

# BASILE NGUYEN

RECHERCHE DE STAGE INGENIEUR (6 mois)

## CONTACT



Clévaleuc, Pleugriffet,  
56120 Morbihan, Bretagne



Nguy.b@hotmail.com



+33 7 81 81 45 60



Permis B

## COMPETENCES

Langage : C#, Java, C++, JEE,  
HTML, PHP, SQL

Logiciels : Unity, Unreal Engine 4,  
Eclipse, IntelliJ, VS, VS Code,  
Blender, Android Studio, Git

Anglais : Courant

## INTERETS

Sport : Snowboard, Roller, kayak

Aspirant moniteur de Canoë Kayak

Cuisine, Cinéma, Apprendre

Les jeux vidéo multijoueur m'ont  
beaucoup aidé à développer mon  
sens du travail d'équipe

## EXPERIENCES

### Portfolio

<https://basilengy.github.io/PortFolio/index.html>

#### **Jeux Vidéo UQAC – Automne 2020 – Hiver 2021**

Création de plusieurs jeux vidéo sous Unity et Unreal Engine 4  
Programmation Intelligence Artificielle avec différent patterns, Mise  
en place de système de dialogue et Implémentation projectiles et VFX

#### **WonderJam Winter2021 – Mars 2021 – 48h**

Réalisation d'un jeu d'horreur au tour par tour en 2D sous Unity  
Gestion de l'inventaire, des UI et des animations

#### **ENGIE Axima Refrigeration France – Stage – 2018**

Stage de fin de DUT  
Remplacement d'un automate de froid industriel  
Etudes et programmation Unity pro XL

## FORMATIONS

#### **- UQAC – Chicoutimi, Québec - 2020-2021 :**

Double Diplôme à l'international  
Université du Québec à Chicoutimi (UQAC)  
Maîtrise en Informatique (spécialisation jeu vidéo)

#### **- ESIGELEC – Rouen, France - 2018-2021 :**

Diplôme d'Ingénieur Généraliste  
Spécialisation : Ingénierie des Services du Numérique

#### **- IUT Nantes – France - 2016-2018 :**

Diplôme Universitaire de Technologie  
Génie Electrique et Informatique Industrielle (GEII)  
Spécialisation : Parcours Ecole Ingénieur (PEI)