#### Санкт-Петербургский государственный университет

Программная инженерия

Группа 24.М71-мм

# Структурная декомпозиция (WBS) и план управления проектом

#### **Juniors**

Отчёт по командному заданию

Преподаватель: Тимохин Д. В.

# 1. О документе

Этот документ является планом управления проектом  $\mathbf{MyGym}$ . Он включает основные этапы, ресурсы, риски, критерии приемки и структуру команды.

# 2. Определение проекта

## 2.1. Идентификация проекта

• Название: МуGym

• Заказчик: Владелец сети фитнес-клубов "FitRU"

• Исполнитель: Команда МуСум

• Дата старта: 1 апреля 2025 года

• Дата завершения MVP: 30 июня 2025 года

#### 2.2. Постановка задачи

#### 2.2.1. Цели проекта

- Разработка платформы для управления фитнес-клубами
- Автоматизация процессов записи клиентов, платежей, аналитики
- Упрощение взаимодействия с клиентами через мобильное приложение

#### 2.3. Рамки проекта

- MVP будет включать управление членством, бронирование, платежи
- В будущих версиях могут появиться рекомендации по тренировкам на основе искусственного интеллекта

## 2.4. Структурная декомпозиция работ (WBS)

#### 1. Планирование

1.1) Анализ требований заказчика;

- 2.2) Исследование рынка и анализ конкурентов;
- 3.3) Выбор технических ресурсов, инструментов реализации и распределение персонала;
- 4.4) Создание документации проекта.

#### 2. Размещение:

- 1.1) Выбор необходимого оборудования;
- 2.2) Закупка оборудования;
- 3.3) Закрепление этапа в документации.

#### 3. Разработка:

- 1.1) Создание базы данных проекта:
  - 1.1.1) Проектирование концептуальной модели;
  - 2.2.2) Проектирование логической модели;
  - 3.3.3) Проектирование физической модели;
  - 4.4.4) Закрепление этапа разработки документацией.
- 2.2) Разработка бэкенда:
  - 1.1.1) Проработка логики работы бэкенда;
  - 2.2.2) Создание MVP;
  - 3.3.3) Закрепление этапа разработки документацией.
- 3.3) Разработка фронтэнд-части:
  - 1.1.1) Создание плана внешнего вида с техническими элементами;
  - 2.2.2) Реализация плана;
  - 3.3.3) Закрепление этапа разработки документацией.
- 4.4) Внедрение системы оплаты:
  - 1.1.1) Выбор платёжной системы;
  - 2.2.2) Настройка АРІ;
  - 3.3.3) Закрепление этапа разработки документацией.

- 5.5) Внедрение систем регистрации, аутентификации и безопасности:
  - 1.1.1) Выбор метода аутентификации;
  - 2.2.2) Реализация выбранного метода аутентификации;
  - 3.3.3) Закрепление этапа разработки документацией.
- 4. Проведение тестирования:
  - 1.1) Выбор методики тестирования;
  - 2.2) Проведение тестирования;
  - 3.3) Обновление и дополнение документации проекта.
- 5. Поддержка:
  - 1.1) Мониторинг и анализ;
  - 2.2) Реакция на отклик пользователей;
  - 3.3) Внедрение изменений;
  - 4.4) Внедрение изменений в документацию.
- 6. Маркетинг собственной фирмы:
  - 1.1) Выбор аудитории;
  - 2.2) Проектирование стратегии;
  - 3.3) Закупка рекламы.

## 2.5. Сроки проекта

- 1. **MVP:** 1 год
- 2. Полнофункциональная платформа: 2 месяца

## 2.6. Основные фазы

1. Планирование и исследование: 15 дней

2. Разработка: 1 месяц

3. Тестирование: 15 дней

4. Развертывание и маркетинг: текущее

### 2.7. Основные ограничения

1. Бюджет: Ограниченный

2. Ресурсы: Небольшая команда разработчиков

3. **Технические ограничения:** Должно работать на нескольких устройствах

#### 2.8. Критерии и процедуры приемки

1. Система должна пройти функциональные тесты и приемочные испытания для пользователей.

# 3. Организационная структура проекта

## 3.1. Заинтересованные лица

- Заказчик: Владелец сети "FitRU"
- Руководитель проекта: Кисельков Денис Андреевич
- Пользователи: Тренажерные залы, тренеры и спортсмены

## 3.2. Роли участников

- Технический руководитель: Малыгин Даниил Александрович
- Маркетолог: Макаров Павел Михайлович
- **Разработчики:** Альшаеб Басель, Малыгин Даниил Александрович

# 4. Ресурсы проекта

## 4.1. Финансовые ресурсы

• Бюджет: 5 000 000 рублей

• Основные статьи расходов:

– Разработка: 2 500 000 рублей

– Инфраструктура: 1 000 000 рублей

Маркетинг: 1 000 000 рублей

– Непредвиденные расходы: 500 000 рублей

## 4.2. Технические ресурсы

• Серверное оборудование

• Облачные сервисы

• Инструменты аналитики

# 5. Управление конфигурацией

# 6. Основные процедуры управления проектом

- **Методы планирования:** Методология Agile с еженедельными спринтами
- **Процедура управления изменениями:** Любое изменение функций должно быть одобрено руководителем проекта и заинтересованными сторонами
- Процедуры анализа хода проекта: Еженедельные отчеты о ходе работ

# 7. Управление коммуникациями

- **Участники коммуникации:** Вся команда со всеми участниками проекта
- Каналы связи: Slack, Zoom, Email
- Регулярность встреч: раз в неделю
- Отчеты: раз в две недели

# 8. План разработки

# 9. Тестирование в проекте

# 10. Основные риски и управление ими

- Задержка сроков **Митигирование:** внедрение Agile-методов
- Проблемы с финансированием **Митигирование:** привлечение инвесторов
- Технические ошибки **Митигирование:** тестирование на ранних этапах

# 11. График передачи результатов

- ullet 1 апреля 2025 Начало проекта
- 1 июня  $2025 \Pi$ ервая версия
- 30 июня 2025-MVP
- 30 августа  $2025 \Phi$ инальный релиз

# 12. Заключение

Проект МуGym направлен на создание удобной платформы для автоматизации управления фитнес-клубами. В документе изложены основные аспекты проекта, структура команды, сроки и критерии приемки. План будет обновляться по мере выполнения этапов.