

Technische Dokumentation Copyright Tool

Multimedia-Inhalte dynamisch erstellen und Einschränken

Die Multimedia Inhalte werden durch das Hochladen der frei wählbaren Bilder dynamisch erstellt. Ebenfalls habe ich eine clientseitige, sowie Serverseitige Validierung erstellt, mit welcher man nur Dateien vom Typ "Jpg", "Png", "gif" und "webp" sehen kann und auch Serverseite eine Fehlermeldung ausgegeben wird.

Multimedia-Inhalte dynamisch und Browserunabhängig anzeigen

Sobald man die Dateien ausgewählt hat, werden die Namen von diesen Bildern auf der Webseite angezeigt und wenn man auf "Upload" drückt, wird einem auf der nächsten Seite anhand der zwei Bilder das verarbeitete Bild angezeigt.

Dynamische Verarbeitung des Inhalts

Es können irgendwelche zwei Bilder sein, welche man auswählt und hochlädt. Die Bilder müssen nur in den oben aufgezählten Formaten sein. Das Mainbild wird dann genommen und darauf wird das Copyright Bild mit einer leichten Deckkraft herein editiert. Das Ergebnis wird dann angezeigt und kann mit dem Download-Link gerade gedownloadet werden.

Responsive Web Design

Für das Responsive Web Design nutze ich Bootstrap, welches mir die Arbeit sehr vereinfacht indem es dies automatisch tut.

Usability und Validierung HTML

Die Webseite ist sehr einfach aufgebaut. Auf der ersten Seite gibt es zwei Bildauswahlmöglichkeiten, für das Main- und das Copyright Bild und danach gibt es den Button Upload, welcher das Formular abschickt. Auf der zweiten Seite wird einem das Produkt angezeigt und darunter ist ein Text, mit welchem man das Bild downloaden kann. Ich habe die Input Files im HTML validiert, sodass man nur Dateien von den vorgegebenen Formaten sieht und nur das Formular absenden kann, wenn beide Felder ausgefüllt sind.