МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Исследование структур загрузочных модулей

Студент гр. 9383	Соседков К.С.
Преполаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Исследование различий в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.

Задание.

- **Шаг 1**. Напишите текст исходного .COM модуля, который определяет тип PC и версию системы.
- **Шаг 2.** Напишите текст исходного .EXE модуля, который выполняет те же функции, что и модуль в Шаге 1 и постройте и отладьте его. Таким образом, будет получен «хороший» .EXE.
- **Шаг 3.** Сравните исходные тексты для .COM и .EXE модулей. Ответьте на контрольные вопросы «Отличия исходных текстов COM и EXE программ».
- **Шаг 4.** Запустите FAR и откройте (F3/F4) файл загрузочного модуля .COM и файл «плохого» .EXE в шестнадцатеричном виде. Затем откройте (F3/F4) файл загрузочного модуля «хорошего» .EXE и сравните его с предыдущими файлами. Ответьте на контрольные вопросы «Отличия форматов файлов COM и EXE модулей».
- **Шаг 5.** Откройте отладчик TD.EXE и загрузите .COM. Ответьте на контрольные вопросы «Загрузка COM модуля в основную память». Представьте в отчете план загрузки модуля .COM в основную память.
- **Шаг 6.** Откройте отладчик TD.EXE и загрузите «хороший» .EXE. Ответьте на контрольные вопросы «Загрузка «хорошего» EXE модуля в основную память».
- **Шаг 7.** Оформление отчета в соответствии с требованиями. В отчете необходимо привести скриншоты. Для файлов их вид в шестнадцатеричном виде, для загрузочных модулей в отладчике.

Выполнение работы.

Для выполнения первого шага работы на языке ассемблера был написан исходный код модуля СОМ определяющий тип РС и версию системы(Рисунок 1). Кроме этого был получен «плохой» ЕХЕ модуль, полученный из исходного кода для СОМ модуля(Рисунок 2).

C:\>LAB1.COM IBM PC type: AT Version: 5.0 OEM: 255 User serial number: 000000

Рисунок 1: результат работы COM

Рисунок 2: результат работы "плохого" ЕХЕ

Для выполнения второго шага был написан исходный код EXE модуля, который выполняет те же функции что и COM модуль(Рисунок 3).

C:\>LAB1.exe IBM PC type: AT Version: 5.0 OEM: 255 User serial number: 000000

Рисунок 3: результат работы "хорошего" EXE

Вопросы к шагу 3. «Отличия исходных текстов СОМ и EXE программ».

- 1) Сколько сегментов должна содержать СОМ-программа? СОМ-программа ограничена размером одного сегмента
- 2) Сколько сегментов должна содержать EXE-программа? EXE-программа должна содержать один сегмент или больше.
- 3) Какие директивы должны обязательно быть в тексте COM-программы? Обязательно должна быть директива org100h, так как в DOS первые 256 байт(100h) занимает Program Segment Prefix(PSP). Директива org100h говорит о том, что первая команда находится по адресу 100h.

Так же необходима директива ASSUME. Данная директива позволяет установить значения сегментных регистров. Как минимум необходимо установить регистр CS. Без установки этого регистра будет ошибка компиляции "Missing or unreachable CS".

- 4) Все ли форматы команд можно использовать в СОМ-программе? Нельзя использовать команды вида mov <perucтp>, seg <имя сегмента> так как
- а)В СОМ-модуле отсутствует таблица настроек, которая содержит описание адресов, зависящих от размещения загрузочного модуля в оперативной памяти
 - b) COM-модуль подразумевает наличие лишь одного сегмента

