

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Исследование структур загрузочных модулей

Студент гр. 9383

Арутюнян С.Н.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Постановка задачи

Шаг 1. Написать текст исходного .COM модуля, который определяет тип РС и версию системы. Результатом выполнения этого шага будет «хороший» .COM модуль, а также необходимо построить «плохой» .EXE, полученный из исходного текста для .COM.

Шаг 2. Написать текст исходного .EXE модуля, который выполняет те же функции, что и модуль в шаге 1 и отладить его.

Шаг 3. Сравнить исходные тексты для .COM и .EXE модулей. Ответить на вопросы «Отличия исходных текстов COM и EXE программ».

Шаг 4. Запустить FAR и открыть файл загрузочного модуля .COM и файл «плохого» .EXE в шестнадцатеричном виде. Затем открыть файл загрузочного модуля «хорошего» .EXE и сравнить его с предыдущими файлами. Ответить на контрольные вопросы «Отличия форматов файлов COM и EXE модулей».

Шаг 5. Открыть отладчик TD.EXE и загрузить .CO. Ответить на контрольные вопросы «Загрузка COM модуля в основную память». Представить в отчете план загрузки модуля .COM в основную память.

Шаг 6. Открыть отладчик TD.EXE и загрузить «хороший» .EXE. Ответить на контрольные вопросы «Загрузка «хорошего» EXE в основную память».

Шаг 7. Оформить отчет в соответствии с требованиями. Привести скриншоты. Для файлов их вид в шестнадцатеричном виде, для загрузочных модулей — в отладчике.

Таблица 1. Используемые процедуры

Процедура	Описание
TETR_TO_HEX	Перевод десятичной цифры в код символа ASCII
BYTE_TO_HEX	Перевод байта в AL в два символа шестн. числа AX
BYTE_TO_WRD	Запись AL в строку DEC_NUMBER
PRINT_PC_TYPE	Вывод типа ПК на экран
PRINT_DOS_VERSION	Вывод версии DOS на экран

Выполнение шагов

Шаг 1. В процессе выполнения лабораторной работы была разработана программа для модуля .COM, исходный код которой приведен в приложении А. После ассемблирования и линковки был получен «плохой» .EXE модуль, а из него был получен «хороший» .COM модуль.

```
C:\>lab1.com
The type of your PC is: AT
Your DOS version: 5.2
Your OEM number: 2
Your serial number: 0A0000
```

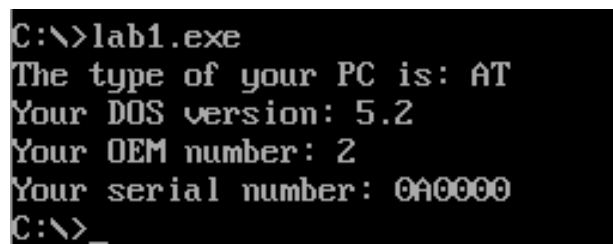
Рис. 1. Пример работы модуля .COM

Также, был создан «плохой» .EXE. Как и ожидалось, работает он неверно:

```
C:\>lab1_com.exe
The type of your PC is: PC
5.2your PC is: PS2 model 30
is: PC/XT
2your PC is: PS2 model 30
ype of your PC is: AT20A0000of your PC is: PS2 model 30
C:\>
```

Рис. 2. Пример работы «плохого» .EXE

Шаг 2. В процессе выполнения лабораторной работы была разработана программа для «хорошего» модуля .EXE, исходный код которой приведен в приложении Б.



```
C:\>lab1.exe
The type of your PC is: AT
Your DOS version: 5.2
Your OEM number: 2
Your serial number: 0A0000
C:\>_
```

Рис. 3. Пример работы «хорошего» .EXE

Шаг 3. Ответим на вопросы по теме «Отличия исходных текстов .EXE и .COM программ».

1. Сколько сегментов должна содержать COM-программа?

Такая программа должна содержать только один сегмент, т. к. код и данные находятся в одном сегменте, а стек автоматически устанавливается на последнюю ячейку сегмента.

2. EXE-программа?

Такая программа должна содержать по крайней мере один сегмент, при этом допускается использовать больше 3 сегментов. Сегменты кода, данных и стека описываются отдельно друг от друга.

3. Какие директивы должны быть обязательно в тексте COM-программы?

В COM программе обязательно должна быть прописана директива org 100h, т. к. первые 100h байт занимает PSP. Это позволит сместить все относительные адреса на 100h байт. Также необходимо прописать (ASSUME CS:MYSEGMENT, DS:MYSEGMENT, ES:NOTHING, SS:NOTHING), чтобы сегмент данных и сегмент кода указывали на один и тот же сегмент.

4. Все ли форматы команд можно использовать в COM-программе?

Нельзя использовать команды вида «mov register, seg segname». Причина тому — отсутствие таблицы настроен в COM-программе.

