$";
       - требует задания в регистре ah номера функции=09h,
        а в регистре dx - смещения адреса выводимой
        строки;
       - использует регистр ах и не сохраняет его
        содержимое.
 DOSSEG
                             ; Задание сегментов под ДОС
 .MODEL SMALL
                                 ; Модель памяти-SMALL(Малая)
 .STACK 100h
                              ; Отвести под Стек 256 байт
 .DATA
                           ; Начало сегмента данных
Greeting LABEL BYTE
                                  ; Текст приветствия
 DB 'Вас приветствует ст.гр.9383 - Лапина A.A.',13,10,'$'
 .CODE
                        ; Начало сегмента кода
 mov ax, @data
                          ; Загрузка в DS адреса начала
 mov ds, ax
                        ; сегмента данных
 mov dx, OFFSET Greeting
                               ; Загрузка в dx смещения
                    ; адреса текста приветствия
DisplayGreeting:
 mov ah, 9
                        ; # функции ДОС печати строки
```

int 21h ; вывод на экран приветствия

mov ah, 4ch ; # функции ДОС завершения программы

int 21h ; завершение программы и выход в ДОС

END

Ход выполнения:

Адрес	Символически	16-ричный код	Содержимое	регистров и
Команды	й код команды	команды	ячеек памяти	
			до	После
			выполнения	выполнения
0010	MDV AX, 1A07	B8071A	(AX) = 0000	(AX) = 1A07
			(IP) = 0010	(IP) = 0013
00134C	MDV DS, AX	8ED8	(DS) = 19F5	(DS) = 1A07
			(IP) = 0013	(IP) = 0015
0015	MDV DX, 0000	BA0000	(IP) = 0015	(IP) = 0018
0018	MDV AH, 09	B409	(AX) = 1A07 (IP) = 0018	(AX) = 0907 (IP) = 001A
001A	IND 21	CD21	(IP) = 001A	(IP) = 001C
001C	MDV AH, 4C	B44C	(AX) = 0907 (IP) = 001C	(AX) = 4C07 (IP) = 001E
001E	INT 21	CD21	(AX) = 4C07 (CX) = 004C (DS) = 1A07 (IP) = 001E	(AX) = 0000 (CX) = 0000 (DS) = 19F5 (IP) = 0010

Текст исходного файла hello2

; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.раб.#1 по дисциплине "Архитектура компьютера"

; Программа использует процедуру для печати строки

,

текст программы

EOFLine EQU '\$' ; Определение символьной константы ; "Конец строки"

; Стек программы

AStack SEGMENT STACK

DW 12 DUP(?) ; Отводится 12 слов памяти

AStack ENDS

; Данные программы

DATA SEGMENT

; Директивы описания данных

HELLO DB 'Hello Worlds!', 0AH, 0DH,EOFLine GREETING DB 'Student from 4350 - \$' DATA ENDS

; Код программы

CODE SEGMENT

ASSUME CS:Code DS:DATA SS:AStack

; Процедура печати строки

WriteMsg PROC NEAR

mov AH,9

int 21h; Вызов функции DOS по прерыванию

ret

WriteMsg ENDP

; Головная процедура

Main PROC FAR

push DS ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке

sub AX,AX ; > для последующего восстановления по

push AX ;/ команде ret, завершающей процедуру.

mov AX,DATA ; Загрузка сегментного

mov DS,AX ; регистра данных.

mov DX, OFFSET HELLO ; Вывод на экран первой

call WriteMsg ; строки приветствия.

mov DX, OFFSET GREETING; Вывод на экран второй

call WriteMsg ; строки приветствия.

ret ; Выход в DOS по команде,

; находящейся в 1-ом слове PSP.

Main ENDP

CODE ENDS

END Main

Ход выполнения:

Адрес	Символически	16-ричный код	Содержимое	регистров и
Команды	й код команды	команды	ячеек памяти	
			до	После
			выполнения	выполнения
0005	PUSH DX	1E	(SP) = 0018	(SP) = 0016
			(IP) = 0005	(IP) = 0006
0006	SUB AX, AX	2BC0	(IP) = 0006	(IP) = 0008
8000	PUSH AX	50	(SP) = 0016 (IP) = 0008	(SP) = 0014 (IP) = 0009
0009	MOV AX, 1A07	B8071A	(AX) = 0000 (IP) = 0009	(AX) = 1A07 (IP) = 000C
000C	MOV DS, AX	8ED8	(DS) = 19F5 (IP) = 000C	(DS) = 1A07 (IP) = 000E
000E	MOV DX, 0000	BA0000	(IP) = 000E	(IP) = 0011
0011	CALL 0000	E8ECFF	(AX) = 1A07 (IP) = 0011	(AX) = 0907 (IP) = 0014

0014	MOV DX, 0010	BA1000	(DX) = 0000 (IP) = 0014	(DX) = 0010 (IP) = 0017
0017	CALL 0000	E8E6FF	(IP) = 0017	(IP) = 001A
001A	RET Far	СВ	(SP) = 0014 (CS) = 1A0A	(SP) = 0018 (CS) = 19F5
0000	INT 20	CD20	(AX) = 0907 (DX) = 0010 (CS) = 19F5 (DS) = 1A07 (IP) = 0000	(AX) = 0000 (DX) 0000 (CS) = 1A0A (DS) = 19F5 (IP) = 0005

Вывод: Были просмотрены программы hello1 и hello2, разобраны структуры и реализации каждого сегмента программы.