Εισαγωγή στην AVR-C

Παρουσιαστής: Χριστιανίδης Βασίλειος

Brought you by: https://piday.gr/

https://gitlab.com/Basilisvirus/atmel-studio-examples-atmega328p-avrc/tree/master





Ποιο πρόβλημα λύνει η Avr-C?

Γράφοντας τα προγράμματα των μικροελεγκτών της atmel σε avr-c αντί σε C++ και βιβλιοθηκών arduino, επιτυγχάνονται τα εξής:

Γρηγορότερη εκτέλεση του προγράμματος του μικροελεγκτή, χρήση όλων των δυνατοτήτων του μικροελεγκτή.

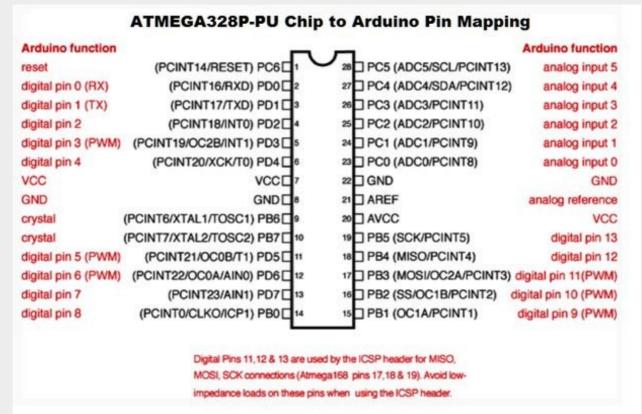
- Καλύτερος έλεγχος του προγράμματος και ευκολότερο debugging.
- Εκμάθηση της λειτουργίας του μικροελεγκτή από τον χρήστη
- Ευκολότερη χρήση νέων μικροελεγκτών οι οποίοι δε διαθέτουν έτοιμες βιβλιοθήκες και community
- Και είναι μια <mark>επαγγελματική προσέγγιση</mark> στην ανάπτυξη ενός έργου, έναντι της χρήσης Arduino.



Βήματα για να ξεκινήσω AVR-C

Η Π-Day αναγνώρισε τη σχετική δυσκολία εκκίνησης εκμάθησης της AVR-C και δημιούργησε το repository στο GitLab, όπου διατυπώνουμε όλα όσα μάθαμε.

Θα χρειαστεί η παρακάτω εικόνα, για reference στα pins. Με <mark>κόκκινο, είναι</mark> οι ονομασίες των pins για το arduino, με <mark>μαύρο οι ονομασίες για AVR-C</mark>.



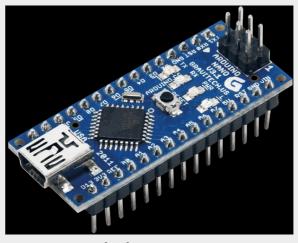


Θα χρειαστεί επίσης το excel atmel-studio-examples-atmega328p-avrc\[1]Atmega328p map & datasheet\Atmega328.ods από το re**po**:

