

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Исследование организации управления основной памятью.

Студентка гр. 9383

Лысова А.М.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Рассмотреть нестраничную память и способ управления динамическими разделами. Исследовать структуры данных и работу функций управления памятью ядра и операционной системы.

Задание.

Шаг 1. Для выполнения лабораторной работы необходимо написать и отладить программный модуль типа .COM, который выбирает и распечатывает следующую информацию:

- 1) Количество доступной памяти.
- 2) Размер расширенной памяти.
- 3) Выводит цепочку блоков управления памятью.

Адреса при выводе представляются шестнадцатеричными числами. Объем памяти функциями управления памятью выводится в параграфах. Необходимо преобразовать его в байты и выводить в виде десятичных чисел. Последние восемь байт MSB выводятся как символы, не следует преобразовывать их в шестнадцатеричные числа.

Запустите программу и внимательно оцените результаты. Сохраните результаты, полученные программой, и включите их в отчет в виде скриншота.

Шаг 2. Измените программу таким образом, чтобы она освобождала память, которую она не занимает. Для этого используйте функцию 4Ah прерывания 21h (пример в разделе «Использование функции 4AH»).

Повторите эксперимент, запустив модифицированную программу. Сравните выходные данные с результатами, полученными на предыдущем шаге. Сохраните результаты, полученные программой, и включите их в отчет в виде скриншота.

Шаг 3. Измените программу еще раз таким образом, чтобы после освобождения памяти, программа запрашивала 64Кб памяти функцией 48H прерывания 21H. Повторите эксперимент, запустив модифицированную программу. Сравните выходные данные с результатами, полученными на предыдущих шагах. Сохраните результаты, полученные программой, и включите их в отчет в виде скриншота.

Шаг 4. Измените первоначальный вариант программы, запросив 64Кб памяти функцией 48H прерывания 21H до освобождения памяти. Обязательно обрабатывайте завершение функций ядра, проверяя флаг CF. Сохраните результаты, полученные программой, и включите их в отчет в виде скриншота.

Шаг 5. Оцените результаты, полученные на предыдущих шагах. Ответьте на контрольные вопросы и оформите отчет.

Основные теоретические положения.

Учет занятой и свободной памяти ведется при помощи списка блоков управления памятью MCB (Memory Control Block). MCB занимает 16 байт (параграф) и располагается всегда с адреса кратного 16 (адрес сегмента ОП) и находится в адресном пространстве непосредственно перед тем участком памяти, которым он управляет.

МСВ имеет следующую структуру:

Смещение	Длина поля (байт)	Содержимое поля.
00h	1	Тип MCB: 5 Ah, если последний в списке, 4Dh, если не последний
01h	2	Сегментный алрес PSP владельца участка памяти, либо 0000h — свободный участок 0006h — участок принадлежит драйверу OS XMS UMB 0007h — участок является

		исключенной верхней памятью драйверов 0008h — участок принадлежит MS DOS FFFAh — участок занят управляющим блоком 386MAX UMB FFFDh — участок заблокирован 386MAX FFFEh — участок принадлежит 386MAX UMB
03h	2	Размер участка в параграфах
05h	3	Зарезервирован
08h	8	«SC» - если участок принадлежит MS DOS, то в нем системный код «SD» - если участок принадлежит MS DOS, то в нем системные данные

По сегментному адресу и размеру участка памяти, контролируемого этим MCB можно определить местоположение следующего MCB в списке.

Адрес первого MCB хранится во внутренней структуре MS DOS, называемой "List of Lists" (список списков). Доступ к указателю на эту структуру можно получить используя функцию 52h "Get List of Lists" int 21h. В результате выполнения этой функции ES:BX будет указывать на список списков. Слово по адресу ES:[BX—2] и есть адрес самого первого MCB.

Размер расширенной памяти находится в ячейках 3011, 3111 CMOS. CMOS это энергонезависимая память, в которой хранится информация о конфигурации ПЭВМ. Объем памяти составляет 64 байта. Размер расширенной памяти в Кбайтах можно определить обращаясь к ячейкам CMOS следующим образом:

```

mov AL,30h ; запись адреса ячейки CMOS
out 70h,AL

in AL,71h ; чтение младшего байта

mov BL,AL ; размера расширенной памяти

mov AL,31h ; запись адреса ячейки CMOS
out 70h,AL

```

in AL,7lh ; чтение старшего байта
; размера расширенной памяти

Выполнение работы.

