Activité-type 1

Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile sécurisée

CP 2 Maquetter des interfaces utilisateur web ou web mobile,

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

(Projet concerné : Page principale de mon portfolio)

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans le cadre de la création de mon **portfolio personnel**, j'ai réalisé une **maquette d'interface utilisateur** à l'aide du langage HTML et CSS, dans une approche centrée sur l'expérience utilisateur et la clarté visuelle.

Mon objectif était de concevoir une structure d'interface claire, lisible et facile à prendre en main, en respectant les grands principes de la conception d'interface : hiérarchisation des contenus, accessibilité, et adaptabilité visuelle.

La maquette a été pensée d'abord en version **desktop**, puis j'ai décliné l'organisation des blocs en vue d'une intégration responsive. Ce travail s'est fait dans un cadre **autonome**, sur la base de consignes pédagogiques fournies.

2. Précisez les moyens utilisés :

Outils de conception : HTML5, CSS3 (code directement écrit, sans logiciel graphique de type Figma)

- Méthodologie : réflexion sur la disposition des sections (accueil, présentation, compétences, projets, contact)
- Mise en page simulée via une structure sémantique HTML: header, main, section, footer
- Outils : Visual Studio Code + extensions (Live Server, Prettier)
- Organisation des fichiers : création d'un dossier assets/ contenant les images, icônes, polices éventuelles

3. Avec qui avez-vous travaillé?

J'ai travaillé **seul** tout au long de ce projet, en autonomie complète.

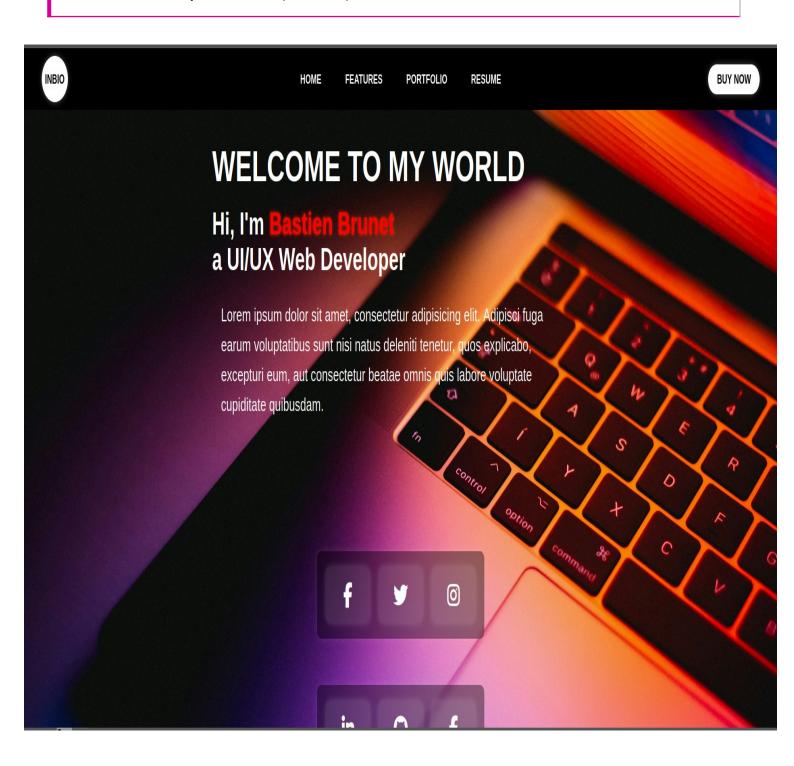
4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association La Plateforme

Chantier, atelier, service Page principale de mon portfolio

Période d'exercice Du: 02/04/2025 au: 30/04/2025

5. Informations complémentaires (facultatif)





Ci-dessus, capture d'écran en mode "mobile" (avec menu burger) et capture d'écran en mode "desktop".

