

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»
Тема: Представление и обработка целых чисел. Организация ветвящихся
процессов

Студент гр. 9383

Поплавский И.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Изучение представления и обработки целых чисел на языке Ассемблер.

Постановка задачи.

Разработать на языке Ассемблера программу, которая по заданным целочисленным значениям параметров a, b, i, k вычисляет: а) значения функций $i1 = f1(a,b,i)$ и $i2 = f2(a,b,i)$; б) значения результирующей функции $res = f3(i1,i2,k)$, где вид функций $f1$ и $f2$ определяется из табл. 2, а функции $f3$ - из табл.3 по цифрам шифра индивидуального задания ($n1,n2,n3$), приведенным в табл.4. Значения a, b, i, k являются исходными данными, которые должны выбираться студентом самостоятельно и задаваться в процессе исполнения программы в режиме отладки. При этом следует рассмотреть всевозможные комбинации параметров a, b и k , позволяющие проверить различные маршруты выполнения программы, а также различные знаки параметров a и b .

Вариант 16. Функции $f1 = 3, f2 = 6, f3 = 4$

Выполнение работы.

Сначала происходит инициализация данных сегмента, после программа идет по меткам и вычисляет функции, при реализации были использованы следующие функции:

Mov – перемещает значения в регистр

Cmp, jg – сравнение двух регистров, если первые больше второго, то происходит переход к метке указанной в **jg**

Jmp – перемещение к метке

Shl – побитовый сдвиг, используется для умножения

Sub – отнять у левого регистра правый

Add – добавить левому регистру правый

Neg – переводит число в обратное ему по модулю

Вывод.

В результате выполнения лабораторной работы были изучены различные виды обработки целых чисел на языке Ассемблер

ПРИЛОЖЕНИЕ А

РАЗРАБОТАННЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
AStack SEGMENT STACK
    DW 32 DUP(?)
AStack ENDS

DATA SEGMENT
    A      DW 5
    B      DW 1
    I      DW 3
    K      DW -5
    I1     DW ?
    I2     DW ?
    RES DW ?
DATA ENDS

CODE      SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack

Main PROC FAR
    mov ax, DATA
    mov ds, ax

f1:
    mov ax, A
    mov bx, B
    cmp ax, bx
    jg f1_1
    jmp f1_2

f1_1:
    mov ax, I
    shl ax, 1
    shl ax, 1
    mov bx, 7
    sub bx, ax
    mov I1, bx
    jmp f2

f1_2:
    mov ax, I
    mov bx, I
    shl ax, 1
    shl ax, 1
    shl ax, 1
    shl bx, 1
    sub ax, bx
    mov bx, 8
    sub bx, ax
    mov I1, bx
    jmp f2

f2:
    mov ax, A
    mov bx, B
    cmp ax, bx
    jg f2_1
    jmp f2_2

f2_1:
```

```

        mov ax, I
        shl ax, 1
        mov bx, 2
        sub ax, bx
        mov I2, ax
        jmp f3

f2_2:
        mov ax, I
        mov bx, I
        shl bx, 1
        shl bx, 1
        sub ax, bx
        mov bx, 2
        add ax, bx
        mov I2, ax
        jmp f3

f3:
        mov bx, K
        cmp bx, 0
        jg f3_1
        jmp f3_2

f3_1:
        mov ax, I2
        neg ax
        mov bx, 6
        neg bx
        cmp ax, bx
        jg f3_1_1
        mov RES, bx
        jmp f_end

f3_1_1:
        mov RES, ax
        jmp f_end

f3_2:
        mov ax, I1
        mov bx, I2
        sub ax, bx
        mov bx, 0
        cmp bx, ax
        jg f3_2_neg
        jmp f3_2_1

f3_2_neg:
        neg ax
        jmp f3_2_1

f3_2_1:
        mov bx, 2
        cmp ax, bx
        jg f3_2_1_a
        mov RES, ax
        jmp f_end

f3_2_1_a:
        mov RES, bx
        jmp f_end

f_end:

```

```
mov  ah, 4ch  
int  21h
```

```
Main      ENDP  
CODE      ENDS  
END Main
```