

Activité-type 2

Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile sécurisée

CP 7 ▶

Développer des composants métier côté serveur

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Dans le projet Soundora, j'ai conçu et développé les composants métier du back-end en Node.js/Express.

J'ai implémenté la logique métier pour la gestion des utilisateurs, des produits, des catégories, du panier, des commandes et du paiement en ligne (Stripe).

J'ai structuré le code en contrôleurs (ex : orderController.js, cartController.js, authController.js) pour séparer la logique métier de l'accès aux données; voir exemple en partie 5.

Précision de la gestion des règles métier :

- J'ai mis en place des contrôleurs côté serveur (Node.js/Express) pour centraliser la logique métier de l'application.
- Pour chaque fonctionnalité (création de commande, ajout au panier, paiement, etc.), j'ai défini des règles précises :
 - Vérification que l'utilisateur est bien authentifié avant d'accéder à certaines routes (ex : passer commande, voir l'historique).
 - Validation des données reçues du frontend : contrôle des champs obligatoires, des formats (ex : email, prix positif, quantité non nulle), et gestion des erreurs en cas de données invalides.
 - Calcul automatique du total du panier et des frais de livraison lors de la création d'une commande.
 - Gestion des stocks : vérification de la disponibilité des produits avant validation d'une commande, et mise à jour des quantités en base après achat.
 - Attribution de droits spécifiques selon le rôle de l'utilisateur (ex : seuls les admins peuvent ajouter ou supprimer des produits, seuls les clients peuvent commander).
 - Intégration du paiement Stripe : la commande n'est validée que si le paiement est accepté, grâce à la gestion des webhooks Stripe.

- Suivi de l'état des commandes (en attente, payée, expédiée, annulée) et mise à jour automatique selon les actions de l'utilisateur ou du backoffice.
- J'ai documenté chaque règle métier dans le code et dans la documentation technique pour faciliter la compréhension et la maintenance du projet.

Conditions de réalisation :

Environnement technique :

Le projet a été développé sur un poste sous Linux, avec Node.js et Angular installés localement. Le code source est versionné sur GitHub, ce qui permet un suivi des évolutions et un travail collaboratif. L'éditeur principal utilisé est Visual Studio Code, avec des extensions facilitant le développement (lint, auto-format, intégration Git...).

• Contraintes matérielles et logicielles :

Le développement nécessite un ordinateur avec une connexion Internet, Node.js, npm, et un navigateur moderne pour le front-end. L'API back-end fonctionne en local ou via Docker, et la base de données est gérée via Supabase (PostgreSQL) ou MySQL selon les besoins de test.

• Outils et ressources :

- **Gestion de version** : Git et GitHub pour le suivi, la sauvegarde et la collaboration.
- **Gestion de projet** : Kanban (GitHub Projects), documentation dans le dossier docs.
- **Tests et validation** : Postman pour tester les API, console navigateur pour le front-end, logs serveur pour le back-end.
- **Sécurité** : Utilisation de variables d'environnement (.env), gestion des tokens JWT, et authentification via Supabase.
- **Déploiement** : Docker Compose pour simuler l'environnement de production, scripts npm pour automatiser les tâches courantes.

• Organisation du travail :

Le projet a été découpé en tâches : conception de la base de données, développement du back-end (API REST, logique métier), puis du front-end (UI responsive, intégration Stripe, gestion de l'authentification). Chaque étape a été validée par des tests manuels et des revues de code.

•Contraintes spécifiques :

- Respect des bonnes pratiques de sécurité (protection des routes, gestion des erreurs, validation des entrées).
- Accessibilité et responsive design pour garantir une expérience utilisateur optimale sur mobile et desktop.
- Documentation systématique du code et des choix techniques pour faciliter la maintenance et la transmission du projet.

2. Précisez les moyens utilisés :

•Environnement technique :

- Développement du back-end avec Node.js et Express pour la gestion des routes, de la logique métier et des contrôleurs.
- Utilisation de Supabase (PostgreSQL) comme base de données relationnelle, avec gestion des tables, des relations et des requêtes SQL.
- Intégration de l'API Stripe pour la gestion des paiements en ligne et des webhooks de confirmation.
- Utilisation de JWT (JSON Web Token) pour l'authentification sécurisée et la gestion des sessions utilisateurs.
- Mise en place de middlewares Express pour la validation des entrées, la gestion des droits d'accès et la sécurisation des routes sensibles.