Шаг 4. Шестнадцатеричное представление модуля .COM:

```

00000000 e9 0e 03 54 68 65 20 74 79 70 65 20 6f 66 20 79 |...The type of y|
00000010 6f 75 72 20 50 43 20 69 73 3a 20 50 43 0d 0a 24 |our PC is: PC..$|
00000020 54 68 65 20 74 79 70 65 20 6f 66 20 79 6f 75 72 |The type of your|
00000030 20 50 43 20 69 73 3a 20 50 43 2f 58 54 0d 0a 24 | PC is: PC/XT..$|
00000040 54 68 65 20 74 79 70 65 20 6f 66 20 79 6f 75 72 |The type of your|
00000050 20 50 43 20 69 73 3a 20 41 54 0d 0a 24 54 68 65 | PC is: AT..$The|
00000060 20 74 79 70 65 20 6f 66 20 79 6f 75 72 20 50 43 | type of your PC|
00000070 20 69 73 3a 20 50 53 32 20 6d 6f 64 65 6c 20 33 | is: PS2 model 3|
00000080 30 0d 0a 24 54 68 65 20 74 79 70 65 20 6f 66 20 |0..$The type of |
00000090 79 6f 75 72 20 50 43 20 69 73 3a 20 50 53 32 20 |your PC is: PS2 |
000000a0 6d 6f 64 65 6c 20 35 30 20 6f 72 20 36 30 0d 0a |model 50 or 60..|
000000b0 24 54 68 65 20 74 79 70 65 20 6f 66 20 79 6f 75 |$The type of you|
000000c0 72 20 50 43 20 69 73 3a 20 50 53 32 20 6d 6f 64 |r PC is: PS2 mod|
000000d0 65 6c 20 38 30 0d 0a 24 54 68 65 20 74 79 70 65 |el 80..$The type|
000000e0 20 6f 66 20 79 6f 75 72 20 50 43 20 69 73 3a 20 | of your PC is: |
000000f0 50 43 6a 72 0d 0a 24 54 68 65 20 74 79 70 65 20 |PCjr..$The type |
00000100 6f 66 20 79 6f 75 72 20 50 43 20 69 73 3a 20 50 |of your PC is: P|
00000110 43 20 43 6f 6e 76 65 72 74 69 62 6c 65 0d 0a 24 |C Convertible..$|
00000120 59 6f 75 72 20 44 4f 53 20 76 65 72 73 69 6f 6e |Your DOS version|
00000130 3a 20 24 59 6f 75 72 20 4f 45 4d 20 6e 75 6d 62 |: $Your OEM numb|
00000140 65 72 3a 20 24 59 6f 75 72 20 73 65 72 69 61 6c |er: $Your serial|
00000150 20 6e 75 6d 62 65 72 3a 20 24 20 20 20 20 20 24 | number: $ $|
00000160 20 20 20 20 20 20 20 20 24 0d 0a 24 45 52 52 4f | $..$ERRO|
00000170 52 20 42 55 54 20 49 4d 50 4c 45 4d 45 4e 54 20 |R BUT IMPLEMENT |
00000180 45 52 52 4f 52 20 48 41 4e 44 4c 45 52 21 0d 0a |ERROR HANDLER!..|
00000190 24 24 0f 3c 09 76 02 04 07 04 30 c3 51 8a e0 e8 |$$.<.v....0.Q...|
000001a0 ef ff 86 c4 b1 04 d2 e8 e8 e6 ff 59 c3 53 8a fc |.....Y.S..|
000001b0 e8 e9 ff 88 25 4f 88 05 4f 8a c7 e8 de ff 88 25 |....%0..0.....%|
000001c0 4f 88 05 5b c3 51 52 32 e4 33 d2 b9 0a 00 f7 f1 |0..[.QR2.3.....|
000001d0 80 ca 30 88 14 4e 33 d2 3d 0a 00 73 f1 3c 00 74 |..0..N3.=..s.<.t|
000001e0 04 0c 30 88 04 5a 59 c3 50 51 52 57 b9 00 00 ba |..0..ZY.PQRW....|
000001f0 00 00 bf 5a 02 3d 00 00 74 0b bb 0a 00 f7 f3 52 |...Z.=..t.....R|
00000200 41 33 d2 eb f0 83 f9 00 74 09 5a 83 c2 30 89 15 |A3.....t.Z..0..|
00000210 49 eb f2 47 c6 05 24 5f 5a 59 58 c3 50 52 ba 69 |I..G..$_ZYX.PR.i|
00000220 02 b4 09 cd 21 5a 58 c3 b8 00 f0 8e c0 bf fe ff |....!ZX.....|
00000230 26 8a 1d 80 fb ff 74 2e 80 fb fe 74 2f 80 fb fb |&.....t....t/...|
00000240 74 2a 80 fb fc 74 2b 80 fb fa 74 2c 80 fb fc 74 |t*...t+...t,...t|
00000250 2d 80 fb f8 74 2e 80 fb fd 74 2f 80 fb fd 74 30 |-...t....t/...t0|
00000260 ba 6c 02 eb 31 90 ba 03 01 eb 2b 90 ba 20 01 eb |.l..1.....+.. ..|
00000270 25 90 ba 40 01 eb 1f 90 ba 5d 01 eb 19 90 ba 84 |%..@.....].....|
00000280 01 eb 13 90 ba b1 01 eb 0d 90 ba d8 01 eb 07 90 |.....|
00000290 ba f7 01 eb 01 90 b4 09 cd 21 c3 50 53 51 52 ba |.....!.PSQR.|
000002a0 20 02 b4 09 cd 21 b4 30 cd 21 25 ff 00 e8 38 ff | ....!.0.!!%...8.|
000002b0 ba 5a 02 b4 09 cd 21 b2 2e b4 02 cd 21 25 00 ff |.Z....!.....!%..|
000002c0 e8 25 ff ba 5a 02 b4 09 cd 21 e8 4f ff ba 33 02 |.%..Z....!.0..3.|
000002d0 b4 09 cd 21 53 81 e3 00 ff 8b c3 e8 0a ff ba 5a |...!S.....Z|
000002e0 02 b4 09 cd 21 5b e8 33 ff ba 45 02 b4 09 cd 21 |....![.3..E....!|
000002f0 bf 60 02 83 c7 05 8b c1 e8 b2 fe 8a c3 e8 9c fe |.`.....|
00000300 83 ef 02 89 05 ba 60 02 b4 09 cd 21 5a 59 5b 58 |.....`.....!ZY[X|
00000310 c3 e8 14 ff e8 84 ff 32 c0 b4 4c cd 21 |.....2..L.!!|
0000031d

