KTH Innovation Readiness Level

There are six Innovation Readiness Levels (IRI), KTH-IRL:

Customer Readiness Level - CRL - confirm customer need and interest

Technology Readiness Level – TRL – develop and test the technology, product, service, or concept

Business Model Readiness Level – BRL – establish that the concept can be financially, environmentally, and socially viable and feasible

IPR Readiness Level – IPRL – clarify the legal and IP situation and secure relevant IP protection

Team Readiness Level – TMRL – secure the right competencies and align the team

Funding Readiness Level - FRL - secure the necessary funding to take the idea to the market

KTH INNOVATION READINESS LEVEL™



Each individual Readiness Level (RL) comes with a number of resources and visual aides (asistence). A nine grade scale is used to map the current status of the idea to the overall development phase. This scale is visualised using a **thermometer** style tool with a number of **milestones** to reach before the next level is achieved.

Beneficios del KTH-IRL:

Structure - your innovation development process

Visualize and Measure - the status and progress of ideas

Guide - the process and do the right thing at the right time

Communicate - more effectively with all stakeholders

Manage - your portfolio of ideas in different stages more effectively

Customer Readiness Level (CRL)

- 1. Hipótesis de una necesidad en el mercado
 - 1.1.Pensamiento de que hay una necesidad/problema u oportunidad en el mercado
 - 1.2.Conocimiento limitado (o no existente) sobre el mercado, clientes y usuarios
 - 1.3. No existe fundamentos o investigación de mercado
- 2. Identificación de necesidad en el mercado
 - 2.1.Descripción de una necesidad/problema u oportunidad en el mercado
 - 2.2.Descripción de alternativas/soluciones existentes a la necesidad/problema en el mercado
 - 2.3. Mayor conocimiento sobre el mercado, clientes y usuarios
 - 2.4. Investigación de mercado a través de fuentes secundarias
- 3. Contacto con el mercado: primer feedback
 - 3.1. Contacto con expertos o líderes en el mercado
 - 3.2. Contacto con clientes y usuarios del mercado
 - 3.3. Identificación de potenciales clientes y usuarios
 - 3.4.Se actualiza la necesidad/problema en base al feedback (de cliente, usuario o experto)
 - 3.5. Identificación de alternativas/soluciones existentes a la necesidad/problema en el mercado
 - 3.6. Investigación de mercado a través de fuentes primarias
- 4. Validación de la necesidad desde diferentes clientes y/o usuarios
 - 4.1.Confirmación de la necesidad/problema de varios clientes y/o usuarios (5 B2B, 10 B2C)
 - 4.2. Identificación de clientes, tomadores de decisión y usuarios
 - 4.3. Segmentación de clientes, tomadores de decisión y usuarios (perfiles)
 - 4.4. Identificación de los beneficios, ventajas y/o diferencias significativas respecto a las alternativas existentes basadas en el feedback
- 5. Relación e interés de los clientes (ajuste problema-solución)
 - 5.1. Clientes han expresado su interés en el producto/servicio
 - 5.2.Clientes confirman que producto/servicio puede resolver necesidad/problema
 - 5.3.Se confirma el ajuste problema-solución

- 5.4. Se establece una relación con el cliente (por ejemplo, con contacto telefónico)
- 5.5.Decisión definitiva del segmento de clientes en que se enfocará la innovación
- 5.6. Elaboración del primer Pitch de Ventas
- 5.7. Elaboración del primer Pitch de Propuesta de Valor (NABC)
- 6. Confirmación de beneficios a través del primer experimento
 - 6.1. Testeo del producto/servicio por clientes/usuarios
 - 6.2. Confirmación del valor y sus beneficios.
 - 6.3. Actualización del Pitch de Ventas en base al feedback
 - 6.4. Actualización del Pitch de Propuesta de Valor (NABC) en base al feedback
 - 6.5. Definición del proceso de promoción (venta)
 - 6.6. Identificación de posibles proveedores, socios, partner.
- 7. Clientes en varios experimentos o primeras ventas. Grupo de usuarios activos.
 - 7.1. Primera venta
 - 7.2. Usuarios activos
 - 7.3. Contacto con posibles proveedores, socios, partner.
- 8. Primera venta comercial y proceso de venta implementado (ajuste producto-mercado)
 - 8.1. Producto/servicio listo para ser vendido a precio de mercado
 - 8.2. Mayor cantidad de usuarios activos
 - 8.3. Proceso de atracción, promoción y venta implementado
 - 8.4. Acuerdo con proveedores, socios, partner.
- 9. Ventas y escalamiento
 - 9.1. Ventas repetidas
 - 9.2. Posible escalamiento de ventas

