Le "qui-est-ce?"

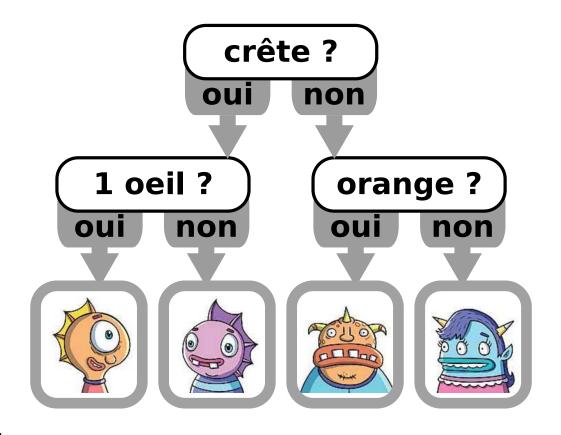
est un jeu où l'on trouve un monstre en posant des questions comme "est-ce qu'il a une crête ?" auxquelles on répond par oui ou non.

L'arbre de décision

répartit les monstres par rapport à une suite de questions.

Le jeu:

remplir chacun des arbres de décision en plaçant les monstres dans les cases en fonction des questions.



Observation:

Pour chaque arbre, quel est le nombre maximal de questions ? Quel arbre permet de trouver en un minimum de questions ?