

05-COMP Physical Computing

Beoordelingscriteria

cijfer = aantal punten/ 0,9

	Niveau 1 3 Punten	Niveau 2 2 Punten	Niveau 3 1 Punten	Niveau 4 0 Punten
Code	1. Je code is goed gestructureerd. 2. Je code is volledig voorzien van heldere comments incl bronvermelding. 3. Je code is compact en maakt niet onnodig veel gebruik van if-statements. 4. Je code laat een hoge mate van complexiteit zien wat verder gaat dan de standaard-voorbeelden en les materiaal. 5. Je code is foutloos.	1. Je code kan beter gestructureerd worden of is niet altijd helder. 2. Je code is volledig voorzien van heldere comments incl bronvermelding. 3. Je code kan korter (is onnodig lang). Er zijn if-statements gebruikt waar een for-loop beter zou zijn. 4. Je code is eenvoudig of maakt alleen gebruik van standaard-voorbeelden uit de les. 5. Je code bevat slechts enkele kleine foutjes.	1. Je code kent geen heldere structuur, dusdanig dat je code moeilijk te begrijpen is. 2. Je code is volledig voorzien van heldere comments incl bronvermelding. 3. Je code kan korter (is onnodig lang). Er zijn if-statements gebruikt waar een for-loop beter zou zijn. 4. Je code is veel te eenvoudig en maakt alleen gebruik van basics uit de les. 5. Je code bevat te veel fouten	1. Je code kent geen heldere structuur, dusdanig dat je code moeilijk te begrijpen is. 2. Je heeft nauwelijks comments en/of bronvermelding ontbreekt. 3. is onnodig lang. Er zijn if-statements gebruikt waar een for-loop beter zou zijn. 4. Je code is veel te eenvoudig en maakt alleen gebruik van basics uit de les. 5. Je code bevat te veel fouten.
Hardware	1. Je hardware werkt feilloos. 2. Je hardware bevat meerdere complexere sensoren en meerdere libraries.	1. Je hardware werkt naar behoren. 2. Je hardware voldoet precies aan de eisen.	1. Je hardware werkt niet goed. 2. Je hardware voldoet precies aan de eisen.	1. Je hardware werkt niet goed. 2. Je hardware voldoet niet aan de eisen
Uitleg (voorwaardelijk)	1. Je kunt goed uitleg geven en beantwoord alle vragen helder en foutloos over zowel je hardware als je code. 2. Je kunt ter plekke aanpassingen maken in je code. 3. Je laat zien complexere of niet behandelde materie goed te beheersen.	1. Je kunt goed uitleg geven en beantwoord alle vragen helder over zowel je hardware als je code. 2. Met een beetje hulp kun je ter plekke eenvoudige aanpassingen maken in je code. 3. Je beheerst vooral de lesstof.	Dit onderdeel moet voldoende zijn.	Dit onderdeel moet voldoende zijn.