



BASILE NGUYEN

RECHERCHE D'EMPLOI

CONTACT



Clévaleuc, Pleugriffet,
56120 Morbihan, Bretagne



Ngy.b@hotmail.com



+33 7 81 81 45 60



Permis B

COMPETENCES

Langage : C#, Java, C++

Logiciels : Unity, Unreal Engine 4,
VS, Eclipse, IntelliJ, VS Code,
Blender, Android Studio, Git

Anglais : Courant

INTERETS

Sport : Snowboard, Roller, kayak

Aspirant moniteur de Canoë Kayak

Cuisine, Cinéma, Apprendre

Les jeux vidéo multijoueur m'ont
beaucoup aidé à développer mon
sens du travail d'équipe

EXPERIENCES

Portfolio

<https://basilengy.github.io/PortFolio/index.html>

Eversim Simulation & Serious Games – Stage – 2021/2022

Stage Ingénieur de fin d'études (6 mois)

Programmation en C++ sur jeu vidéo de stratégie

Interface Utilisateur (UI/UX) avec affichage en 2D et 3D, tools,
gameplay

Jeux Vidéo – UQAC – Automne 2020 – Hiver 2022

Création de plusieurs jeux vidéo sous Unity 2D et 3D

Programmation Intelligence Artificielle avec différent patterns,
utilisation du post-processing, VFX, Navmesh...

WonderJam Winter2021 – Mars 2021 – 48h

Réalisation d'un jeu d'horreur au tour par tour en 2D sous Unity

Gestion de l'inventaire, des UI et des animations

FORMATIONS

UQAC – Chicoutimi, Québec - 2020-2021 :

Double Diplôme à l'international

Université du Québec à Chicoutimi (UQAC)

Maîtrise en Informatique (spécialisation jeu vidéo)

ESIGELEC – Rouen, France - 2018-2021 :

Diplôme d'Ingénieur Généraliste

Spécialisation : Ingénierie des Services du Numérique