

Fiche de l'atelier « Qui est-ce ? »

Cette fiche te permet de revoir les idées évoquées pendant le jeu du « Qui est-ce ? », et de les appliquer sur un nouvel exemple.

Si quelque chose ne te semble pas clair, n'hésite pas à poser la question à un intervenant ou un enseignant. Il n'y a jamais de mauvaise question !

1. Décris la méthode que tu penses être la bonne pour trouver le plus vite possible le personnage de ton adversaire (c'est-à-dire avec le moins de questions possibles).

2. En combien de questions peux-tu gagner avec ta méthode ?

3. Si mon arbre qui code l'information du personnage est celui-ci, à quel code binaire correspond le monstre [nom du monstre] ?

.....

4. Si mon arbre qui code les lettres d'une phrase en français est celui-ci, à quelle phrase correspond le code binaire [suite de 0 et de 1] ?

.....