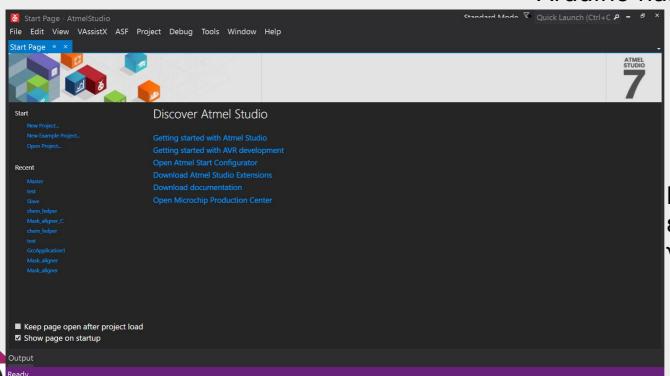
Εργαλεία



ή



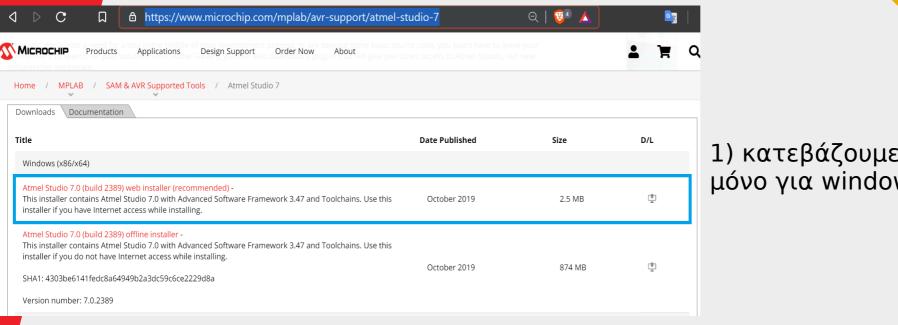
Arduino nano



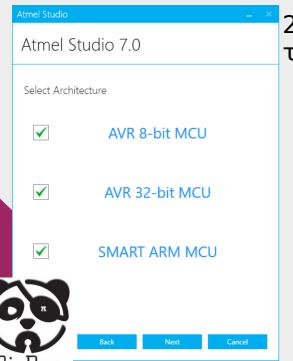
Και Atmel Studio, το επίσημο πρόγραμμα για avr-c της atmel.



Εγκατάσταση atmel studio

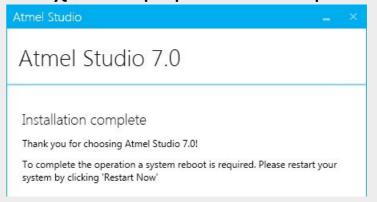


1) κατεβάζουμε το αρχείο, μόνο για windows



2) τικάρουμε όλες τις επιλογές

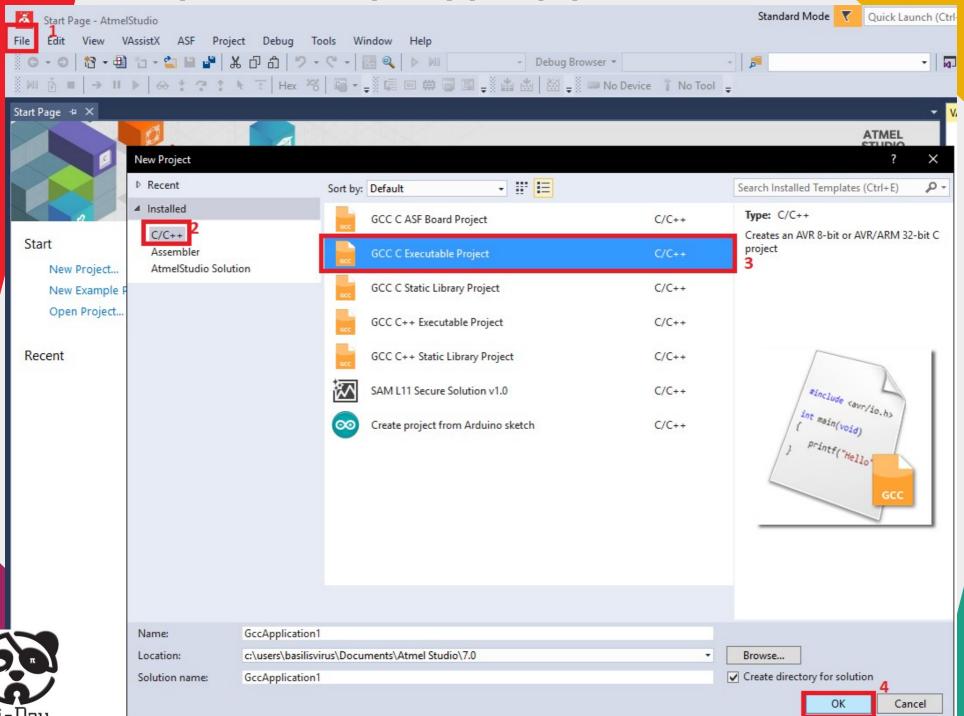
3) Θα χρειαστεί restart όπου θα συνεχιστεί η εγκατάσταση



