

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №5
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Сопряжение стандартного и пользовательского
обработчиков прерываний

Студент гр. 9383

Крейсманн К.В.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Исследование возможности встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры. Пользовательский обработчик прерывания получает управления по прерыванию (int 09h) при нажатии клавиши на клавиатуре. Он обрабатывает скан-код и осуществляет определенные действия, если скан-код совпадает с определенными кодами, которые он должен обрабатывать. Если скан-код не совпадает с этими кодами, то управление передается стандартному прерыванию.

Задание

Шаг1. Для выполнения лабораторной работы необходимо написать и отладить программный модуль типа .EXE, который выполняет такие же функции, как в программе ЛР4, а именно:

- 1) Проверяет, установлено ли пользовательское прерывание с вектором 1Ch.
- 2) Если прерывание не установлено то, устанавливает резидентную функцию для обработки прерывания и настраивает вектор прерываний. Адрес точки входа в стандартный обработчик прерывания находится в теле пользовательского обработчика. Осуществляется выход по функции 4ch прерывания int 21h.
- 3) Если прерывание установлено, то выводится соответствующее сообщение и осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.

Выгрузка прерывания по соответствующему значению параметра в командной строке /un. Выгрузка прерывания состоит в восстановлении стандартного вектора прерываний и освобождении памяти, занимаемой резидентом. Затем осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.

Программа должна содержать код устанавливаемого прерывания в виде удаленной процедуры. Этот код будет работать после установки при возникновении прерывания. Он должен выполнять следующие функции:

- 1) Сохранять значения регистров в стеке при входе и восстановить их при выходе.
- 2) При выполнении тела процедуры анализируется скан-код.
- 3) Если этот код совпадает с одним из заданных, то требуемый код записывается в буфер клавиатуры.
- 4) Если этот код не совпадает ни с одним из заданных, то осуществляется передача управления стандартному обработчику прерывания.

Шаг 2. Запустите отлаженную программу и убедитесь, что резидентный обработчик прерывания 09h установлен. Работа прерывания проверяется введением различных символов, обрабатываемых установленным обработчиком и стандартным обработчиком.

Шаг 3. Также необходимо проверить размещение прерывания в памяти. Для этого запустите программу ЛР 3, которая отображает карту памяти в виде списка блоков МСВ. Полученные результаты поместите в отчет.

Шаг 4. Запустите отлаженную программу еще раз и убедитесь, что программа определяет установленный обработчик прерываний. Полученные результаты поместите в отчет.

Шаг 5. Запустите отлаженную программу с ключом выгрузки и убедитесь, что резидентный обработчик прерывания выгружен, то есть сообщения на экран не выводятся, а память, занятая резидентом освобождена. Для этого также следует запустить программу ЛР 3. Полученные результаты поместите в отчет.

Шаг 6. Ответьте на контрольные вопросы.

Выполнение работы

- Был написан и отлажен программный модуль типа .EXE, который выполняет следующие функции:

- 1) Проверяет, установлено ли пользовательское прерывание с вектором 09h.

- 2) Устанавливает резидентную функцию для обработки прерывания и настраивает вектор прерываний, если прерывание не установлено, и осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.

- 3) Если прерывания установлено, то выводится соответствующее сообщение и осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.

- 4) Выгрузка прерывания по соответствующему значению параметра в командной строке /un. Выгрузка прерывания состоит в восстановлении стандартного вектора прерываний и освобождении памяти, занимаемой резидентом. Затем осуществляется выход по функции 4Ch прерывания int 21h.

