

## Le « codage par plages »

est une technique informatique pour décrire une image de manière courte mais complète. Les informaticiens appellent cela de la « compression sans perte ».

### Pour coder une image

pour chaque ligne de l'image, donner d'abord le nombre de carrés blancs qui se suivent (s'il n'y en a pas, on met « zéro »), puis le nombre de carrés noirs qui se suivent, puis le nombre de carrés blancs qui se suivent, et ainsi de suite jusqu'à la fin de la ligne.

### Prêt à coder ou décoder une image ?

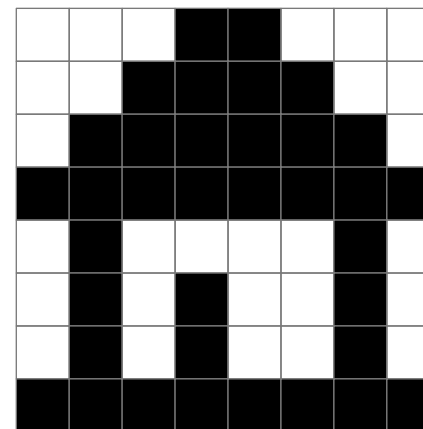
Choisir en secret une image et la coder. Puis la faire décoder par quelqu'un d'autre et décoder la sienne.

### Observation :

Combien faut-il de nombres pour coder l'image ?

Est-ce plus que le nombre de carrés (il y a 64 carrés) ?

Image



Code

```
3, 2, 3
-----
2, 4, 2
-----
1, 6, 1
-----
0, 8
-----
1, 1, 4, 1, 1
-----
1, 1, 1, 1, 2, 1, 1
-----
1, 1, 1, 1, 2, 1, 1
-----
0, 8
-----
```