

Le "qui-est-ce ?"

est un jeu où l'on trouve un monstre en posant des questions comme "est-ce qu'il a une crête ?" auxquelles on répond par oui ou non.

L'arbre de décision

répartit les monstres par rapport à une suite de questions.

Le jeu :

remplir chacun des arbres de décision en plaçant les monstres dans les cases en fonction des questions.

Observation :

Pour chaque arbre, quel est le nombre maximal de questions ?
Quel arbre permet de trouver en un minimum de questions ?

