

Logboek

Hierin staat alles per dag beschreven



Bas Schoenmaker

11 Feb - 24 Jun

Week 1	3
Week 2	8
Week 3	12
Week 4	17
Week 5	21
Week 6	24
Week 7	28
Week 8	32
Week 9	36
Week 10	39
Week 11	42
Week 12	45
Week 13	49
Week 14	53
Week 15	55
Week 16	56
Week 17	57
Week 18	59
Week 19	60
Week 20	61
Week 21	61
Week 22	61

Week 1

Opstarten, plannen en onderzoeken

Week 1	Datum	Doel
Maandag	11 Februari	- Alle installs fixen
Dinsdag	12 Februari	- Build aan de praat krijgen - Planning - Basics hololens
Woensdag	13 Februari	- Mogelijkheden bekijken - Bronnen verzamelen - Basics hololens
Donderdag	14 Februari	- Mogelijkheden bekijken - Bronnen verzamelen - Onderzoek beste manieren van opslaan

11 februari

Aankomst: 8:51

Vertrek: 17:21

Wat is het plan:

Alles downloaden en installeren

Logboek structuur maken

Bronnenlijst maken

Basis van hololens leren

Wat zijn de taken:

Windows installeren

Unity installeren

Visual Studio installeren

WMR package installeren

Bronnenlijst bestand maken

Opmerkingen van de dag:

(9:30) Heb een crack nodig van parallels, moet anders overstappen op een dualboot oplossing.

(14:00) Microsoft mixed reality portal houd niet van VM drivers

(14:00) Microsoft mixed reality portal download niet zo snel

Wat is er gelukt:

(10:00) Bespreking gehad met ontwikkeling afdeling.

(15:00) Ik heb een stappenplan gemaakt om Hololens op MacOS te kunnen laten runnen (niet zo simpel als je zou verwachten) en heb deze kunnen volgen tot en met stap 8, vanaf stap 8 liep het vrij stroef omdat windows iets moest downloaden (het zwakke punt van windows) hier moest ik op wachten.

Meenemen naar de volgende dag:

Zoek een crack voor parallels.

Zorg dat Mixed Reality Portal werkt.

12 februari

Aankomst: 8:48

Vertrek: 17:05

Wat is het plan:

Een crack zoeken voor parallels en deze installeren.

Mixed reality portal aan de praat krijgen.

Basic scene builden en exporten naar lens of emulator.

Basic research naar hololens dingen.

Planning afmaken.

Opmerkingen van de dag:

(9:00) AppX building duurt lang.

(9:30) Windows herkend hololens niet.

(10:00) Hyper-V is niet geïnstalleerd emulator draait daardoor niet

(10:00) Parallels heeft native Hyper-V support

(10:30) Builden van app lijkt player settings niet mee te nemen

(11:00) Hyper-V werkt alleen op windows pro

(14:00) Windows blijft crashen.

(15:00) Windows blijft crashen door VM overload.

Wat is er gelukt:

(9:00) Crack van parallels is geïnstalleerd.

(9:00) Mixed Reality portal start op.

(10:00) Windows herkend hololens via een wifi verbinding

(10:00) Device is paired

(16:00) Tutorials bekeken, bronnen verzameld.

Meenemen naar de volgende dag:

Kijk of er een manier is om Hyper-V aan de praat te krijgen

Misschien toch kijken naar DualBoot

Release build AppX

13 februari

Aankomst: 8:53

Vertrek: 17:06

Wat is het plan:

Standaard planning afmaken.

AppX build voor release repareren.

Kijken of dit visual studio fixt.

Zo ja test app deployen naar Hololens.

Meer kijken naar de basics van Hololens.

Opmerkingen van de dag:

(9:37) .Net scripting backend is nodig voor visual studio om te kunnen builden naar remote machine.

(9:44) hoe verder van het midden af hoe minder kleur er is.

(12:10) dualboot is waarschijnlijk niet nodig

(14:06) Gezichtsveld is heel klein, veel zal in het midden moeten gebeuren.

(14:06) Objecten mogen niet te dichtbij komen.

(14:30) Wall Detection is nodig

(14:30) SaveGame system is nodig.

(14:30) World anchors worden gebruikt om objecten aan de real world te koppelen.

Wat is er gelukt:

(9:44) App builden werkt

(10:00) Visual studio werkt.

(10:00) App deployen werkt.

(12:00) Code testen

(13:15) Gestures testen

(14:30) Onderzoekje naar anchors

(16:00) na gedacht over structuur en UI

Meenemen naar de volgende dag:

Kijken naar wall detection / plain detection

14 februari

Aankomst: 8:51

Vertrek: 17:07

Wat is het plan:

Verder met het leren van de basics: spacial mapping.