Были написаны тексты исходных загрузочных .COM модулей, выполняющих поставленные задачи. После чего были получены .COM файлы, благодаря компиляции и использованию exe2bin.exe.

Для вывода количества доступной памяти вызывается функция выделения блока памяти 4Ah прерывания 21h с заведомо большим размером памяти, чем может предоставить операционная система. Тогда в регистр BX возвращается размер доступной памяти в параграфах (16 байт). Это число перемещается в регистр AX, умножается его на 16, чтобы получить размер в байтах, и выводится в десятичной системе счисления.

Для вывода размера расширенной памяти происходит обращение к энергонезависимой памяти CMOS, в ячейках 30h и 31h которой хранится необходимая информация. Число кладётся в регистр AX, умножается на 16 и выводится на экран.

Для вывода цепочки блоков управления памятью MCB вызывается функция 52h прерывания 21h, которая возвращает адрес списка списков, слово перед которым является адресом первого MCB. Затем для каждого MCB выводится сегментный адрес PSP владельца участка памяти, размер участка и SC/SD.

Используемые функции.

- HEX_TO_WRD — шаблонная функция, которая преобразует число в регистре AL в код ASCII символа.
- PRINT_HEX — шаблонная функция, которая печатает на экран шестнадцатеричное представление числа на экран.

- PRINT_DEC — шаблонная функция, которая печатает десятичное представление числа.
- ENTR — функция для переноса строки или каретки.
- PRINT_STRING — функция, которая печатает строку на экран.
- PRINT_CHAR — функция, которая печатает символ на экран.
- TABLE — шаблонная функция для вывода таблиц.
- FREE — освобождает память, неиспользуемую программой.
- ALLOC — выделяет программе 64 Кб памяти.

```
C:\>lb3_1.com
```

Size of available memory: 648912
Size of expanded memory: 245760

	PSP address	Area size	SC/SD
1	0008	16	
2	0000	64	
3	0040	256	
4	0192	144	
5	0192	648912	LB3_1

Рисунок 1: Вывод lb3_1

	PSP address	Area size	SC/SD
1	0008	16	
2	0000	64	
3	0040	256	
4	0192	144	
5	0192	768	
6	0000	648128	LB3_2

Рисунок 2: Вывод lb3_2

```
C:\>lb3_3.com
```

Size of available memory: 648912
Size of expanded memory: 245760

	PSP address	Area size	SC/SD
1	0008	16	
2	0000	64	
3	0040	256	
4	0192	144	
5	0192	784	LB3_3
6	0192	65536	LB3_3
7	0000	582560	

Рисунок 3: Вывод lb3_3

```
C:\>lb3_4.com
```

Size of available memory: 648912
Size of expanded memory: 245760

	PSP address	Area size	SC/SD
1	0008	16	
2	0000	64	
3	0040	256	
4	0192	144	
5	0192	784	LB3_4
6	0000	648112	LB3_3

Рисунок 4: Вывод lb3_4

Контрольные вопросы.

1) Что означает «доступный объем памяти»?

Доступный объём памяти – это часть оперативной памяти, занимаемая и используемая программой.

2) Где MCB блок Вашей программы в списке?

MCB блок первой программы находится на последнем месте списка (вывод lb3_1), поскольку программа не освобождает память, которую она не занимает.

МСВ блок второй программы находится на предпоследнем месте списка (вывод lb3_2), поскольку программа освободила память, которую она не занимает, соответственно, на последнем месте блок с освобождённой памятью.

МСВ блок третьей программы располагается сразу в двух предпоследних местах списка (вывод lb3_3), поскольку программа сперва освободила память, которую она не занимает, а затем выделила новый блок памяти.

МСВ блок четвёртой программы находится на предпоследнем месте списка (вывод lb3_4), поскольку программа не смогла выделить 64Кб ввиду того, что весь доступный объём памяти занимает сама программа.

