

Rapport - Walter Eikrem

Intro

Dette har vært veldig merkelig for meg. Men i disse tider blir undervisning alltid merkelig. Så sånn ble det bare. Uansett...

Jeg hadde en gjeng med kompiser som også tok dette faget. vi hadde en slags "studiegruppe" fra før av hvor vi har pleid å ta gruppeoppgaver sammen. så det ble naturlig at vi tok denne oppgaven sammen. vi startet som 4 medlemmer. Med meg, Kristoffer Snopestad Søderkvist, og Kristoffer Beck, og Kim Thoresen.

vi valgte å løse oppgaven med en slags "web app".

Oppgavefordeling

Vi startet med å møtes hver fredag på skolen hvor vi startet å planlegge og se for oss hva som måtte til. Vi bestemte oss for å gå for Java, med vue, gradle og Javalin. fordi vi hadde brukt dette en del i andre fag hittil.

jeg prøvde å si at kanskje ikke alle på gruppen var like sterke i Java, og at kanskje en javascript løsning ville blitt lettere for oss som gruppe. men det endte med java etter at vi ble enige om det.

Jeg tok på meg all webutvikling, design og dokumentasjon. jeg gjorde dette pga jeg hadde mest erfaring med det fra før av.

Kristoffer S var sterkest i Java så han tok på seg hoveddelen av det, med hjelp av Kristoffer B og Kim.

Kim skulle gjøre klar noen grunnleggende tester underveis mens vi jobbet. tester laget med Junit. slik at testene fulgte utviklingen av prosjektet dynamisk.

I starten ble det veldig treg utvikling fordi vi måtte ha et basic vue skjelett. for å få testet koden og javalin. Så da ble det mye jeg og Kristoffer S som gjorde noe alene fordi starten var veldig vanskelig å fordele på noen naturlig måte. vi satt likevel sammen som gruppe og jobbet ved siden av hverandre så lenge vi kunne.

senere var det mulig å fordele oppgaver. ettersom mer av kjernefunksjonaliteten startet å komme på plass.

litt over halvveis inn, hadde ikke Kim fått gjort noe arbeid. ingen testene var laget, og han hadde ikke bidratt med noe kode. Han forklarte ikke noe om noen grunn til hvorfor, Han hadde også hatt én unnskyldning etter den andre for å ikke møte på gruppemøter mot slutten. det tok en stund hvor vi ikke fikk kontakt med han lenger i det hele tatt. før rundt 3 uker før fristen da han sendte en melding på discord der han forklarte at han tenker å droppe ut.

det lagde jo selvfølgelig en haug med unødvendig stress, med tanke på arbeidet han da ikke har gjort på så lenge. det er klart nå at vi burde tatt tak i det litt strengere tidligere. men det var tross alt en god kompis, så vi trodde ikke han ville bare forsvinne helt og etterlate oss med hans arbeid.

det gjorde jo dessverre at det ble en crunch mot slutten der hans arbeid måtte fordeles videre. og det igjen, gjorde at det ble mindre tid på ting vi hadde "in the works". Vi endte med å måtte lage testene til slutt, noe som gjorde det veldig komplisert, og brøt litt med Agile arbeidsmetoden. vi ble også nødt til å droppe en sorterings metode, som vi egt så på som nokså viktig. men det var ikke tid til å få startet på det.

Vi fikk snakket med faglærer om situasjonen, som ga oss litt råd for videre jobbing, fikk roet litt nerver. det gav oss alle en god mestringsfølelse å faktisk kunne få laget funksjonalitet selv om ting gikk litt skeis.

Bidrag

Det var veldig greit å få tatt de oppgavene jeg fikk. jeg skrevet litt i markdown før, og laget dokumentasjon for ett prosjekt jeg har hatt på fritiden tidligere. og har alltid likt å jobbe med webutvikling og design.

Så jeg fikk utforme nettsiden med ganske frie tøyler, med feedback også fra gruppen slik at vi alle ble fornøyde. jeg designet en logo i photoshop ganske fort som så ok ut.

jeg valgte å ikke fokusere på noe universell utforming eller søkemotoroptimalisering ettersom det ikke var relevant til kravene oppgaven gav oss. jeg fokuserte heller på at elementene som blir tatt i bruk på siden, og informasjonen som vises var tydelig for brukeren. og at UI'et passet alle funksjonene siden hadde. slik at siden hadde et jevnt UT gjennom hele siden. det skulle også være dynamisk nok til at flere annonser kan komme inn uten å ødelegge selve siden.

Utfordringer

Som nevnt, det at et medlem dropper ut var veldig stressende såklart. men det vanskeligste for meg var egentlig undervisningen. Nå under covid så var undervisningen elektronisk. Noe som har både pluss og minus. men jeg personlig lærer mye mer av en organisk diskusjon, hvor man faktisk snakker "face-to-face".

mens nå hvor det er elektronisk, men med gruppearbeid... har det føltes som det var en klasse på 3-4 elever. som likevel tar faget veldig hver for seg. Mot slutten fikk vi jo beskjed av skolen at de ønsket ikke at vi holdt oss på campus utenom undervisningen som foregikk på campus.

så da ble gruppearbeidet også fullstendig elektronisk. og som vi nevnte i "gruppe rapporten". ville ikke det være noe problem for noen som har erfaring som utviklere. men vi lærer fremdeles mye av det grunnleggende, og har ingen erfaring med teamwork på denne måten. det gikk relativt greit, men ble en utfordring.

det er jo klart at det er ikke skolen sin feil at ting stenger, men det gjorde ting veldig tungt for oss.

Konklusjon

Dette er et kjempe spennende fag. Det er masse jeg nå har lært om teamwork, backup planlegging, og slikt som jeg kommer til å ta med meg videre uansett hvor jeg ender i fremtiden.

Faglærerne har vært utrolig hjelpsomme, noe som hjalp oss veldig når vi ble stresset mot slutten. men dette ville nok vært et mye bedre fag å ta utenom Covid. elektronisk undervisning fungerer veldig dårlig for meg, og jeg føler jeg ikke fikk like mye ut av undervisning på denne måten.