

Anleitung zur Interaktion mit der Anwendung:

Das Programm funktioniert so: Auf der rechten Seite des Bildschirms ist ein „Rocket assembler“ zu sehen. Hier kann jedes Benutzeri sich seine/ ihre Rakete selbst zusammenstellen. Als erstes kann man mit Hilfe eines Sliders die Raketen Größe auswählen. Je mehr man den Slider nach rechts bewegt, desto größer die Rakete.

Als 2. Kann man dann mit Hilfe eines Color-Pickers die Farbe seiner Rakete auswählen. Anschließend kann man die Schnelligkeit der Explosion anhand eines Sliders auswählen, ganz links bedeutet hier schnell und rechts dementsprechend langsam.

Zum Schluss kann man der Rakete noch einen Namen geben, indem man in das Input-Feld schreibt. Wenn man nun auf „save“ drückt, kann man die Rakete abspeichern.

Die ganzen Daten werden dann an den Server gesendet und dort abgepeichert. Nun erscheint der Raketenname unten im „Rocket assembler“. Dieser Name trägt alle gespeicherten Informationen der Rakete mit sich. Wenn man nun auf den Namen clickt werden alle Einstellungen dieser Rakete wieder übernommen und die Rakete kann wieder bearbeitet werden. Die Rakete wird nun automatisch vom Server gelöscht und kann wieder neu abgespeichert werden.

Die Raketen müssen nicht gespeichert werden. Man kann sie auch direkt im „Rocket Launcher“ durch einen Maus-click in das Feld erhalten. Man kann an jede beliebige Stelle klicken und erhält die Explosion einer Rakete mit den Eigenschaften, die man soeben ausgewählt hat.

Anleitung zur Installation der Anwendung:

Möchte man die Anwendung installieren bedarf es nur das „Web“ und ein WWW-Verzeichnis. Man sollte sich auf dem Gerät, auf dem man die Anwendung nutzen möchte, einen SFTP-Client herunterladen und sich mit seinen Zugangsdaten anmelden. Darin sollte man eine data.json- file und eine index.php-file erstellen. Möchte man nun die Raketen auf dem eigenen Server speichern sollte man im Code die entsprechenden Links einfügen. Dann kann das Nutzererlebnis schon starten!