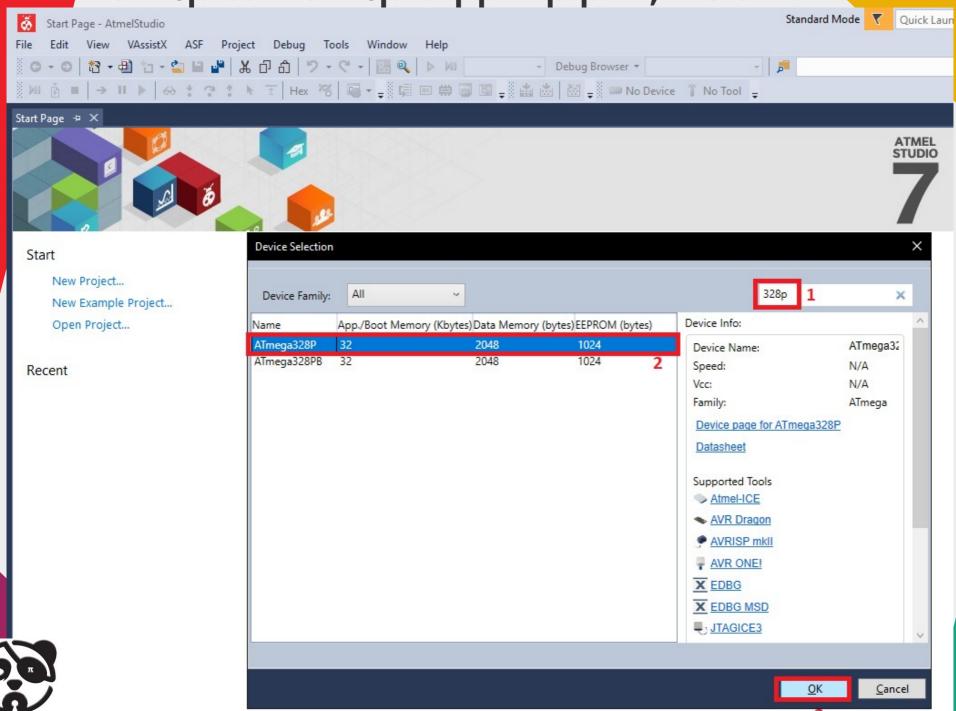
4) κάνουμε όσα updates ζητηθούν μετα το install

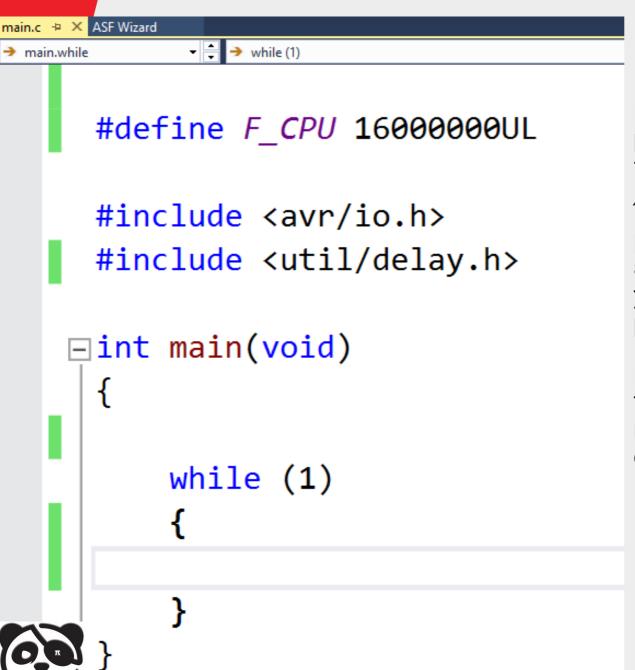
https://wspublishing.net/avr-c/installing-atmel-studio-77

Το πρώτο πρόγραμμα, led blink



Το πρώτο πρόγραμμα, led blink





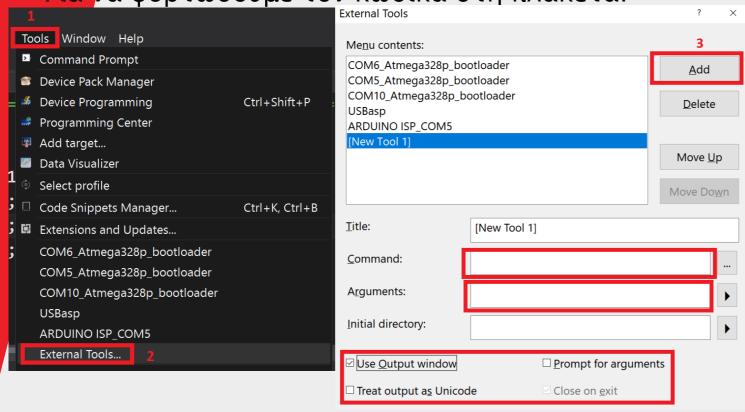
Πρώτα πρέπει να ενημερωθεί ο μικροελεγκτής για τη ταχύτητα του XTAL.

