

# Санкт-Петербургский государственный университет Кафедра системного программирования

# Оптимизация и распределённое выполнение сетевой эмуляции в Miminet с использованием Docker

Альшаеб Басель, группа 24.М71-мм

Научный руководитель: к.ф.-м.н. И. В. Зеленчук

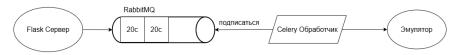
Санкт-Петербург 2025

#### Введение

- Практическое обучение компьютерным сетям требует дорогостоящего оборудования, такого как коммутаторы Cisco.
- После ухода Cisco из России возникли сложности с приобретением оборудования.
- Эмуляторы, такие как Cisco Packet Tracer, имеют ограничения и недостатки.
- В качестве альтернативы на нашем факультете используется эмулятор **Miminet**, но при высокой нагрузке время ожидания эмуляции значительно увеличивается.

#### Обзор существующей архитектуры Miminet

- все эмуляции выполняются в одном контейнере Docker.
- Используются виртуальные узлы и Ethernet-интерфейсы сервера.



#### Ограничения текущей реализации

- Масштабируемость: Использование одного контейнера для всех эмуляций ограничивает производительность при увеличении количества узлов.
- Использование ресурсов: Недостаточная эффективность при многозадачности и ограниченное использование многопроцессорных ресурсов.
- **Сетевые ограничения**: Ограниченная изоляция сетевых стеков между контейнерами, что снижает гибкость и может приводить к конфликтам.

#### Постановка задачи

**Целью** является оптимизация и распределённое выполнение сетевых эмуляций в **Miminet** с использованием Docker для улучшения производительности и масштабируемости системы **Задачи**:

- Разработка архитектуры распределённого выполнения эмуляций с использованием нескольких контейнеров Docker.
- Проектирование и внедрение системы управления задачами и балансировки нагрузки для эффективного распределения ресурсов.
- Экспериментальное тестирование предложенного подхода на реальных данных и в реальных образовательных условиях.
- Валидация результатов с целью подтверждения улучшения производительности и сокращения времени ожидания для студентов.

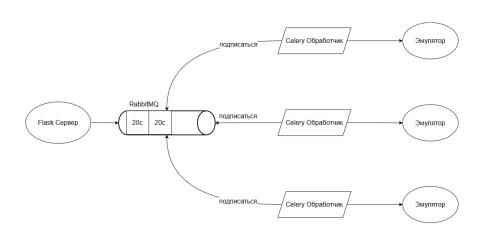
## Решение проблемы

- Распределение нагрузки: Использование нескольких Docker-контейнеров для распределения вычислительных ресурсов между эмуляциями, что улучшает масштабируемость системы.
- **Многопроцессорная обработка**: Эффективное использование доступных ядер процессора для параллельной обработки задач, что повышает производительность.
- Динамическое масштабирование: Автоматическое добавление контейнеров в зависимости от нагрузки, что позволяет снизить время ожидания студентов и увеличить пропускную способность системы.

## Архитектура решения

- Система основана на распределённых Docker-контейнерах, где каждый контейнер выполняет отдельную симуляцию.
- Mininet используется для изоляции эмуляций, что позволяет эффективно управлять ресурсами.
- Celery + RabbitMQ используются для распределения задач и балансировки нагрузки между контейнерами.
- Многопроцессорность: каждый контейнер может использовать несколько ядер процессора для параллельного выполнения эмуляций.
- Динамическое масштабирование: при увеличении нагрузки автоматически добавляются новые контейнеры для улучшения пропускной способности.

# Архитектура решения (визуализация)



#### Проектирование решения

- Архитектура решения основана на распределённом выполнении эмуляций с использованием нескольких Docker-контейнеров.
- Используется **Celery** и **RabbitMQ** для распределения задач между рабочими контейнерами.
- Количество контейнеров фиксировано, но позволяет выполнять несколько эмуляций одновременно, увеличивая общую пропускную способность.
- Улучшена утилизация процессорных ресурсов за счёт балансировки нагрузки между контейнерами.

#### Экспериментальное тестирование

 Цель: оценить влияние новой архитектуры на производительность и масштабируемость платформы Miminet.

#### • Методика:

- ▶ Сравнение двух версий: одноконтейнерной и многоконтейнерной.
- Запуск серии сетевых эмуляций (20 задач подряд).
- Время выполнения каждой эмуляции измерялось с помощью встроенного Python-кода:
  - ★ start = time.time() до начала задачи;
  - ★ end = time.time() после завершения;
  - ⋆ разница фиксировалась в логах контейнера.

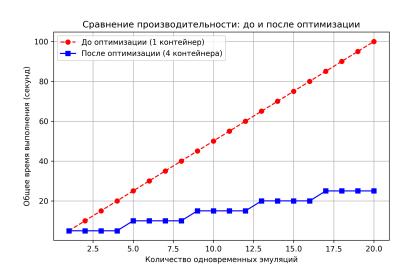
#### Метрики:

- Время ожидания запуска задачи.
- Общее количество параллельно выполняемых задач.
- ▶ Нагрузка на CPU и использование ресурсов.

#### Результаты:

- В многоконтейнерной архитектуре удалось запустить до 4 эмуляций одновременно без увеличения времени ожидания.
- ▶ Среднее время ожидания сократилось с 50 секунд до 12 секунд.
- ▶ Использование CPU стало более равномерным и эффективным.

## Сравнение производительности



#### Валидация

- Проведены тесты на производительность и масштабируемость.
- Метрики:
  - Общее количество одновременно выполняемых эмуляций увеличено.
  - ▶ Нагрузка на CPU распределяется более равномерно между ядрами, что улучшает общую производительность системы.
  - Среднее время ожидания запуска эмуляции для студентов сократилось.
- Вывод: Оптимизированная архитектура позволяет запускать больше эмуляций параллельно, что снижает нагрузку на сервер и сокращает время ожидания студентов.

#### Выводы

- Предложенный подход значительно улучшает масштабируемость и производительность Miminet.
- Распределение нагрузки между контейнерами позволяет эффективно использовать ресурсы и снизить время ожидания.
- Решение делает Miminet более удобным и эффективным инструментом для обучения компьютерным сетям.
- В будущем можно расширить функциональность для поддержки ещё более сложных сетевых топологий и сценариев.