Oppgave 1.1

Javac – Når denne kommandoen blir skrevet så blir .java filen Compiler. Viss det ikke er noe feil så blir det laget en fil i tillegg til .java og det er en .class fil

Java – Når denne kommandoen blir skrevet så starter du java filen. Da trenger man bare å skrive eks «java helloWorld», trenger ikke å skrive .java på slutten som er filtypen.

Oppgave 1.2

JRE – Dette er et ferdig utviklet compiler språk. Den har alt som trengs for å kjøre et lite java program, er nesten som en virtuell datamaskin som Java programmer kjøres i.

JDK - Dette er utviklerverktøy, det er bare for java. Det gjør som maskinen som blir jobbet på kan forstår JRE (java runtime environment). JDK har alt som JRE tilbyr og mye mer. Så det er mer for utviklere som skal lage mer enn det JRE kan tilby.

Oppgave 1.3

En variabel er en navngitt enhet som du kan gi en verdi til, endrer verdien seg så endrer ikke variabelen navnet sitt.

Oppgave 1.4

Forskjellen mellom en klasse og et objekt er at et objekt er mer spesifisert hva det er.

Planet mars = new Planet("Mars", 3389.5, 3.711);

Over er et eksempel på hva et objekt kan være. Den er mer spesifisert hva den er innfor en klasse. Den blir dannet av en klasse.

Klasse det er mer det store bildet, det kan være for eksempel Mobilmerker, så vil objekter være Samsung, Huawei, iPhone osv.

Oppgave 1.5

For å få «i» i for loopen til å virke trengs int på starten.

EKS

for (int i = 0; i < 10; i++). Da virker for loopen.

Et annet problem er at int sum blir deklarert innenfor for loopen. Den må bli deklarert før for loopen. Også må den ha en verdi som er start summen.

int sum = 0;

ifølge denne oppgaven så vil sum bli 45 når det virker (0+1+2+3+4+5+6+7+8+9). Vil man at svaret skal bli 9, så må det sum = sum + i bli endret til sum = i;

Teori og kode oppgaver er gjort i samarbeid med : Kristoffer Eriksen Beck