Ύστερα, εισάγονται οι βιβλιοθήκες προς χρήση. Η io.h είναι η βασική βιβλιοθήκη για χρήση των pins του μικροελεγκτή.

Η main είναι η πρώτη συνάρτηση που θα εκτελεστεί, και η while(1) η συνθήκη που επαναλαμβάνεται συνεχώς.

Ανέβασμα κώδικα

Για να φορτώσουμε τον κώδικα στη πλακέτα:



Title: το όνομα του tool, ότι όνομα βάλεις, να το θυμάσαι

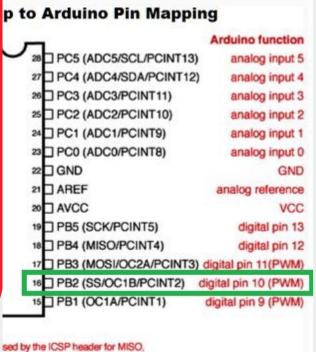
Αφου ακολουθήσεις τα βήματα της διαφάνειας, Πήγαινε tools/(το tool που έφτιαξες) για να δεις αν θα ανέβει επιτυχώς το πρόγραμμά σου

Command: C:\Program Files (x86)\Arduino\hardware\tools\avr/bin/avrdude.exe

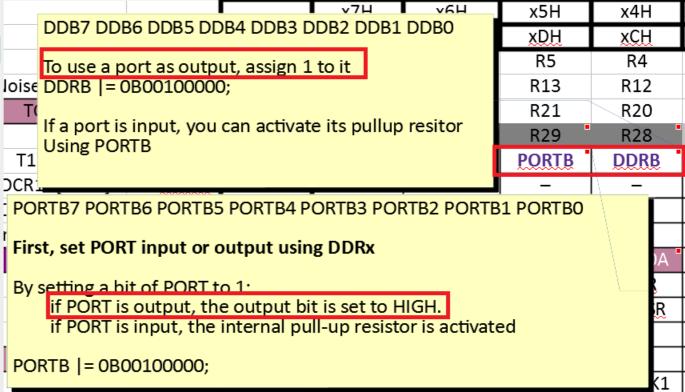
Arguments: -C"C:\Program Files (x86)\Arduino\hardware\tools\avr/etc/avrdude.conf" -v - patmega328p -carduino -PCOM6 -b115200 -D -Uflash:w:"\$(ProjectDir)Debug\\$ (TargetName).hex":i

Μόνο το COM6 θα χρειαστεί να αλλαχθεί, ανάλογα με το com που είναι συνδεδεμένο το arduino. (Μπορείς να το δεις από το Arduino IDE).

Έστω ότι <mark>θέλουμε να χρησιμοποιήσουμε το pin 10 του arduino</mark>. Σύμφω<mark>να με το</mark> map, αυτό είναι το PB2 pin. Ανήκει στο Port B, αριθμός 2.



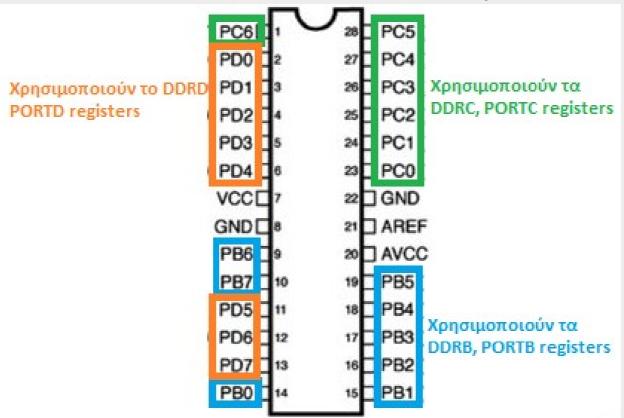
Άρα, από το excel, θα χρειαστούν τα Registers DDRB (bit DDB2) για να θέσουμε το pin 10 ως OUTPUT και ύστερα το Register PORTB (PORTB2) για να γίνει HIGH ή LOW η έξοδος του pin 10.