Verder met het leren van de basics: world anchors.

Kijken naar een Save systeem.

Opmerkingen van de dag:

(9:15) Het is belangrijk om alle kennis die opgedaan is deze week samen te vatten in een verslag.

(12:00) Spatial mapping object is vrij klein.

(13:14) witte vlakken zijn niet fijn.

(16:30) Tommie gebruikt een hoop world anchors (per object) performance issue?

Wat is er gelukt:

Veel kennis van de week in een document gegoooid.

Veel gespeeld met spatial mapping en spatial processing.

Meenemen naar de volgende dag:

Week 2

Onderzoeken en verslaglegging

Week 2	Datum	Doel
Maandag	18 februari	- Verslaglegging afmaken - Saving testen. - Spatial mapping walls
Dinsdag	19 februari	- Spatial mapping walls
Woensdag	20 februari	- Plaatsing ondersteuning
Donderdag	21 februari	- Terugkomdag

18 februari

Aankomst: 8:48

Vertrek: 17:06

Wat is het plan:

Basiskennis afschrijven.

Savings afschrijven.

Opmerkingen van de dag:

Het save bestand kan elk bestands type krijgen wat ik wil

Wat is er gelukt:

Basiskennis is afgeschreven.

Saving is afgeschreven.

Planning aangepast.

Bronnenlijst aangevuld.

Saven naar XML bestand.

Meenemen naar de volgende dag:

Goed kijken naar plane detection, kijken of het beter kan en kijken of het nodig is.

19 februari

Aankomst: 9:03

Vertrek: 17:20

Wat is het plan:

World anchor code testen.

Opties over plaatsing hulp uitwerken.

Plane detection

Is plane detection nodig

Opmerkingen van de dag:

(8:10) Yay een file

(10:00) Het plane detection algoritme is niet waterdicht.

(13:00) Wat voor object types moeten er geplaatst kunnen worden.

(13:00) Wat voor personen gaan het gebruiken.

(14:00) ik ga vast beginnen met het bijhouden van een technisch ontwerp voor overdracht.

Wat is er gelukt:

(10:00) opnieuw gekeken naar plane detection.

(12:00) Alle opties voor plaatsing hulp uitdenken.

(17:00) opzetje UI

Meenemen naar de volgende dag:

20 februari

Aankomst: 8:47

Vertrek: 17:40

Wat is het plan:

UI met buttons af maken

Saving fixen buiten de namespace formatters.binary

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Saving fixen

Uitleg gekregen over wat onwijs allemaal heeft.

Inladen objecten op basis van een save

Meenemen naar de volgende dag:

21 februari

Aankomst:

Vertrek:

Wat is het plan:

Terugkomdag

Opmerkingen van de dag:

Terugkomdag

Wat is er gelukt:

Terugkomdag

Meenemen naar de volgende dag:

Afspraak Leo 5 maart 10:00 na spits

Week 3

Onderzoeken en verslaglegging

Week 3	Datum	Doel
Maandag	25 februari	- UI
Dinsdag	26 februari	- UI opzetje
Woensdag	27 februari	- Data inladen
Donderdag	28 februari	- Data inladen

25 februari

Aankomst: 8:51

Vertrek: 17:07

Wat is het plan:

Afspraak Leo 5 maart 10:00 na spits navragen

UI werkend krijgen,

Hologram types uitwerken,

Hologram types werkend krijgen

Opmerkingen van de dag:

Data inladen issues:

- Duplicates
- Type support
- Rewrite support
- World anchor support

(12:30) Grote objecten zijn vervelend door de FOV

(12:30) Object moet altijd in de volledige FOV passen.

Wat is er gelukt:

Knoppen op de UI werken (10:00)

Data inladen issues:

- Duplicates (11:00)
- Type support (15:00)
- Rewrite support (12:00)
- World anchor support

Meenemen naar de volgende dag:

- World anchor support

26 februari

Aankomst: 8:53

Vertrek: 17:03

Wat is het plan:

- World anchor support
- Code clean-up

Opmerkingen van de dag:

- error 0xC0000005 bij het ophalen van anchors

Wat is er gelukt:

(11:20) Code clean-up

(15:00) testen met world anchors

Meenemen naar de volgende dag:

Een controller voor beter emulatie

27 februari

Aankomst: 8:47

Vertrek: 17:10

Wat is het plan:

Error fixen voor anchors

Controller uitproberen

Verder met anchors testen

Anchor support voor savedata

- anchors opslaan in data.json (naam moet gelijk zijn aan anchorID in de store)
- Objecten kloppen aan dit anchorID
- Location omzetten naar local position
- ER MOET ALTIJD EEN ANCHOR ZIJN!
- Backup Location voor unity.
- Anchors tekenen voor debug
-

Opmerkingen van de dag:

(9:10) Ps4 controller werkt niet chill met unity

(9:30) De error komt door het aanmaken van een anchor.