Technology Readiness Level (TRL)

Technology: Producto, Servicio, Método, Sistema, Técnica, Solución, etc. Es la "cosa" o tangible realización de la idea que se quiere desarrollar.

- Identificación de Resultados de Investigación (interesantes) o Idea Inicial de Tecnología
 - 1.1. Identificación de resultados de Investigación con beneficios potenciales o aplicaciones prácticas útiles
 - 1.2. Vaga idea de la tecnología a desarrollar
- 2. Formulación del Concepto Tecnológico o Aplicación
 - 2.1. Definición del concepto tecnológico potencial
 - 2.2. Descripción del concepto tecnológico potencial
 - 2.3. Definición de Aplicaciones prácticas
 - 2.4.No hay pruebas de que la tecnología funcionará
- 3. Prueba de Concepto de las funciones críticas y/o características en Laboratorio
 - 3.1. Pruebas de laboratorio revelan que la tecnología podría funcionar
 - 3.2. Activo proceso de I+D para seguir adelante
 - 3.3. Identificación de los requerimientos, especificaciones y/o casos de uso del usuario final
- 4. Validación de tecnología en laboratorio
 - 4.1. Pruebas de laboratorio revelan que los componentes de la tecnología se integran y pueden trabajar juntos
 - 4.2. Pruebas de laboratorio revelan que los componentes de la tecnología producen los resultados que se predicen
 - 4.3.Los resultados entregan evidencia inicial de que el concepto tecnológico funcionará (validación inicial)
- 5. Validación de tecnología en entorno relevante
 - 5.1.Los componentes de la tecnología son testeados en entorno relevante
 - 5.2.Los resultados entregan evidencia inicial de que la tecnológico funcionará (validación)
 - 5.3. Definición de los requerimientos, especificaciones y/o casos de uso del usuario final basado en el feedback.
- 6. Demostración del prototipo tecnológico en entorno relevante

- 6.1. Prototipo o modelo representativo de la tecnología ha sido mostrado en entorno relevante
- 6.2. Prototipo o modelo representativo de la tecnología funciona en entorno relevante (es decir, alcanza los requerimientos y especificaciones)
- 7. Demostración del prototipo tecnológico en entorno operacional
 - 7.1. Prototipo completo o cercano al producto final ha sido mostrado.
 - 7.2. Prototipo completo o cercano al producto funciona en entorno operacional.
 - 7.3. Prototipo alcanza los requerimientos y especificaciones
- 8. Implementación de la tecnología
 - 8.1. Producto final satisface todas las necesidades del cliente (completo)
 - 8.2. Producto final es reproducible a costo razonable (producible)
 - 8.3. Producto final funciona en las operaciones actuales de los primeros clientes (funcional)
- 9. Operación de la tecnología (en el tiempo)
 - 9.1. Producto final es escalable
 - 9.2. Producto final posee varios usuarios en el tiempo.
 - 9.3. Activo proceso de mejoría continua del producto final

Business Model Readiness Level (BRL)

Modelo de Negocio Sostenible: Beneficios/Ingresos son mayores a los Costos y los impactos positivos son mayores a los impactos negativos.