```

Рис. 4. Шестнадцатеричное представление модуля .COM

Шестнадцатеричное представление «плохого» модуля .EXE:

```

00000000  4d 5a 1d 00 04 00 00 00 20 00 00 00 ff ff 00 00 |MZ.....|
00000010  00 00 02 27 00 01 00 00 1e 00 00 00 01 00 00 00 |...'.....|
00000020  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
*
00000300  e9 0e 03 54 68 65 20 74 79 70 65 20 6f 66 20 79 |...The type of y|
00000310  6f 75 72 20 50 43 20 69 73 3a 20 50 43 0d 0a 24 |our PC is: PC..$|
00000320  54 68 65 20 74 79 70 65 20 6f 66 20 79 6f 75 72 |The type of your|
00000330  20 50 43 20 69 73 3a 20 50 43 2f 58 54 0d 0a 24 | PC is: PC/XT..$|
00000340  54 68 65 20 74 79 70 65 20 6f 66 20 79 6f 75 72 |The type of your|
00000350  20 50 43 20 69 73 3a 20 41 54 0d 0a 24 54 68 65 | PC is: AT..$The|
00000360  20 74 79 70 65 20 6f 66 20 79 6f 75 72 20 50 43 | type of your PC|
00000370  20 69 73 3a 20 50 53 32 20 6d 6f 64 65 6c 20 33 | is: PS2 model 3|
00000380  30 0d 0a 24 54 68 65 20 74 79 70 65 20 6f 66 20 |0..$The type of |
00000390  79 6f 75 72 20 50 43 20 69 73 3a 20 50 53 32 20 |your PC is: PS2 |
000003a0  6d 6f 64 65 6c 20 35 30 20 6f 72 20 36 30 0d 0a |model 50 or 60..|
000003b0  24 54 68 65 20 74 79 70 65 20 6f 66 20 79 6f 75 |$The type of you|
000003c0  72 20 50 43 20 69 73 3a 20 50 53 32 20 6d 6f 64 |r PC is: PS2 mod|
000003d0  65 6c 20 38 30 0d 0a 24 54 68 65 20 74 79 70 65 |el 80..$The type|
000003e0  20 6f 66 20 79 6f 75 72 20 50 43 20 69 73 3a 20 | of your PC is: |
000003f0  50 43 6a 72 0d 0a 24 54 68 65 20 74 79 70 65 20 |PCjr..$The type |
00000400  6f 66 20 79 6f 75 72 20 50 43 20 69 73 3a 20 50 |of your PC is: P|
00000410  43 20 43 6f 6e 76 65 72 74 69 62 6c 65 0d 0a 24 |C Convertible..$|
00000420  59 6f 75 72 20 44 4f 53 20 76 65 72 73 69 6f 6e |Your DOS version|
00000430  3a 20 24 59 6f 75 72 20 4f 45 4d 20 6e 75 6d 62 |: $Your OEM numb|
00000440  65 72 3a 20 24 59 6f 75 72 20 73 65 72 69 61 6c |er: $Your serial|
00000450  20 6e 75 6d 62 65 72 3a 20 24 20 20 20 20 20 24 | number: $ $|
00000460  20 20 20 20 20 20 20 20 24 0d 0a 24 45 52 52 4f | $..$ERRO|
00000470  52 20 42 55 54 20 49 4d 50 4c 45 4d 45 4e 54 20 |R BUT IMPLEMENT|
00000480  45 52 52 4f 52 20 48 41 4e 44 4c 45 52 21 0d 0a |ERROR HANDLER!..|
00000490  24 24 0f 3c 09 76 02 04 07 04 30 c3 51 8a e0 e8 |$$.<.v....0.Q...|
000004a0  ef ff 86 c4 b1 04 d2 e8 e8 e6 ff 59 c3 53 8a fc |.....Y.S..|
000004b0  e8 e9 ff 88 25 4f 88 05 4f 8a c7 e8 de ff 88 25 |....%0..0.....%|
000004c0  4f 88 05 5b c3 51 52 32 e4 33 d2 b9 0a 00 f7 f1 |0..[.QR2.3.....|
000004d0  80 ca 30 88 14 4e 33 d2 3d 0a 00 73 f1 3c 00 74 |..0..N3.=..s.<.t|
000004e0  04 0c 30 88 04 5a 59 c3 50 51 52 57 b9 00 00 ba |..0..ZY.PQRW...|
000004f0  00 00 bf 5a 02 3d 00 00 74 0b bb 0a 00 f7 f3 52 |...Z.=..t.....R|
00000500  41 33 d2 eb f0 83 f9 00 74 09 5a 83 c2 30 89 15 |A3.....t.Z..0..|
00000510  49 eb f2 47 c6 05 24 5f 5a 59 58 c3 50 52 ba 69 |I..G..$_ZYX.PR.i|
00000520  02 b4 09 cd 21 5a 58 c3 b8 00 f0 8e c0 bf fe ff |....!ZX.....|
00000530  26 8a 1d 80 fb ff 74 2e 80 fb fe 74 2f 80 fb fb |&....t....t/...|
00000540  74 2a 80 fb fc 74 2b 80 fb fa 74 2c 80 fb fc 74 |t*...t+...t,...t|
00000550  2d 80 fb f8 74 2e 80 fb fd 74 2f 80 fb fd 74 30 |-...t....t/...t0|
00000560  ba 6c 02 eb 31 90 ba 03 01 eb 2b 90 ba 20 01 eb |.l..1.....+.. ..|
00000570  25 90 ba 40 01 eb 1f 90 ba 5d 01 eb 19 90 ba 84 |%..@.....].....|
00000580  01 eb 13 90 ba b1 01 eb 0d 90 ba d8 01 eb 07 90 |.....|
00000590  ba f7 01 eb 01 90 b4 09 cd 21 c3 50 53 51 52 ba |.....!..PSQR..|
000005a0  20 02 b4 09 cd 21 b4 30 cd 21 25 ff 00 e8 38 ff | ....!.0.!%...8.|
000005b0  ba 5a 02 b4 09 cd 21 b2 2e b4 02 cd 21 25 00 ff |.Z....!.....!%..|
000005c0  e8 25 ff ba 5a 02 b4 09 cd 21 e8 4f ff ba 33 02 |.%..Z....!.0..3.|
000005d0  b4 09 cd 21 53 81 e3 00 ff 8b c3 e8 0a ff ba 5a |...!S.....Z|
000005e0  02 b4 09 cd 21 5b e8 33 ff ba 45 02 b4 09 cd 21 |....![.3..E....!|
000005f0  bf 60 02 83 c7 05 8b c1 e8 b2 fe 8a c3 e8 9c fe |.`.....|
00000600  83 ef 02 89 05 ba 60 02 b4 09 cd 21 5a 59 5b 58 |.....`.....!ZY[X|
00000610  c3 e8 14 ff e8 84 ff 32 c0 b4 4c cd 21 |.....2..L.!|
0000061d