3) Какой размер памяти занимает программа в каждом случае?

Первая программа занимает весь доступный объём памяти, то есть 648912 байт.

Вторая программа занимает только необходимую ей память – 768 байт.

Третья программа занимает необходимую ей память 784 байт и те 64Кб, которые выделяются программой, т.е. 66320 байт.

Четвёртая программа занимает только выделенные ей 784 байта, поскольку выделить 64Кб ей не удалось.

Выводы.

В ходе работы были исследованы структуры данных и работа функций управления памятью ядра операционной системы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А.

ИСХОДНЫЙ КОД.

Название файла: lb3_1.asm

```
CODE SEGMENT
    ASSUME CS:CODE, DS:CODE, ES:NOTHING, SS:NOTHING
    ORG 100H
START:

    ENTER    db 0Dh, 0Ah, '$'
    AVAILABLE_MEM    db 'Size of available memory: $'
    EXPANDED_MEM     db 'Size of expanded memory: $'
    HEAD_TABLE       db ' ', 179, ' PSP address ', 179, ' Area size ',
179, ' SC/SD$'
    LINE_TABLE       db 2 dup (196), 197, 13 dup (196), 197, 11 dup (196),
197, 8 dup (196), '$'

PRINT_STRING        PROC near

    push    AX
    mov     AH, 09h
    int     21h
    pop     AX
    ret

PRINT_STRING        ENDP

PRINT_CHAR PROC near

    push    AX
    mov     AH, 02h
    int     21h
    pop     AX
    ret

PRINT_CHAR ENDP
```

ENTR PROC near

```
    push    AX
    push    DX
    mov     DX, OFFSET ENTER
    mov     AH, 09h
    int     21h
    pop     DX
    pop     AX
    ret
```

ENTR ENDP

TABLE PROC near

```
    push    AX
    push    CX
    push    DX
    xor     CH, CH
    mov     CL, AL
table_loop:
    mov     AH, 02h
    mov     DL, 20h
    int     21h
    loop    table_loop

    mov     AH, 02h
    mov     DL, 179
    int     21h
    mov     AH, 02h
    mov     DL, 20h
    int     21h
    pop     DX
    pop     CX
    pop     AX
    ret
```

TABLE ENDP

HEX_TO_WRD PROC near

```
        cmp     AL, 9
        ja      lttr
        add     AL, 30h
        jmp     ok
lttr:
        add     AL, 37h
ok:
        ret
```

HEX_TO_WRD ENDP

PRINT_HEX PROC near

```
        push    AX
        push    BX
        push    CX
        push    DX
        mov     BX, 0F000h
        mov     DL, 12
        mov     CX, 4

loop_hex:
        push    CX
        push    AX
        and     AX, BX
        mov     CL, DL
        shr     AX, CL
        call    HEX_TO_WRD
        push    DX
        mov     DL, AL
        call    PRINT_CHAR
        pop     DX
        inc     SI
```

```

    pop     AX
    mov     CL, 4
    shr     BX, CL
    sub     DL, 4
    pop     CX
    loop    loop_hex
    pop     DX
    pop     CX
    pop     BX
    pop     AX
    ret

```

```
PRINT_HEX ENDP
```

```
PRINT_DEC PROC near
```

```

    push    AX
    push    BX
    push    CX
    push    DX
    mov     BX, 10
    xor     CX, CX
div_dec:
    div     BX
    push    DX
    inc     CX
    xor     DX, DX
    cmp     AX, 0
    jne     div_dec
    mov     DI, CX
loop_dec:
    pop     DX
    xor     DH, DH
    add     DL, 30h
    call    PRINT_CHAR
    loop    loop_dec
    pop     DX
    pop     CX

```

```

    pop    BX
    pop    AX
    ret

```

```
PRINT_DEC ENDP
```

```
MAIN PROC far
```

```
; available memory
```

```

    mov     DX, OFFSET AVAILABLE_MEM
    call    PRINT_STRING
    mov     AH, 4Ah
    mov     BX, 0FFFFh
    int     21h
    mov     AX, BX
    mov     BX, 16
    mul     BX
    call    PRINT_DEC
    call    ENTR