nega168 pins 17,18 & 19). Avoid low-

ins when using the ICSP header



17H	R23	R22	R21	R20	R19	R18	R17	R16	1
1FH	R31 [•]	R30 [°]	R29	R28	R27	R26	R25	R24	1
27H	DDRC	PINC .	PORTB •	DDRB •	PINB .	_	_	_	2
2FH	_	-	1	_	PORTD	DDRD	PIND	PORTC *	2
37H	HFR2	HFR1	HFKU	ı	_	-	ı	_	3



Έστω ότι <mark>θέλουμε να χρησιμοποιήσουμε το pin 10 του arduino</mark>. Σύμφω<mark>να με το</mark> map, αυτό είναι το PB2 pin. Ανήκει στο Port B, αριθμός 2.

```
p to Arduino Pin Mapping
                                   Arduino function
      PC5 (ADC5/SCL/PCINT13)
                                      analog input 5
                                      analog input 4
     27 PC4 (ADC4/SDA/PCINT12)
     26 PC3 (ADC3/PCINT11)
                                      analog input 3
     25 PC2 (ADC2/PCINT10)
                                      analog input 2
     24 PC1 (ADC1/PCINT9)
                                      analog input 1
    23 PC0 (ADC0/PCINT8)
                                      analog input 0
     22 GND
                                              GND
     21 AREF
                                    analog reference
     20 AVCC
                                              VCC
     19 PB5 (SCK/PCINT5)
                                        digital pin 13
     18 PB4 (MISO/PCINT4)
                                        digital pin 12
     17 PB3 (MOSI/OC2A/PCINT3) digital pin 11(PWM)
    16 PB2 (SS/OC1B/PCINT2)
                                 digital pin 10 (PWM)
     15 PB1 (OC1A/PCINT1)
                                  digital pin 9 (PWM)
sed by the ICSP header for MISO,
nega168 pins 17,18 & 19). Avoid low-
ins when using the ICSP header
```

Άρα, από το excel, θα χρειαστούν τα Registers DDRB (bit DDB2) για να θέσουμε το pin 10 ως OUTPUT και ύστερα το Register PORTB (PORTB2) για να γίνει HIGH ή LOW η έξοδος του pin 10.

```
#define F CPU 16000000UL
 #include <avr/io.h>
 #include <util/delay.h>
□int main(void)
     //declare PORTB2 as output
     DDRB = 0B00000100;
     while (1) //Ενώ (ισχύει η συνθήκη) κάνε...
         PORTB = 0B00000100;//light the led
         delay ms(1000);//wait 1 sec
         PORTB = 0B00000000;//turn it off
         delay ms(1000);//wait 1 sec
```



Ο κώδικας -Σύγκριση με ardu<mark>ino</mark>

-Στην AVR-C πρέπει να φτιάξεις μόνος την loop() με while (1).
-Τα pinMode() δεν είναι τόσο 'φιλικά' προς τον χρήστη, αλλά δεν φορτώνει το arduino με βαριές βιβλιοθήκες. (πίσω από το pinMode() τρέχουν πολλές γραμμές κώδικα).
-Στην AVR-C βάζεις μόνος σου τις βιβλιοθήκες που χρειάζεσαι και δηλώνεις τη ταχύ τητα του επεξεργαστή (F CPU)

```
int led = 10;
 #define F CPU 16000000UL
 #include <avr/io.h>
 #include <util/delay.h>
                                         void setup() {
                                            pinMode(led, OUTPUT);
□int main(void)
 {
    //declare PORTB2 as output
    DDRB = 0B00000100;
                                         void loop() {
    while (1) //Ενώ (ισχύει η συνθήκη) κάνε...
                                            digitalWrite(led, HIGH);
        PORTB = 0B00000100;//light the led
                                            delay(1000);
       delay ms(1000);//wait 1 sec
                                            digitalWrite(led, LOW);
        PORTB = 0B00000000;//turn it off
       delay ms(1000);//wait 1 sec
                                            delay(1000);
```

Διαφορετική προσέγγιση

Επειδή στο προηγούμενο κώδικα επηρεάζαμε και όλα τα port της PORTB, όταν βάζαμε μία τιμή σε αυτή, μπορούμε να πειράξουμε μόνο το bit που θέλουμε με τις λογικές πράξεις:

