# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 1 по дисциплине «Операционные системы» Тема: Исследование структур загрузочных модулей.

Студент гр.9383	Поплавский И.
Преподаватель	Ефремов М.А.

г. Санкт-Петербург 2021 г.

#### 1. Постановка задачи

#### 1.1. Цель работы

Исследование различий в структурах исходных текстов модулей типов .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.

#### 1.2. Задание

- **Шаг 1**. Напишите текст исходного .COM модуля, который определяет тип PC и версию системы.
- **Шаг 2.** Напишите текст исходного .EXE модуля, который выполняет те же функции, что и модуль в Шаге 1 и постройте и отладьте его. Таким образом, будет получен «хороший» .EXE.
- **Шаг 3.** Сравните исходные тексты для .COM и .EXE модулей. Ответьте на контрольные вопросы «Отличия исходных текстов СОМ и EXE программ».
- **Шаг 4.** Запустите FAR и откройте (F3/F4) файл загрузочного модуля .COM и файл «плохого» .EXE в шестнадцатеричном виде. Затем откройте (F3/F4) файл загрузочного модуля «хорошего» .EXE и сравните его с предыдущими файлами. Ответьте на контрольные вопросы «Отличия форматов файлов COM и EXE модулей».
- **Шаг 5.** Откройте отладчик TD.EXE и загрузите .COM. Ответьте на контрольные вопросы «Загрузка COM модуля в основную память». Представьте в отчете план загрузки модуля .COM в основную память.
- **Шаг 6.** Откройте отладчик TD.EXE и загрузите «хороший» .EXE. Ответьте на контрольные вопросы «Загрузка «хорошего» EXE модуля в основную память».
- **Шаг** 7. Оформление отчета в соответствии с требованиями. В отчете необходимо привести скриншоты. Для файлов их вид в шестнадцатеричном виде, для загрузочных модулей в отладчике. 2

#### 1.3. Последовательность действий, выполняемых утилитой

Программа определяет и выводит на экран следующие значения в заданном порядке: тип PC, версия ОС, серийный номер ОЕМ, серийный номер пользователя.

#### 2. Ход работы

**2.1.** Был написан текст исходного .COM модуля, который определяет тип РС и версию системы, а так же серийный номер ОЕМ и серийный номер пользователя. В результате выполнения был получен «хороший» .COM модуль.

```
C:\>LR1.COM
Type PC: AT
Version MS DOS: 5.0
OEM serial number: 255
User serial number: 000000
C:\>_
```

Рисунок 1 – «хороший». СОМ модуль

**2.2.** Был построен «плохой». EXE модуль, полученный из исходного текста для .COM модуля.



Рисунок 2 – «плохой». EXE модуль

**2.3.** Был написан текст исходного .EXE модуля, который выполняет те же функции. В результате был получен «хороший».EXE модуль.

C:\>LR1\_2.EXE Tupe PC: AT

Version MS DOS: 5.0

OEM serial number: 255 User serial number: 000000

C:\>

Рисунок 3 – «хороший». EXE модуль

#### 3. Ответы на контрольные вопросы

#### 3.1. Отличия исходных текстов СОМ и ЕХЕ программ

3.1.1. Сколько сегментов должна содержать СОМ-программа?

Ответ: СОМ-программа должна содержать один сегмент.

#### **3.1.2. ЕХЕ-программа?**

**Ответ:** ЕХЕ-программа может содержать более одного сегмента. В программе описываются три сегмента: команд, данных и стека.

3.1.3. Какие директивы должны обязательно быть в тексте СОМ-программы?

**Ответ:** В тексте СОМ-программы обязательно должна быть директива ORG 100H, которая резервирует 256 байт для PSP. Так же обязательно должна быть директива ASSUME, которая устанавливает соответствие сегментного регистра CS сегменту команд, а сегментного регистра DS – сегменту данных.

3.1.4. Все ли форматы команд можно использовать в СОМ-программе? **Ответ:** В СОМ-программе нельзя использовать команды вида mov с rvalue в виде адресов сегментов и команды, содержащие дальнюю адресацию. Это связано с тем, что в СОМ-программе отсутствует таблица настроек (Relocation Table), с помощью которой в момент

запуска программы загрузчик определяет и подставляет адреса сегментов.

#### 3.2. Отличия форматов файлов СОМ и ЕХЕ модулей

3.2.1. Какова структура файла СОМ? С какого адреса располагается код?

**Ответ:** .СОМ файл состоит из одного сегмента, который содержит данные и команды. В .СОМ файле код располагается с нулевого адреса.

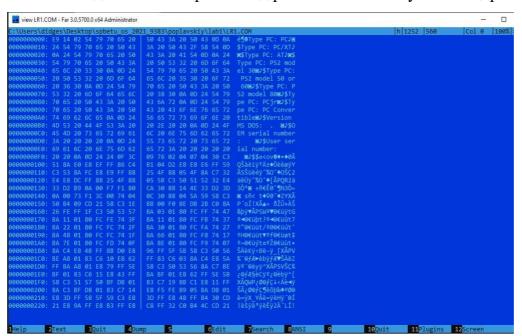


Рисунок 4 - .СОМ модуль в шестнадцатеричном виде.

3.2.2. Какова структура файла «плохого» EXE? С какого адреса располагается код? Что располагается с адреса 0?

**Ответ:** «плохой» .EXE модуль не разделен на сегменты. Данные и код содержатся в одном сегменте.

С адреса 0h располагается заголовок.

Код «плохого» .EXE модуля располагается с адреса 300h, т.к. размер PSP – 100h, размер заголовка и таблицы настроек – 100h, смещение – 100h.

