

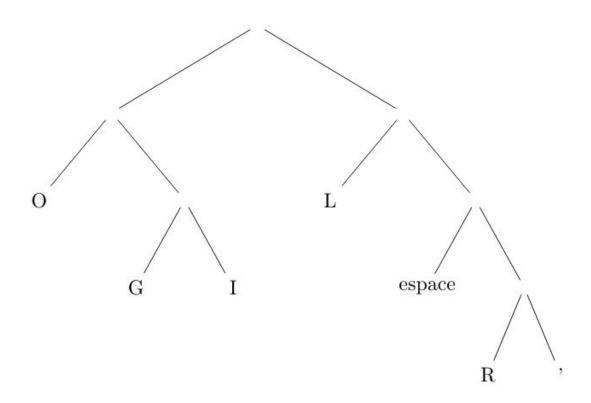


Coder et décoder une information avec l'algorithme de Huffman

Pour coder un texte en langage binaire, une méthode possible est d'utiliser un arbre binaire. Contrairement au jeu du "Qui est-ce ?", où chaque feuille de l'arbre correspondait à un personnage, ici chaque feuille correspond à une lettre.

Activité 1

Écris le code binaire en dessous de chaque lettre :



Activité 2

Code en binaire la phrase L'IGLOO RIGOLO en utilisant l'arbre binaire ci-dessus.

Code binaire :
Activité 3 En utilisant le même arbre, décode la phrase 01000110010011111010
Dhwasa