Для выполнения четвертого шага было выполнено сравнение файлов COM и EXE в шестнадцатеричном виде(см. Рисунки 4,5,6).

```
hp-pro@hppro-laptop: ~/Desktop/lab1
                                                                                                     ×
            E9 73 01 49
                                                      70 65 3A 20
                                                                    .s.IBM PC type:
PC..$IBM PC type
00000000
                         42 4D 20 50
                                        43 20 74 79
              43 0D 0A
                                        20 50 43 20
00000010
            50
                          24 49 42 4D
                                                      74 79
                                                            70 65
                                                                    : PC/XT..$IBM PC
00000020
            3A 20 50 43
                          2F
                             58 54 0D
                                        0A 24 49 42
                                                      4D 20 50 43
                                                                    type: AT..$IBM
PC type: PS2 mod
el 30..$IBM PC t
ype: PS2 codel 3
00000030
            20
               74
                  79
                     70
                          65
                             зА
                                20 41
                                        54 0D 0A 24
                                                      49 42 4D 20
            50 43 20
                            70 65 3A
                                                      20 6D 6F 64
00000040
                                        20 50 53 32
00000050
            65 6C 20 33
                          30 0D 0A 24
                                        49 42 4D 20
                                                      50 43 20 74
                                        20 6D 6F 64
00000060
              70 65 3A
                          20 50 53 32
                                                      65 6C 20 33
            79
                          20 35 30 0D
            30 20 6F 72
                                        0A 24 49 42
                                                      4D 20 50 43
                                                                    0 or 50..$IBM PC
00000070
                                                      6F 64 65 6C
                                                                     type: PS2 model
80..$IBM PC typ
                                        53 32 20 6D
00000080
            20
               74
                  79
                     70
                          65 3A 20 50
00000090
            20 38 30 0D
                          0A 24 49 42
                                        4D 20 50 43
                                                      20 74 79 70
                                                                    e: PCjr..$IBM PC
type: PC Conver
000000A0
               3A 20
                     50
                          43 6A 72 0D
                                        0A 24 49 42
                                                      4D
                                                         20 50 43
              74 79 70
                         65 3A 20 50
                                        43 20 43 6F
000000B0
            20
                                                      6E 76 65 72
                                                      50 43 20 74
            74 69 62 6C
                         65 0D 0A 24
                                        49 42 4D 20
                                                                    tible..$IBM PC t
00000000
                                                                    ype: ..$Versi
on: ...$OEM:
00000000
            79
              70 65 3A
                         20 20 20 20
                                        0D 0A 24 56
                                                      65 72 73 69
                                        0A 24 4F 45
                                                      4D 3A 20 20
            6F 6E 3A 20
                         20 2E 20 0D
000000E0
                  20 20
                            20 20 20
                                        20 20 20 0D
                                                      0A 24 55 73
000000F0
            20 20
                          20
                                                                              ..ŞUs
                                                                    er serial number
00000100
            65 72 20 73
                          65 72 69 61
                                        6C 20 6E 75
                                                      6D 62 65 72
                                                                    : ..$PSQR2
.3.....0.N3.
=..s.<.t..0..ZY[
00000110
            3A 20
                  20
                     20
                         20 20 20 20
                                        0D 0A 24 50
                                                      53 51 52 32
            E4 33 D2 B9
                          0A 00 F7 F1
                                        80 CA 30 88
                                                      14 4E 33 D2
00000120
            3D 0A 00 73
                         F1 3C 00 74
                                        04 0C 30 88
                                                      04 5A 59 5B
00000130
           58 C3 24 0F
E8 EF FF 86
                                        04 07 04 30
                                                      C3 51 8A E0
                          3C 09 76 02
                                                                    X.$.<.v...0.Q..
00000140
                                                                    00000150
                     86
                         C4 B1 04 D2
                                        E8 E8 E6 FF
                                                      59 C3 53 8A
               E8 E9 FF
00000160
            FC
                          88 25 4F 88
                                        05 4F 8A C7
                                                      E8 DE FF 88
00000170
            25 4F 88 05
                          5B C3 33 C0
                                        B8 00 F0 8E
                                                      C0 26 A0 FE
00000180
            FF
               3C
                  FF
                     74
                          22 3C
                                FE 74
                                        24 3C FB 74
                                                      20 3C FC
                                                               74
            22 3C FA 74
                          24 3C FC 74
                                        26 3C F8 74
                                                      28 3C FD 74
00000190
                                                                    *<.t,u0....6....
.0..*..*..<..$..
000001A0
            2A 3C F9 74
                         2C 75 30 BA
                                        03 01 EB 36
                                                      90 BA 15 01
                                                      EB 24 90 BA
            EB 30 90 BA
                         2A 01 EB 2A
00000180
                                        90 BA 3C 01
                                        EB 18 90 BA
                                                      96 01 EB 12
00000100
            58 01 EB 1E
                         90 BA 7A 01
                                                                    .....s.....
....!3.3..0.!..
000001D0
            90 BA AA 01
                          EB 0C 90 E8
                                        73 FF BF D5
                                                      01 89 05 BA
000001E0
            C8 01 B4 09
                          CD 21 33 DB
                                        33 CO B4 30
                                                      CD 21 BE E4
                          8A C4 BE E6
                                        01 E8 1F FF
                                                      BA DB 01 B4
000001F0
            01 E8 27 FF
            09 CD 21 8A
00000200
                         C7 BE F1 01
                                        E8 10 FF BA
                                                      EA 01 B4 09
                                                                    .!...6......!2..L.
                         E8 36 FF BF
00000210
            CD 21 8A C3
                                        12 02 89 05
                                                      8B C1 BF 17
            02 E8 3A FF
                         BA FE 01 B4
                                        09 CD 21 32
00000220
                                                      C0 B4 4C CD
00000230
00000240
00000250
 -- LAB1.COM
                     --0x0/0x231-----
```

