МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ

по практической работе № 5 по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Сопряжение стандартного и пользовательского обработчиков прерываний

Студентка гр. 9383	Лапина А.А.
Преподаватель	 Ефремов М. А

Санкт-Петербург

Цель работы.

Исследовать возможности встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры.

Постановка задачи.

Необходимо написать и отладить программный модуль типа .EXE, который выполняет следующие функции:

- 1. проверяет, установлено ли пользовательское прерывание с вектором 09h;
- 2. устанавливает резидентную функцию для обработки прерывания и настраивает вектор прерывания, если прерывание не установлено;
- 3. если прерывание установлено, то выводится соответствующее сообщение;
- 4. выгружает прерывания по соответствующему значению параметра в командные строки '/un'.

Программа должна содержать код устанавливаемого прерывания в виде удалённой процедуры. Этот код будет работать после установки при возникновении прерывания. Он должен выполнять следующие функции:

- 1. сохранять значения регистров в стеке при входе и восстанавливать их при выходе;
 - 2. анализировать скан-код;
- 3. записывать требуемый код в буфер клавиатуры, если этот код совпадает с одним из заданных;
- 4. осуществлять передачу управления стандартному обработчику прерываний, если этот код не совпадает ни с одним из заданных.

Запустить отлаженную программу и убедиться, что резидентный обработчик прерывания 09h установлен. Работа прерывания проверяется введением различных символов, обрабатываемых установленным и стандартным обработчиками. Проверить размещение прерывания в памяти.

Запустить отлаженную программу ещё раз и убедиться, что программа определяет установленный обработчик прерываний. Запустить отлаженную программу с ключом выгрузки и убедиться, что резидентный обработчик прерывания выгружен

Выполнение работы.

Для выполнения данной работы были реализованы следующие функции:

inter – код резидентного обработчика прерывания 1Ch;

load - для загрузки обработчика прерываний;

unload - для выгрузки обработчика прерываний;

isParam - для проверки наличия ключа выгрузки;

isLoad - для проверки установки обработчика прерываний;

print - для вывода строки, адрес которой лежит в регистре DX;

main - для выполнения поставленной в данной лабораторной работе

задачи.

Для вывода информации на экран были созданы следующие строки:

ls, хранящая в себе строку 'Interrupt loaded successfully\$';

us, хранящая в себе строку 'Interrupt unloaded successfully\$';

ial, хранящая в себе строку 'Interrupt already loaded\$';

iau, хранящая в себе строку 'Interrupt already unloaded\$'.

При запуске программы с помощью процедуры is Param проверяется наличие ключа выгрузки '/un'. В случае, если его нет, переменная flag остаётся равной 0, в противном случае — становится равной 1. В зависимости от значения этой переменной будет происходить загрузка или выгрузка резидентной функции. В случае, если ключа нет, но программа уже загружена, что проверяется так же с помощью переменной flag после вызова процедуры is Load, выводится сообщение о том, что обработчик уже загружен, и программа

завершается. Если же обработчик не был загружен, то вызывается процедура load, которая устанавливает резидентную функцию и настраивает вектор прерываний. В случае попытки выгрузки вновь вызывается процедура isLoad и проверяется переменная flag. Если резидентная программа не была установлена, выводится соответствующее сообщение, в противном случае – вызывается процедура unload, которая восстанавливает необходимые регистры, вектор прерываний и освобождает память.

Резидентная функция в начале своего выполнения сохраняет переменных регистры SS, SP и AX (последний используется в создании собственного стека, поэтому значение сохраняется в переменную), создаёт свой стек и сохраняет все регистры в него. Затем считывает скан-код и сравнивает его с требуемым (цифры от 0 до 9). В случае, если коды разные, вызывается стандартный обработчик прерывания, в противном случае – посылается сигнал подтверждения микропроцессору клавиатуры. Введенная цифра выводится на 1 работы В конце резидентной функции меньше. все регистры восстанавливаются

