

Het nieuwe streamingplatform voor iedereen

Inhoudsopgave

ORIENTATIE OP DE ALA	
Casebeschrijving	
WAT IS ER AL UITGEWERKT	
WAT IS NIEUW?	1
ORIENTATIE OP TESTEN	FOUT! BLADWIJZER NIET GEDEFINIEERD.
WERKWIJZE IN DIT PROJECT	2
SPRINT 1	3
BIJLAGEN	4
BIJLAGE 1A: PROGRAMMA VAN EISEN — FUNCTIONALITEIT	
BIJLAGE 1B: PROGRAMMA VAN EISEN - VORMGEVING	
BIJLAGE 2 - LIJST VAN OP TE LEVEREN PRODUCTEN	7
BIJLAGE 4: ALA07 EN JE KWALIFICATIEDOSSIER	8

Orientatie op de ALA

Casebeschrijving

Je bent opnieuw werkzaam bij FastDevelopment. De streamingdienst HoBo, opgezet door een aantal onafhankelijke investeerders, wil een binnen het grote geweld van de Netflixen en DisneyPlus een groep gebruikers bedienen die vooral kwaliteitsseries kijkt. Gebruikers die een goede streamingkwaliteit willen. Daar valt volgens marketing specialisren nog wat te halen. Ze willen binnen een jaar op de markt zijn, maar omdat hun succes afhangt van een goede kwaliteit, willen ze een langere periode voor testen nemen. De opdracht is dan ook niet om een volledige streaming website + app te leveren. Er dient een bruikbare, beperkte webversie te komen, die gebruikt kan worden voor de verschillende tests: functioneel, technisch en gebruikerservaring. Op basis hiervan wordt besloten of in de volgende fase een miljoeneninvestering kan worden gedaan.

Wat is er al uitgewerkt

Met een denktank waarin ervaren softwaredevelopers hebben meegepraat zijn er al een aantal 'white papers' gemaakt waarin functionaliteit en vormgeving grotendeels zijn vastgelegd. Voor jouw team is het programma van eisen belangrijk, dit vind je in bijlage 1 en 2. Er is ook een databaseontwerp, dat staat in bijlage 3. Je ontvangt in de loop van dit project verder nog:

- Een logo
- Een database met daarin testgegevens
- Een aantal bestanden op de streaming mee te simuleren.

Wat is nieuw?

In deze opdracht is er een grote aandacht voor het **testen**. Er hangt immers veel van af. Dat betekent dat er bij deze ALA erg goed gelet gaat worden op missende en niet werkende functionaltiteiten. Je zult dus goed moeten testen.

Wat moet er worden getest

Ter voorbereiding op dit project ga je ook vast oriënteren op de verschillende soorten tests die bij softwaredevelopment komen kijken. De volgende curus op LinkedIn Learning is een goede om mee te beginnen: https://www.linkedin.com/learning/programming-foundations-software-testing-qa

Voor dit project betekent het, dat je naast ontwerp en realisatie nu in elk geval 2 extra producten gaat opleveren:

- Een acceptatietest, waarin je aantoont dat alle gevraagde functionaliteit werkt
- Een testprotocol, dat na afloop door gebruikers kan worden uitgevoerd.

Werkwijze in dit project

Deze ALA werken we volgens de SCRUM methodiek. Dit betekent dat we regelmatig een oplevermoment hebben waar we een of meerdere functionaliteiten afgerond opleveren.

Ook houden we elke eerste ALA blok van de dag een stand-up. Daarnaast sluiten we elke sprint af met een evaluatie, waarbij je na elke sprint reflecteert op het resultaat. Deze reflecties voeg je aan het eind van het ALA samen tot een reflectieverslag waarin je tevens een eindreflectie schrijft.

De ALA wordt opgedeeld in minimaal 5 sprints (dus 5 keer reflecteren gevolgd door eindreflectie), de eerste sprint backlogs wordt bepaald in overleg met de projectleider, de backlogs van de overige sprints mogen jullie zelf bepalen. Tijdens de laatste sprint maken jullie de applicatie klaar voor oplevering aan de klant. Deze sprintplanning is flexibel en kan 'on the go' worden aangepast.

	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5	Week 6	Week 7
Sprint 1							
Sprint 2							
Sprint 3							
Sprint 4							
Sprint 5							

Je stelt in de eerste projectweek een planning op voor je sprints op basis van de op te leveren producten. De beschrijving hiervan volgt hieronder.

Sprint 1

In Sprint 1 wordt gevraagd om de volgende onderdelen op te leveren:

- Een functioneel ontwerp met hierin opgenomen:
 - User stories (Bijlage 1gebruiken als basis)
 - Usecase diagram
 - Sitemap voor de gehele website
 - Wireframe voor elke pagina
 - Een mockup van de startpagina.

Sprint 2 t/m 5

Vanaf sprint 2 kies je telkens welke userstory/functionaliteit je gaat uitvoeren. Hiervoor moeten steeds acceptatiecriteria worden gemaakt, op basis waarvan goedkeuring plaatsvindt. De klant/opdrachtgever wordt hier steeds bij betrokken. Er ligt dus aan iedere sprint een testplan ten grondslag.

BIJLAGEN

Bijlage 1: Programma van eisen – functionaliteit.