(9:40) code weg gehaald alles werkt weer, code weer toegevoegd alles werkt nog steeds.magic.

(9:50) met hulp software komen er alleen maar errors.

WorldAnchorManager laad anchor store ->

Alle anchorData inladen en objecten plaatsen ->

Per anchorObject het anchor uit de store halen ->

Data inladen per object ->

alle Hologrammen ophalen uit SaveData ->

hologram plaatsen in anchors

Wat is er gelukt:

De access error is gefixt

Anchors werken

Meenemen naar de volgende dag:

28 februari

Aankomst: 8:58

Vertrek: 17:05

Wat is het plan:

Objecten aan anchors koppelen.

Anchor onderdelen van gister afmaken

Anchor plaatsen als deze niet aanwezig is.

Opmerkingen van de dag:

Object wordt geen child omdat hij op dontdestroyonload staat.

Bug: automatisch geplaatste anchors kunnen nog verplaatst worden.

Wat is er gelukt:

Objecten aan anchors koppelen

Nieuwe buttons voor debug en saveData empty'en

Anchor parenting werkt goed nu

Unity anchor "support"

Mail sturen naar Leo.

UI positionHelper is meer reliable

Anchor wordt automatisch geplaatst als er geen aanwezig is.

Meenemen naar de volgende dag:

Week 4

Sprint 1: Data types

Week 4	Datum	Doel
Maandag	4 maart	- Sprint planning - Sprint themas
Dinsdag	5 maart	- Interview vragen - Gesprek met Leo - Interview uitdenken - Beginnen aan sprint prototype
Donderdag	7 maart	- Interview geregeld hebben - sprint prototype
Vrijdag	8 maart	- sprint prototype

4 maart

Aankomst: 9:05

Vertrek: 17:05

Wat is het plan:

Themas uitdenken voor sprints

Minimaal sprint 1 uitdenken (sprint planning)

Globale planning aanvullen

Start structuur scriptie

Opmerkingen van de dag:

Themas moeten vooral op basis van de test.

Testen: UI (Vergelijkend), Hulp (Vergelijkend), Hologram types en verwachtingen (Interview), Data verwerking (Interview / Vergelijkend)

Sprint 1 -> Hologram types interview -> data opslaan (deelvraag 2 & 3)

Sprint 2 -> UI test -> UI (deelvraag 1 & 4)

Sprint 3 -> Data verwerking interview -> (deelvraag 2 & 3)

Sprint 4 -> Hulp -> Plaatsing hulp test -> Hulp met plaatsing en inrichten (deelvraag 5)

Sprint 5-> Afgemaakt geheel -> polish -> focus op “admin mode” en “play mode”?

19 April musea event

Wat is er gelukt:

Themas voor sprint op basis van Tests en onderzoekjes.

Planning aangevuld

Backlog uitschrijven

Sprint planningen uitschrijven.

structuur scriptie uitgezocht.

Meenemen naar de volgende dag:

Testen met UWP StorageFiles en StorageFolders.

5 maart

Aankomst: 8:53

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Gesprek met Leo

saving and loading images

Deleting anchors

Deleting holograms

Opmerkingen van de dag:

Gesprek duurde langer dan gedacht

Wat is er gelukt:

(10:00) Gesprek met Leo

(14:00) Deleting anchors

(14:00) Deleting holograms

(15:00) Museum gevonden

(15:30) Museum gebeld

(15:30) Herman niet aanwezig

(15:45) Gemaild naar Herman

(16:30) Afspraak met Herman 14 maart 10:00

Meenemen naar de volgende dag:

7 maart

Aankomst: 8:55

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

EventSystem

Object loading standaardiseren

Data bij Child objects krijgen

ChildData afhandeling standaardiseren

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

(9:50) EventSystem

(12:00) standartData structuur

(12:30) animation on Gaze

(16:00) images inladen vanaf locale schijf.

Meenemen naar de volgende dag:

8 maart

Aankomst: 8:54

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Plaatjes van het internet inladen

Plaatjes van het Internet opslaan

Link opslaan.