```

```
; expanded memory
```

```

    mov     DX, OFFSET EXPANDED_MEM
    call    PRINT_STRING
    mov     AL, 30h
    out     70h, AL
    in      AL, 71h
    mov     AH, AL
    mov     AL, 31h
    out     70h, AL
    in      AL, 71h
    xchg    AH, AL
    mov     BX, 16
    mul     BX
    call    PRINT_DEC
    call    ENTR

```

```
; list of MCB
```

```

    call    ENTR
    mov     DX, OFFSET HEAD_TABLE
    call    PRINT_STRING
    call    ENTR

```

```

        mov     DX, OFFSET LINE_TABLE
        call    PRINT_STRING
        call    ENTR
        mov     AH, 52h
        int     21h
        mov     ES, ES:[BX-2]
        mov     CX, 1
list:
        mov     AX, CX
        xor     DX, DX
        call    PRINT_DEC
        mov     AL, 1
        call    TABLE
        mov     AX, ES:[01h]
        call    PRINT_HEX
        mov     AL, 8
        call    TABLE
        mov     AX, ES:[03h]
        mov     DX, 16
        mul     DX
        call    PRINT_DEC
        mov     DX, 10
        sub     DX, DI
        mov     AX, DX
        call    TABLE
        push    CX
        push    DS
        mov     AX, ES
        mov     DS, AX
        mov     AH, 40h
        mov     BX, 1
        mov     CX, 8
        mov     DX, OFFSET ES:[08h]
        int     21h
        pop     DS
        pop     CX
        inc     CX
        mov     AL, ES:[00h]
        cmp     AL, 5Ah

```

```

        je      end_main
        cmp     AL, 4Dh
        jne     end_main
        mov     AX, ES:[03h]
        mov     DX, ES
        add     AX, DX
        inc     AX
        mov     ES, AX
        call    ENTR
        jmp     list

```

```
end_main:
```

```

        mov     AX, 4C00h
        int     21h

```

```
MAIN ENDP
```

```
CODE ENDS
```

```
END MAIN
```

Название файла: lb3_2.asm

```
CODE SEGMENT
```

```
ASSUME CS:CODE, DS:CODE, ES:NOTHING, SS:NOTHING
```

```
begin = $
```

```
ORG 100H
```

```
START:
```

```
ENTER     db 0Dh, 0Ah, '$'
```

```
AVAILABLE_MEM db 'Size of available memory: $'
```

```
EXPANDED_MEM db 'Size of expanded memory: $'
```

```
HEAD_TABLE db ' ', 179, ' PSP address ', 179, ' Area size ',
179, ' SC/SD$'
```

```
LINE_TABLE db 2 dup (196), 197, 13 dup (196), 197, 11 dup (196),
197, 8 dup (196), '$'
```

```
PRINT_STRING PROC near
```

```
        push    AX
```

```

        mov     AH, 09h
        int     21h
        pop     AX
        ret

PRINT_STRING     ENDP

PRINT_CHAR PROC near

        push    AX
        mov     AH, 02h
        int     21h
        pop     AX
        ret

PRINT_CHAR ENDP

ENTR PROC near

        push    AX
        push    DX
        mov     DX, OFFSET ENTER
        mov     AH, 09h
        int     21h
        pop     DX
        pop     AX
        ret

ENTR ENDP

TABLE PROC near

        push    AX
        push    CX
        push    DX
        xor     CH, CH

```



```

        mov     CL, AL
table_loop:
        mov     AH, 02h
        mov     DL, 20h
        int     21h
        loop    table_loop

        mov     AH, 02h
        mov     DL, 179
        int     21h
        mov     AH, 02h
        mov     DL, 20h
        int     21h
        pop     DX
        pop     CX
        pop     AX
        ret

```

TABLE ENDP

FREE PROC near

```

        push    AX
        push    BX
        push    DX
        xor     DX, DX
        mov     AX, endproc - begin
        mov     BX, 16
        div     BX
        mov     BX, AX
        inc     BX
        mov     AH, 4Ah
        int     21h
        pop     DX
        pop     BX
        pop     AX
        ret

