

Rapport Advance Wars : Groupe 22

- Affichage de la map
- A chaque tour, on gagne 1000 unités d'argent par usine et ville que nous possédons.
- Lorsque l'on clique sur la map :
 - o Si on clique sur un bâtiment (usine, aéroport ou ville) qui n'appartient pas à notre "pays", le programme imprime 'Ce n'est pas ton équipe'
 - o Si on clique sur un bâtiment qui nous appartient, un menu apparaît nous permettant de créer une unité. On choisit l'unité que l'on désire créer. Si on a suffisamment d'argent, l'unité se crée et apparaît à l'écran. Au sinon, un message 'Tu n'as pas assez d'argent' apparaît.
 - o Si on clique sur une unité, un message 'J'aurais été chaud bouger' apparaît
 - o Si on clique ailleurs que sur un bâtiment, le programme imprime les coordonnées de la case où l'on a cliqué
- Lorsque l'on appuie sur la touche 's' de notre clavier, le jeu passe au tour suivant.

- La fonction attaquer existe mais on n'est pas capable de l'activer depuis la map. La fonction attaquer réduit les points de vie de l'unité attaquée selon la fonction damage donnée dans l'énoncé du projet. L'unité attaquée riposte ensuite en réduisant les points de vie de l'unité attaquante toujours en fonction de cette fonction damage.

- La fonction réparer existe mais on n'est pas capable de l'activer depuis la map. Cette fonction vérifie que l'unité est sur un terrain permettant de la réparer et lui restaure 2 points de vie pour un dixième de son coût d'achat.

- La structure de la fonction fusion a été créée.

- Une ébauche de la fonction permettant à l'unité de se déplacer existe mais elle aboutit sur une erreur.