- Vaga idea o descripción de la Idea de Negocio, Segmento de Mercado y/o Competencia
 - 1.1. Vaga idea o descripción de la potencial Idea de Negocio (Propuesta de Valor), Segmento de Mercado y/o Competencia
 - 1.2. Poco conocimiento del Mercado
 - 1.3. Poco conocimiento de la Competencia
- 2. Primera hipótesis de la Idea/Concepto de Negocios, Segmento de Mercado y Competencia
 - 2.1. Descripción del Concepto de Negocios y la Propuesta de Valor
 - 2.2. Conocimiento sobre Segmento del Mercado
 - 2.3. Conocimiento sobre el Tamaño de Mercado
 - 2.4. Conocimiento sobre la Competencia
 - 2.5. Conocimiento viene desde fuentes secundarias.
- 3. Descripción de Modelo de Negocios, Segmento de Mercado y Competencia
 - 3.1. Elaboración del Modelo de Negocios
 - 3.2. Descripción del impacto (positivo/negativo) del Modelo de Negocios
 - 3.3. Definición del Segmento de Mercado
 - 3.4. Definición del Tamaño de Mercado (TAM, SAM)
 - 3.5. Definición de la Competencia y sus ventajas/desventajas
- 4. Primera estimación económica (positiva) del Modelo de Negocio (viabilidad). Primera estimación del impacto social y ambiental (positiva) del Modelo de Negocios)
 - 4.1. Primera proyección económica del Modelo de Negocios (ingresoscostos)
 - 4.2. Primera estimación del impacto social y ambiental del Modelo de Negocios
- 5. Validación del Modelo de Negocios testeado en el Mercado.
 - 5.1.Obtención de feedback sobre el modelo de ingresos (potencial clientes y/o expertos)

- 5.2. Obtención de feedback sobre el modelo de costos (proveedores, socios y/o expertos)
- 5.3. Definición de métricas clave del impacto (social y/o ambiental)
- 5.4. Actualización de la proyección económica en base a feedback
- 5.5. Actualización de la definición y Tamaño de Mercado (TAM, SAM, SOM) en base a feedback
- 6. Validación completamente fundamentada del Modelo de Negocios en Clientes, Socios y Proveedores. Se demuestra viabilidad.
 - 6.1. Actualización completa del Modelo de Negocios en base a experimentación y feedback
 - 6.2.La proyección económica muestra indicios de viabilidad en base a feedback
- 7. Primera venta comercial
 - 7.1.Primera venta
 - 7.2. Demuestra que un significante número de consumidores están dispuestos a pagar
 - 7.3.La proyección económica muestra viabilidad en base a ventas
 - 7.4. Acuerdos con proveedores, socios clave, distribuidores y otros para la ejecución del Modelo de Negocios
- 8. Ventas y métricas demuestran Modelo de Negocios Sostenible
 - 8.1. Ventas y operación validan que se cumplen las expectativas de rentabilidad
 - 8.2. Ventas y operación validan que existe viabilidad y sostenibilidad (1-3 años de operación)
 - 8.3. Ventas y operación validan que hay impacto (social y/o ambiental)
 - 8.4. Trabajo con proveedores, socios clave, distribuidores y otros
 - 8.5. Modelo de Negocios está listo para ser optimizado (ingresos-costos)
- 9. Modelo de Negocios Escalable
 - 9.1. Modelo de Negocios es completamente operacional
 - 9.2. Modelo de Negocios es sostenible (ingresos-costos)
 - 9.3. Modelo de Negocios es escalable
 - 9.4. Modelo de Negocios logran impacto sostenido (social y/o ambiental)

Intellectual Property Readiness Level (IPRL)