•Outils et pratiques de développement :

- J'ai utilisé **Visual Studio Code** comme éditeur principal pour écrire et organiser le code du back-end.
- Le code a été versionné avec **Git** et hébergé sur **GitHub**, ce qui m'a permis de sauvegarder chaque étape du projet, de revenir en arrière si besoin, et de travailler proprement.

- J'ai utilisé **Postman** pour tester les différentes routes de l'API : cela m'a permis de vérifier que chaque fonctionnalité (connexion, ajout au panier, paiement, etc.) fonctionnait bien indépendamment du frontend.
- J'ai mis en place des **variables d'environnement** (fichier .env) pour sécuriser les informations sensibles comme les clés d'API ou les identifiants de la base de données.
- J'ai documenté le code avec des commentaires clairs pour expliquer la logique métier, les paramètres attendus et les retours des fonctions.
- J'ai structuré le projet en plusieurs fichiers et dossiers : contrôleurs pour la logique métier, routes pour les points d'entrée de l'API, services pour l'accès aux données, ce qui facilite la maintenance et l'évolution du projet.
- J'ai appliqué les bonnes pratiques de sécurité : validation des données reçues, gestion des erreurs, séparation des droits d'accès selon le rôle de l'utilisateur (admin, client...).

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

Pour ce projet j'ai travaillé en total autonomie

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association *La Plateforme*

Chantier, atelier, service *Boutique en ligne d'instruments et d'accessoires de musique "Soundora"*

Période d'exercice *▶ Du : 17/06/2025 au : 31/08/2025*

5. Informations complémentaires (facultatif)

Voici ci dessous le code du fichier api.js représentant les différentes routes de l'application :

```

routes > JS api.js > ...
1 import express from "express"; // Importe Express pour créer le routeur
2 import * as authController from "../controllers/authController.js"; // Contrôleur d'authentification
3 import * as productSupabaseController from "../controllers/productSupabaseController.js"; // NOUVEAU : Contrôleur produits Supabase (remplace productController)
4 import * as categoryController from "../controllers/categoryController.js"; // Contrôleur catégories
5 import * as brandController from "../controllers/brandController.js"; // Contrôleur marques
6 import * as cartController from "../controllers/cartController.js"; // Contrôleur panier
7 import * as orderController from "../controllers/orderController.js"; // Contrôleur commandes
8 import * as stripeController from "../controllers/stripeController.js"; // NOUVEAU : Contrôleur Stripe pour paiements
9 import * as testController from "../controllers/testController.js"; // Contrôleur de test
10 import checkJwt from "../middleware/checkJwt.js"; // Middleware JWT pour protéger les routes
11 import checkSupabaseAuth from "../middleware/checkSupabaseAuth.js"; // Middleware Supabase Auth
12
13
14 const router = express.Router(); // Crée un routeur Express
15
16 // =====
17 // ROUTES DE TEST
18 // Permettent de vérifier le bon fonctionnement de Supabase
19 // =====
20 router.get("/test/connection", testController.testConnection); // Test connexion Supabase
21 router.get("/test/tables", testController.listTables); // Liste des tables disponibles
22
23 // =====
24 // ROUTES D'AUTHENTIFICATION
25 // Gestion des utilisateurs avec Supabase Auth
26 // =====
27 router.post("/auth/register", authController.register); // Inscription d'un utilisateur
28 router.post("/auth/login", authController.login); // Connexion et obtention du token JWT
29 router.post("/auth/logout", authController.logout); // Déconnexion utilisateur
30 router.get("/auth/me", checkSupabaseAuth, authController.getCurrentUser); // Récupération de l'utilisateur actuel (protégé)
31
32 // =====
33 // ROUTES POUR LES PRODUITS - Version Supabase Avancée
34 // Remplace l'ancien productController par productSupabaseController
35 // Nouvelles fonctionnalités : pagination, filtres, recherche, slugs SEO
36 // =====
37 // ROUTE PRINCIPALE : Liste des produits avec filtres et pagination
38 // Exemples d'utilisation :
39 // GET /api/products - Tous les produits (page 1, 10 par page)
40 // GET /api/products?page=2&limit=20 - Page 2 : 20 produits par page

```

Utilisation de Copilot

Complétions de code

Messages de conversation

Requêtes Premium

Des requêtes Premium payantes supplémentaires

Gérer les requêtes Premium payantes

Réinitialisations de l'allocation 1 septembre 2025.