- Была запущена программа, работа прерывания отображается на экране. Выполнена проверка работы обработчика прерывания при вводе различных символов (при вводе Inc+k выводится 'D')(Рисунок 1).

```
C:\>  
  
C:\>  
  
C:\>lab5  
Interruption loaded  
  
C:\>qwertuytdfbvf d DDDDDD_
```

Рисунок 1 - Демонстрация работы модуля

- Выполнена проверка размещения прерывания в памяти, для этого запущена программа lab3_1.com. (Рисунок 2)

```
C:\>lab3_1.com  
Available memory: 648128 byte  
Extended memory: 245760 byte  
MCB N1 Address: 016Fh Size: 16 byte Type: area belongs to MS DOS  
SC/SD:  
  
MCB N2 Address: 0171h Size: 64 byte Type: free area  
SC/SD:  
  
MCB N3 Address: 0176h Size: 256 byte Type: 0040  
SC/SD:  
  
MCB N4 Address: 0187h Size: 144 byte Type: 0192  
SC/SD:  
  
MCB N5 Address: 0191h Size: 608 byte Type: 0192  
SC/SD: LAB5  
  
MCB N6 Address: 01B8h Size: 144 byte Type: 01C3  
SC/SD:  
  
MCB N7 Address: 01C2h Size: 648128 byte Type: 01C3  
SC/SD: LAB3_1  
  
C:\>
```

Рисунок 2 - Проверка размещения в памяти

- Выполнена проверка, что программа определяет установленный обработчик. (Рисунок 3)

```
SC/SD: LAB3_1
C:\>lab5
[
Interruption is already loaded
C:\>_
```

Рисунок 3 - Проверка установленного обработчика

- Программа запущена с ключом выгрузки '/un'. Запущена программа lab3_1.com, чтобы убедиться, что память занятая резидентом освобождена. (Рисунок 4)

```
C:\>lab5 /un
Interruption unloaded

C:\>lab3_1.com
Available memory: 648912 byte
Extended memory: 245760 byte
MCB N1 Address: 016Fh Size: 16 byte Type: area belongs to MS DOS
SC/SD:

MCB N2 Address: 0171h Size: 64 byte Type: free area
SC/SD:

MCB N3 Address: 0176h Size: 256 byte Type: 0040
SC/SD:

MCB N4 Address: 0187h Size: 144 byte Type: 0192
SC/SD:

MCB N5 Address: 0191h Size: 648912 byte Type: 0192
SC/SD: LAB3_1

C:\>
```

Рисунок 4 - Проверка выгрузки обработчика

ОТВЕТЫ НА КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ №5

1) Какого типа прерывания использовались в работе?

1. Аппаратные – обеспечивают реакцию процессора на события, происходящие асинхронно по отношению к исполняемому программному коду. (прерывания от контроллера клавиатуры)

2. Программные – вызываются с помощью команды `int`, для обращение к специальным функциям операционной системы. (21h, 16h).

2) Чем отличается скан-код от кода ASCII?

С помощью скан-кода определяется какая клавиша нажата на клавиатуре. ASCII-код – это кодировка символов.

Выводы.

Была исследована возможность встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры.

Приложение А.

Исходный код программы lab4.asm:

```
dosseg
.model small
.stack 400h

.data
    mstack dw 100h dup(?)
    int_is_load dw ?
    cmd_line_flag dw 0
    str_is_not_load db "Interruption didn't load",0dh,0ah,'$'
    str_load    db "Interruption loaded",0dh,0ah,'$'
    str_unload  db "Interruption unloaded",0dh,0ah,'$'
    str_already_loaded db "Interruption is already loaded",0dh,0ah,'$'

.code
jmp m

WRITE_STR proc near
    push ax
    mov ah,9h
    int 21h
    pop ax
    ret
WRITE_STR ENDP

MY_INT PROC FAR
    jmp process
    _code dw 0abcdh
```

```
keep_ip dw 0
keep_cs dw 0
temp_ss dw 0
temp_sp dw 0
PSP_0 dw 0
PSP_1 dw 0
keep_ax DW 0
```

process:

```
cli
mov keep_ax,ax
mov temp_ss,ss
mov temp_sp,sp
mov ax,seg mstack
mov ss,ax
mov ax,offset mstack
add ax,100H
mov sp,ax
sti
```

```
push ax
push bx
push cx
push dx
```

```
in al,60h
cmp al,25h ;скан-код - k?
jnz STANDARD ;если нет то переходим к стандартному
;проверяем нажат ли Ins
mov ax,0040h
```

```
mov es,ax
mov al,es:[18h]
and al,10000000b
je STANDARD ;если не нажат то переходим к стандартному
```

