

## المشروع الأول لمادة نظم الوسائط المتعددة والفائقة

|                            |   |
|----------------------------|---|
| العنوان                    | محرر صور Photo Editor.  |
| الهدف                      | بناء برنامج قادر على التعديل على الصور الحاسوبية.   |
| المزايا الأساسية           | <ul style="list-style-type: none"> <li>- فتح صورة من الحاسب.</li> <li>- حفظ الصورة المعدلة.</li> <li>- دعم الأدوات الآتية والمستوحاة من برنامج الرسام: <ul style="list-style-type: none"> <li>• القلم Pencil: للرسم باستخدام الفأرة.</li> <li>• الممحاة Eraser: للمسح باستخدام الفأرة.</li> <li>• اختيار اللون Color Picker: النقر لاختيار لون الرسم.</li> </ul> </li> </ul>  |
| المزايا الثانوية           | <ul style="list-style-type: none"> <li>- دمج صورتين مع تحديد نسبة الشفافية.</li> <li>- تحويل الصورة إلى نظام لوني آخر.</li> <li>- دعم الأدوات الآتية والمستوحاة من برنامج الرسام: <ul style="list-style-type: none"> <li>• أداة التعبئة Fill: تعبئة مساحة كبيرة بنفس اللون بنقرة واحدة ضمنها.</li> <li>• أداة التكبير Magnifier: القيام بعملية zoom أثناء عرض الصورة.</li> <li>• الفرشاة Brushes: الرسم بعرض خط أكبر من 1 بكسل مع إمكانية تعديل عرض الخط وشكل الفرشاة من قبل المستخدم.</li> <li>• أداة الكتابة Text: إمكانية كتابة نص فوق الصورة.</li> <li>• النسخ واللصق Copy and Paste: تحديد ونسخ ولصق أجزاء من الصورة.</li> </ul> </li> </ul> |
| اللغة                      | أية لغة تدعم واجهات GUI مثل C# أو Java.   |
| الدرجة                     | 20 درجة.  |
| ملاحظات                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>- يتم العمل ضمن مجموعات تتألف من أفراد ينتمون لنفس الفئة حصراً.</li> <li>- يمكن إضافة مزايا ثانوية أخرى مناسبة من اقتراح الطلاب.</li> </ul>  |
| آخر موعد للتسليم والمقابلة | <p>الثلاثاء 30/04/2019.</p> <p><b>ملاحظة:</b> المقابلة ستكون في نفس يوم التسليم.</p>  |