Videos inladen

Tekst inladen

Models inladen

Opmerkingen van de dag:

Appxmanifest wordt niet geüpdate

Wat is er gelukt:

(10:00) plaatjes van het internet inladen.

(10:30) plaatjes van het internet opslaan.

(10:45) link opslaan.

(11:00) video object af

(11:30) local stored video support.

(13:30) online video support.

(13:30) video download support.

(15:50) alles werkt op hololens

Meenemen naar de volgende dag:

Week 5

Sprint 1: Data types

Week 5	Datum	Doel
Maandag	11 maart	
Dinsdag	12 maart	
Donderdag	14 maart	Afspraak Herman
Vrijdag	15 maart	Kaakchirurg

11 maart

Aankomst: 8:54

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Mail sturen

Interview maken

Audio fixen

Tekst fixen

Opmerkingen van de dag:

Model kunnen inladen gaat lastig worden

.obj (open source) is de enige die waarschijnlijk support kan krijgen.

Wat is er gelukt:

(9:20) Mail gestuurd

(11:00) Audio ophalen en inladen werkt.

(16:00) models werkt

Meenemen naar de volgende dag:

Tekst afmaken

Voorbeelden maken voor interview

Interview vragen voorbereiden.

12 maart

Aankomst: 8:54

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Tekst afmaken

Interview voorbereiden

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Afspraak voor contract 25 maart 9:00.

Tekst werkt

Voorbeelden afgemaakt

Meenemen naar de volgende dag:

14 maart

Aankomst: 10:00

Vertrek: 13:00

Wat is het plan:

Interview met Herman.

Interview verwerken.

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Meenemen naar de volgende dag:

15 maart

Aankomst:

Vertrek:

Wat is het plan:

Kaakchirurg

Opmerkingen van de dag:

Kaakchirurg

Wat is er gelukt:

Kaakchirurg

Meenemen naar de volgende dag:

Week 6

Sprint 2: UI

Week 6	Datum	Doel
Maandag	18 maart	- Ui designs, verslag legging
Dinsdag	19 maart	- Ui designs, functies vast zetten
Donderdag	21 maart	Terugkomdag
Vrijdag	22 maart	

18 maart

Aankomst: 8:56

Vertrek: 17:05

Wat is het plan:

Sprint retro

Verder met verwerken

Scriptie begin

Begin aan designs

Opmerkingen van de dag:

Moet nog vrij vragen voor 12 april en

Maandag 1 april werken ipv woensdag 3 april

Navragen over museum beurs

Wat is er gelukt:

(9:30) Retro sprint

(11:10) Interview verwerking

(15:00) Ui designs begin

(16:00) geëxperimenteerd met hand tracking

(17:00) scriptie

Meenemen naar de volgende dag:

bijpraten

19 maart

Aankomst: 8:51

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Functies vast zetten

UI design

Iconen vasten zetten

Opmerkingen van de dag:

Moet nog vrij vragen voor 12 april en
Maandag 1 april werken ipv woensdag 3 april
Navragen over museum beurs

Wat is er gelukt:

(10:00) functies vastzetten

(12:30) UI designs

(14:00) UI designs

(16:30) iconen

Meenemen naar de volgende dag:

21 maart

Aankomst:

Vertrek:

Wat is het plan:

Terugkomdag

Opmerkingen van de dag:

Terugkomdag

Wat is er gelukt:

Terugkomdag

Meenemen naar de volgende dag:

22 maart

Aankomst: 8:51

Vertrek: 17:10

Wat is het plan:

UI designs

Hand recognition experimenteren

UI programmeren

Bijpraten

Opmerkingen van de dag:

Geen file

Tapping vanuit hand wordt nog lastig

Wat is er gelukt:

(10:30) bijpraten

(12:40) Objecten plaatsen op handen

(14:00) Handen rays laten uitstralen

(14:30) Hand semi goede richting laten stralen

(16:00) UI laten reageren op handen & hand meer op vinger pos zetten

Meenemen naar de volgende dag:

Week 7

Sprint 2

Week 7	Datum	Doel
Maandag	25 maart	
Dinsdag	26 maart	
Donderdag	28 maart	
Vrijdag	29 maart	

25 maart

Aankomst: 8:54

Vertrek: 17:06

Wat is het plan:

Contract ondertekenen

UI met voorbeeld bouwen

HandTap verbeteren

Test plan maken voor UI test

Scriptie iets verder werken

Opmerkingen van de dag:

Anchor meer naar altijd eentje een beeld verplaatsen

Panel stopper laten werken met handen

Wat is er gelukt:

