

Retrospective Sprint 5:

Polish

Wat ging er goed?

- Deze sprint is goed gebruikt om optimalisaties te kunnen doen
- Veel bugs kunnen verwijderen.
- Duidelijk beeld van de taken die over zijn.
- Veel kunnen typen door ruimte in planning

Wat ging minder?

- Weer geen test door tijdsdruk

Wat heb ik geleerd?

- Hoe lastig het is om te werken met dll packages als de documentatie schaars is.
- Dat Hololens niet te veel threads aan kan. (blackness bug).
- Bij plannen altijd tijd overhouden voor debug en typen.

Wat begrijp ik nog steeds niet?

- waarom het maken van een qr-code scanner zo moeilijk was.
- Hoe de Anchor bug zolang onopgemerkt was.

Verbeteringen

Meer testen in plannen