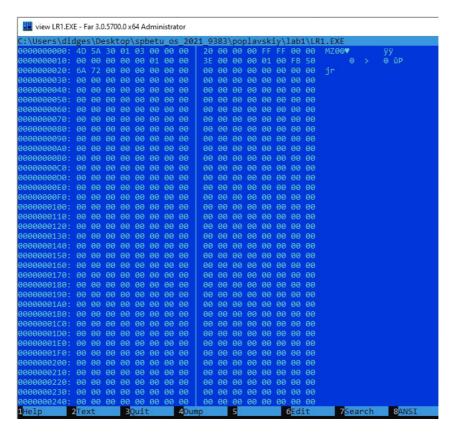


Рисунок 5 - «плохой» .EXE модуль в шестнадцатеричном виде.

3.2.3. Какова структура «хорошего» EXE? Чем он отличается от файла «плохого» EXE?

Ответ: «хороший» .EXE модуль, в отличие от «плохого» .EXE модуля содержит 3 отдельных сегмента — сегмент стека, сегмент данных, сегмент кода. Код «хорошего» .EXE модуля располагается с адреса 400h, т.к. размер заголовка и таблицы 200h, и размер стека 200h

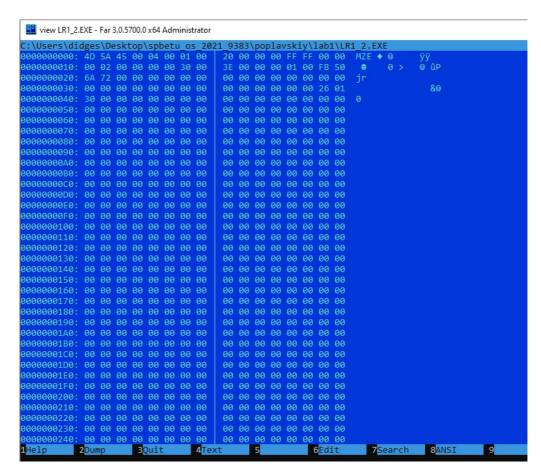


Рисунок 6 - «хороший» .EXE модуль в шестнадцатеричном виде.

### 3.3. Загрузка СОМ модуля в основную память

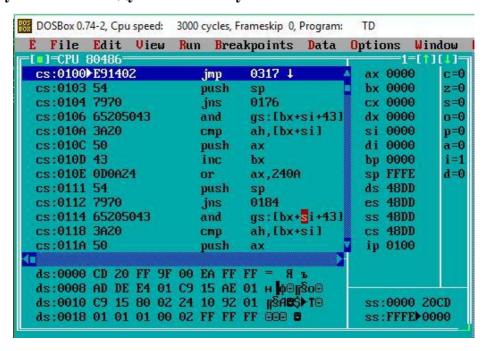


Рисунок 7 – отладчик TD.EXE для файла LR1.COM

3.3.1. Какой формат загрузки модуля СОМ? С какого адреса располагается код?

Ответ: Формат загрузки модуля СОМ:

- 1)Выделение сегмента памяти для модуля.
- 2) Установка всех сегментных регистров на начало выделенного сегмента памяти.
- 3)Построение в первых 100h байтах памяти PSP.
- 4)Загрузка содержимого СОМ-файла и присваивание регистру IP значения 100h.
- 5)Регистр SP устанавливается в конец сегмента. Код начинается с адреса, содержащимся в CS, в нашем случае это 48DD.
- 3.3.2. Что располагается с адреса 0?

**Ответ:** С нулевого адреса располагается адрес начала PSP.

3.3.3. Какие значения имеют сегментные регистры? На какие области памяти они указывают?

**Ответ:** Сегментные регистры DS, ES, SS, CS имеют значение 48DD. Они указывают на PSP.

3.3.4. Как определяется стек? Какую область памяти он занимает? Какие адреса?

**Ответ:** Стек генерируется автоматически. Стек занимает весь сегмент .COM программы. Сегментный регистр SS указывает на начало сегмента, а SP=FFFE на конец сегмента.

# 3.4. Загрузка «хорошего» ЕХЕ модуля в основную память

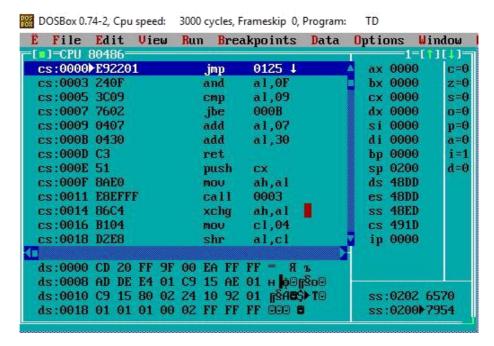


Рисунок 8 - TD. EXE для файла LR1 2. EXE

# 3.4.1. Как загружается «хороший» EXE? Какие значения имеют сегментные регистры?

**Ответ:** В процессе загрузки .EXE модуля в память система пристраивает к началу программы дополнительный сегмент PSP. Система, загрузив программу в память, инициализирует сегментные регистры DS и ES, CS, SS. В данном случае DS=ES=48DD, CS=491D, SS=48ED.

# 3.4.2. На что указывают регистры DS и ES?

**Ответ:** Сегментные регистры DS и ES указывают на начало PSP.

# 3.4.3. Как определяется стек?

**Ответ:** Стек определяется с помощью директивы STACK. В момент исполнения выделяется указанный блок памяти. В регистр SS записывается адрес начала сегмента. Регистр SP указывает на вершину стека.

#### 3.4.4. Как определяется точка входа?

**Ответ:** Программа содержит директиву END. В качестве операнда этой директивы указывается точка входа в программу, т.е адрес первой выполняемой строки. В данном случае это метка START.

## 4. Заключение

В результате выполнения лабораторной работы были исследованы различия в структурах исходных текстов .СОМ и .ЕХЕ модулей, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.