

# THE TOWER

## Die Stadt

- **Rundenbasierter Dungeoncrawler**
- **Du willst der beste Monster Trainer sein dafür musst du den Tower erklimmen**
- **Der Tower hat 100 Ebenen und jede ist eine eigene Herausforderung**
- **Ebenen sind zufällig**
- **Verlierst du, beginnst du wieder auf Ebene 1**
- **Du kannst nachdem du eine Ebene bezwungen hast wieder zur Stadt zurückkehren**



# THE TOWER

## Die Ebenen

- Jede Ebene ist schwerer als vorige davor
- Es gibt verschiedene Arten von Ebenen
  - Monster
  - Trainer
  - Heiler
  - Händler
  - Quests
- Jede zehnte Ebene ist ein Endboss
- Für das absolvieren einer Ebene gibt es ein Reward (XP, Gold, Items, Relikte)
  - XP werden gleichmäßig unter deinen Monster aufgeteilt
- Nach jeder Ebene regenerieren deine Monster etwas Leben





# THE TOWER

## Die Stadt

- Dies Stadt ist das Basislager für den Spieler
- Items kaufen
- Monster werden geheilt
- Monster in der Bank deponieren



## THE TOWER

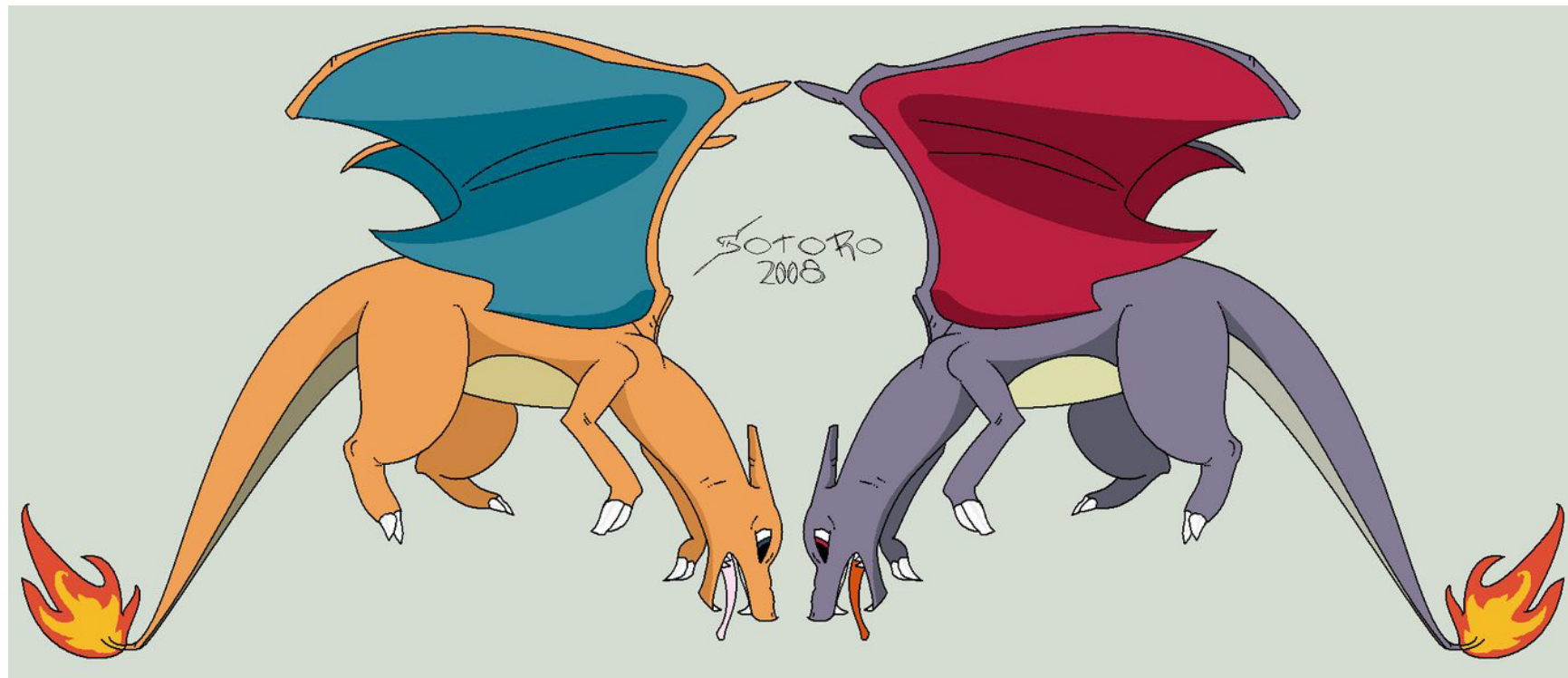
### Die Monster

- Die Monster haben Level
- Bei jedem Level Up werden die Statuswerte erhöht
- Monster haben 4 Statuswerte: Leben, Geschwindigkeit, Angriff, Bewegung

- Spezialfähigkeiten: Resistenzen, Schadensarten, Auren... etc.

- Von Jedem Monster gibt es eine seltene Version mit höheren Werten oder Spezialfähigkeiten

- Stirbt ein Monster im Kampf ist es, für den Run weg





# THE TOWER

## Das Hauptmonster

- **Dein Treuerbegleiter auf deiner Reise**
- **Bleibt bei dir, auch wenn du verlierst**
- **Muss immer dabei sein**
- **Kann mit Relikten ausgerüstet werden**



# THE TOWER

## Relikte

- Relikte sind Schätze die man auf seiner Reise finden kann
- Geben dauerhafte Boni oder Fähigkeiten

### Beispiele:

- Deine Monster regenerieren mehr Life zwischen den Ebenen
- Höhere Chance ein Monster zu fangen
- **Ausrüstungsrelikte**
  - Kann nur das Hauptmonster tragen

### Beispiele:

- +2 Angriff
- Resistenz gegen Feuerangriffe