```

Рис. 5. Шестнадцатеричное представление «плохого» модуля .EXE


```

00000000 4d 5a fe 00 04 00 01 00 20 00 00 00 ff ff 00 00 |MZ.....|
00000010 00 02 a3 b2 5d 01 39 00 1e 00 00 00 01 00 5e 01 |....].9.....^.|
00000020 39 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |9.....|
00000030 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 |.....|
*
00000400 54 68 65 20 74 79 70 65 20 6f 66 20 79 6f 75 72 |The type of your|
00000410 20 50 43 20 69 73 3a 20 50 43 0d 0a 24 54 68 65 | PC is: PC..$The|
00000420 20 74 79 70 65 20 6f 66 20 79 6f 75 72 20 50 43 | type of your PC|
00000430 20 69 73 3a 20 50 43 2f 58 54 0d 0a 24 54 68 65 | is: PC/XT..$The|
00000440 20 74 79 70 65 20 6f 66 20 79 6f 75 72 20 50 43 | type of your PC|
00000450 20 69 73 3a 20 41 54 0d 0a 24 54 68 65 20 74 79 | is: AT..$The ty|
00000460 70 65 20 6f 66 20 79 6f 75 72 20 50 43 20 69 73 | pe of your PC is|
00000470 3a 20 50 53 32 20 6d 6f 64 65 6c 20 33 30 0d 0a | : PS2 model 30..|
00000480 24 54 68 65 20 74 79 70 65 20 6f 66 20 79 6f 75 | $The type of you|
00000490 72 20 50 43 20 69 73 3a 20 50 53 32 20 6d 6f 64 | r PC is: PS2 mod|
000004a0 65 6c 20 35 30 20 6f 72 20 36 30 0d 0a 24 54 68 | el 50 or 60..$Th|
000004b0 65 20 74 79 70 65 20 6f 66 20 79 6f 75 72 20 50 | e type of your P|
000004c0 43 20 69 73 3a 20 50 53 32 20 6d 6f 64 65 6c 20 | C is: PS2 model |
000004d0 38 30 0d 0a 24 54 68 65 20 74 79 70 65 20 6f 66 | 80..$The type of|
000004e0 20 79 6f 75 72 20 50 43 20 69 73 3a 20 50 43 6a | your PC is: PCj|
000004f0 72 0d 0a 24 54 68 65 20 74 79 70 65 20 6f 66 20 | r..$The type of |
00000500 79 6f 75 72 20 50 43 20 69 73 3a 20 50 43 20 43 | your PC is: PC C|
00000510 6f 6e 76 65 72 74 69 62 6c 65 0d 0a 24 59 6f 75 | onvertible..$You|
00000520 72 20 44 4f 53 20 76 65 72 73 69 6f 6e 3a 20 24 | r DOS version: $|
00000530 59 6f 75 72 20 4f 45 4d 20 6e 75 6d 62 65 72 3a | Your OEM number:|
00000540 20 24 59 6f 75 72 20 73 65 72 69 61 6c 20 6e 75 | $Your serial nu|
00000550 6d 62 65 72 3a 20 24 20 20 20 20 20 24 20 20 20 | mber: $ $ |
00000560 20 20 20 20 20 24 0d 0a 24 45 52 52 4f 52 20 42 | $..$ERROR B|
00000570 55 54 20 49 4d 50 4c 45 4d 45 4e 54 20 45 52 52 | UT IMPLEMENT ERR|
00000580 4f 52 20 48 41 4e 44 4c 45 52 21 0d 0a 24 00 00 | OR HANDLER!..$..|
00000590 24 0f 3c 09 76 02 04 07 04 30 c3 51 8a e0 e8 ef | $.<.v....0.Q....|
000005a0 ff 86 c4 b1 04 d2 e8 e8 e6 ff 59 c3 53 8a fc e8 | .....Y.S....|
000005b0 e9 ff 88 25 4f 88 05 4f 8a c7 e8 de ff 88 25 4f | ...%O..O.....%O|
000005c0 88 05 5b c3 50 51 52 57 b9 00 00 ba 00 00 bf 57 | ..[.PQRW.....W|
000005d0 01 3d 00 00 74 0b bb 0a 00 f7 f3 52 41 33 d2 eb | .=..t.....RA3..|
000005e0 f0 83 f9 00 74 09 5a 83 c2 30 89 15 49 eb f2 47 | ....t.Z..0..I..G|
000005f0 c6 05 24 5f 5a 59 58 c3 50 52 ba 66 01 b4 09 cd | ..$_ZYX.PR.f....|
00000600 21 5a 58 c3 b8 00 f0 8e c0 bf fe ff 26 8a 1d 80 | !ZX.....&...|
00000610 fb ff 74 2e 80 fb fe 74 2f 80 fb fb 74 2a 80 fb | ..t....t/...t*..|
00000620 fc 74 2b 80 fb fa 74 2c 80 fb fc 74 2d 80 fb f8 | .t+...t,...t-...|
00000630 74 2e 80 fb fd 74 2f 80 fb fd 74 30 ba 69 01 eb | t....t/...t0.i..|
00000640 31 90 ba 00 00 eb 2b 90 ba 1d 00 eb 25 90 ba 3d | 1.....+.....%..=|
00000650 00 eb 1f 90 ba 5a 00 eb 19 90 ba 81 00 eb 13 90 | .....Z.....|
00000660 ba ae 00 eb 0d 90 ba d5 00 eb 07 90 ba f4 00 eb | .....|
00000670 01 90 b4 09 cd 21 c3 50 53 51 52 ba 1d 01 b4 09 | .....!..PSQR....|
00000680 cd 21 b4 30 cd 21 25 ff 00 e8 38 ff ba 57 01 b4 | .!.0.!%...8..W..|
00000690 09 cd 21 b2 2e b4 02 cd 21 25 00 ff e8 25 ff ba | ..!.....!%...%..|
000006a0 57 01 b4 09 cd 21 e8 4f ff ba 30 01 b4 09 cd 21 | W....!.O..0....!|
000006b0 53 81 e3 00 ff 8b c3 e8 0a ff ba 57 01 b4 09 cd | S.....W....|
000006c0 21 5b e8 33 ff ba 42 01 b4 09 cd 21 bf 5d 01 83 | ! [.3..B....!.]..|
000006d0 c7 05 8b c1 e8 d5 fe 8a c3 e8 bf fe 83 ef 02 89 | .....|
000006e0 05 ba 5d 01 b4 09 cd 21 5a 59 5b 58 c3 b8 20 00 | ..]....!ZY[X.. |
000006f0 8e d8 e8 0f ff e8 7f ff 32 c0 b4 4c cd 21 | .....2..L.!!|
000006fe

```

Рис. 6. Шестнадцатеричное представление «плохого» модуля .EXE

Отличия .COM от «плохого» .EXE в том, что в .COM программа идет сразу, без всяких заголовков. В «плохом» .EXE есть заголовок, но он неправильный, потому что он создавался по .COM-программе.

Но в «хорошем» .EXE заголовок уже корректный, да и сам .EXE файл стал немного больше в размерах.

Отличия форматов файлов COM и EXE модулей

1. Какова структура файла COM? С какого адреса располагается код?

В COM вся программа идет сразу же, без заголовков и чего угодно лишнего. Код располагается по адресу 100h от начала отведенного под программу сегмента.