(9:30) contract ondertekend

(10:00) “gaze” met handen

(11:00) UI met handen compleet

(11:40) panel UIs af

(13:00) panel UIs verbeterd

(14:00) “disabled” buttons worden grijs

(15:00) icons ingeladen en af

(16:00) linker en rechter hand support

Meenemen naar de volgende dag:

26 maart

Aankomst: 8:54

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Preview UI

Test plan maken voor UI test

Scriptie iets verder werken

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Meenemen naar de volgende dag:

28 maart

Aankomst: 8:51

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Verder werken aan de sprint

Opmerkingen van de dag:

Animaties nog niet duidelijk genoeg

Wat is er gelukt:

Edit menu

Edit functies

Preview block

Ui properties

Fix voor mesh collider

Meenemen naar de volgende dag:

29 maart

Aankomst: 8:48

Vertrek: 17:00

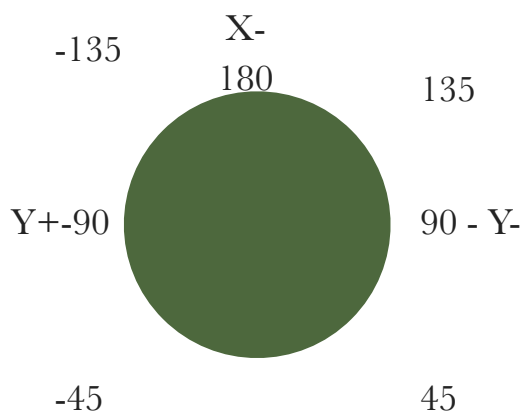
Wat is het plan:

Sprint afmaken

Test plan afmaken

Kijken naar knopjes

Opmerkingen van de dag:



Picker moet weten : wat er bewerkt wordt -easy

Buttons nodig 3 -> up, down en next

Object voor file -> klikbaar

Door geven aan saver

Voor de files upload naam wordt opgeslagen met link en type in json

Wat is er gelukt:

Meenemen naar de volgende dag:

Week 8

Sprint 3

Week 8	Datum	Doel
Dinsdag	2 april	- Typen
Woensdag	3 april	- Mailen bugs fixen, typen
Donderdag	4 april	- test ready maken
Vrijdag	5 april	- sprint onderdelen

2 april

Aankomst: 8:56

Vertrek: 17:06

Wat is het plan:

(vooral typen)

Retro sprint 2

Testplan

Sprint uitdenken

Babbelen

Opmerkingen van de dag:

Mijn auto klok staat verkeerd.

Wat is er gelukt:

(10:00) Retro sprint 2

(12:00) Test plan schrijven

(12:30) babbelen

(14:30) netwerk verkeer uitdenken

(15:00) sprint uitdenken

(17:00) typen

0
X+

Meenemen naar de

volgende dag:

3 april

Aankomst: 8:53

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

mailen

Typen

Scale bug

Opmerkingen van de dag:

Scale bug verdwenen?

Nope

Confused
Still confused!

Wat is er gelukt:

(11:00) Scale bug lijkt deel gefixt
(14:30) typen
(15:00) mailen
(17:00) typen

Meenemen naar de volgende dag:

4 april

Aankomst: 8:58

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

(15:00) basic server stuff
(17:00) typen

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Tijd afgesproken
Basic servertje

Meenemen naar de volgende dag:

5 april

Aankomst: 9:20

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Basic servertje aansluiten aan Unity

Opmerkingen van de dag:

Het OV is niet fijn.

Internet ligt eruit

Wat is er gelukt:

(12:00) Server koppeling aan Unity

(16:00) typen

(17:00) standaard data structuur op de server

Meenemen naar de volgende dag:

Week 9

Sprint 3

Week 9	Datum	Doel
Maandag	8 april	- grote slag in sprint
Dinsdag	9 april	Sprint + verslag
Donderdag	11 april	- gebruikerstest en verslag
Vrijdag	12 april	- kaakchirurg, verslag

8 april

Aankomst:8:47

Vertrek:17:00

Wat is het plan:

Standaard data server

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Meenemen naar de volgende dag:

9 april

Aankomst:8:58

Vertrek:17:00

Wat is het plan:

Opmerkingen van de dag:

Als ik snel klik crasht de server

Server niet meer laten crashen kan waarschijnlijk door alleen te saven bij afsluiten.

Wat is er gelukt:

Sprint is vrijwel klaar

Server crasht niet meer bij het mislukken van een backup (saved dan ook niet)

Meenemen naar de volgende dag:

11 april

Aankomst:

Vertrek:

Wat is het plan:

Gebruikerstest

Test resultaten uittypen

Verder typen aan verslag.

