

Méthodologie de gestion de projet -YuniShea-

Objectifs

- Identifier et définir la méthodologie Agile la plus adaptée à notre GPE.
- Appliquer cette méthodologie de manière cohérente tout au long du projet.
- Organiser le travail d'équipe de manière efficace, collaborative et adaptable.

1. Choix de la méthodologie Agile

Méthodologie choisie : Scrum + éléments de Kanban

Justification de notre choix :

Nous avons choisi de travailler avec une méthodologie hybride Agile, combinant Scrum pour la structuration du projet en sprints avec des rôles et rituels bien définis, et Kanban pour la visualisation continue des tâches via Trello.

Critères de choix :

- Permet une visibilité régulière de l'avancement (grâce au board Kanban).
- Répartis clairement les responsabilités.
- Favorise l'amélioration continue.
- Compatible avec un cadre universitaire et les disponibilités des membres.

Avantages :

- Flexibilité sur les priorités.
- Communication fluide dans l'équipe.
- Meilleure gestion du temps et des charges.
- Livraison fréquente de versions fonctionnelles.
- Préparation au monde professionnel.

2. Organisation de l'équipe

Nom	Prénoms	Ingénierie Métier	Poste	Missions
MARCOS	Abderrachid	Système embarqué et IoT	Chef de projet	Responsable de développement <ul style="list-style-type: none">- Communication- Marketing- Partenariat Ingénierie Système et Réseau <ul style="list-style-type: none">- Déploiement et gestion de l'infrastructure (CI/CD, hébergement, Base de données, sécurité)- Carte membre (étudiante, donateur) NFC- Système de traçabilité des interactions (dépôt, retrait)
KONÉ	Fatou	Développement d'application mobile	Développeur Backend	<ul style="list-style-type: none">- Concevoir et développer des API REST- Collaborer avec l'équipe frontend pour des échanges de données cohérents.- Aider à prioriser et rédiger les user stories.- Implémenter des tests unitaires
ABERKA	Abdessamad	Architecture logicielle	Développeur Backend	<ul style="list-style-type: none">- Concevoir l'API REST avec Node.js et Express.- Gérer les connexions à la base de données MySQL.- Implémenter l'authentification sécurisée

3. Story Mapping du projet Yuni

Thèmes principaux :

- Installation (meubles/objets)
- Socialisation (événements)
- Sécurité & authentification
- Navigation & recherche
- Système embarqué et IoT (Carte membre NFC)

Thème	Epic	User Story
Installation	Gestion des annonces	En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir publier une annonce avec une photo, un titre et une description pour proposer un objet
Socialisation	Organisation d'événements	En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir créer un événement avec un lieu, une date et une description pour inviter d'autres étudiants
Sécurité	Authentification sécurisée	En tant qu'utilisateur, je veux me connecter avec mon adresse e-mail pour garantir un environnement sécurisé
Navigation	Recherche filtrée	En tant qu'utilisateur, je veux pouvoir rechercher un objet au moyen d'une liste de mots-clés filtrables (mobilier, électroménager, etc.)