Oppgave 1.1

* **Class** – samme som filnavnet. Hoved klassen i en fil, det som blir starten om man skal laget et object et annet sted. Det er blueprint for hvordan eks main blir brukt for å lage objecter. Ellers så er det der alt kjører

* **Object** (konseptet, ikke klassen) – Det er nøkkelen for å forstå OOP(object-oriented technology). Det er veldig likt IRL objekter, eks de har en state og en behavior. Det vil sa at objekter lagrer informasjonen i en state, og utrykker behavior’en gjennom metoder.
* **Instansvariabel** – Der String, int osv. blir brukt for å lage variabler.
* **Overloading** – Det er å bruke samme navn på flere metoder i en klasse. Men compileren klarer så se forskjell på de siden metodene har forskjellige signaturer som beskriver dem.
* **Overriding** – Endrer logikken i eks et objekt. Som eks endre toString(). Koden kan bli mer lesbar når denne blir brukt, i tillegg (IntelliJ) så får vi hjelp om vi har skrevet noe feil.
* **Extends** – Gjør det mulig å hente info spesifikk fra en annen Class. Det arver metoder fra klassen som blir nevnt. Eks: Public class Rektangel extends Figur{}. Så kan metodene bli kalt inn og bli brukt i Rektangel.
* **Polymorphism** – Et av prinsippenne i OOP. «Flerformethet». Alle objekter kan «utgi» seg for å være et objekt av alle klasser den arver fra. ( Figur enFigur = new Sirkel(5) (er lov fordi sirkel er en figur). Men har ikke tilgang til alle egenskapene i sirkel. Får bare tilgang til metodene som er i figur.
* **private,public,(protected) (klasse,variabel,metode)** 
  + **private** – Bare nåværende klasse får tak i informasjonen/metoden. Ellers så må det brukes visse metoder for å få informasjonen ut.
  + **Public** – Alle klasser kan få tak i informasjonen/metoden og kalle på den.
  + (**protected**) – Bare nåværende klasse og underklasser kan få tak i informasjonen/metoden. I noen tillfeller kan samme package få tak i den informasjonen/metoden
* **this og super** – Eks “This.name” blir bare brukt internt i en klasse. Mens «super.name» blir brukt viss det er extend class på starten. Det gjør det mulig å hente metoder/variabler fra en annen class.

Kodet i samarbeid med Kristoffer Eriksen Beck og Walter Eikrem