

Piedra, Papel o Tijeras

Bastian Figueroa

Mayo 2025

1 Que hace?

Este es un codigo basico que juega el clasico juego Piedra, Papel o Tijeras.

1.1 Reglas del Juego

El juego tiene reglas muy simples, el jugador debe elegir entre Piedra, Papel o Tijeras, la computadora eligira uno aleatoriamente tambien, el ganador sera el que cumpla los siguientes requisitos

- Sacar Piedra y tu rival saca Tijeras
- Sacar Papel y tu rival saca Piedra
- Sacar Tijera y tu rival saca Papel

Jugadas donde ambos tengan lo mismo seran empates y repeticiones.

1.2 Quien lo creo?

El creador del algoritmo fui yo, lo he programado en una tarde mientras tomaba cocacola y escuchaba system of a down a todo volumen, me lo pase muy bien, espectacular panorama, muchas gracias por la oportunidad;)