Defensive Programming

# Before Class

1. Zapoznaj się z materiałem dotyczącym programowania defensywnego - lekcje od 40 do 48 na kanale „Introduction to Computer Science and Programming Using Python (MIT)”.
2. Zapoznaj się z materiałami dostępnymi w witrynie w3schools.com dotyczącymi obsługi wyjątków.
3. Zapoznaj się z materiałami dotyczącymi obsługi i zgłaszania wyjątków w języku Python

<https://docs.python.org/3/tutorial/errors.html#defining-clean-up-actions>  
<https://wiki.python.org/moin/UsingAssertionsEffectively>

# During Class

## Assertions

## Exception handling

## Raising exceptions

# After Class

1. Zadanie z asercjami – jest fragment programu – trzeba wstawić asercje – zobacz przykłady w internecie
2. Może drugie zadanie jak powyżej.
3. Zadanie na obsługę dowolnego wyjątku
4. Zadanie na obsługę wyjątku już istniejącego np. niezgodny typ lub brak pliku do otwarcia
5. Zadanie na zgłoszenie wyjątku