2. Какова структура файла «плохого» EXE? С какого адреса располагается код? Что располагается с адреса 0?

«Плохой» EXE содержит EXE-маркер (байты MZ), заголовок и таблицу настроек. В заголовке содержится различная служебная информация для загрузчика, например, длина файла в блоках, длина заголовка, значение SP при входе в программу, значение IP, контрольная сумма и т.д. В таблице настроек сохранились записи в формате сегмент: смещение. К смещениям в загрузочном модуле, на которые указывают значения в таблице, после загрузки программы в память будет прибавлен сегментный адрес. Код и данные располагаются в одном сегменте. Код располагается с 300h байта (т. к. размер PSP — 100h, размер заголовка+таблицы настроек — 100h, смещение - 100h). С адреса 2 располагаются заголовок и таблица настроек после него.

3. Какова структура «хорошего» EXE? Чем он отличается от файла «плохого» EXE?

В «хорошем» EXE код, данные и стек разделены на сегменты, а также EXE может иметь любой размер. С адреса 2 в «хорошем» EXE располагается заголовок, а после него идет таблица настроек. Код начинается с 400h, т.к. размер заголовка+таблицы — 200h и размер стека — 200h.

Шаг 5.

Загрузка COM модуля в основную память

1. Какой формат загрузки модуля COM? С какого адреса располагается код?

Первым делом ОС ищет подходящее по размеру место в оперативной памяти для COM модуля. Далее она помещает в это место PSP, а по смещению в 100h помещает считанный с диска модуль.

2. Что располагается с адреса 0?

С адреса 0 располагается PSP размером в 100h байт.

3. Какие значения имеют сегментные регистры? На какие области памяти они указывают?

CS, ES, DS и SS указывают на PSP (48DD), а SP указывает на конец сегмента (FFFE).

4. Как определяется стек? Какую область он занимает? Какие адреса?

Стек определяется автоматически при ассемблировании и линковке. Стек, теоретически, занимает всю область сегмента, но если он начнет пересекаться с кодом, то последствия неопределены.

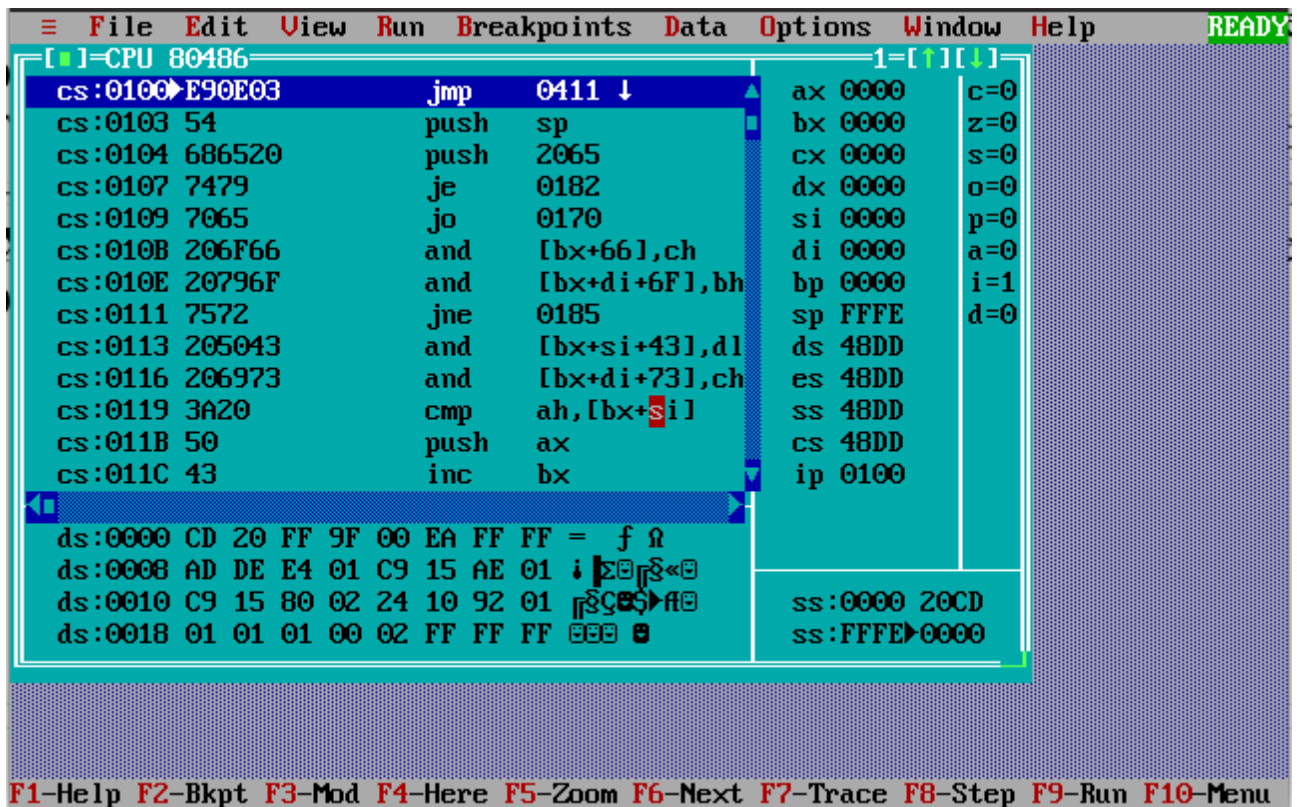


Рис. 7. Интерфейс TD.EXE (.COM)

Шаг 6.

Загрузка «хорошего» EXE модуля в основную память

1. Как загружается «хороший» EXE? Какие значения имеют сегментные регистры?

Подготовка загрузки аналогична .COM. EXE загружается по смещению 100h от PSP. В процессе загрузки считывается информация EXE-заголовка и выполняется перемещение адресов сегментов. CS указывает на начало сегмента команд (4926h). В IP загружается смещение точки входа в программу.

2. На что указывают регистры DS и ES?

На начало сегмента PSP (48DDh).

3. Как определяется стек?

Стек определяется на основе директивы .stack и SP указывает на конец сегмента стека.

4. Как определяется точка входа?

Точка входа определяется с помощью директивы END.