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Meenemen naar de volgende dag:

12 april

Aankomst:

Vertrek:

Wat is het plan:

Kaakchirurg

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Meenemen naar de volgende dag:

Week 10

Sprint 4

Week 10	Datum	Doel
Maandag	15 april	
Dinsdag	16 april	
Donderdag	18 april	Terugkomdag
Vrijdag	19 april	Goede vrijdag

15 april

Aankomst: 9:00

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Nieuwe locatie klaarmaken

Typen

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Meenemen naar de volgende dag:

16 april

Aankomst: 9:10

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Typen

Opmerkingen van de dag:

25 min file :(

Wat is er gelukt:

Meenemen naar de volgende dag:

18 april

Aankomst:

Vertrek:

Wat is het plan:

Terugkomdag

Opmerkingen van de dag:

Terugkomdag

Wat is er gelukt:

Terugkomdag

Meenemen naar de volgende dag:

19 april

Aankomst: 8:40

Vertrek: 17:05

Wat is het plan:

Plannen voor locale test

Plannen voor cutdown plaatsingshulp sprint

Typen

Opmerkingen van de dag:

Op goede vrijdag is er weinig verkeer.

Wat is er gelukt:

Typen

Meenemen naar de volgende dag:

Week 11

Sprint 4

Week 11	Datum	Doel
Maandag	22 april	- 2de paasdag
Dinsdag	23 april	
Donderdag	25 april	
Vrijdag	26 april	

23 april

Aankomst: 8:50

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Typen,

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Meenemen naar de volgende dag:

25 april

Aankomst: 9:07

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Typen

Opmerkingen van de dag:

File

Tijdens fallback periode van saveFile kan je dingen plaatsen en t wordt een beetje fucked up.

Wat is er gelukt:

Meenemen naar de volgende dag:

Overlap sphere

26 april

Aankomst: 9:00

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

typen

Distance lines

Opmerkingen van de dag:

thuiswerken

Wat is er gelukt:

Meenemen naar de volgende dag:

Week 12

Sprint 5

Week 12	Datum	Doel
Maandag	29 april	
Dinsdag	30 april	
Donderdag	2 mei	
Vrijdag	3 mei	

29 april

Aankomst: 8:50

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Typen

Sprint verder uitplannen

Updates aan de server

Opmerkingen van de dag:

Mode support is makkelijk maar betekend dat je voor elke mode alles moet plaatsen.

Idee voor hoofd savefile en modes die die kopiëren.

Idee voor het veranderen van modes: Voice command of qr-code.

Wat is er gelukt:

Modes inladen

Meenemen naar de volgende dag:

30 april

Aankomst: 8:50

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

server is af -> alles commenten en controleren

Typen

Praten

Backup

Modes

Opmerkingen van de dag:

QR-scanner is a real thing

Wat is er gelukt:

(10:10)Comments

Typen tot 14:00

(15:00)Praten

(16:00)Backup fixes

Verbeteringen tot 17:00

Meenemen naar de volgende dag:

2 Mei

Aankomst: 8:50

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Ui fix

Picker menu fix

Close activate fix

Giant options fix

Modes

Qr-scanner

Opmerkingen van de dag:**Wat is er gelukt:**

Close activate fix

Giant options fix

Picker menu fix

Meenemen naar de volgende dag:

Qr code is moeilijker dan gedacht.

3 mei

Aankomst:8:55

Vertrek:17:00

Wat is het plan:

UI veranderen
Deployen
Testen
Typen
QR-code

Opmerkingen van de dag:

Vumarks could be useful

Wat is er gelukt:

(10:00)UI veranderen
(10:30)Deployen
(13:30)Testen
Bug fixen tot 17:00

Meenemen naar de volgende dag:

Beslissen of qr-codes gaat lukken.

Week 13

Sprint 5

Week 13	Datum	Doel
Maandag	6 mei	
Dinsdag	7 mei	
Donderdag	9 mei	
Vrijdag	10 mei	

6 mei

Aankomst: 8:50

Vertrek: 17:10

Wat is het plan:

Save rework

Qr-code

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Save rework

Qr-code met errors

Meenemen naar de volgende dag:

7 mei

Aankomst:8:45

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Typen

Preview mode & play mode

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Typen

Preview mode exit

Other error with qr-code

Meenemen naar de volgende dag:

9 mei

Aankomst:9:00

Vertrek:17:00

Wat is het plan:

Typen

QR-code checken

Opmerkingen van de dag:

QR-code voor na concept verslag

QR-code moet op dont process staan

Ligt ws aan een verkeerde versie (wpu, unity, x86 geprobeerd)

Wat is er gelukt:

Typen

Meenemen naar de volgende dag:

10 mei

Aankomst:8:45

Vertrek: 17:10

Wat is het plan:

Typen

QR-code dubbel ding uitproberen

Opmerkingen van de dag:

Dichte deur :(

Brand in benelux tunnel

Windows slaat weer capability changes niet op.