Workspace Index

Remote Index

Ch

Complétions de code

Tous les fichiers

JavaScript

Suggestions de modification suivantes

Répéter

Masquer les complétions pendant

```

routes > JS api.js > ...
41 // GET /api/products?category=guitares - Seulement les guitares
42 // GET /api/products?brand=fender&min_price=500 - Marque Fender, prix min 500€
43 // GET /api/products?search=stratocaster - Recherche "stratocaster"
44 router.get("/products", productSupabaseController.getAllProducts);
45
46 // ROUTE PRODUITS FEATURED : Produits mis en avant
47 // GET /api/products/featured?limit=6 - 6 produits featured (défaut)
48 // GET /api/products/featured?limit=12 - 12 produits featured
49 router.get("/products/featured", productSupabaseController.getFeaturedProducts);
50
51 // ROUTE RECHERCHE : Recherche textuelle rapide
52 // GET /api/products/search?q=guitare&limit=10 - Recherche "guitare", max 10 résultats
53 // GET /api/products/search?q=gibson - Recherche "gibson"
54 router.get("/products/search", productSupabaseController.searchProducts);
55
56 // ROUTE PRODUIT INDIVIDUEL : Récupération par slug (SEO friendly)
57 // GET /api/products/gibson-les-paul-standard-2024 - Produit via slug
58 // GET /api/products/fender-stratocaster-american - Autre exemple
59 // IMPORTANT : cette route doit être EN DERNIER pour éviter les conflits avec "featured" et "search"
60 router.get("/products/:slug", productSupabaseController.getProductBySlug);
61
62 // =====
63 // ROUTES POUR LES CATÉGORIES
64 // Gestion des catégories de produits (guitares, basses, etc.)
65 // =====
66 router.get("/categories", categoryController.getAllCategories); // Liste toutes les catégories
67 router.get("/categories/:id", categoryController.getCategoryById); // Récupère une catégorie spécifique
68 router.post("/categories", checkJwt, categoryController.createCategory); // Création d'une catégorie (protégé)
69 router.put("/categories/:id", checkJwt, categoryController.updateCategory); // Mise à jour (protégé)
70 router.delete("/categories/:id", checkJwt, categoryController.deleteCategory); // Suppression (protégé)
71
72 // =====
73 // ROUTES POUR LES MARQUES
74 // Gestion des marques de produits (Fender, Gibson, etc.)
75 // =====
76 router.get("/brands", brandController.getAllBrands); // Liste toutes les marques
77 router.get("/brands/:id", brandController.getBrandById); // Récupère une marque par ID
78 router.get("/brands/slug/:slug", brandController.getBrandBySlug); // Récupère une marque par slug
79
80 // =====