- 1. Hipótesis de los posibles Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual
 - 1.1. Hipótesis de que existen Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual
 - 1.2. Sin documentación o descripción de posibles Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual
 - 1.3. Poco conocimiento sobre Propiedad Intelectual
- 2. Identificación de posibles Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual. Se tiene claro a quién (Participantes) le pertenece qué (Objetos/Derechos)
 - 2.1. Mapeo de diferentes Derechos de Propiedad Intelectual
 - 2.2. Existen ideas de Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual
 - 2.3. Acuerdos de propiedad definidos (a quién le pertenece qué): Inventores/Creadores, etc.
 - 2.4. Conocimiento de posibles políticas y restricciones en Propiedad Intelectual
- Descripción y Evaluación inicial de Proyección de Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual
 - 3.1. Identificación de los Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual clave
 - 3.2. Descripción de Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual para su evaluación
 - 3.3. Evaluación de posibilidades de protección vía Estado del Arte
 - 3.4. Primer análisis profesional
- 4. Confirmación de que Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual pueden ser protegidos. Definición de porque proteger representa una ventaja competitiva para el negocio.
 - 4.1. Confirmación de posibilidades de protección de Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual clave
 - 4.2. Análisis profesional de qué Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual priorizar
 - 4.3. Definición de ventaja competitiva respecto a Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual
- 5. Borrador de Estrategia de Propiedad Intelectual para la creación de valor. Inicio del proceso de registro uno o más Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual
 - 5.1. Primer Análisis de Estrategia de Propiedad Intelectual hecho por un profesional
 - 5.2. Primer Plan de Estrategia de Propiedad Intelectual hecho por un profesional
 - 5.3. Inicio del proceso de registro hecho por un profesional
 - 5.4. Acuerdos de confidencialidad (u otros) entre los participantes

- 6. Definición de Estrategia de Propiedad Intelectual para la creación de valor. Respuesta positiva en el Inicio del proceso de registro (examen de fondo).
 - 6.1. Estrategia de Propiedad Intelectual elaborada validad por un profesional
 - 6.2. Identificación de Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual complementarios
 - 6.3. Identificación de potenciales obstáculos o barreras en Derechos de Propiedad Intelectual
 - 6.4. Identificación de la zona "fredoom-to-operate"
 - 6.5. Respuesta positiva en el inicio del proceso de registro
 - 6.6. En caso de respuesta negativa, análisis y apelación con un profesional
- 7. Primer registro de Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual
 - 7.1. Primer registro de Propiedad Intelectual
 - 7.2. Identificación completa de potenciales obstáculos o barreras en Derechos de Propiedad Intelectual
 - 7.3. Confirmación de la zona "fredoom-to-operate"
- 8. Implementación de Estrategia de Propiedad Intelectual. Registro de nuevos Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual
 - 8.1. Estrategia de Propiedad Intelectual implementada para sostener el negocio
 - 8.2. Gestión de acuerdos y contratos de manera profesional
 - 8.3. Registro de Propiedad Intelectual garantizado
 - 8.4. Inicio del proceso de registro de Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual complementarios
- Consolidación de Estrategia de Propiedad Intelectual. Registro de nuevos Objetos/Derechos de Propiedad Intelectual en territorios relevantes para el negocio
 - 9.1. La Estrategia de Propiedad Intelectual es una ventaja competitiva
 - 9.2. La Estrategia de Propiedad Intelectual genera valor para el mercado
 - 9.3. La Estrategia de Propiedad Intelectual genera valor para el negocio
 - 9.4. Registro de Propiedad Intelectual complementaria garantizada

