

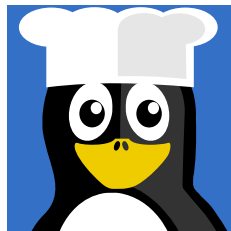


Le jeu du planning de la cuisine

Le but du jeu

- Nous devons préparer un ensemble de plats qui nécessitent chacun un certain temps de préparation  et un certain temps de cuisson .
- La cuisine ne peut préparer qu'**un plat à la fois**, de même que le four ne peut accueillir qu'un plat à la fois.
- L'objectif est de **trouver l'ordre de préparation et de cuisson** qui permet de terminer l'ensemble des plats le plus rapidement possible.



Algorithme de Johnson :

- ① Sélectionner la tâche la plus courte.
- ② Si c'est un temps de préparation, placer ce plat au début du planning. Sinon, c'est un temps de cuisson, placer ce plat en fin de planning.
- ③ Continuer avec le reste des plats de la même manière en remplissant le planning par le centre.