Рисунок 4: СОМ

Рисунок 5: "плохой" ЕХЕ

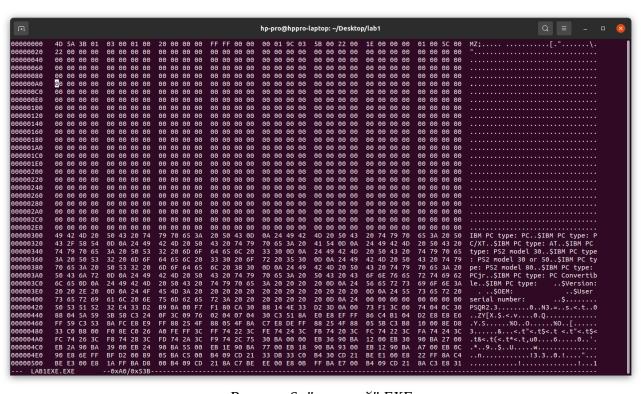


Рисунок 6: "хороший" ЕХЕ

Вопросы к шагу 4. «Отличия форматов файлов СОМ и ЕХЕ модулей».

1) Какова структура файла СОМ? С какого адреса располагается код?

Файл типа COM содержит команды и данные. Код располагается с адреса 0h.

2) Какова структура файла «плохого» EXE? С какого адреса располагается код? Что располагается с адреса 0?

Данные и код находятся в одном сегменте. Код расположен по адресу 300h. По адресу 0h располагается управляющая информация для загрузчика которая состоит из заголовка и таблицы настроек. Начинается управляющая информация с двухбайтовой сигнатуры файла EXE - "МZ".

3)Какова структура файла «хорошего» EXE? Чем он отличается от файла «плохого» EXE?

В "хорошем" EXE стек, данные и код разделены по сегментам, так же "хороший" EXE не содержит директивы ORG 100h и поэтому код начинается с адреса 200h.

Вопросы к шагу 5. «Загрузка СОМ модуля в основную память».

1) Какой формат загрузки модуля COM? С какого адреса располагается код?

Сначала загружается PSP а после этого код. Код располагается с адреса 100h после PSP.

2) Что располагается с адреса 0?

С адреса 0h располагается PSP.

3) Какие значения имеют сегментные регистры? На какие области памяти они указывают?

При загрузке сегментные регистры указывают на начало PSP.

4) Как определяется стек? Какую область памяти он занимает? Какие адреса?

В СОМ модуле стек создается автоматически и занимает всю область сегмента. Адреса расположены в диапазоне 0h-ffffh.

