

# Retrospective Sprint 1:

## DataTypes

### **Wat ging er goed?**

- Goed door gewerkt
- Interview was positief
- In planning goed alles meegenomen

### **Wat ging minder?**

- Communicatie had wat sterker gemogen.
- Veel dagen niet aanwezig door afspraken van buitenaf.

### **Wat heb ik geleerd?**

- Veel geleerd over verschillende Unity namespaces / mogelijkheden.
- Veel geleerd over musea

### **Wat begrijp ik nog steeds niet?**

- Waarom het contract nog steeds niet getekend was. Waarom dat zoveel moeite kost.
- Waarom het inladen van een model het model 1.000.000 keer zo groot maakt.

### **Verbeteringen**

Het plan om alles beter te laten gaan in de toekomst is door strenger te kijken naar communicatie. Dit moet vaker gebeuren op een vast tijdstip.

Verder kan er niet veel veranderd worden aan de aanwezigheid omdat dit niet onder mijn controle valt.

Vaker in scriptie werken.