```

FREE ENDP

HEX_TO_WRD PROC near

```
        cmp     AL, 9
        ja      lttr
        add     AL, 30h
        jmp     ok
lttr:
        add     AL, 37h
ok:
        ret
```

HEX_TO_WRD ENDP

PRINT_HEX PROC near

```
        push    AX
        push    BX
        push    CX
        push    DX
        mov     BX, 0F000h
        mov     DL, 12
        mov     CX, 4

loop_hex:
        push    CX
        push    AX
        and     AX, BX
        mov     CL, DL
        shr     AX, CL
        call    HEX_TO_WRD
        push    DX
        mov     DL, AL
        call    PRINT_CHAR
        pop     DX
        inc     SI
```

```

    pop     AX
    mov     CL, 4
    shr     BX, CL
    sub     DL, 4
    pop     CX
    loop    loop_hex
    pop     DX
    pop     CX
    pop     BX
    pop     AX
    ret

```

```
PRINT_HEX ENDP
```

```
PRINT_DEC PROC near
```

```

    push    AX
    push    BX
    push    CX
    push    DX
    mov     BX, 10
    xor     CX, CX
div_dec:
    div     BX
    push    DX
    inc     CX
    xor     DX, DX
    cmp     AX, 0
    jne     div_dec
    mov     DI, CX
loop_dec:
    pop     DX
    xor     DH, DH
    add     DL, 30h
    call    PRINT_CHAR
    loop    loop_dec
    pop     DX
    pop     CX

```

```
    pop    BX
    pop    AX
    ret
```

```
PRINT_DEC ENDP
```

```
MAIN PROC far
```

```
; available memory
```

```
    mov    DX, OFFSET AVAILABLE_MEM
    call   PRINT_STRING
    mov    AH, 4Ah
    mov    BX, 0FFFFh
    int    21h
    mov    AX, BX
    mov    BX, 16
    mul    BX
    call   PRINT_DEC
    call   ENTR
```

```
; expanded memory
```

```
    mov    DX, OFFSET EXPANDED_MEM
    call   PRINT_STRING
    mov    AL, 30h
    out    70h, AL
    in     AL, 71h
    mov    AH, AL
    mov    AL, 31h
    out    70h, AL
    in     AL, 71h
    xchg   AH, AL
    mov    BX, 16
    mul    BX
    call   PRINT_DEC
    call   ENTR
```

```
    call   FREE
```

```
; list of MCB
```

```
    call   ENTR
```

```

        mov     DX, OFFSET HEAD_TABLE
        call    PRINT_STRING
        call    ENTR
        mov     DX, OFFSET LINE_TABLE
        call    PRINT_STRING
        call    ENTR
        mov     AH, 52h
        int     21h
        mov     ES, ES:[BX-2]
        mov     CX, 1
list:
        mov     AX, CX
        xor     DX, DX
        call    PRINT_DEC
        mov     AL, 1
        call    TABLE
        mov     AX, ES:[01h]
        call    PRINT_HEX
        mov     AL, 8
        call    TABLE
        mov     AX, ES:[03h]
        mov     DX, 16
        mul     DX
        call    PRINT_DEC
        mov     DX, 10
        sub     DX, DI
        mov     AX, DX
        call    TABLE
        push    CX
        push    DS
        mov     AX, ES
        mov     DS, AX
        mov     AH, 40h
        mov     BX, 1
        mov     CX, 8
        mov     DX, OFFSET ES:[08h]
        int     21h
        pop     DS
        pop     CX

```

```

        inc      CX
        mov      AL, ES:[00h]
        cmp      AL, 5Ah
        je       end_main
        cmp      AL, 4Dh
        jne      end_main
        mov      AX, ES:[03h]
        mov      DX, ES
        add      AX, DX
        inc      AX
        mov      ES, AX
        call     ENTR
        jmp      list