Вопросы к шагу 6. «Загрузка «хорошего» ЕХЕ модуля в основную память».

1) Как загружается «хороший» EXE? Какие значения имеют сегментные регистры?

Так же как и СОМ. Сегментные регистры DS и ES устанавливаются на начало PSP, SS - на начало сегмента стека, CS — на начало сегмента команд.

2) На что указывают регистры DS и ES?

Сегментные регистры DS и ES указывают на начало PSP

3) Как определяется стек?

С помощью регистров SS и SP.

SS указывает на начало, а SS:SP на конец.

4) Как определяется точка входа?

Точка входа определяется директивой END + <метка или процедура>.

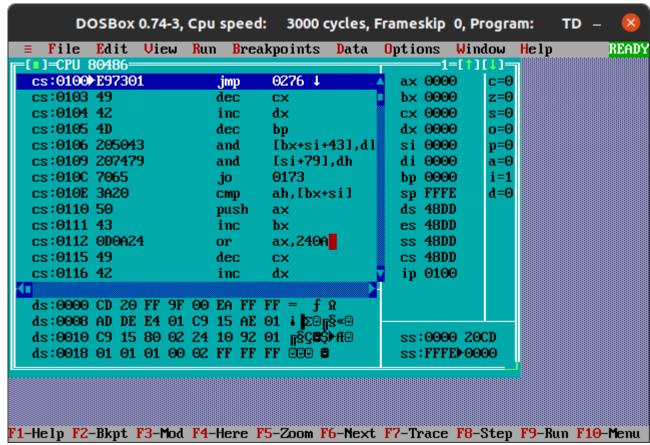


Рисунок 7: TD.exe

Выводы.

При выполнении лабораторной работы были изучены структуры загрузочных модулей СОМ и EXE.

приложение А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММ

Название файла: lab1.asm TESTPC SEGMENT ASSUME CS:TESTPC, DS:TESTPC, ES:NOTHING, SS:NOTHING ORG 100H

START: JMP BEGIN

```
pc db 'IBM PC type: PC',0dh,0ah,'$'
pc_xt db 'IBM PC type: PC/XT',0dh,0ah,'$'
at db 'IBM PC type: AT',0dh,0ah,'$'
ps2_30 db 'IBM PC type: PS2 model 30',0dh,0ah,'$'
ps2_50_60 db 'IBM PC type: PS2 model 30 or 50',0dh,0ah,'$'
ps2_80 db 'IBM PC type: PS2 model 80',0dh,0ah,'$'
pcjr db 'IBM PC type: PCjr',0dh,0ah,'$'
pc_convertible db 'IBM PC type: PC Convertible',0dh,0ah,'$'
unknown db 'IBM PC type: ',0dh,0ah,'$'
version db 'Version: .',0dh,0ah,'$'
oem db 'OEM: ',0dh,0ah,'$'
user serial number db 'User serial number: ',0dh,0ah,'$'
```

BYTE_TO_DEC PROC near
push AX
push BX
push CX
push DX
xor AH,AH
xor DX,DX
mov CX,10

loop_bd:

```
div CX
 or DL,30h
 mov [SI],DL
 dec SI
 xor DX,DX
 cmp AX,10
 jae loop_bd
 cmp AL,00h
 je end_l
 or AL,30h
 mov [SI],AL
end_l:
 pop DX
 pop CX
 pop BX
 pop AX
 ret
BYTE_TO_DEC ENDP
;-----
TETR_TO_HEX PROC near
 and AL,0Fh
 cmp AL,09
 jbe NEXT
 add AL,07
 NEXT: add AL,30h
 ret
TETR_TO_HEX ENDP
;-----
BYTE_TO_HEX PROC near
 ; байт в AL переводится в два символа шестн. числа в AX
 push CX
 mov AH,AL
 call TETR_TO_HEX
 xchg AL,AH
```

```
mov CL,4
 shr AL,CL
 call TETR_TO_HEX ;в AL старшая цифра
 рор СХ ;в АН младшая
 ret
BYTE_TO_HEX ENDP
;-----
WRD_TO_HEX PROC near
 push BX
 mov BH,AH
 call BYTE_TO_HEX
 mov [DI],AH
  dec DI
 mov [DI],AL
 dec DI
 mov AL,BH
 call BYTE_TO_HEX
 mov [DI],AH
 dec DI
 mov [DI],AL
 pop BX
 ret
WRD_TO_HEX ENDP
```