Team Readiness Level

- 1. Falta de competencias necesarias para validar o desarrollar la idea. Poco conocimiento de las necesidades del equipo.
 - 1.1. Existe un solo individuo en el equipo con competencias necesarias
 - 1.2. Poco conocimiento sobre las competencias necesarias de equipo
 - 1.3. Poco conocimiento sobre otros servicios (proveedores, distribuidores, etc.)
- 2. Competencias limitadas para empezar a validar o desarrollar la idea. Primera idea de las competencias necesarias
 - 2.1. Existe una o dos personas en el equipo con competencias necesarias
 - 2.2. Primera idea de las competencias necesarias de equipo
 - 2.3. Primera idea de los objetivos del proyecto
 - 2.4. Primera idea de la visión del proyecto
- 3. Algunas competencias necesarios para validar o desarrollar la idea. Definición de las competencias necesarias. Plan para encontrar equipo
 - 3.1. Existen dos o más personas en el equipo con competencias necesarias
 - 3.2. Identificación de las competencias necesarias de equipo
 - 3.3. Plan inicial para encontrar personas con competencias necesarias
- 4. Existe un Champion con las ideas claras de dirección. Varias competencias necesarias para validar o desarrollar la idea. Ejecución de plan para encontrar equipo
 - 4.1. El equipo tiene claro como llevar la idea al mercado
 - 4.2. Existe un Champion quien tiene el compromiso de avanzar en el proyecto
 - 4.3. El equipo tiene casi todas las competencias necesarias
 - 4.4. Se ejecuta el plan inicial para encontrar personas con competencias necesarias
 - 4.5. Comienzan discusiones sobre propiedad (a quién le pertenece que), roles, objetivos, visión y de estrategia (como seguir adelante)
- 5. Existe el Equipo Fundador. Equipo acuerda propiedad (a quién le pertenece que), roles, objetivos y visión
 - 5.1. Existe el Equipo Fundador (inicial)
 - 5.2. Pasan tiempo significativo juntos
 - 5.3. El Equipo Fundador posee las competencias necesarias
 - 5.4. El Equipo se encuentra alineado con propiedad (a quién le pertenece que), roles, objetivos, visión y de estrategia (como seguir adelante)
 - 5.5. El Equipo ha firmado acuerdos y/o contratos
 - 5.6. El Equipo se encuentra comprometido (proyección futura)
 - 5.7. El Equipo se encuentra incentivado (proyección futura)

- 5.8. Existen actividades para obtener competencias adicionales (como capacitaciones)
- 5.9. Existen procesos, sistemas y/o herramientas para la comunicación del equipo
- 6. Equipo Fundador y sus miembros complementarios se poseen las competencias necesarias y están comprometidos para construir el negocio
 - 6.1. Existe un Equipo Fundador y un Equipo Complementario (servicios externos)
 - 6.2. El Equipo tiene todas las competencias necesarias para construir el negocio
 - 6.3. El Equipo tiene un CEO
 - 6.4. El Equipo se encuentra 100% comprometido
 - 6.5. El Equipo siente responsabilidad y sabe cómo contribuye
- 7. Existe un Equipo Funcional y culturizado. Existe un plan de expansión de equipo. Existe un plan de construcción de una organización
 - 7.1. Existe un Equipo Funcional con roles bien definidor
 - 7.2. Documentación y articulación de los objetivos, propósito y cultura del equipo
 - 7.3. Existe un plan para construir y hacer crecer la organización (2 años)
 - 7.4. Capacitaciones permanentes del equipo
- 8. Existe un Organigrama Organizacional
 - 8.1. Existe un claro liderazgo de equipo con experiencia profesional
 - 8.2. Existe una clara gestión de equipo con experiencia profesional
 - 8.3. Existe un Directorio
 - 8.4. Existen Asesores
 - 8.5. Existen políticas de Recursos Humanos
 - 8.6. Se ejecuta el plan para hacer crecer la organización
 - 8.7. Todos los niveles organizacionales se encuentran capacitados
 - 8.8. Todos los niveles organizacionales se encuentran motivados
- 9. Organización bien estructurada en todos sus niveles que se mantiene, se desarrolla y actúa sostenidamente
 - 9.1. Existe una organización funcional y bien estructurada
 - 9.2. Todos los niveles de la organización se desarrollan continuamente (capacitaciones)
 - 9.3. Incentivos y recompensas están alineadas para motivar al equipo y cumplir objetivos
 - 9.4. El Equipo se mantiene en el tiempo

Funding Readiness Level (FRL)