```

```
end_main:
```

```

        mov      AX, 4C00h
        int      21h

```

```
MAIN ENDP
```

```
endproc = $
```

```
CODE ENDS
```

```
END MAIN
```

Название файла: lb3_3.asm

```
CODE SEGMENT
```

```
ASSUME CS:CODE, DS:CODE, ES:NOTHING, SS:NOTHING
```

```
begin = $
```

```
ORG 100H
```

```
START:
```

```
ENTER      db 0Dh, 0Ah, '$'
```

```
AVAILABLE_MEM db 'Size of available memory: $'
```

```
EXPANDED_MEM db 'Size of expanded memory: $'
```

```
HEAD_TABLE db ' ', 179, ' PSP address ', 179, ' Area size ',
179, ' SC/SD$'
```

```
        LINE_TABLE    db 2 dup (196), 197, 13 dup (196), 197, 11 dup (196),  
197, 8 dup (196), '$'
```

```
PRINT_STRING    PROC near
```

```
        push    AX  
        mov     AH, 09h  
        int     21h  
        pop     AX  
        ret
```

```
PRINT_STRING    ENDP
```

```
PRINT_CHAR PROC near
```

```
        push    AX  
        mov     AH, 02h  
        int     21h  
        pop     AX  
        ret
```

```
PRINT_CHAR ENDP
```

```
ENTR  PROC near
```

```
        push    AX  
        push    DX  
        mov     DX, OFFSET ENTER  
        mov     AH, 09h  
        int     21h  
        pop     DX  
        pop     AX  
        ret
```

```
ENTR  ENDP
```

TABLE PROC near

```
        push    AX
        push    CX
        push    DX
        xor     CH, CH
        mov     CL, AL
table_loop:
        mov     AH, 02h
        mov     DL, 20h
        int     21h
        loop    table_loop

        mov     AH, 02h
        mov     DL, 179
        int     21h
        mov     AH, 02h
        mov     DL, 20h
        int     21h
        pop     DX
        pop     CX
        pop     AX
        ret
```

TABLE ENDP

FREE PROC near

```
        push    AX
        push    BX
        push    DX
        xor     DX, DX
        mov     AX, endproc - begin
        mov     BX, 16
        div     BX
        mov     BX, AX
        inc     BX
        mov     AH, 4Ah
```



```

        int      21h
        pop      DX
        pop      BX
        pop      AX
        ret

```

```
FREE ENDP
```

```
ALLOC PROC near
```

```

        push     AX
        push     BX
        mov      AH, 48h
        mov      BX, 4096
        int      21h
        pop      BX
        pop      AX
        ret

```

```
ALLOC ENDP
```

```
HEX_TO_WRD PROC near
```

```

        cmp      AL, 9
        ja       lttr
        add      AL, 30h
        jmp      ok
lttr:
        add      AL, 37h
ok:
        ret

```

```
HEX_TO_WRD ENDP
```

```
PRINT_HEX PROC near
```

```

        push    AX
        push    BX
        push    CX
        push    DX
        mov     BX, 0F000h
        mov     DL, 12
        mov     CX, 4

loop_hex:
        push    CX
        push    AX
        and     AX, BX
        mov     CL, DL
        shr     AX, CL
        call    HEX_TO_WRD
        push    DX
        mov     DL, AL
        call    PRINT_CHAR
        pop     DX
        inc     SI
        pop     AX
        mov     CL, 4
        shr     BX, CL
        sub     DL, 4
        pop     CX
        loop    loop_hex
        pop     DX
        pop     CX
        pop     BX
        pop     AX
        ret

```

```

PRINT_HEX ENDP

```

```

PRINT_DEC PROC near

```

```

        push    AX
        push    BX

```

```

        push    CX
        push    DX
        mov     BX, 10
        xor     CX, CX
div_dec:
        div     BX
        push    DX
        inc     CX
        xor     DX, DX
        cmp     AX, 0
        jne     div_dec
        mov     DI, CX
loop_dec:
        pop     DX
        xor     DH, DH
        add     DL, 30h
        call    PRINT_CHAR
        loop    loop_dec
        pop     DX
        pop     CX
        pop     BX
        pop     AX
        ret

PRINT_DEC ENDP

MAIN PROC far
; available memory
        mov     DX, OFFSET AVAILABLE_MEM
        call    PRINT_STRING
        mov     AH, 4Ah
        mov     BX, 0FFFFh
        int     21h
        mov     AX, BX
        mov     BX, 16
        mul     BX
        call    PRINT_DEC
        call    ENTR