Ik heb officieel geen ideeën meer voor de qr-scanner

De beste versie ondersteund alleen .net 3.5

En wrappers om deze versie heen doet het ook niet

Klik niet op update in bij nuGet packages.

Wat is er gelukt:

Q

R

C

O

D

E

S

!

Typen

Meenemen naar de volgende dag:

Week 14

Waarschijnlijk voor typen

Week 14	Datum	Doel
Maandag	13 mei	- Concept scriptie schrijven
Dinsdag	14 mei	- Concept scriptie schrijven
Donderdag	16 mei	- Concept scriptie schrijven
Vrijdag	17 mei	- Concept scriptie schrijven

13 mei

Aankomst: 9:05

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Typen, uitplannen,

Opmerkingen van de dag:

All die taart en besprekingen zorgen dat ik minder kan doen :(

Wat is er gelukt:

Uitplannen, Retro 4, Retro 5, bijlages ready maken, typen 2.4

Meenemen naar de volgende dag:

14 mei

Aankomst: 8:50

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Kijken of tasking een oplossing is, Typen 2.5

Opmerkingen van de dag:

Tasking gaat niet werken met qr-codes,

FPS lager gezet verbeterd performance maar langer kijken.

Wat is er gelukt:

Kijken of tasking een oplossing is,

modes via scan,

typen 2.5

Meenemen naar de volgende dag:

16 mei

Aankomst: 8:50

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Typen literatuurlijst, all het programmeer werk

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Typen literatuurlijst, all het programmeer werk

Meenemen naar de volgende dag:

17 mei

Aankomst: 8:45

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Pretest -> Kantoortest -> laatste deel 2.5, naLezen, plaatjes, bijlagen

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Plaatjes, pretest, kantoortest, laatste deel 2.5, bijlagen.

Meenemen naar de volgende dag:

Week 15

Afronden

Week 15	Datum	Doel
Maandag	20 mei	- Concept scriptie inleveren
Dinsdag	21 mei	- Scriptie schrijven met verbeteringen van concept
Donderdag	23 mei	- Terugkomdag
Vrijdag	24 mei	- Scriptie schrijven met verbeteringen van concept

20 mei

Aankomst: 8:55

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Uitplannen, Touch eruit slopen, Occlusion dichterbij, limit schalen, rotatie sensitivity omlaag, kijken naar object - anchor, controle of qr-code broken is,

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Uitplannen, rotatie sensitivity omlaag, Touch eruit slopen, Occlusion dichterbij, mutiple Anchors bug, schaal limiet, kleur voor modes

Meenemen naar de volgende dag:

21 mei

Aankomst: 8:45

Vertrek: 17:30

Wat is het plan:

Wrong anchor in save file, multiple anchors bug, tasking

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Tasking geeft te veel problemen, Wrong anchor in save file, multiple anchors bug lijkt opgelost maar hij plaatst nog steeds te veel Anchors

Meenemen naar de volgende dag:

24 mei

Aankomst: 8:55

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Presentatie maken, feedback verwerken.

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Meenemen naar de volgende dag:

Week 16

Afronden

Week 16	Datum	Doel
Maandag	27 mei	- Scriptie schrijven met verbeteringen van concept
Dinsdag	28 mei	- Scriptie schrijven met verbeteringen van concept
Donderdag	30 mei	- Hemelvaart - Scriptie schrijven met verbeteringen van concept
Vrijdag	31 mei	- Dag na hemelvaart - Scriptie schrijven met verbeteringen van concept

27 mei

Aankomst: 9:00

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Presentatie voorbereiden, presentatie doen, bugs fixen, 6 buttons

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Presentatie voorbereiden, presentatie doen, bugs fixen, 6 buttons

Meenemen naar de volgende dag:

28 mei

Aankomst: 9:00

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Laatste bugs, 6 functie knoppen, kijken naar Anchors,

Opmerkingen van de dag:

Live preview krijgt altijd voorrang op QR-code, coroutine wordt niet gestart,

Wat is er gelukt:

Anchor refactor, aantal bugs, betere rotatie, 6 functie knoppen, planning

Meenemen naar de volgende dag:

30 mei

Aankomst: 8:

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Meer apa norm dingen, intro herschrijvingen, feedback verwerken

Opmerkingen van de dag:

Hemelvaartsdag

Wat is er gelukt:**Meenemen naar de volgende dag:**

31 mei

Aankomst: 9:00

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Verbeteringen scriptie doen, flow herschrijvingen.