Μπορώ να χρησιμοποιήσω Roll Left (1 << PORTB2) //Κάνε 1 το PORTB2 ή να χρησιμοποιήσω μάσκα &= 0B11111011 // Κάνε 0 το PORTB2

Γροτιμάται η χρήση της μάσκας όταν χρησιμοποιούμε λογικό &=

```
#define F_CPU 16000000UL
 #include <avr/io.h>
 #include <util/delay.h>
□int main(void)
     //declare PORTB2 as output
     DDRB = 0B00000100;
     while (1) //Ενώ (ισχύει η συνθήκη) κάνε...
         PORTB |= (1 << PORTB2);//light the led
         delay ms(1000);//wait 1 sec
         PORTB &= 0B11111011;//turn it off
         _delay_ms(1000);//wait 1 sec
```

Roll Left

```
Συντακτικό:

Byte |= (αριθμός << θέσεις_μετακίνησης)

Λ

Λ

Λ

Λογική πράξη
```

Άσκηση: θέλω στο PORTB να βάλω το '1' στο τρίτο του bit [2] Δηλαδή, έστω το PORTB <mark>είναι 0000 0000</mark>, εγώ <mark>θα το κάνω 0000 0100</mark> Μπορώ να κάνω:

PORTB |= (1 << 2); //θα βάλει το '1' στο PORTB[0] και τα το μετακινήσει αριστερά 2 θέσεις, μέχρι να φτάσει στο PORTB[2]. -Το ίδιο κάνει και το PORTB |= (1 << PORTB2), για ευκολία

Άρα θα καταλήξει να κάνει PORTB |= 0000 0100; // το αναλυω στην επόμενη διαφάνεια

```
PORTB7 PORTB6 PORTB5 PORTB4 PORTB3 PORTB2 PORTB1 PORTB0
[7] [6] [5] [4] [3] [2] [1] [0]

First, set PORT input or output using DDRx

By setting a bit of PORT to 1:
    if PORT is output, the output bit is set to HIGH.
    if PORT is input, the internal pull-up resistor is activated

PORTB |= 0B00100000;
```

Λογικές πράξεις

Ουσιαστικά το Roll Left φτιάχνει μία Μάσκα και ύστερα εκτελεί <mark>τη</mark> <mark>λο</mark>γική πράξη, όπως είδαμε στη προηγούμενη διαφάνεια.

Η εικόνα είναι από το excel

	AND (&)		OI	R ()	XOR (^)		
Μασκα	1	0	1	0	1	0	
αποτελεσμα	αθηκτα	0	1	αθηκτα	αντιστροφη	αθηκτο	
!!!κραταει τη	τιμη του bit πο	υ θελω!!!					

Άσκηση: Να γίνει το τρίτο bit του PORTB μηδέν, έστω ότι το <mark>PORTB</mark> είναι 0000 0100. Θα το κάνω 0000 0000.

PORTB &= 1111 1011 //σύμφωνα με τον πίνακα, βάζω '1' σε όποια bit θέλω να μείνουν άθικτα, και '0' σε όσα θέλω να γίνουν 0.



Μπορείτε να μάθετε να χρησιμοποιείτε την AVR-C χρησιμοποιώντας μό<mark>νο το δ</mark>ιαδίκτυο (youtube, stack overflow, blogs) και το datasheet για τον κάθε μικροελεγκτή.

To https://www.avrfreaks.net/ avr freaks forum ειδικεύονται στους μικροελεγκτές AVR και μπορούν να λύσουν τις απορίες σας, εάν δεν βοηθηθείτε από κάποιο tutorial.

Η Π-Day διαθέτει προγραμματιστή avr και θα προσπαθήσει να λύσει τις απορίες σας.

Ευχαριστούμε.

Atmega328p παραδείγματα avr-c:

https://gitlab.com/Basilisvirus/atmel-studio-examples-atmega328p-avrc Πως να χρησιμοποιήσεις το atmega328p χωρίς arduino:

https://gitlab.com/Basilisvirus/atmega328p-standalone



Our sponsors



www.pcbway.com

PCB design PCB Assembly Return and Refund 24 hours Customer Service