BEGIN:

xor ax,ax mov ax,0f000h mov es,ax mov al,es:[0fffeh]

```
je label_pc
  cmp al,0feh
  je label_pc_xt
  cmp al,0fbh
  je label_pc_xt
  cmp al,0fch
  je label_at
  cmp al,0fah
  je label_ps2_30
  cmp al,0fch
  je label_ps2_50_60
  cmp al,0f8h
  je label_ps2_80
  cmp al,0fdh
  je label_pcjr
  cmp al,0f9h
  je label_pc_convertible
  jne label_unknown
label_pc:
  mov dx,offset pc
  jmp print_ibm_pc_version
label_pc_xt:
  mov dx,offset pc_xt
  jmp print_ibm_pc_version
label_at:
  mov dx,offset at
  jmp print_ibm_pc_version
label_ps2_30:
  mov dx,offset ps2_30
  jmp print_ibm_pc_version
label_ps2_50_60:
```

cmp al,0ffh

```
mov dx,offset ps2_50_60
  jmp print_ibm_pc_version
label_ps2_80:
  mov dx,offset ps2_80
  jmp print_ibm_pc_version
label_pcjr:
  mov dx,offset pcjr
  jmp print_ibm_pc_version
label_pc_convertible:
  mov dx,offset pc_convertible
  jmp print_ibm_pc_version
label_unknown:
  call BYTE_TO_HEX
  mov di, offset unknown+13
  mov [di], ax
  mov dx,offset unknown
print_ibm_pc_version:
  mov ah,09h
  int 21h
  xor bx, bx
  xor ax, ax
  mov ah, 30h
  int 21h
  ;Version
  mov si, offset version+9
  call BYTE_TO_DEC
  mov al, ah
  mov si, offset version+11
```

call BYTE_TO_DEC

```
mov dx, offset version
  mov ah,09h
  int 21h
  ;OEM
  mov al, bh
  mov si, offset oem+7
  call BYTE_TO_DEC
  mov dx, offset oem
  mov ah,09h
  int 21h
  ;User serial number
  mov al, bl
  call BYTE_TO_HEX
  mov di, offset user_serial_number+20
  mov [di], ax
  mov ax, cx
  mov di, offset user_serial_number+25
  call WRD_TO_HEX
  mov dx, offset user_serial_number
  mov ah,09h
  int 21h
exit:
  xor al,al
  mov ah,4ch
  int 21h
TESTPC ENDS
```