Результаты работы программы представлены на рисунках 1-4. Для проверки установки обработчика прерываний используется программа L2.COM из третьей лабораторной работы.

```
C:\>lb5.exe
Interrupt loaded successfully
C:\>lab3\l2.com
Available memory (bytes): 647840
Extended memory (bytes): 245920
MCB table:
Address: 016F PSP address: 0008 Size: 16 SC/SD:
Address: 0171 PSP address: 0000 Size: 64 SC/SD:
Address: 0176 PSP address: 0040 Size: 256 SC/SD:
Address: 0187 PSP address: 0192 Size: 144 SC/SD:
Address: 0191 PSP address: 0192 Size: 896 SC/SD: LB5
Address: 010A PSP address: 01D5 Size: 144 SC/SD:
Address: 01D4 PSP address: 01D5 Size: 7504 SC/SD: L2
Address: 03AA PSP address: 0000 Size: 640320 SC/SD: X** eF**
```

Рисунок 1 – Проверка размещения программы в памяти при загрузке

```
C:\>lb5.exe /un
Interrupt unloaded successfully
C:\>lab3\l2.com
Available memory (bytes): 648912
Extended memory (bytes): 245920
MCB table:
Address: 016F PSP address: 0008 Size: 16 SC/SD:
Address: 0171 PSP address: 0000 Size: 64 SC/SD:
Address: 0176 PSP address: 0040 Size: 256 SC/SD:
Address: 0187 PSP address: 0192 Size: 144 SC/SD:
Address: 0191 PSP address: 0192 Size: 6432 SC/SD: L2
Address: 0324 PSP address: 0000 Size: 642464 SC/SD: ëUm-^n&
```

Рисунок 2 –

Проверка очистки памяти при выгрузке программы

```
C:\>lb5.exe
Interrupt loaded successfully
C:\>0123456789
```

Рисунок 3 — Результат обработки установленным обработчиком прерываний — числа на 1 меньше (вводилось 1234567890)

```
C:\>lb5.exe
Interrupt already loaded
C:\>qwerty_
```

Рисунок 4 — Результат обработки стандартным обработчиком прерываний буквы не меняет (вводилось qwerty)

Выводы.

В ходе работы были исследованы возможности встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры.

ОТВЕТЫ НА КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

В ходе выполнения работы были даны ответы на следующие контрольные вопросы.

- 1. Какого типа прерывания использовались в работе? В данной работе использовались аппаратное прерывание клавиатуры 09h и прерывание DOS 21h.
- 2. Чем отличается скан-код от кода ASCII? Скан-код – это код, присвоенный каждой клавише, с помощью которого определяется, какая клавиша была нажата. ASCII-код – это код печатного символа.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
Название файла: lab5.asm
stack segment stack
    db 256 dup (?)
stack ends
data segment
flag db 0
ls
    db 'Interrupt loaded successfully$'
                                          ;успешно загружено
us db 'Interrupt unloaded successfully$'
                                            ;успешно выгружено
ial db 'Interrupt already loaded$'
iau db 'Interrupt already unloaded$'
data ends
code segment
assume CS:code, DS:data
inter proc far
    imp ibegin
PSP dw?
keepIP dw 0
keepCS dw 0
ID
     dw 0FFFFh
keepSS dw?
keepSP dw?
keepAX dw?
vector dd 0
istk dw 32 dup (?)
istkend dw?
; --- Begin of the resident program ---
ibegin: mov keepSS, SS
    mov keepSP, SP
    mov keepAX, AX
    mov AX, CS
    mov SS, AX
    mov SP, offset istkend
    push BX
```

push CX

```
\mathsf{DX}
     push
     push
            DS
     push ES
     push
           SI
     push
            DΙ
            BP
     push
; --- Getting the scan code ---
          AL, 60h
    in
            AL, 02h
     cmp
    jΙ
         stdrt
    cmp
            AL, 0Bh
    jle
          doreq
stdrt: mov AX, keepIP
          word ptr vector, AX
     mov
           AX, keepCS
     mov
     mov
           word ptr vector + 2, AX
           BP
     pop
     pop
           DI
           SI
     pop
           ES
     pop
           DS
     pop
           DX
     pop
           \mathsf{CX}
     pop
           BX
     pop
     mov
           AX, keepSS
            SS, AX
     mov
           AX, keepAX
     mov
            SP, keepSP
     mov
    jmp
           CS:[vector]
doreq: push AX
          AL, 61h
    in
           AH, AL
     mov
          AL, 80h
     or
          61h, AL
     out
     xchg AH, AL
           61h, AL
     out
           AL, 20h
     mov
           20h, AL
     out
; --- The processing ---
           \mathsf{AX}
     pop
           CX, CX
     xor
           CL, AL
     mov
           CL, 2Eh
```

add

