

## Variable d'environnements

⚠ Si vous êtes nouveau sur le projet, vous devez créer un compte Infisical avec votre adresse Aubay puis demander aux responsables du projet de vous ajouter au Workspace sur Infisical.

Le fichier .env étant ignoré par git, il vous faudra le générer à l'aide de Infisical. Pour installer Infisical, il vous faudra au préalable installer Scoop sur Windows via PowerShell ou Git Bash avec la commande suivante :

```
irm get.scoop.sh | iex
```

Une fois Scoop installé, vous pouvez installer le package d'Infisical avec les commandes suivantes :

```
scoop bucket add org https://github.com/Infisical/scoop-infisical.git
```

```
scoop install infisical
```

Une fois Infisical installé, rendez vous sur votre projet backend à la racine puis exécutez la commande : **infisical login**

Infisical vous demandera de sélectionner votre hosting option. Sélectionnez "Infisical Cloud". Vous serez automatiquement redirigé sur votre navigateur par défaut sur la page de connexion de Infisical et vous devrez vous connectez avec votre compte préalablement crée.

Une fois connecté, exécutez toujours à la racine du projet la commande : **infisical init**

Cela vous générera un fichier .infisical.json contenant la référence à votre espace de travail Infisical qui contient les variables d'environnements.

Enfin, exécutez la commande : **infisical secrets generate-example-env > .example-env**

Vous pouvez spécifier l'environnement en ajouter le flag '--env'. Par exemple si je veux le .env avec les valeurs de production, je peux faire la commande suivante :

```
infisical secrets --env=prod generate-example-env > .example-env
```

Si le flag n'est pas spécifié, la commande générera par défaut le .env de l'environnement de dev

Un fichier .example-env sera généré à la racine. Il contient toutes vos variables d'environnements triées par Tags. Renommez ce fichier en .env et votre projet sera fonctionnel.