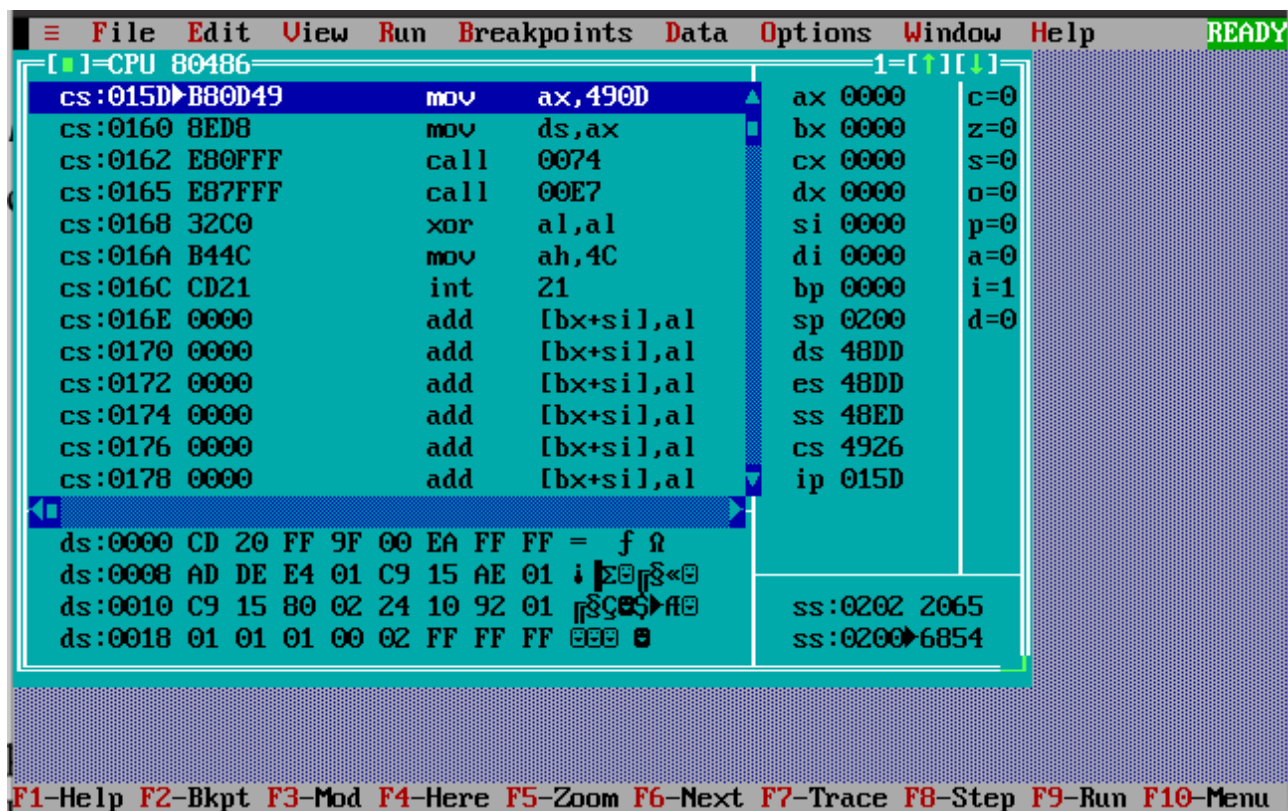


Рис. 8. Интерфейс TD.EXE (.EXE)

Заключение

В процессе выполнения лабораторной работы были изучены структурные отличия .COM и .EXE модулей и получены навыки работы с отладчиком TD.EXE.

Приложение А.

TESTPC SEGMENT

ASSUME CS:TESTPC, DS:TESTPC, ES:NOTHING, SS:NOTHING
org 100h

start: jmp begin

PCTYPE db 'The type of your PC is: PC', 0dh, 0ah, '\$'
PCXTTYPE db 'The type of your PC is: PC/XT', 0dh, 0ah, '\$'
ATTTYPE db 'The type of your PC is: AT', 0dh, 0ah, '\$'
PS230TYPE db 'The type of your PC is: PS2 model 30', 0dh, 0ah, '\$'
PS25060TYPE db 'The type of your PC is: PS2 model 50 or 60', 0dh, 0ah, '\$'
PS280TYPE db 'The type of your PC is: PS2 model 80', 0dh, 0ah, '\$'
PCJRTYPE db 'The type of your PC is: PCjr', 0dh, 0ah, '\$'
PCCTYPE db 'The type of your PC is: PC Convertible', 0dh, 0ah, '\$'
DOS_VERSION_GREETINGS db 'Your DOS version: \$'
DOS_OEM_GREETINGS db 'Your OEM number: \$'
DOS_SERIAL_GREETINGS db 'Your serial number: \$'
DEC_NUMBER db ' \$'
SERIAL_NUMBER db ' \$'
NEWLINE db 0dh, 0ah, '\$'
ERROR_REIMPLEMENT db 'ERROR BUT IMPLEMENT ERROR HANDLER!', 0dh, 0ah, '\$'

TETR_TO_HEX proc near

and al, 0fh
cmp al, 09
jbe next
add al, 07

next:

add al, 30h
ret

TETR_TO_HEX endp

BYTE_TO_HEX proc near

push cx
mov ah, al
call TETR_TO_HEX
xchg al, ah
mov cl, 4
shr al, cl
call TETR_TO_HEX
pop cx
ret

BYTE_TO_HEX endp

WRD_TO_HEX proc near

push bx
mov bh, ah


```
    call BYTE_TO_HEX
    mov [di], ah
    dec di
    mov [di], al
    dec di
    mov al, bh
    call BYTE_TO_HEX
    mov [di], ah
    dec di
    mov [di], al
    pop bx
    ret
WRD_TO_HEX endp
```

BYTE_TO_DEC proc near

```
    push cx
    push dx
    xor ah, ah
    xor dx, dx
    mov cx, 10
```

```
loop_bd:
    div cx
    or dl, 30h
    mov [si], dl
    dec si
    xor dx, dx
    cmp ax, 10
    jae loop_bd
    cmp al, 00h
    je end_l
    or al, 30h
    mov [si], al
```

```
end_l:
    pop dx
    pop cx
    ret
```