```
write: mov AH, 05h
           CH, 00h
    mov
    int
          16h
          AL, AL
    or
          skip
    jnz
    jmp
         ifin
skip: mov AH, 0Ch
           AL, 0
    mov
    int
          21h
           write
    jmp
; --- End of the resident program ---
ifin: pop
          BP
           DI
    pop
    pop
           SI
    pop
           ES
    pop
           DS
           \mathsf{DX}
    pop
    pop
           \mathsf{CX}
           BX
    pop
          AX, keepSS
    mov
           SS, AX
    mov
         AX, keepAX
    mov
          SP, keepSP
    mov
    iret
iend:
inter endp
load proc
    push AX
    push CX
    push DX
; --- Storing offset and segment ---
           AH, 35h
    mov
           AL, 09h
    mov
         21h
    int
           keepIP, BX
    mov
           keepCS, ES
    mov
; --- Interrupt setting ---
    push DS
           DX, offset inter
    mov
    mov AX, seg inter
    mov DS, AX
         AH, 25h
    mov
```

```
AL, 09h
    mov
    int
          21h
           DS
    pop
; --- Resident program preservation ---
           DX, offset iend
    mov
           CL, 4
    mov
          DX, CL
    shr
          DX
    inc
          AX, CS
    mov
          AX, PSP
    sub
          DX, AX
    add
          AX, AX
    xor
          AH, 31h
    mov
    int
          21h
    pop
          DX
    pop
           \mathsf{CX}
    pop
           AX
    ret
load endp
unload proc
    push AX
    push
          DX
           SI
    push
    push
           ES
; --- Recovery offset and segment ---
    cli
           DS
    push
           AH, 35h
    mov
           AL, 09h
    mov
          21h
    int
    mov
           SI, offset keepIP
           SI, offset inter
    sub
          DX, ES:[BX+SI]
    mov
          AX, ES:[BX+SI+2]
    mov
           DS, AX
    mov
    mov
           AH, 25h
           AL, 09h
    mov
    int
         21h
    pop
           DS
           AX, ES:[BX+SI-2]
    mov
           ES, AX
    mov
    push
           ES
```

```
AX, ES:[2Ch]
    mov
           ES, AX
    mov
           AH, 49h
    mov
    int
          21h
           ES
    pop
    mov
           AH, 49h
    int
          21h
    sti
    pop
           ES
    pop
           SI
    pop
           \mathsf{DX}
           \mathsf{AX}
    pop
    ret
unload endp
isParam proc
    push AX
    mov
           AL, ES:[82h]
           AL, '/'
    cmp
    jne
          nparam
    mov
           AL, ES:[83h]
          AL, 'u'
    cmp
    jne
          nparam
    mov
          AL, ES:[84h]
    cmp
           AL, 'n'
    jne
          nparam
    mov
           flag, 1
              AX
nparam: pop
    ret
isParam endp
isLoad proc
    push AX
    push
           DX
    push
           SI
           flag, 1
    mov
           AH, 35h
    mov
    mov
           AL, 09h
    int
          21h
           SI, offset ID
    mov
    sub
           SI, offset inter
    mov DX, ES:[BX+SI]
           DX, 0FFFFh
    cmp
```

```
ld
    ie
    mov flag, 0
ld: pop SI
        DX
    pop
          AX
    pop
    ret
isLoad endp
print proc
    push AX
    mov AH, 09h
    int
         21h
    pop AX
    ret
print endp
main proc far
    mov AX, data
    mov DS, AX
    mov PSP, ES
    mov flag, 0
    call isParam
    cmp flag, 1
    je
         un
; --- Loading ---
    call isLoad
    cmp flag, 0
    je
         notld
    mov DX, offset ial
    call print
    jmp fin
notld: mov DX, offset Is
    call print
    call
        load
    jmp fin
; --- Unloading ---
un: call isLoad
    cmp flag, 0
    jne alrld
    mov DX, offset iau
    call print
    jmp fin
alrld: call unload
```

```
mov DX, offset us
call print
; --- End ---
fin: mov AX, 4C00h
int 21h
main endp
code ends
end main
```