- Een **hoofdscherm**, met daarop te zien verschillende scrollbare kanalen zoals laats gekeken, nu trending, editors pick.
- Een **profielscherm**, waar de gebruiker voorkeuren kan instellen voor genres, zodat de juiste series worden getoond. Hier vind je ook de persoonlijke voorkeuren zoals privacy en weergave instellingen.
- Een zoekscherm, waar op verschillende manieren kan woren gezocht naar content
- Een **historyscherm**, waar de gebruiker kan zien wanneer en hoe lang hij wat heeft gezien. En statistieken, zoals hoeveel uur per dag hij op de dienst actief was.
- Een **streamvenster** waar de gekozen content wordt getoond.
- Een **serieinfo** vernster, dat naast het streamvenster kan worden getoont en over de betreffende serie informatie (acteurs, andere series) en links bevat.
- Opmerking: voor de pilot in 2022 worden alle gegevens over acteurs/regisseurs nog niet binnen het platform getoond. Er wordt volstaan met een link naar IMDB. In een latere versie kan dit alsnog worden gerealiseerd.

De funcionaliteit is als volgt toebedeeld aan de verschillende gebruikers.

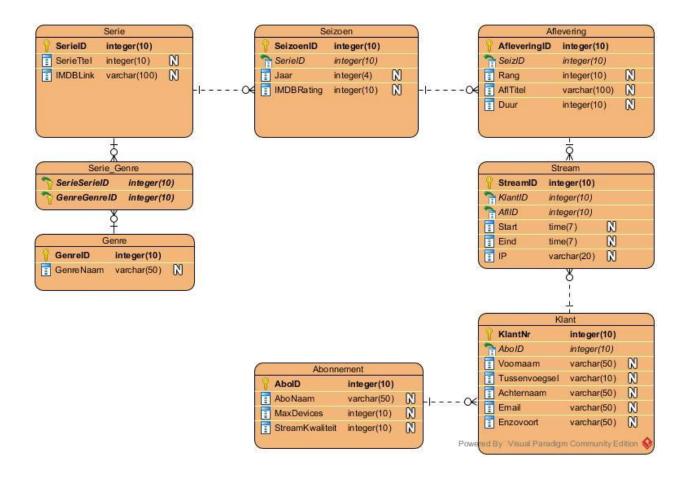
- **Bezoekers** kunnen het **hoofdscherm** zien, met daarop een slideshow van de populairste series, kunnen daar inloggen / registeren.
- Ingelogde gebruikers kunnen alle bovenstaande schermen bezoeken. En de functies daar gebruiken.
- De **contentmanager** beheert alle series die beschikbaar zijn.
- De **administrator** gaat over alle gebruikersacounts, privacy

Bijlage 2: Programma van Eisen - Vormgeving

Voor de vormgeving wordt sterk gekeken naar bestaande streamingdiensten. De interfaces daarvan veschillen technisch niet heel erg van elkaar, en gadviseerd wordt om voor de schermindelingen hier goed naar te kijken. We willen wel onderscheidend zijn door herkenbare, lichtgroene accentkleur en een eigen, duidelijk van het bestaande afwijkende lettertype, het project wordt intern 'The Green Netflix' genoemd. Hieronder vind je een Mockup.



Bijlage 3 – Databaseontwerp



Relatie met het kwalificatiedossier

ALA7

K1-W1 Eisen/wensen en planning	
De eisen en wensen zijn verwerkt in de user stories.	
De user stories voldoen aan de criteria (wie, wat, waarom en realistisch).	
Op basis van de user stories is een complete en realistische planning gemaakt	
De voortgang is bewaakt en de juiste keuzes/afwegingen zijn gemaakt op basis van prioriteiten.	

K1-W2 Ontwerp	
De user stories zijn vertaald naar een passend, eenduidig en volledig ontwerp (sluit aan op wensen en eisen).	0
Er is gebruikgemaakt van relevante of toepasselijke schematechnieken (bijv. activiteitendiagram, klassendiagram, ERD, use case diagram).	0
De gemaakte keuzes in het ontwerp zijn onderbouwd met steekhoudende argumenten, waarbij rekening is gehouden met bijv. ethiek, privacy en security.	0

K1-W3 Realisatie	
Er is voldoende inhoud van de user stories gerealiseerd binnen de gestelde/geplande tijd.	
De opgeleverde functionaliteiten voldoen aan de eisen en wensen zoals omschreven in de betreffende user story.	
De kwaliteit van de code is goed. Dit uit zich onder andere in: OOP, objectstructuur, MVC, validatie, efficiëntie, foutafhandeling en terugkoppeling, security (veilig programmeren).	0
De code is gestructureerd opgesteld volgens code conventions.	0
De code is verzorgd, leesbaar, gestructureerd en voorzien van zinvol commentaar.	
Versiebeheer is effectief toegepast.	

K1-W4 Testen	
De testcases in het testplan sluiten aan op de user stories en bevatten alle scenario's.	Р
De stappen, het gewenste resultaat en testdata zijn benoemd. Niet alleen het hoofdscenario, maar ook alternatieve scenario's	Р
Het testrapport bevat de juiste resultaten en conclusies.	Р

K1-W5 Verbetervoorstellen	
De juiste verbetervoorstellen zijn gedaan vanuit het testen.	Р
De juiste verbetervoorstellen zijn gedaan vanuit de oplevering.	Р
De juiste verbetervoorstellen zijn gedaan vanuit de reflectie.	Р