```

```

; expanded memory
    mov     DX, OFFSET EXPANDED_MEM
    call    PRINT_STRING
    mov     AL, 30h
    out     70h, AL
    in      AL, 71h
    mov     AH, AL
    mov     AL, 31h
    out     70h, AL
    in      AL, 71h
    xchg    AH, AL
    mov     BX, 16
    mul     BX
    call    PRINT_DEC
    call    ENTR

    call    FREE
    call    ALLOC

; list of MCB
    call    ENTR
    mov     DX, OFFSET HEAD_TABLE
    call    PRINT_STRING
    call    ENTR
    mov     DX, OFFSET LINE_TABLE
    call    PRINT_STRING
    call    ENTR
    mov     AH, 52h
    int     21h
    mov     ES, ES:[BX-2]
    mov     CX, 1

list:
    mov     AX, CX
    xor     DX, DX
    call    PRINT_DEC
    mov     AL, 1
    call    TABLE
    mov     AX, ES:[01h]
    call    PRINT_HEX

```

```

    mov     AL, 8
    call    TABLE
    mov     AX, ES:[03h]
    mov     DX, 16
    mul     DX
    call    PRINT_DEC
    mov     DX, 10
    sub     DX, DI
    mov     AX, DX
    call    TABLE
    push    CX
    push    DS
    mov     AX, ES
    mov     DS, AX
    mov     AH, 40h
    mov     BX, 1
    mov     CX, 8
    mov     DX, OFFSET ES:[08h]
    int     21h
    pop     DS
    pop     CX
    inc     CX
    mov     AL, ES:[00h]
    cmp     AL, 5Ah
    je      end_main
    cmp     AL, 4Dh
    jne     end_main
    mov     AX, ES:[03h]
    mov     DX, ES
    add     AX, DX
    inc     AX
    mov     ES, AX
    call    ENTR
    jmp     list

end_main:
    mov     AX, 4C00h
    int     21h

```

```
MAIN ENDP
```

```
endproc = $
```

```
CODE ENDS
```

```
END MAIN
```

Название файла: lb3_4.asm

```
CODE SEGMENT
```

```
ASSUME CS:CODE, DS:CODE, ES:NOTHING, SS:NOTHING
```

```
begin = $
```

```
ORG 100H
```

```
START:
```

```
ENTER db 0Dh, 0Ah, '$'
```

```
AVAILABLE_MEM db 'Size of available memory: $'
```

```
EXPANDED_MEM db 'Size of expanded memory: $'
```

```
HEAD_TABLE db ' ', 179, ' PSP address ', 179, ' Area size ',  
179, ' SC/SD$'
```

```
LINE_TABLE db 2 dup (196), 197, 13 dup (196), 197, 11 dup (196),  
197, 8 dup (196), '$'
```

```
PRINT_STRING PROC near
```

```
push AX
```

```
mov AH, 09h
```

```
int 21h
```

```
pop AX
```

```
ret
```

```
PRINT_STRING ENDP
```

```
PRINT_CHAR PROC near
```

```
push AX
```

```
mov AH, 02h
```

```

        int      21h
        pop      AX
        ret

```

```
PRINT_CHAR ENDP
```

```
ENTR PROC near
```

```

        push     AX
        push     DX
        mov      DX, OFFSET ENTER
        mov      AH, 09h
        int      21h
        pop      DX
        pop      AX
        ret

```

```
ENTR ENDP
```

```
TABLE PROC near
```

```

        push     AX
        push     CX
        push     DX
        xor      CH, CH
        mov      CL, AL
table_loop:
        mov      AH, 02h
        mov      DL, 20h
        int      21h
        loop     table_loop

        mov      AH, 02h
        mov      DL, 179
        int      21h
        mov      AH, 02h
        mov      DL, 20h

```

```
int      21h
pop      DX
pop      CX
pop      AX
ret
```

TABLE ENDP

FREE PROC near

```
push     AX
push     BX
push     DX
xor      DX, DX
mov      AX, endproc - begin
mov      BX, 16
div      BX
mov      BX, AX
inc      BX
mov      AH, 4Ah
int      21h
pop      DX
pop      BX
pop      AX
ret
```