BYTE_TO_DEC endp

; Пишет al в DEC_NUMBER
BYTE_TO_WRD proc near

```
    push ax
    push cx
    push dx
    push di
```

```
    mov cx, 0
    mov dx, 0
```

```
mov di, offset DEC_NUMBER
```

```
loop_label:
```

```
    cmp ax, 0
```

```
    je write_to_str
```

```
    mov bx, 10
```

```
    div bx
```

```
    push dx
```

```
    inc cx
```

```
    xor dx, dx
```

```
    jmp loop_label
```

```
write_to_str:
```

```
    cmp cx, 0
```

```
    je byte_to_wrd_exit
```

```
    pop dx
```

```
    add dx, 48
```

```
    mov [di], dx
```

```
    dec cx
```

```
    jmp write_to_str
```

```
byte_to_wrd_exit:
```

```
    inc di
```

```
    mov byte ptr [di], '$' ; закрываем строчку
```

```
    pop di
```

```
    pop dx
```

```
    pop cx
```

```
    pop ax
```

```
    ret
```

```
BYTE_TO_WRD endp
```

```
PRINT_NEWLINE proc near
```

```
    push ax
```

```
    push dx
```

```
    mov dx, offset NEWLINE
```

```
    mov ah, 9h
```

```
    int 21h
```

```
    pop dx
```

```
    pop ax
```

ret

PRINT_NEWLINE endp

PRINT_PC_TYPE proc near

mov ax, 0f000h
mov es, ax
mov di, 0fffeh
mov bl, es:[di]

; PC - 0xff
cmp bl, 0ffh
je pc_write_dx

; PC/XT - 0xfe, 0xfb
cmp bl, 00feh
je pcxt_write_dx
cmp bl, 00fbh
je pcxt_write_dx

; AT - 0xfc
cmp bl, 0fch
je at_write_dx

; PS2 model 30
cmp bl, 0fah
je ps230_write_dx

; PS2 model 50 or 60
cmp bl, 0fch
je ps25060_write_dx

; PS2 model 80
cmp bl, 0f8h
je ps280_write_dx

; PCjr
cmp bl, 0fdh
je pcjr_write_dx

; PC Convertible
cmp bl, 0fdh
je pcc_write_dx

; al to hex string, string ptr in dx
mov dx, offset ERROR_REIMPLEMENT
jmp print_type

pc_write_dx:

```

    mov dx, offset PCTYPE
    jmp print_type

pcxt_write_dx:
    mov dx, offset PCXTTYPE
    jmp print_type

at_write_dx:
    mov dx, offset ATTYPE
    jmp print_type

ps230_write_dx:
    mov dx, offset PS230TYPE
    jmp print_type

ps25060_write_dx:
    mov dx, offset PS25060TYPE
    jmp print_type

ps280_write_dx:
    mov dx, offset PS280TYPE
    jmp print_type

pcjr_write_dx:
    mov dx, offset PCJRTYPE
    jmp print_type

pcc_write_dx:
    mov dx, offset PCCTYPE
    ; тут можно было бы и без jmp print_type, но это чревато ошибками при
    ; добавлении новых типов компуктеров
    jmp print_type

print_type:
    ; string ptr в dx
    mov ah, 9
    int 21h

print_pc_type_exit:
    ret

PRINT_PC_TYPE endp

PRINT_DOS_VERSION proc near

    push ax
    push bx
    push cx
    push dx

    ; DOS VERSION
    mov dx, offset DOS_VERSION_GREETINGS

```

```
mov ah, 9h
int 21h
```

```
mov ah, 30h
int 21h
; оставляем только al
and ax, 0ffh
call BYTE_TO_WRD
```

```
mov dx, offset DEC_NUMBER
mov ah, 9h
int 21h
```

```
; print "."
mov dl, '.'
mov ah, 02h
int 21h
```

```
; оставляем только ah
and ax, 0ff00h
call BYTE_TO_WRD
```

```
mov dx, offset DEC_NUMBER
mov ah, 9h
int 21h
```

```
call PRINT_NEWLINE
```

```
; OEM
mov dx, offset DOS_OEM_GREETINGS
mov ah, 9h
int 21h
```

```
push bx      ; сохраняем bx, потому что в bl тоже есть нужная информация
and bx, 0ff00h ; оставляем только bh
mov ax, bx    ; заносим в ax для процедуры BYTE_TO_WRD
call BYTE_TO_WRD
```

```
; и печатаем
mov dx, offset DEC_NUMBER
mov ah, 9h
int 21h
pop bx      ; восстанавливаемся
```

```
call PRINT_NEWLINE
```

```
; SERIAL
mov dx, offset DOS_SERIAL_GREETINGS
mov ah, 9h
int 21h
```

```
; cx в SERIAL_NUMBER
```



```
mov di, offset SERIAL_NUMBER
add di, 5          ; ?????????????????????????????
mov ax, cx
call WRD_TO_HEX
```

```
; в al и ah коды символов цифр числа из bl
mov al, bl
call BYTE_TO_HEX
sub di, 2
mov [di], ax
```

```
; выводим номер
mov dx, offset SERIAL_NUMBER
mov ah, 9h
int 21h
```

print_dos_version_exit:

```
pop dx
pop cx
pop bx
pop ax
```

```
ret
```

PRINT_DOS_VERSION endp

begin:

```
; 1. Вывести на экран тип компуктера. Если тип не совпадает ни
; с одним из известных, то переводим двоичный код в 16-чную строку
; 2. Определить версию DOS и вывести ее в формате xx.yy, xx - основная версия, yy - номер
модификации.
```

```
; Вывод осуществить в 16-чной системе
call PRINT_PC_TYPE
call PRINT_DOS_VERSION
```

```
; выход в DOS
xor al, al
mov ah, 4ch
int 21h
```

TESTPC ENDS

END start

Приложение Б.

AStack SEGMENT STACK

dw 256 DUP(?) ; 1 килобайт

AStack ENDS

DATA SEGMENT

PCTYPE db 'The type of your PC is: PC', 0dh, 0ah, '\$'

PCXTTYPE db 'The type of your PC is: PC/XT', 0dh, 0ah, '\$'

ATTYPE db 'The type of your PC is: AT', 0dh, 0ah, '\$'

PS230TYPE db 'The type of your PC is: PS2 model 30', 0dh, 0ah, '\$'

PS25060TYPE db 'The type of your PC is: PS2 model 50 or 60', 0dh, 0ah, '\$'

PS280TYPE db 'The type of your PC is: PS2 model 80', 0dh, 0ah, '\$'

PCJRTYPE db 'The type of your PC is: PCjr', 0dh, 0ah, '\$'

PCCTYPE db 'The type of your PC is: PC Convertible', 0dh, 0ah, '\$'

DOS_VERSION_GREETINGS db 'Your DOS version: \$'

DOS_OEM_GREETINGS db 'Your OEM number: \$'