```

```

routes > JS api.js > ...
83 // =====
84 router.get("/cart", checkJwt, cartController.getCart); // Récupère le panier de l'utilisateur (protégé)
85 router.post("/cart/items", checkJwt, cartController.addToCart); // Ajoute un article au panier (protégé)
86 router.put("/cart/items/:id", checkJwt, cartController.updateCartItem); // Met à jour un article du panier (protégé)
87 router.delete("/cart/items/:id", checkJwt, cartController.removeFromCart); // Supprime un article du panier (protégé)
88 router.get("/cart/count", checkJwt, cartController.getCartCount); // Récupère le nombre d'articles dans le panier (protégé)
89
90 // =====
91 // ROUTES POUR LES COMMANDES
92 // Gestion des commandes et historique d'achat
93 // =====
94 router.post("/orders", checkJwt, orderController.createOrder); // Création d'une commande (protégé)
95 router.get("/orders", checkJwt, orderController.getUserOrders); // Récupère les commandes de l'utilisateur (protégé)
96 router.get("/orders/:order_id", checkJwt, orderController.getOrderDetails); // Récupère une commande spécifique (protégé)
97
98 // =====
99 // ROUTES STRIPE PAIEMENT
100 // Gestion des paiements via Stripe Checkout
101 // =====
102 router.post("/stripe/create-checkout-session", checkSupabaseAuth, stripeController.createCheckoutSession); // Créer session Stripe (protégé)
103 router.get("/stripe/session-status/:sessionId", stripeController.getSessionStatus); // Vérifier statut session
104
105 // =====
106 // ROUTES STRIPE TEST (POUR DÉVELOPPEMENT) - ACTIVÉES POUR TESTS
107 // Routes simples pour tester Stripe sans authentification
108 // =====
109 router.post("/stripe/test-simple", stripeController.createTestSessionSimple); // Test session 10€ (non protégé)
110 router.post("/stripe/test-complete", stripeController.createTestSessionComplete); // Test session 99€ (non protégé)
111
112 // =====
113 // WEBHOOK STRIPE (SANS AUTHENTIFICATION)
114 // Stripe appelle cette route pour confirmer les paiements
115 // IMPORTANT: Cette route ne doit PAS avoir de middleware d'auth
116 // Le middleware raw est déjà appliqué dans server.js
117 // =====
118 router.post("/stripe/webhook", stripeController.stripeWebhook);
119
120 // === EXPORT DU ROUTEUR POUR L'UTILISER DANS server.js ===
121 export default router;

```

Et voici le fichier .env pour la sécurité des variables d'environnement :

```

1 # Configuration du serveur
2 PORT=3010
3
4 # URL Frontend pour redirections Stripe
5 FRONTEND_URL=http://localhost:4200
6
7 # Configuration Supabase (remplace MySQL)
8 SUPABASE_URL=https://lohumrjasdauvpqgjhvd.supabase.co
9 SUPABASE_ANON_KEY=eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJpc3MiOiJzdXBhYmFzZSIsInJlZiI6ImxvaHVtcmpheC2Rh dXZwcWdqdmhkIiwicm9sZSI6ImFub24iLCJpYXQiOjE3NTAxNTkyMzksImV4cCI6IjA2NTczNTIzOTAwLjE0ODQyOTk5RzqnXEA-zE9KV1UBsoo
10 SUPABASE_SERVICE_KEY=eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJpc3MiOiJzdXBhYmFzZSIsInJlZiI6ImxvaHVtcmpheC2Rh dXZwcWdqdmhkIiwicm9sZSI6ImNlc nZpY2Vfcm9sZSI6ImldCI6MTc1MD E1OTIzOWSiZXhwIjoyMDY1NzMIMjM5fQ.yq2UA71ljX31WdXkQ5hN37MG6lorg0s7XY1FgQ7rqWk
11
12 # JWT Secret pour l'authentification
13 JWT_SECRET=6RUygh01V8CAsaJieAQ7a2ikbaz6aihxlXJuizAw47zW12NgxVPzXonfdk8RyE/4QdcfcwiTHfnKFHbyllg+A==
14
15 # Configuration Stripe (MODE TEST pour projet étudiant)
16 STRIPE_PUBLISHABLE_KEY=pk_test_51RqscFGtJYVPcJeyWCxcZFKEYl8RZNZYkl12wYz4ouZMc7B9V15Gu02KZWoa94L9CYXMsbG6La7N7SGWZTSfziS00MoCcQ1GD
17 STRIPE_SECRET_KEY=sk_test_51RqscFGtJYVPcJeyYuKSJgKfImxRKW8CSzc2ODEDxzsjIbjM7f2wEZkpqBr3vHKhojf576wGQRcu2xy mc0GYygW300E2717oH0
18 STRIPE_WEBHOOK_SECRET=whsec_c1f029953b5043a6a2973fb0264788278ec346fe0c67686838664aec50ccce74
19
20 # URL de connexion PostgreSQL pour Supabase
21 DATABASE_URL=postgres://postgres:Foiel312%402512@db.lohumrjasdauvpqgjhvd.supabase.co:5432/postgres

```