

Retrospective Sprint 2:

User Interface

Wat ging er goed?

- Goed door gewerkt
- Geen onverwachte afwezigheid

Wat ging minder?

- Planning veel aangepast
- Planning zat veel vast aan eerste ideeën UI
- Weinig tijd voor een test

Wat heb ik geleerd?

- Blender /modelling
-

Wat begrijp ik nog steeds niet?

- Blender

Verbeteringen

Test en extra designs meenemen in planning.
Typen scriptie meer meenemen in planning.