FREE ENDP

ALLOC PROC near

```
push     AX
push     BX
mov      AH, 48h
mov      BX, 4096
int      21h
pop      BX
pop      AX
```



```

        ret

ALLOC ENDP

HEX_TO_WRD PROC near

        cmp     AL, 9
        ja      lttr
        add     AL, 30h
        jmp     ok
lttr:
        add     AL, 37h
ok:
        ret

HEX_TO_WRD ENDP

PRINT_HEX  PROC near

        push    AX
        push    BX
        push    CX
        push    DX
        mov     BX, 0F000h
        mov     DL, 12
        mov     CX, 4

loop_hex:
        push    CX
        push    AX
        and     AX, BX
        mov     CL, DL
        shr     AX, CL
        call    HEX_TO_WRD
        push    DX
        mov     DL, AL
        call    PRINT_CHAR

```

```

    pop     DX
    inc     SI
    pop     AX
    mov     CL, 4
    shr     BX, CL
    sub     DL, 4
    pop     CX
    loop    loop_hex
    pop     DX
    pop     CX
    pop     BX
    pop     AX
    ret

```

```
PRINT_HEX ENDP
```

```
PRINT_DEC PROC near
```

```

    push    AX
    push    BX
    push    CX
    push    DX
    mov     BX, 10
    xor     CX, CX
div_dec:
    div     BX
    push    DX
    inc     CX
    xor     DX, DX
    cmp     AX, 0
    jne     div_dec
    mov     DI, CX
loop_dec:
    pop     DX
    xor     DH, DH
    add     DL, 30h
    call    PRINT_CHAR
    loop    loop_dec

```

```

    pop    DX
    pop    CX
    pop    BX
    pop    AX
    ret

```

```
PRINT_DEC ENDP
```

```
MAIN PROC far
```

```
; available memory
```

```

    mov     DX, OFFSET AVAILABLE_MEM
    call    PRINT_STRING
    mov     AH, 4Ah
    mov     BX, 0FFFFh
    int     21h
    mov     AX, BX
    mov     BX, 16
    mul     BX
    call    PRINT_DEC
    call    ENTR

```

```
; expanded memory
```

```

    mov     DX, OFFSET EXPANDED_MEM
    call    PRINT_STRING
    mov     AL, 30h
    out     70h, AL
    in      AL, 71h
    mov     AH, AL
    mov     AL, 31h
    out     70h, AL
    in      AL, 71h
    xchg    AH, AL
    mov     BX, 16
    mul     BX
    call    PRINT_DEC
    call    ENTR

    call    ALLOC
    call    FREE

```

```

; list of MCB
    call    ENTR
    mov     DX, OFFSET HEAD_TABLE
    call    PRINT_STRING
    call    ENTR
    mov     DX, OFFSET LINE_TABLE
    call    PRINT_STRING
    call    ENTR
    mov     AH, 52h
    int     21h
    mov     ES, ES:[BX-2]
    mov     CX, 1

```

list:

```

    mov     AX, CX
    xor     DX, DX
    call    PRINT_DEC
    mov     AL, 1
    call    TABLE
    mov     AX, ES:[01h]
    call    PRINT_HEX
    mov     AL, 8
    call    TABLE
    mov     AX, ES:[03h]
    mov     DX, 16
    mul     DX
    call    PRINT_DEC
    mov     DX, 10
    sub     DX, DI
    mov     AX, DX
    call    TABLE
    push     CX
    push     DS
    mov     AX, ES
    mov     DS, AX
    mov     AH, 40h
    mov     BX, 1
    mov     CX, 8
    mov     DX, OFFSET ES:[08h]

```

```

        int      21h
        pop      DS
        pop      CX
        inc      CX
        mov      AL, ES:[00h]
        cmp      AL, 5Ah
        je       end_main
        cmp      AL, 4Dh
        jne      end_main
        mov      AX, ES:[03h]
        mov      DX, ES
        add      AX, DX
        inc      AX
        mov      ES, AX
        call     ENTR
        jmp      list

end_main:
        mov      AX, 4C00h
        int      21h

MAIN ENDP

endproc = $

CODE ENDS
        END     MAIN

```