;следующий ход необходим для отработки аппаратного прерывания

```
in al,61h ; взять значение порта управления клавиатурой
mov ah,al ;сохранить его
or al,80h ;установить бит разрешения для клавиатуры
out 61h,al ; и вывести его в управляющий порт
xchg ah,al ;извлечь исходное значение порта
out 61h,al ;и записать его обратно
mov al,20h ;послать сигнал о конце прерывания
out 20h,al ;контроллеру прерываний 8259
```

PUSH_SYMB: ;запись символа в буфер клавиатуры

```
mov ah,05h ;код функции
mov cl,'D' ;пишем символ в буфер клавиатуры
mov ch,00h
int 16h
or al,al ;проверка переполнения буфера
jnz skip; если переполнен идем skip
jmp end_p
```

skip: ;очистить буфер и повторить

```
cli
mov ax,es:[1ah] ;адрес начала буфера
mov es:[1ch],ax ;в адрес конца буфера
sti
```

```
jmp push_symb
```

STANDARD:

```
pop dx
pop cx
pop bx
pop ax
mov ax,keep_ax
mov ss,temp_ss
mov sp,temp_sp
jmp dword ptr keep_ip
```

end_p:

```
pop dx
pop cx
pop bx
pop ax

mov ax,keep_ax
mov al,20h
out 20h,al
mov ss,temp_ss
mov sp,temp_sp
iret
```

MY_INT ENDP

```
empty_func proc
empty_func endp
```

is_LOAD PROC NEAR

mov ah,35h

mov al,09h

int 21H

mov dx,es:[bx+3]

cmp dx,0abcdh

je isLoad

mov int_is_load,0

jmp endOfIsLoad

isLoad:

mov int_is_load,1

endofisload:

ret

is_LOAD endp

UNLOAD PROC NEAR

call is_load

cmp int_is_load,1

jne metka1

mov ah,35h

mov al,09h

int 21h;получаем вектор

cli

push ds

mov dx,es:[bx+5]

```

    mov ax,es:[bx+7]
    mov ds,ax
    mov ah,25h
    mov al,09h
    int 21h ;восстанавливаем вектор
    pop ds
    sti

    mov dx,offset str_unload
    call write_str

    push es
    mov cx,es:[bx+13]
    mov es,cx
    mov ah,49h
    int 21h
    pop es
    mov cx,es:[bx+15]
    mov es,cx
    int 21h

    jmp metka2
metka1:
    mov dx,offset str_is_not_load
    call write_str
metka2:
    ret
UNLOAD ENDP

LOAD PROC NEAR

```

```
mov ah,35h
mov al,09h
int 21h
mov keep_cs,es
mov keep_ip,bx
```

```
push ds
mov dx,offset MY_INT
mov ax,seg MY_INT
mov ds,ax
mov ah,25h
mov al,09h
int 21h
pop ds
```

```
ret
```

```
LOAD endp
```

```
CHECK_CMD_LINE PROC NEAR
```

```
mov di,82h
mov al,es:[di]
cmp al,'/'
jnz end_of_check
inc di
```

```
mov al,es:[di]
cmp al,'u'
jnz end_of_check
```

```

    inc di

    mov al,es:[di]
    cmp al,'n'
    jnz end_of_check

    call UNLOAD
    mov cmd_line_flag,1
    jmp ret_check
end_of_check:
    mov cmd_line_flag,0
ret_check:
    ret
CHECK_CMD_LINE ENDP

```

MAIN PROC FAR

```

m:
    mov bx,02ch
    mov ax,[bx]
    mov psp_0,ds
    mov psp_1,ax

    mov ax,@data
    mov ds,ax

    call CHECK_CMD_LINE
    cmp cmd_line_flag,0

```


jne exit

call is_load

cmp int_is_load,1

je alreadyLoaded

call load

mov dx,offset str_load

call write_str

;оставим резидентной в памяти

mov dx,offset empty_func

mov cl,04h

shr dx,cl ;в параграфы

add dx,1bh

mov ah,31h

mov al,00h

int 21h

jmp exit

alreadyLoaded:

mov dx,offset str_already_loaded

call write_str

exit:

mov ah,4ch

int 21h

MAIN ENDP

end