Zeile	i	_length	_start	k	result	Kommentar
3	0		_			i=0<3
4	Ħ					createCall('m',2) wird ausgeführt
8	П	2	m			(
9	П			2		k=2>0
10	П					k =2 Überprüfen ob k=1 oder k=1
12	П		mu			'
9	П			1		k=1>0
10	П					k =1 Überprüfen ob k=1 oder k=1
11			muh			·
12			muhu			
9	П			0		Kommentar: k=0, break
14	П					_start wird returned mit dem Wert => muhu
4					muhu	
5						console.log(result); => muhu
3	1					i=1<3
4						createCall('m',6) wird ausgeführt
8		6	m			-
9				6		k=6>0
10	П					k =6 Überprüfen ob k=1 oder k=3
12			mu			·
9				5		k=5>0
10						k =5 Überprüfen ob k=1 oder k=3
12	П		muu			
9				4		k=4>0
10						k =4 Überprüfen ob k=1 oder k=3
12			muuu			
9				3		k=3>0
10						k =3 Überprüfen ob k=1 oder k=3
11			muuuh			
12			muuuhu			
9				2		k=2>0
10						k =2 Überprüfen ob k=1 oder k=3
12			muuuhuu			
9				1		k=1>0
10						k =1 Überprüfen ob k=1 oder k=3
11	Ш		muuuhuuh			
12	Ш		muuuhuuhu			
9	Ш			0		k=0, Break
14	Ш					_start wird returned mit dem Wert => muuuhuuhu
4	Ш				muuuhuuhu	
5	Ц					console.log(result); => muuuhuuhu
3	2					i=2<3
4	Ш					createCall('m',5) wird ausgeführt
8	Ш	5	m			
9	Ш			5		k=5>0
10	Ц					k =5 Überprüfen ob k=1 oder k=2.5
12	Ш		mu			
9	Ш			4		k=4>0
10						k =4 Überprüfen ob k=1 oder k=2.5

12	muu			
9		3		k=3>0
10				k =3 Überprüfen ob k=1 oder k=2.5
12	muuu			
9		2		k=2>0
10				k =2 Überprüfen ob k=1 oder k=2.5
12	muuuu			
9		1		k=1>0
10				k =1 Überprüfen ob k=1 oder k=2.5
11	muuuuh			
12	muuuuhu			
9		0		k=0, Break
14				_start wird returned mit dem Wert => muuuuhu
4			muuuuhu	
5				console.log(result); => muuuuhu
3				Kommentar: i=3, break