## 第一章 操作系统引论

## 下三种类型:

允许多个用户在其终端上同时交互地使用计算机的操作系
统称为分时操作系统,它通常采用时间片轮转
策略为用户服务;允许用户把若干个作业提交计算机系
统集中处理的操作系统称为批处理操作系统_,衡量这种
系统性能的一个主要指标是系统的_吞吐率;在实时
操作系统的控制下,计算机系统能及时处理由过程控制
反馈的数据并作出响应。设计这种系统时,应首先考虑系统
的实时性,可靠性。
4、 UNIX 系统是分时操作系统,DOS 系统是
磁盘操作系统。
5、 现代操作系统通常为用户提供三种使用界面:命令界
面、、图形界面和_系统调用界面
o
6、为了防止操作系统及关键数据受到用户程序的破坏,将
<b>CPU</b> 的执行状态分为 <u>用户态</u> 和 <u>系统态</u> 。