DOS_SERIAL_GREETINGS db 'Your serial number: \$'

DEC_NUMBER db ' \$'

SERIAL_NUMBER db ' \$'

NEWLINE db 0dh, 0ah, '\$'

ERROR_REIMPLEMENT db 'ERROR BUT IMPLEMENT ERROR HANDLER!', 0dh, 0ah, '\$'

DATA ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME cs:CODE, ds:DATA, ss:AStack

TETR_TO_HEX proc near

and al, 0fh

cmp al, 09

jbe next

add al, 07

next:

add al, 30h

ret

TETR_TO_HEX endp

BYTE_TO_HEX proc near

push cx

mov ah, al

call TETR_TO_HEX

xchg al, ah

mov cl, 4

shr al, cl

call TETR_TO_HEX

pop cx

ret

BYTE_TO_HEX endp

WRD_TO_HEX proc near

push bx

mov bh, ah

call BYTE_TO_HEX

mov [di], ah

dec di

mov [di], al

dec di

mov al, bh

call BYTE_TO_HEX

mov [di], ah

dec di

mov [di], al

pop bx

ret

WRD_TO_HEX endp

; Пишет al в DEC_NUMBER

BYTE_TO_WRD proc near

push ax

push cx

push dx

push di

mov cx, 0

mov dx, 0

mov di, offset DEC_NUMBER

loop_label:

cmp ax, 0

je write_to_str

mov bx, 10

div bx

push dx

inc cx

xor dx,dx

jmp loop_label

write_to_str:

cmp cx, 0

je byte_to_wrd_exit

pop dx

add dx, 48

mov [di], dx

dec cx

jmp write_to_str

byte_to_wrd_exit:

inc di

mov byte ptr [di], '\$' ; закрываем строчку

pop di

pop dx

pop cx

pop ax

ret

BYTE_TO_WRD endp

PRINT_NEWLINE proc near

push ax

push dx

mov dx, offset NEWLINE

mov ah, 9h

int 21h

pop dx

pop ax

ret

PRINT_NEWLINE endp

PRINT_PC_TYPE proc near

mov ax, 0f000h


```
mov es, ax
mov di, 0fffeh
mov bl, es:[di]
```

```
; PC - 0xff
cmp bl, 0ffh
je pc_write_dx
```

```
; PC/XT - 0xfe, 0xfb
cmp bl, 00feh
je pcxt_write_dx
cmp bl, 00fbh
je pcxt_write_dx
```

```
; AT - 0xfc
cmp bl, 0fch
je at_write_dx
```

```
; PS2 model 30
cmp bl, 0fah
je ps230_write_dx
```

```
; PS2 model 50 or 60
cmp bl, 0fch
je ps25060_write_dx
```

```
; PS2 model 80
cmp bl, 0f8h
je ps280_write_dx
```

```
; PCjr
cmp bl, 0fdh
je pcjr_write_dx
```

```
; PC Convertible
```

```
cmp bl, 0fdh
je pcc_write_dx
```

```
; al to hex string, string ptr in dx
mov dx, offset ERROR_REIMPLEMENT
jmp print_type
```

```
pc_write_dx:
    mov dx, offset PCTYPE
    jmp print_type
```

```
pcxt_write_dx:
    mov dx, offset PCXTTYPE
    jmp print_type
```

```
at_write_dx:
    mov dx, offset ATTYPE
    jmp print_type
```

```
ps230_write_dx:
    mov dx, offset PS230TYPE
    jmp print_type
```

```
ps25060_write_dx:
    mov dx, offset PS25060TYPE
    jmp print_type
```

```
ps280_write_dx:
    mov dx, offset PS280TYPE
    jmp print_type
```

```
pcjr_write_dx:
    mov dx, offset PCJRTYPE
    jmp print_type
```

pcc_write_dx:

mov dx, offset PCCTYPE

; тут можно было бы и без jmp print_type, но это чревато ошибками при

; добавлении новых типов компуктеров

jmp print_type

print_type:

; string ptr в dx

mov ah, 9

int 21h

print_pc_type_exit:

ret

PRINT_PC_TYPE endp

PRINT_DOS_VERSION proc near

push ax

push bx

push cx

push dx

; DOS VERSION

mov dx, offset DOS_VERSION_GREETINGS

mov ah, 9h

int 21h

mov ah, 30h

int 21h

; оставляем только al

and ax, 0ffh

call BYTE_TO_WRD

```
mov dx, offset DEC_NUMBER
mov ah, 9h
int 21h
```

```
; print "."
mov dl, '.'
mov ah, 02h
int 21h
```

```
; оставляем только ah
and ax, 0ff00h
call BYTE_TO_WRD
```

```
mov dx, offset DEC_NUMBER
mov ah, 9h
int 21h
```

```
call PRINT_NEWLINE
```

```
; OEM
mov dx, offset DOS_OEM_GREETINGS
mov ah, 9h
int 21h
```

```
push bx      ; сохраняем bx, потому что в bl тоже есть нужная информация
and bx, 0ff00h ; оставляем только bh
mov ax, bx    ; заносим в ax для процедуры BYTE_TO_WRD
call BYTE_TO_WRD
```

```
; и печатаем
mov dx, offset DEC_NUMBER
mov ah, 9h
int 21h
pop bx      ; восстанавливаемся
```

```
call PRINT_NEWLINE
```

```
; SERIAL
```

```
mov dx, offset DOS_SERIAL_GREETINGS
```

```
mov ah, 9h
```

```
int 21h
```

```
; CX В SERIAL_NUMBER
```

```
mov di, offset SERIAL_NUMBER
```

```
add di, 5 ; ??????????????????????????????
```

```
mov ax, cx
```

```
call WRD_TO_HEX
```

```
; в al и ah коды символов цифр числа из bl
```

```
mov al, bl
```

```
call BYTE_TO_HEX
```

```
sub di, 2
```

```
mov [di], ax
```

```
; выводим номер
```

```
mov dx, offset SERIAL_NUMBER
```

```
mov ah, 9h
```

```
int 21h
```

```
print_dos_version_exit:
```

```
pop dx
```

```
pop cx
```

```
pop bx
```

```
pop ax
```

```
ret
```

```
PRINT_DOS_VERSION endp
```

Main proc far

mov ax, DATA

mov ds, ax

call PRINT_PC_TYPE

call PRINT_DOS_VERSION

; выход в DOS

xor al, al

mov ah, 4ch

int 21h

Main endp

CODE ENDS

END Main