数据结构

北京邮电大学 信息安全中心 武斌 杨榆



第一章 绪论

- ●数据结构的基本概念、术语的含义
- ●顺序存储结构和链式存储结构
- ●抽象数据类型
- ●算法的时间复杂度和空间复杂度



第二章 线性表

- ●线性表的定义、抽象数据类型定义
- ●线性表的顺序表示与实现
 - ▶ 在C语言中的表示,用数组描述,SqList定义
 - ▶ 顺序表的插入、删除操作及性能
 - > 顺序表的应用
- •线性表的链式表示与实现
 - > 用结构指针描述,带头结点的线性链表, LinkList定义
 - > 链表的插入、删除操作: 修改指针
 - > 链表的应用
 - 静态链表
 - > 循环链表



第三章 栈和队列

•栈

- → 栈的抽象数据类型,插入、删除操作的特点
- → 顺序栈的表示, SqStack的定义
- → 栈的操作,应用

●队列

- → 队列的抽象数据类型,插入、删除操作的特点
- → 链队列,LinkQueue的定义
- → 循环队列: SqQueut的定义,头尾指针的指向,如何判空、 判满
- → 队列的操作,应用
- → 线性表、栈、队列的比较



第四章 串

- ●串的定义、术语(子串、位置、空串、相等)
- ●串的操作比较、联接、取子串、取位置、替换、插入、删除
- ●串的存储表示



第五章 数组和广义表

- ●数组的抽象数据类型(多维数组)
- ●数组的顺序表示(多维数组)
- ●矩阵的压缩存储表示方法
 - → 特殊矩阵
 - → 稀疏矩阵
 - 三元组顺序表

行逻辑链接的顺序表

- 十字链表
- ●广义表的概念



第六章 树和二叉树

- ●树的定义、基本术语
 - → 根、子树,递归定义,抽象数据类型
 - → 术语
- ●二叉树
 - → 定义、抽象数据类型
 - → 二叉树的性质,完全二叉树及性质
 - → 二叉树的存储结构 顺序、链式
- ●遍历二叉树: 先序、中序、后序
 - → 遍历的递归算法
 - → 己知二叉树的中序序列: DCBGEAHFIJK, 后序: DCEGBFHKJIA, 画 出二叉树



第六章 树和二叉树

●树和森林

- → 树的存储表示: 双亲表示法、孩子表示法、二叉链表
- → 森林与二叉树的相互转换
- → 树和森林的遍历: 先根、后根; 先序、中序, 与二叉树遍历的关系

●赫夫曼树

- → 概念: 带权路径长度,最优二叉树
- → 赫夫曼树的构造
- → 赫夫曼编码



第七章 图

- ●图的定义、术语
 - → 图的抽象数据类型
 - → 顶点、弧、边、权、度、路径、连通、生成树
- ●图的存储结构
 - → 邻接矩阵
 - → 邻接表(逆邻接表)
- ●图的遍历
 - → 深度优先搜索: 递归
 - → 广度优先搜索: 队列



第七章 图

- •无向图的生成树
 - → 深度优先搜索
 - → 广度优先搜索
- ●最小生成树
 - → 普里姆算法
 - → 克鲁斯卡尔算法
- ●单源点到其余各顶点的最短路径
 - → 迪杰斯特拉算法

第九章 查找

- ●静态查找表
 - → 顺序查找
 - → 折半查找
 - → 索引顺序表
 - → 查找性能: 平均查找长度ASL
- ●动态查找表
 - → 二叉排序树的定义
 - → 查找、插入、删除
- ●哈希表
 - → 概念
 - → 哈希函数构造
 - → 冲突处理



第十章 内部排序

- ●各种排序方法
 - → 插入排序
 - > 比较排序
 - → 选择排序
 - → 归并排序
 - → 基数排序
- 各种排序方法性能比较
 - → 时间性能
 - → 空间性能
 - → 稳定性



●不考的内容

- → 书中带*的章节
- → 未讲的内容(一元多项式, 串操作-文本编辑, 有向无环图 (拓扑排序、关键路径), 静态树表的查找, 第8、11、12 章, B-树、B+树,)
- → 广义表存储结构、线索二叉树、图的十字链表和邻接多重表 、每一对顶点间的最短路径