

### Organisering av gruppe:

Originalt hadde vi en grei plan om hvem som skulle gjøre hva og hva som skulle bli gjort. Dette gikk dessverre ikke som planlagt på grunn av hvordan vi hadde planlagt, mye på grunn av at vi måtte ha en grei frontend til prosjektet før vi kunne bruke det som er backend. Dette med en blanding av vår manglende kunnskap innenfor Vue rammeverket gjorde at organisering i gruppen ble utfordrerne. På det høyeste punktet møtte gruppen nesten hver fredag og holdte kommunikasjon gjennom internettet. Etter at vi ikke lenger fikk muligheten til å møte på skolen på grunn av Covid, ble det hakke vanskeligere å holde gruppen organisert og eventuelt mistet vi et gruppemedlem til dette. Mot slutten klarte vi å ta oss sammen og vi tre som var igjen klarte mye bedre å organisere gruppen

### Arbeidsfordeling:

Som sagt over hadde vi en grei plan om hva som skulle gjøres og sånn cirka hvem som skulle gjøre hva. Men så fort vi satt oss ned med oppgaven kom det fram at vi måtte ha Vue rammeverket klart før vi kunne virkelig jobbe med prototypen. Dette skapte et stort hopp i fordeling på oppgaven og Kristoffer Snopestad Søderkvist endte opp med å gjøre veldig mye av for arbeidet. Etter at rammeverket var satt var det også en god del kode til overs som fort ble delt opp til klasser i prosjektet, men fordelingen ble ikke mye bedre derifra med det faktum at vi mistet et medlem rundt denne tiden og jeg hadde ikke fått noen arbeidsoppgaver siden vi startet.

### Hvem har gjort hva:

Mye av forarbeidet er gjort av Kristoffer Snopestad Søderkvist og Walter Eikrem, jeg har prøvd å hjelpe der jeg kunne og kommet med ideer mens dette arbeidet har blitt gjort. Kim Thoresen dessverre gjorde ikke mye annet enn å dukke opp til gruppe møtene. Etter at rammeverket var klart og kunne brukes ble fordelingen litt bedre og jeg med de andre gruppemedlemmene kunne dele opp, Walter Eikrem fortsatte å utvikle den grafiske delen og Kristoffer Snopestad Søderkvist begynte å utvikle koden som skulle brukes til prototypen. Jeg fikk mer fokuserte oppgaver og hadde flere sesjoner hvor jeg og Kristoffer Snopestad Søderkvist arbeidet i samme rom, til å starte var jeg fortsatt mer til hjelp gjennom det å komme med ideer eller mulige løsninger før jeg eventuelt fikk oppgaver om å lage flere funksjoner til prosjektet. Eventuelt mistet vi Kim Thoresen som gruppemedlem og den originale planen måtte endres, og vi måtte dele oppgavene hans på resten av gruppen. Etter dette skjedde og vi fikk tenkt over situasjon valgte vi å fortsette som vi gjorde og heller ta mer av de oppgavene senere, jeg endte opp med å lage funksjonene som

gjør at koden skal lese og skrive til en JSON fil. Etter at jeg ble ferdig med grunnlaget for funksjonen som eventuelt skulle lage en annonse i prototypen gikk jeg tilbake til min tidligere oppgave, jeg holdt kommunikasjon med gruppen og kom med mulige løsninger eller andre ideer.

### Utfordringer:

Det største problemet har vært situasjonen med Covid, hvor vi ikke fikk mye muligheter til å møtes som gruppe og eventuelt kunne vi ikke møte hverandre fysisk. Mye av denne oppgaven føles og virker som den var ment til å gjøres sammen med gruppen i et rom. Mye av det vi hadde planlagt i begynnelsen var å møtes fysisk og snakke om hva vi har gjort/hva vi skal gjøre. Dette skapte unødvendige komplikasjoner når vi bare klarte å møte en gang i uken og spesielt når vi ikke fikk lov til å møte på skolen lenger

Et annet stort problem var at Kim Thoresen gjorde ikke mye på gruppen og eventuelt at han droppet ut av faget. Han kom eventuelt ikke på gruppemøtene og hadde bare unnskyldninger. Etter vi fikk rammeverket under kontroll kunne gruppen endelig dele opp arbeidet, etter at hvert gruppemedlem fikk sine oppgaver hørte vi ikke noe fra Kim. I senere tid fikk vi kontakt igjen og fant ut at han ikke hadde gjort oppgavene sine, og at han eventuelt skulle droppe ut av faget. Dette skapte naturlig unødvendig stress på oss i gruppen siden vi bare hadde noen uker igjen av oppgaven. Vi måtte også omstrukturere oppgave fordelingen og organiseringen av gruppen

Siste problemet til gruppen var at vi overvurderte våre egne kunnskaper og egenskaper knyttet opp til Vue og hvordan det skal brukes

### Konklusjon:

Noe jeg har lært gjennom dette prosjektet er at kommunikasjon med gruppen og faste rutiner er ekstremt viktig for samarbeidet. Om det er noe jeg skulle ønske vi kunne endre på er det at vi kunne prøvd å møte oftere på skolen mens vi fortsatt hadde den muligheten. Et annet er å ikke overvurdere våre egne kunnskaper bare fordi vi har jobbet med noe litt før og eventuelt gjøre litt mer research før vi setter oss inn i kode delen av prosjektet