END START

xor AH,AH

```
Название файла: lab1exe.asm
AStack SEGMENT STACK
  DW 128 DUP(?)
AStack ENDS
DATA SEGMENT
  pc db 'IBM PC type: PC',0dh,0ah,'$'
  pc_xt db 'IBM PC type: PC/XT',0dh,0ah,'$'
  at db 'IBM PC type: AT',0dh,0ah,'$'
  ps2 30 db 'IBM PC type: PS2 model 30',0dh,0ah,'$'
  ps2_50_60 db 'IBM PC type: PS2 model 30 or 50',0dh,0ah,'$'
  ps2_80 db 'IBM PC type: PS2 model 80',0dh,0ah,'$'
  pcjr db 'IBM PC type: PCjr',0dh,0ah,'$'
  pc convertible db 'IBM PC type: PC Convertible',0dh,0ah,'$'
  unknown db 'IBM PC type: ',0dh,0ah,'$'
  version db 'Version: .',0dh,0ah,'$'
  oem db 'OEM:
                      ',0dh,0ah,'$'
  user_serial_number db 'User serial number:
                                            ',0dh,0ah,'$'
DATA ENDS
CODE SEGMENT
  ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:AStack
:----
BYTE_TO_DEC PROC near
  push AX
  push BX
  push CX
  push DX
```

```
xor DX,DX
  mov CX,10
loop_bd:
  div CX
  or DL,30h
  mov [SI],DL
  dec SI
  xor DX,DX
  cmp AX,10
  jae loop_bd
  cmp AL,00h
  je end_l
  or AL,30h
  mov [SI],AL
end_l:
  pop DX
  pop CX
  pop BX
  pop AX
  ret
BYTE_TO_DEC ENDP
TETR_TO_HEX PROC near
  and AL,0Fh
  cmp AL,09
  jbe NEXT
  add AL,07
  NEXT: add AL,30h
  ret
TETR_TO_HEX ENDP
;-----
BYTE_TO_HEX PROC near
  ; байт в AL переводится в два символа шестн. числа в AX
  push CX
```

```
mov AH,AL
 call TETR_TO_HEX
 xchg AL,AH
 mov CL,4
 shr AL,CL
 call TETR_TO_HEX; в AL старшая цифра
 рор СХ ;в АН младшая
 ret
BYTE_TO_HEX ENDP
;-----
WRD_TO_HEX PROC near
 push BX
 mov BH,AH
 call BYTE_TO_HEX
 mov [DI],AH
 dec DI
 mov [DI],AL
 dec DI
 mov AL,BH
 call BYTE_TO_HEX
 mov [DI],AH
 dec DI
 mov [DI],AL
 pop BX
 ret
WRD_TO_HEX ENDP
;-----
```

Main PROC FAR mov ax, DATA

```
xor ax,ax
  mov ax,0f000h
  mov es,ax
  mov al,es:[0fffeh]
  cmp al,0ffh
  je label_pc
  cmp al,0feh
  je label_pc_xt
  cmp al,0fbh
  je label_pc_xt
  cmp al,0fch
  je label_at
  cmp al,0fah
  je label_ps2_30
  cmp al,0fch
  je label_ps2_50_60
  cmp al,0f8h
  je label_ps2_80
  cmp al,0fdh
  je label_pcjr
  cmp al,0f9h
  je label_pc_convertible
  jne label_unknown
label_pc:
  mov dx,offset pc
  jmp print_ibm_pc_version
label_pc_xt:
  mov dx,offset pc_xt
  jmp print_ibm_pc_version
label_at:
```

mov ds, ax

```
mov dx,offset at
  jmp print_ibm_pc_version
label_ps2_30:
  mov dx,offset ps2_30
  jmp print_ibm_pc_version
label_ps2_50_60:
  mov dx,offset ps2_50_60
  jmp print_ibm_pc_version
label_ps2_80:
  mov dx,offset ps2_80
  jmp print_ibm_pc_version
label_pcjr:
  mov dx,offset pcjr
  jmp print_ibm_pc_version
label_pc_convertible:
  mov dx,offset pc_convertible
  jmp print_ibm_pc_version
label_unknown:
  call BYTE_TO_HEX
  mov di, offset unknown+13
  mov [di], ax
  mov dx,offset unknown
print_ibm_pc_version:
  mov ah,09h
  int 21h
  xor bx, bx
  xor ax, ax
  mov ah, 30h
  int 21h
  ;Version
```

mov si, offset version+9 call BYTE_TO_DEC

mov al, ah
mov si, offset version+11
call BYTE_TO_DEC

mov dx, offset version mov ah,09h int 21h

;OEM mov al, bh mov si, offset oem+7 call BYTE_TO_DEC

mov dx, offset oem mov ah,09h int 21h

;User serial number mov al, bl call BYTE_TO_HEX

mov di, offset user_serial_number+20 mov [di], ax

mov ax, cx mov di, offset user_serial_number+25 call WRD_TO_HEX

mov dx, offset user_serial_number mov ah,09h int 21h

exit:

xor al,al mov ah,4ch int 21h

Main ENDP
CODE ENDS
END Main