

Guide d'installation et de mise en route de l'application

July 21, 2014

Part I Linux

1 Prérequis

L'application nécessite l'installation préalable de plusieurs librairies, ces lignes de commandes permettent d'avoir l'environnement suffisant au lancement de l'application :

- Bibliothèque Qt : `sudo apt-get install libqt4-dev`
- Lecteur du flux vidéo : `sudo apt-get install libgstreamer0.10-dev`
- Avec les bon plugins : `sudo apt-get install gstreamer0.10-ffmpeg`
- Bibliothèque openCV : `sudo apt-get install libopencv-core-dev libopencv-highgui-dev`

2 Déploiement

Le logiciel est livré avec les composantes suivantes :

- Dans le répertoire de base : Un script shell permettant la compilation de l'application, ainsi qu'un README.
- Dans le répertoire sources : les fichiers sources de l'application, ainsi qu'un fichier `.pro` destiné au `qmake` lors de la compilation.
- Dans le répertoire sequence : Un README et les fichier texte comportant des chemins vers des vidéos pour le déroulement du test.
- Dans le répertoire résultat : Un README, et à l'issue du test les fichiers de sauvegarde des choix utilisateurs, i.e. les résultats du test.

2.1 compilation

Le lancement du script `compil.sh` effectue successivement un `qmake` et un `make`. L'exécutable 'Protocole' est alors créé dans le même répertoire.

2.2 sequence

Le dossier doit contenir deux fichiers, un fichier `training.txt`, qui contient les vidéos destinées à la phase d'entraînement, et un fichier `sequence1.txt`, pour le test réel. Les fichiers sont organisés de la façon suivante :

- Sur chaque lignes est écrit le chemin relatif vers une vidéo, sachant que le répertoire courant est celui ou se trouve le fichier de compilation et l'exécutable.
- Les lignes se regroupent trois par trois, la première mène vers la vidéo de référence, les deux autres vers les vidéos dégradées. Les blocs de trois lignes sont classé dans l'ordre d'apparition durant le test.

2.3 résultats

A l'issue d'un test, un fichier est créé dans le dossier résultat. Le nom du fichier comporte la date au moment de la finalisation du test. Le fichier est ensuite structuré ainsi :

- La première ligne rappelle le chemin relatif vers le fichier `sequence` correspondant au test.
- Ensuite viennent dans l'ordre du test les trois chemins vers les vidéos correspondant à une comparaison, suivit d'un ligne d'information sur le choix de l'utilisateur.
- Cette ligne renseigne premièrement sur le choix, 1 si la première vidéo dégradé à été choisit, 2 pour la deuxième, puis sur le temps de réponse.

3 Versions et environnements testés

Voici les configuration système et les versions des différents outils avec lesquels l'application fonctionne :

- Versions de Linux : Ubuntu 14.04 (64 bits) / Ubuntu 12.04 (64 bits)
- Versions de Qt : Qt 4
- Versions de `gststreamer/ffmpeg` : 0.10 / 1.0

Part II

Windows

4 Prérequis

Pour la version Windows, l'application nécessite seulement l'installation de qt5. Le fichier d'installation est fourni, voici la marche à suivre :

- Lancer qt-opensource-windows-x86-1.6.0-3-online.
- Choisir d'installer dans C:/Qt
- Dans le menu déroulant des options d'installation, choisir Qt 5.2.1 avec MinGW, décocher tout le reste pour minimiser l'installation.

5 Déploiement

Le logiciel est livré avec les composantes suivantes :

- Dans le répertoire de base : Un exécutable permettant l'installation de qt, un README, les DLL pour le bon fonctionnement de l'appli et l'exécutable de l'application.
- Dans le répertoire sources : les fichiers sources de l'application.
- Dans le répertoire sequence : Un README et les fichier texte comportant un certain nombre de vidéo pour le déroulement du test.
- Dans le répertoire résultat : Un README, et a l'issue du test les fichiers de sauvegarde des choix utilisateurs lors du test.

5.1 compilation

Aucune compilation n'est nécessaire, l'exécutable se lance normalement sans problème une fois que qt5 est installé.

5.2 sequence

Le dossier doit contenir deux fichiers, un fichier training.txt, qui contient les vidéos destinées à la phase d'entraînement, et un fichier sequence1.txt, pour le test réel. Les fichiers sont organisés de la façon suivante :

- Sur chaque lignes est écrit le chemin relatif vers une vidéo, sachant que le répertoire courant est celui ou se trouve le fichier de compilation et l'exécutable.
- Les lignes se regroupent trois par trois, la première mène vers la vidéo de référence, les deux autres vers les vidéos dégradées. Les blocs de trois lignes sont classé dans l'ordre d'apparition durant le test.

5.3 résultats

A l'issue d'un test, un fichier est créé dans le dossier résultat. Le nom fichier du fichier comporte la date au moment de la finalisation du test. Le fichier est ensuite structuré ainsi :

- La première ligne rappelle le chemin relatif vers le fichier sequence correspondant au test.
- ensuite viennent dans l'ordre du test les trois chemins vers les vidéos correspondant à une comparaison, suivit d'un ligne d'information sur le choix de l'utilisateur.
- Cette ligne renseigne premièrement sur le choix, 1 si la première vidéo dégradé à été choisit, 2 pour la deuxième, puis sur le temps de réponse.

6 Versions et environnements testés

Voici les configuration système et les versions des différents outils avec lesquels l'application fonctionne :

- Versions de Windows : 7 (64 bits)
- Version de Qt : Qt 5.2.1