Opmerkingen van de dag:**Wat is er gelukt:****Meenemen naar de volgende dag:**

Week 17

Afronden

Week 17	Datum	Doel
Maandag	3 juni	- Scriptie schrijven
Dinsdag	4 juni	- Scriptie schrijven
Woensdag	5 juni	- Scriptie schrijven
Donderdag	6 juni	- Scriptie schrijven
Vrijdag	7 juni	- Scriptie schrijven

3 juni

Aankomst: 8:50

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Mailen, apa norm, herschrijvingen

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Mailen, apa norm, aantal herschrijvingen

Meenemen naar de volgende dag:

4 juni

Aankomst: 8:55

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Herschrijvingen, flow verbetering, intro verbetering, ik verwijdering

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Herschrijvingen, flow verbetering, intro verbetering, ik verwijdering

Meenemen naar de volgende dag:

6 juni

Aankomst: 8:50

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Laatste hoofdstuk herschrijven, conclusies

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Meenemen naar de volgende dag:

7 juni

Aankomst: 9:40

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Laatste test doen, test verwerken.

Conclusie, en aanbeveling

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Meenemen naar de volgende dag:

Week 18

Afronden

Week 18	Datum	Doel
Maandag	10 juni	- Scriptie schrijven
Dinsdag	11 juni	- Scriptie schrijven
Woensdag	12 juni	- Scriptie schrijven
Donderdag	13 juni	- Scriptie schrijven
Vrijdag	14 juni	- Scriptie schrijven

10 juni

Aankomst: 8:30

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Samenvatting schrijven

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Meenemen naar de volgende dag:

11 juni

Aankomst: 9:30

Vertrek: 16:00

Wat is het plan:

Afspraak Leo, feedback verwerken, herschrijvingen

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Meenemen naar de volgende dag:

13 juni

Aankomst: 8:50

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Feedback verwerken, plannen, Gebruikerstest 3 en 4 verwerken, netwerkflow diagram verplaatsen, aanbeveling verwerken in hoofdstuk conclusie, literatuurlijst en bijlage geen hoofdstuk nummer, bijlage met abc ipv I II III,

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Feedback verwerken, plannen, Gebruikerstest 3 en 4 verwerken, netwerkflow diagram verplaatsen, aanbeveling verwerken in hoofdstuk conclusie, literatuurlijst en bijlage geen hoofdstuk nummer, bijlage met abc ipv I II III,

Meenemen naar de volgende dag:

14 juni

Aankomst: 8:55

Vertrek: 17:00

Wat is het plan:

Technisch ontwerp, kleine verbeteringen, UML

Opmerkingen van de dag:

Wat is er gelukt:

Meenemen naar de volgende dag:

Week 19

Afronden

Week 19	Datum	Doel
Maandag	17 juni	- Scriptie schrijven, technisch ontwerp
Dinsdag	18 juni	- Scriptie schrijven, technisch ontwerp
Woensdag	19 juni	- Thuiswerken
Donderdag	20 juni	- Terugkomdag
Vrijdag	21 juni	- Scriptie schrijven, technisch ontwerp

Week 20

Alles is af?

Week 20	Datum	Doel
Maandag	24 juni	- Afstudeerscriptie inleveren
Dinsdag	25 juni	- Afstudeerzitting voorbereiden
Woensdag	26 juni	- Afstudeerzitting voorbereiden
Donderdag	27 juni	- Afstudeerzitting voorbereiden
Vrijdag	28 juni	- Afstudeerzitting voorbereiden

Week 21

Alles is af?

Week 21	Datum	Doel
Maandag	1 juli	- Afstudeerzitting voorbereiden
Dinsdag	2 juli	- Afstudeerzitting voorbereiden
Woensdag	3 juli	- Afstudeerzitting voorbereiden
Donderdag	4 juli	- Afstudeerzitting voorbereiden
Vrijdag	5 juli	- Afstudeerzitting voorbereiden

Week 22

Afstudeerzittingen

Week 22	Datum	Doel
Maandag	8 juli	- Afstudeerzitting voorbereiden
Dinsdag	9 juli	- Afstudeerzitting 13:45-15:15