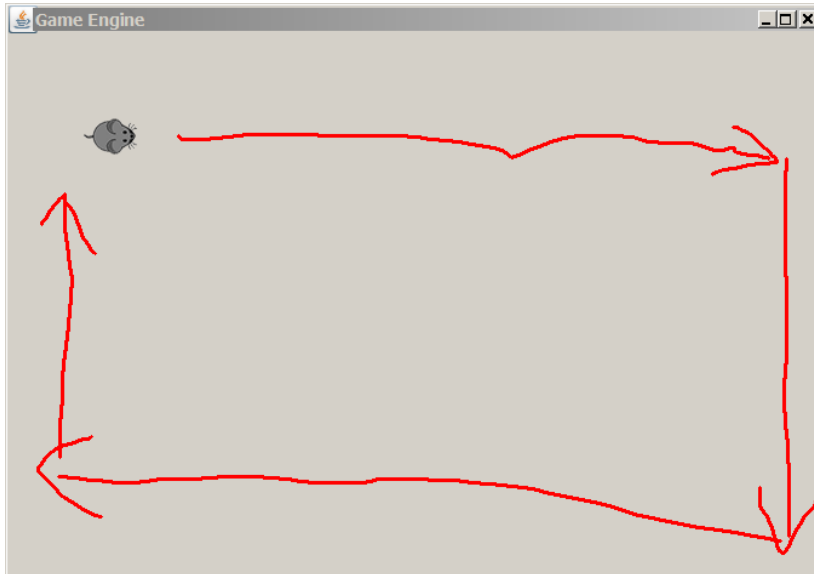


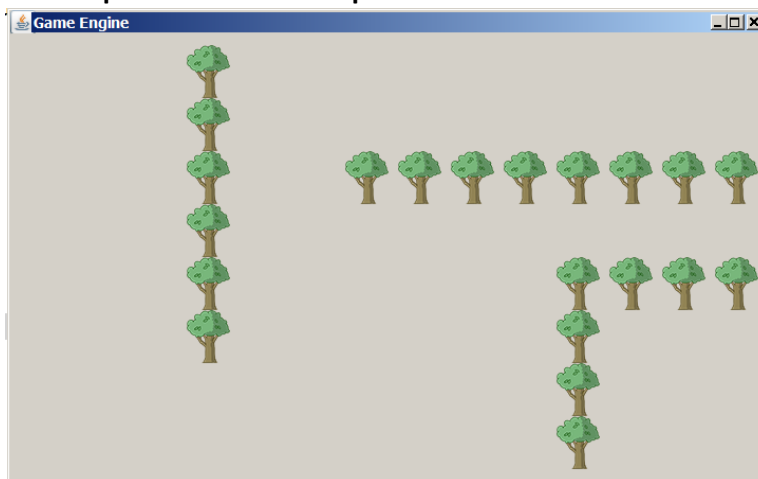
Samostatná práce - zadání

Kočka, myš a sýr

1. Naprogramujte myš tak, aby obešla dokola okno (obdelník).



2. Naprogramujte myš tak, aby se ovládala pomocí šipek na klávesnici.
3. Položte pár stromů na herní plochu. Třeba takhle:



4. Naprogramujte kočku tak, aby obešla digitální ležatou osmičku od kraje okna ke kraji.



Předchozí pokusy v programu si zakomentujte.

5. Umístěte sýr na náhodnou pozici na obrazovce.
6. Vytvořte bludiště ze stromů.
7. Vytvořte 5 sýrů na náhodných pozicích, položte je do bludiště z minula a nechejte myš ovládat klávesnicí. Uvidíte, že až myš sesbírá všechny sýry, hra ohlásí vítězství.
8. Do programu přidejte kočku. Nechejte myš ovládat šipkami na klávesnici, zatímco kočku pomocí W, A, S, D.
9. (Bonus) Použijte hru z minula a vytvoř kočku Brain tak, aby se pohybovala náhodně, místo kláves W, A, S, D. Zeptejte se lektora, jak můžeš nejjednodušší naprogramovat vlastní Brain.

Vytvořte si kopii projektu, abyste nepřišli o minulý program.

10. (Bonus) Pokud budete mít i toto, můžete zkusit popustit uzdu fantazie a naprogramovat vlastní hru :-)