- Sin descripción de actividades de validación y/o desarrollo de ideas. Sin conocimiento de las necesidades de financiamiento. Sin conocimiento de las opciones de financiamiento
 - 1.1. Sin conocimiento de actividades de validación y/o desarrollo de ideas
 - 1.2. Sin conocimiento de las opciones de financiamiento disponibles
 - 1.3. Sin conocimiento de las necesidades de financiamiento (sin costos)
- 2. Descripción de las actividades de validación y/o desarrollo de ideas. Definición de las necesidades de financiamiento. Identificación de las opciones de financiamiento.
 - 2.1.Descripción de las actividades de validación y/o desarrollo de ideas
 - 2.2. Conocimiento de las opciones de financiamiento disponibles
 - 2.3. Estimación de las necesidades iniciales de financiamiento (costos)
 - 2.4. Plan Básico de Validación (Mapa de Ejecución) basado en hitos relevantes (1-6 meses)
- Existe financiamiento para ejecutar el primer plan de validación y/o desarrollo de ideas
 - 3.1. Aseguramiento de fondos iniciales para Plan Inicial de Validación (1-6 meses)
 - 3.2. Se ejecuta Plan Inicial de Validación
 - 3.3. Análisis de las opciones de financiamiento disponibles (pros-contras)
- Existe financiamiento para ejecutar un plan robusto de validación y/o desarrollo de ideas
 - 4.1. Aseguramiento de fondos iniciales para el Plan Robusto de Validación (3-12 meses)
 - 4.2. Plan de Validación (Mapa de Ejecución) basado en hitos relevantes (3-12 meses)
 - 4.3. Identificación de las mejores opciones de financiamiento disponibles
- 5. Primer Pitch de levantamiento de capital a una audiencia relevante.

 Actualización de las necesidades de financiamiento. Definición de
 Estrategia de Financiamiento
 - 5.1. Preparación del primer Pitch de levantamiento de capital
 - 5.2. Presentación del primer Pitch de levantamiento de capital a audiencia relevante

- 5.3. Se ejecuta Plan de Validación
- 5.4. Definición de Estrategia de Financiamiento (mejores Fuentes Financiamiento para alcanzar Modelo de Negocios Sostenible basado en el análisis costo-beneficio
- 5.5.Conocimiento de requerimientos y consecuencias del financiamiento externo (principalmente en equity)
- 5.6.Carta Gantt Presupuestaria y Flujo de Caja proyectada a 12 meses
- 6. Actualización del pitch de levantamiento de capital basado en feedback. Contacto inicial con fuentes de financiamiento externas
 - 6.1. Actualización del Pitch de levantamiento de capital
 - 6.2. Presentación del Pitch actualizado de levantamiento de capital a audiencia relevante
 - 6.3. Carta Gantt Presupuestaria y Flujo de Caja proyectada a 3-5 años
- 7. Pitch de levantamiento de capital completo con material de apoyo.

 Discusiones iniciales con potenciales fuentes externas de financiamiento
 - 7.1. Pitch de levantamiento de capital robusto, testeado y repetible
 - 7.2. Claridad sobre la valorización del negocio
 - 7.3. Claridad sobre cuánto dinero o recursos se requiere
 - 7.4. Claridad sobre de cuáles son las condiciones de negociación
 - 7.5. Discusiones con potenciales fuentes de financiamiento
 - 7.6. Existe un sistema de contabilidad y documentación financiero
- 8. Potenciales fuentes externas de financiamiento muestran interés. Discusiones serias
 - 8.1. Discusiones concretas con una o más fuentes de financiamiento (a nivel de hoja de términos)
 - 8.2. Posee figura legal y repartición de los accionistas
 - 8.3. Todos los documentos y acuerdos previos ordenados y disponibles para *due diligence* (hoja de vida de la empresa)
- 9. Financiamiento asegurado para 6-12 meses de operación. Sistema de monitoreo de oportunidades de financiamiento implementado
 - 9.1. Aseguramiento de fondos para 6-12 meses de operación
 - 9.2. Están los fondos en cuenta bancaria
 - 9.3. Existe un sistema completo de contabilidad
 - 9.4. Existe un sistema de monitoreo operativo de oportunidades de financiamiento